

الموحش الممدد



شاما

اسلوب الإدخال

للاستعداد للعمر

. تأكّد أنّ الجهاز مطفأً.

٢. أدخل شريط اللعب في Power Base، وفقاً لما جاء في كراس SEGA SYSTEM.

٢. شغل الجهاز. فإذا لم يظهر شيء على الشاشة، اطفيء الجهاز وأخرج الشريط، وعاود المحاولة.

٤. لدى ظهور العنوان على الشاشة اضغط على الزر او ٢ لبدء اللعبة.

١٣٦

تأكد أن الجهاز مطفأً وانت تدخل أو تخرج الشريط من الجهاز Mega.

الوحش المعدّل

كنت في الماضي قائدًا عسكريًا رومانياً، ومقاتلًا شجاعاً لا يخشى الموت. وعندما مُت في ميدان القتال بشجاعة وشرف، ظلتني آنک ستخد السلام والراحة الأبدية.

ولكن عندما اختطف الشهير نيف، سيد العالم السفلي،
اثينة الجميلة بحث زيوس والدها عن مقابل قوي وشجاع
لينقذها، فاختارك أنت... وأخرجك من القبر! ولما كان
عليك أن تقاتل مخلوقات فوق الطبيعة، زودك زيوس
قدرات تفقة الطبيعة أنت أيضاً.

من مبتكرات عدوك كُرات الأرواح السحرية. فإذا هزمت الأداء واخذت كرات الأرواح، اكتسبت قوة الوحش المعدل، وهي قوة تتمكن من أن تتحول إلى عدد من المخلوقات المخفة!

تستطيع أن تتحول من إنسان عادي إلى إنسان قوي...
ش إلى ذب، وتنين، ونمر، وأخيراً إلى إنسان الذئب
الذهبي... ولستطيع إذاك ان تصنعن ما لم يستطع إنسان
حي او ميت ان يفعله من قبل... أن تقاتل شياطين العالم
السفلي... وأن تنتصر عليهم.

تستطيع أن تسمع من بعيد بكاء ابنة الجميلة. لقد أعادك يويس إلى الأرض، في المقبرة التي كنت مسجى فيها. هناك ينظر رجال نيف المشوهون. لكنك أخذت تقاتل أشد مما كنت... لأن صرختك في حياتك الأولى كانت: «لا أهاب الموت!».

كيف تصبح وحشاً معدلاً؟

تستطيع أن تحول إلى وحش معدل إذا حصلت على كرات الأرواح. وتجد هذه الكرات في داخل الذئاب البيض المزدوجة الرأس. وعندما تهزم واحداً من هذه الذئاب تقتل إحدى هذه الكرات في الهواء. فلا تدعها تقتل منك!

تبدأ كل جولة وانت إنسان عادي. ولكن ما إن تلقي أول كرة حتى تحول إلى رجل متغرق بملفوف العضلات. وإذا التقطت كرة أخرى تهزم ذلك التحول الخطير إلى وحش معدل!

في كل جولة تحول إلى وحش آخر. بعد تحولك يوقد قصیر يظهر نيف ليرسل إليك أحد تابعي المشوهين ليقاتلك. عليك أن تهزم هذا المخلوق الفظيع، لتنقدم إلى الجولة التالية.



ميدان القتال

- ① مقياس الحياة
- ② العلامات
- ③ العلامة القصوى
- ④ الأعمار الباقية
- ⑤ القائد الروماني

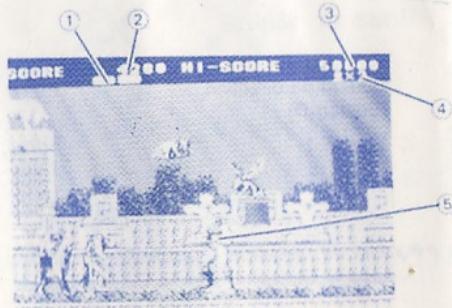
لتبدأ اللعبة إضغط على الزر ① على جهاز القيادة.

مقياس الحياة:

في البدء تملك في مقياس الحياة 2 وحدات. وكلما اصابت العدو تنقص المقياس. وتتفق الحياة إذا اختفى مقياس الحياة.

انتهاء اللعب:

تبدأ اللعبة بثلاثة أعمار. فإذا خسرتها انتهت اللعبة.



هيأ إلى اللعب

① زر الاتجاه D-Button.

② الزر 1

③ الزر 2

زر الاتجاه (D-Button):

يمرك القائد الروماني يمنة ويسرة. إضغط إلى الأسفل لتجميل القائد يركع.

الزر 1:

لبدء اللعب والرقص.

الزر 2:

لكلم.

الزران 1 و 2 معاً:

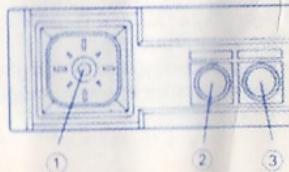
للقفز.

زر الاتجاه إلى الأسفل مع الزر 1:

للتمدد أرضًا والرفس إلى أعلى.

(بعد التحول إلى الوحش المعدل، تتبدل مهام الزرين)

و 2. التفاصيل تجدها في التعليمات لكل جولة.)



الجولة الأولى: الذئب

تعود إلى الأرض إلى المقبرة ذاتها التي أمضيت فيها
مائة سنة وينف. وعليك هاهنا أن تقاتل الزومبي والأرواح
الشريرة التي أرسلها نيف إلى المقبرة وخراشب القصر.
النقطة كرتين من كرات الأرواح في هذه الجولة، فتحتول
إلى مستند ذي قوة مرهوبة!

وتعمل أزرارك على النحو التالي:

الزر ١:

النار الفتاكه: تخرج كرة من نار من اطراف اصابعك.

الزر ٢:

عمود النار: الأعداء من فوقك ومن تحتك سيحرقون
بالنار التي ترسلها إلى الأعلى والأسفل!

كرة النار: الكلمة تطلق كرات نارية من يديك!

الزر ٣:

سهم النار: توجه القوة النارية لتدمر كل الأعداء في
الاتجاه الذي أمامك!

الجولة الثانية: التنين

في هذه الجولة تحطم أبواب حصن نيف! فهل حُبست
أثنية في الجوار؟ عليك أن تكتشف هذا. وإذا التقى
كرات الأرواح فستتحول إلى نمر جبار في هذه الجولة.

وتعمل أزرارك على النحو التالي:

الزر ١:

وتعمل أزرارك على النحو التالي:

الزر ١:

ضربة الصواعق: تخرج الصواعق من يديك.

الزر ٢:

القوة الداخلية: ينثر ب جسمك كله، فتحرق كل ما
تلمس.

الزر ٤:

يحرّك التنين يمنة ويسرة، وإلى الأعلى والأسفل.



Ⓐ **الذئاب المزدوجة الرؤوس: ١٠٠٠ علامة**

هذه الأشباح المتوضحة تهاجم جماعات. وتتجه بينها ذئاباً بيضاء، تحنتي في داخليها على كرات الأرواح التي تحتاج إليها للتحول إلى وحش معذّل.

Ⓑ **أغار (الرئيس)**

يهاجمك بقطعن رأسه وقدفك به. وتنمو له رؤوس لا تتحصى بسرعة فائقة، لتزداد ما يحتاج إليه من ذخيرة.



تعرف أعداءك

إنهم تابعون بيف ورجاله المشوهون. وسيحاولون منعك من إنفاذ ثانية.

① **ذو الرأس المقطوع: ١٠٠ علامة**

هذا الزومبي يسدّد لكمات عندما يقترب.

② **الرجل البطيء: ١٠٠ علامة**

إنه الزومبي البدائي. وهو ينفجر فور ملامسته.

③ **سيد القبر: ٣٠٠ علامة**

هذا الغول ذو الرتبة العالية يده طولية وقبلي لا يرحم.

④ **أوكوس المسلوخ: ٥٠٠ علامة**

هذا الطائر المرعب ينقض من السماء.

الجولة الرابعة: الرجل - الذئب المذفب

في داخل مغفل بيف، قلب حصنك، عليك أن تقاتل أنفع الخلقوك... وإن تواجه بيف نفسه في شكله الشيطاني ولكن لا تبايسن. إذا استطعت ان تلتقط كرات الأرواح تحولت إلى أقوى السوحش المعذلة على الإطلاق... إنسان الذئب الذهبي!

وتعمل أزرارك على التحوّل التالي:

الزر ١:

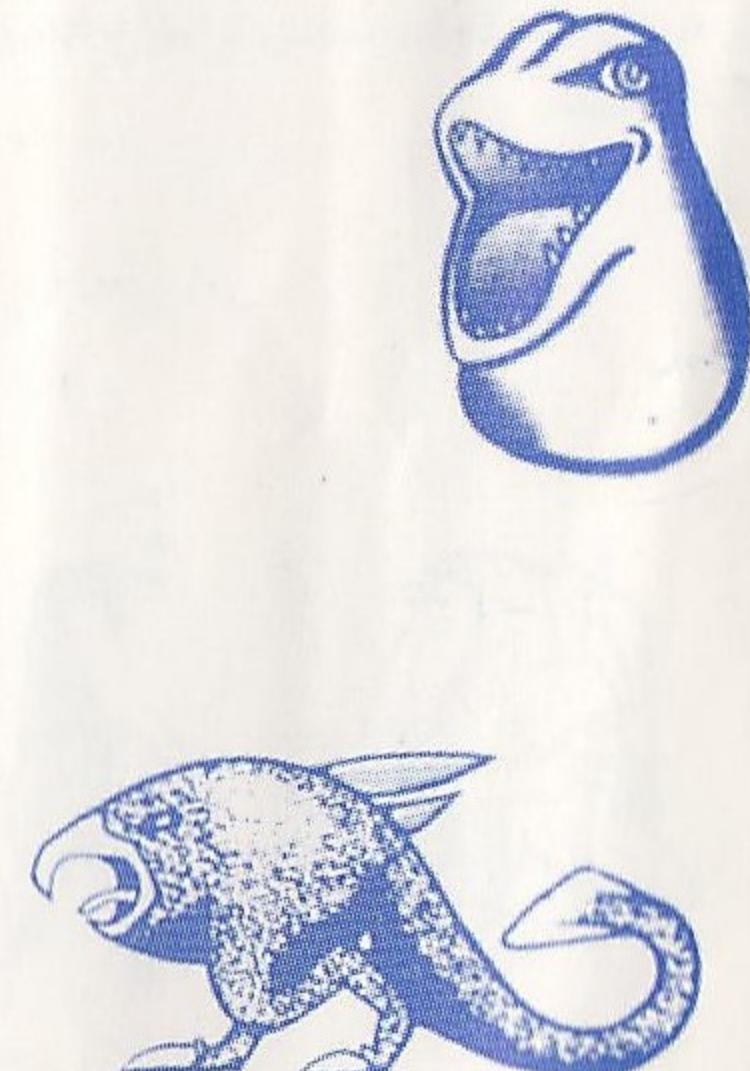
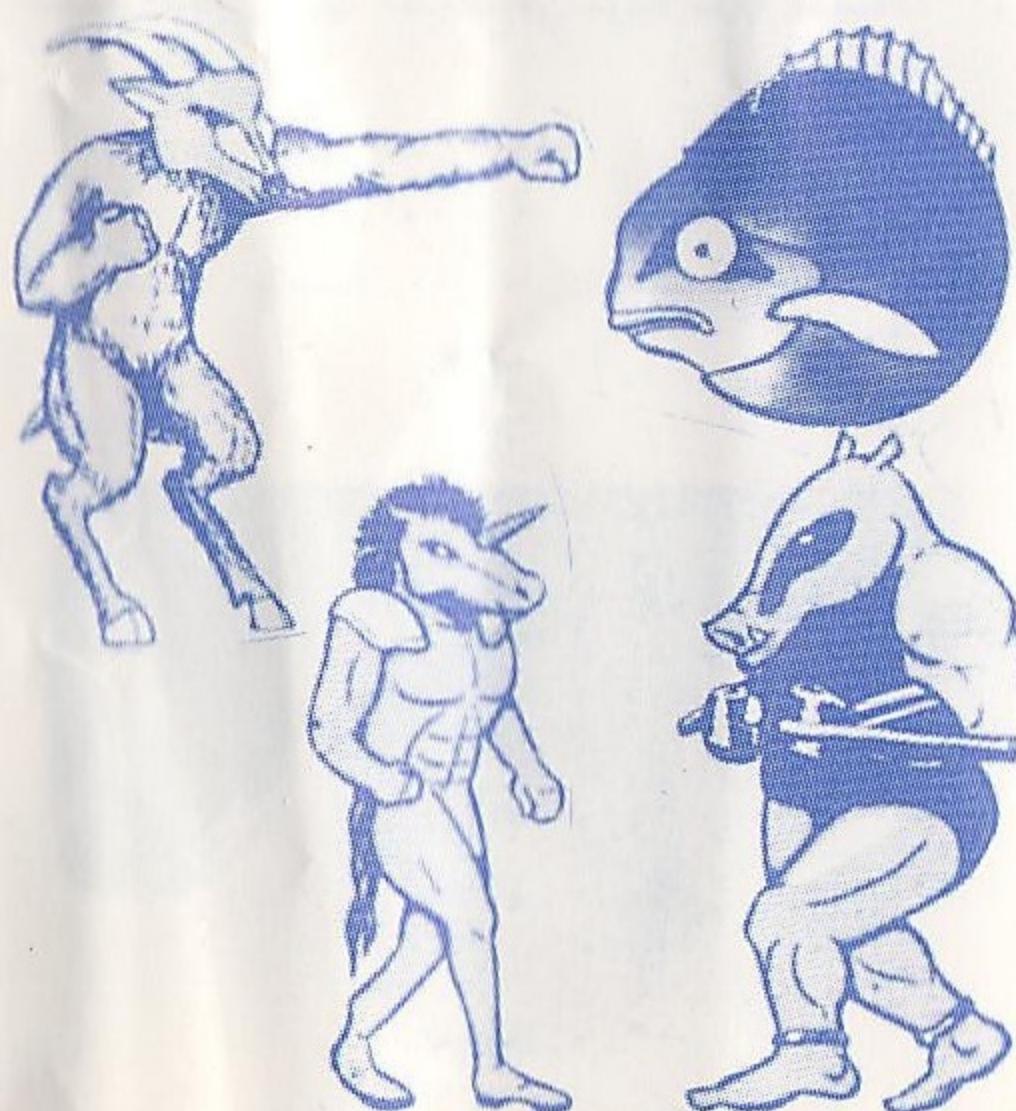
أشار الذهبية: كرات ملتهبة من نار مذفبة، تحرق أعداءك!

الزر ٢:

السمم الذهبي: يبيد أعداءك في موجة نارية مذفبة!



- ٦٤ العنزة الدموية: ٢٠٠ علامة
هذا الخصم ليس قوياً جداً، لكنه بارع وسريع،
فاحذر!
- ٦٥ السمكة المفترس: ١٠٠ علامة
هذا المخلوق يمتلك عموداً فقرياً امضى من شفرة
منشار. وعندما تدور هذه السمكة تصبح خطرة جداً.
- ٦٦ وحيد القرن: ٣٠٠ علامة
يستطيع هذا الوحش الشيطاني تسديد رفسات طائرة
مذهلة في سرعتها.
- ٦٧ الخنزير البري: ٥٠٠ علامة
هذا الخنزير البري الفظيع، بارع جداً في الدفاع عن
نفسه، ولذا يصعب التغلب عليه.
- ٦٨ إبرة الكهوف: ١٠٠ علامة
هذا الدبور العملاق يملك زباناً قاتلاً.
- ٦٩ الشيطان ذو القدوم: ٥٠٠ علامة
هذا الوحش يحمل قدماً عملاقاً، ويهاجم من فوق.
- ٦١٠ التمساح الجهنمي (رئيس)
هذا الوحش الطائر يهاجم نافثاً النار من فمه.
- ٦١١ الغلقة المستديرة: ٣٠٠ علامة
إذا عضك هذا الوحش بأسنانه الحادة فقدت قدرتك.
- ٦١٢ الفرخة السامة: ٣٠٠ علامة
تهاجمك هذه الدابة بذنبها السام المدبب مثل إبرة.
- ٦١٣ الذنب ذو الأجراس: ٥٠٠ علامة
هذا الوحش يشبه التنين الصيني، ويهاجم من فوق
ومن تحت. انتبه إلى قعقة أجراسه.
- ٦١٤ نافثة العيون (رئيسة)
هذه الخناشارة المقززة تنفث أبواغاً سامة تشبه
العيون. إذا لمستك واحدة منها، فأنت ميت!



العِلَوَات

إضافة إلى العلامات التي تحرّرها حين تهزم الأعداء
تحصل أيضًا على عِلَوَات حين تهزم رؤساء التابعين.

والعلوات هي التالية:

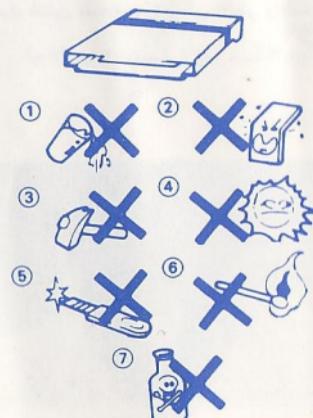
إذا هُزم رئيس التابعين عند ظهوره أول مرة حصلت على:
١٠٠ ... علامة.

إذا هُزم رئيس التابعين عند ظهوره ثانية مرة حصلت على:
٥٠ ... علامة.

إذا هُزم رئيس التابعين عند ظهوره ثالثة مرة حصلت على:
٥٠ ... علامة.

ملحوظة:

لا تستطيع مهاجمة رؤساء تابعي نيف الأشرار إلا إذا
كنت في حالة وحش معدل.



نصائح مفيدة

- تعلم أي الضربات تؤدي العدو: اللكم أو الرفس. فكلّ عدو نقاط ضعفة وقوته.

- لا تدع كرات الأرواح تقتل خارج الشاشة. فإذا لم تكتسب قوة الوحش المعدّل أصبحت في موقف ضعيف للغاية.

- لمتابعة اللعب: إذا ظهرت شاشة انتهاء اللعبة إضغط على زر D-Button في زاوية اليسار العليا والزر بين ١ و ٢ معاً. عند ظهور عبارة CONTINUE، ويصبح في إمكانك استئناف اللعب عند بداية الجولة الأخيرة التي لعبتها.

كيف تستخدم بطاقة SEGA الشريط MEGA

لقد صُنعت بطاقة SEGA شريط SEGA MEGA خصيصاً لاستخدامها في SYSTEM. II

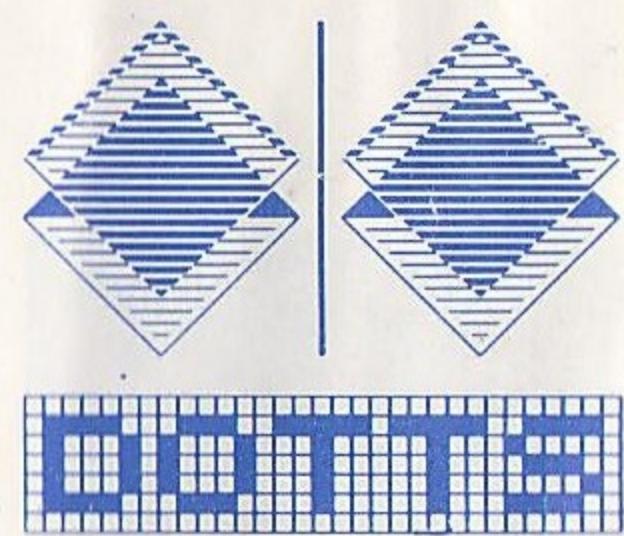
للحفاظ عليهم

لا تبلّهُما!

- لا تعرّضهما لأي صدمة عنيفة!
- لا تعرّضهما للشمس!
- لا تبلّهُما!
- لا تقرّبهما من مصدر الحرارة المرتفعة!
- بنزين أو خلّاهم!

• احرص على عدم لصق أي شيء على بطاقة SEGA!

- إذا ابتلا جفونهما قبل الاستخدام!
- إذا أتسخاً امسحهما بقماشة ناعمة مبلولة ماء وصابوناً.
- بعد الاستخدام اعدهما إلى العلبة.



ص.ب: ٨٣٦١ - جدة ٢١٤٨٢ - المملكة العربية السعودية تليفون: ٦٤٣٣٨٣٨ فاكس: ٦٤٣٣٠٨٨ (٠٢)