

SEGA MARK III 専用

GOLD CARTRIDGE

ザ・プロ野球

ペナントレース

ゲームの遊び方

1人～2人用



もくじ

ゲームを始める前に読んでおこう……………	1
操作方法……………	2
遊び方	
ゲームの目的 / ゲームオーバーの条件 /	
スタートのしかた……………	6
画面の見方……………	7
遊び方を選ぼう！……………	8
チームの選び方 / リーグの選び方……………	10
ピッチャーの選び方……………	11
選手交代のしかた……………	12
HOME RUN CONTEST /	
プロ野球ニュース……………	13
操作方法早わかり……………	14
セガ ゴールド カートリッジからのお願い……………	15

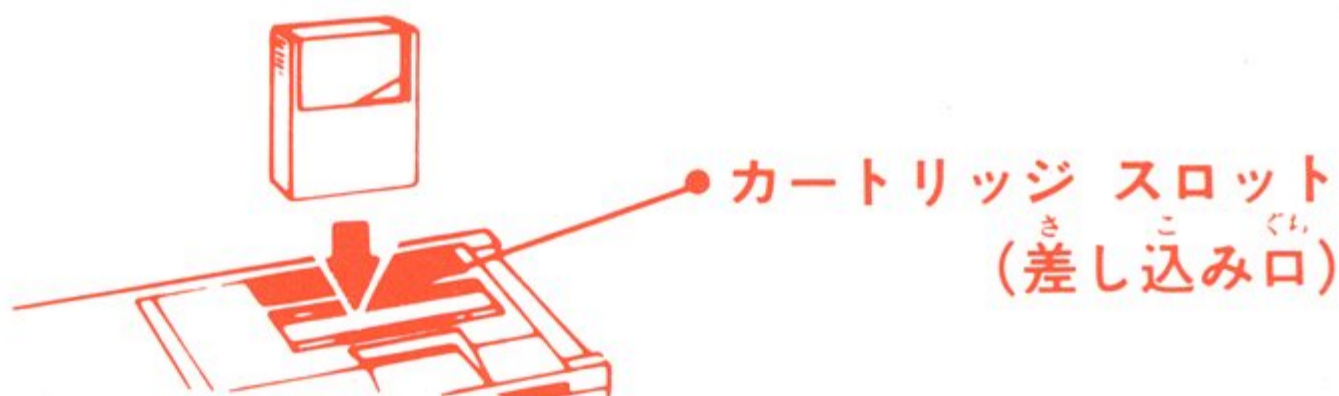


ゲームを始める前に読んでおこう

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

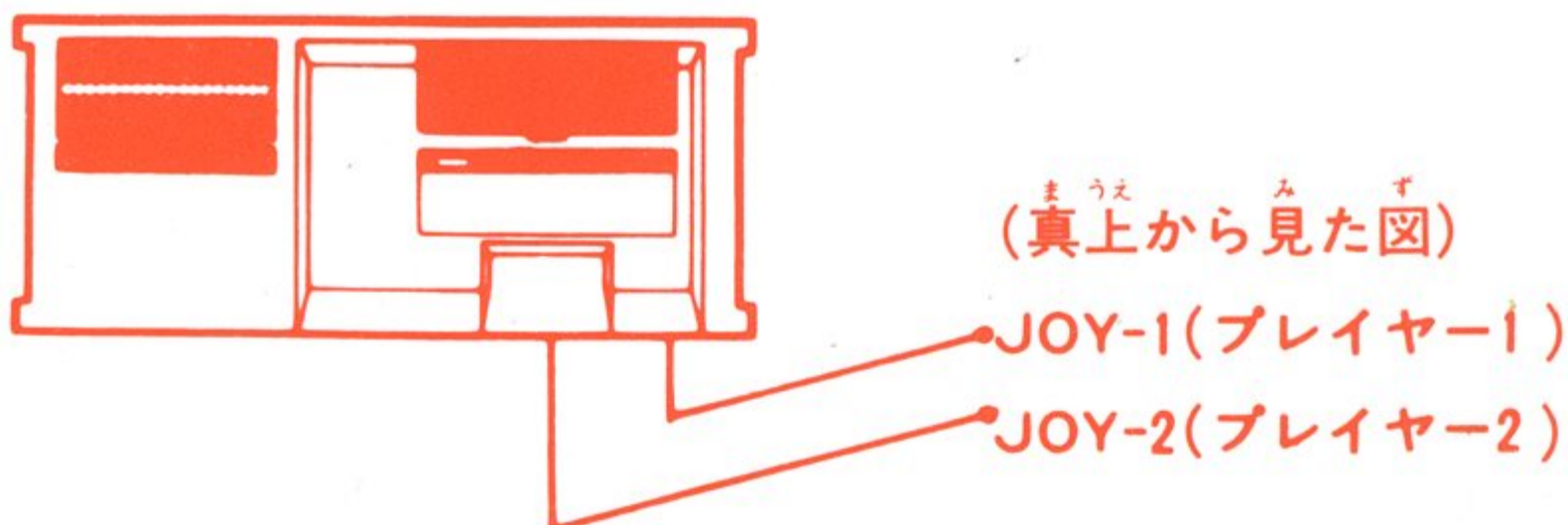
セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置

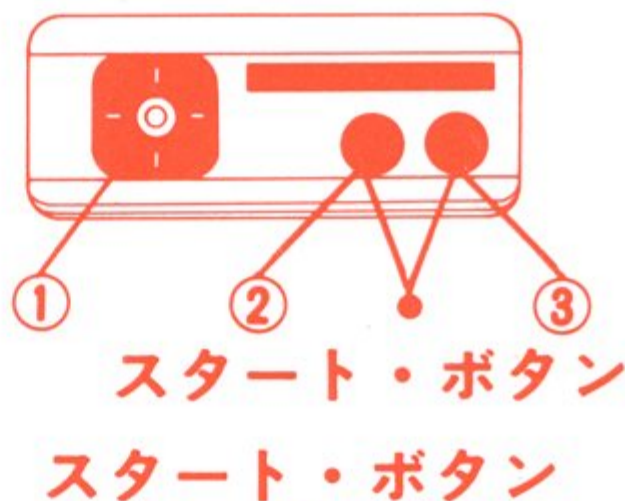


上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

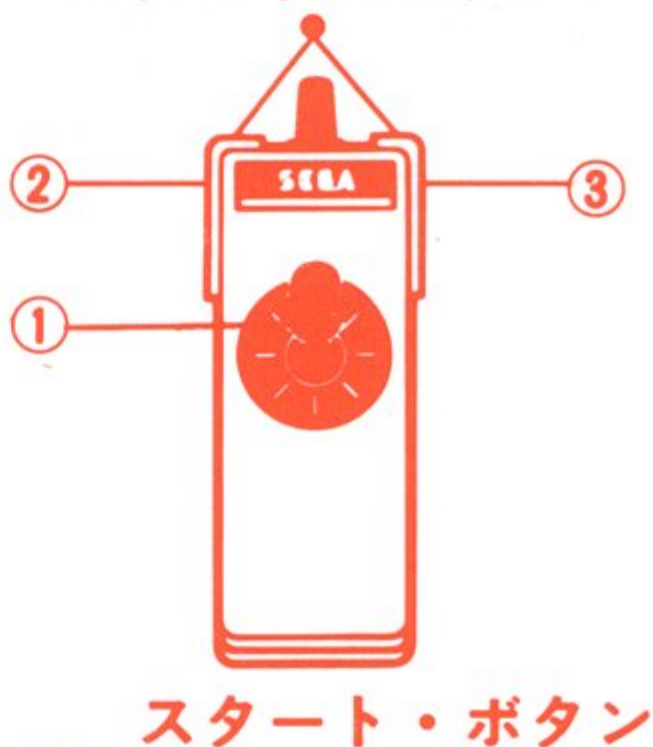
操作方法

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶ^{あそ}ものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする^{まえ}前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150 シリーズ



SJ-200



SJ-300 シリーズ (別売)



こうげき
■攻撃のとき

バッター



①バッターの
位置を決める

1 塁側に移動 ←→ 3 塁側に移動

②スイングする

(スイング中にボタンを離すと、その位置でスイングが止まる)

※ボールを打った選手は自動的に1塁へ向かう。

ランナー

①動かすランナー
を決める

2 塁ランナー

3 塁ランナー ← (A) → 1 塁ランナー

(A) 塁上のすべてのランナー

②ランナーが次の塁へ進む

(①で動かすランナーを決め、②ボタンを押す)

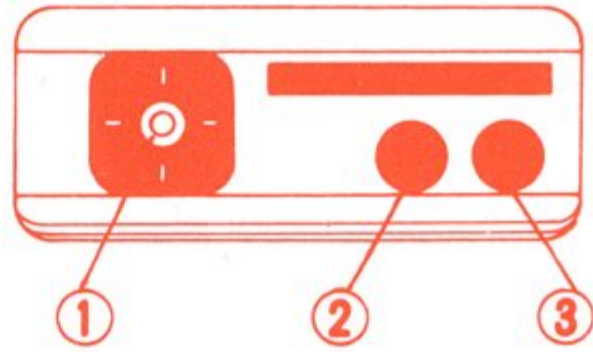
※リード、盗塁、スクイズ、ヒットエンドラン、タッチアップ時などに使う。

③走塁中のランナーが引き返す

(①で動かすランナーを決め、③ボタンを押す)

しゅび
■守備のとき

ピッチャー

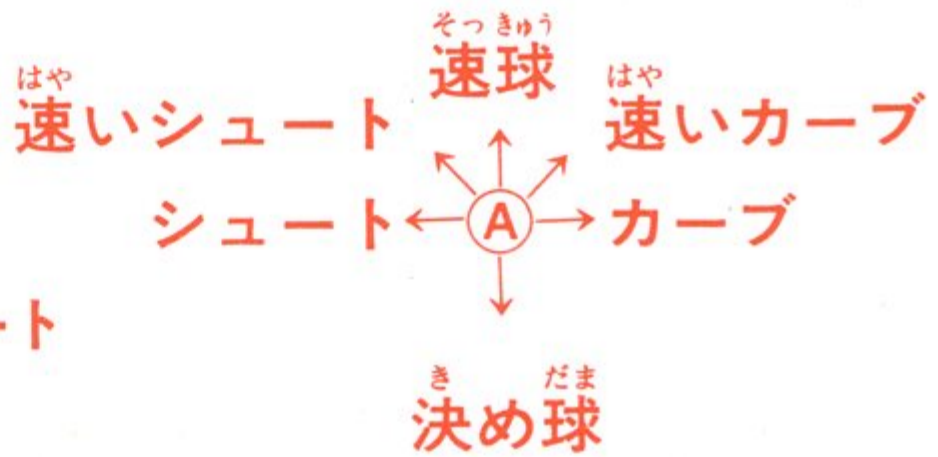


とうきゅう
〈投球〉

①ピッチャーの
い ち き
位置を決める

るいがわ い どう
1 塁側に移動 ← → 3 塁側に移動

きゅうしゅ えら
球種を選ぶ



とうきゅう
③投球する

(①で球種を選び、③ボタンを押す)

せいきゅう
〈けん制球〉

①けん制球の
ほうこう き
方向を決める



②けん制球を投げる

(①で方向を決め、②ボタンを押す)

キャッチャー

(自動的にボールをキャッチする)

- バッターがバッターボックスにいるときには、けん制球を投げるができる。

① けん制球の

方向を決める

2 塁

3 塁 ← ↑ 1 塁

② けん制球を投げる

(①で方向を決め、②ボタンを押す)

野手

① 送球する

方向を決める

2 塁

3 塁 ← ↑ 1 塁

ほん 1 塁
本 塁

② または ③ 送球する

(①で方向を決め、②または③ボタンを押す)

ひとりよう ふたりよう レベル
〈1人用、2人用のLEVEL2のとき〉

① 打球の近くにいる野手

数人を同時に動かす



あそ 遊び 方

■ゲームの目的^{もくてき}

今期^{こん き}ペナントレースの開幕^{かいまく}！

Cリーグ6チーム、Pリーグ6チームの中から好きな^{なか す}チームを選び、参加^{さん か}しよう。夢^{ゆめ}の球宴^{きゅうえん}・オールスターゲームや、豪快^{ごうかい}なホームランコンテストも楽しめるよ。^{たの}

■ゲームオーバーの条件^{じゅうけん}

9回終了の時点で勝敗が決定すれば、ゲームオーバー。
同点の場合は、勝敗が決まるまで延長戦^{えんちようせん}をする。

※ 3連戦^{れんせん}のゲームでは、どちらかのチームが2勝した時点でゲームオーバーとなる。

※ 5回までに10点差がつくと、コールドゲームになる。

■スタートのしかた

- 1Pまたは2Pジョイスティックのスタート・ボタンをおを押そう。
- 遊び方を決め、リーグやチーム、ピッチャーを選んだら、プレーボール！！（8～11ページをよく見よう）

がめん みかた
画面の見方

- バッターがバッターボックスにいるときは、^{ズーム}**ZOOM**
^{アップ}がめん つぎ ひょうじ で
UP画面に次の表示が出る。

カウント

ミニダイヤモンド
るいじょう ひょうじ
 (塁上のランナーを表示)

きゅうしゅ
球種
きゅうそく
球速

なまえ
バッターの名前
ほんるい だすう だりつ
本塁打数・打率

スコア

なまえ
ピッチャーの名前
とうきゅうすう ぼうぎょりつ
投球数・防御率

せんこう
(先攻のチーム)

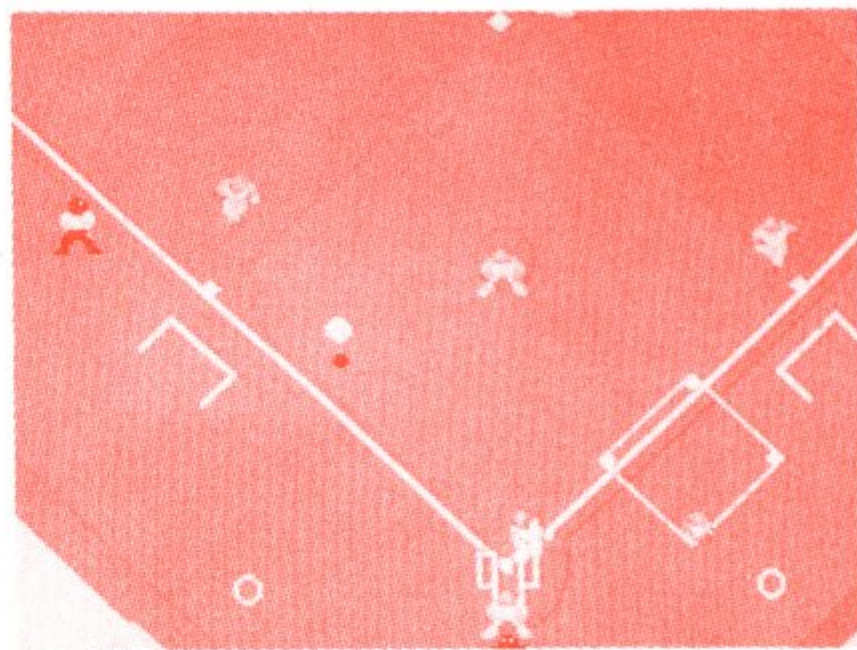
こうこう
(後攻のチーム)

Cチーム 1 たがはし 本21
 AUG. 284

1回オモテ 0-0

Dチーム こまご ERA. 3.50 1時

- バッターがボールを
 打ったり、ランナー
 が盗塁したりすると
 画面はワイドになる
 よ。



■遊び方を選ぼう！



レバー(↑)を動かして、
遊び方を選んだら、スタート・ボタンを押す。

1 PLAYER (1人用)

- キミが選んだチームとCPUが選んだチームの対戦。
- 先攻、後攻は自動的に決まる。
- キミが勝つと、同リーグの残りのチームと対戦する。
- 5戦5勝し、リーグ優勝すれば、日本シリーズ(3連戦)、日米対抗戦(3連戦)へと進む。

2 PLAYERS (2人用)

- キミが選んだチームと友だちが選んだチームの対戦。
- プレイヤー1が先攻、プレイヤー2が後攻となる。
- 試合は、3連戦。どちらかのチームが2勝した時点で、ゲームオーバーになる。

※ LEVEL 1…野手が自動的に動く。

LEVEL 2…ボールの近くにいる野手を動かす。

※ チームの選び方は、10ページを見よう。

オール スター ゲーム ^{ひとりよう}
ALL-STAR GAME 1 (1人用)

オール スター ゲーム ^{ふたりよう}
ALL-STAR GAME 2 (2人用)

- Cリーグ (セ・チーム)、Pリーグ (パ・チーム) に分かれて試合をする。
- オールスターゲームは、3試合すべて行なう。
- ※ リーグの選び方は、10ページを見よう。

ホーム ラン コンテスト ^{ひとりよう}
HOME RUN CONTEST 1 (1人用)

ホーム ラン コンテスト ^{ふたりよう}
HOME RUN CONTEST 2 (2人用)

- 20球のストライクボールを打って、何本ホームランになるかを競争する。
- ※ くわしくは、13ページを見よう。

ウォッチ ^{かんせん}
WATCH (観戦)

- CPU同士で対戦させる。(1試合のみ)
- 試合の途中でジョイスティックを操作すると、攻撃でも守備でも、その時点からゲームに参加できる。
- ジョイスティックの操作をやめれば、再びCPU同士の対戦となる。
- ※ 1Pおよび2Pジョイスティックを使う。チームの選び方は、10ページの〈2人用〉と同じだよ。

■チームの選び方^{えら かつ}



- 1 プレイヤー1
- 2 プレイヤー2

チームを決めると、
1、2は○に^か変わる。

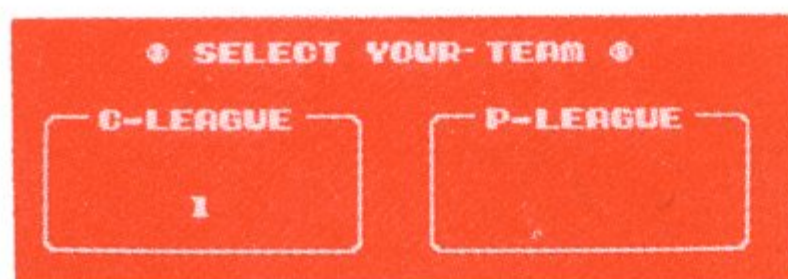
ひとりよう 〈1人用〉

- レバー（ \longleftrightarrow ）で1を^{うご}動かし、チームを^{えら}選んだら、スタート・ボタンを^お押す。
- CPUは自動的に、^{コンピュ}対戦チーム^{じ どう て き}を決める^{たい せん}。

ふたりよう 〈2人用〉

- プレイヤー1は1を、プレイヤー2は2を、それぞれレバー（ \longleftrightarrow ）で^{うご}動かし、チームを^{えら}選んだら、スタート・ボタンを^お押す。
- ^{えら}選ぶチームは、^{おな}同じリーグからでも、^{ちが}違うリーグからでも、^{ふたり}かまわない。（ただし、^{おな}2人が同じチームを^{えら}選ぶことはできないよ）

■リーグの選び方^{えら かつ} （オールスターゲームのとき）



- レバー（ \longleftrightarrow ）で1、2を^{うご}動かし、リーグを^{えら}選び、スタート・ボタンを^お押す。

■ピッチャーの選び方



ぼうぎょりつ
防御率

0チーム PITCHERS					
NAME	投	球速	ERA		
1 きたへっふ	先 右	142Km/h	2.43	スライダー	
みおの	先 左	148Km/h	2.74	フォーク	
がわくち	先 左	144Km/h	3.01	スライダー	
ながとみ	先 右	154Km/h	3.04	シンカー	
つた	リ 右	152Km/h	2.08	フォーク	
がわはた	リ 右	148Km/h	2.41	バーム	

きだま
決め球

せんせん せんぼつがた
先……先発型

リ……リリーフ型

- レバー(↑↓)で、**1** (プレイヤー1) または**2** (プレイヤー2) を動かして、ピッチャーを選んだら、スタートボタンを押そう。

- ピッチャーは、各チームに6人登録されていて、それぞれ、スタミナ(投球数)が決められている。

ローテーションを考えて、投手交代をしよう!

- 3連戦やペナントレースでは、試合が経過するごとにピッチャーのスタミナが徐々に回復するぞ。

- ピッチャーを選ぶと、打順表が画面に表示される。

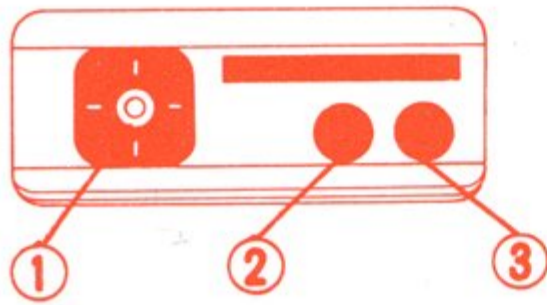
だじゅんひょう
〈打順表〉

だりつ
打率

- 両チームのメンバーを確認したら、いよいよ試合開始だ!

0チーム BATTING ORDER						
NAME	打	守	本	塁	四	打率
1 たがはし	S	遊	21	39	24	.284
2 ションソン	左	二	24	12	32	.242
3 おさざい	左	一	19	5	59	.254
4 ランス	左	右	36	4	64	.260
5 ながしま	左	中	12	24	35	.268
6 きぬがさ	右	三	24	4	39	.205
7 やまさき	S	左	7	23	41	.275
8 たつがわ	右	捕	9	1	39	.274

せんしゅこうたい ■選手交代のしかた



ピッチャーのデータ

〈リリーフ〉(投手交代)

- 守備の回でセットポジション時に、①レバー(↓)を下に入れて②ボタンを押す。
- 画面にピッチャーのデータが表示される。
- ①レバー(↑↓)を上下に動かして、ピッチャーを選んだら、③ボタンを押す。

〈ピンチヒッター〉(代打)

- 攻撃の回で、相手ピッチャーのセットポジション時に①レバー(↓)を下に入れて②ボタンを押すと、画面にピンチヒッターのデータが表示される。
- ①レバー(↑↓)を上下に動かして、ピンチヒッターを選んだら、③ボタンを押す。
- ピンチヒッターは、各チームに4人登録されている。それぞれ1発長打、強打者、俊足などの特長があるよ。

アドバイス

ローテーションを^{かんが}えて、巧みに^{たく}投手交代し、
こ^{いちばん}こ一番のチャンスに、代打^{だいだ}を起用しよう。

HOME RUN CONTEST

かく ほんるい だ おう
各チームの本塁打王が
 しゅつじょう
出場し、ホームランの
 かず きそ あ
数を競い合う。さあ、
 おも
思いきり、かっ飛ばせ!



とうきゅうすう
投球数

ホームランの**数**

〈1人用〉

- チームを選んで、CPUチームのピッチャーが投げるボールを、連続20球打つ。

〈2人用〉

- それぞれのプレイヤーがチームを選ぶ。
 (ピッチャーは自動的に決まる)
- プレイヤー1から交互に1球ずつ、各20球打つ。

プロ野球ニュース



- 勝敗が決まるとニュースで両チームの記録や各部門の個人成績が、報道される。
- 報道中にスタート・ボタンを押すと次のゲームに進めるよ。

操作方法早わかり

バッター

●バッターの位置

るいがわ 3 塁側 ←→ 1 塁側
るいがわ



スイング

ランナー

●動かすランナー

るい 2 塁
るい 3 塁 ← (A) → 1 塁
るい

るいじょう ぜん (A) 塁上の全ランナー



しんるい どうるい
進塁(盗塁)

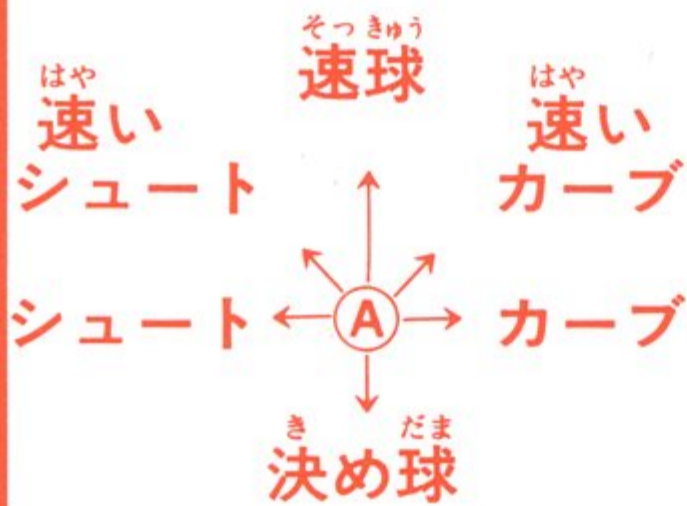
き るい
帰 塁



ピッチャー

●ピッチャーの位置
るいがわ 3 塁側 ← → るいがわ 1 塁側

●球種
きゅうしゆ



Ⓐ ストレート



けん制球
せいきゅう

とうきゅう 投球
とうきゅう

●けん制球の方向
せいきゅう ほうこう
 2 塁



キャッチャー

●けん制球の方向
せいきゅう ほうこう
 2 塁
るい 3 塁 ← → るい 1 塁



けん制球
せいきゅう

野手
や
しゆ

●送球の方向
そうきゅう ほうこう
 2 塁
るい 3 塁 ← → るい 1 塁
ほん 本塁



そうきゅう 送球
そうきゅう

セガ ゴールド カートリッジからのお願いねが

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム セガ マーク センよう SEGA MARK III 専用です。

—— ただ 正しく つか お使いいただくために ——



- ぬらしたときは、かんぜん 完全に かわ 乾かしてから つか 使いましょう。
- よご 汚れたら、せっ 石けん液で えき 湿らせた しめ 柔らかい布で やわ 軽く ぬの ふいて かる ください。
- しょうご 使用後は、ケースに い 入れてください。

ちやうじかん 長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、ちやうじかん 長時間ゲームをするときは、じかん 1時間ごとに
ふん 10分～ふん 20分の きゆうけい 休憩をしましょう。

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式
会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12
電話03(743)7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス課
電話03(742)7068(直通)