

SEGA®

# ZIPPY RACE™

ジッピーレース

## ゲームの遊び方

1人用

オンロードのウィリーゾーンやオフロードのジャンプポイントを生かせば、プロライダーの気分。各大都市の街並みも本物そっくり。本場のレースを体感できるスリル満点のゲームです。

株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで

## 〈スコア〉

- ◎他の車を抜いて順位を1つあげるたびに500点  
(ただし、抜かされた車を抜き返しても得点にはなりません。)
- ◎ガソリン缶……500点
- ◎ジャンプとウィリー……700点
- ◎道路上に表示された点数の上を通過するとその点数が加算されます。
- ◎各チェック・ポイントでの順位によって決められたボーナス点が加算されます。
- ◎ゴールのニューヨークでは、燃量の残量に応じてスペシャル・ボーナス点が加算されます。

### ご注意

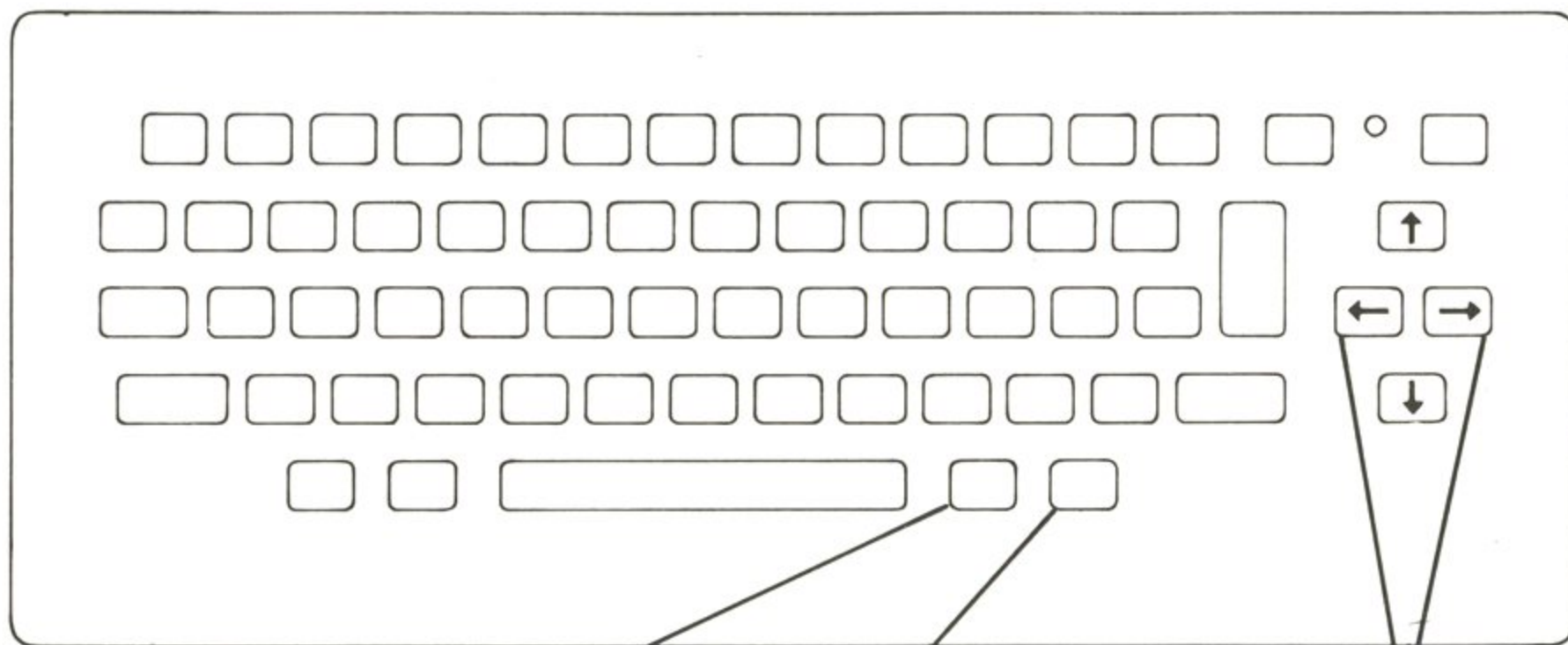
このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

# ZIPPPY RACE™

## 遊び方

- ◎スタート・ボタンを押すとゲームが始まります。
- ◎ジョイスティック、又はコントロールキーでバイクを操作してください。
- ◎アクセル・ボタンでスピードを上げ、ブレーキ・ボタンでスピードを落とします。
- ◎ロサンゼルスからスタートして、ラスベガス、ヒューストン、セントルイス、シカゴの4つのチェック・ポイントを通り、ゴールのニューヨークへと向かうアメリカ大陸横断レースです。
- ◎バイクの燃量は一定量ずつ消耗していき、全部なくなるとゲームオーバーです。
- ◎他の車や障害物とぶつかったり、川に落ちたりすると燃量が急激に減ります。
- ◎路上においてあるガソリン缶の上を通過すれば、一定量の燃量が補給されます。
- ◎各チェック・ポイントに着けば、その時点の順位によって決められた燃量が補給されます。
- ◎水たまりの上ではハンドル操作ができません。
- ◎ウィリーゾーンを通過すればウィリー（後輪走行）ができ、ジャンプポイントを通過すれば、ジャンプできますが、どちらもその間はハンドル操作ができません。
- ◎ロサンゼルスからニューヨークまでを1ラウンドとし、第1ラウンドは500c.c、第2ラウンドは750c.c、第3ラウンド以降は1200c.cのバイクで走行し、それぞれ最高速度が違います。

## キーボード (SC-3000) で遊ぶ場合



HOME  
CLR

INS  
DEL

バイクを操作  
(左右2方向)

アクセル・ボタン ブレーキ・ボタン

スタート・ボタン  
(どちらでも可)

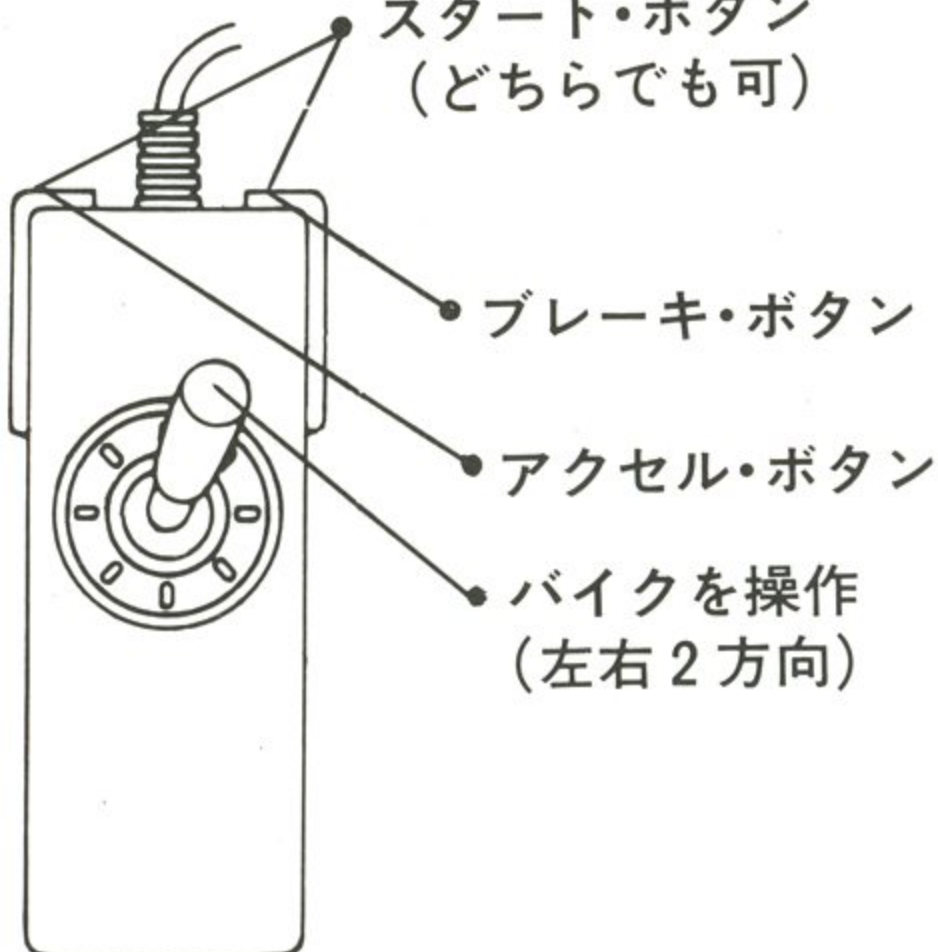
スタート・ボタン  
(どちらでも可)

ブレーキ・ボタン

アクセル・ボタン

バイクを操作  
(左右2方向)

## ジョイスティック で遊ぶ場合



# ジッピーレース

## ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、“JOY 1”の端子へコネクターを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。