

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

# GOLD CARTRIDGE

## 麻雀戦国時代

ゲームの遊び方

1人用





# 目次

ゲームを始める前に読んでおこう	1
操作方法	2
遊び方	
麻雀戦国時代ルール	4
ゲームの目的／対局形式／	
スタートのしかた	5
四人打麻雀の遊び方	6
ルール設定	7
ポーズボタン	8
ポン、チー、カン、リーチ、ロンのしかた	9
二人打麻雀の遊び方	10
麻雀戦国時代あがり役一覧	12
参加者プロフィール	22
必勝のための <sup>秘</sup> アドバイス	24
セガ ゴールド カートリッジからのお願い	25

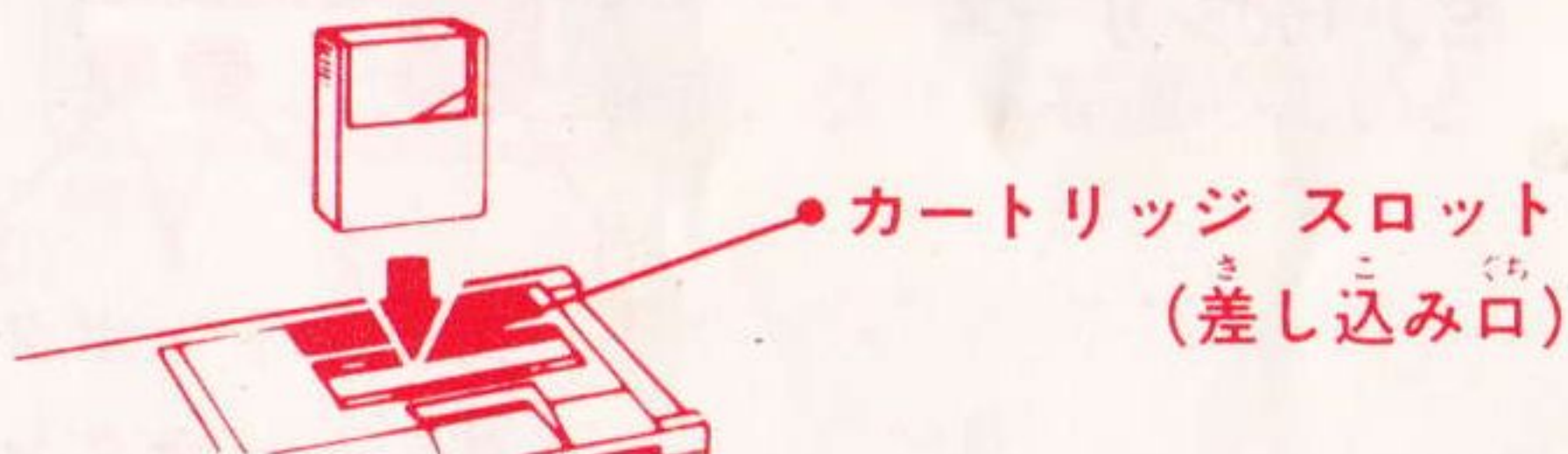


# ゲームを始める前に読んでおこう

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ  
ゲーム SEGA MARK III専用です。

## セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

## ジョイスティックの取り付け位置



(真上から見た図)

JOY-1(プレイヤー1)

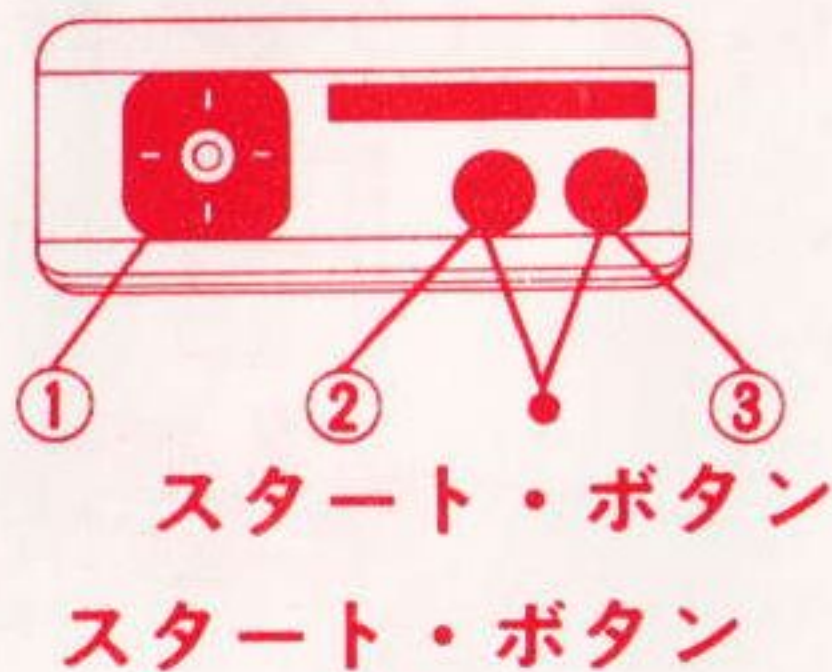
上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。



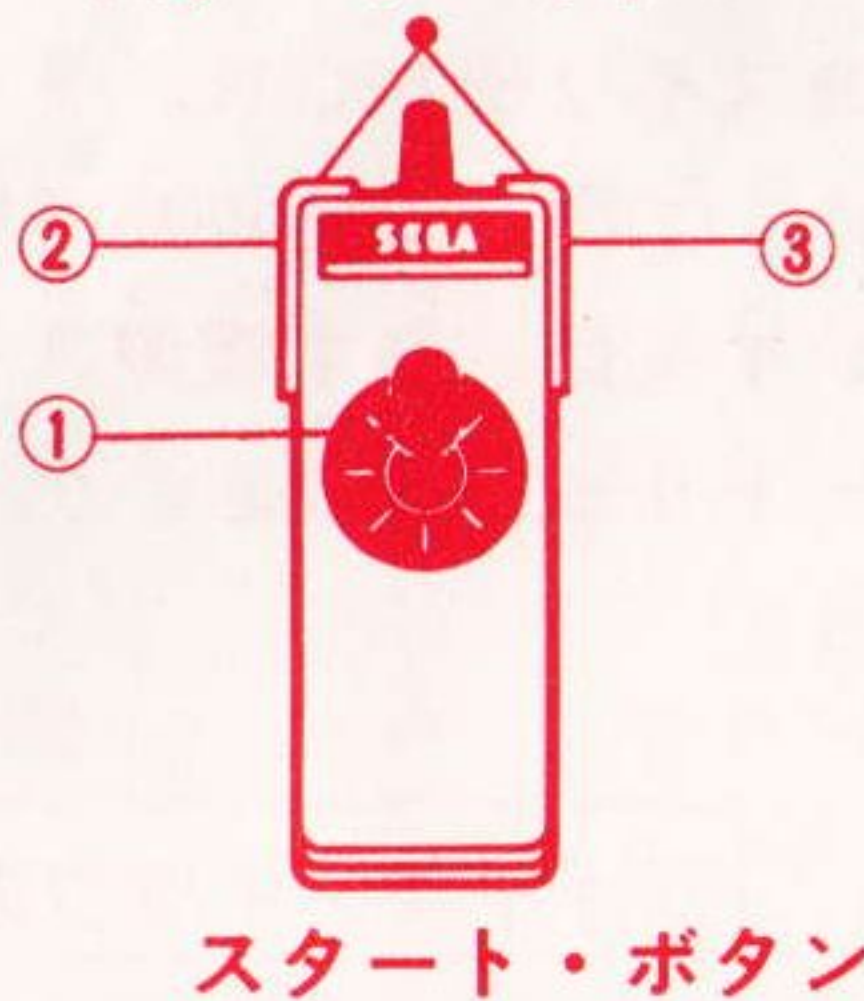
# 操作方法

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶ<sup>あそ</sup>ものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする<sup>まえ</sup>前にキーボードをMARK IIIから取りはずしてください。

## SJ-150シリーズ



## SJ-200



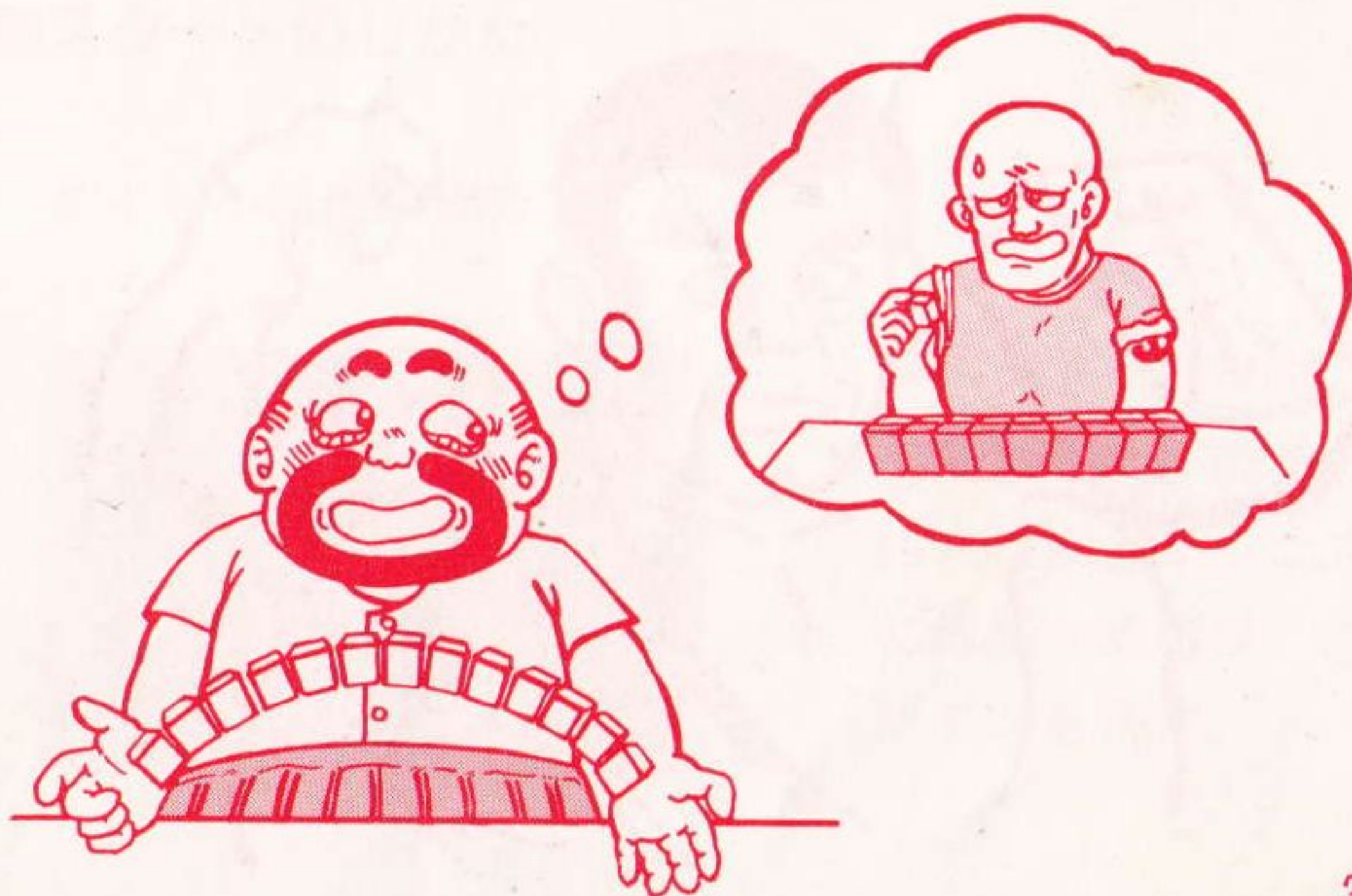
## SJ-300シリーズ (別売)





- ① MENU画面やゲーム画面中に出てくる矢印(▶)を動かす。
- ② ゲーム中にポン、カン、チー、ロン、リーチしたいときに押す。
- ③ <sup>パイ</sup>牌をツモるとき、ステるときに押す。また、ポン、チー、カンなどせず、ゲームを進めたいときに押す。

ポン、チー、カン、ロンのときのくわしい操作方法は、9ページを見てね。





# 遊び方

## ■麻雀戦国時代ルール

- リーチ、ウラドラ、カンドラあり。  
ドラは表示牌ひょうじぱいの次牌じぱい。
- ノーテン親流れ。ただし、オーラスの親は流れない。  
(形式テンパイあり)
- 25,000点持ちの30,000点返し。
- 役満やくまんは4倍満ばいまん、ダブル、トリプルもあり。
- 二人、三人の同時アガりは、上家の頭ハネかみちやあたまとなる。
- フリテンリーチあり。リーチ後のアガリ牌見送りは、  
ツモアガリのみ可能。
- 四開槓すーかいかん、四人リーチりゅうきょくは流局。四風子連打すーふうしれんた、九種九牌きゅうしゅきゅうはい  
倒牌とうはいはなし。





## ■ゲームの目的

世界中から集まった8人の強豪たちと四人打麻雀、二人打麻雀で対局しよう！

## ■対局形式

- 四人打麻雀のときは、<sup>ハンチャン</sup>半荘終了後、継続するか、終了するかを選ぶ。継続する場合は、合計半荘4回で終了。
- 二人打麻雀（VS）のときは、2回ずつ親になった後、継続するか、終了するかを選ぶ。継続する場合は、合計4回戦で終了。
- 二人打麻雀（勝ち抜き戦）のときは、負けるか、順位が決まった時点でゲームオーバー。

## ■スタートのしかた

タイトル画面が出たら、スタート・ボタンを押す。



- ①でMENU画面の四人打麻雀か、二人打麻雀かを選び、③ボタンを押す。



## ■四人打麻雀の遊び方

### 四人打麻雀

- ▶ 初級者
- 中級者
- 上級者

- ①で▶を上下に動かし、ゲームのレベルを決め、③ボタンを押す。

### ルール設定

▶ 食断么	有無
一発	有無
積ウラドラ	有無
ノーテン罰符	有無
二翻しばり	有無
八連荘	有無
西入	有無
ヤキトリ	有無

- ①で▶を上下させ、左右で有無を選ぶ。
- すべての項目を選んだら、③ボタンを押す。  
(ルール内容の詳しい説明は、7ページを見てね。)



- ①で好きな対戦相手を3人選び、③ボタンを押す。  
(くわしくは、22ページを見てね。)



## ■ルール設定

### 食断么（クイタン）

ポン、チーをしてもタンヤオ役であがれる。

### 一発（イッパツ）

リーチ後、一巡目でロンすると1翻加算される。

### 槓ウラドラ（カンウラ）

カンしたときのウラドラも1翻となる。

### ノーテン罰符（ノーテンバツ）

リゅうきょく流局のときテンパイしていないと、テンパイしている人に罰則点数を払う。

ノーテン1人	3,000点
ノーテン2人	1,500点ずつ
ノーテン3人	1,000点ずつ

### 二翻しばり（リャンハンシバリ）

リゅうきょく流局または親があがり続けて、5本場になったときから、二翻以上の手でないとあがれなくなる。

### 八連荘（パーレンチャン）

親が続けて0本場から8回あがり続けると、役マンになる。

（次のページへ続く）



## 西入 (シャーニュー)

ハンチャン  
半荘終了後、各自の持ち点が30,000点未満のときは西入する。

## ヤキトリ

ハンチャン  
半荘終了時に一度もあがっていない場合、15,000点を場に払い、あがった人で等分してもらえる。

## ■ポーズボタン (四人打)

1. 四人打麻雀で、プレイヤーがツモの順番の時にポーズボタンを押すと、四者の<sup>てんぼう</sup>点棒状態が画面中央に表示される。
2. この時ジョイスティックレバーで自由に画面をスクロールでき、対局相手の<sup>フーロ</sup>副露 (ポン・チー・ミンカン) 状況を確認できる。また、プレイヤーがリーチをしている場合には、対局相手の<sup>てはい</sup>手牌は、すべてオープンされるので、それを見ることもできるよ。
3. 再度ポーズボタンを押せばゲームが再開する。

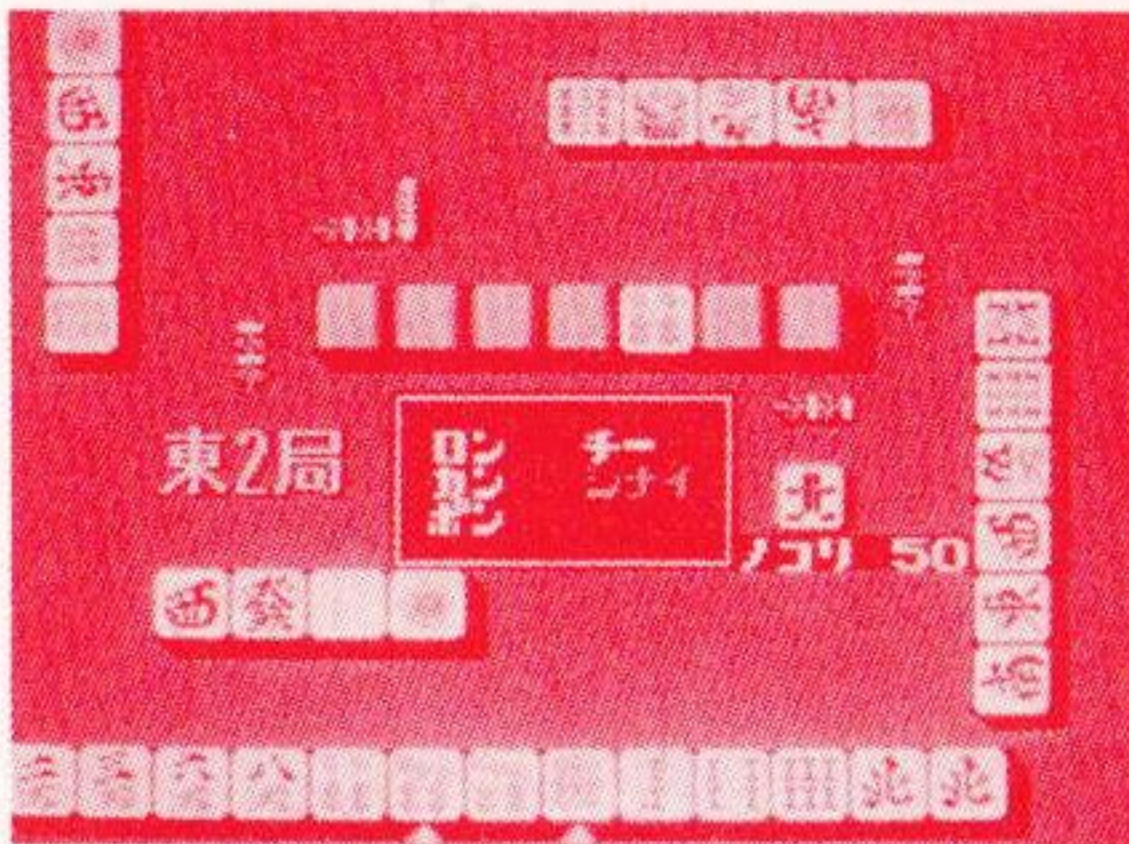


## ■ポン、チー、カン、リーチ、ロンのしかた

ゲーム中に②ボタンを押すと、画面中にコマンドが表示される。

▶ ロン シナイ  
ポン  
カン  
リーチ

- ①で▶を動かし、必要な項目を選び、②ボタンを押す。



- カン、あるいはチーなど何通りか組み合わせが可能な場合は、<sup>はいはい</sup>配牌の下に▲が表示され、自動的に移動する。
- 望みの場所に▲が移動したら、③ボタンを押す。



## ■二人打麻雀の遊び方

### 二人打麻雀

▶ 勝ち抜き戦 半荘勝負  
VS

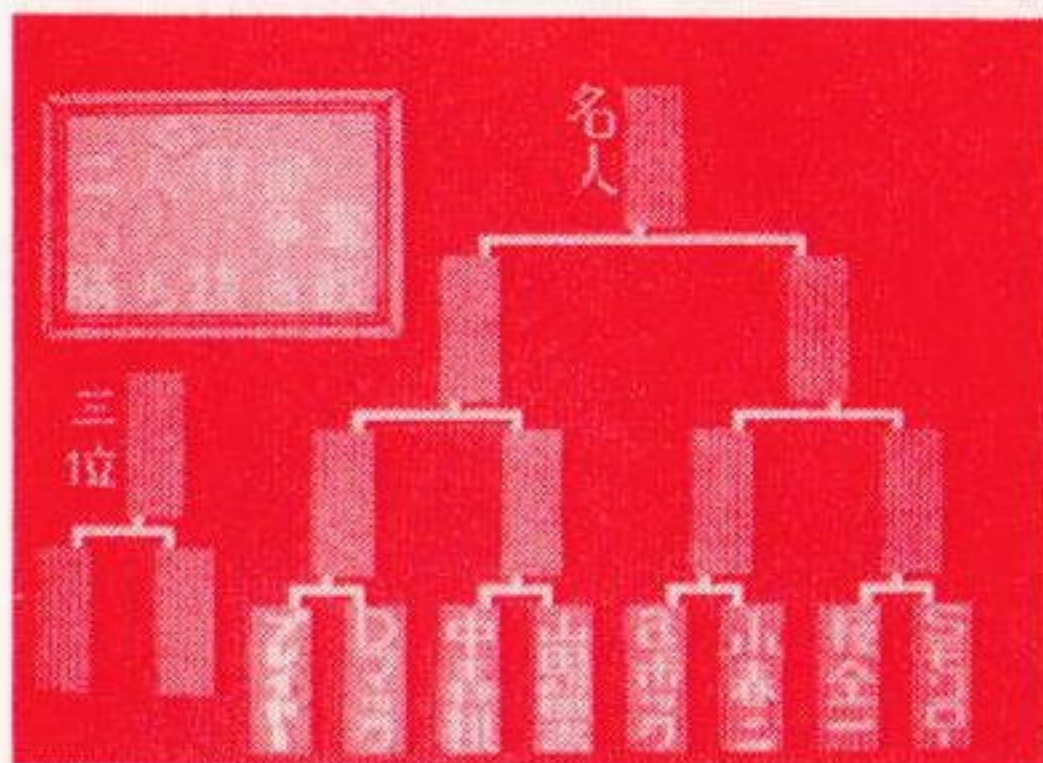
- ①で▶を上下させ、好きな方を選び、③ボタンを押す。

### ◆ 勝ち抜き戦を選んだとき

#### ルール設定

▶ 食断么	有無
一発	有無
槓ウラドラ	有無
ノーテン罰符	有無
二翻しばり	有無
八連荘	有無

- 8人によるトーナメント戦。
- ルールの設定方法は、四人打麻雀のときと同じ。(くわしくは、7ページを見よう。)



- トーナメント表が出て、一回戦の対戦相手が表示される。



## ◆VSを選んだとき

### 二人打麻雀

- ▶初級者
- 中級者
- 上級者

- ①で▶を上下させ、ゲームのレベルを決め、③ボタンを押す。

### ルール設定

▶食断么	有無
一発	有無
槓ウラドラ	有無
ノーテン罰符	有無
二翻しばり	有無
八連荘	有無
西入	有無

- ルールの設定方法は、四人打麻雀のときと同じ。(くわしくは、7ページを見よう。)



- ①で好きな対戦相手を選び、③ボタンを押す。
- くわしくは、22ページを見よう。



# 麻雀戦国時代あがり役一覧

( )内は画面表示の名称

## ■ 1 翻役

### ○ <sup>サンユアンバイ</sup>三元牌 (ヤクハイ)



白・発・中のいずれかを<sup>コーツ</sup>刻子または<sup>カンツ</sup>槓子にしてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。

### ○ <sup>チョウワンフオンバイ</sup>荘風牌、<sup>メンフオンバイ</sup>門風牌 (ヤクハイ)



<sup>チョウワンフオンバイ</sup>荘風牌(場の風牌)または<sup>メンフオンバイ</sup>門風牌(自分の風牌)を<sup>コーツ</sup>刻子または<sup>カンツ</sup>槓子にしてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。

### ○ <sup>メンゼンチンツモ</sup>門前清自摸 (ツモ)



<sup>フーロ</sup>副露(ポン・チー・ミンカン)なしで、ツモアガリすること。どんな組み合わせでもよい。

### ○ <sup>ピンフー</sup>平和 (ピンフ)





副露なしで雀頭と4つの順子の組み合わせであがる役。  
 また、テンパイ形が両面のかたちになっていて、雀頭  
 が符のつかないもの（三元牌・莊風牌・門風牌は不可）  
 であることを必要とする。

○断么九（タンヤオ）



二から八までの数牌のみの組み合わせであがる役。

○一盃口（イーペーコー）



副露なしで同種類の同一順子を2組そろえてあがる役。  
 その他はどんな組み合わせでもよい。

○海底摸月（ハイテイ）

海底牌をツモってあがったときにつく役。手牌はどんな組み合わせでもよい。

○河底撈魚（ハイテイ）

海底牌をツモった人の捨て牌であがる役。



リンシャンカイホウ  
○嶺上開花（リンシャン）

カンによって補充される嶺上牌でツモあがりした時につく役。手牌はどんな組み合わせでもよい。

チャンカン  
○槍槓（チャンカン）

他家が加槓（ポンしている牌と同じ牌をポンに加えてカンすること）しようとした牌であがる役。手牌はどんな組み合わせでもよい。

リーチ  
○立直（リーチ）

副露なしでテンパイした時にテンパイしたことを公表し、以後手牌を変えないことをリーチという。リーチをするとリーチ料として1000点を場に供託しなければならない。リーチをしてあがると1翻役となる。

■2翻役

イチートンカン  
○一気通貫（イッツウ）



同種類の数牌で一から九まで連続してそろえてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。副露すると1翻役となる。

サンソウトンシュン  
○三色同順（サンショク）









ワンズ・ピンズ・ソウズで同じ数の刻子をそろえてあがる役。  
 その他はどんな組み合わせでもよい。

○三槓子 (サンカンツ)



三組の槓子をそろえてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。

○混老頭 (ホンロー)



雀頭と面子のすべてが字牌と老頭牌で構成されたあがり。図のような対々の形と七対子の形があり、対々の場合は必ず満貫以上となる。七対子の場合はドラがなければ6,400点。

○小三元 (ショウサンゲン)



三元牌のうち2種類を刻子で1種類を雀頭ににしたあがり。その他はどんな組み合わせでもよい。三元牌の刻子が2種類あるので必然的に4翻役となる。



○<sup>サンレンコウ</sup>三連刻 (サンレンコー)



同種類の連続した3組の<sup>コーツ</sup>刻子をそろえてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。

○<sup>チイトイツ</sup>七対子 (チートイツ)



七組の<sup>トイツ</sup>対子をそろえたあがり。

○ダブルリーチ (ダブル)

ポン・チー・カンのない開局1巡めに第1捨て牌でリーチをし、あがった時につく役。どんな組み合わせでもよい。

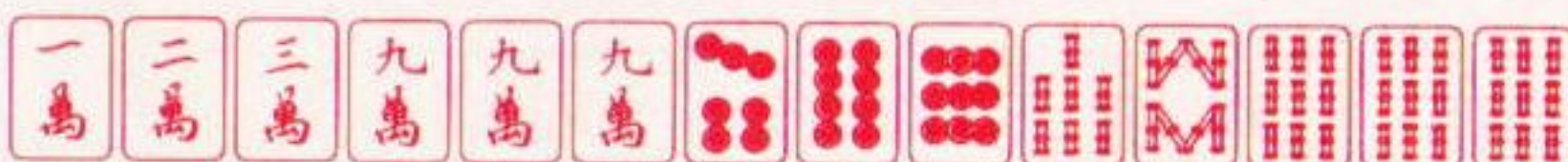
■3翻役

○<sup>ホンイソウ</sup>混一色 (ホンイツ)



<sup>ツーバイ</sup>字牌と1種類の<sup>シュウバイ</sup>数牌だけの組み合わせであがる役。<sup>フー</sup>副露すると2翻役となる。

○<sup>ジュンチャンヤオ</sup>純全帯么 (ジュンチャン)





<sup>じゃんとう</sup>雀頭と<sup>メンツ</sup>面子のすべてに<sup>ロートーハイ</sup>老頭牌が含まれたあがり。<sup>フーロ</sup>副露すると2翻役となる。

○<sup>リャンペイコウ</sup>二盃口 (リャンペーコー)



<sup>フーロ</sup>副露なしで<sup>イーペーコー</sup>一盃口の形を2種類そろえてあがる役。

■6翻役

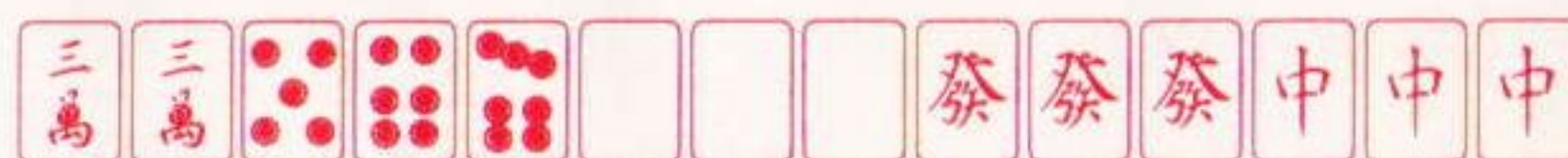
○<sup>チンイーソウ</sup>清一色 (チンイツ)



同種類の<sup>シュウバイ</sup>数牌だけの組み合わせであがる役。<sup>フーロ</sup>副露すると5翻役となる。

■役満貫 (ヤクマン)

○<sup>ターサンゲン</sup>大三元 (ダイサンゲン)



白・発・中を3組とも<sup>コーツ</sup>刻子または<sup>カンツ</sup>槓子にしてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。

○<sup>スーアンコウ</sup>四暗刻 (スーアンコー)









<sup>シャオ スウ シイ</sup>  
○小四喜 (ショウスーシー)



<sup>フオン バイ</sup> 風牌のうち3種類を<sup>コー ツ</sup>刻子または<sup>カン ツ</sup>槓子にして残りの1種  
<sup>じゃんとう</sup>を雀頭にしたあがり。

<sup>ター スウ シイ</sup>  
○大四喜 (ダイスーシー)



<sup>フオン バイ</sup> 風牌を4種類すべて<sup>コー ツ</sup>刻子または<sup>カン ツ</sup>槓子にしたあがり。<sup>じゃん</sup>雀  
<sup>とう</sup>頭はどんなものでもよい。

<sup>チュウレン バオ トン</sup>  
○九連宝燈 (チューレンポーター)



1種類の<sup>シュウ バイ</sup>数牌で、一と九の<sup>コー ツ</sup>刻子に、二から八までを1  
<sup>パイ</sup>牌ずつそろえ、さらに一から九までのいずれかを1牌<sup>パイ</sup>  
加えた形である役。☒は<sup>ワン ズ</sup>万子の<sup>チュウレンポーター</sup>九連宝燈であるが、  
<sup>ピン ズ</sup>筒子でも<sup>ソウ ズ</sup>索子でもよい。

<sup>ダイ シャリン</sup>  
○大車輪 (ダイシャリン)



<sup>ピン ズ</sup>筒子の2から8までを使った<sup>チートイツ</sup>七対子。



スーレンコー  
○四連刻（スーレンコー）



同種類の連続した4組の刻子をそろえてあがる役。雀  
頭はどんなものでもよい。

スーカンツ  
○四槓子（スーカンツ）



槓子を4組そろえてあがる役。明槓でも暗槓でもよい。

テンホー  
○天和（テンホー）

親が配牌であがっている時につく役。どんな組み合わせでもよい。

チーホー  
○地和（チーホー）

子が第1ツモであがったときにつく役。ただし、第1ツモをする前にポン、チー、カンがあった場合は成立しない。

レンホー  
○人和（レンホー）

ポン、チー、カンのない開局一巡目に出あがりしたときにつく役。どんな組み合わせでもよい。



## 参加者プロフィール



### 小春二

(ショウ・シュンラン)

横浜出身。年齢？歳。麻雀のやりすぎにより、今は幽霊として存在している。得意技は、早打ち、早リーチ。

### 中大人

(チュン・タイシン)

ホンコン出身。年齢52歳。顔に似合わずクールな雀士で、大三元が得意。お金こそ生きがいと考えている。



### 山田留吉

(ヤマダ・トメキチ)

関西方面の出身と思われる。年齢50歳。ポン、チー、カンとやたらに泣く。別名泣きのトメ。

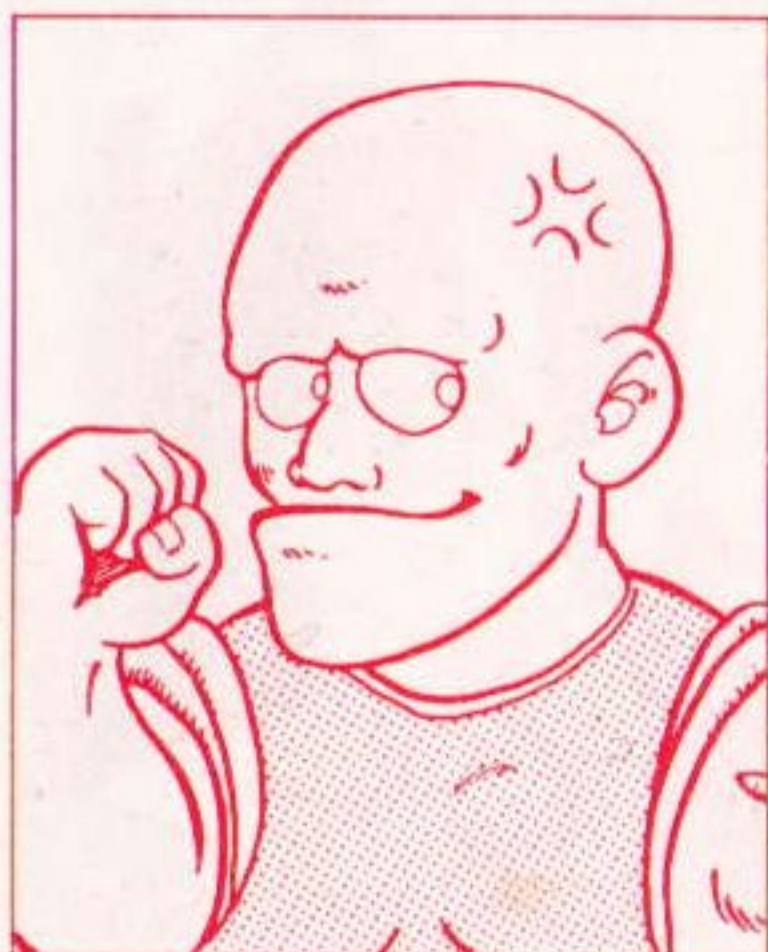




## 桜金一

(サクラ・キンイチ)

東京は深川生れ。年齢40歳。  
ダマテンこそ麻雀の神髄だと思  
い込んでいる。趣味は、トリ  
モノごっこ。



## D・マック

(ドンブリ・マック)

アメリカ出身。年齢35歳。ベ  
トナムにて麻雀を覚えた変わ  
り種。ニコニコを得意とし、  
セオリー通りに打つ。

## α・ポック

(アルファ・ポック)

M75星雲出身。年齢135歳。地  
球に取り残される。今はスタ  
ントマンをしている。  
ほとんどシロート麻雀。







## S・モンロー

(ソフィア・モンロー)

アメリカから観光旅行で来日したが、ある事情で帰国できない。年齢25歳。ヤスアガリが得意。

## 中森桃子

(ナカモリ・モモコ)

東京出身の現役女子大生。パブでバイトに励んでいる。得意技は、トイトイとブリッコ麻雀で油断させること。



## 必勝のための秘アドバイス

- 早く上達するためには、何よりも場数を踏むこと。8人の対戦者と積極的にプレイしよう。
- 大きな役を狙いすぎるとあがれなくなる。配牌をよく見て早くあがれる手を見つけよう。



# セガ ゴールド カートリッジからのお願い

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ  
ゲーム セガ マーク センよう SEGA MARK III 専用です。

—— ただ 正しく つか お使いいただくために ——

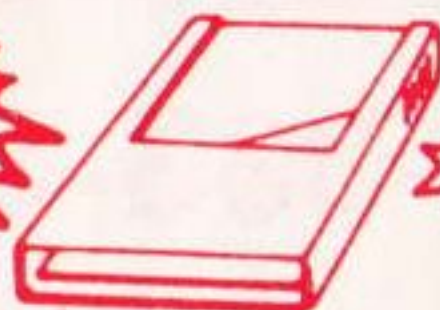
ぬらさない!

ま 曲げない!



つよ 強いショック  
はダメ!

ちやくしゃにっこう  
直射日光、  
だい 大きらい!



キズつけない!

たか おんど  
高い温度に  
ちか 近づけない!



シンナーや  
ベンジンもダメ!

- ぬら ぬらしたときは、かんぜん 完全に かわ 乾かしてから つか 使いましょう。
- よご 汚れたら、せつ 石けん液で えき 湿らせた しめ 柔らかい やわ 布で ぬの 軽く かる ふいて  
ください。
- しょうご 使用後は、い ケースに入れてください。

ちやうじかん 長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、ちやうじかん 長時間ゲームをするときは、じかん 1時間ごとに

ふん 10分～ふん 20分の きゆうけい 休憩をしましょう。



# セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)