

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLD CARTRIDGE

ダライアスII

DARIUS II

ゲームの遊び方

1人用



TAITO®

© TAITO CORPORATION 1986, 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

☆目次☆

ストーリー	1
操作方法	2
遊び方	
ゲームの始め方	4
ルール	5
終了と続行	6
ゲームオプション	7
ゾーンマップ	9
アイテム/パワーアップ	10
巨大戦艦	11
アソビン教授からのアドバイス	12
セガ ゴールド カートリッジからのお願い	13

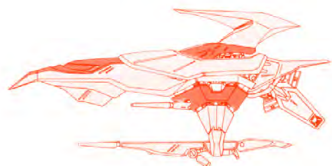
☆ストーリー☆

かつて高度な文明を誇ったダライアス星は滅びてしまった。
プロコとティアットの2人はダライアス星を脱出し、
新天地を求めて惑星オルガで新世界を築いた。

数千年後、プロコとティアットの子孫は
銀河系から発信されている怪電波をキャッチ。
その怪電波は、なんと昔祖先の暮らしていた

ダライアス星人からのSOSだった。
怪電波の正体をつきとめた彼らは、早速強力で改造された
「シルバーホーク」に乗り込み銀河系へ向かって出発。
ダライアス星人の危機を救うため、銀河系の惑星上で、
そして宇宙空間でと、厳しい戦いを続けていく。

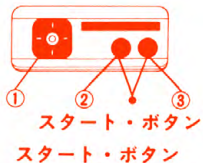
「シルバーホーク」に乗り込んだきみが、
この救出隊のメンバー。
さあ、いよいよ戦闘開始!



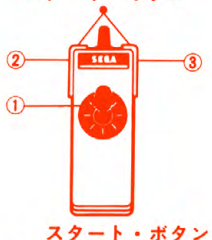
そうさほうほう
 ☆操作方法☆

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをマークⅢからとりはずしてください。

SJ-150 シリーズ



SJ-200



SJ-300 シリーズ
 (別売)



- ① 「シルバーホーク」を移動させる
 ゲームオプションを選ぶ
- ② 「シルバーホーク」からミサイルとレーザーを発射する
- ③ 「シルバーホーク」からボムを発射する

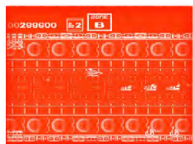
がめんひょうじ
 画面表示



☆遊び方☆

ゲームの始め方

- キミは、強力にパワーアップされた「シルバーホーク」に乗り、銀河系に向かって発進する。
- 「シルバーホーク」の武器は、ミサイルとボム、そしてレーザーの3つ。この武器を効果的に使って、敵を撃退しよう。



- ゲームを始めると、ゲームスタート/オプション選択画面になる。
- ゲームオプションに合わせて②ボタンを押すと、オプション選択画面になる。
- ジョイスティックでオプションを選択しよう。オプションの内容は7ページに書いてあるよ。
- ゲームスタートに合わせて②ボタンを押すと、いよいよ戦闘開始！

ルール

- 「シルバーホーク」に、敵の攻撃を受けるか体当たりをされると1ミスになる。
- 炎の海や洞窟の壁などの障害物に当たったときも同じように1ミスとなるよ。
- 3つの武器以外にも、コースの途中にある“エナジーコア”を破壊すると、大爆発が起こり、画面上にいる敵を撃退することができる。

<エナジーコア>



しゅうりょう ぞうこう 終了と続行

- ゾーンを順にクリアしてゆき、すべてのラウンドを見事にクリアするとゲームエンドとなり、エンディングがスタートするよ。
- ゾーンについては、9ページのゾーンマップを見てみよう。
- コンティニュー
プレイヤーストックがすべてなくなり、ゲームオーバーになると“コンティニュー画面”が出てくる。
タイムが0になる前にスタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったゾーンの初めからゲームを続けることができるよ。
コンティニューは、最高5回まで続けられる。

☆ゲームオプション☆

このゲームはオプションを選択することによって、ゲームの設定を変えられる。ジョイスティックを上下左右に動かし、自分の力や好みに合わせてゲーム設定をしよう。

■オプションの選び方

●EXIT

この位置で②ボタンを押すと、タイトル画面へ戻る。

●PLAYER STOCK

プレイヤーの持ち機数を1から5機まで設定できる。

●BUTTON A

②ボタン(ミサイルとレーザーの発射)を、連射(AUTOMATIC)または単発(MANUAL)に設定できる。

●BUTTON B

③ボタン(ボムの発射)を、連射(AUTOMATIC)または単発(MANUAL)に設定できる。

☆ゾーンマップ☆

●GAME LEVEL

ゲームの難易度を設定することができる。

●PLAYER

プレイヤー機は2種類の設定ができるよ。

選べるのは「シルバーホーク赤 (PROCO Jr.)」と「シルバーホーク青 (TIAT YOUNG)」の2種類。

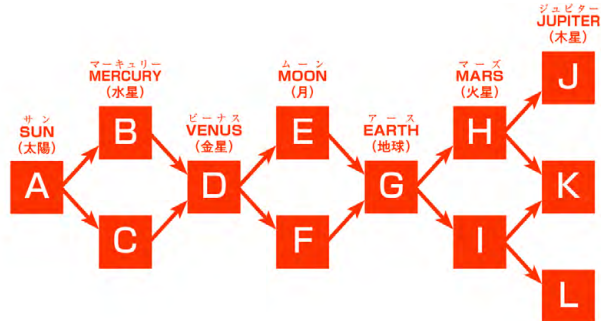
「シルバーホーク青」は、最初からミサイル・ボム・レーザーの3つとも1段階ずつパワーアップしており、初心者向き。



ダイアスⅡには全部で7ラウンド、12のゾーンがある。

銀河系の太陽 (1ラウンド、Aゾーン) からスタートし、そして木星へと各ラウンドを進んでいく。

同じラウンドの惑星でもゾーンによってシーンは異なり、敵の種類もさまざまだ。



☆アイテム／パワーアップ☆



ゲーム中に現れる特定の敵を全滅させると、パワーアップユニットが出現する。パワーアップユニットの色によって取ったときの効果が変わるよ。

赤

を取るとミサイルアップ

緑

を取るとボムアップ

青

を取ると防御性能アップ

黄

を取るとレーザーアップ

ほかにも特別なパワーアップユニットが登場する。



を取るとミサイル・ボム・レーザーがアップ



を取るとプレイヤーの持ち機が増える

☆きょだいせんかん 巨大戦艦☆

各ゾーンの後には、次のような巨大なボスキャラクターたちが登場するよ。このボスを倒せばゾーンクリアとなり、次のラウンドにワープする。

ボスは手強い相手だ。全力をつくして戦おう!

ハイバースティング



アロイランタン

キラージギア



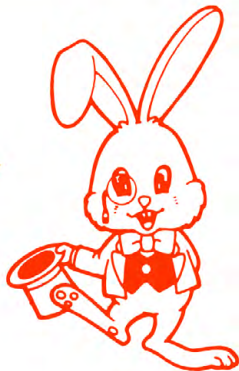
レッドクラブ

グランドオクトパス



☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

- ゾーンの中盤^{ちゆうばん}で現れる中ボス^{あらか}を倒す^{たお}と、高得点^{こうとくでん}がもらえる。逃げられる前^{まへ}にやっつけよう。
- 敵^{てき}は、前から来るとはかぎらない。どんなときも、油断^{ゆだん}しないことだ。



☆セガ^{ねが} ゴールド カードリッジ^{ねが}からのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビゲーム SEGA MARK III 専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使しましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。
また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに10分～20分の休憩をしましょう。

おことわり

本取扱説明書は「もしもマスターシステムで『ダライアスⅡ』が発売されていたら」というコンセプトのもとで、新規に制作されたものです。過去の取扱説明書の表現を尊重し、模しているため、本ソフトでは使用できない機器・利用できないサービスや商品が記載されている場合があります。