

**FOR IMMEDIATE RELEASE**

**Januar 2000**

***GIGA WING* brüllt auf der Sega Dreamcast  
Virgin und Capcom enthüllen Automatenumsetzung für die Sega  
Dreamcast...**

Am heutigen Tag wurde bekannt, dass ***Giga Wing***, Capcoms hochgelobter Arcadeblaster, für die Sega Dreamcast im Mai 2000 erscheinen wird. Virgin Interactive wird die langjährige Zusammenarbeit mit Capcom erfolgreich weiterführen.

***Giga Wing*** überschreitet das alte Bild vetrikalscrollender-Ballerspiele, indem es erfolgreich packende Level mit cineastischen Effekten und einer faszinierenden Geschichte verbindet. Das Spiel erzählt die Geschichte von vier Piloten, die sich zusammengeschlossen haben, um ein vom Bösen besessenes Medaillon zu vernichten. Das Medaillon bringt das Böse im Menschen hervor, somit müssen sich die vier Piloten beeilen, bevor ein interstellarer Krieg ausbricht.

Der sieben Level beinhaltende Shooter hat schon jetzt den Kultstatus unter den Spielhallenfreaks erhalten. Doch Capcom hat das gesamte Spiel noch einmal überarbeitet und das Ergebnis auf der Dreamcast übertrifft nun sogar das Original des Automaten. Mit 16,7 Millionen Farben und phantastischen Soundeffekten wird dieses Spiel zu einem Erlebnis für alle Sinne.

Der Spieler hat die freie Wahl, welches Fahrzeug, der vier zur Verfügung stehenden, er durch die sieben Welten steuern möchte. Man kann viel erfahren über die Gründe der einzelnen Piloten, warum sie sich auf diese gefährliche Mission eingelassen haben. S. Sagara zum Beispiel steuert ein Flugzeug, das er eigenhändig umgebaut hat, um Rache zu nehmen, denn der Einfluß des Medaillons ist Schuld am Tod seines Volkes.

Isya und Ruby werden auch durch persönliche Gründe getrieben. Isyas Fahrzeug feuert acht selbstsuchende Raketen gleichzeitig ab, während Ruby zwar das schnellste Fahrzeug von allen besitzt, allerdings nur eine, dafür aber auch sehr mächtige, Schußwaffe an Bord hat. Als letztes wäre da noch Stuck, ein Wissenschaftler, der sich der Gruppe angeschlossen hat, da seine Frau von einem schrecklichen Fluch, den das Medaillon ausgesprochen hat, besessen ist. Sein Fahrzeug ist die Widerstand, ein Flugzeug mit zielsuchenden Waffensystemen.

Die Interaktionen zwischen den vier Charakteren werden von einem aufwendigen Soundtrack begleitet, um dem Spieler eine komplett ineinander

harmonisierende Illusion zu geben. Obwohl **Giga Wing** seinen Ursprung in der klassischen Spielewelt findet, ist es doch spritzig frisch und begeisternd.

Im Zweispielermodus können die Truppen des Medaillons auch gemeinsam bekämpft werden. Für das Ausschalten ganzer Einheiten gibt es viele Extras und mit der Fähigkeit der Flugzeuge, Kugeln auf die Gegner zu reflektieren, ist hier etwas Neues gelungen.

**Giga Wing** ist ein Spiel, das alle Altersschichten anspricht. Es repräsentiert eines der erfolgreichsten Spielegenres überhaupt und bringt neue Ideen mit hinein. Dreamcast Besitzer können sich schon darauf freuen, wenn **Giga Wing** im Mai in den Ladenvitrinen liegt.

**Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:**

**Kai Fiebig, Virgin Interactive**

**Tel: +49 (040) 39 10 11 30**

**Fax: +49 (040) 39 10 11 12**

**Email: [kf@vid.de](mailto:kf@vid.de)**

**Web: [www.vid.de](http://www.vid.de)**