

SEGA®

チャンピオンボクシング™

CHAMPION BOXING™

ゲームの遊び方

1人～2人用



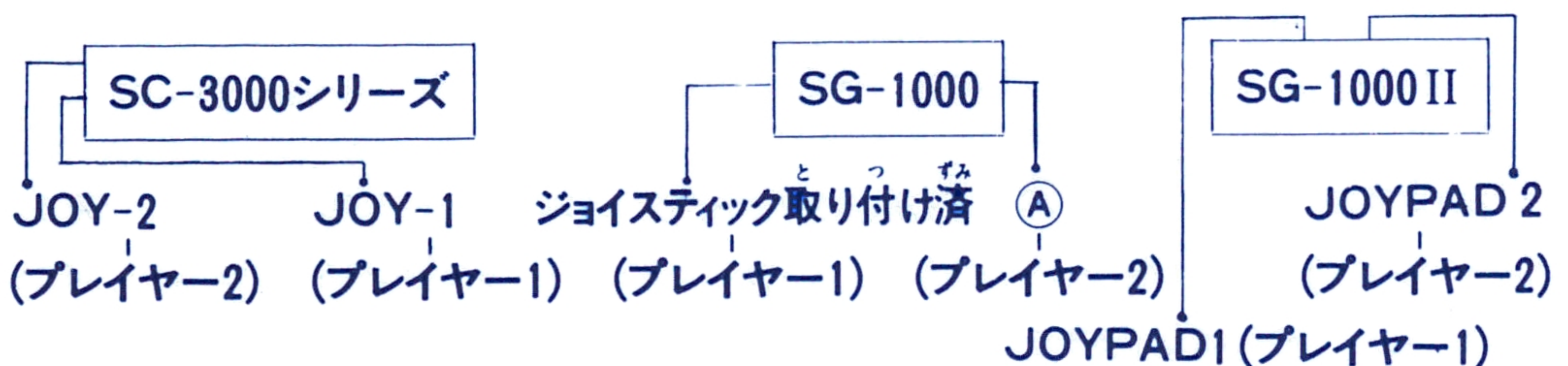
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカードをお使いいただくには、専用の「カードキャッチャ」(別売)が必要です。カードを、本体に直接差し込むことはできません。

セガマイカードの使い方

1. まず本体の電源スイッチを切っておいてください。
2. 次に、本体の挿入口にカードキャッチャを差し込みます。それから、カードをカードキャッチャに差し込みます。
3. 電源スイッチを“ON”にします。もし、テレビ画面に何も出ないときは、もう一度、テレビと本体、カードとカードキャッチャの接続を調べてください。
4. プレイが終わったら、必ず電源スイッチを切ってからカードを抜き、「カード入れ」に入れて大切に保管してください。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2、(A)、JOYPAD 1、2にジョイスティックを差し込みます。

☆キャラクター紹介☆



^{わか}
若きチャレンジャー
ピーチボーイ

^{ひとりよう}
(1人用プレイヤー)
プレイヤー1

ぼくは、ファイト^{まんまん}満々のプロボクサー。持ち^も前^{まえ}のガッツでがんばるぞ。



^{きんぱつ}
金髪ファイター
レッドデビル

(コンピュータ)
プレイヤー2

^{ともだち}友達と^{あそ}遊ぶときは、^{おれ}俺を^{えら}選んでほしい。打倒^{だとう}、“ピーチボーイ”だぜ。



^{ねつきょうてき} ^{かんきゃく}
熱狂的な観客



ただひたすら
^{こうへい}
公平なレフリー



10カウントKO
^{とうじょう}で登場する謎
^{なぞ}
のキャラクター

操作方法

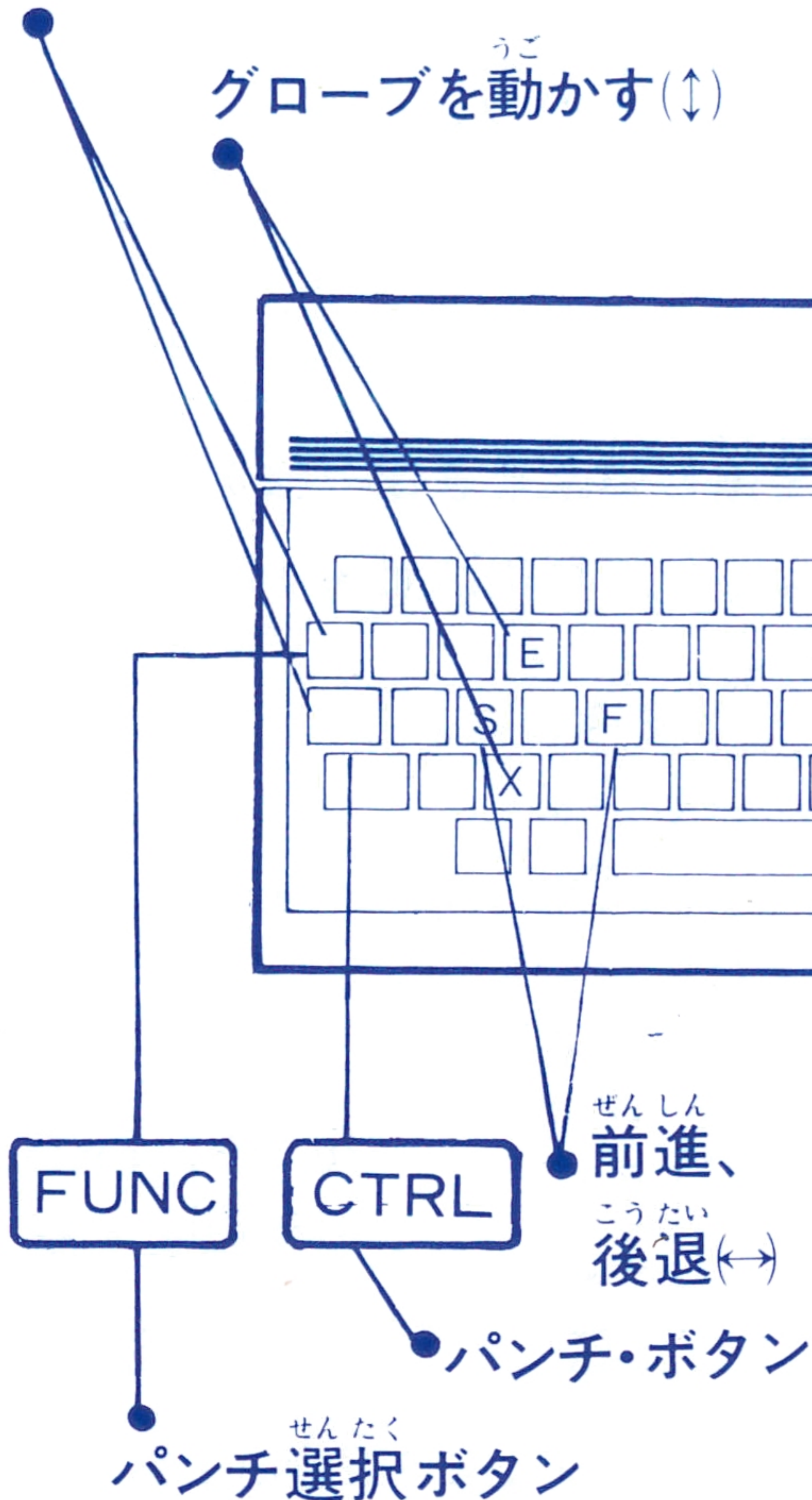
☆キーボード (SC-3000シリーズ SG-1000 SG-1000 II + SK-1100) で遊ぶ場合☆

レッドデビルを動かす

(プレイヤー2)

2人用スタート・ボタン

グローブを動かす(↑↓)

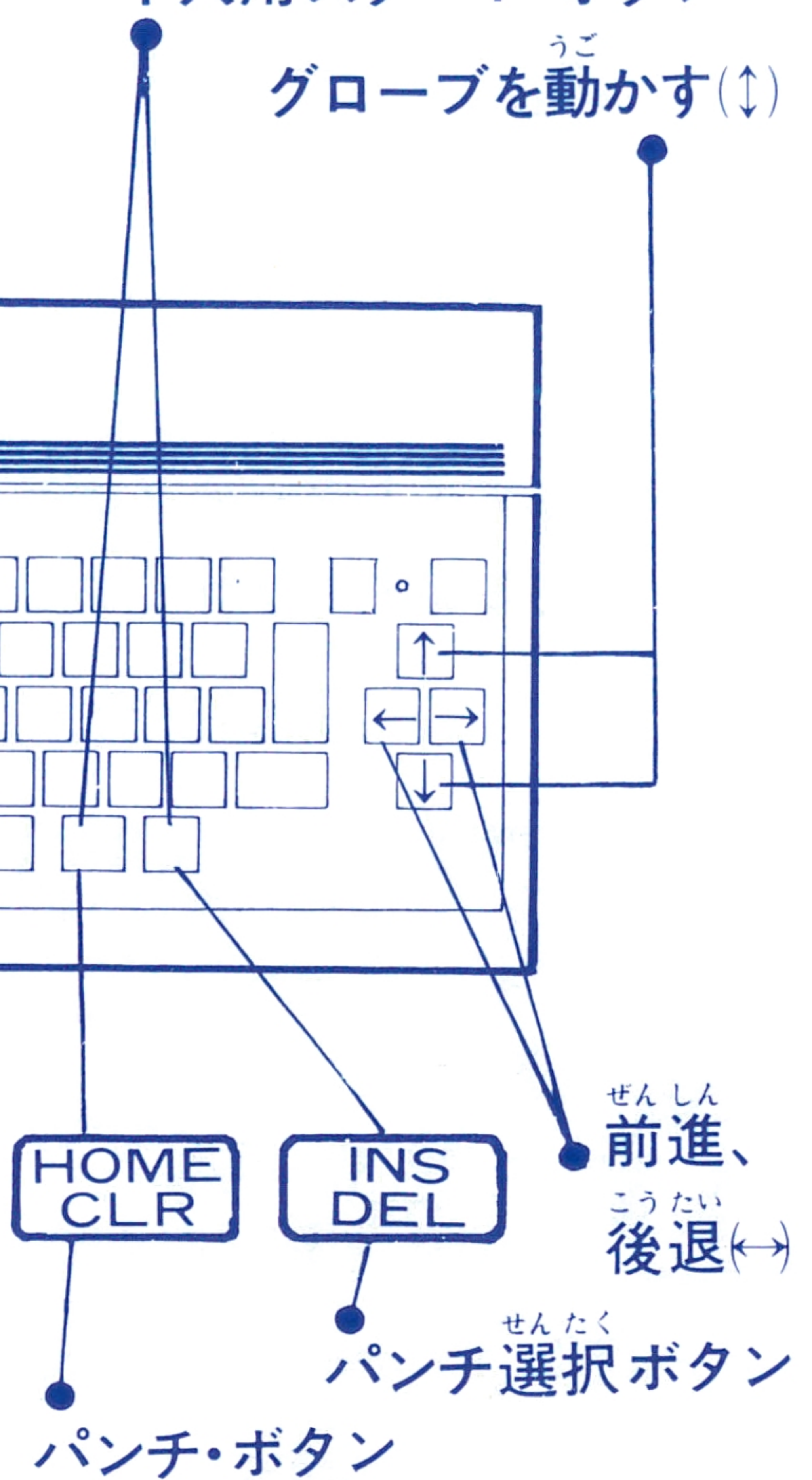


ピーチボーイを動かす

(1人用プレイヤー
プレイヤー1)

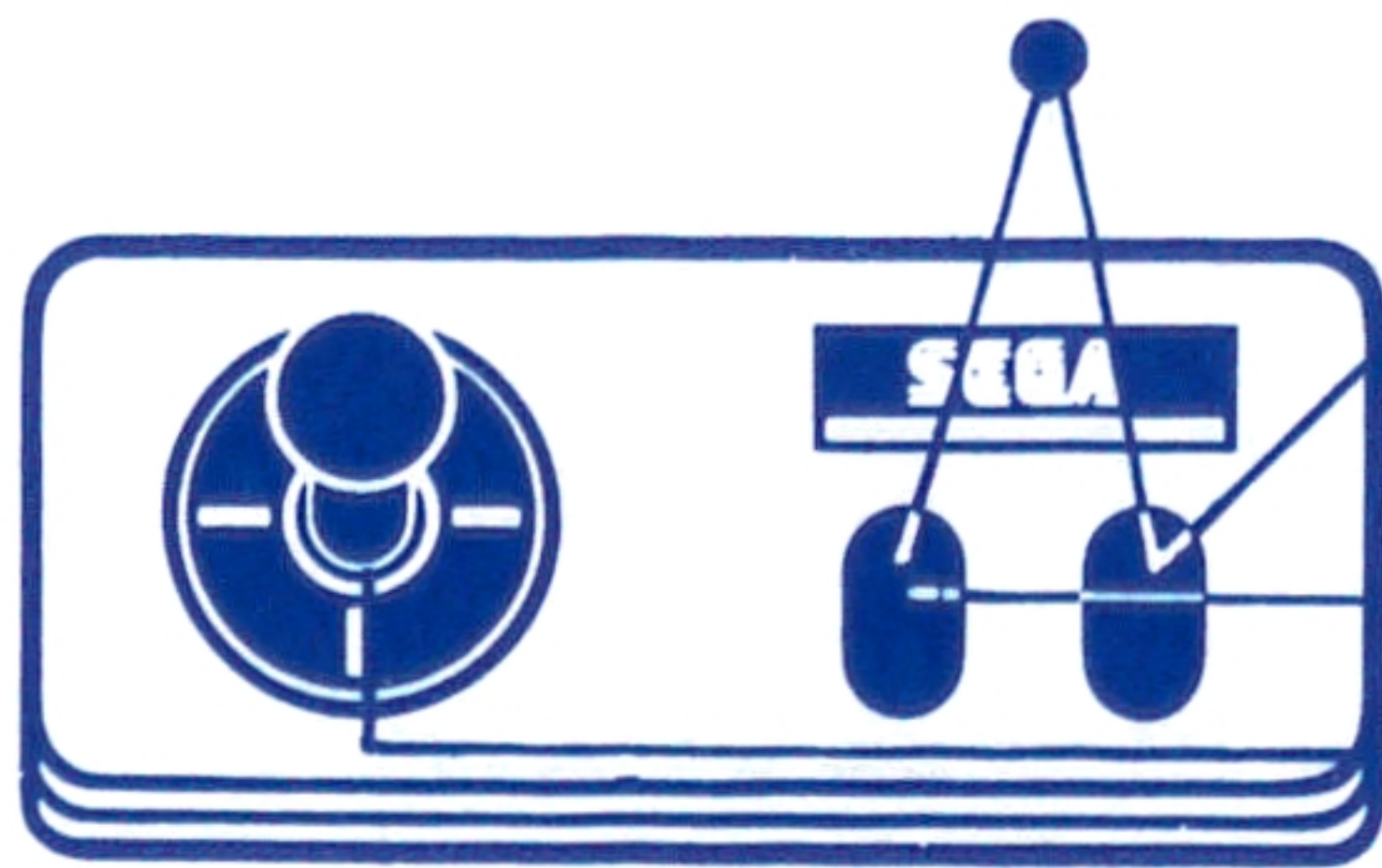
1人用スタート・ボタン

グローブを動かす(↑↓)



☆ ジョイスティック (SJ-150) ^{あそ ぼ あい} で遊ぶ場合 ☆
 (SJ-200)
 (SJ-300)

SJ-150 スタート・ボタン



パンチ^{せんたく}選択ボタン

パンチ・ボタン

ボクサーを^{ぜんしん こうたい}前進、後退(↔)

(別売) ^{うご}グローブを動かす(↕)

SJ-200

パンチ・ボタン



スタート・ボタン

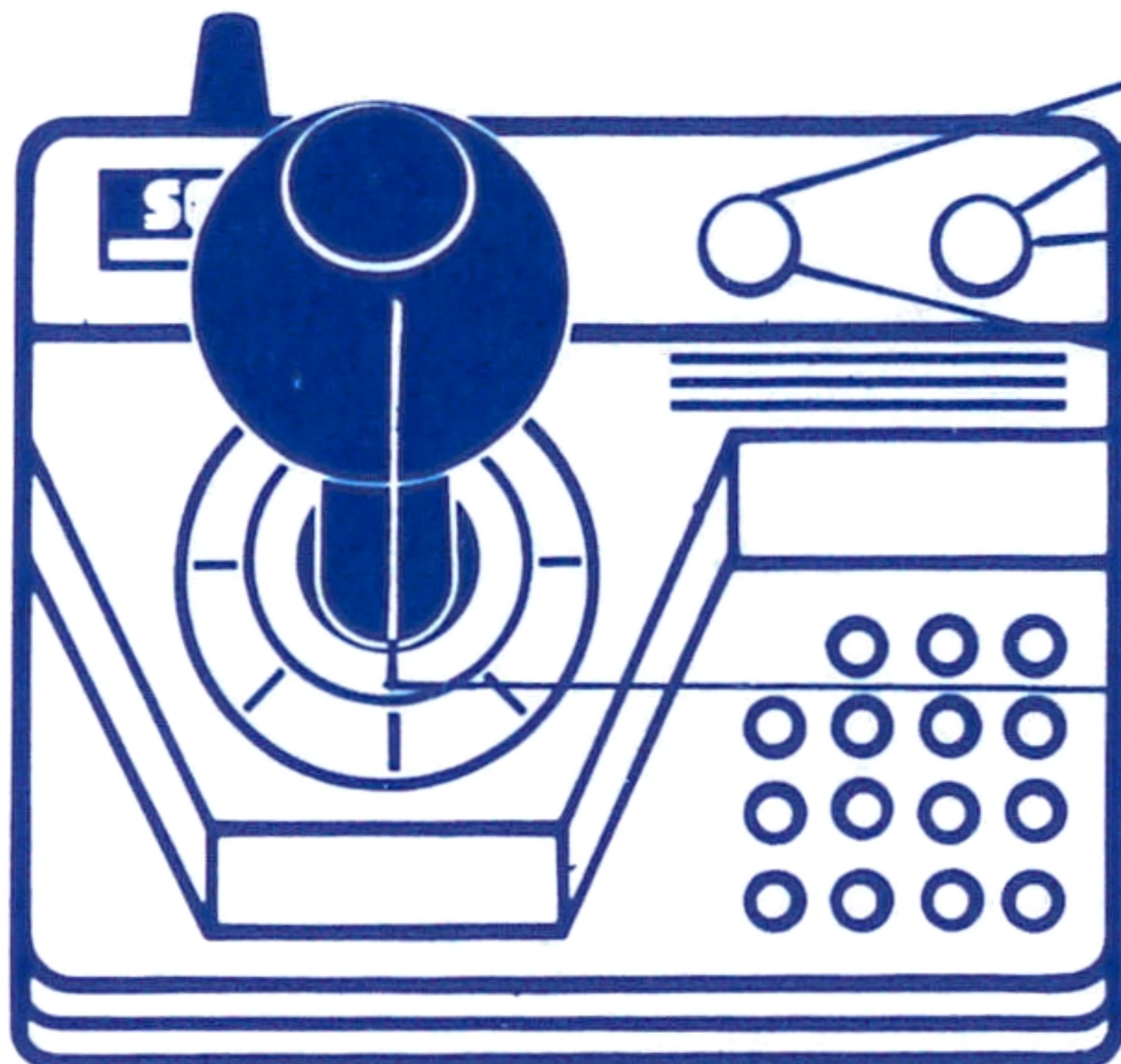
パンチ^{せんたく}選択ボタン

ボクサーを^{ぜんしん こうたい}前進、後退(↔)

^{うご}グローブを動かす(↕)

(別売)

SJ-300



スタート・ボタン

パンチ^{せんたく}選択ボタン

パンチ・ボタン

ボクサーを^{ぜんしん こうたい}前進、後退(↔)

^{うご}グローブを動かす(↕)

(別売)

☆遊あそびかた方☆

せんとうてき
戦闘的なキミへ!

★ゲームの目的もくてき★

試合しあいは、8ラウンド。(1ラウンド、1分30秒) 3つのパンチふん びょうを使って、相手ボクサーのパワーあいてを奪うばいながら、ダウンうばにもっていきよう!

★GAME OVERゲーム オーバー

1ラウンドに3回のダウンかい、または、試合中し あいちゆう、10カウントのダウンうばを奪うばわれるとKOとなり、試合終了し あいしゅうりようでGAME OVERゲーム オーバー。

★スタートのしかた★

1人用ひとりようで遊ぶあそるか、2人用ふたりようで遊ぶあそるかを選ぶえらぶ。



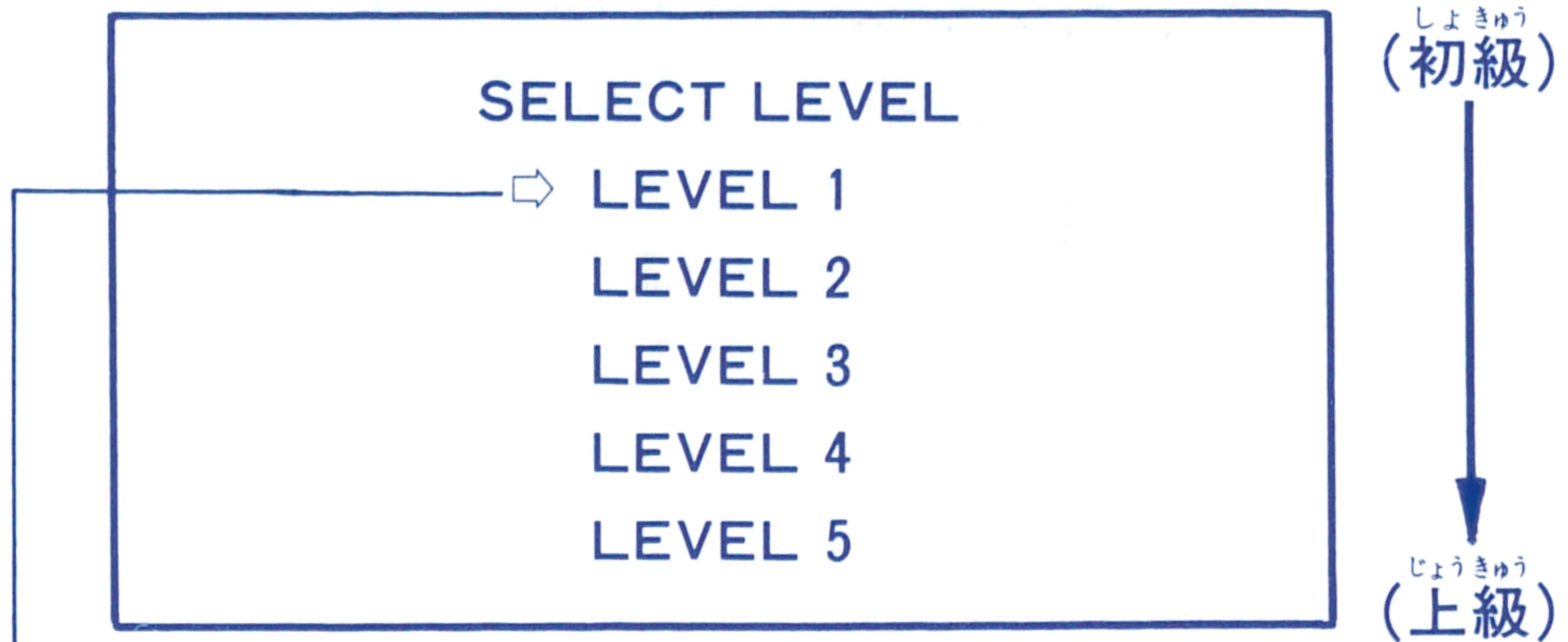
● 2人ふたりで遊ぶあそぶときは、キーボードの2人用ふたりようや2Pジョイスティックおのスタート・ボタンを押す。

● 1人ひとりで遊ぶあそぶときは、キーボードの1人用ひとりようや1Pジョイスティックおのスタート・ボタンを押す。

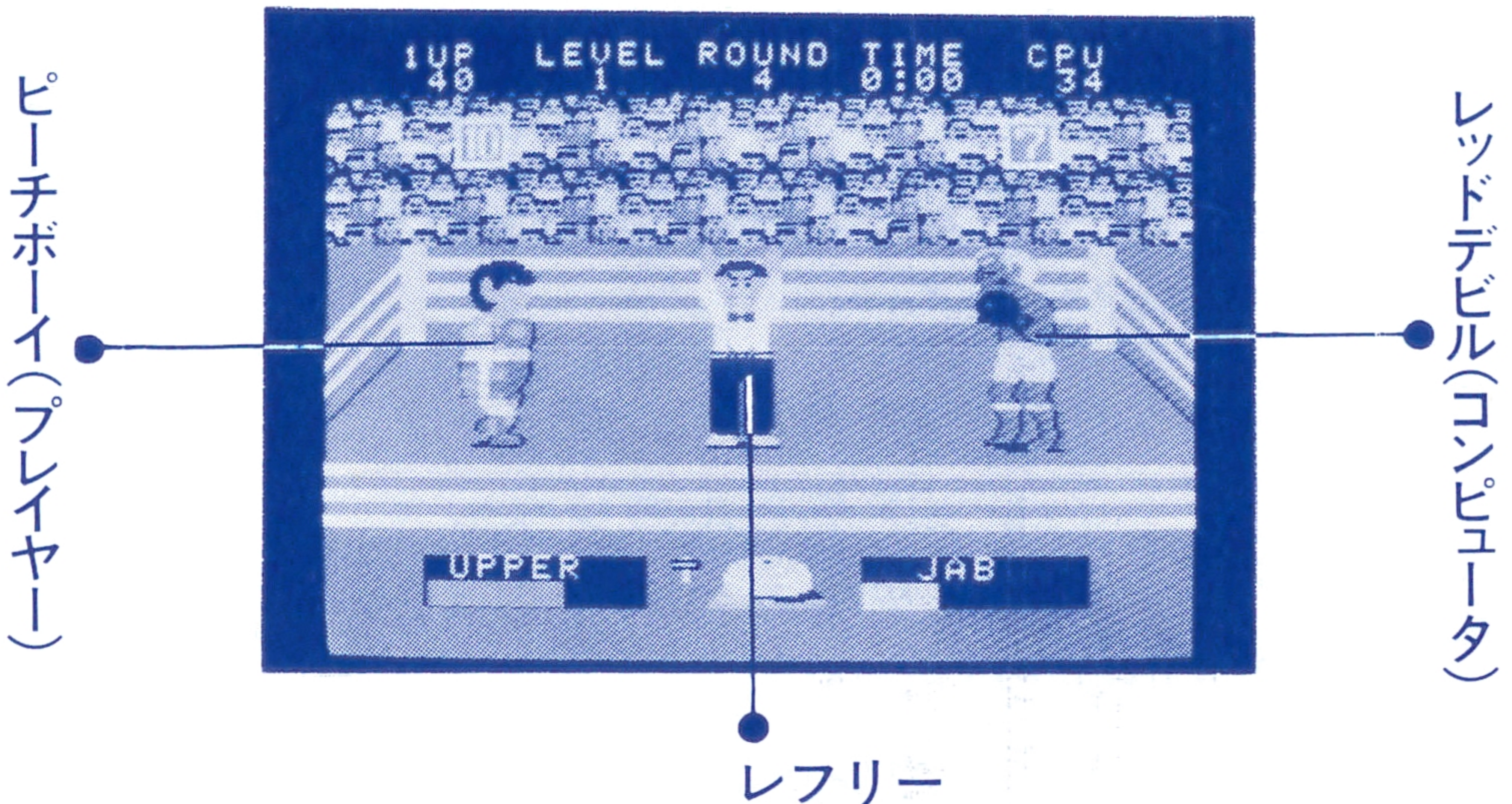
ひとりよう
★1人用★

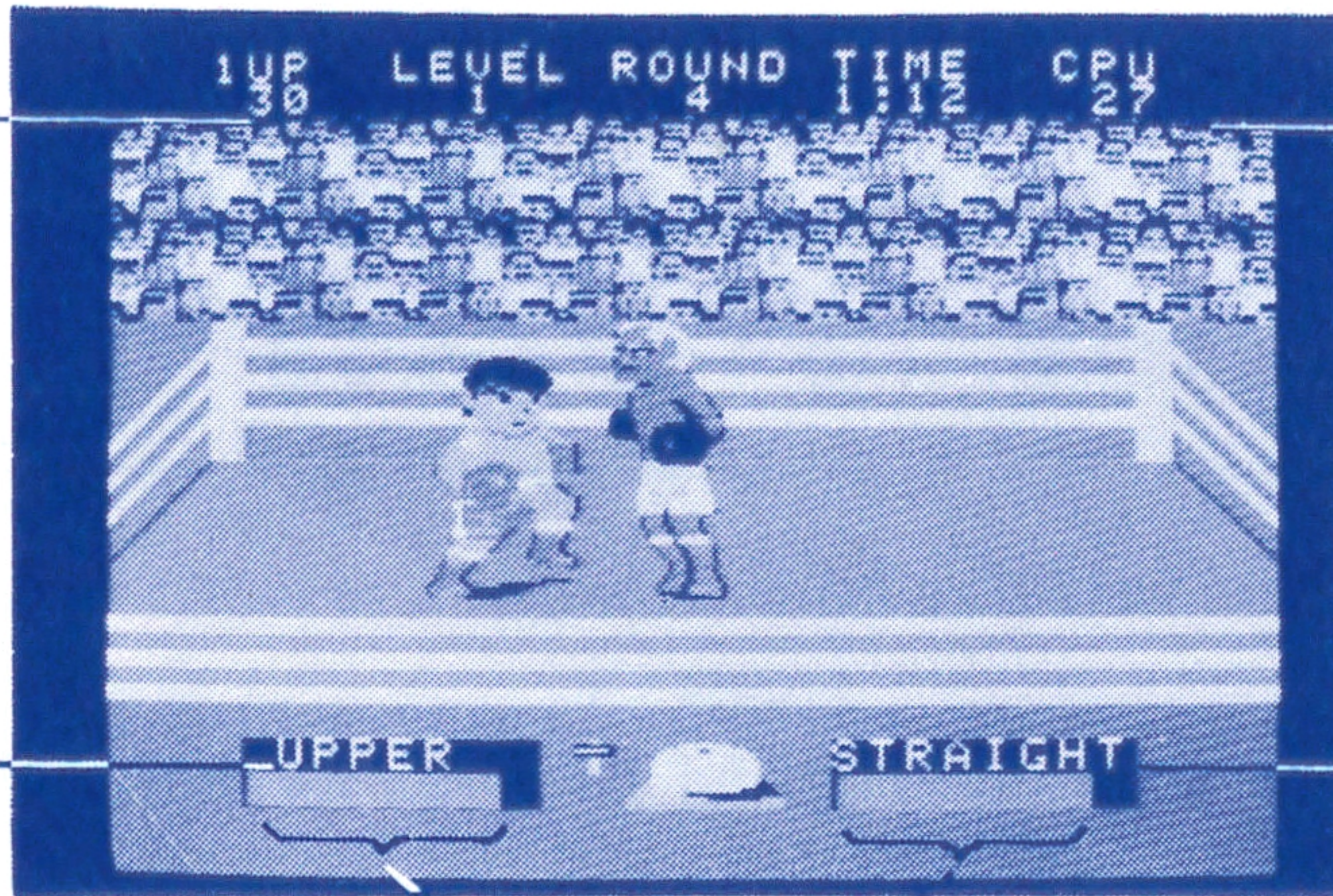
プレイヤーとコンピュータの対戦。

レベルは、5段階。(10ページをみる。)



- ジョイスティックレバー、またはカーソルコントロールキーで⇒を上下に動かし、遊びたいレベルの横にきたら、もう一度スタート・ボタンを押す。ゴングで、試合開始!





ダメージメーター

(^{ふたり}2人のボクサーのダメージ^ど度)

- ピーチボーイのパンチの^{しゆるい}種類
- レッドデビルのパンチの^{しゆるい}種類

- ピーチボーイの^{とくてん}得点の^{ごうけい}合計
- レッドデビルの^{とくてん}得点の^{ごうけい}合計

^{レベル}LEVEL (レッドデビルのレベル。
^{ひとりよう}1人用のみ。)

^{ラウンド}ROUND(ラウンド)

^{タイム}TIME(そのラウンドの^{のこ}残り^{じかん}時間)

ふたりよう
★2人用★

プレイヤー同士の対戦。ピーチボーイ（プレイヤー1）、
レッドデビル（プレイヤー2）になる。

★ボクサーの闘わせ方★



パンチ選択

ボタンを1回押しごとに、
パンチの名前が出てくる。
パンチは3種類。
(9ページをみる)

パンチ

左右

ボクサーを前進、後退。

上下

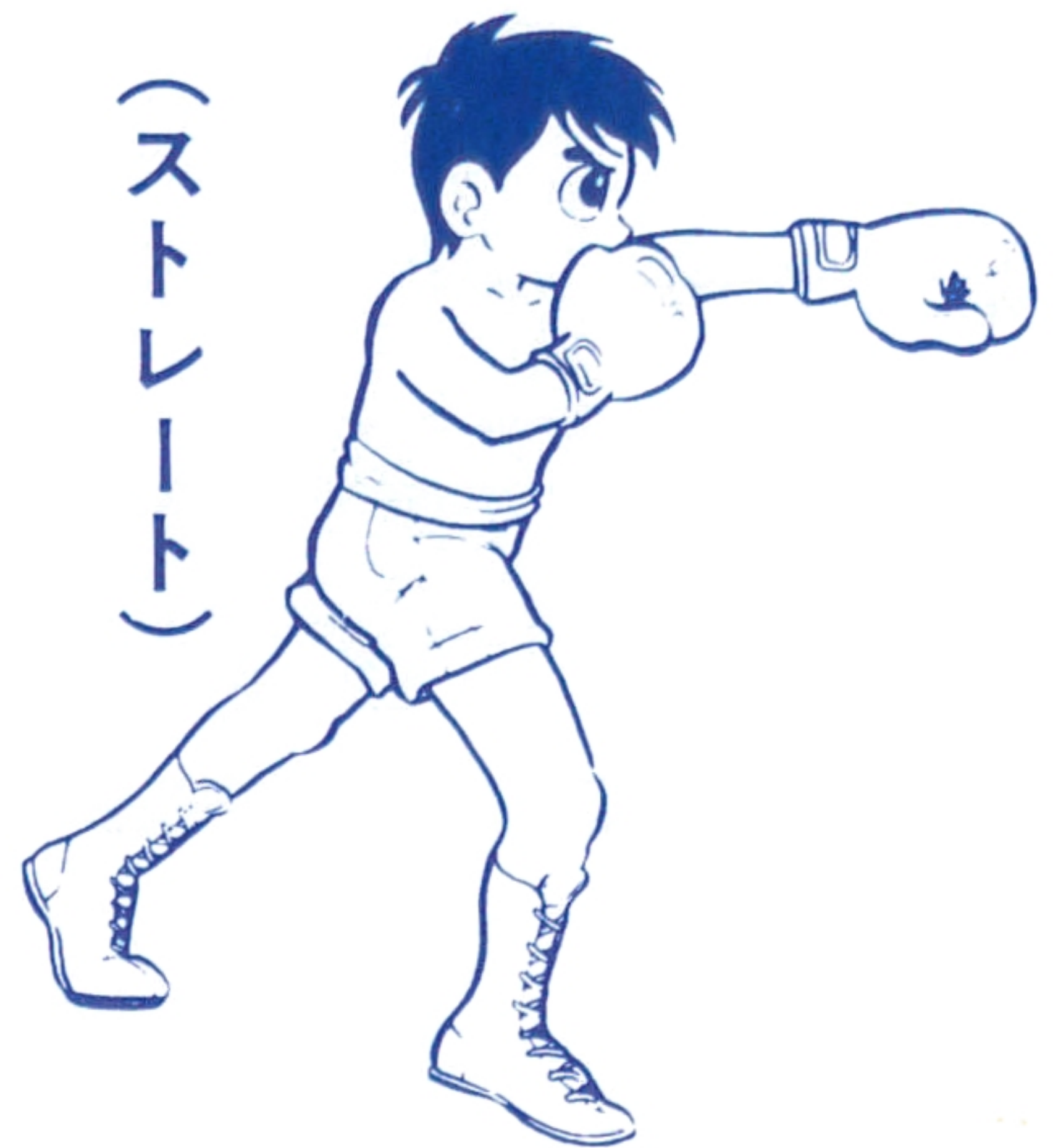
パンチを相手の顔とボディ
に打ち分けられる。

ガードを上と下に変えられる。

⑨ ガードしているときは、パンチできない。キーボードの場合も、
それぞれのキーで、ジョイスティックと同じように操作できる。

★パンチ★

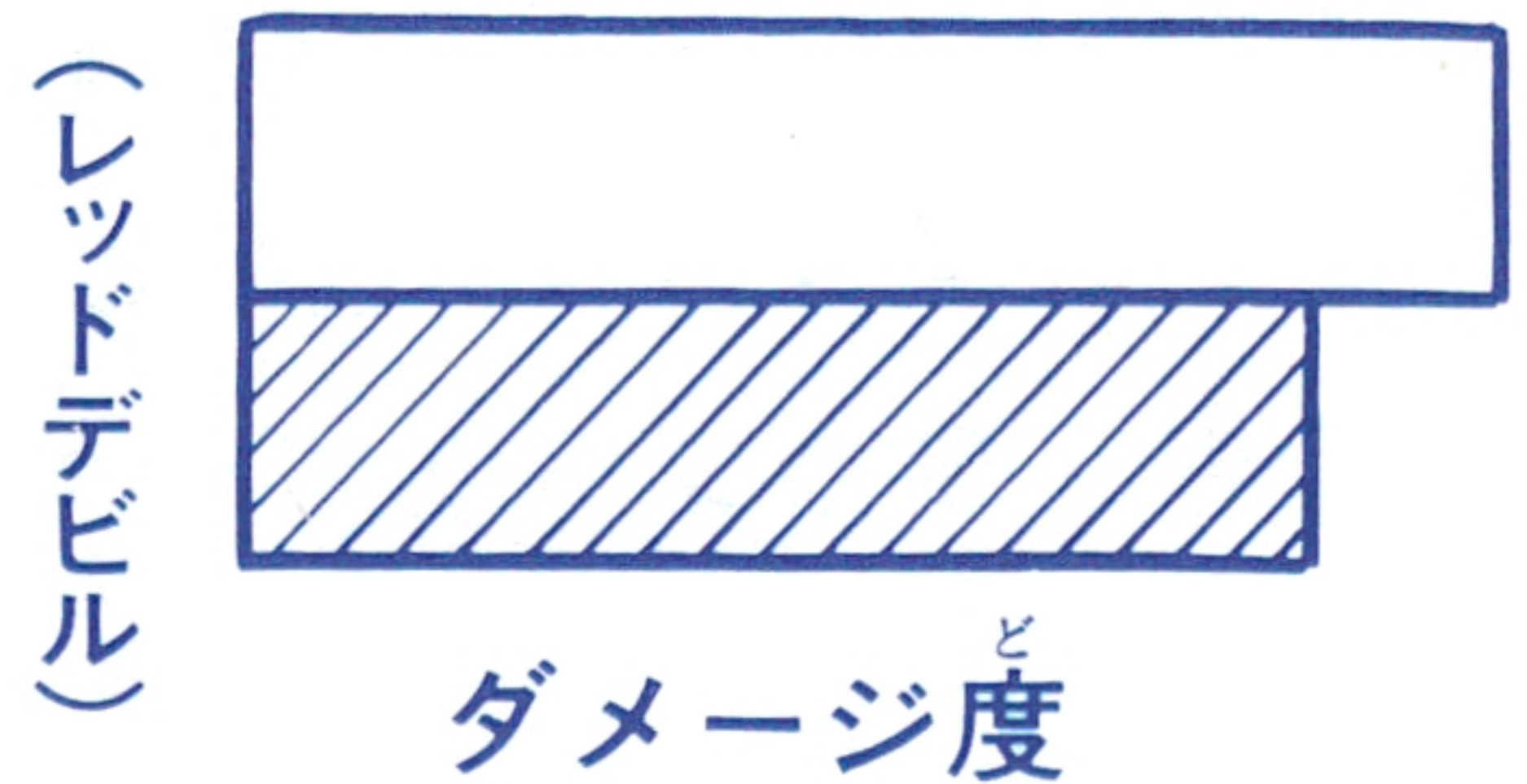
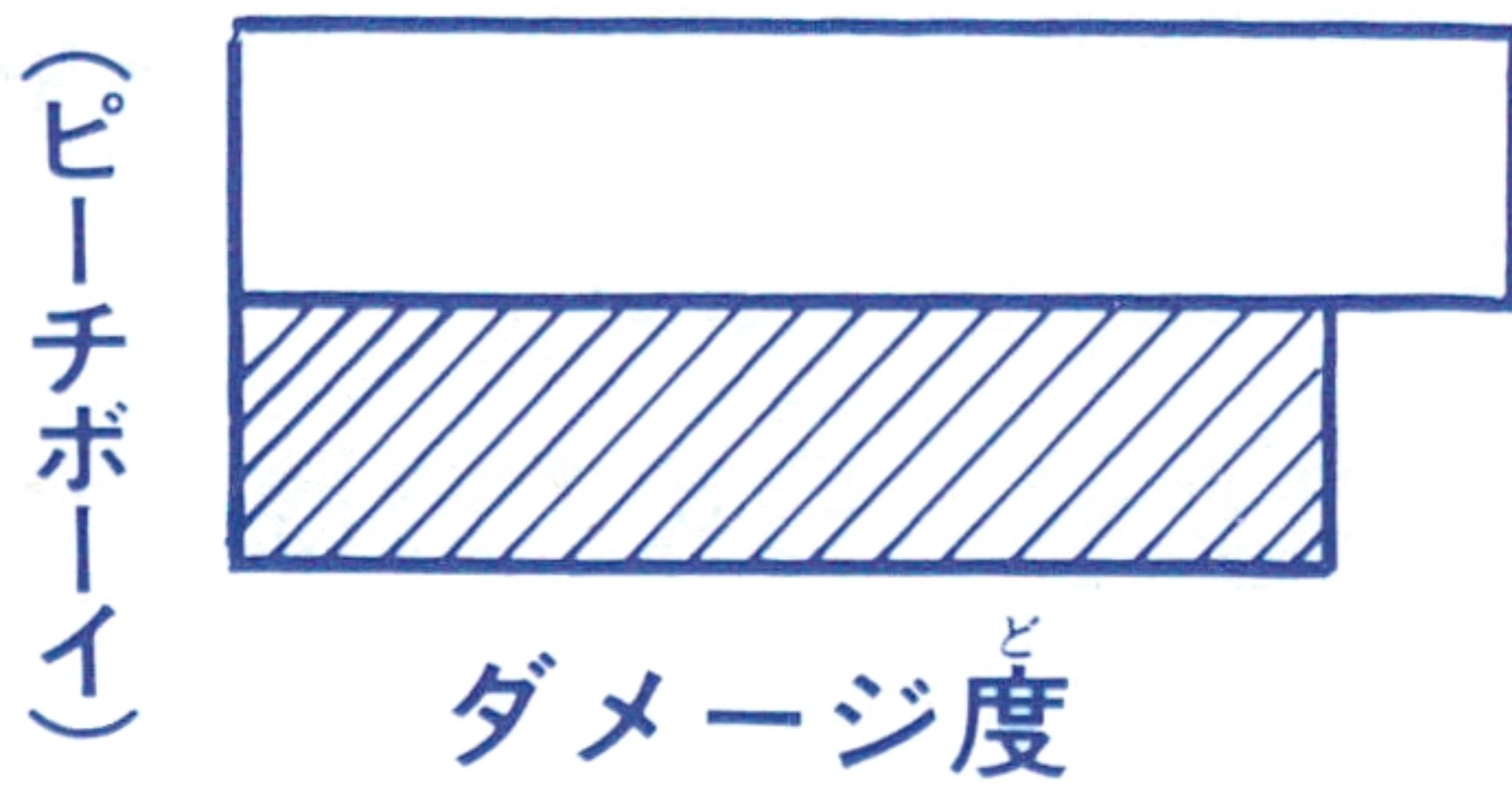
パンチは、^{つき}次の^{しゅるい}3種類。



ボタンを1回^{かい}押すと、この^{じゅんばん}順番でパンチが^か変わる。

レッドデビルも^{おな}同じように、パンチできる。

★ダメージメーター★



- がめんした画面下にあるぼうじょう棒状のものをダメージメーターという。ダメージメーターは2つあり、2人のボクサーのダメージ度がわかる。
- ダメージがおお大きくなるにつれ、メーターのなが長さがみじ短かくなっていく。色も、あお青→きいろ黄色→あか赤と変わる。メーターの色がきいろ黄色、特にあか赤のときは、ダウンをとられやすくなる。

★レッドデビルのレベル★

ひとり (1人で遊ぶとき)

だんかい <5段階>

LEVEL 1 ~ LEVEL 5

しょきゅう (初級) —————→ じょうきゅう (上級)

- プレイするレベルをえら選べる。
- 1つのしあいしゅうりょう試合終了ごとに、あた新しくレベルをえら選べる。
- じょうきゅう上級のレベルほど、あいて相手は強く、つよスピーディなパンチのせん選択、たくガードのじょうげ上下がひつよう必要になる。

★判定★

- 1つのラウンドで3回のダウン、または、試合中、10カウ
ントのダウンでKOをとると、キミの勝ちになる。
- 最終8ラウンドまで試合が続いたときは、判定で勝敗が決
まる。
- 判定は10点法で、各ラウンドごとに、2人のボクサーの得
点^{てん}が画面^{がめん}に出る。そして、8ラウンド終了後、それらの得
点^{てん}の合計^{ごうけい}で勝敗^{しょうはい}が決まる。

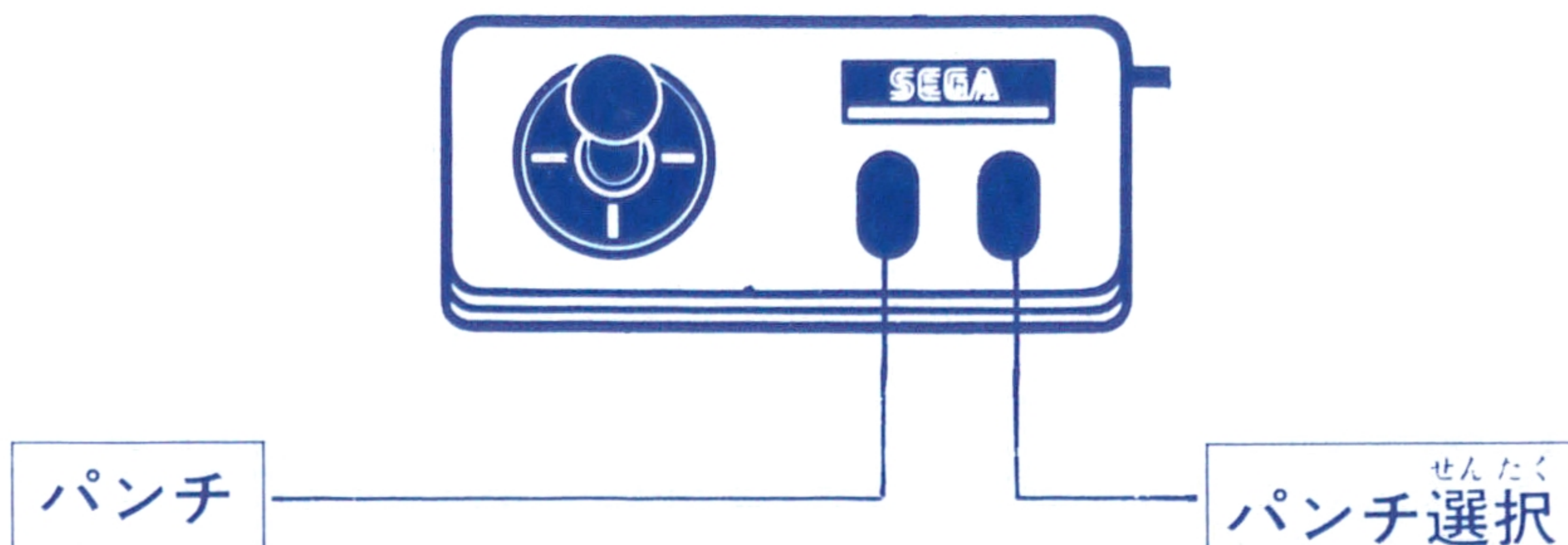
ピーチボーイ(プレイヤー)の得点^{とくてん}



レッドデビル(コンピュータ)の得点^{とくてん}

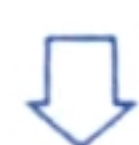
さくせん や
作戦屋のキミへ!

★さあ、ゴング!! ^{し あいかい し} 試合開始だ★



—パンチをくり出せ!—

アクション①: ^{せんたく} パンチ選択 ボタンを押す。



アクション②: パンチを決める。



アクション③: ジョイスティックやカーソルコントロールキーで相手に近づき、^{あいて} ^{ちか} パンチ ボタンを押す。

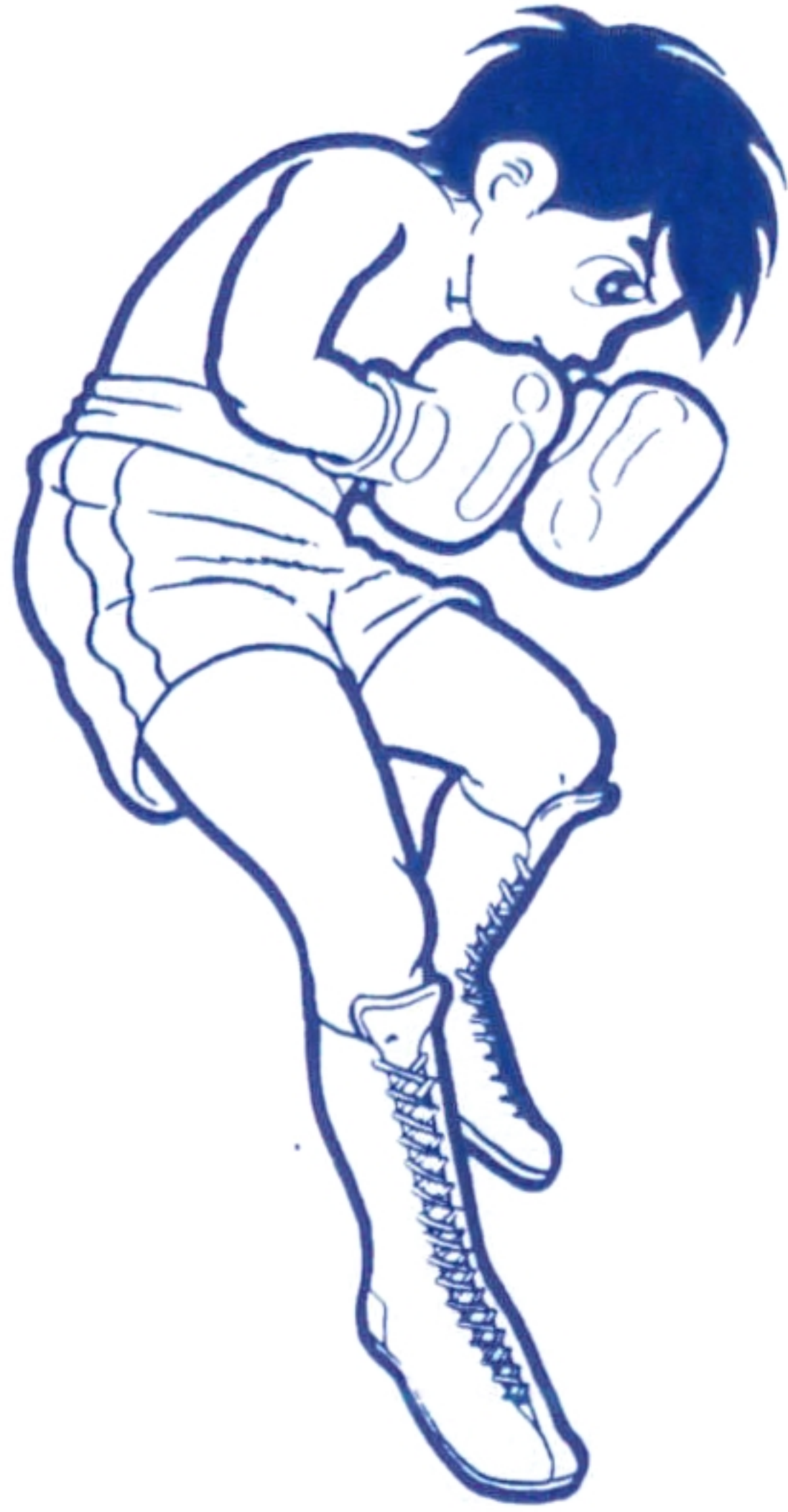
^{い じょう} 以上のアクションのくり返しでパンチを打っていく。相手
のガードのすきをねらって、キミのパンチを命中させよう!

テクニック: ^{ぜんしん} 前進、^{こうたい} 後退して、^{あいて} 相手のパンチ
のリズムをくずそう!

—パンチをかわせ!—

パンチのかわし方は次の3つ。相手のパンチの出し方によって、有利なかわし方をしていこう!

① 後ろうしに下さがる。



② ガードをあげる。



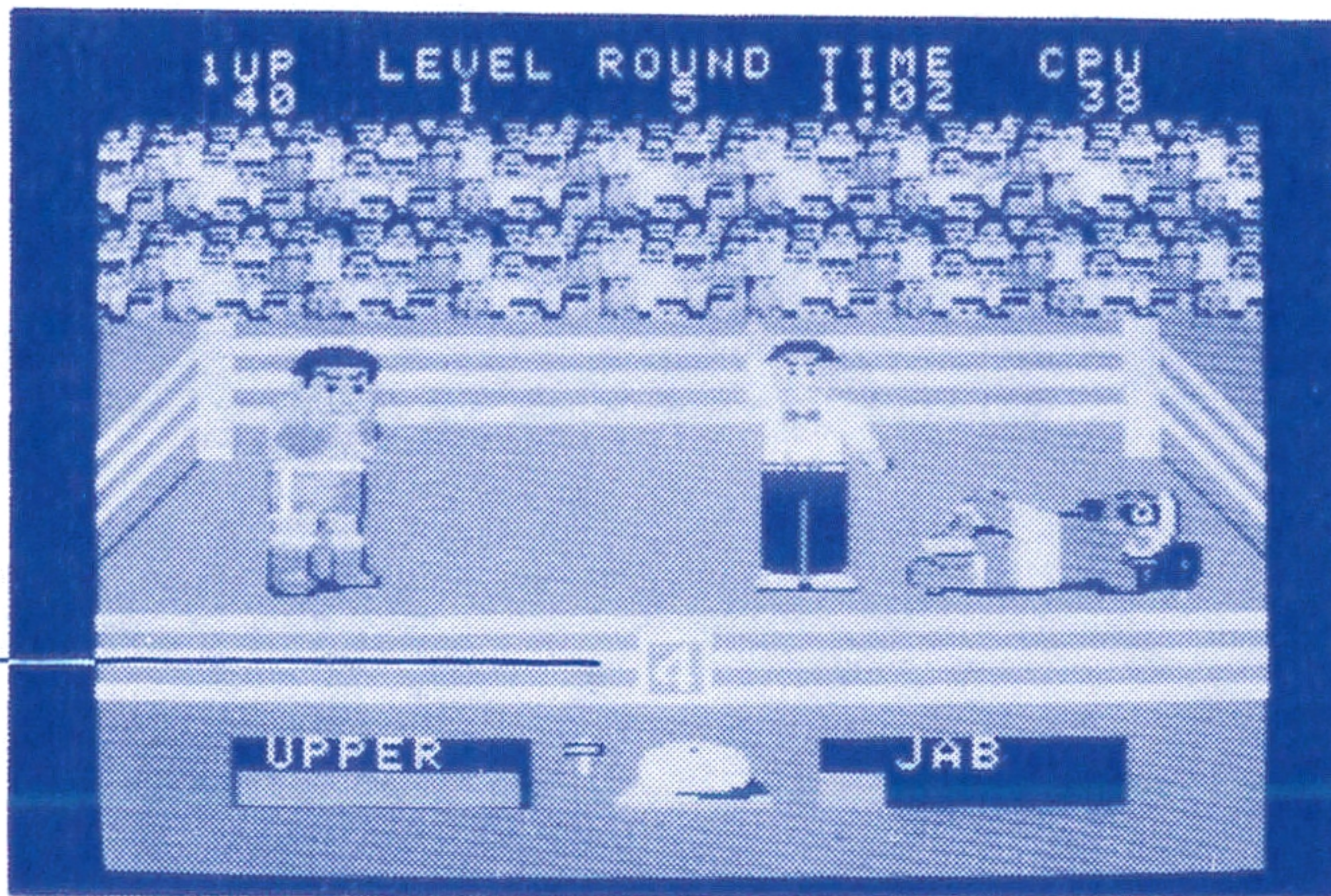
③ ガードをさ下げる。



—ダウンを奪え!—

相手のダメージメーターが黄色や赤のときは、ダウンを奪うチャンス。パンチをしつこく命中させて、ダウンをねらおう!

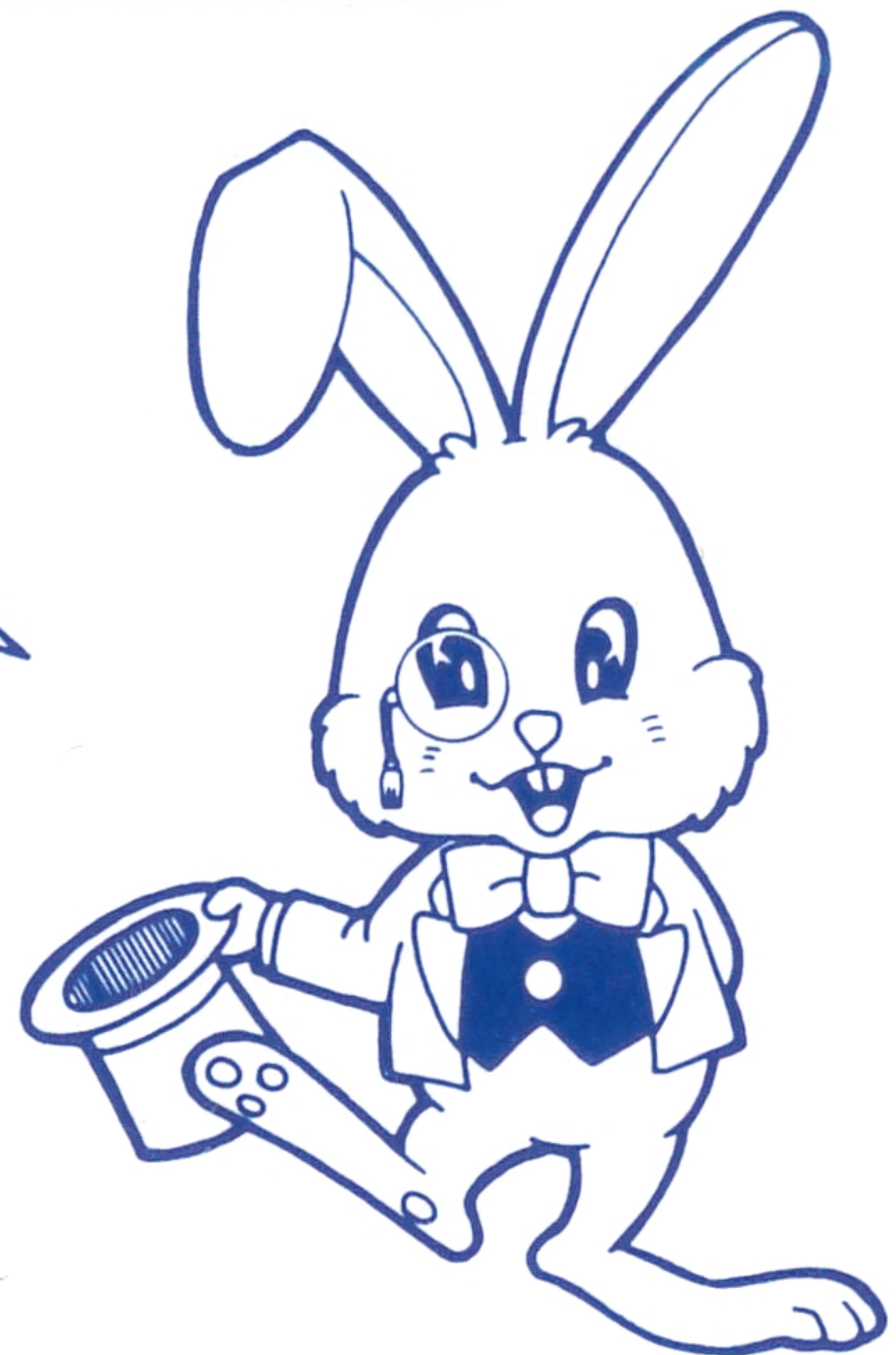
カウント



栄光の10カウントKOをとると、楽しいキャラクターがお祝いにかけつけてくれるよ。

☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

- ^{あいて}相手がガードしていないところ
をねらおう。
- ^{あいて}相手のパンチをガードできれば
ダメージはないよ。
- ^{おな}同じパンチばかりを^{つか}使い続^{つづ}けると、^{あいて}相手にガードされやすいぞ



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、
カードキャッチャ（別売）が必要です。
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

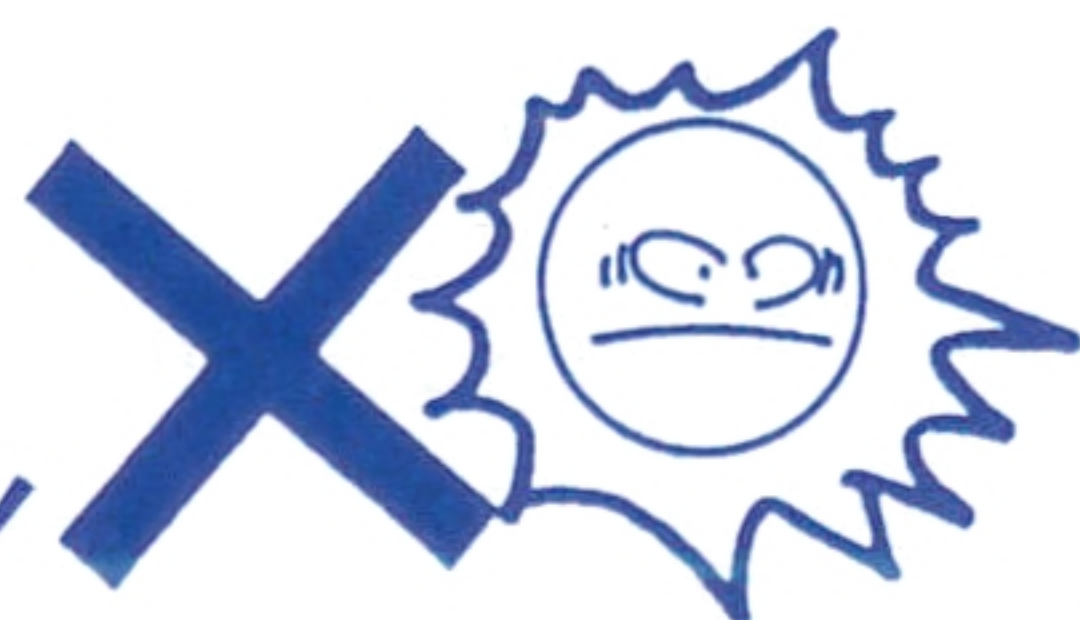
ぬらさない！

ま
曲げない！



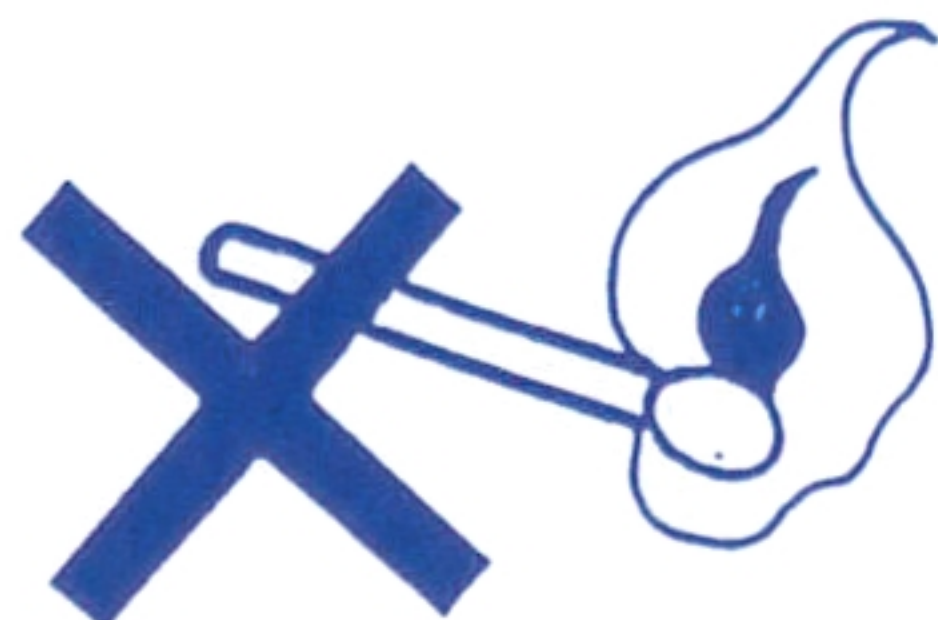
つよ
強いショック
はダメ！

ちやくしゃにっこう
直射日光、
だい
大きらい！



キズつけない！

たか おんど
高い温度に
ちか
近づけない！



シンナーや
ベンジンもダメ！

※カードには何も貼りつけしないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

かいもの ぎんこう
買物や銀行カードとしては使用できません。

ノックアウト ブック
 ☆ KO BOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
KO	ラウンド ROUND				
	タイム TIME				

ネーム NAME					
デイト DATE					
KO	ラウンド ROUND				
	タイム TIME				

ネーム NAME					
デイト DATE					
KO	ラウンド ROUND				
	タイム TIME				

ネーム NAME					
デイト DATE					
KO	ラウンド ROUND				
	タイム TIME				

ノックアウト ブック
 ☆ KO BOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
KO	ラウンド ROUND				
	タイム TIME				

ネーム NAME					
デイト DATE					
KO	ラウンド ROUND				
	タイム TIME				

ネーム NAME					
デイト DATE					
KO	ラウンド ROUND				
	タイム TIME				

C-5033

セガ マイカード^{おうぼけん}応募券^{たいせつ}は、大切にしまっておきましょう。

5枚以上^{まいいじょうあつ}集めるとカードホルダーがもらえます。

くわしくは^{はんばいてん}販売店^{けいじ}に掲示いたします。

セガ マイカード^{おうぼけん}応募券



株式会社
本社

セガ・エンタープライゼス

社 東京都大田区羽田 1-2-12
〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社消費者サービス課