



WORLD CLUB

Champion Football

SERIE A 2002-2003

***IL GIOCO PIÙ BELLO DEL MONDO È
DIVENTATO ANCORA PIÙ BELLO!***

Vieri! Baggio!! Totti!!! Giocano per la tua squadra? Il rivoluzionario gioco di calcio di Sega arriva in sala-giochi!

Raccogli le carte collezionabili dei migliori giocatori della SERIE A, crea la tua squadra di club e portala ai vertici del calcio mondiale, in un nuovo, rivoluzionario gioco di calcio!

"Tu hai il controllo: scegli le strategie offensive e quelle difensive, imposta i metodi d'allenamento e comunica con i giocatori per costruire la tua squadra dei sogni."

Divertimento senza fine: riprendi a giocare da dove avevi interrotto, ogni volta che vuoi!

"Scambio di carte tra i collezionisti, giocabilità semplice e immediata, opportunità di allenare i giocatori: tre elementi che sicuramente accenderanno in tutti la scintilla per il calcio!"



Monitor satellite

Tasto per il portiere

Controlla il portiere/cancella le selezioni nei menù.

Tasto di tiro

Comando di tiro/conferma le selezioni nei menù.

Selezione delle tattiche

"Usa 5 tasti per determinare la tua strategia. I tasti L ed R sono anche usati come tasti di selezione per la creazione della squadra e in altre circostanze."



Tasto Start

Questo tasto è usato anche per cambiare l'inquadratura della telecamera.

Tasto di visualizzazione dei ati

Terreno di gioco

"Sistema in campo le Carte Giocatori per decidere la loro posizione e muovile durante la gara in base alla strategia da te scelta."

Flusso del gioco

Acquisto dello Starter Pack

Creazione della squadra

La prima volta che giocherai, dovrai scegliere la città di appartenenza, il nome, la divisa e il simbolo della squadra.

Gestione della squadra

Gioca gare e svolgi sedute d'allenamento.

Primo tempo

Gioca contro un altro dei 7 utenti avversari oppure contro il computer.

Intervallo

Apporta le modifiche che ritieni necessarie alla tua squadra.

Secondo tempo

Termine partita

Sono mostrati i risultati degli incontri e vengono erogate nuove Carte Giocatore.

Guida al gioco

Starter Pack

Contenuto:

Carte Giocatore: 11

Carta Squadra di Club (Carta
Registrazione IC): 1

Custodie delle carte: 11

Manuale di gioco (tipo carta) 5



Creazione della squadra di club

(solo la prima volta che giochi)

- 1) Scegli, tra numerose città di tutto il mondo, quella di appartenenza della tua squadra
- 2) Scegli il nome della tua squadra
- 3) Crea la divisa della tua squadra
- 4) Scegli il simbolo della tua squadra

* Se c'è già una squadra registrata sulla carta, questo processo non verrà effettuato



Gestione della quadra

Allenamento

"Ci sono 8 tipi di allenamento disponibile, oltre a un menu d'allenamento speciale, quindi scegli l'allenamento che meglio si adatta alle necessità dei tuoi giocatori e alla strategia di gara da te scelta. Ciascun tipo di allenamento aumenta le abilità dei giocatori in una determinata area di una quantità casuale."

Comunicazione

"Parlando con i singoli giocatori potrai aumentare le loro motivazioni. Comunque, dare dei cattivi consigli può far diminuire la motivazione dei giocatori."

Dati della squadra

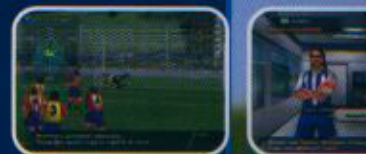
"Controlla il grado della squadra, i risultati, il suo status, i dati del manager e i titoli vinti. Qui potrai visualizzare anche i dati del capitano della squadra e degli altri singoli giocatori."

Registrazione dei giocatori

"Esamina i dati della squadra e dei giocatori e registra o cancella giocatori. Fino a 16 giocatori possono essere registrati per una squadra in qualunque momento (includendo i sostituti). Una volta che un giocatore viene eliminato da una squadra, la sua esperienza è persa e non può essere recuperata, nemmeno se egli viene registrato nuovamente con la stessa squadra."

Dimissioni del manager

"Il manager ha un contratto la cui durata è limitata, ma è possibile che egli si ritiri prima della scadenza naturale dello stesso. Il termine del contratto del manager può essere prolungato ed egli può anche ricevere offerte da altre squadre."





Gara

- Scegli il modulo di gioco da adottare in campo
- Scegli il modulo 3-4-3 se vuoi giocare una gara aggressiva, il 4-4-2 per avere una formazione più difensiva, o un altro modulo ancora, ricordando quali strategie hai provato in allenamento e quali sono le condizioni di gioco.
- Puoi creare qualunque modulo di gioco disponendo le carte sul campo, quindi prova a spostarle in avanti per provare a creare più opportunità da rete oppure all'indietro per difendere meglio la tua porta.
- Per sostituire dei giocatori, cambia una delle Carte Giocatore presenti nell'area dei sostituti con una delle Carte Giocatore presente in campo. Proprio come accade nel calcio reale, le sostituzioni possono essere effettuate solamente quando il pallone non è in gioco, quindi ti conviene sfruttare l'intervallo tra il primo e il secondo tempo per sostituire i giocatori che dovessero essere stanchi.

• Cambiamenti alla strategia

- Fai attenzione al gioco e usa "Selezione Tattica" per cambiare il comportamento della squadra in campo. Scegliendo "Fascia sinistra", i giocatori della tua squadra attaccheranno principalmente (ma non esclusivamente) lungo la fascia sinistra.
- I cambiamenti nelle strategie si rivelano più efficaci con l'allenamento.

• Azione (tasto di tiro/tasto per il portiere)

- Premi il tasto di tiro per far effettuare un tiro a un giocatore.
- I tasti d'azione hanno un effetto immediato nel gioco, quindi prova a premere il tasto di tiro non appena uno dei tuoi giocatori si avvicina alla porta avversaria per fargli effettuare immediatamente un tiro.
- È anche possibile controllare l'ultimo baluardo della difesa, e cioè il portiere. Tieni premuto il tasto per il portiere ed egli uscirà dalla propria porta per cercare di conquistare il pallone. Anche senza alcuna indicazione, i giocatori faranno la loro parte in campo, secondo le loro caratteristiche e secondo i ruoli loro assegnati.



• Intervallo

- Durante l'intervallo puoi controllare il modulo di gioco ed effettuare sostituzioni dei giocatori.
- È possibile effettuare le sostituzioni solo quando il pallone non è in gioco, quindi l'intervallo è il momento migliore per cambiare i giocatori che ti sembrano stanchi con altri più freschi."

• Fine gara e visualizzazione dei risultati degli incontri

- Sono mostrati il risultato finale, i nomi dei marcatori, i tiri in porta e la percentuale di possesso palla. I risultati sono registrati sulla Carta Squadra di Club quindi potrai continuare a giocare da dove avevi interrotto.

• Ricevi una nuova Carta Giocatore

- Al termine di ciascuna gara, il gioco erogherà una nuova Carta Giocatore sigillata. Solo la sorte deciderà quale carta riceverà l'utente. Starà poi a lui decidere se il nuovo giocatore si unirà alla squadra oppure no!



Tipi di gara

Ci sono gare per il campionato e gare per il titolo.
 Campionato regolare: **7 gare** in un Campionato Regolare.
Gara per il titolo: può essere necessario soddisfare certe condizioni per giocare questo tipo di gara, ma può aumentare i guadagni e il grado della squadra.
 Gara amichevole: per gli utenti che hanno perso le gare per il titolo. Gli utenti possono selezionare il loro avversario in questa modalità di gioco.

Enhanced Gameplay

Sequenze animate di vittoria
 Dopo una vittoria in una gara per il titolo, guarda l'impressionante prova fornita dalla squadra vincente.
Schermata del replay
 Guarda le azioni dei goal riprese da diverse angolazioni della telecamera.
Ristrutturazione dello stadio
 Quando la squadra ottiene buoni risultati, il suo stadio viene ristrutturato e diviene un teatro ancora più bello per le partite che vi vengono giocate.

5 caratteristiche speciali che cattureranno l'attenzione degli utenti!

Splendide carte collezionabili della SERIE A!

Le carte realizzate per questo gioco rappresentano i giocatori di uno dei più importanti campionati di calcio del mondo: la Serie A Italiana, con 18 squadre e 288 tra i migliori calciatori. Ci sono in totale 309 carte diverse, includendo le nuove Carte Rare argentee.



Una nuova carta ad ogni gara!

"Indipendentemente dal risultato dell'incontro, viene erogata una nuova Carta Giocatore ad ogni gara. Tutte le carte erogate sono sigillate, quindi l'utente non saprà mai quale carta riceverà. L'erogazione di una carta ad ogni gara incoraggia gli utenti e i collezionisti a giocare più volte.



Il rivoluzionario "Sistema a Modulo di Gioco" riconosce istantaneamente il movimento delle carte!

Basato su una speciale tecnologia, il "Sistema a Modulo di Gioco" riconosce istantaneamente la posizione e il movimento delle carte sul campo. Semplicemente muovendo le carte sul campo, è possibile passare a una strategia offensiva o a una strategia difensiva. Le sostituzioni dei giocatori vengono effettuate semplicemente cambiando le Carte Giocatori presenti in campo con quelle dei sostituti.



Carte collezionabili originali offerte in collaborazione con Panini.

"Realizzate in collaborazione con il leader mondiale nel campo delle figurine collezionabili di calciatori, la Panini di Modena, le Carte Giocatori di World Club Champion Soccer includono le immagini, i nomi e i dati personali dei migliori calciatori della Serie A."



Questo nuovo gioco ti permette di condurre la tua squadra ai vertici del calcio mondiale, non come calciatore ma come manager.

A differenza di altri giochi di calcio nei quali impersona un calciatore nel corso di una partita, in questo gioco l'utente diviene il manager di un club e costruisce la propria squadra. Oltre a migliorare le tecniche di gioco e le abilità della squadra, il manager deve prestare attenzione all'aspetto psicologico di ciascun giocatore, immergendosi così in un'esperienza di gioco incredibilmente profonda e divertente.



8 Giocatori



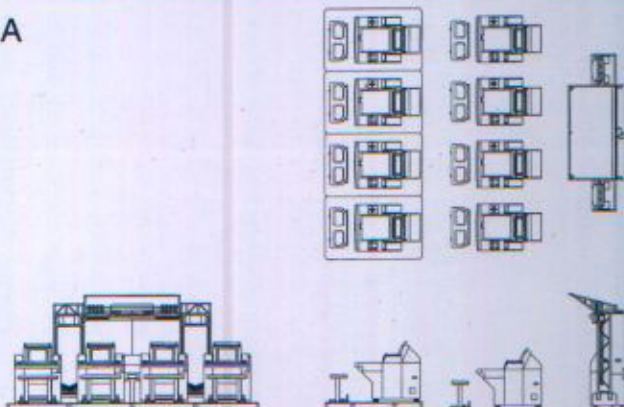
4 Giocatori

Oltre al calendario delle gare, sono mostrate anche immagini da uno degli altri incontri in corso. Le emozionanti, coinvolgenti immagini mostrate su un grande schermo attireranno certamente molte persone, e garantiranno ore di divertimento anche agli spettatori.

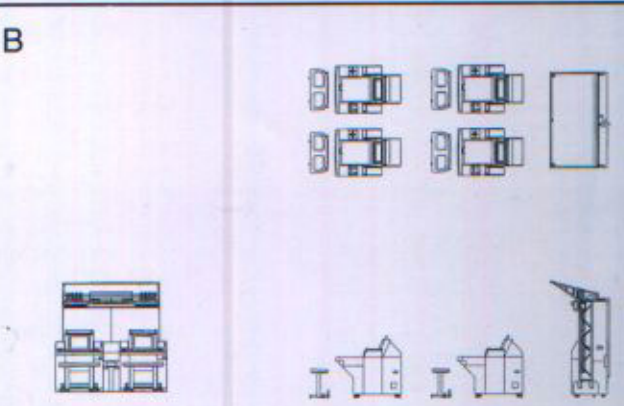
Ciascuna postazione satellite è dotata di una coppia di sedili, così che amici e coppie possano divertirsi insieme.

* I supporti per i satelliti qui mostrati sono venduti separatamente.

A



B



Area richiesta (A) Largh.: 540cm/Prof.: 650cm/Alt.: 235-250cm

Area richiesta (B) Largh.: 247cm/Prof.: 650cm/Alt.: 235-250cm

Proiettore principale

Dimensioni Largh.: 337cm/Prof.: 130cm/Alt.: 235-250cm

Consumo energetico AC220V 770W

Monitor proiettore da 50" (x 2)

Satellite (per stazione)

Dimensioni Largh.: 101cm/Prof.:141cm/Alt.:130cm

Consumo energetico AC220V 440W

Monitor Monitor da 21"

SEGA

SEGA AMUSEMENTS EUROPE Ltd.
www.sega-amusements.co.uk

Suite 3a, Oaks House, 12 - 22 West Street, Epsom, Surrey, United Kingdom KT18 7RG
Tel: +44 (0) 1372 731820 Fax +44 (0) 1372 731849