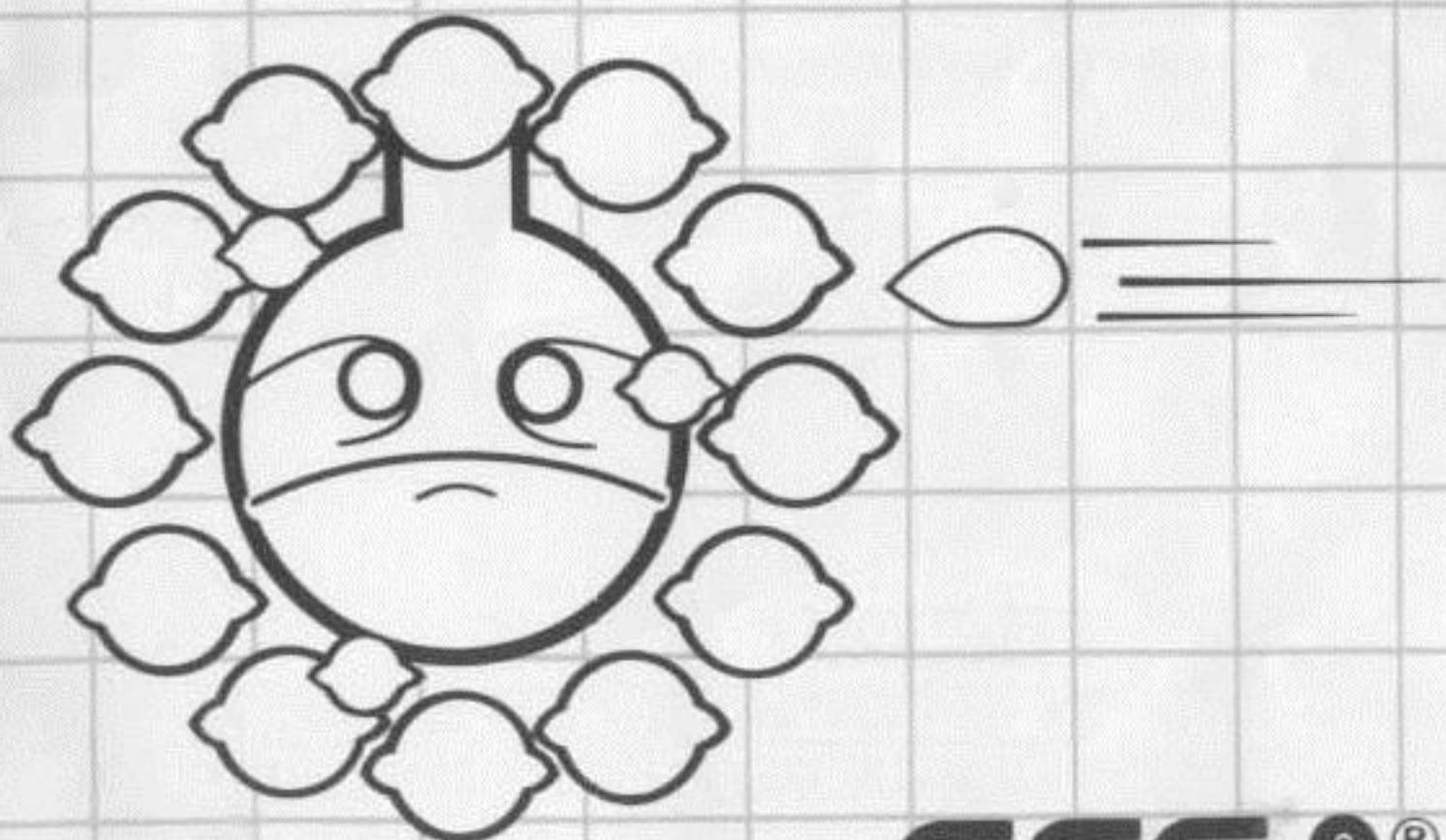


FANTASY ZONE

—SPIELANWEISUNG—

(für 1 oder 2 Spieler)



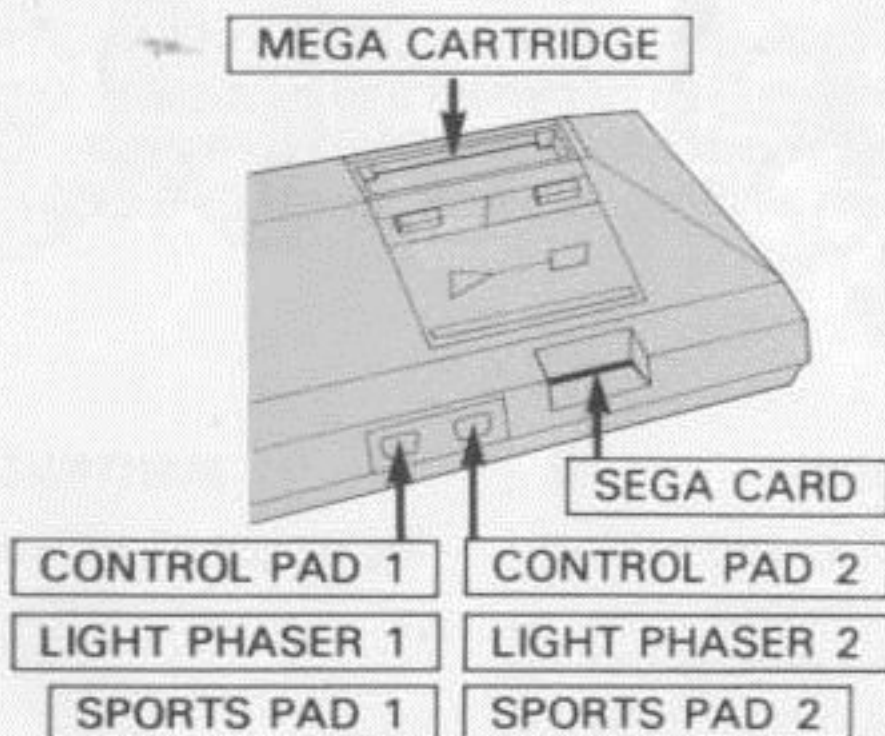
SEGA[®]

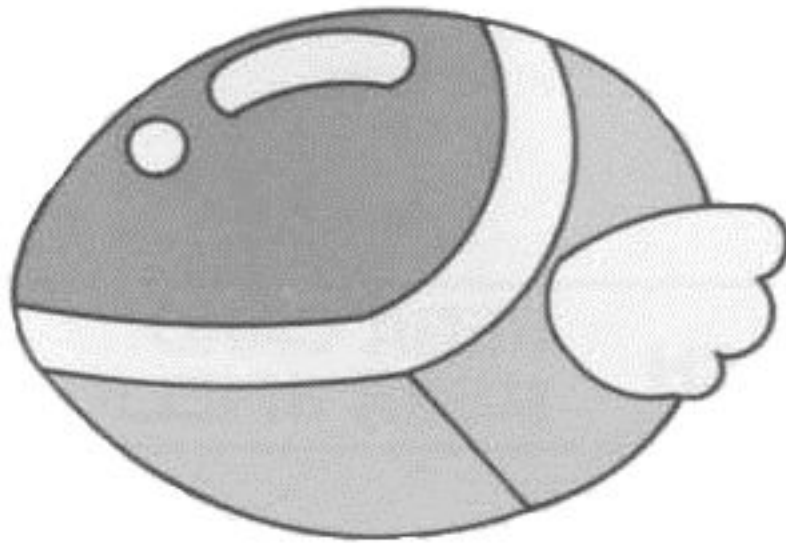
★ ZUERST FOLGENDES LESEN . . . ★

Die SEGA CARD und die MEGA Spielkassette sind ausschließlich für das SEGA MASTER SYSTEM bestimmt.

GEBRAUCH SEGA CARD MEGA SPIELKASSETTE

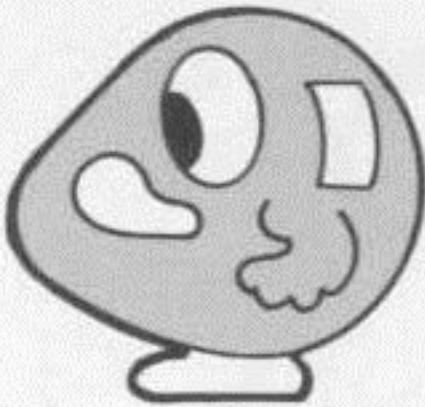
- 1 Versichern Sie sich, daß das Gerät ausgeschaltet ist (OFF).
- 2 Dann schieben Sie die SEGA CARD oder die MEGA Spielkassette in das SEGA MASTER SYSTEM (siehe Abbildung unten).
- 3 Schalten Sie das Gerät an (ON). Wenn nichts auf dem Bildschirm erscheint, vergewissern Sie sich, daß die Kassette wie oben beschrieben richtig eingeschoben ist.
- 4 Nach Gebrauch schalten Sie erst den Computer aus (OFF), dann ziehen Sie die SEGA CARD oder die MEGA Spielkassette heraus und legen Sie sie zur sicheren Aufbewahrung in ihre Hülle.





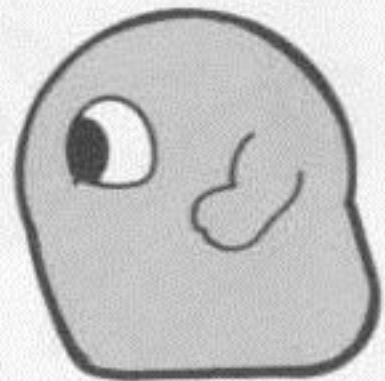
Vor langer Zeit existierte im Weltraum eine „FANTASY ZONE“, in der ein mutiger Held mit Namen OPA-OPA tapfer kämpfte, um die „FANTASY ZONE“ vor ihren Feinden zu retten. Im Raumjahr 6.216 brach das interplanetarische Währungssystem zusammen, wodurch alle Planeten von Panik befallen wurden. Auf Anweisung der „SPACE GUILD“ führen Sie die Streitkräfte des „MENON PLANET“, um von den anderen Planeten Geld zu stehlen und mit diesem Kapital eine mächtige Festung in der „FANTASY ZONE“ aufzubauen. Um Ihren ehrgeizigen Plänen ein Ende zu setzen, startet OPA-OPA sofort zur „FANTASY ZONE“, wo ...

RUNDE 1 PLALEAF (PLANET OF GRENNERY) (Grüner Planet)



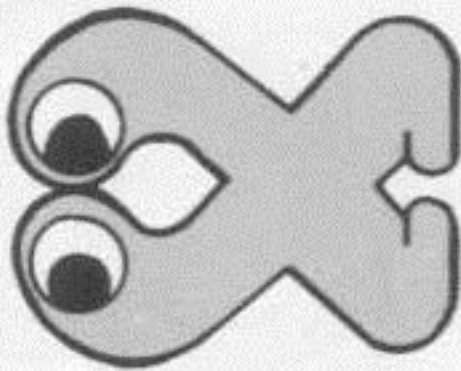
MOOCOLON

Dies ist ein Feind auf dem Boden. Er läuft dauernd auf den Spieler zu, aber er ist zu feige.



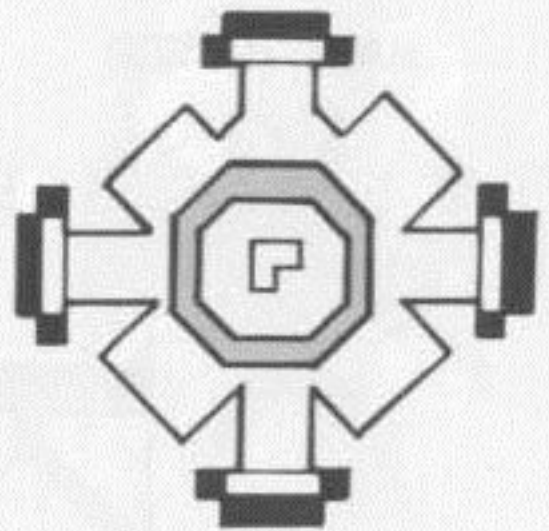
QUILI-QUILI

Er ist sehr schlaff und fliegt mit seinen flatternden Armen (die sich in Flügel verwandeln).



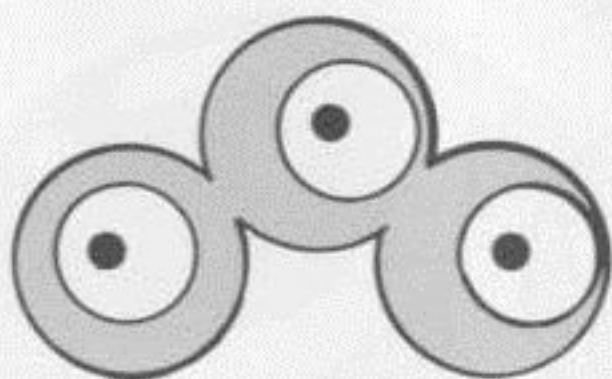
SOURTHAM

Ein scherenartiger Feind, der auf den Spieler zukommt.



BOTTACO

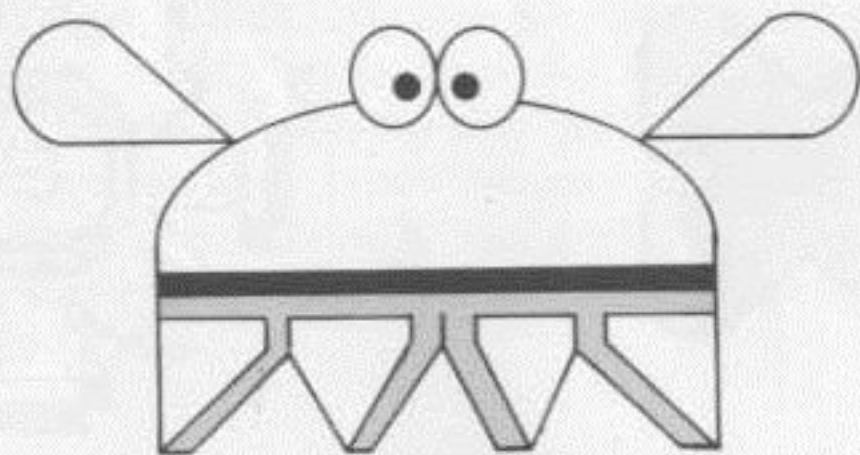
Er streckt seine Beine und zieht sie wieder ein nach oben/unten, rechts/links und diagonal, wobei er sich dem Spieler nähert und Waffen aus seinen ausgestreckten Beinen abschießt.



THAYA - THAYA

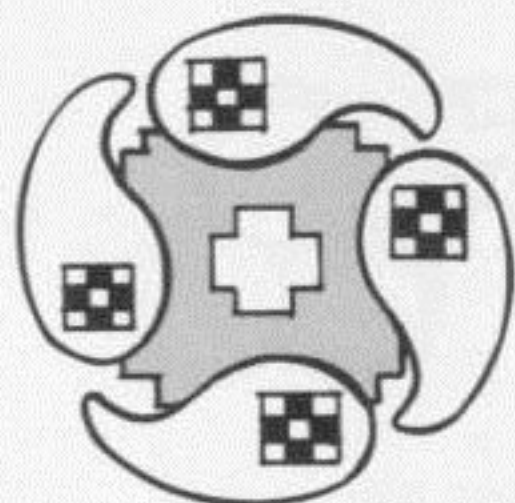
Drei sich drehende Bälle, die in der Luft zirkulieren.

BASE (BASIS)



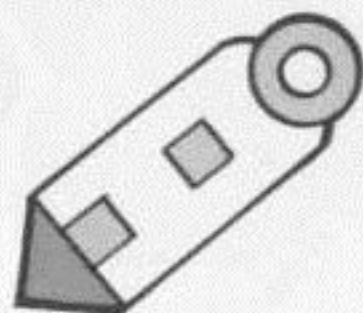
Auf jedem Planet wird, wenn jede Basis zerstört ist, ein großes Monster den Spieler angreifen. Wenn Sie es zerstören, kommen Sie in die nächste Runde.

RUNDE 2 TABAS (PLANET OF FIRE) (PLANET DES FEUERS)



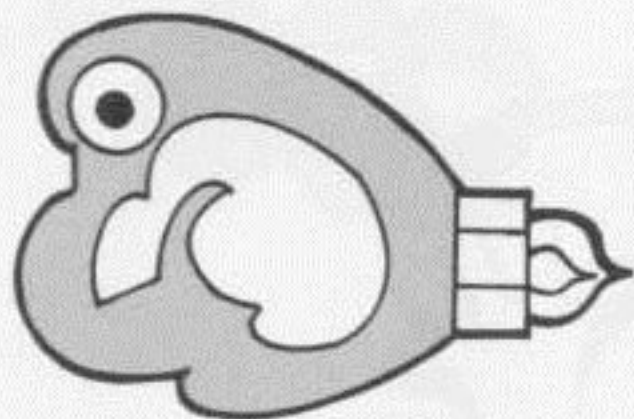
C-SOUL

Kommt routierend auf den Spieler zu.



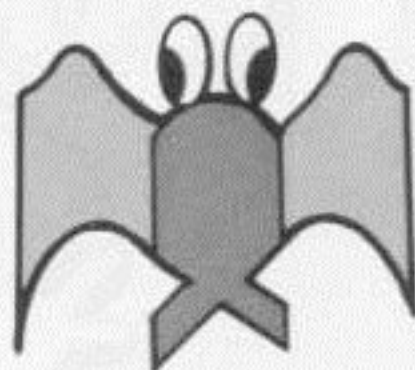
ASWORM

Er verfolgt OPA-OPA, wobei er sich in 16 Richtungen bewegt.



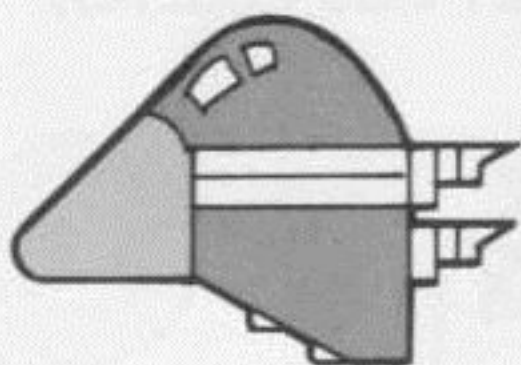
BOTELYNN

Feuert Geschosse aus seinem spitzen Ende.



CHAMBA

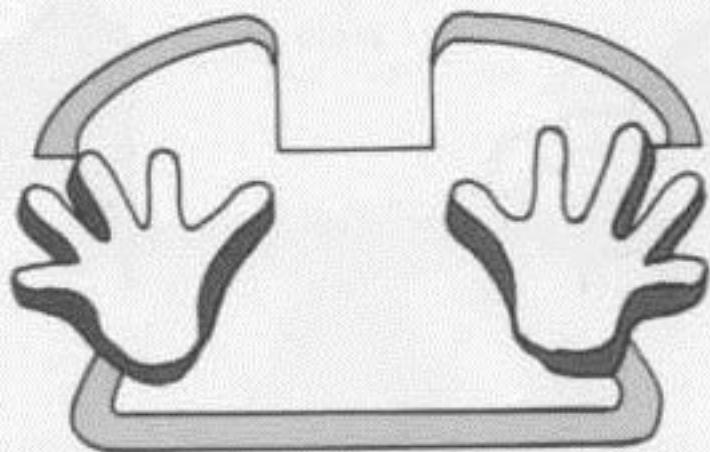
Flattert mit seinen Flügeln und verschwindet in der Luft.



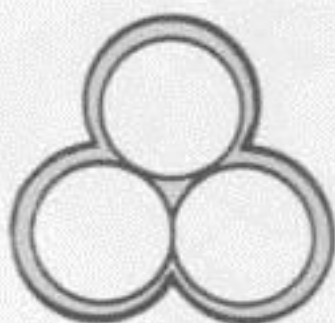
COULON

Kann schnelle Wendungen machen, wie eine Fliege. Schießt Raketen aus seinen Flügeln und greift den Spieler mit dem Körper an.

BASE (BASIS)

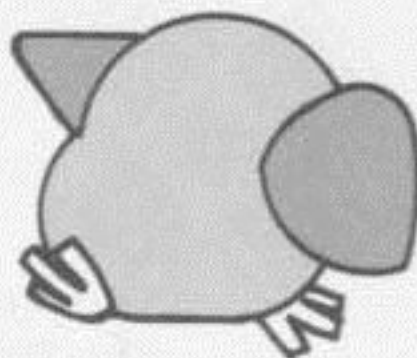


RUNDE 3 LA DUNE (PLANET OF SAND) (Planet des Sandes)



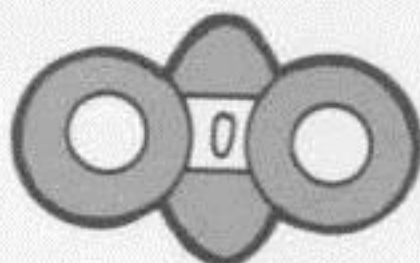
GORO

Kommt heran gerollt und stoppt.
Dann kommt er hoch und feuert.



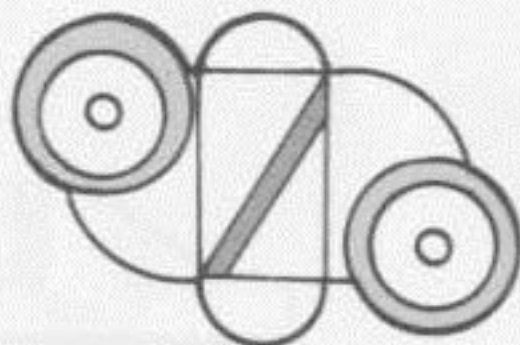
PATA²

Mit seinem weit offenen Mund
treibt er auf OPA-OPA zu.



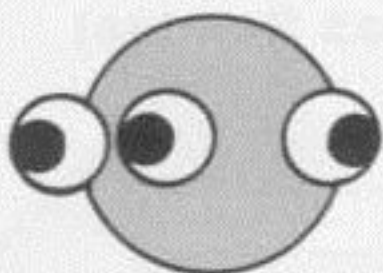
ONYAMMA

Während er sich aufbläst und
Luft abläßt, schießt er auf Sie.



BONT

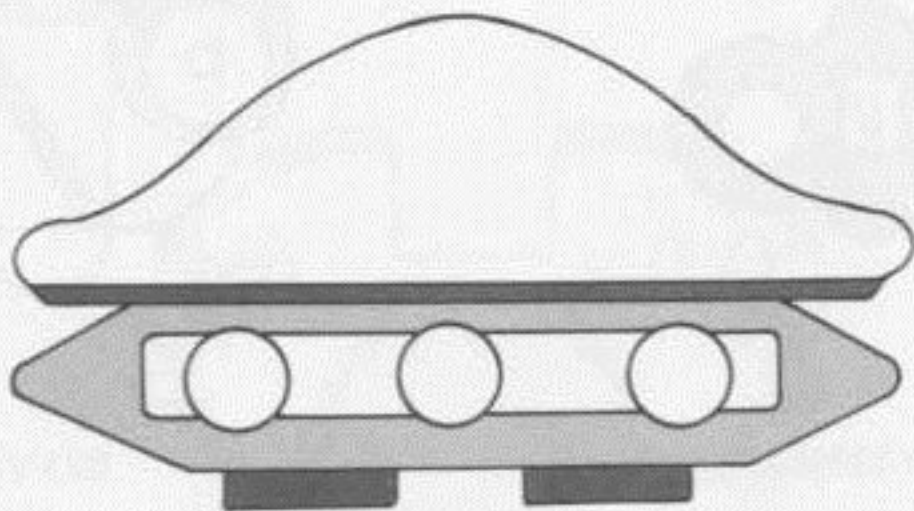
Wenn er sich nach oben und un-
ten *streckt und schrumpft,
kommt er auf den Spieler zu.



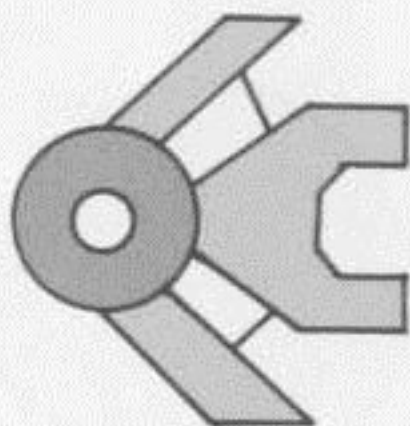
POYON

Augäpfel kullern auf dem äußeren Rand seines Körpers. Er verändert die Größe und schleudert verschiedene Geschosse.

BASE (BASIS)



RUNDE 4 DOLMINICCA (SUPER PLANET)



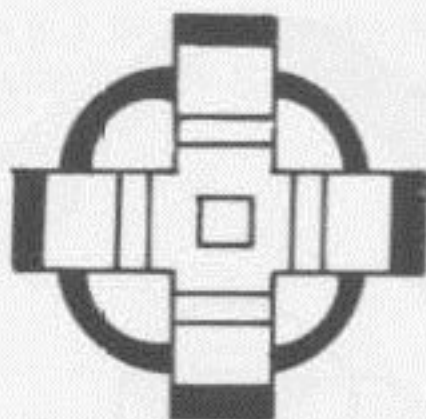
SHATBOO

Nähert sich dem Spieler, während er seine Flügel öffnet und schließt.



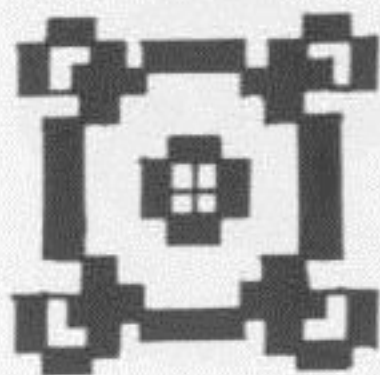
E-ZAB

Kommt geflogen, indem er sich dreht und schießt.



SQUEL

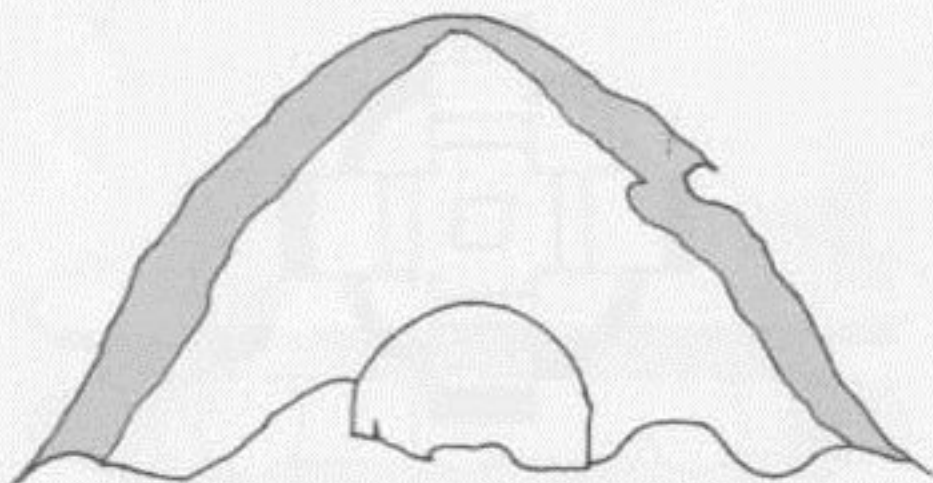
Er schießt Waffen ab, während er sich von einem Kreis in ein Quadrat verwandelt.



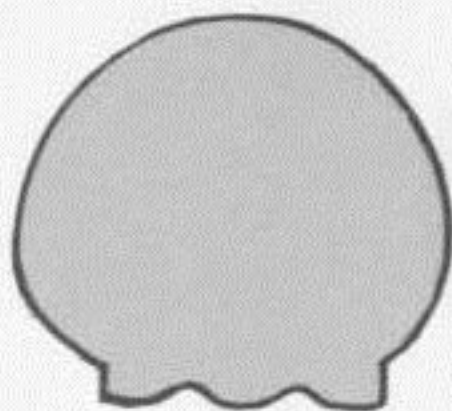
FLOWEYE

Kommt steil auf OPA-OPA zu.

BASE (BASIS)

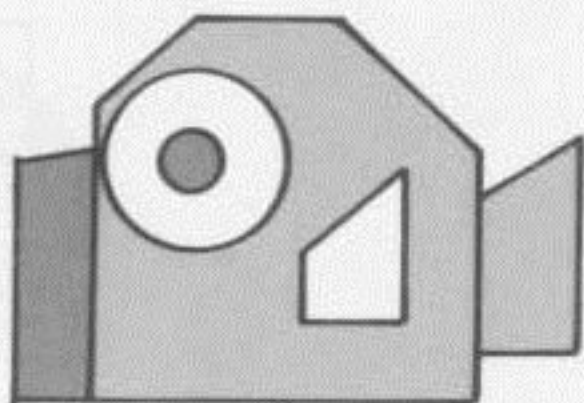


RUNDE 5 (PLANET OF ICE) (Planet des Eises)



JERRY

Bewegt sich auf den Spieler zu, während er größer und kleiner wird.

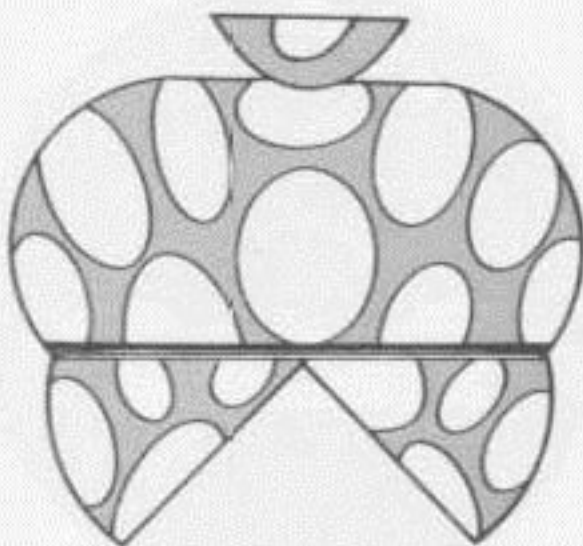


M.F.

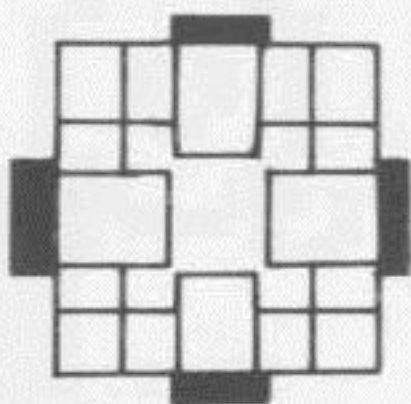
Ein fischartiger Feind, der versucht, auf Ihnen zu landen.

Zusätzlich wird OPA-OPA auf den Planeten von SOURTHAN (PLANET OF GREENERY, BONT (PLANET OF SAND) und COULON (PLANET OF FIRE) bestürmt.

BASE (BASIS)



RUNDE 6 (PLANET OF CLOUDS) (Planet der Wolken)

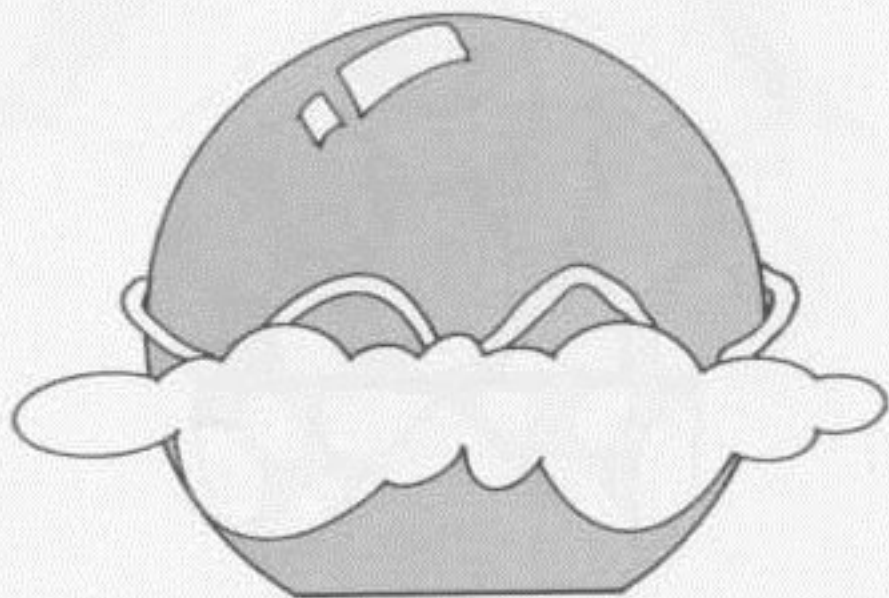


BILLIAN

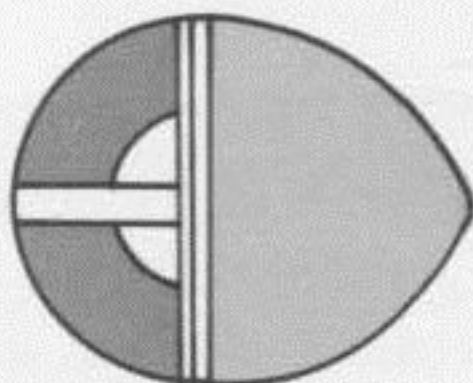
Während er sich dreht, feuert er seine Waffen ab und verwandelt sich selbst in eine Gestalt.

Ebenso wird JERRY (PLANET OF ICE), ASWORM und BOTELYNN (PLANET OF FIRE) und SQUEL (SUPER PLANET) erscheinen.

BASE (BASIS)



RUNDE 7 POCRRRIUS (PLANET OF WATER) (Planet des Wassers)

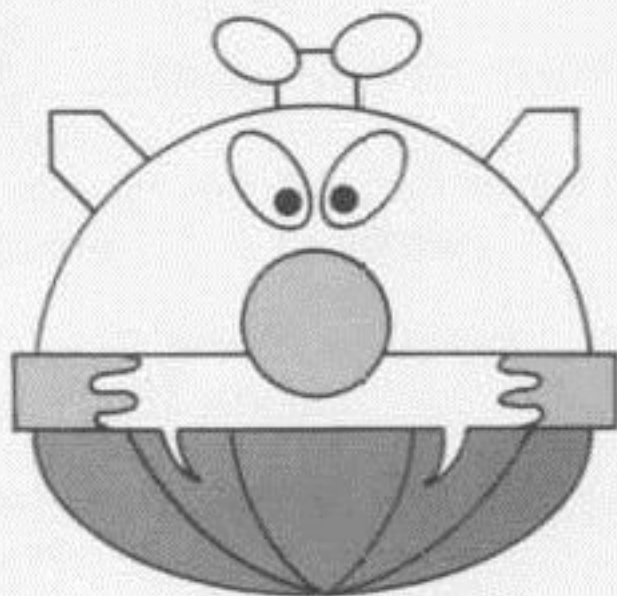


RECAL

Eine hart arbeitende Kreatur, die auf dem Spieler landet.

Zusätzlich zu RECAL tritt C-SOUL (PLANET OF FIRE), PATA² und POYON (PLANET OF SAND) und M.F. (PLANET OF ICE) in das Spiel ein.

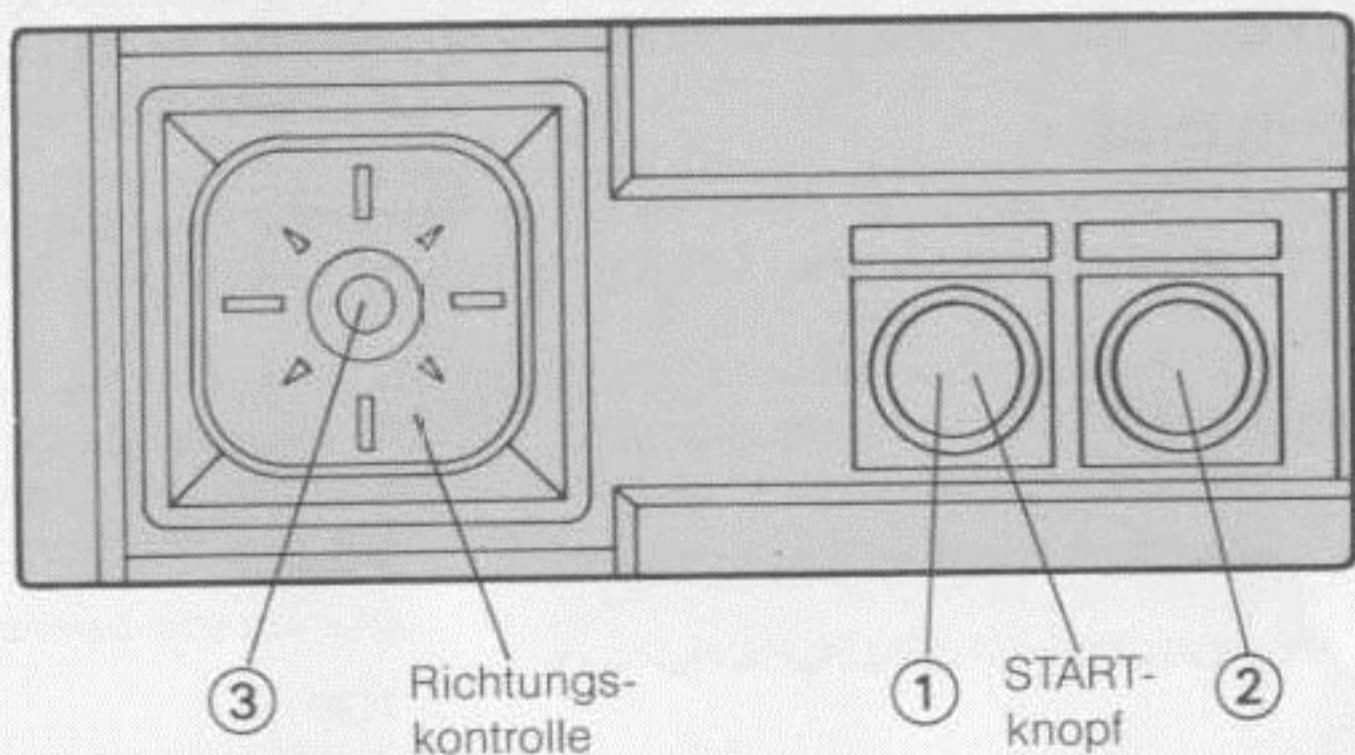
BASE (BASIS)



RUNDE 8 SALFAR (PLANET OF THE EVIL SPIRITS) (Planet der bösen Geister)



Hier lebt eine Anzahl großer monströser Kreaturen. Auch wenn sie von mehreren Schüssen getroffen sind, können sie nicht zerstört werden. Wählen Sie geschickt Ihre Ausrüstung, um Ihre POWER (Kraft) zu vergrößern und kämpfen Sie gegen sie. Sie müssen schon selbst herausfinden, wie die fremden Wesen sind . . .

★ SPIELEN MIT DEM CONTROL PAD ★



- ① FEUER (Shoot)-Knopf
 - ② BOMBEN (Bomb)-Knopf
 - ③ Manövriert OPA-OPA (*)
- für andauerndes Feuer halten Sie den Knopf gedrückt.

Bewegen Sie , um Dinge in PARTS SHOP (Ausrüstungsgeschäft) () auszuwählen.

Positionieren Sie , um ein Zeichen in der PARTS SELECT (Ausrüstungsauswahl) Szene () zu wählen.

- ①oder② PARTS SHOP (erwerben)-Knopf
- PARTS SELECT Knopf

Einzelheiten zu PARTS SHOP und PARTS SELECT siehe Seiten 18 - 21.

SPIELANWEISUNG

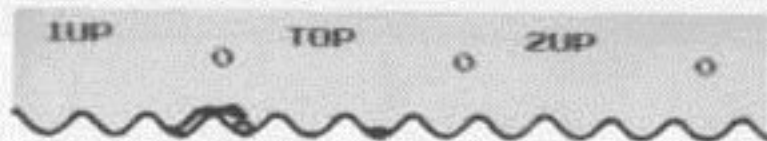
* ZIEL DES SPIELS *

Zerstören Sie die großen Kreaturen und alle Basen (BASES) auf dem Planet, um die „FANTASY ZONE“ zu retten und erbeuten Sie die Münzen, die für das Erlangen zusätzlicher POWER (Kraft) benötigt werden.

* SPIELENDENDE *

Die Anzahl der zusätzlichen OPA-OPA's (das Raumschiff des Spielers) ist 2. Wenn alle 3 vorhandenen OPA-OPA's verloren sind, ist das Spiel vorbei.

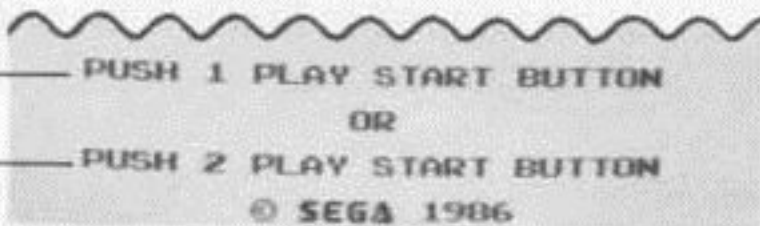
* START *



1 Up
(Punkte von Spieler 1)

TOP
(höchste Punktzahl)

2 Up
(Punkte von Spieler 2)



Für Spieler 2 drücken Sie den START-Knopf des CONTROL PAD 2.

Für Spieler 1 drücken Sie den START-Knopf des CONTROL PAD 1.

Für 1 Spieler

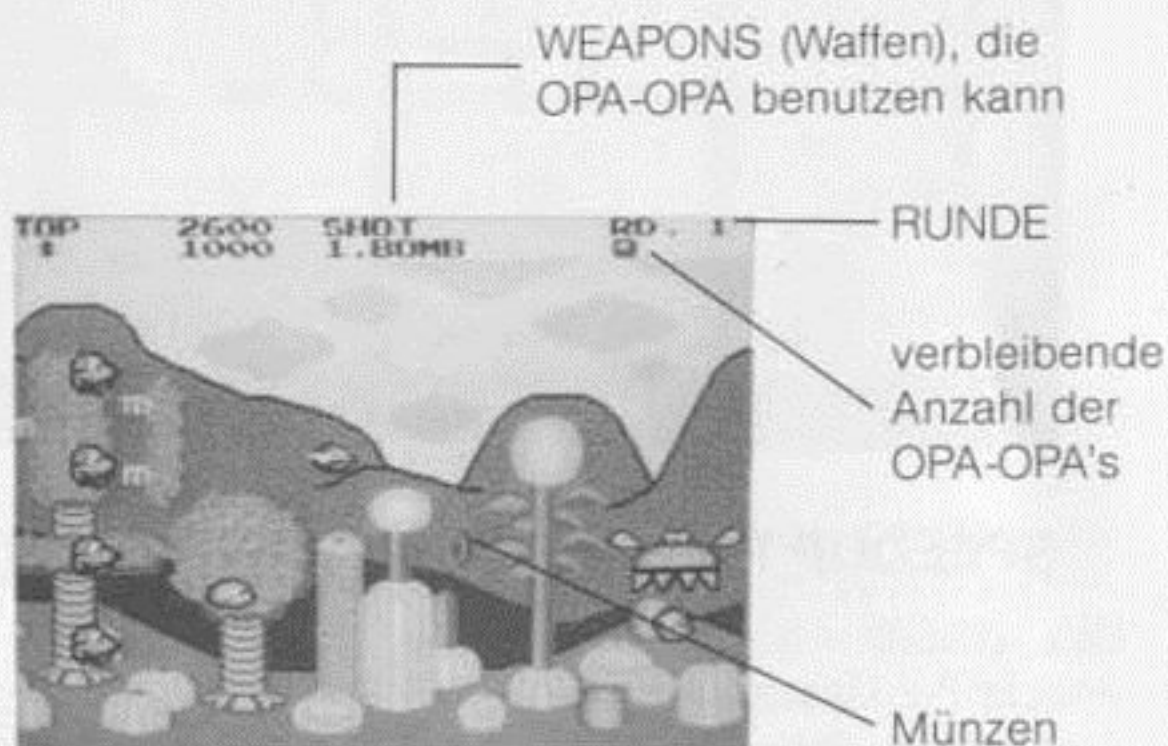
Sie als OPA-OPA sind der Einzige, der die „FANTASY ZONE“ retten kann. Sie werden auf Ihrem Weg mit verschiedenen Feinden zusammentreffen. Benutzen Sie die POWER-UP Ausrüstung (siehe Seiten 18 - 21), die Ihnen die nötige Schlagkraft in Ihrer Schlacht geben kann.

Für 2 Spieler

Wer von Ihnen, Sie oder Ihr Freund, wird der „FANTASY ZONE“ den Frieden bringen . . . ?



Auf dem Bildschirm kann nicht der gesamte Planet auf einmal gezeigt werden. Betätigen Sie die Richtungskontrolle und der Bildschirm bewegt sich nach rechts oder links. Jetzt wird auch der Rest des Planeten sichtbar.

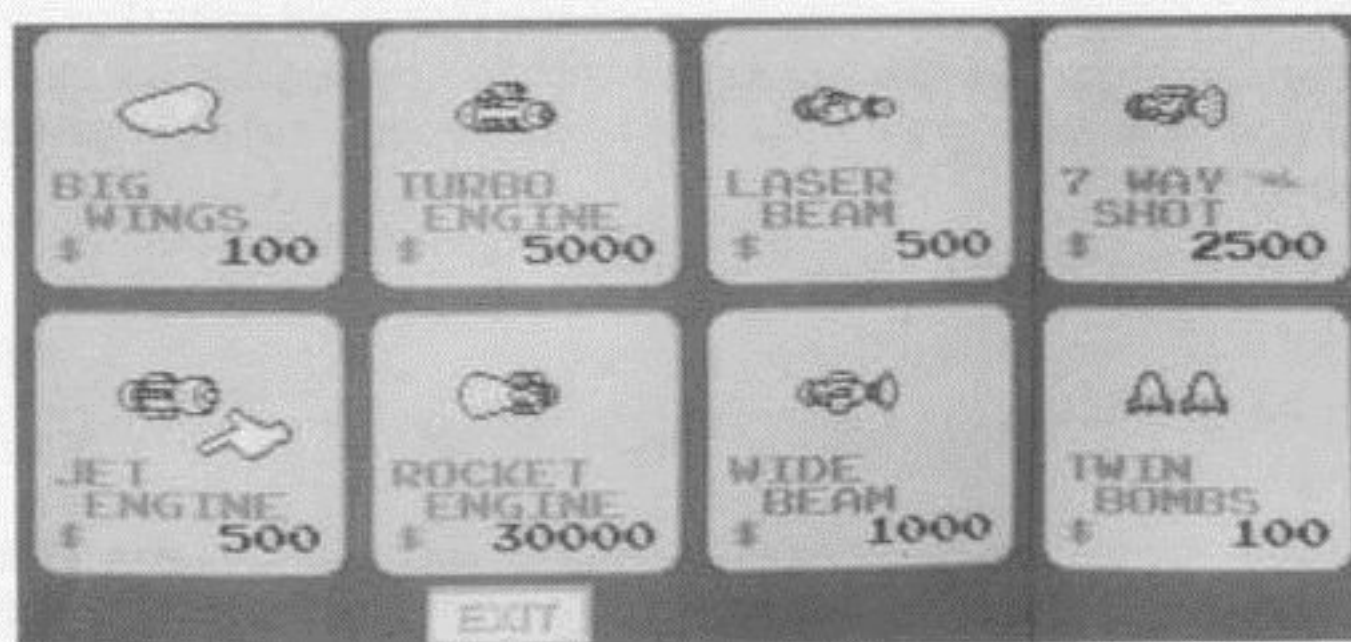
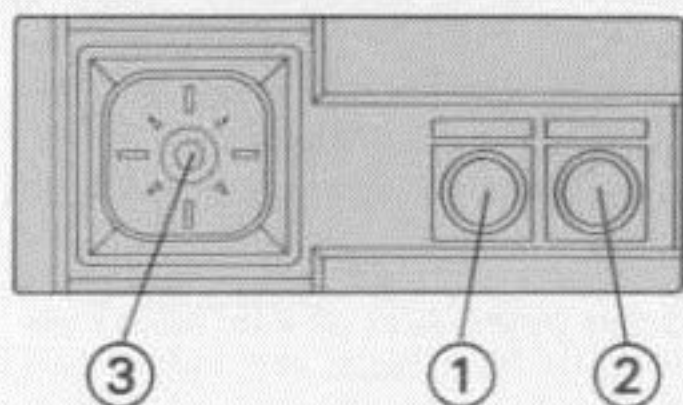


★ OPA-OPA's Geldbestand ★

Erbeuten Sie soviel Münzen wie möglich, um die POWER UP Ausrüstung kaufen zu können.

Es gibt 3 verschiedene Münzgrößen, wobei die größeren die wertvolleren sind.

* PARTS SHOP *



SPEEDUP PARTS

BIG WINGS
(macht die Geschwindigkeit etwas schneller)

JET ENGINE
(--noch schneller)

TURBO ENGINE
(--sehr schnell)

ROCKET ENGINE
(extrem schnell)

WEAPON 1 (Bewaffnung)

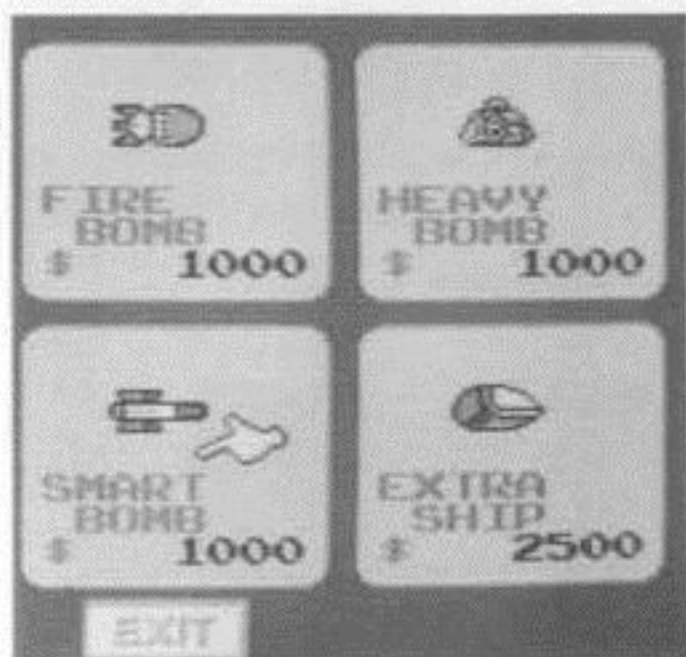
– benutzen Sie Knopf 1 –





WIDE BEAM - Blockschuß

LASER BEAM - Laserschuß

7-WAY SHOT - 7-Strahlenschuß

Während des Spieles erscheint dieses Bild. Wenn Sie es erobern, gelangen Sie zu der PARTS SHOP Szene und können POWER UP Ausrüstung und Bewaffnung in Höhe Ihres Geldbestandes kaufen.



1. Mit der Richtungskontrolle 3 bewegen Sie den Bildschirm und legen den gewünschten Gegenstand fest.
2. Mit  () bewegen Sie  zur gewünschten Ausrüstung oder Bewaffnung.
3. Wenn  blinkt, drücken Sie 1 oder 2.

Sie erwerben Ausrüstung, indem Sie die Punkte 1 - 3 wiederholen. Wenn SOLD OUT (ausverkauft) erscheint, kann dieser spezielle Gegenstand nicht erworben werden.

WEAPONS 2 (Bewaffnung)

- benutzen Sie Knopf 2 -

TWIN BOMBS

(2 Bomben nacheinander abgeworfen)

SMART BOMB

(zerstört alle auf dem Bildschirm befindlichen Feinde auf einmal)


FIRE BOMB

(zerstört alle Feinde in horizontaler Richtung)

HEAVY BOMB

(zerstört alle Feinde in vertikaler Richtung)

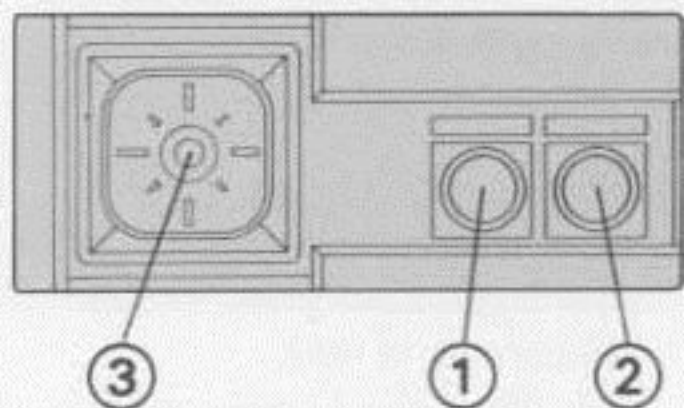
Hinweis:

Wenn Sie bereits genügend Ausrüstung gekauft haben, auch wenn noch reichlich Geld vorhanden ist, bringen Sie  zu EXIT und drücken Sie Knopf 1 oder 2.

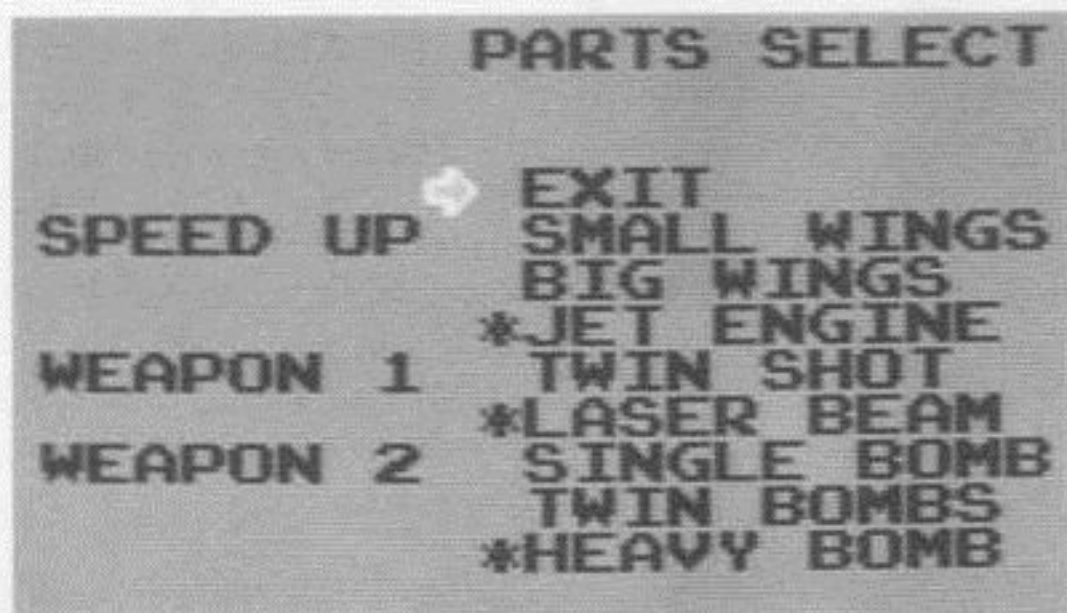


Gehen Sie dann zur PARTS SELECT Szene.

* PARTS SELECT (Ausrüstungsauswahl) *



Nachdem Sie Ausrüstung und Bewaffnung wie zuvor beschrieben im PARTS SHOP gekauft haben, gehen Sie zur PARTS SELECT Szene.



Bevor Sie mit der POWER-UP Ausrüstung und Bewaffnung neu versorgt werden, werden Dinge wie SMALL WINGS, TWIN SHOT und SINGLE BOMB benutzt.

Gleichgültig, wieviel Ausrüstungsgegenstände gekauft worden sind, kann immer nur ein Gegenstand von jeder Kategorie SPEEDUP, WEAPON 1 und WEAPON 2 benutzt werden. Also wählen Sie nur einen von jeder Gruppe aus.

1. Bewegen Sie mit der Richtungskontrolle **③** (↑), neben den gewünschten Gegenstand und drücken Sie dann 1 oder 2 (ein * erscheint neben dem ausgewählten Gegenstand).
2. Wenn Sie 3 ausgewählt haben, wiederholen Sie die o. g. Prozedur und bewegen Sie mit der Richtungskontrolle **③** (↑) neben EXIT und drücken Knopf 1 oder 2.

Jetzt, mit der POWER-UP Ausrüstung und Bewaffnung, sind Sie bereit, das Spiel fortzusetzen!

Hinweis: Wenn ein OPA-OPA verloren ist, sind alle erworbenen Dinge verloren.

Kaufen Sie erneut im PARTS SHOP, wenn Sie genügend Geldbestand haben.



SELECT (Auswahl)

Während des Spiels, nachdem die POWER-UP Ausrüstung und Bewaffnung erworben wurde, erscheint dieses Bild. Wenn Sie es erobern, können Sie auch in die PARTS SELECT Szene kommen.

Dort können wieder Gegenstände aus der zuvor erworbenen POWER-UP Ausrüstung ausgewählt werden.

*** PUNKTE ***

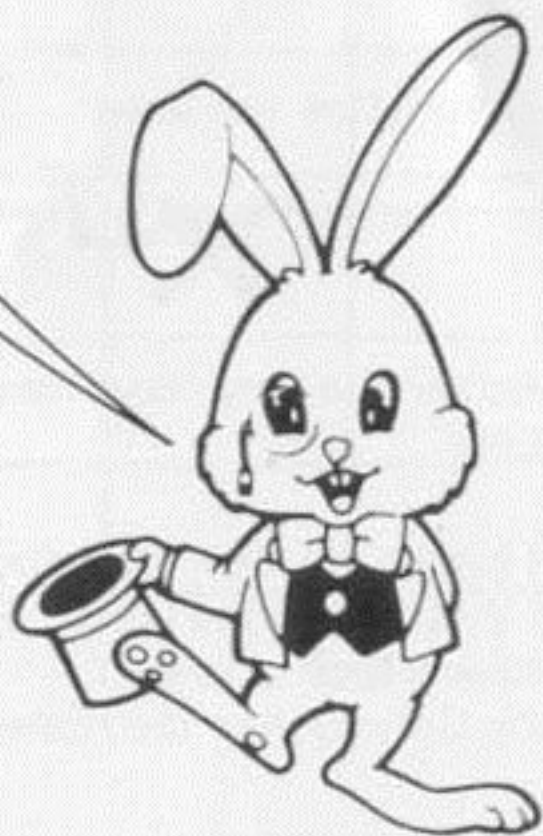
Ein Feind.....	100 Punkte
BASE	1.000 Punkte
Große Kreatur.....	10.000 Punkte

*** BONUS ***

Nach dem erfolgreichen Abschluß von 8 Runden werden folgende Punkte als BONUS addiert:

- die verbleibende Anzahl an Geldeinheiten x 10 Punkte
- die verbleibende Anzahl von Spielern x 1 Million Punkte

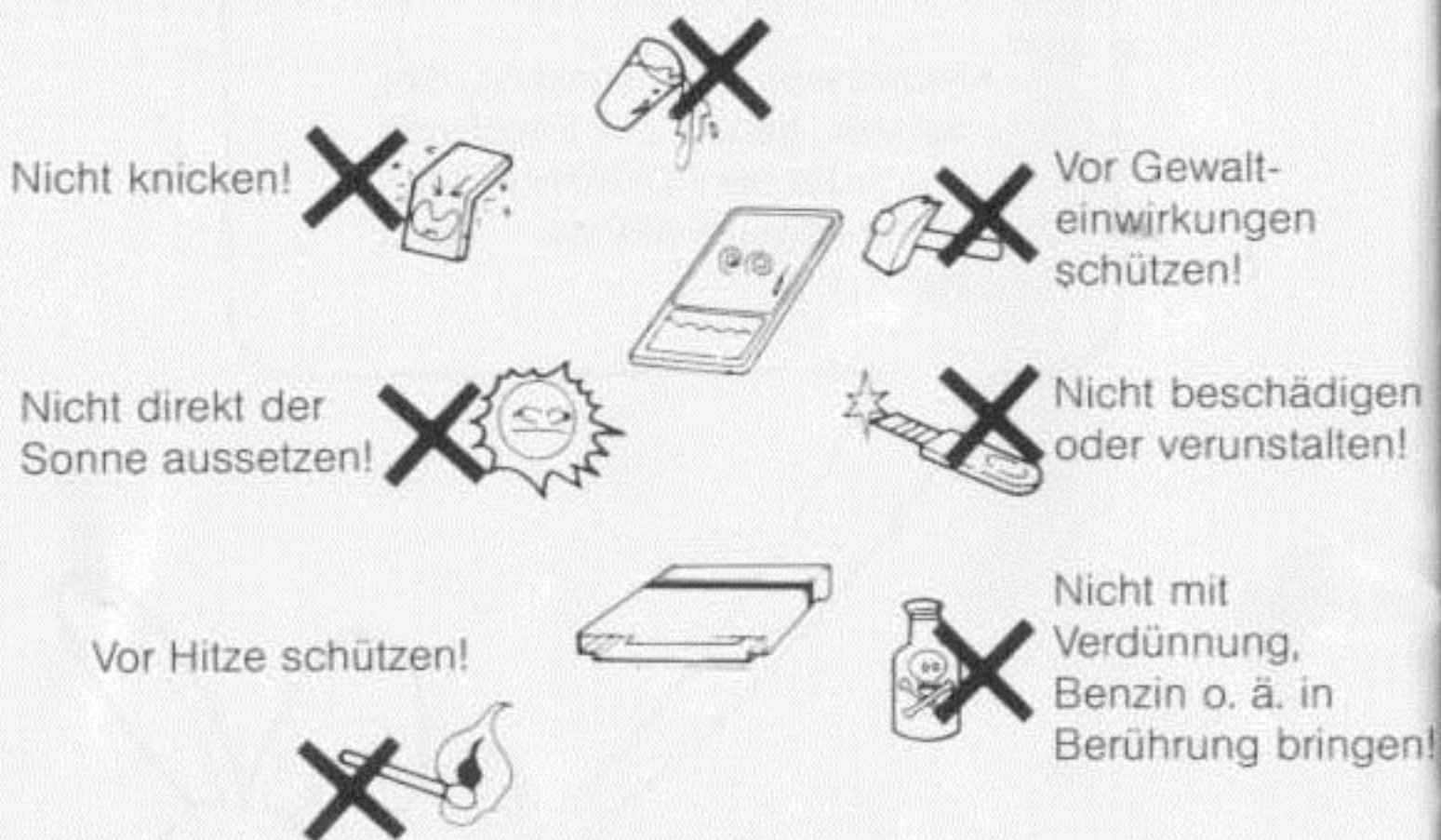
- Je früher die Feinde nach dem Spielstart zerstört werden, desto höher ist der Wert der Münzen.
- Berechnen Sie während des Spieles genau die Effektivität von jeder der POWER-UP Ausrüstungsgegenstände und Waffen!



★ BEHANDLUNG DER SEGA CARD UND DER MEGA SPIELKASSETTE ★

Die SEGA CARD und die MEGA Spielkassette sind ausschließlich für das SEGA MASTER SYSTEM bestimmt.

– Vorsichtsmaßnahmen – Vor Nässe schützen!



★ Achten Sie besonders darauf, daß Sie nichts auf die SEGA CARD kleben.

Bei Nässe vor dem Gebrauch vollständig trocknen.

Bei Verschmutzung vorsichtig mit einem weichen, in Seifenwasser getauchten Tuch abreiben.

Nach Gebrauch in die Hülle legen.

★ PUNKTETAFEL ★

NAME					
DATUM					
PUNKTE					

NAME					
DATUM					
PUNKTE					

NAME					
DATUM					
PUNKTE					

NAME					
DATUM					
PUNKTE					

SEGA[®]

© SEGA 1986

Printed in Japan