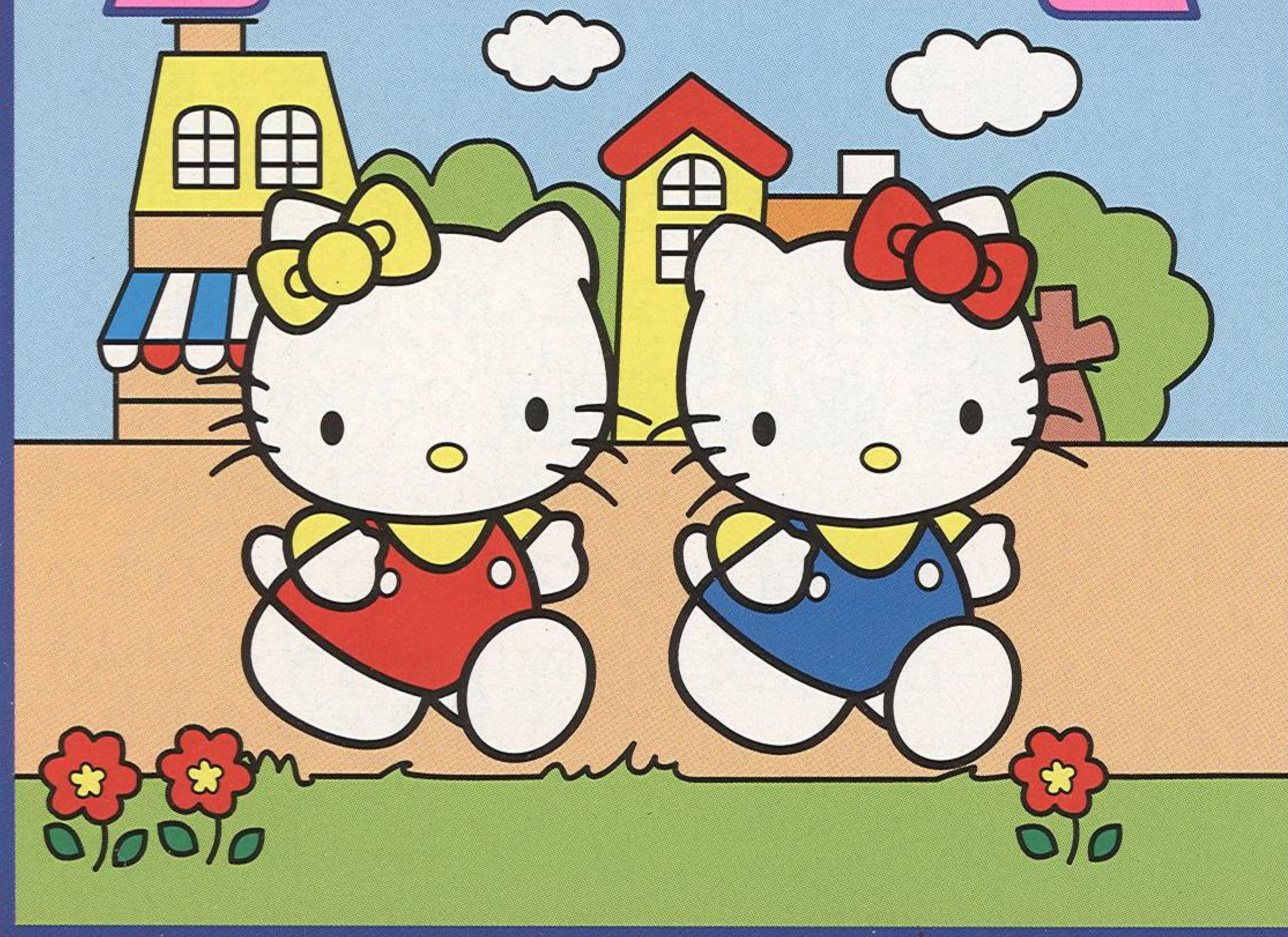


ハローキティの
まちへおでかけ



ハローキティの
まちへおでかけ

取扱説明書



Imagineer

©1976,1995 SANRIO CO.,LTD.

かた おうちの方へ

このたびは育脳塾右脳開発ソフト「ハローキティのまちへおでかけ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

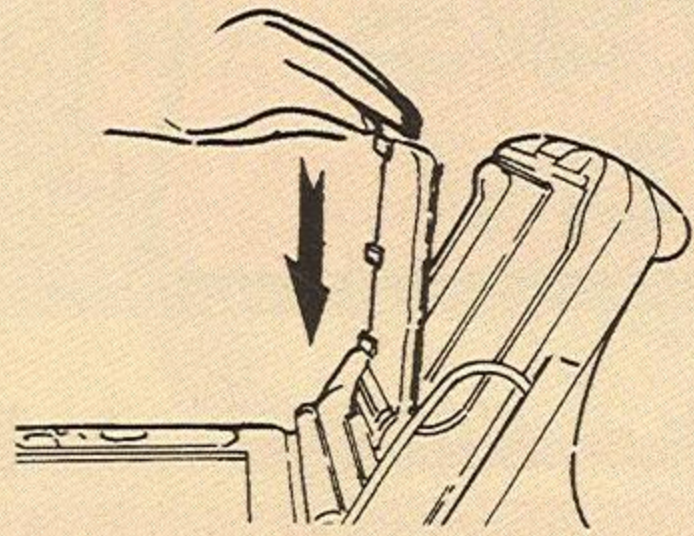
お子様といっしょに、育脳塾でより高い学習効果を上げるため、本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。



はじめ まえ いくのうじゅくほんたい ただ
始める前に育脳塾本体にソフトを正しくセットしてください。

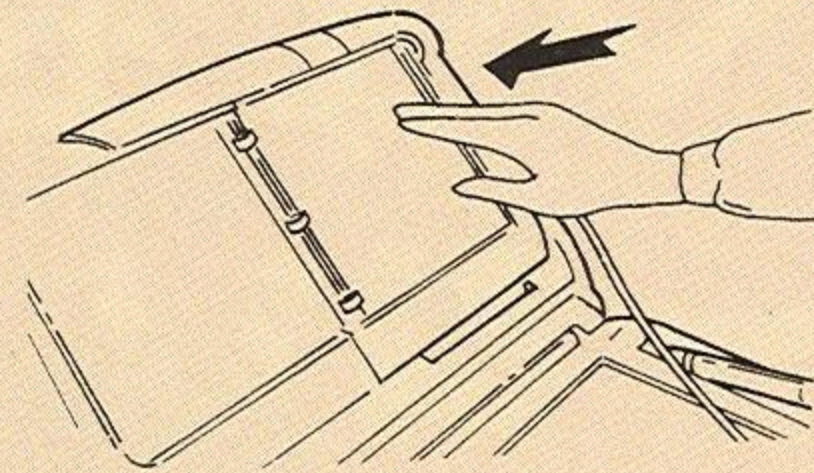
① カートリッジスロットにソフトを差し込みます。

● 奥までしっかり差し込み、「カチツ」と音がするまで押してください。



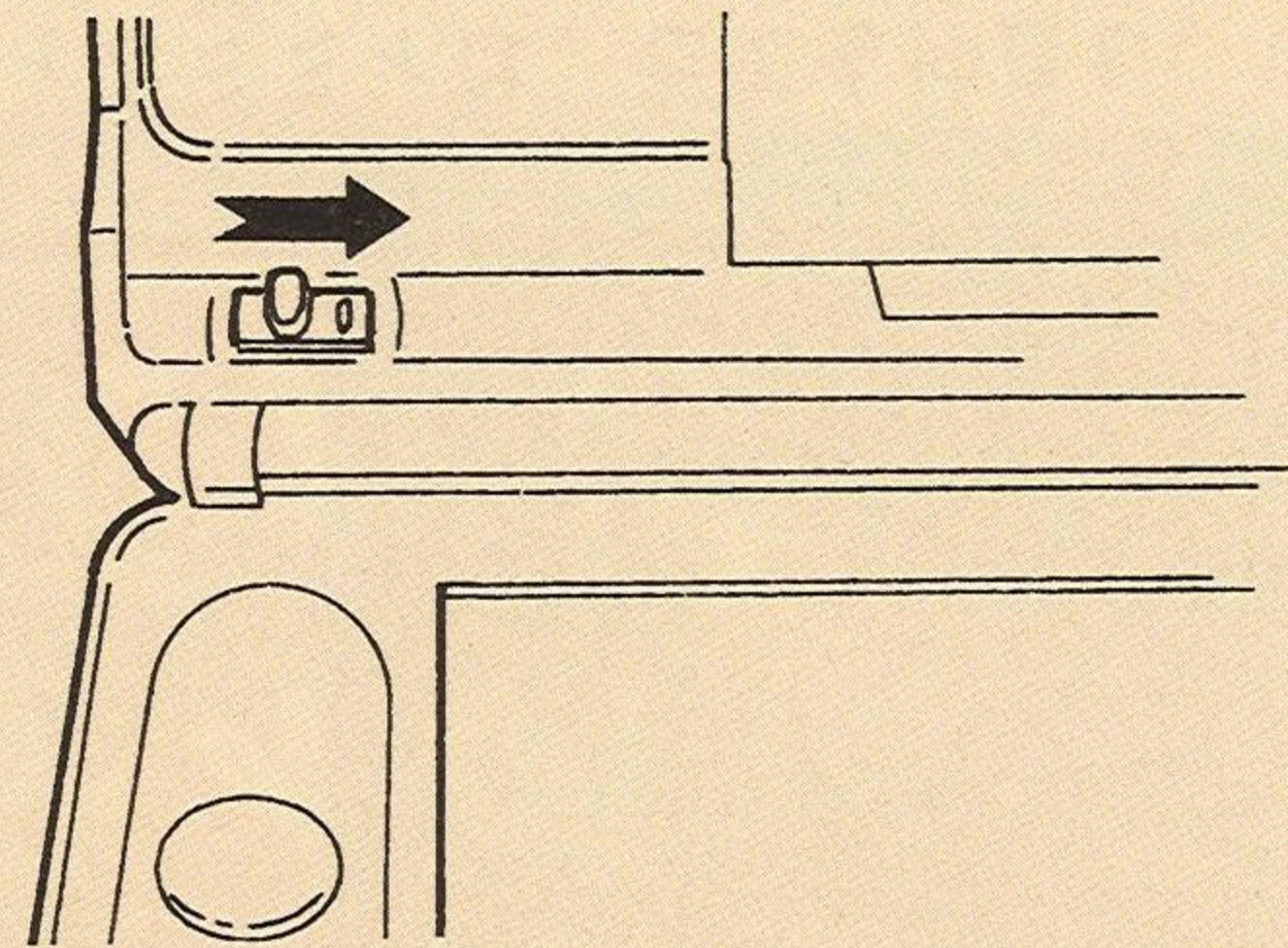
ただ いくのうじゅく さ
正しく育脳塾ソフトが差し込まれていれば軽い力で押せます。

お 押しにくい場合は、いちどぬくとさいしょから差し込み直してください。



② 本体の電源スイッチをONにすると、タイトルが現れます。

● カートリッジスロットにソフトが正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。



ハローキティの まちへおでかけ

ハローキティの まちへおでかけ



キティとミミィは、とても仲良し。いつもいっしょに遊んでいます。明日は、まちに行ってみることにしました。
出かけるときに、何を着ていこうか・・・？
どこに行こうか、明日が楽しみです。
さあ、いそがないと、遅れそう！

ここでは、キティとミミイに
さわることができます。

- Hello I'm MIMMY. (ハロウ アイム ミミイ) 私はミミイよ。
- Hello I'm KITTY. (ハロウ アイム キティ) 私はキティよ。

■ ● ボタンとハイパーペンで操作します。

「ハローキティのまちへおでかけ」は、● ボタンとハイパーペンで操作します。

会話の途中に、● ボタンが表示されたら、● ボタンを押します。次の会話が始まります。

ハイパーペンが表示されたら、絵本をさわるか、タブレット上を動かして画面上の (👉) で選びます。

■ ページが終わったら

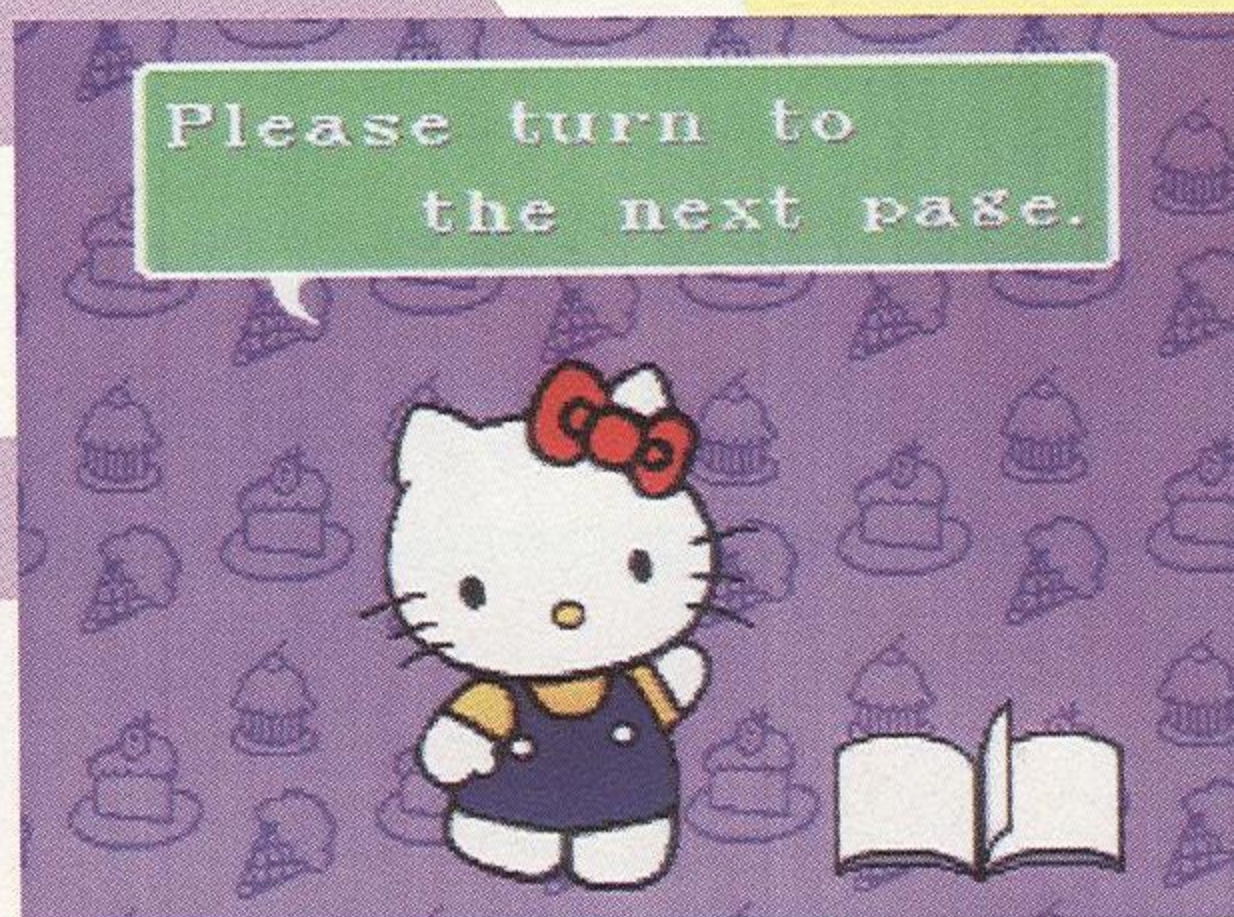
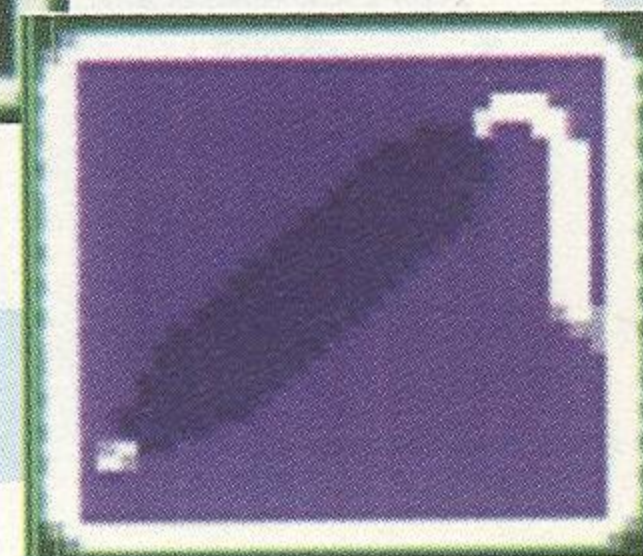
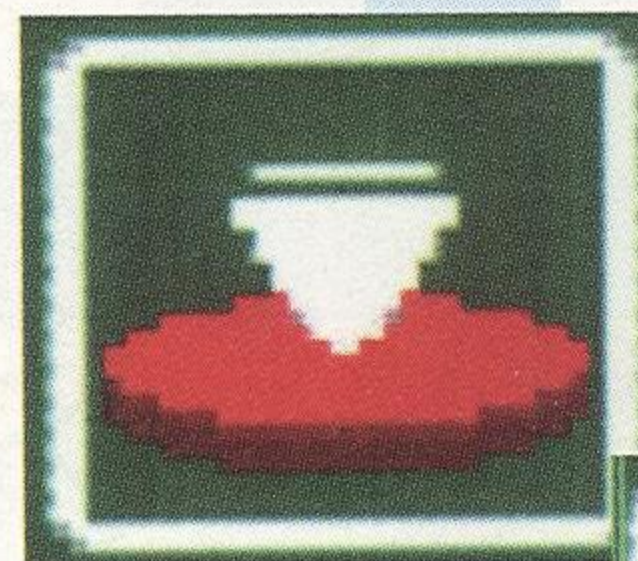
ページが終わると、右の画面に変わります。

次のページを開いてください。

● Please turn to the next page.

(プリーズ ターン トウ ザ ネクスト ページ)

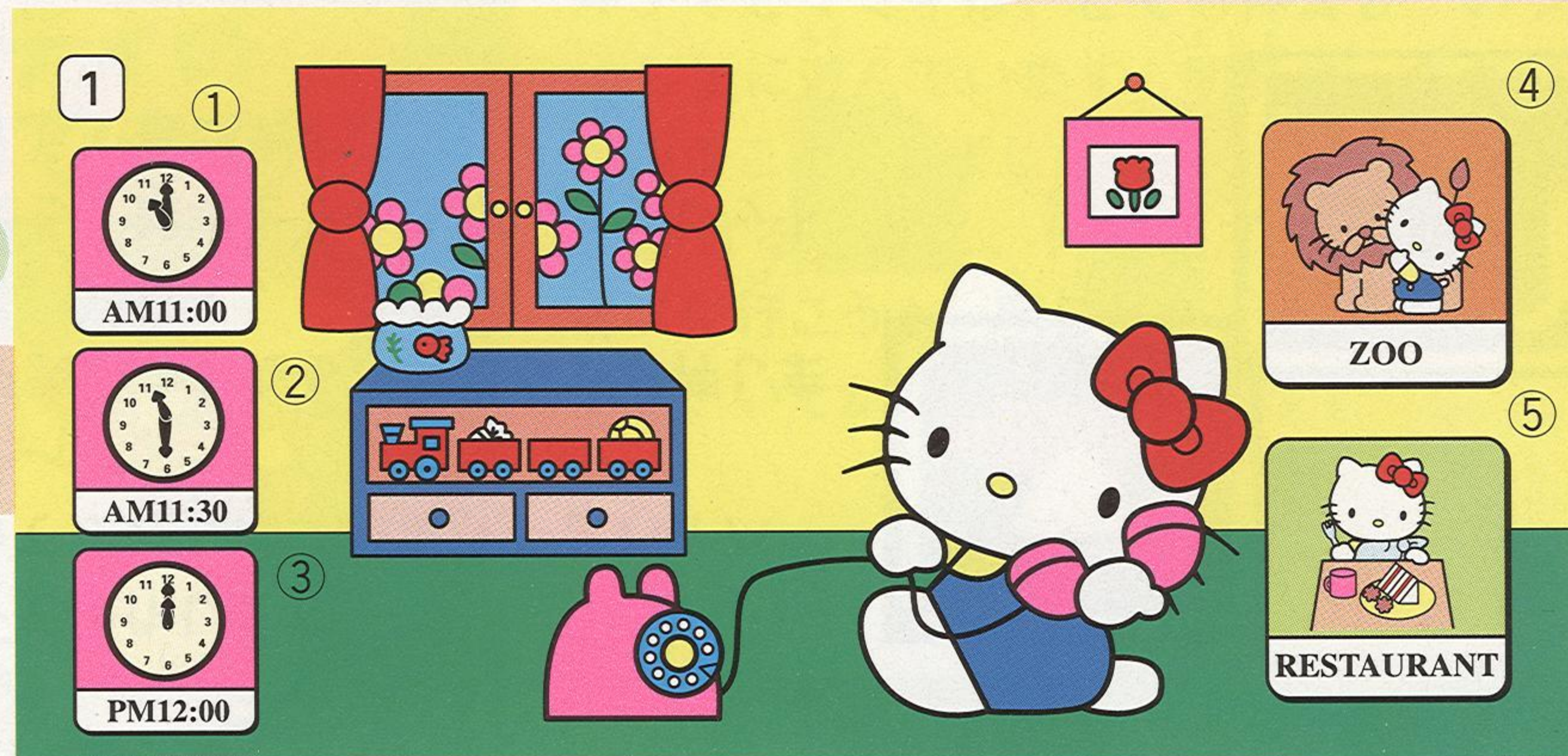
次のページを開いてください。



1 | あした遊ぶにいいこうよ・・・？

ここは、キティのお部屋です。窓の外はとても良い天気です。キティは仲良しのミミィと電話でおでかけの相談をしています。行きたい所がいろいろあって、なかなか決まりません。早く決めないと、電話の話が長くなっちゃうよ！

ここでは次のものに
さわることができます。



- ① A.M.11:00 (エイエム イレヴン) 午前11時 ② A.M.11:30 (エイエム イレヴン サーティ) 午前11時30分
 ③ P.M.12:00 (ピエム トゥエルブ) 午後12時
 ④ ZOO (ズー) 動物園 ⑤ RESTAURANT (レストラン) レストラン



アドバイス

このページでは、互いに要求をし、相談して、決定するという基本的なコミュニケーションの取り方を英語で学びます。あいさつの言葉、何をするか、時間の待ち合わせなど、会話の進め方をお子様に教えてあげてください。時間の選択については、お母様を選んだ場所の距離を想定してあげると、よりいっそう楽しめることでしょう。

でんわでやくそくしよう・・・



- Hello. (ハロウ) もしもし。
- Hello, MIMMY, how are you ?
(ハロウ ミミィ,ハウ アーユー)
もしもしミミィ、お元気ですか？
- Hello, MIMMY, how is it going ?
(ハロウ ミミィ,ハウ イズ イット ゴーイング?)
もしもしミミィ、お元気ですか？
- Good. (グッド) いいわ。
- Great. (グレイト) 最高よ。
- Fine. (ファイン) いいわ。



- Hello, (ハロウ) もしもし。
- Hi, (ハイ) もしもし。
- it is MIMMY, is KITTY there ?
(イット イズ ミミィ,イズ キティ ゼア?)
もしもし、ミミィです。
キティいますか？
- Good, (グッド) いいわ。
- Great, (グレイト) 最高よ。
- Fine, (ファイン) いいわ。
- and you ? (アンドユー?)
あなたはどうか？
- how about you ? (ハウアバウトユー?)
あなたはどうか？

明日の予定は . . ?

ミミィ : Are you busy tomorrow ? (アーユービズィ トゥモロウ?) 明日は忙しい?

キティ : No, not really. (ノーノットリアリー) いいえ、そうでもないわ。

ミミィ : What are you doing tomorrow ? (ハウアットアーユードゥーイングトゥモロウ?)

明日は何か予定があるの?

キティ : Nothing yet. (ナッシング イェット) いいえ、まだないわ。

どこに出かけるの . . ?



- Well, let's go out. (ウェルレッツゴーアウト) でかけましょう!
- Where should we go ? (ハウェアシュッドウイゴー?) どこにいきましょう?
- Where do you want to go ?
(ハウェアドゥーユー ウォントトゥーゴー?) どこに行きたい?

絵本の中から出かけたいところをハイパーペンでさわってみよう。



- Let's go to the zoo. (レッツゴートゥザズー) 動物園に行きましょう。
- Let's go to the restaurant. (レッツゴートゥザレストラン) レストランに行きましょう。
- How about the zoo ? (ハウアバウトザズー?) 動物園はどう?
- How about lunch ? (ハウアバウトランチ) お昼ごはんを一緒にどう?

まち合わせは何時・・・？



- Okay, what time ?
(オーケー ホワット タイム?)
オーケー、まち合わせは何時？

絵本の時計の中からまち合わせの時間をハイパーペンでさわってみよう。



- Let's meet at (選んだ時刻) .
(レッツ ミート アット (選んだ時刻) .) (選んだ時刻) 時に会いましょう。
- How about (選んだ時刻) ?
(ハウ アバウト (選んだ時刻) ?) (選んだ時刻) 時でいい？



- Great, see you tomorrow then. (グレイト スィー ユー トゥ モロウ ゼン)
それでは、あしたまた会いましょう。
- Great, it's going to be fun. (グレイト イッツ ゴー イング トゥー ビー ファン)
でかけるのが楽しみだわ。

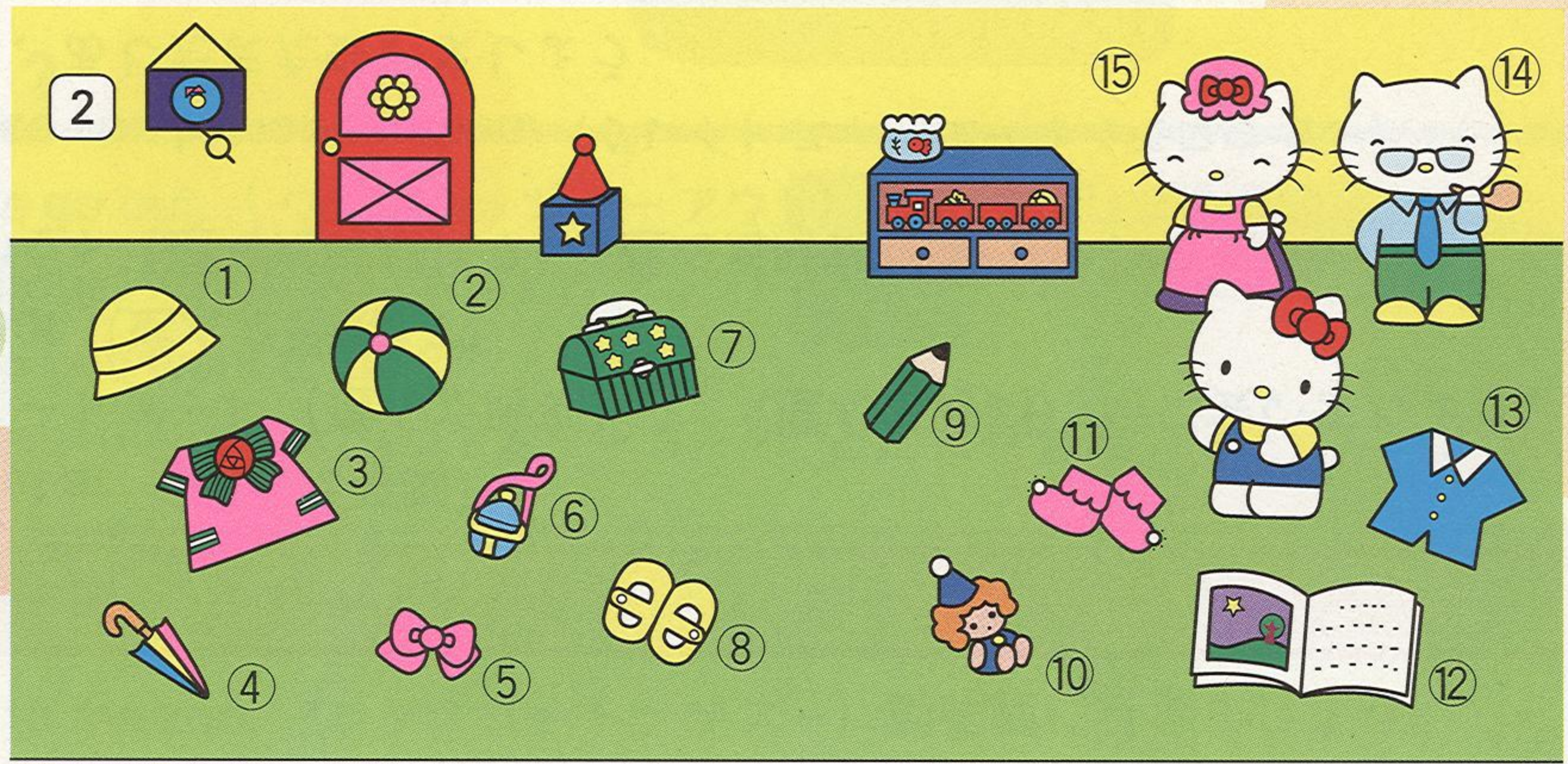


- Okay, see you then, bye. (オーケー スィー ユー ゼン バイ)
オーケー、またあした、バイバイ。

2 | でかけるまえの準備は . . . ?

ミミィとまちに行く約束をしたキティは、洋服を着替えました。でも、あとは何を持っていこうかな . . . ? キティは考えこんでいます。早く決めないと、約束の時間に間に合わないよ！

ここでは次のものに
さわることができます。



● さがす前の絵本

- ① A hat (アハット)
- ② A ball (アボール)

ぼうし
ボール

● さがしているときの絵本

the hat
the ball

- ③ A dress (アドレス)
- ④ An umbrella (アンアンブレラ)
- ⑤ A ribbon (アリボン)
- ⑥ A thermos (アサーモス)
- ⑦ A bag (アバッグ)
- ⑧ Shoes (シューズ)
- ⑨ A pencil (アペンスル)
- ⑩ A doll (アドール)
- ⑪ Socks (ソックス)
- ⑫ A book (アブック)
- ⑬ A shirt (アシャート)
- ⑭ Hello (ハロウ)
- ⑮ Hello (ハロウ)

ドレス
 かさ
 リボン
 魔法びん
 バッグ
 くつ
 えんぴつ
 人形
 くつした
 本
 ワイシャツ
 やあ (お父さん)
 こんにちは (お母さん)

the dress
 the umbrella
 the ribbon
 the thermos
 the bag
 the shoes
 the pencil
 the doll
 the socks
 the book
 the shirt



アドバイス

ここでは、場所と目的に応じて必要な物を選ぶという、日常に根ざした英語を学びます。ひとつひとつの単語を繰り返し声に出して、正確な発音を覚えましょう。品物を探す前と探している間は、物につく冠詞が違います。状況に応じて変わることをお子様に教えてあげましょう。ふだんから接している物ばかりなので、興味を持って覚えることでしょう。

でかけるときに持っていくものは、どれかな？

キティがでかける用意をしています。キティが持っていく3つの物を絵本の中からハイパーペンで探しましょう。

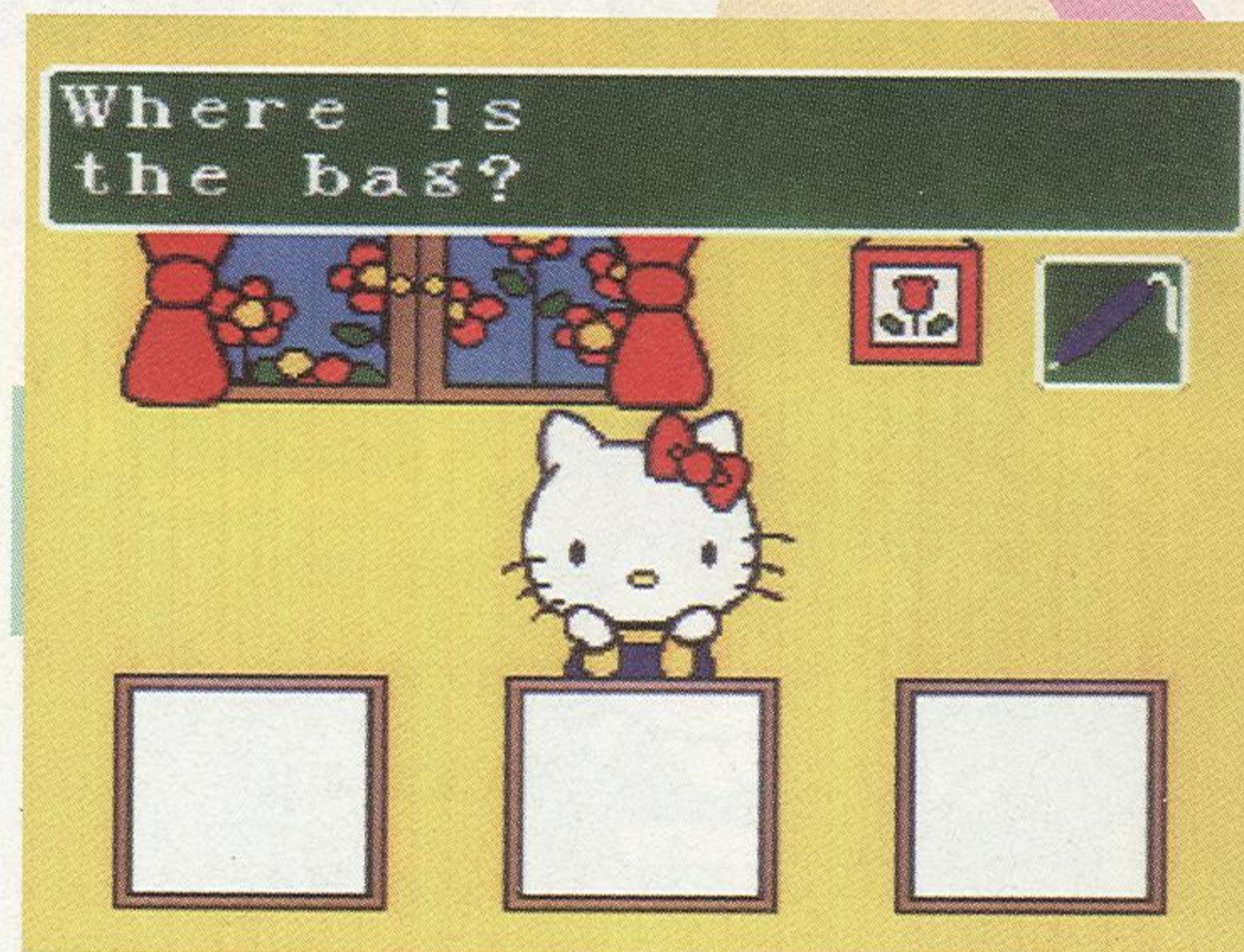
●It's time to go.

(イツ タイム トウ ゴウ) でかける時間よ。

●What should I bring ?

(ハウアット シュド アイ ブリング?)

なにを持っていこうかな？



●Let's take the (探すもの), the (探すもの) and the (探すもの) .

(レッツ テイク ザ (探すもの), ザ (探すもの), アンド ザ (探すもの) .)

もっていくものは、(探すもの), と (探すもの), そして (探すもの) です。

●Where is (are) the (探すもの) ?

(ハウエアイズ (アー) ザ (探すもの) ? 探すものは、どこにあるのかな?)

●Great, I got them all. (グレイト アイ ゴット ゼム オール) やった、全部そろいました。

●Good job. (グッド ジョブ) よくできました。

正解すると・・・

●Oh, there it is.

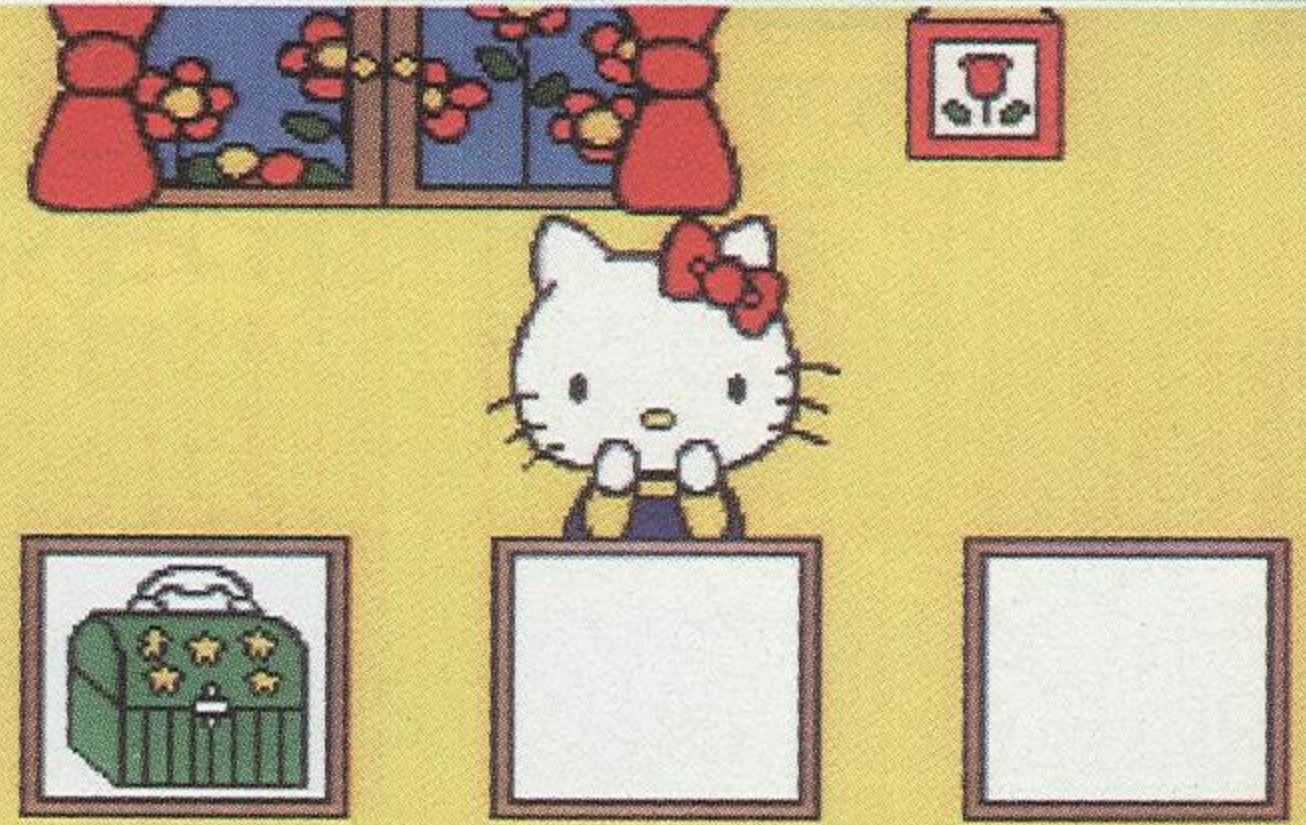
(オーゼア イット イズ.)

Good.

(グッド)

それです。せいかいです。

Oh, there it is.



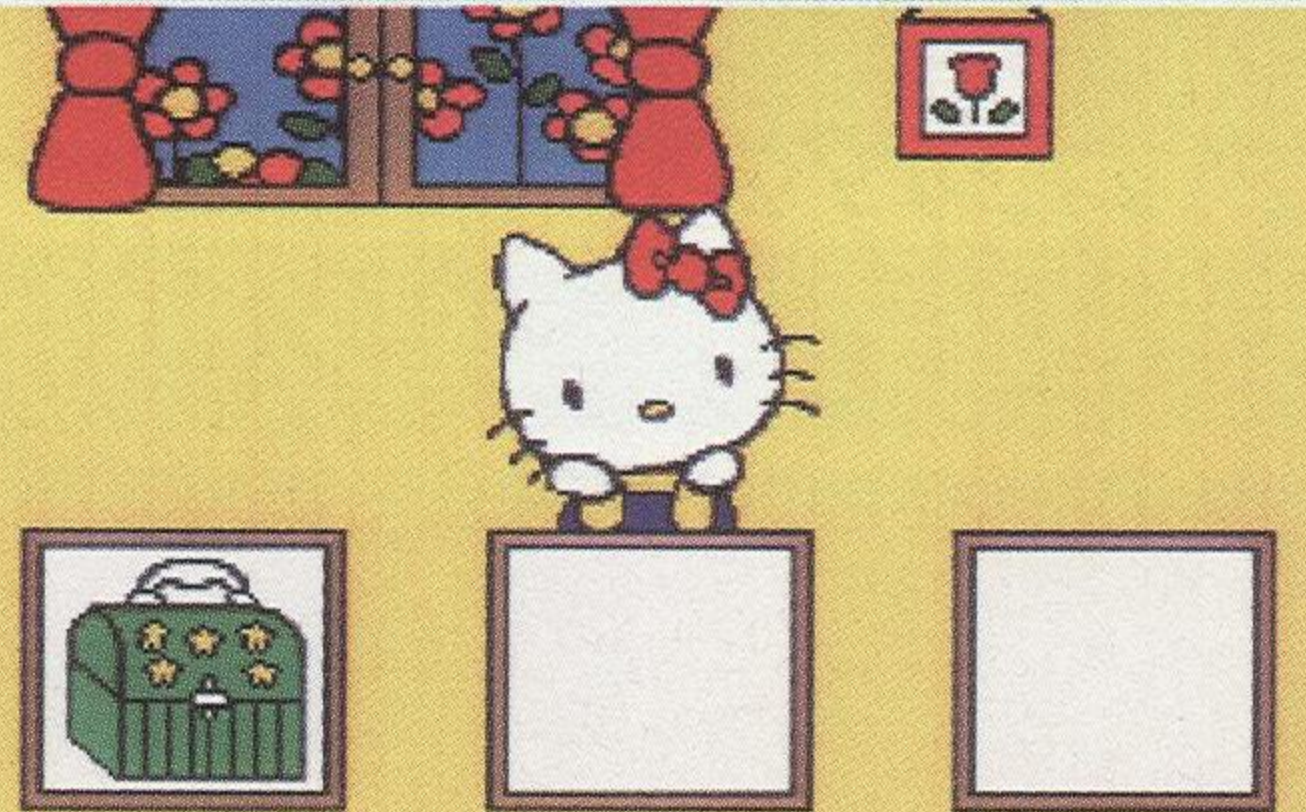
間違えると・・・

●That is the (選んだもの), not the (探すもの).

(ザット イズ ザ (選んだもの) . ノット ザ (探すもの) .)

選んだものは、探すものとは違います。

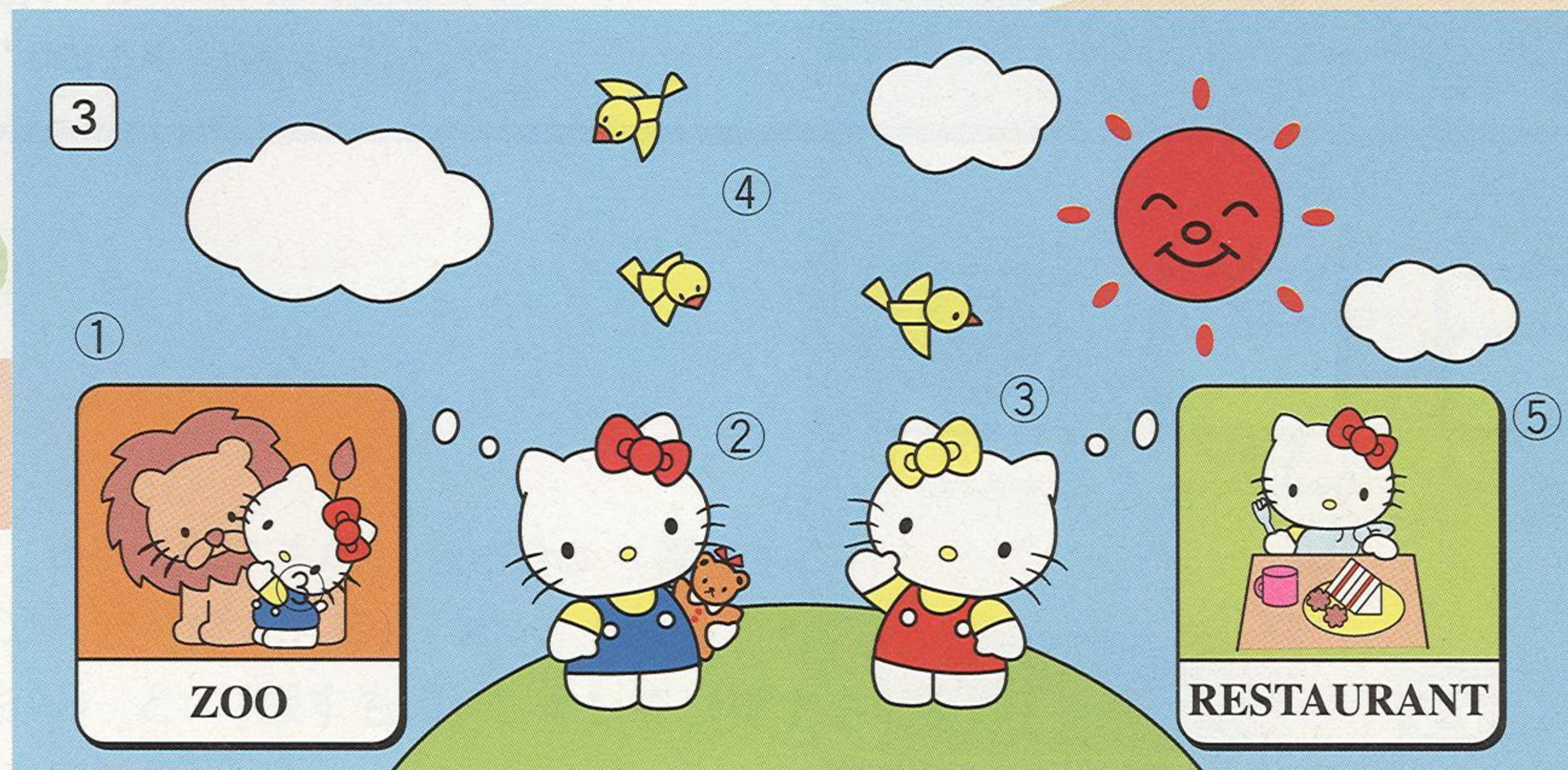
That is the doll,
not the thermos.



3 | まちであそびましょう

キティは、ミミィと会うことができました。仲良しのふたりは、会えてとてもうれしそうです。
 早く相談して決めた場所に行きたくて、うずうずしています。動物園やレストランにいろいろなことをしてみよう..!

ここでは次のものに
さわることができます。



- ① ZOO (ズー) 動物園 ② KITTY (キティ) キティ ③ MIMMY (ミミィ) ミミィ ④ birds (バード) 小鳥たち
 ⑤ RESTAURANT (レストラン) レストラン



アドバイス

ここでは、キティとミミィが1ページで選んだ場所へでかけます。動物園では動物を選び、レストランでは食物や飲物を選びます。選択をするためには、まずひとつひとつの物の意味と名前がわかっていなければできません。場所はお子様のお好きな所ばかりです。繰り返し覚えましょう。

約束をしていないとき

1ページで約束をしていないときや、最初にこのページを開いたときは、これから行くところを絵本の中からハイパーペンでさわります。この時、キティ、ミミィ、小鳥にさわることができます。

●Where should we go? (ホウエアシュドウィゴ-?) どこに行きましょう?



約束をしているとき

1ページで約束をしたときは、約束した場所に行きます。

●Let's go to the zoo. (restaurant.)

(レッツゴートゥザズー (レストラン))

動物園に行きましょう (レストラン)。

動物園で遊ぼう

おりの中には、どんな動物たちがいるのかな？

●ボタンを押して、4つのおりの中の動物たちを見ることができます。

●Here is the zoo.

(ヒア イズ ザズー) ここは、動物園です。

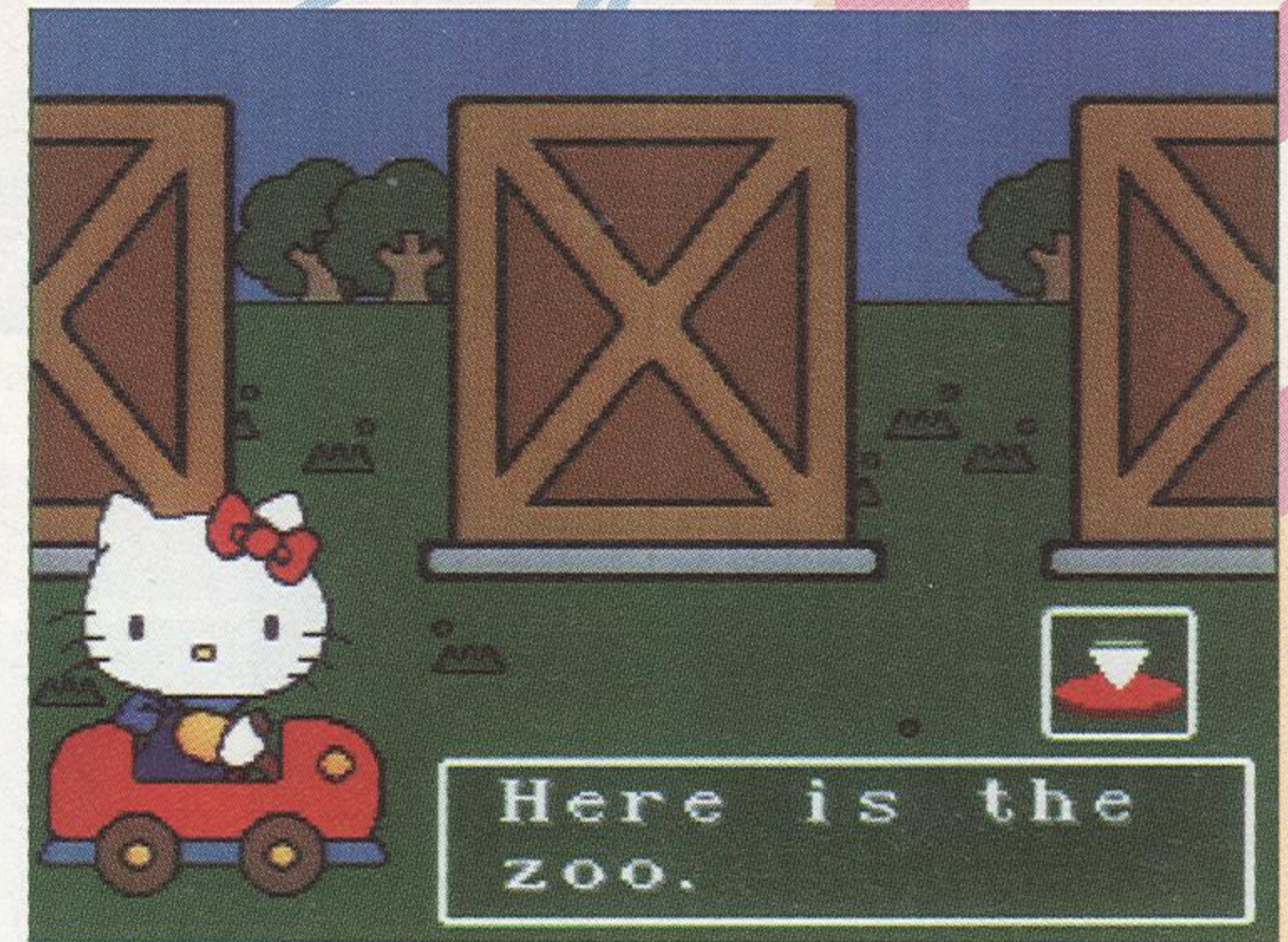
●This is (動物たち) .

(ディス イズ (動物たち) . これは、(おりにいる動物) です。

●Bye-bye. (バイバーイ) さようなら。

●動物園の動物たち

- | | |
|------------------------------|--------------------------|
| • a panda (アパンダ) パンダ | • a sheep (アシープ) 羊 |
| • a tiger (アタイガー) トラ | • a cow (アカウ) めす牛 |
| • a lion (アライオン) ライオン | • a zebra (アズィーブラ) シマウマ |
| • a kangaroo (アキャンガルー) カンガルー | • a giraffe (アヂィラーフ) キリン |
| • an elephant (アンエレファント) 象 | • a rabbit (アラビット) うさぎ |



レストランで食事をしよう

まちのレストランにやってきたキティとミミィ。ハイパーペンで画面の(👉)を動かして好きな食べ物と飲み物、そしてデザートを選ぼう。

●May I help you? (メイアイヘルプユー?) いらっしやいませ。

• What would you like for lunch?

(ホワット ウッド ユー ライク フォー ランチ?)

何にしますか? 好きな昼食を選んでください。

• We will have (選んだ食べ物) .

(ウィーウィルハブ (選んだ食べ物) .)

(選んだ食べ物) にします。

●What about drinks?

(ホワットアバウトドリンクス?) 飲み物は何にしますか?

• We will have (選んだ飲み物) .

(ウィーウィルハブ (選んだ飲み物) .)

(選んだ飲み物) にします。

●What about dessert?

(ホワットアバウトデザート?) デザートは何にしますか?

• We will have (選んだデザート) .

(ウィーウィルハブ (選んだデザート) .)

(選んだデザート) にします

●Wow, it is (delicious. very tasty.wonderful.)

(ワウイットイズ (ディリシャス. ヴェリィテイスティ. ワンダフル))

まあ、(おいしい. 非常においしい. 最高)

■メニュー

• curry (カレー) カレー

• hamburgers (ハンバーガーズ) ハンバーガー

• spaghetti (スパゲティ) スパゲッティ

• pizza (ピッツァ) ピザ

• sandwiches (サンドウィッチーズ) サンドイッチ

• water. (ウォーター) 水

• orange juice (オレンジジュース) オレンジジュース

• milk (ミルク) 牛乳

• soda (ソーダ) ソーダ水

• apple juice (アップルジュース) リンゴジュース

• ice-cream (アイスクリーム) アイスクリーム

• fruit (フルーツ) くだもの

• cake (ケーキ) ケーキ

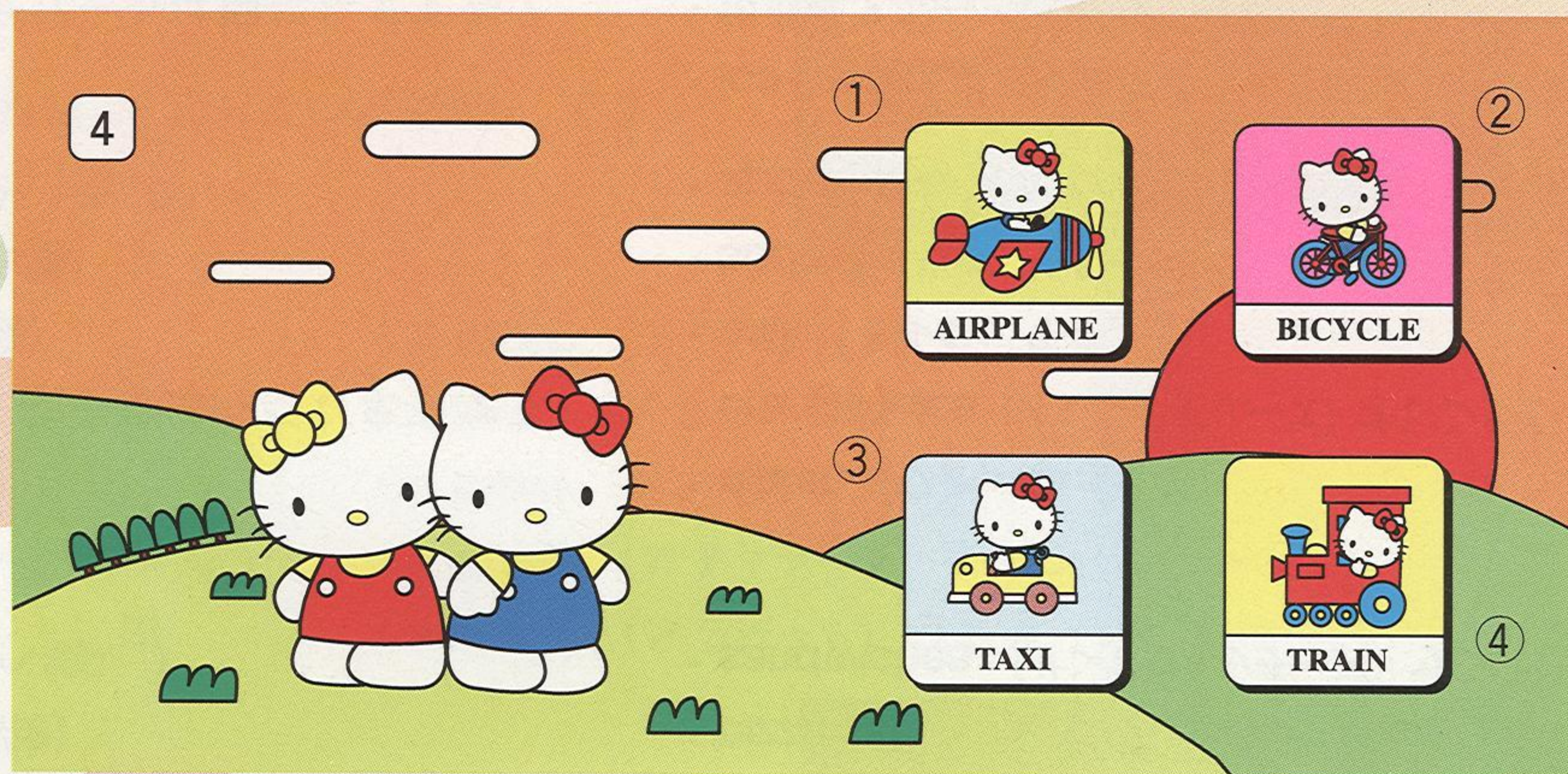
• apple-pie (アップルパイ) リンゴパイ

• cookies (クッキー) クッキー

4 | いえにかえろう

もうすぐ夕暮れです。いっぱい遊んだキティとミミィは、そろそろ家に帰りたくなってきました。遊ぶすぎて疲れたふたりは、乗物で帰ることにしました。バイバイ、ミミィ、また、明日も遊ぼうね！

ここでは次のものに
さわることができます。



- ①AIRPLANE (エアプレーン) 飛行機 ②BICYCLE (バイシクルウ) 自転車 ③TAXI (タクシィ) タクシー
④TRAIN (トレイン) 電車



アドバイス

このページの設定は遊び疲れた夕方です。1ページでは電話で約束するときの最初の会話を学びましたが、ここでは別れる前の最後の会話を学びましょう。お子様はいろいろなお友達と別れて家に帰ってきます。ここでの会話は日常でも応用できるでしょう。また、帰るという設定で、乗物を選びます。乗物の種類や機能をお子様と一緒に考えてみましょう。

- I had a good time. Thank you. (great, wonderful)
(アイハッドアグッドタイム.サンキュー.) (グレイト,ワンダフル)
楽しかったね、ありがとう。(とても楽しかった、すごく楽しかった)
- You are welcome. How are you going to get home?
(ユーアーウェルカム.ハウアーユーゴーイングトゥーゲットホーム)
どういたしまして。家まで、何に乗って帰るの・・・?

絵本の乗物の中からハイパーペンで決めます。

- I will take (乗物). Bye-bye. See you tomorrow.
(アイウィルテイク (乗物).バイバーイ.スィーユートゥモロウ)
(乗物).に乗って帰るわ。バイバイ、また明日会おうね。
- How am I going to get home? (ハウアムアイゴーイングトゥーゲットホーム?) 私は、何に乗って家に帰ろうかな?

絵本の乗物の中からハイパーペンで決めます。

- I will take (乗物). BYE-BYE. (アイウィルテイク (乗物).バイバーイ.)
(乗物).に乗って帰るわ。バイバーイ。

使用上のご注意

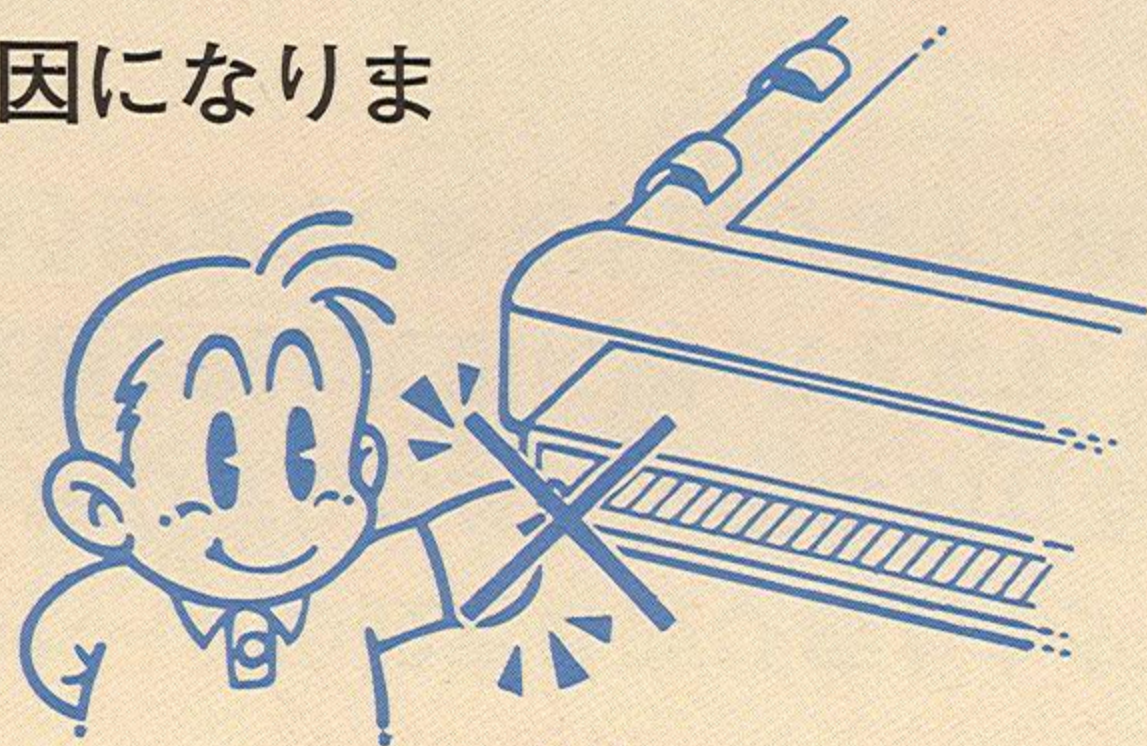
●電源OFFをまず確認

育脳塾ソフトを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



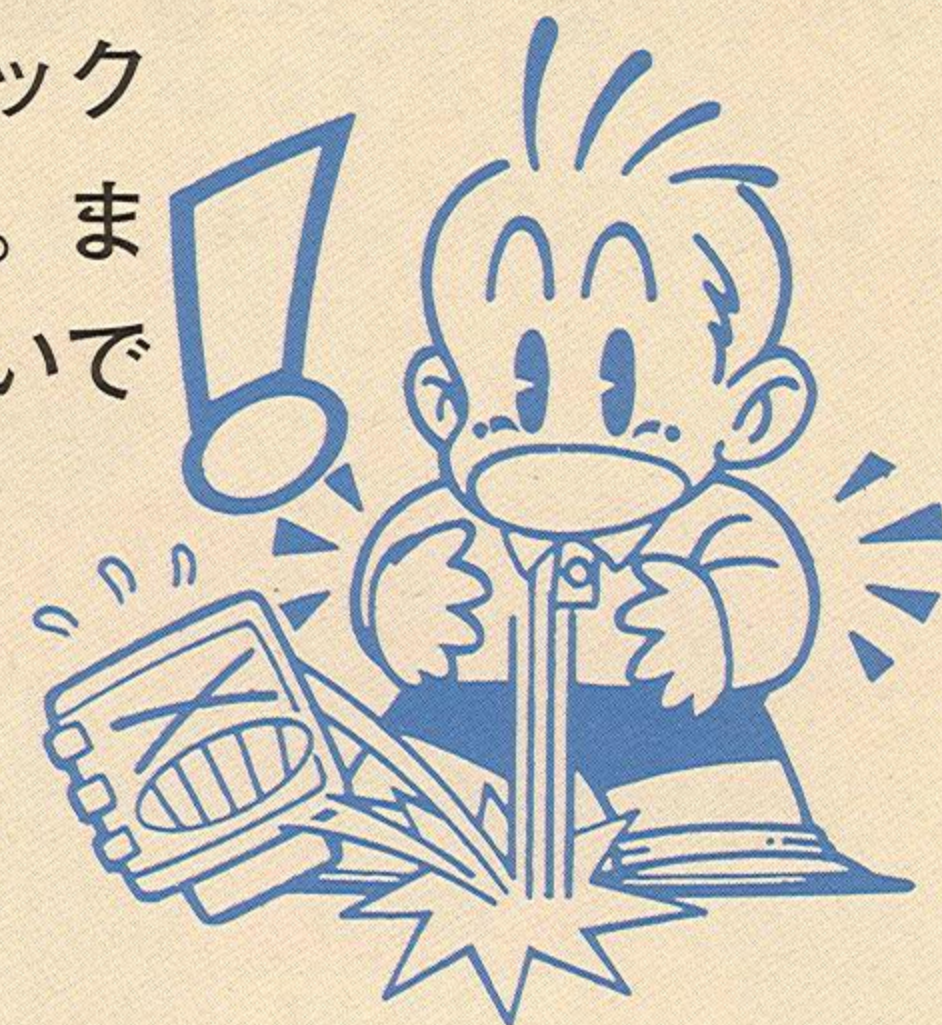
●端子部には触れないで

育脳塾ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



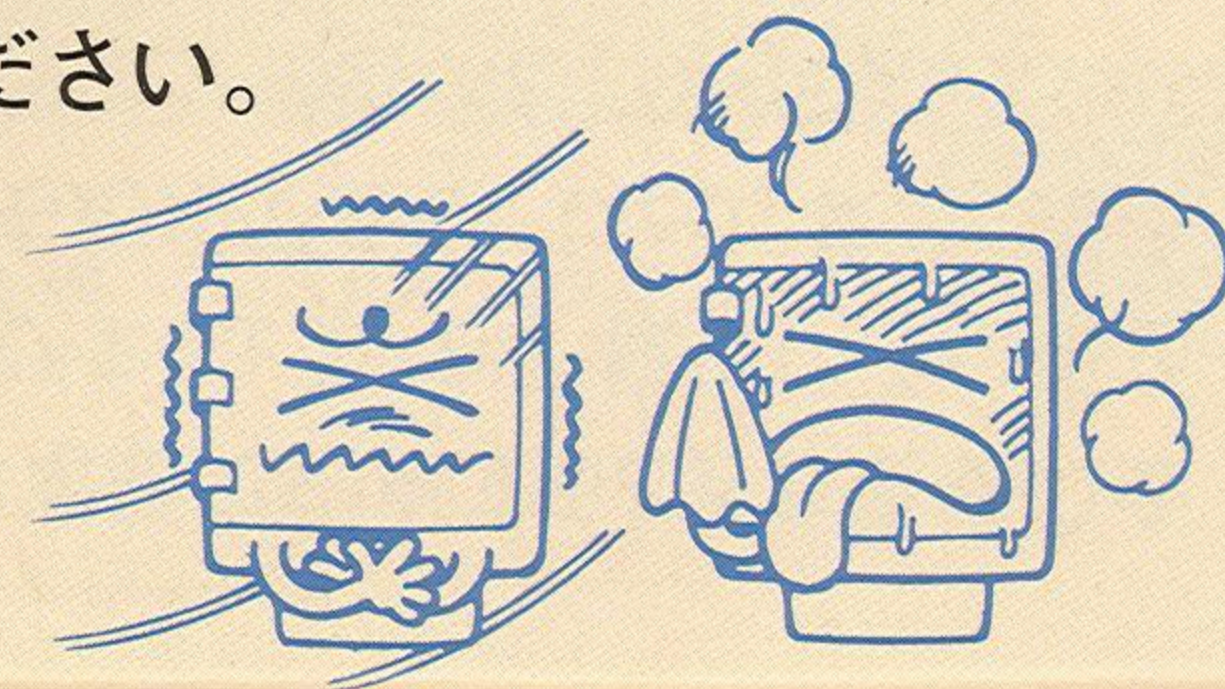
●育脳塾ソフトは精密機器

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して

育脳塾ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところをさけてください。



●薬品を使って拭かないで

育脳塾ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



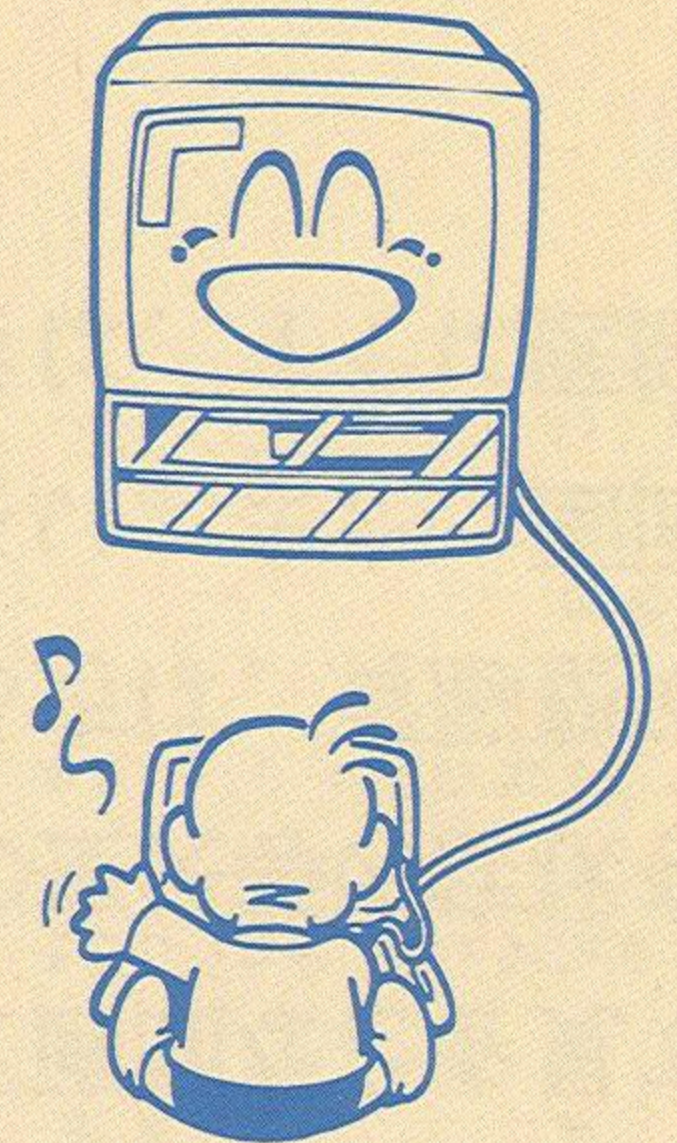
●絵本をはがさないで

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●育脳塾で学習するときは

育脳塾で学習するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。



けんこうじょう
健康上のご注意
ちゅうい

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、育脳塾で学習する前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診察を受けてください。

●育脳塾をプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



Imagineer

イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階

●ユーザーサポート 03 (3343) 8900



Patents: Canada No.1,082,351; France No.1,607,029; U.K No.1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

T-150080
672-2401



イマジニア株式会社