SEGA®

# ズーム909™

## ZOOM 909™

# ゲームの遊び方

1人～2人用

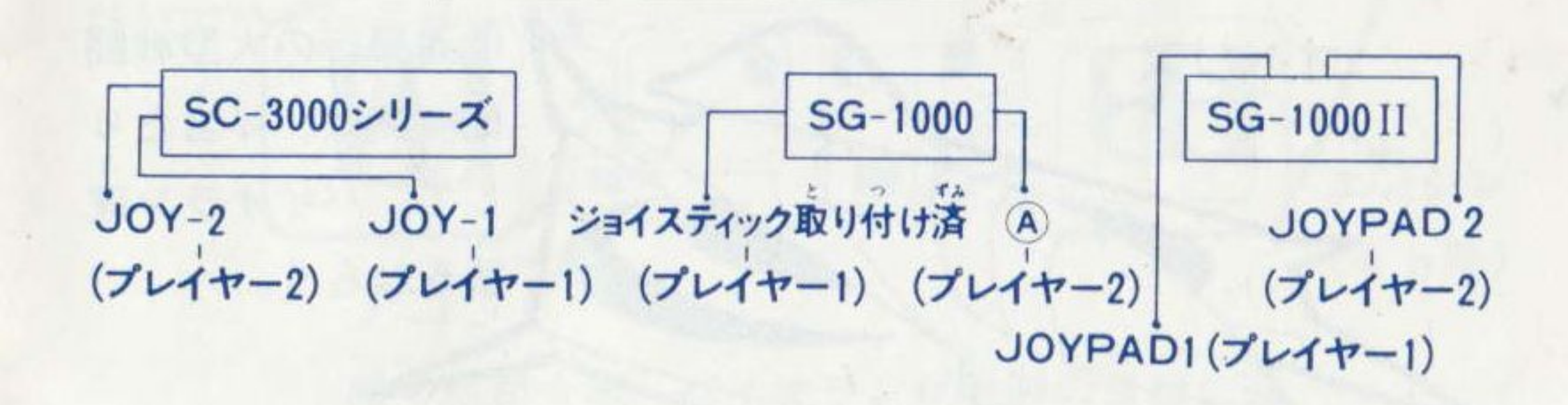
# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ マイカードをお使いいただくには、専用の「カードキャッチャ」(別売)が必要です。カードを本体に直接差し込むことはできません。

## セガ マイカードの使い方

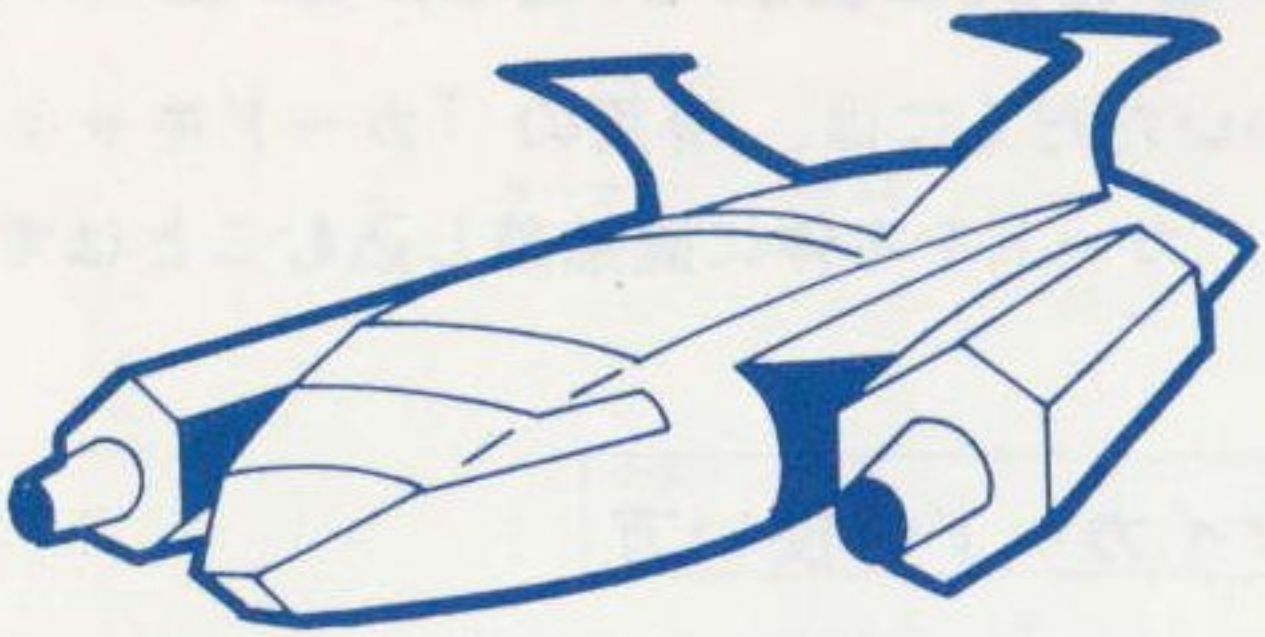
1．まず、本体の電源スイッチを切っておいてください。
2．次に、本体の挿入口にカードキャッチャを差し込みます。それから、カードをカードキャッチャに差し込みます。
3．電源スイッチを“ON”にします。もし、テレビ画面に何も出ないときは、もう一度、テレビと本体、カードとカードキャッチャの接続を調べてください。
4．プレイが終わったら、必ず電源スイッチを切ってからカードを抜き、「カード入れ」に入れて大切に保管してください。

## ジョイスティックの取り付け位置




上のJOY-1、2、Ⓐ、JOYPAD1、2にジョイスティックを差し込みます。

# ☆キャラクター紹介☆

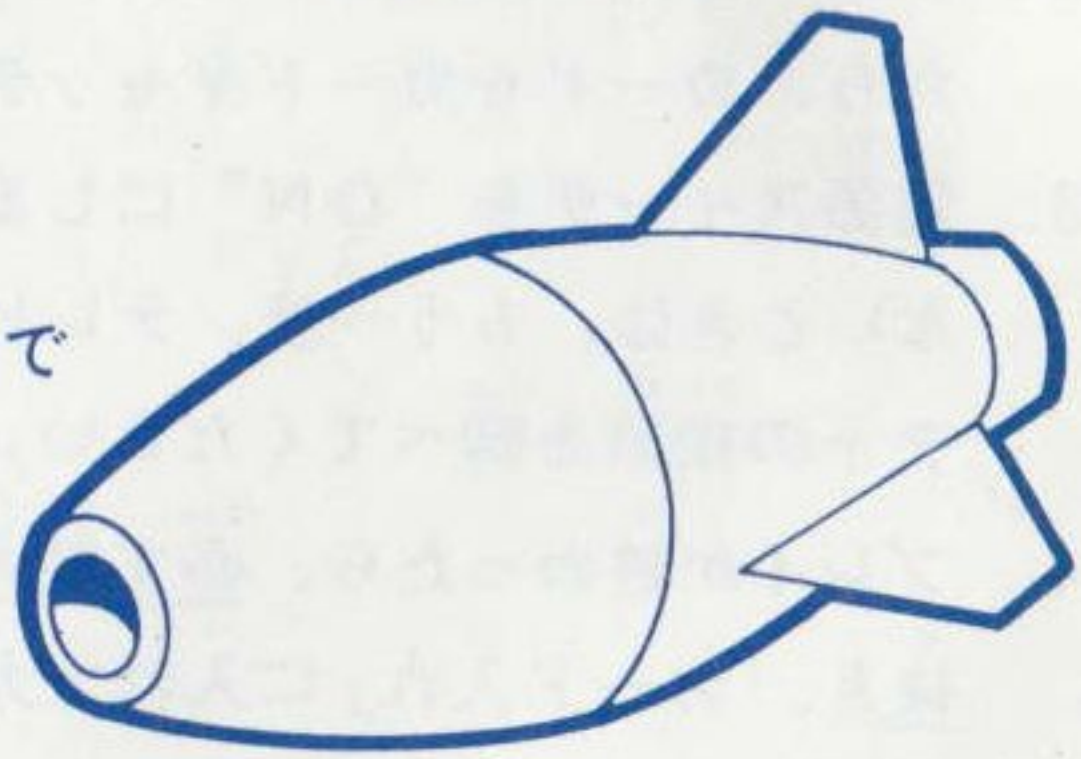


## バイオラン

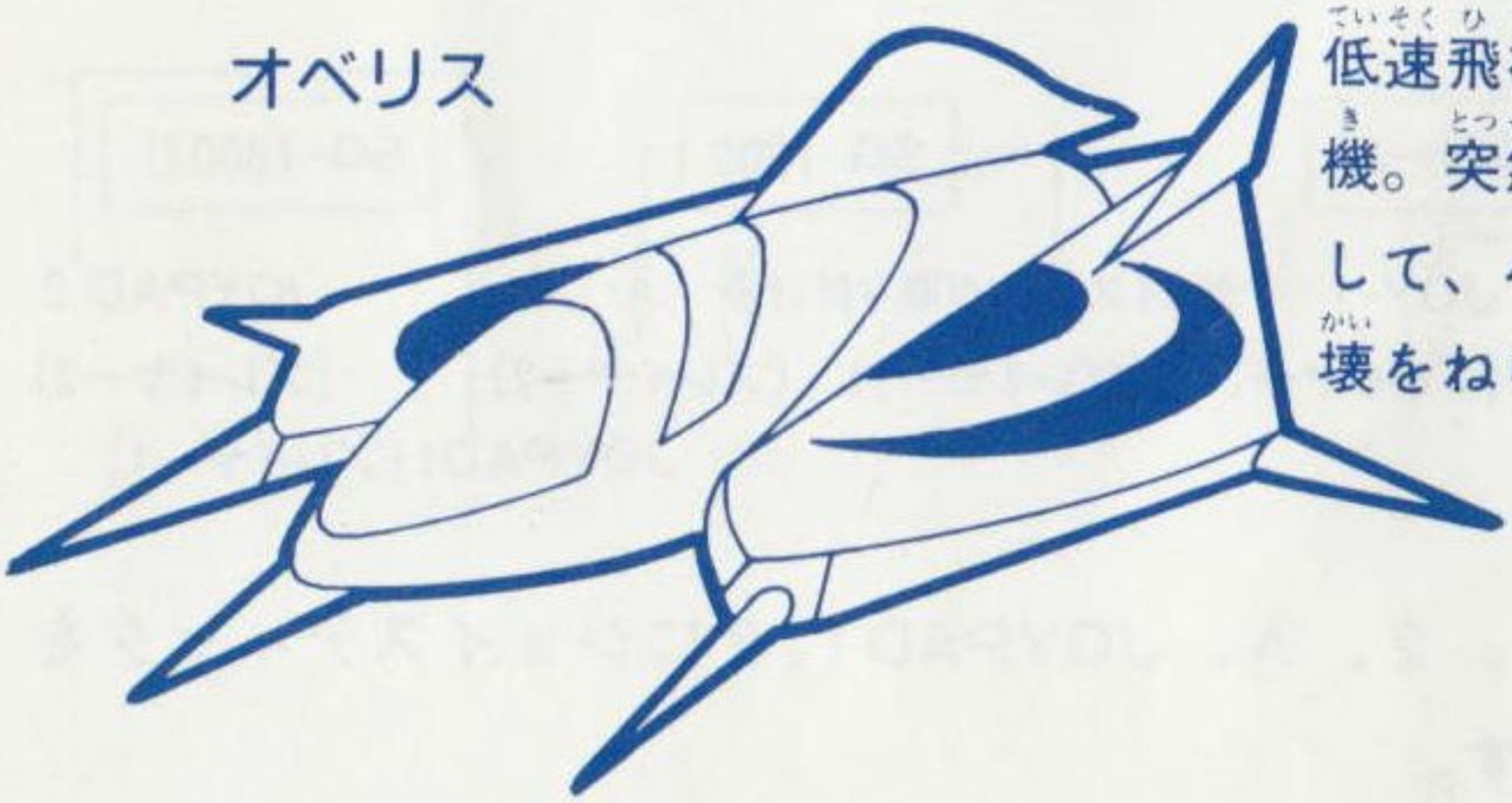
平和なスペースコロニーを襲うアゴラの編隊破壊のため、地球より送り込まれたスペースファイター。命中率抜群のゼット砲を武器とする。

## シューダー

惑星原野において、猛スピードで突進してくる高速ミサイル。



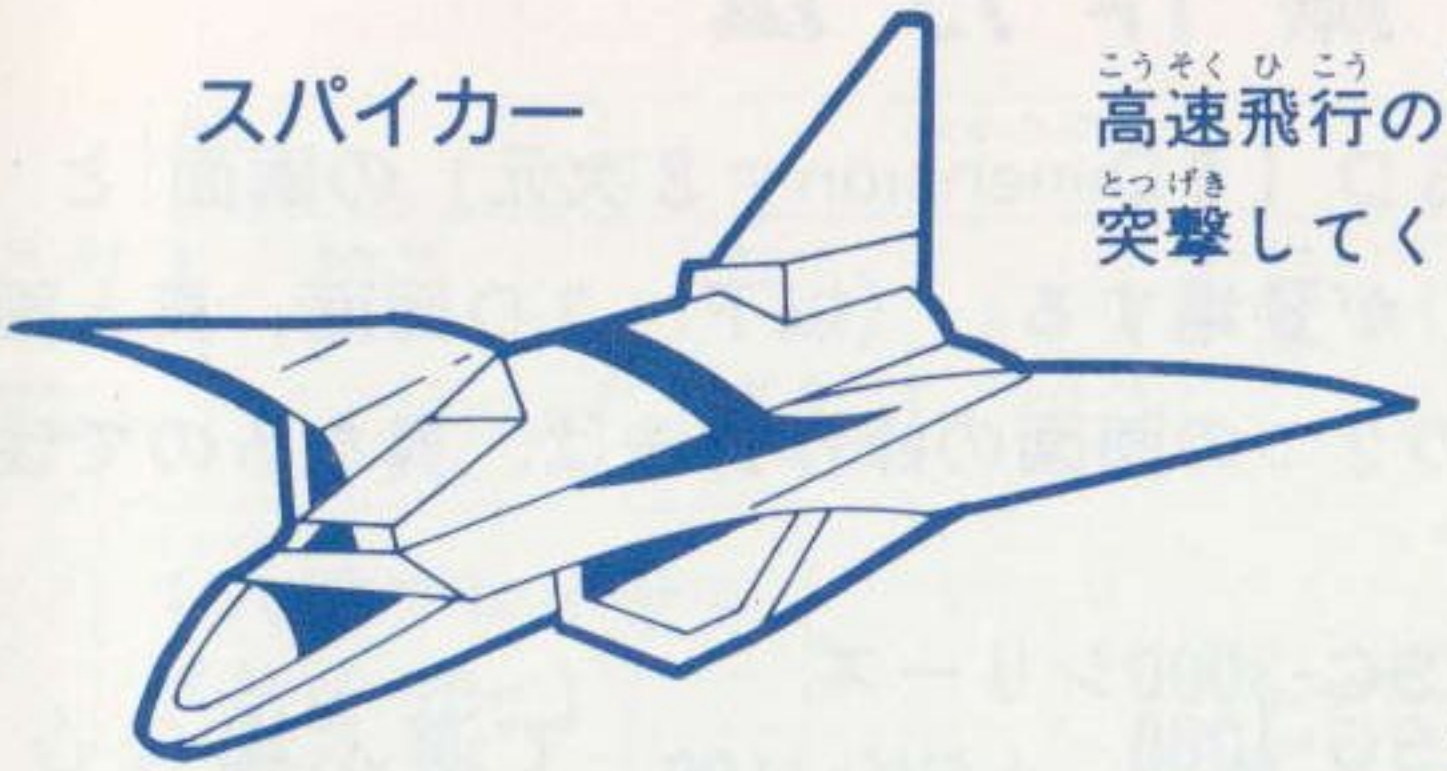
## オベリス



低速飛行の大型戦闘機。突然、体当たりして、バイオラン破壊をねらう。

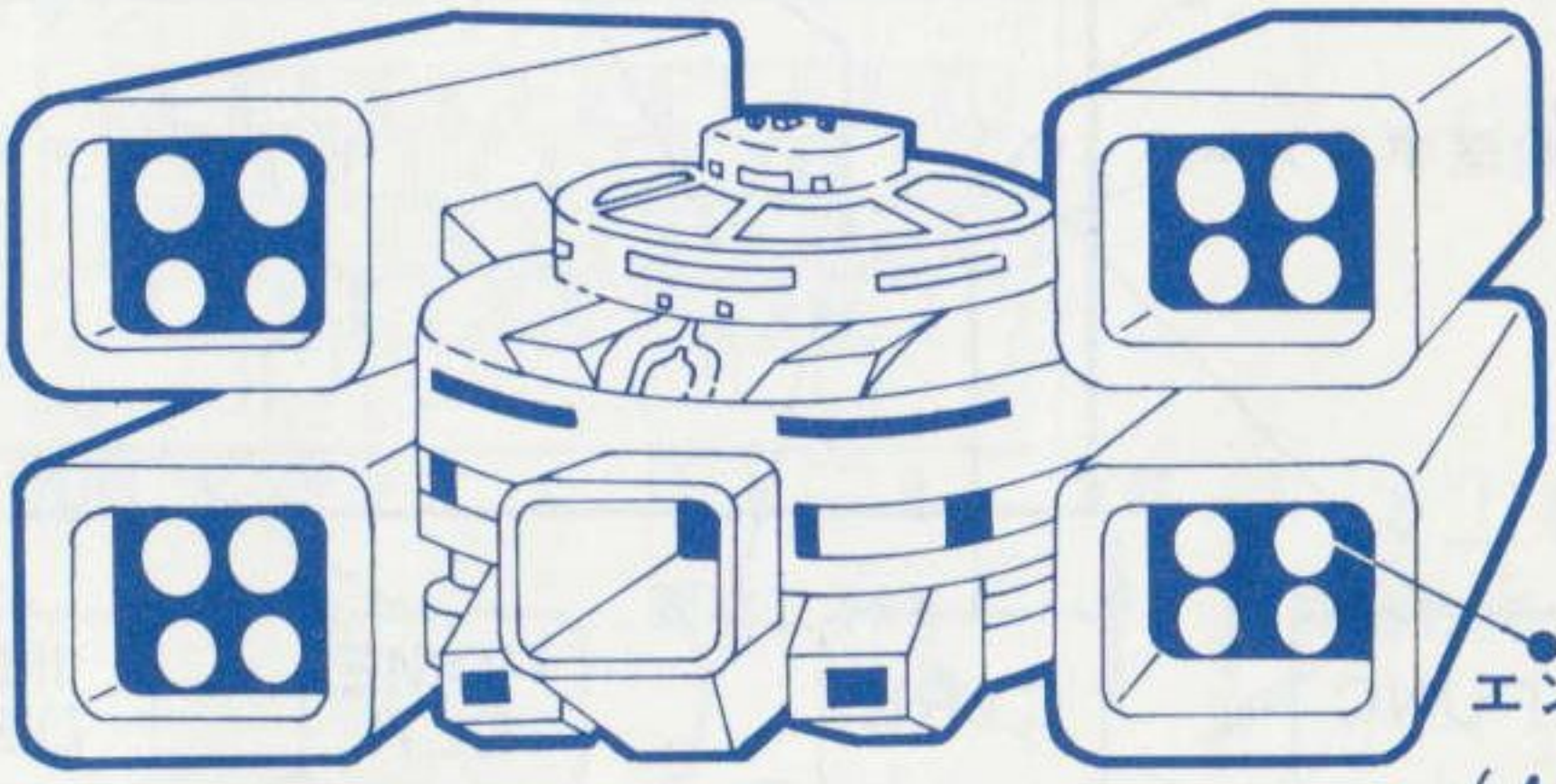
## スパイカー

高速飛行の中型戦闘機。一気に突撃してくる。



## ビガ

UFOタイプの無人戦闘機。油断のならない動きでバイオランを惑わす。




## アゴラ

敵中枢司令艦。バイオランが戦闘の最後に迎える最大の敵だ。

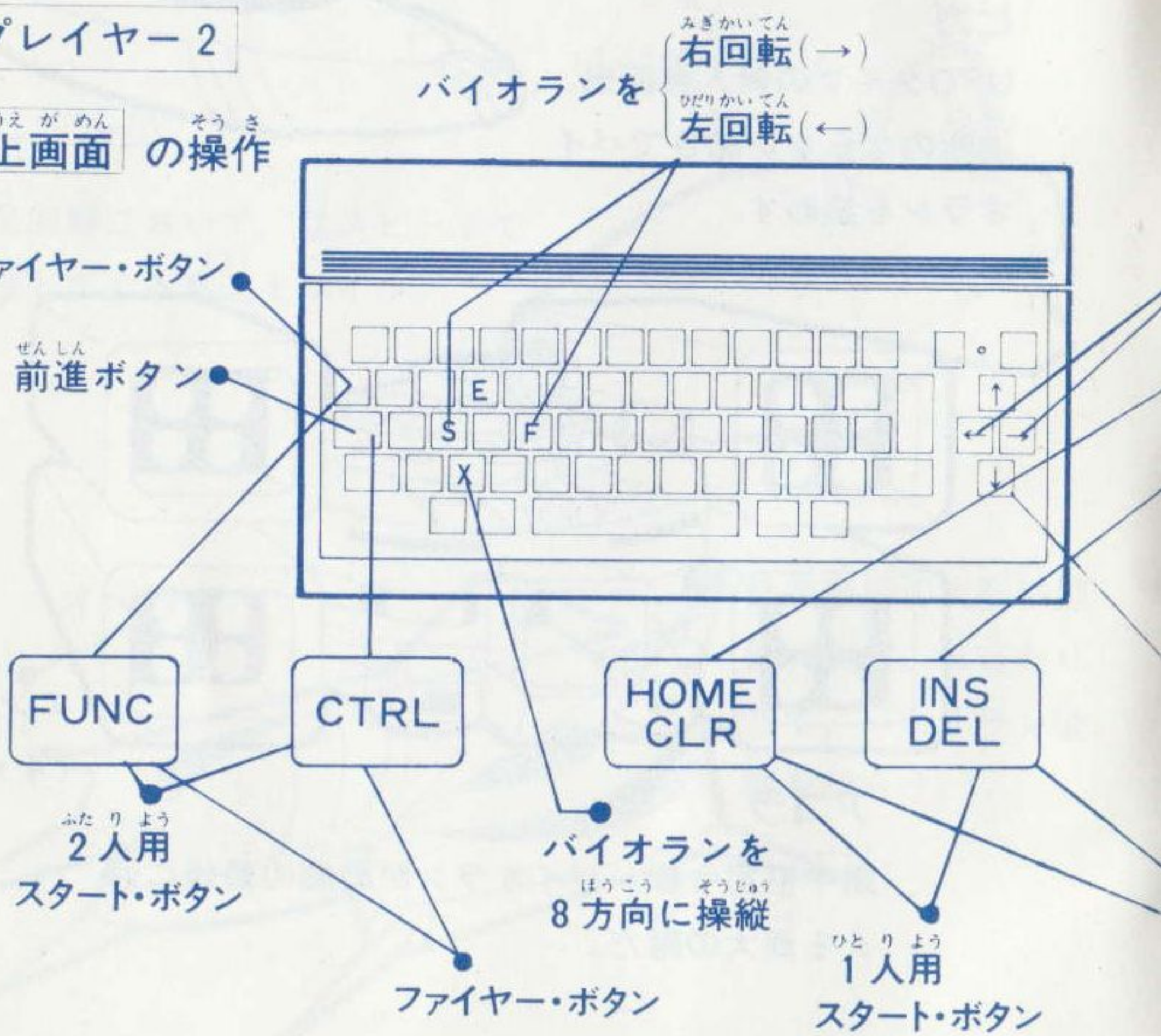
# 操作方法

このゲームには、3D（3Dimension＝3次元）の画面と真上からみた画面が登場する。（以下、3D画面、真上画面で表わす。）この2つの画面の操作方法は、異なるので注意しよう！

## ☆キーボード（SC-3000シリーズ / SG-1000 / SG-1000II ＋SK-1100）で遊ぶ場合☆

プレイヤー2

### 真上画面の操作




### 3D画面の操作

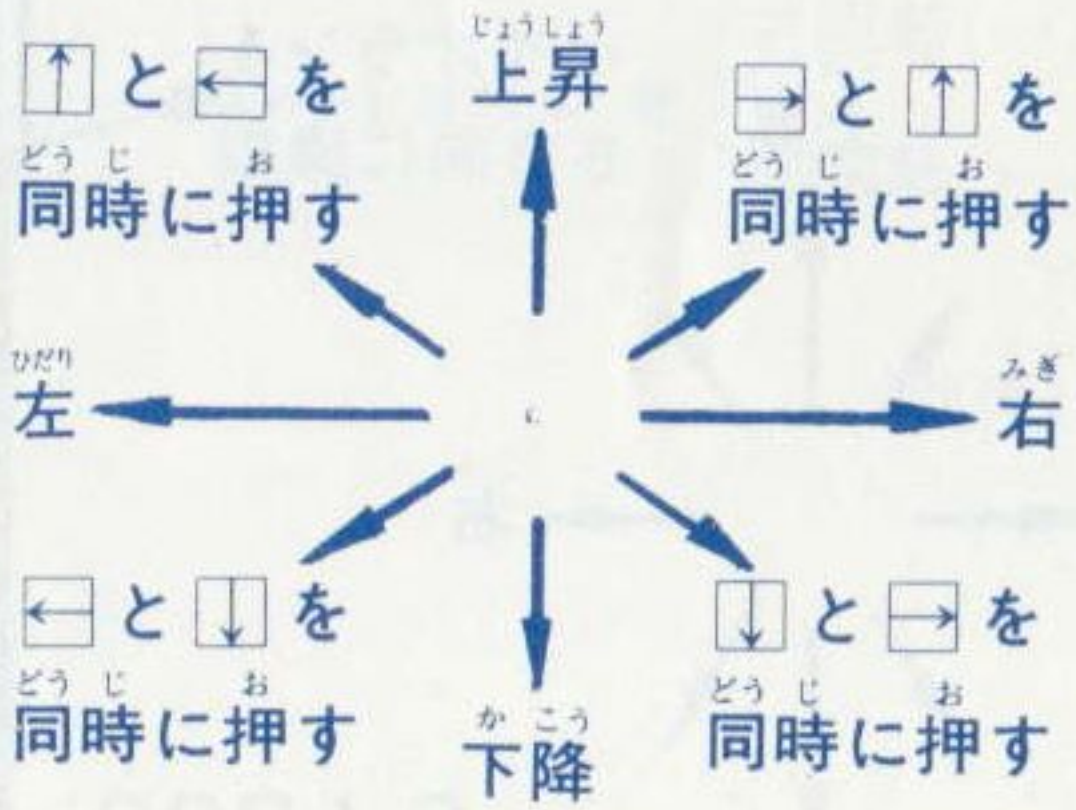
## 1人用プレイヤー
## プレイヤー1

### 真上画面の操作

- バイオランを
  - 右回転(→)
  - 左回転(←)
- 前進ボタン
- ファイヤー・ボタン

### 3D画面の操作

- バイオランを8方向に操縦
- ファイヤー・ボタン



# ☆ジョイスティック（SJ-150 SJ-200 SJ-300）で遊ぶ場合☆

## 3D画面の操作

ファイヤー・ボタン

バイオランを
8方向に操縦

上昇

左　右

下降

## 真上画面の操作

スタート・ボタン

ファイヤー・ボタン

前進ボタン

SEGA

SJ-150

バイオランを
右回転（→）
左回転（←）
（別売）

## 真上画面の操作

スタート・ボタン

ファイヤー・ボタン

ファイヤー・ボタン

前進ボタン

バイオランを
8方向に操縦

バイオラン
を
右回転（→）
左回転（←）
（別売）

## 3D画面の操作

上昇

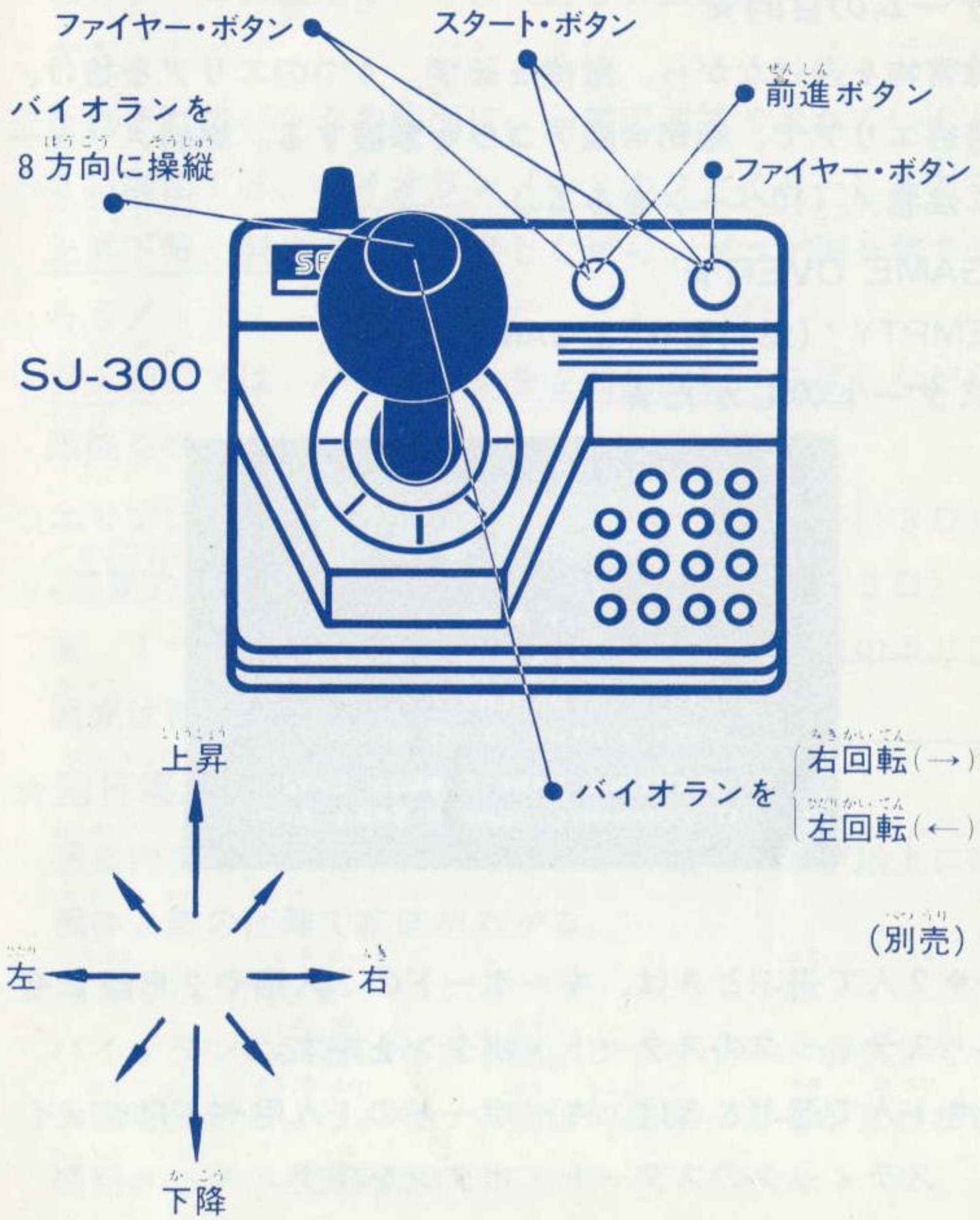
左　右

下降

SJ-200

## 3D画面の操作

## 真上画面の操作



# ☆遊び方☆

## 行動型のキミへ！

### ★ゲームの目的★

障害物を避けながら、敵機を破壊。４つのエリアを抜け、最終エリアで、敵司令艦アゴラを撃破する。燃料メーターに注意！（10ページをみる。）

### ★GAME OVER★

EMPTY！（燃料ゼロ）でGAME OVER。

### ★スタートのしかた★

- ２人で遊ぶときは、キーボードの２人用や２Ｐジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- １人で遊ぶときは、キーボードの１人用や１Ｐジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

## ★３Ｄ画面と真上画面★

（３次元）（真上からみた）

○このゲームの戦闘は、３Ｄ画面と真上画面のエリアで展開する。

○それぞれのバックの画面は、一定の速さで流れていく。

○３Ｄ画面では、バイオラン（キミのファイター）を左右、上昇下降、斜め方向に操縦しながら、ゼット砲を撃ちまくろう！

○真上画面では、バイオランを左右に回転、前進しながら、敵機をやっつけよう！

○エリアは４つ。惑星の谷（３Ｄ）→惑星原野（３Ｄ）→無重力空間（真上）→敵司令艦アゴラ出現（３Ｄ）である。１つのエリアをクリアすると、自動的に次のエリアへ画面は移っていく。

## ★飛行高度★

惑星内では、飛行中、バイオランの機体の影が地上に映る。機体と影の距離で高低がわかる。

## ★攻撃のしかた★

バイオランの武器はゼット砲。ファイヤー・ボタンでゼット砲を発射しよう。ゼット砲は何発撃ってもかまわない。燃料メーターも減らない。

## ★燃料★

燃料タンク

○このゲームは燃料がある限り、バイオランが何回爆発してもプレイを続けることができる。

○バイオランが飛び続けていくと、画面上の燃料メーター（FUEL）が少しずつ減っていく。

○特に、敵機やエネルギー・バリヤーにぶつかると、バイオランは爆発し、燃料は大幅に減る。

○敵機を10機破壊すると、燃料タンク が飛んでくる。バイオランの機体をあてると、燃料補給ができる。

○次のエリアや次のラウンドのゲームスタート時は、燃料メーター満タンでゲームが始まる。

## ★パワー★

パワーアップ・タンク

○無重力空間（真上画面）には、パワーアップ・タンク Pow がある。このタンクの上を通っていくと、一定時間、敵にやられない。

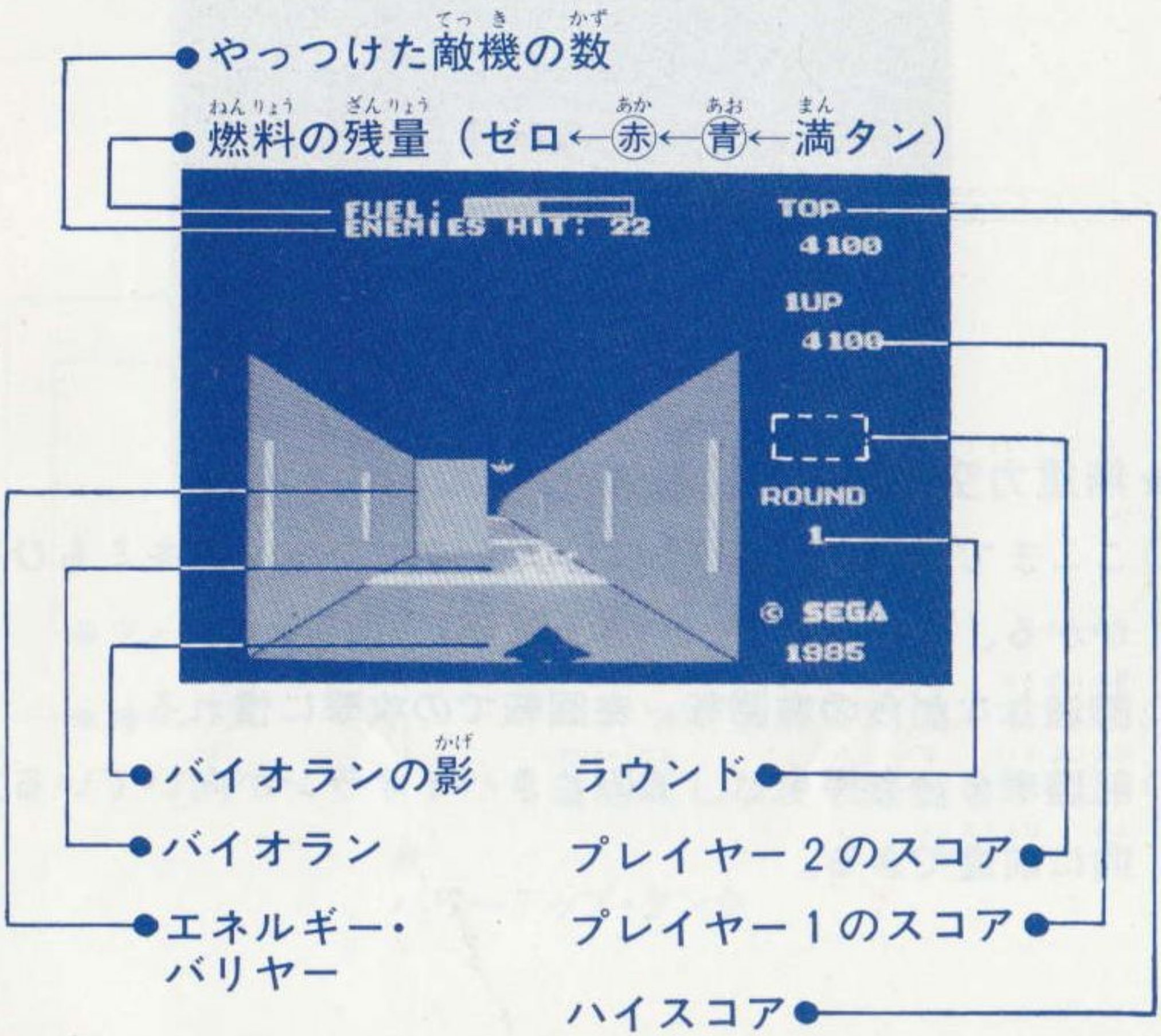
○バイオランがパワーアップしている間は、バイオランの機体が光り、画面上に POWER UP! が出ている。

㊟ バイオランの機体の色が青くなると、パワーアップが切れる。気をつけよう！

## 作戦型のキミへ！

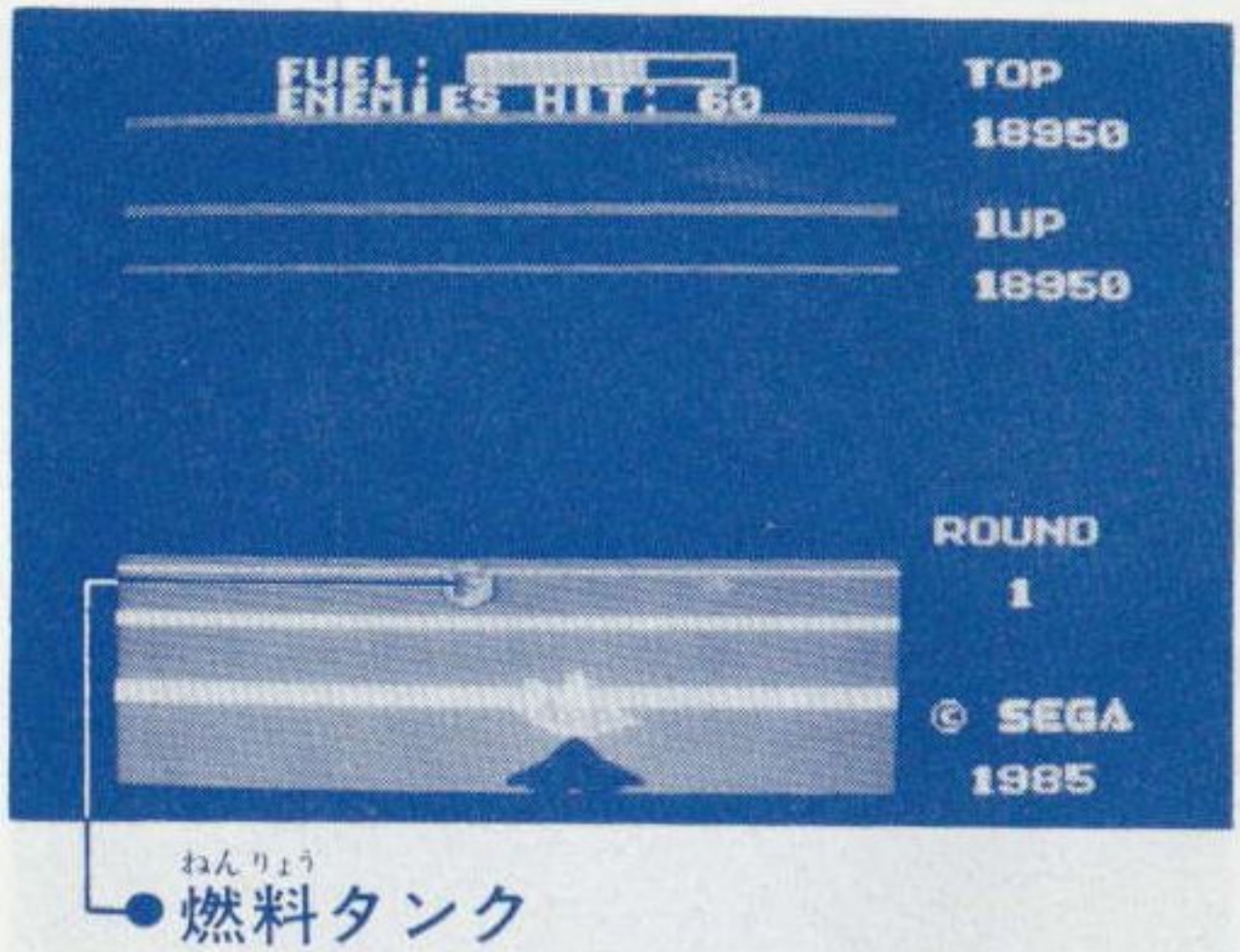
### ★惑星の谷、エネルギー・バリヤーが迫る！★

惑星の谷は、エネルギー・バリヤーと敵機が迫る３Ｄ世界。燃料タンク Ⓕ を確実にとって前進していこう。



## ★惑星原野、突進するシューダーに気をつけろ★

遠くから突如、高速ミサイル、シューダーが出現する３Ｄ世界。Ⓟもとりにくくなる。高低、左右をうまく調整しよう。




## ★無重力空間、キミの操縦の見せどころ！★

○ここまで調子よく進撃してきたテクニシャンのキミもひっかかる、このエリア。（真上画面）

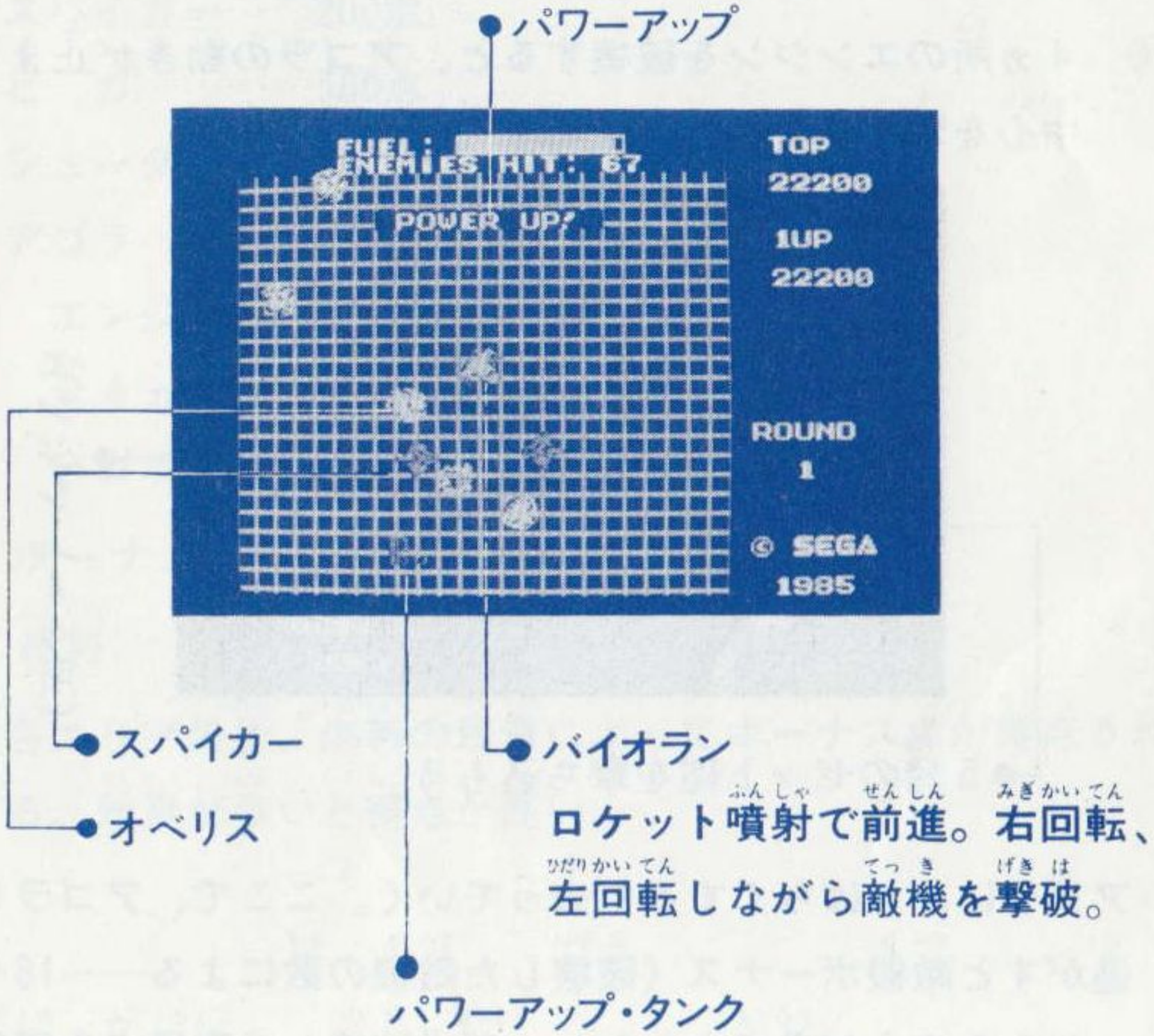
○前進しながらの右回転、左回転での攻撃に慣れる。

○前進ボタンを押すと、そのときバイオランが向いている方向に前進できる。

○そして、次の前進ボタンを押すまで、バイオランはその方向に飛び続ける——これは、慣性の法則だ。キミはもう理科で習ったかな？

○前進しているバイオランは、ロケット噴射し続ける。

○パワーアップ・タンク Pow は、このエリアにのみ現われる。とれば戦いを有利に進めることができる。



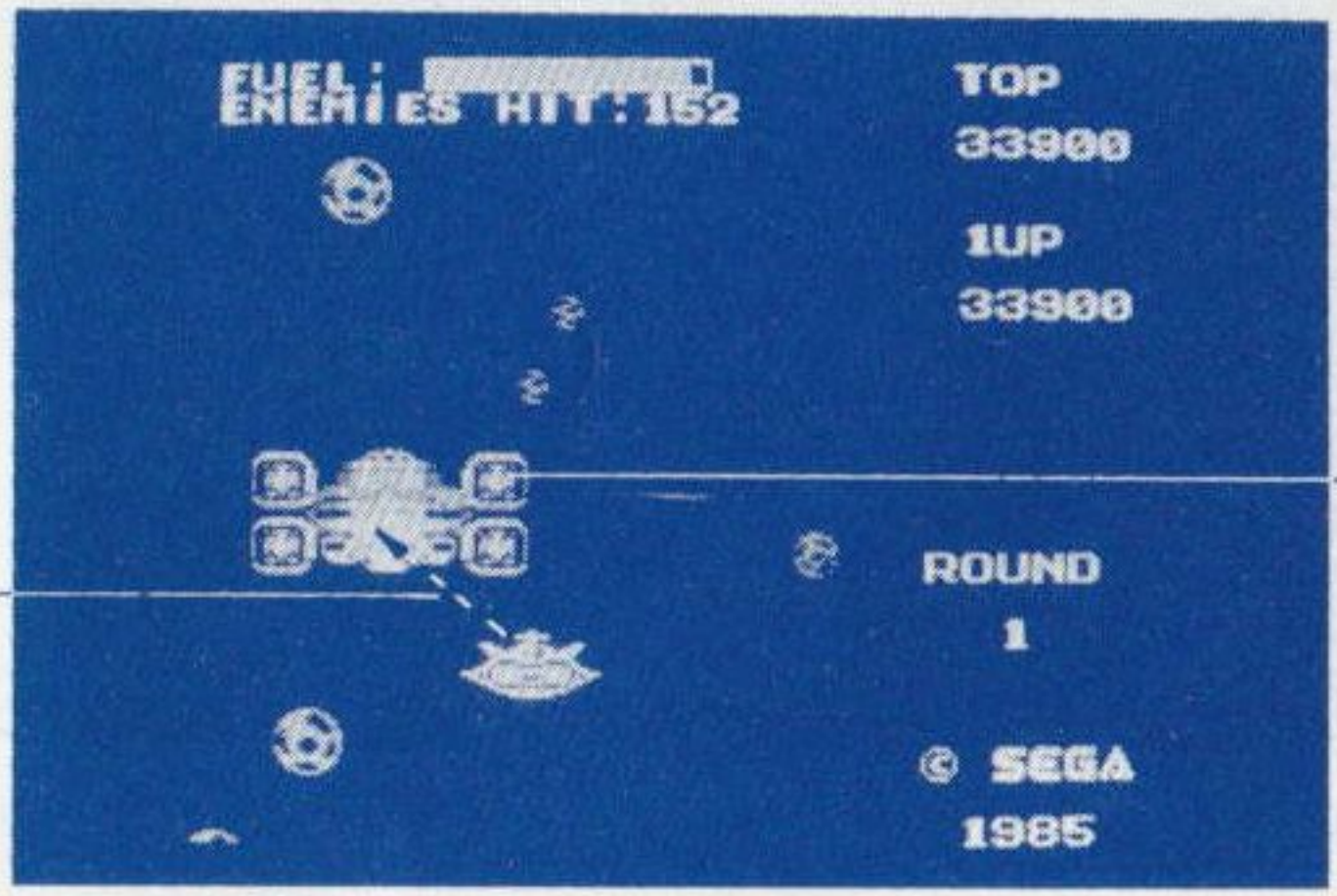
## ★いよいよ、巨大アゴラの出現だ！★

○流星の向こうから、敵機に守られた巨大な敵司令艦アゴラが現われる。

○アゴラの中心に5発のゼット砲を撃ち込むと、アゴラをやっつけることができる。

○アゴラをやっつけると、次のラウンドへ進める。

㊟　4ヵ所のエンジンを破壊すると、アゴラの動きが止まり、中心を撃ちやすい。




エンジン（4ヵ所）

5発のゼット砲を撃ち込もう。

○アゴラは、しばらくすると去っていく。ここで、アゴラを逃がすと敵機ボーナス（破壊した敵機の数による――16ページをみる。）が得点されない。必ず破壊して高得点を獲得しよう。

## ★ラウンド★

ラウンドが進むにつれて、敵機の数が増え、スピードも速くなり、ますます、ラウンドのクリアがむずかしくなる。

## ★スコア★

オベリス……100点

スパイカー……200点

ビ　ガ……500点

シューダー……500点

アゴラ……1,000点

エンジン1ヵ所につき

全4ヵ所のエンジン破壊後……500点

アゴラをやっつけると……3,000点

## ★ボーナス点★

燃料

各エリアの後、燃料の残量によってボーナス点が得点される。残量が多いと得点が高い。

## ★ボーナス点★

### 敵機

○各ラウンドの後、やっつけた敵機の数×50点のボーナス点がある。

○やっつけた敵の数によって、次のメッセージが出る。そして、ときには、思わぬハプニングが起こることもある。それは、キミ自身で発見するしかないけれど……。

| HIT ENEMIES（やっつけた敵機の数） | メッセージ |
|---|---|
| ～179 | FAIR！（まあまあだね。） |
| 180～209 | GOOD！（調子いいよ～。） |
| 210～229 | VERY GOOD！（上出来だ。） |
| 230～ | SPLENDID！（すごい！ キミは天才。） |

㊟ この敵機によるボーナス点は、アゴラを逃がすと得点されない。

# ☆アソビン教授からのアドバイス☆

○真上画面の操作は非常にむずかしい。“ファイヤー・ボタン”と“加速ボタン”を同時に押すとうまくいくよ。

○このゲームは、いたずら好き。ビックリ！高得点が出ることもある。

# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、
カードキャッチャ（別売）が必要です。
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

ぬらさない！

曲げない！

強いショックはダメ！

直射日光、大きらい！

キズつけない！

高い温度に近づけない！

シンナーやベンジンもダメ！

※カードには何も貼りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
○汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
○使用後は、「カード入れ」に入れてください。

---

このカードは、テレビゲーム専用です。
買物や銀行カードとしては使用できません。

# ☆SCOREBOOK☆

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

# ☆SCOREBOOK☆

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

# ☆SCOREBOOK☆

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| NAME | | | | | |
| DATE | | | | | |
| SCORE | | | | | |

C-5047

セガ マイカード応募券は、大切にしまって
おきましょう。
5枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。
くわしくは販売店に掲示いたします。

セガ マイカード応募券

SEGA
マイカード

株式会社 セガ・エンタープライゼス
本　社　東京都大田区羽田1－2－12
〒144　電話 03(742)3171(大代表)
お問合せは本社消費者サービス課