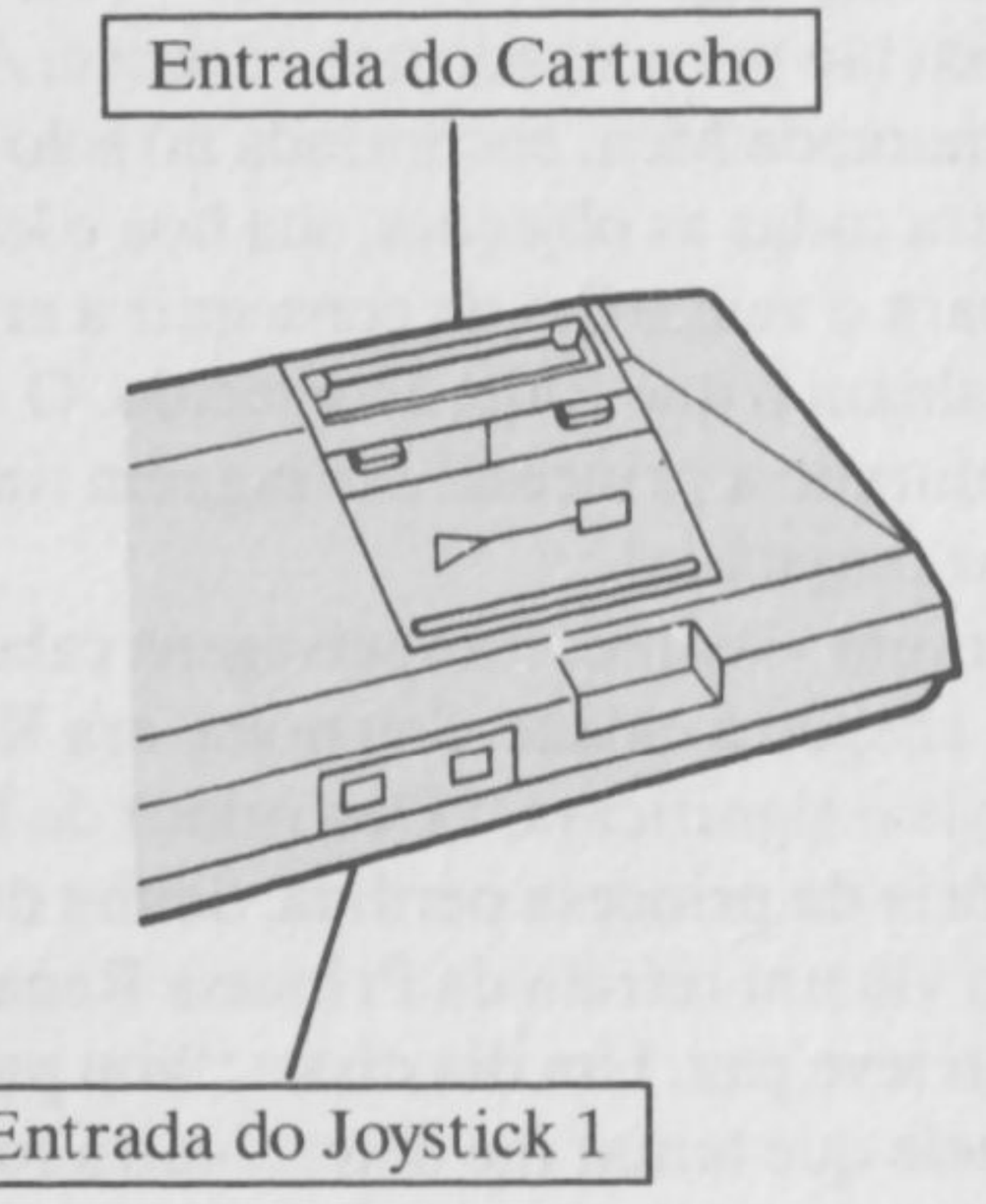
Golvellius

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho GOLVELLIUS no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para começar o jogo, pressione o **Botão Início**.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Valley of Doom! (O Vale da Morte)

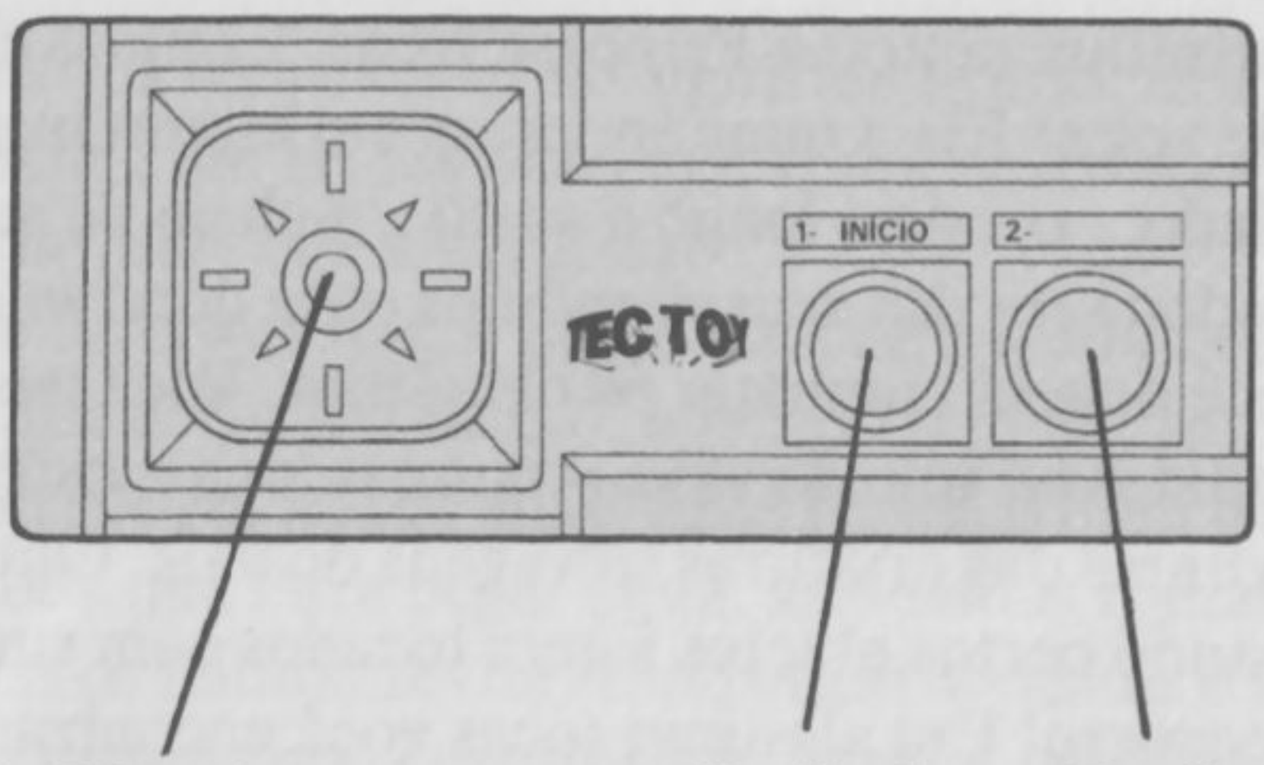
Rex. Na língua dos reis, esse título significa tirano. Era usado para definir Golvellius, um rei malvado que tinha destruído seu reino e desaparecido milhares de anos atrás.
Sob o domínio de novos reis, o país renasceu e conheceu décadas de paz e prosperidade. Com o tempo, o reino ficou conhecido como Aleid, em homenagem ao seu atual governante, o bom rei Aleid. Tinha apenas um problema. Para pegar água, as pessoas tinham que ir até o vale do rio. Mas os habitantes de Aleid eram honestos e trabalhadores, e não se importavam com a caminhada. Até os demônios começarem a aparecer no vale!
A quantidade de demônios não parou de crescer. E quando as pessoas que iam para o vale começaram a desaparecer, o temido nome Golvellius... que já tinha sido usado para assustar crianças levadas... começou a ser murmurado de barraca em barraca na praça do mercado. E o vale da vida logo foi chamado de "Vale da Morte".
O bom Rei Aleid ficou tão preocupado que adoeceu. Apenas uma erva medicinal mágica, chamada Mea, encontrada no solo do vale, poderia salvá-lo. Então, contra todas as objeções, sua boa e leal filha, a Princesa Rena, foi para o vale a fim de conseguir a erva. Ela nunca voltou. As pessoas sabiam o que tinha acontecido. O demônio Golvellius tinha capturado a princesa! E ninguém tinha coragem suficiente para tentar resgatá-la!
Nessa ocasião, um jovem viajante, com selvagens cabelos verdes e gosto pela aventura, chegou à cidade. Seu nome era Kelesis, que na língua do reino de Aleid significava, "Destruidor de Demônios".
Kelesis ouviu a história da princesa perdida. Soube da terrível lenda de Golvellius. Então viu um retrato da Princesa Rena e se apaixonou. Depois disso, ele não teve paz. Um dia disse: "Vou para o vale procurar Rena. Aquele que tentar me deter... cairá sob a minha espada"!
Kelesis entrou na caverna que levava ao Vale da Morte. E assim começou sua missão...

O Objetivo de Golvellius

O malvado Golvellius raptou a Princesa Rena. Como Kelesis, você deve trazê-la de volta! Ele a mantém presa em algum lugar do vale. Mas tome cuidado... o vale é longo e vasto... e cheio de surpresas. Golvellius mandou sete dos seus demônios para deter você. Antes de enfrentá-lo, você deverá combater os demônios. Você os encontrará em tocas escondidas no solo do vale. Algumas tocas podem ser abertas ao derrotar algumas das criaturas selvagens do vale. Outras aparecerão quando certos objetos forem tocados com sua espada. Mas não se desespere! Em algumas tocas você encontrará duendes, feiticeiras e mulheres sábias que poderão ajudá-lo de muitas maneiras. Se você morrer durante sua tarefa, anote a senha, pois com ela poderá começar o jogo desde a abertura do vale, com todas suas possessões intatas.

Agora você tem que salvar a Princesa. Você não ouve seus pedidos de socorro?

Assuma o controle



Botão Direcional (Botão D) **Botão 1** **Botão 2**

Botão Direcional (Botão D):
Modo Horizontal: Movimenta o jogador em oito direções; para cima, para baixo, à esquerda, à direita e diagonalmente.
Modo Vertical: Movimenta o jogador para cima, para baixo, esquerda e direira.

Botão 1:
Modo Horizontal: Para o uso da espada.
Modo Vertical: Para o uso da espada.

Botão 2:
Modo Horizontal: Para saltar.
Modo Vertical: Para usar a espada.

Início do jogo

Na tela de apresentação:

1. Espere pelo modo de demonstração começar, assim você vê a história de Golvellius, ou:
2. Pressione o **Botão Início** para começar o jogo.

Se você estiver começando um novo jogo, selecione CONTINUE. Você pode então escolher LAST GAME CONTINUE, que permite a você continuar o jogo que acabou de jogar.

Caso você tenha desligado a força e ligado o sistema novamente, escolha PASSWORD CONTINUE, que permite a você usar sua senha para continuar o jogo em que estava antes de desligar.

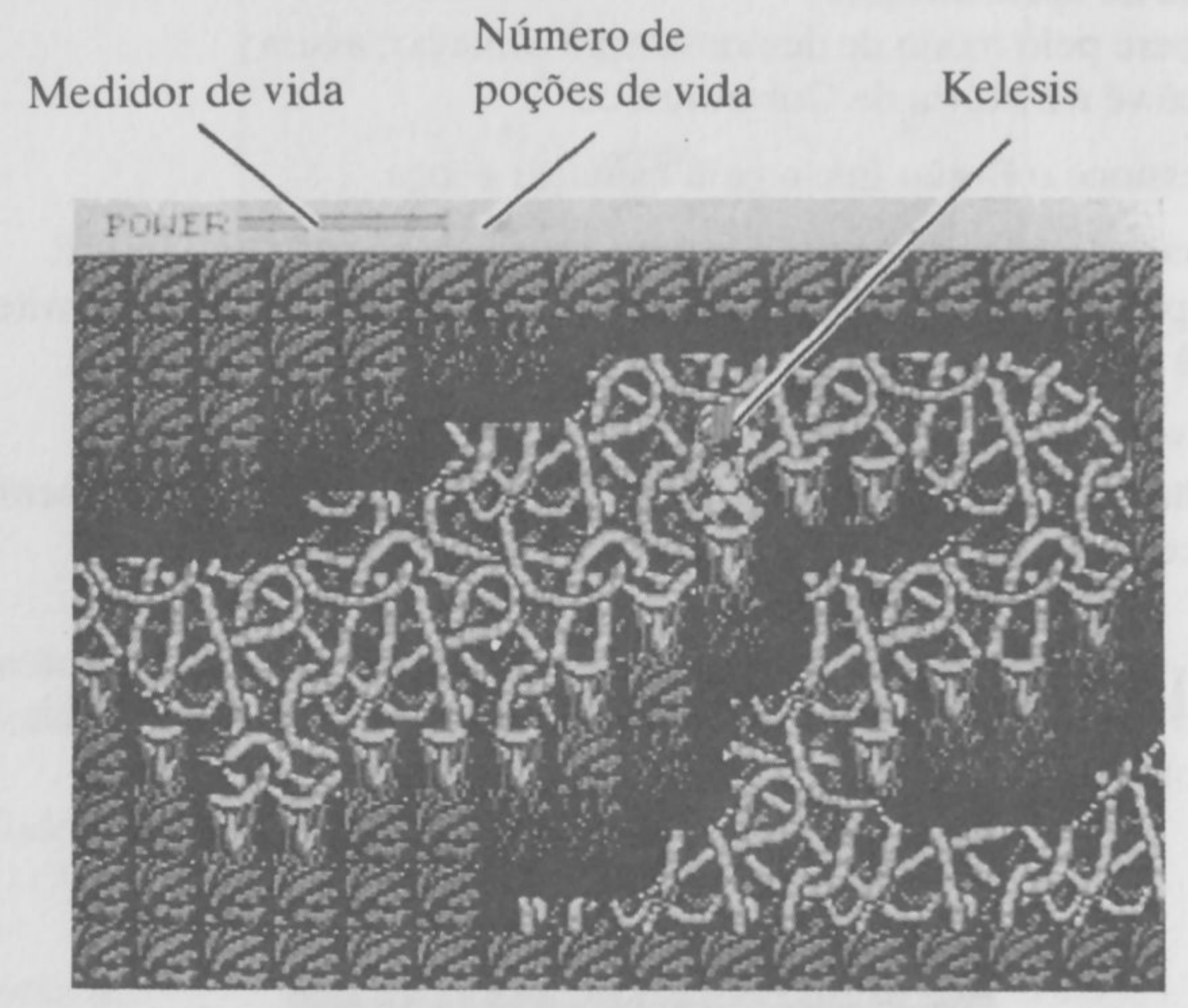
Utilizando a senha

Você recebe uma senha quando termina um jogo. Com ela, você poderá continuá-lo a qualquer hora, com todas as possessões encontradas e metade do ouro.

Use o **Botão D** para escolher os números e letras. Pressione o **Botão 1** para introduzi-los. Quando o último número ou letra estiver introduzido, o jogo começará da entrada do vale.

Se você tiver usado uma senha errada, aparecerá a mensagem "WRONG PASSWORD" (senha errada). Corrija seu erro.

Em pleno jogo

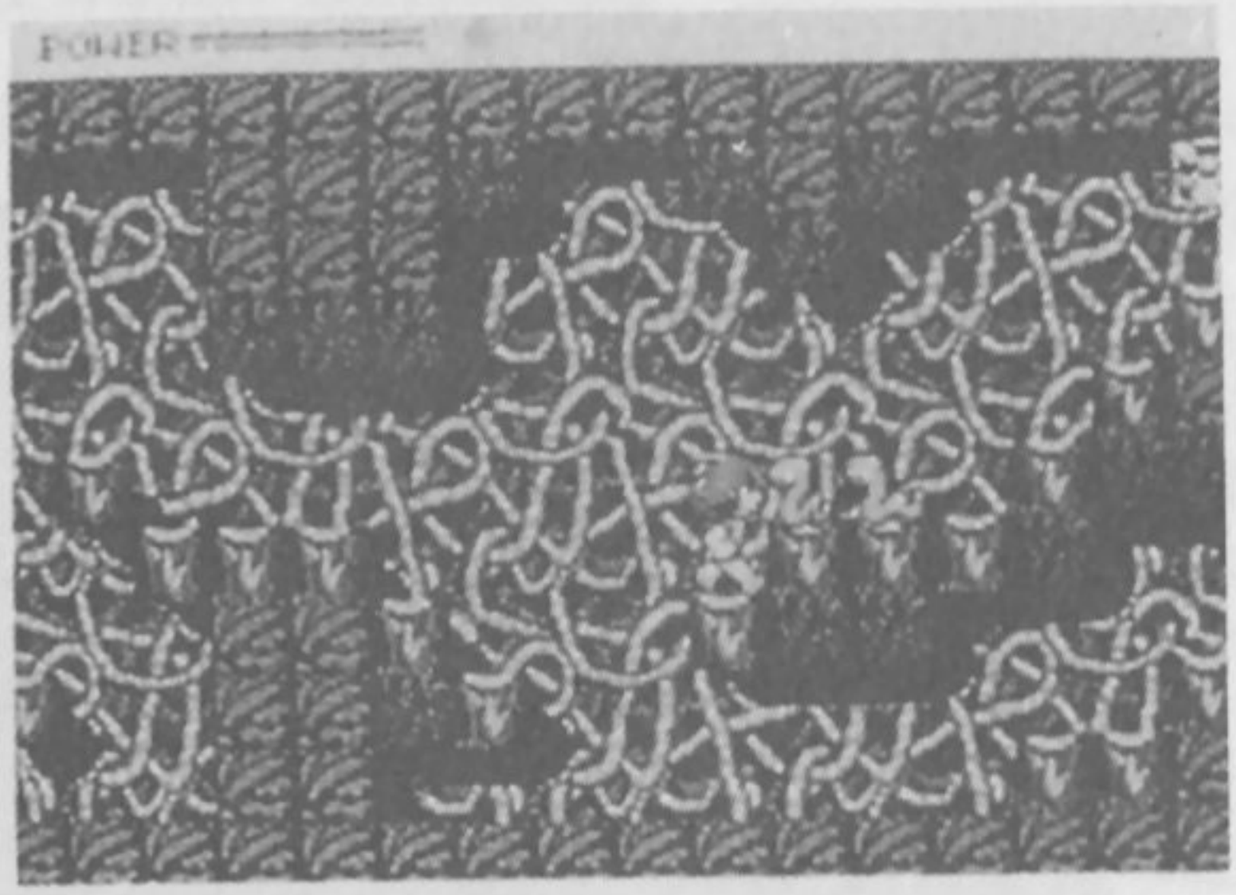


Você começa Golvellius com o Medidor de Vida cheio e uma poção de vida extra. Você poderá comprar mais poções de vida de certas pessoas no decorrer do jogo.

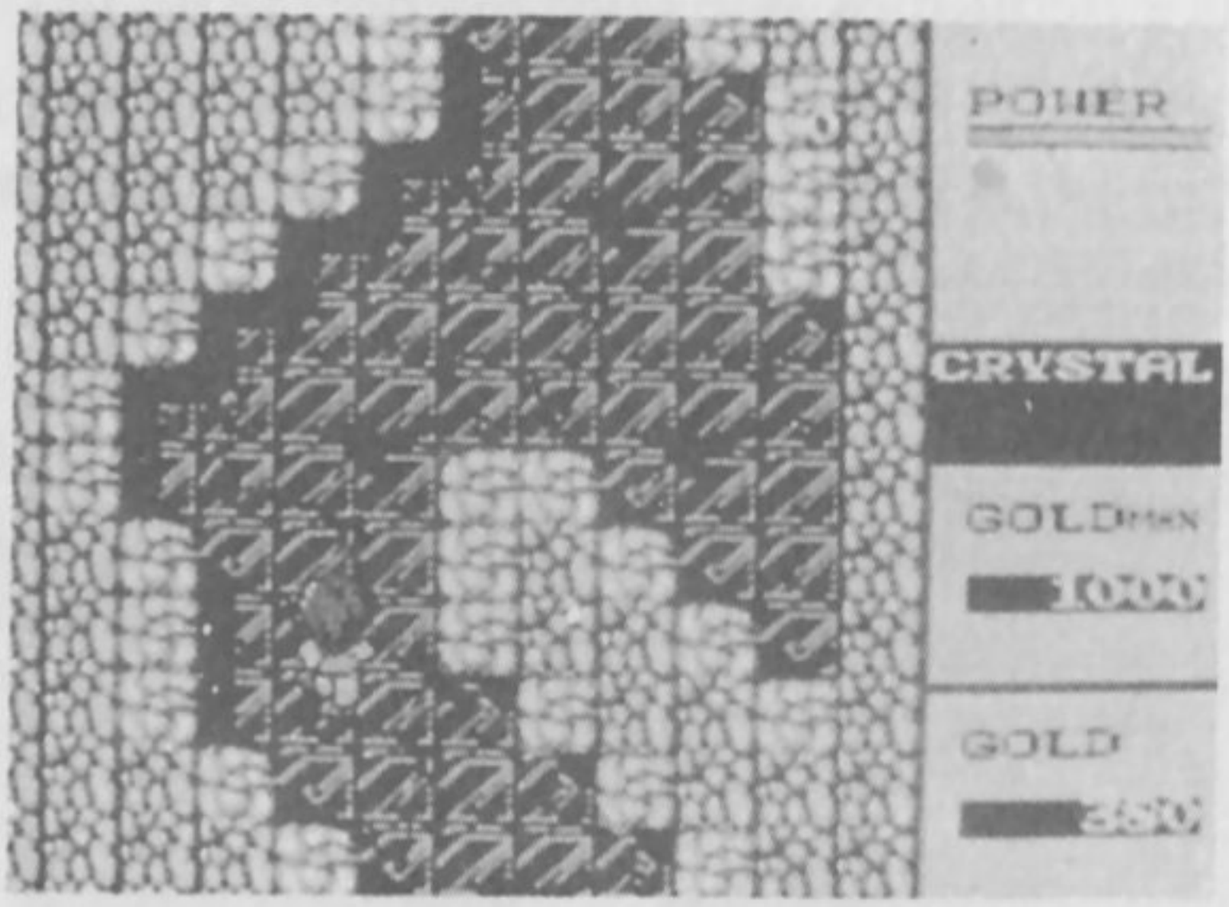
Cada ataque bem-sucedido dos seus inimigos fará diminuir seu Medidor de Vida. Quando seu medidor de vida ficar branco e você não tiver mais porções de vida, você morre e o jogo termina.

Modos de jogo Horizontal e Vertical

Golvellius tem lugar acima e abaixo do solo. O jogo começa no modo horizontal, onde você deve levar Kelesis através de um túnel cheio de perigos.

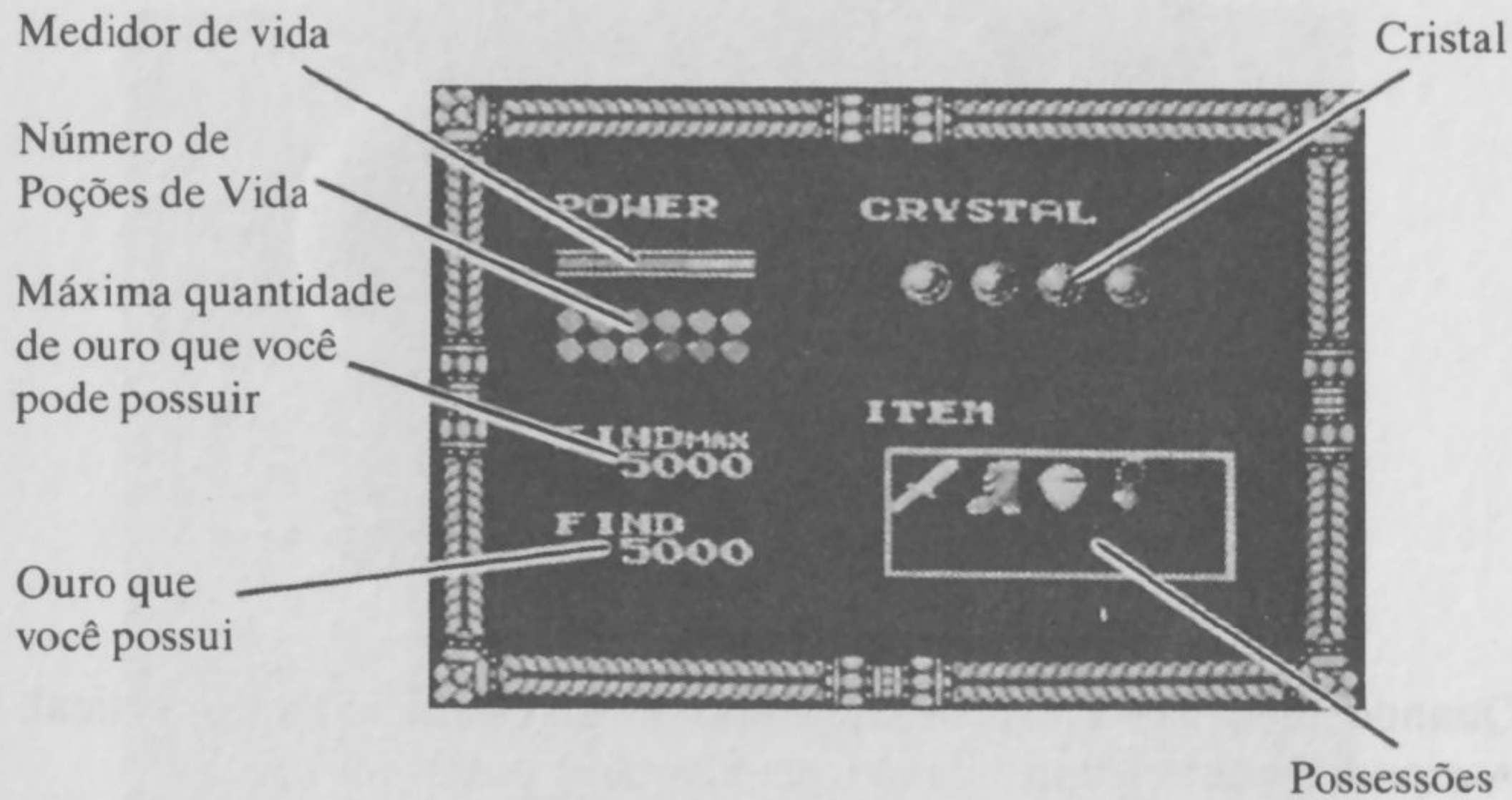


Quando andar no vale, pela superfície, o jogo estará no modo vertical. A espada poderá ser utilizada com o **Botão 1** ou **2**.



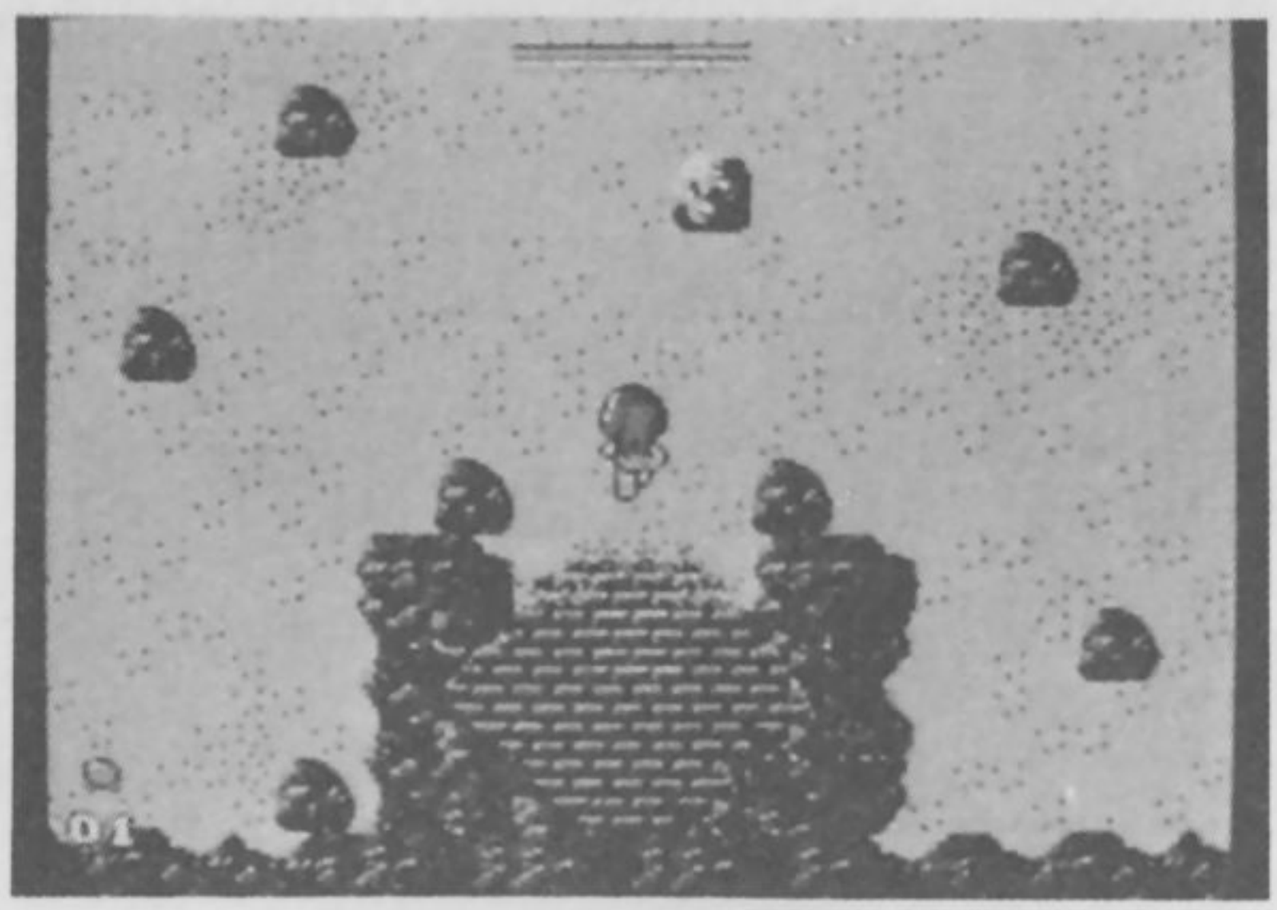
Tela do inventário

Quando você entrar no vale, pressione o **Botão Pausa** para ter acesso à tela do inventário. Com ela você poderá saber de quanto ouro dispõe, quanto poderá acumular, quantas poções de vida tem e que objetos especiais já adquiriu.



Tocas

Todas as pessoas e demônios que você encontrar no vale vivem em tocas abaixo do solo. Na maioria dos casos essas tocas estão ocultas e você terá que derrotar alguns dos inimigos que aparecem na tela para que a entrada seja revelada.



À medida que avança no jogo, algumas tocas podem ser abertas apenas tocando certos objetos com a espada mágica... se você tiver este objeto especial! LEMBRE: as tocas poderão aparecer onde você menos espera.

Conheça seus amigos

Eis aqui as pessoas boas que você encontrará durante o jogo. Elas virão à tona de tempos em tempos e cada uma tem algo especial a oferecer.

Mulher Sábia

A Mulher Sábia, terá objetos especiais necessários para completar o jogo! Mas lembre-se, muitos deles, você terá que pagar!

Rio

Rio possui uma porção de dicas interessantes e ocasionais repentes de humor. Ela gosta de flocos de neves.

Annie

Se o seu medidor de vida estiver baixo, Annie o fará aumentar por um certo preço.

Randar

Pela pequena quantia de 150 peças de ouro, Randar renovará seu medidor de vida e suas porções de vida. É um bom negócio.

Dina

Dina poderá lhe dar ouro em troca de um pouco da sua poção de vida. Na realidade não é assim tão ruim quando ela morde.

Winkle

Winkle possui a capacidade de ver o futuro e dá a você uma senha. Anote-a para poder voltar ao jogo caso você morra!

Itens especiais

Os itens especiais poderão ser encontrados ou adquiridos durante o jogo. Você precisará deles para vencer Golvèllius e seus servos.

Long Sword

Zest Boots

Uma Mulher Sábia dará estes objetos a você quando entrar na caverna de acesso ao vale. As Zets Boots permitirão a você recuperar rapidamente seu caminho após um ataque inimigo.

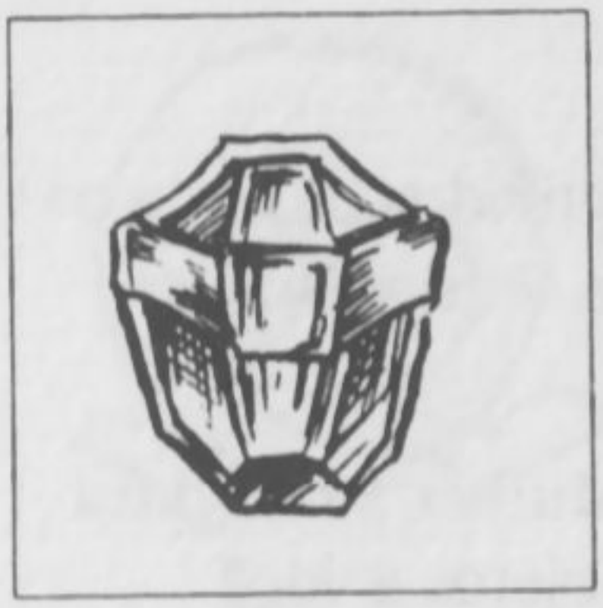
Remedia's Shield

Poderá desviar os mísseis de todas as criaturas, exceto dos demônios de Golvellius.

Mea (Verde)

Mea (púrpura)

Mea é uma erva mágica que restitui a vida. Esta é a erva que Rena que estava procurando. Existem dois tipos. A verde restaurará um quarto de sua vida, e a púrpura, a metade.



Aruzasu's Shield

Este escudo desviará as balas disparadas por abelhas e aranhas.

Aresta's Pendant

O colar de Aresta diminui em um quarto os danos causados pelo inimigo.

Valley Sword

A espada do vale é poderosa. Com ela você pode vencer seus inimigos muito mais depressa.

Aqua Boots

As Aqua Boots permitirão que você ande sobre a água. Serão de grande ajuda em suas viagens.

Bible

Um livro sagrado aumenta a quantidade de ouro que você possa possuir. Alguns objetos no jogo são muito caros!

Life Potion

Compre todas as poções de vida que você puder. Golvellius e seus demônios são muito fortes... e podem provocar graves ferimentos.

Ramurasu's Pendant

Reduz à metade os danos causados a você.

Ring of Invencibility

Este anel de invencibilidade concede o poder de quebrar pedras com sua espada.

Ascent Boots

As Ascent Boots permitem caminhar sobre a terra, sobre a água, árvore e rochas.

Mirror

O espelho mágico fará com que os inimigos invisíveis apareçam ante seus olhos.

Crystal

Os setes cristais guardam a chave do poder de Golvellius. Você poderá encontrá-los depois de derrotar certos demônios.

Legendary Sword

A espada lendária foi usada uma vez em batalha por um grande guerreiro. Seu poder poderá surpreendê-lo.

Conheça seus inimigos

Estes inimigos aparecem a todo momento no vale. Tome cuidado. Alguns podem parecer iguais em cores diferentes, mas são muito mais poderosos.

Snake

Potato Bug

Bat

Spider

Troll

Bee

Porcupig

Walter Spirit

Fire Spirt

Koranda

Fly

Vortex

Jellyfish

Frog

Crow

Mole

Basketworm

Stone Knight

Pigmy Skeleton

Death Lord

Tick

Shark Fin

Flea

Rat

Snakelet

Giant Snake

Os demônios

Estes são os servos de Golvellius. Todos são fortes e ferozes. Apenas derrotando-os, você será capaz de conseguir os sete cristais da Mulher Sábia.

Desba

Saipa

Teruba

Fosbus

Waruso

Jasba

Heidi

Golvellius...?

Dica útil

- Anote suas senhas. Elas farão você voltar ao jogo após ter desligado a força.

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM
CEP 69090 — Indústria Brasileira.
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS