



This
is
COOL

ラストブロンクス



YUSAKU
武器(三振(兼))



JOE
武器(マンチャク)

TOMMY
武器(バトルスティック)



ZAIMOKU
武器(ハンマー)



NAGI
武器(サイ)



YOKO
武器(トンファー)



RED EYE

レッド・アイ

セガサターンへ



LISA
武器(ダブルスティック)




KUROSAWA
武器(木刀)



LAST BRONX



©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1997
SEGA SATURN および  は、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN 専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。



1997
SPRING

TOKYO GAMESHOW

セガサターン版はこうなる!

Q 現在の開発状況は?

A

現在STEP1としてアーケードの完全移植を目指して開発中です。ショウでの完成度は30%です。是非プレイしてみてくださいね。



Q アーケード版の移植の際に気をつけている事は?

A

キャラクターと背景の「ビジュアルの再現性」と「立体感の表現」の両立ですね。またアーケードからの移植ですからプレイ感覚の再現には力を入れていますね。



セガサターン版のアーケードの再演が!

Q セガサターン版オリジナルのキャラクターは入りますか?

A

正直いって考えていません。中途半端な設定のキャラを入れるとラスプロの世界観を崩してしまう可能性がありますからね。



9人の個性豊かなキャラは、どれも人気高し!

Q 移植で一番大変な部分はどこですか?

A

根本的なことですが、ラスプロでは武器を使用しているので素手同士の格闘ゲームに比べて処理が重くなりますから、当たり判定などの再現が難しいですね。



キャラクターの再現度も良好!

8つの武器がしなやかに舞う!!

Q 発売はいつ頃になりそうですか?

A

夏の完成を目指して開発を進めています。多くの方が楽しめるソフトにしたいですね。



Q セガサターンオリジナルモードは?

A

ラスプロから格闘ゲームを始めたというユーザーの方がけっこういらっしゃるようなので、初心者でも楽しめるような要素は加味したいと考えています。期待しててくださいね。

アーケード版は各方面で大ブレイク!



96年夏、3D武器対戦格闘という新たな分野を開拓した「ラスプロ」。武器で闘うことに多くの人が魅了させられた。



そして登場キャラクターも人気爆発。数多くの商品アイテムは、出荷と同時に品薄状態に。今度は実写ビデオにも進出!



開発者が語る
セガサターン版
「ラスプロ」。



SEGA SATURN

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽根1-2-12 お客様相談センター
TEL 0121-012235 受付時間/月-金曜日:10:00-17:00(除く祝祭日)

セガ・エンターテイメントユニバース <http://www.sega.co.jp/>

「セガ・エンターテイメントユニバース」はインターネット上で64ビットのエンターテインメント情報を掲載した、株式会社セガ・エンタープライゼスのホームページです。



安部 顕信

アーケードからの移植ですので、最も重要なプレイ感覚の再現を目指しています。これまでは、「ビジュアルの再現性」と「立体感の表現」の両立が難しく二者択一的なところがありました。今回はこれらを両立させたいですね。ラスプロのユーザーは既存の格闘ゲーム

に比べて、女性や格闘ゲーム初心者の方が多いので、初めて格闘ゲームをされる方にも楽しんで頂けるようなソフトにしたいですね。ショウではユーザーの方の意見が直に聞けるので楽しみです。ぜひセガブースでセガサターン版「ラスプロ」をプレイして下さいね。