

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

ぶ ゆう れつ でん
武勇烈伝

とりあついせつめいしょ
取扱説明書

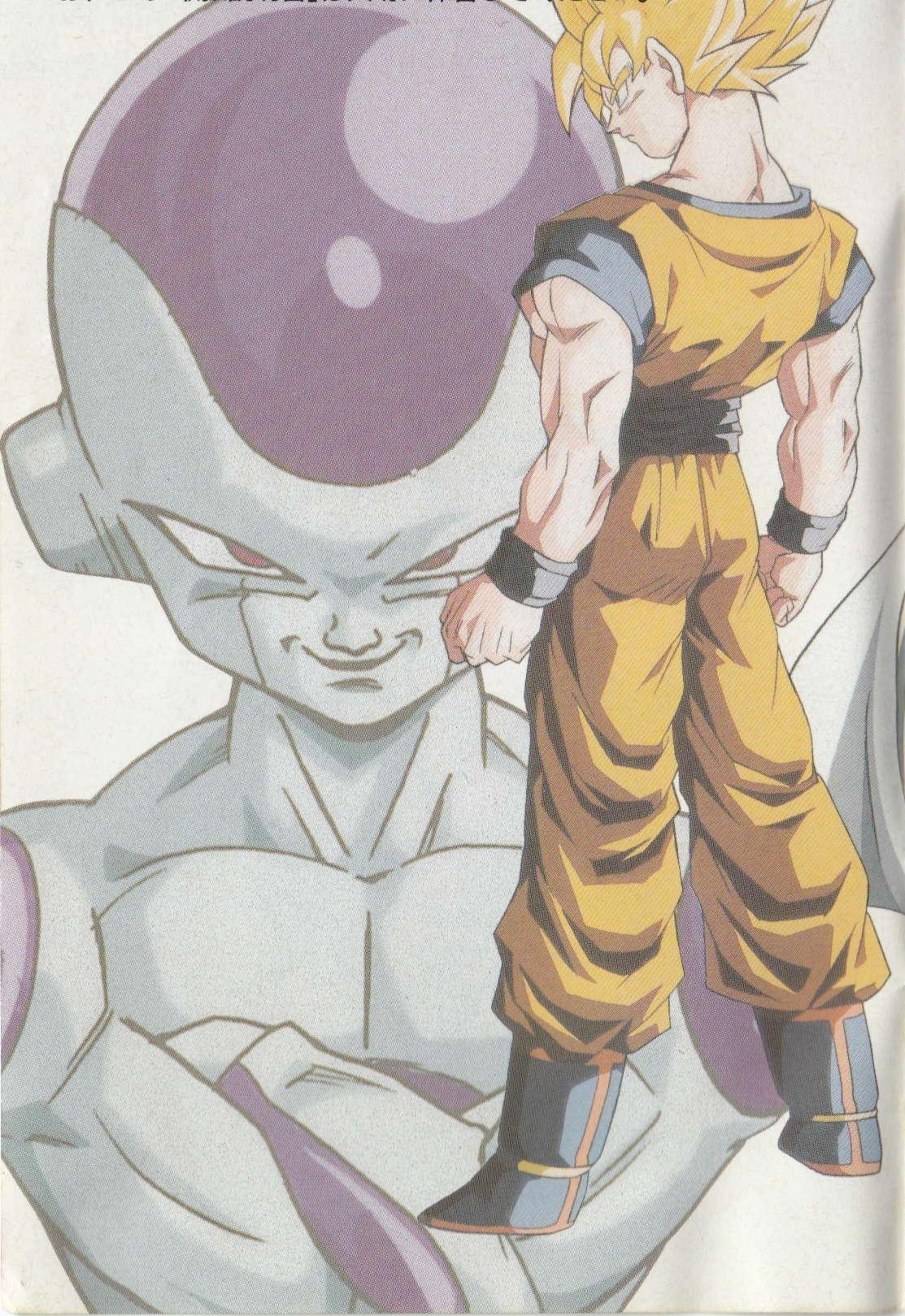


©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
©BANDAI 1994 MADE IN JAPAN

BANDAI

ごあいさつ

このたびは、メガドライブカートリッジ「ドラゴンボールZ武勇烈
伝」(T-133013)をお買い上げいただき誠にありがとうございました。
ゲームを始める前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明
書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。な
お、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



CONTENTS

ゲームの概要	2
コントロールパッドの基本操作	3
出場キャラクター	4
ゲームスタート	6
デュアルスクリーンバトル画面	12
デュアルスクリーンを使いこなせ!!	12
必殺技が裂烈!!	13
敵の必殺技を撃ち破れ!	14
コマンド操作早見表	15

がいよう ゲームの概要

悟空に悟飯、そしてライバルのピッコロ、ベジータ、フリーザやセルと、圧倒的パワーで大バトルを繰り広げる格闘アクションゲーム「ドラゴンボールZ武勇烈伝」がメガドライブに登場！キャラクター別に様々な展開が楽しめる「ストーリーモード」を始めとして、CPとして、もちろん2P相手に自由に戦える「対戦モード」も用意！コマンド操作による超必殺技での猛攻で、君はこの「武勇烈伝」の真のヒーローになれるか？！

きほんそうさ コントロールパッドの基本操作

方向ボタン▲／ジャンプ ◀▶／前進・後退 ▼／しゃがみ
 方向ボタン／戦闘中息切れ状態時、連打で回復
 方向ボタン相手方向+Aボタン／投げる
 方向ボタン◀◀／左方向へダッシュ(押し続ける間移動)
 ▶▶／右方向へダッシュ



START／ゲームスタート、ポーズ

* デモ必殺技中にポーズはかけられません。

Aボタン／パンチ系の攻撃、項目の決定、会話の送り

Bボタン／キック系の攻撃、項目のキャンセル

Cボタン／舞空術(デュアルスクリーン上のみ)項目の決定

方向ボタン後ろ+Cボタン／ナナメ舞空術

* A+Bボタン同時押して気をタメる。

●相手の攻撃に対して後方向にキーを入れると防護

《右向きの場合》

方向ボタン 左／立ちガード

方向ボタン斜め左下／しゃがみガード

《左向きの場合》

方向ボタン 右／立ちガード

方向ボタン斜め右下／しゃがみガード

* 敵に投げられた時、方向ボタン 左右を使って体勢を立て直せます。



反対方向×2(▶▶)



相手方向×2(◀◀)

相手方向に立て直した時、パンチorキックで反撃できます。

しゅつじょう 出場キャラクター



スーパー 超サイヤ人孫悟空

ちい 小さい頃から武天老師(亀仙人)のもとで修行
ころ もう てんろうし かめせんにん
し天下一武道会に参加、強敵と戦いながらサ
てんか いちぶ どうかい さんか きょうてき たたか
イや人の隠れた力を覚醒、名実ともにナンバ
じん かく ちから かくせい めいじつ
一ワンの戦士となつたが、それでもまだ強く
せんし
なりたいらしい。



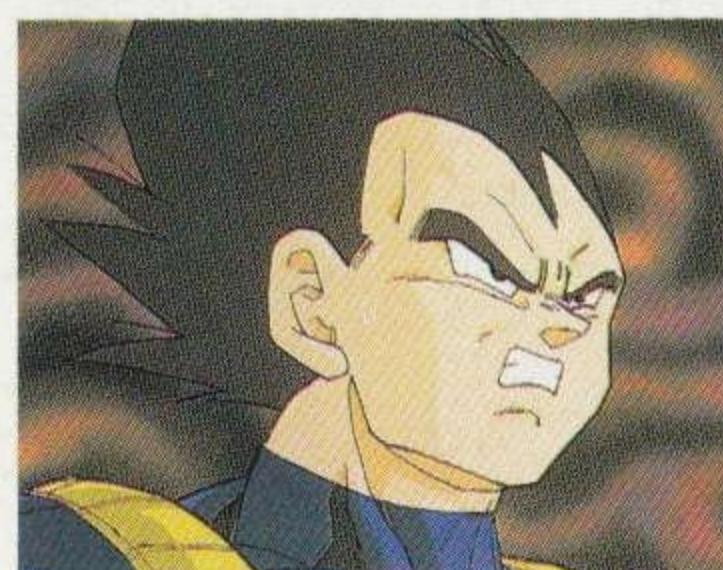
スーパー 超サイヤ人孫悟飯

悟空の息子、幼いころから父・悟空やピッコ
ごくう むすこ おさな ちち
ロ、ベジータの下で修行、最強の戦士たちと
こうじやく した しゆぎょう さいきょう せんし
の壮絶な戦いなどでついに超サイヤ人として
そうぜつ たたか スーパー じん
覚醒する。その力は悟空以上。



ピッコロ

ドラゴンボールのあるナメック星のナメック
せいじん だい ま おう こ ち きゅう かみさま あく
星人、ピッコロ大魔王の子で地球の神様の悪
こころ ぶんしん かみさま どう か ご ち きゅう
の心の分身だった。神様と同化後は地球のため、
じぶん さび しゆぎょう つよ
自分も厳しい修行で強くなつていった。



スーパー 超サイヤ人ベジータ

惑星ベジータの王子。プライドが高く、自分
わくせい おうじ たか じぶん
より強い者を認めたくない性格。とても好戦
つよ もの みど せいかく
的だが、憎めないこともある。ベジータも超
てき にく じゆ スーパー
サイヤ人として覚醒した。

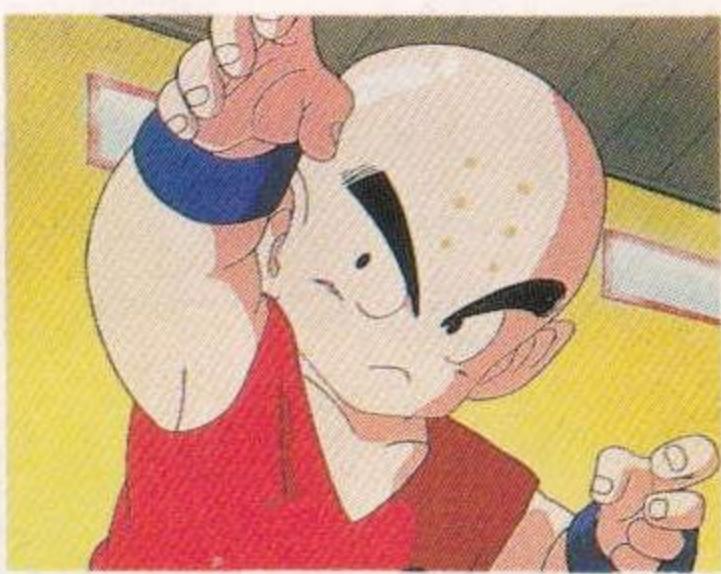


スーパー 超サイヤ人トランクス

ベジータの息子、戦いのセンスは抜群。ドク
べ つく たたか ばつぐん
ターゲットの造った人造人間を憎み、厳しい修
ぎよう じん かくせい
行のすえ、やはり超サイヤ人に覚醒する。

クリリン

悟空と同じ亀仙流の弟子で悟空の親友。“かめはめ波”やだ円形の気を投げて相手を切り裂く“気円斬”が得意技だ。



リケーム

ギニュー特戦隊隊員。どんなにやられてもまだ戦うタフなやつ。口から出す“イレイザーガン”は星の形を変えてしまうほど威力がある。



ギニュー

フリーザの切れ札、“ギニュー特戦隊”的隊長。自分と相手の体を入れ換える技を使い、キメポーズにこだわる変なやつ。



フリーザ

悟空やベジータの生まれた故郷『惑星ベジータ』を崩壊させた張本人。全宇宙支配の野望を抱き、破壊と恐怖をまき散らしている。



人造人間18号

人間をベースにした新型の人造人間。永久エネルギー炉を内蔵したパワー重視型で、そのボディーはまったく疲れを知らない。



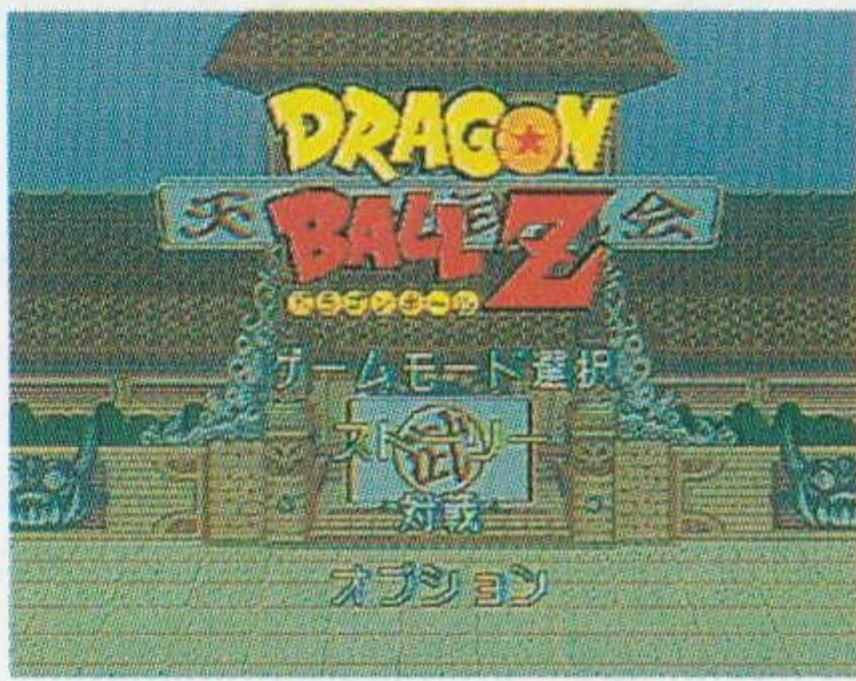
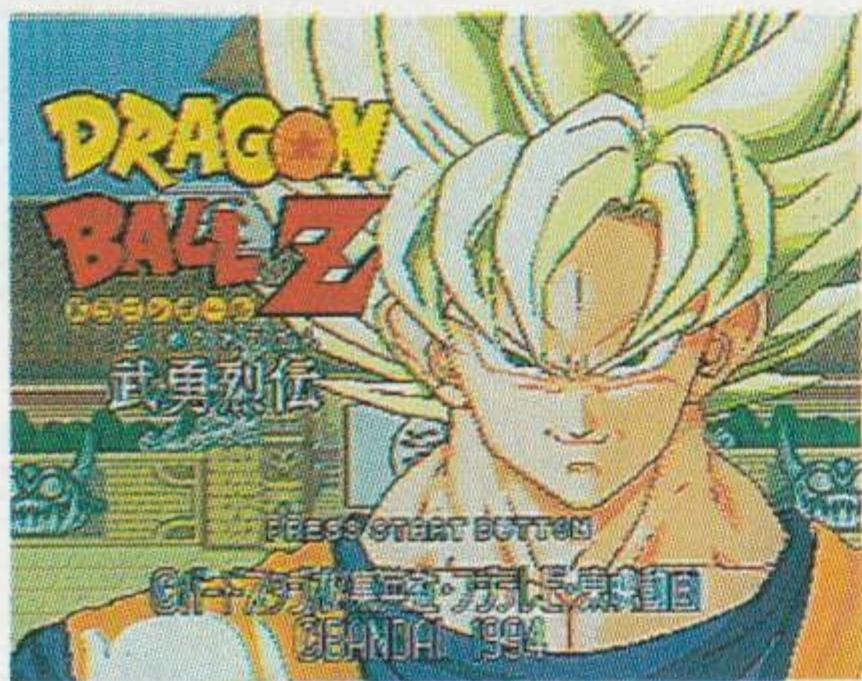
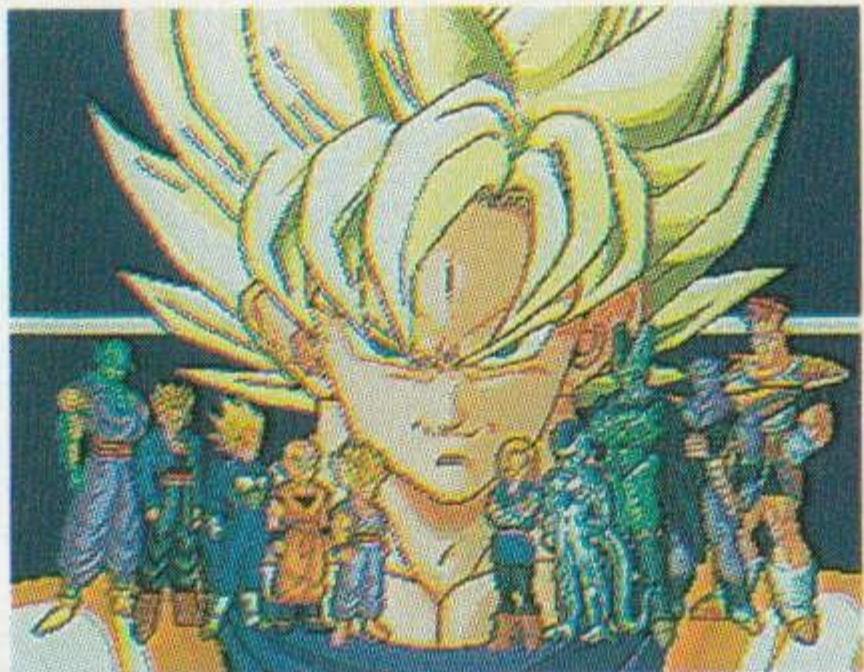
セル(Pセル)

バイオテクノロジーの急速な進歩によって、武道の達人たちの細胞を合成して誕生した。人造人間たちを吸収し進化、完全体となり想像を絶するパワーを身につけた。



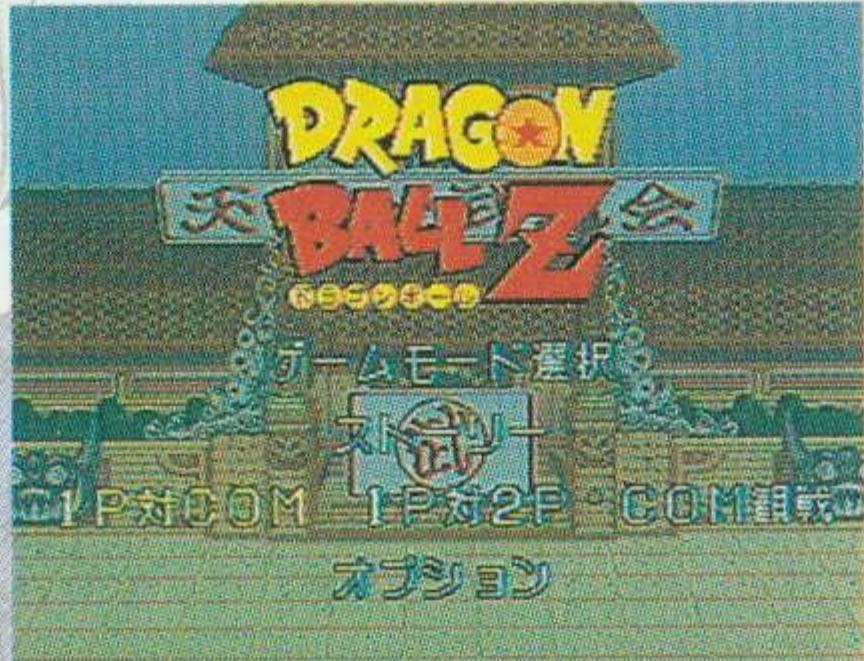
ゲームスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押すとゲームモード選択画面になります。



ⒶⒷ 電源

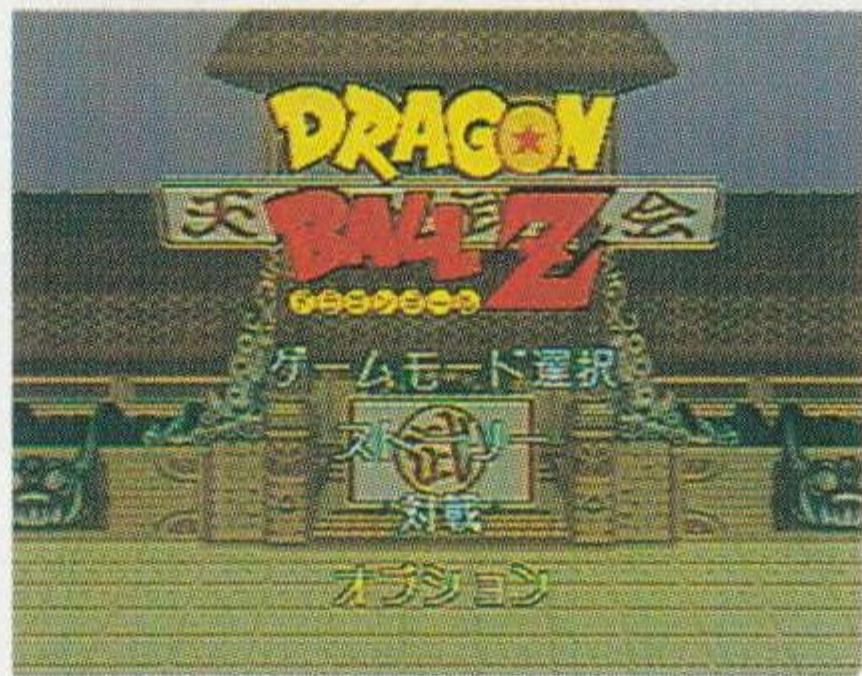
次の2つのゲームモードとオプションの中から1つを選びます。



方向ボタンで選び、Aボタン(またはCボタン、STARTボタン)で決定します。

オプション

各種設定をしたり、技のコマンド(コントロールパッドの操作法)を
み見ることができます。



オプションを選んで決定します。ここでは“オプション1” “オプション2” “コマンドヘルプ”的3つのモードが選択できます。モード名を黄色く表示させた状態でAボタンまたはCボタンで順番にモードが替わります。(Bボタンで逆順に替わります。)

●オプション1



◆パンチ
◆キック
◆舞空術

] ボタン設定を替えることができます。

◆BGM ゲーム中の音楽のある、なしを設定します。

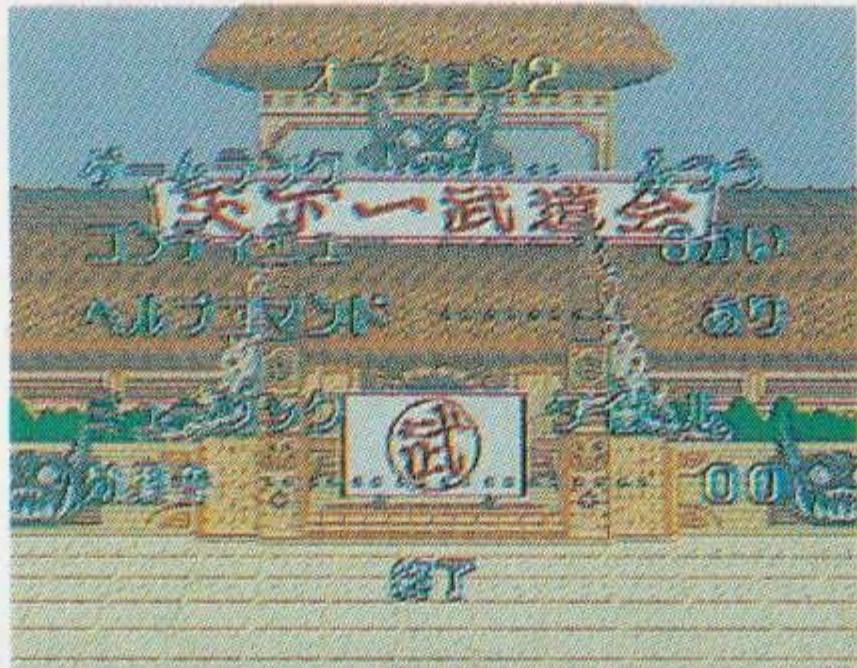
◆レーダー バトル画面のレーダーのタイプを選びます。

◆終了 オプションモードから出ます。

各項目とも方向ボタンの上下で選びます。AボタンもしくはCボタンでボタンの設定が順番に替わります。(Bボタンで逆順に替わります。)

●オプション2

項目の設定操作はオプション1と同じです。



- ◆ゲームランク ゲームの難易度を選びます。
- ◆コンティニュー コンティニューできる回数を設定します。
(最大9回)
- ◆ヘルプコマンド バトル中にコマンドヘルプを見れるか見れないかを設定します。
- ◆ミュージック バトル中の音楽を聴くことができます。
- ◆効果音 効果音を聴くことができます。

●コマンドヘルプ



各キャラクターの技のコマンド(操作方法)を見るることができます。

キャラクター名を方向ボタンの上下で黄色く表示させ△ボタンもしくは□ボタンで名前が順番に替わります。
(Bボタンで逆順に替わります。)

次に方向ボタンの上下で技を選びます。キャラクター名の上にコマンドが表示されます。

ストーリー

全11人のキャラクターの中から1人キャラクターを選んでストーリーにそってプレイします。このモードは1人プレイ専用です。

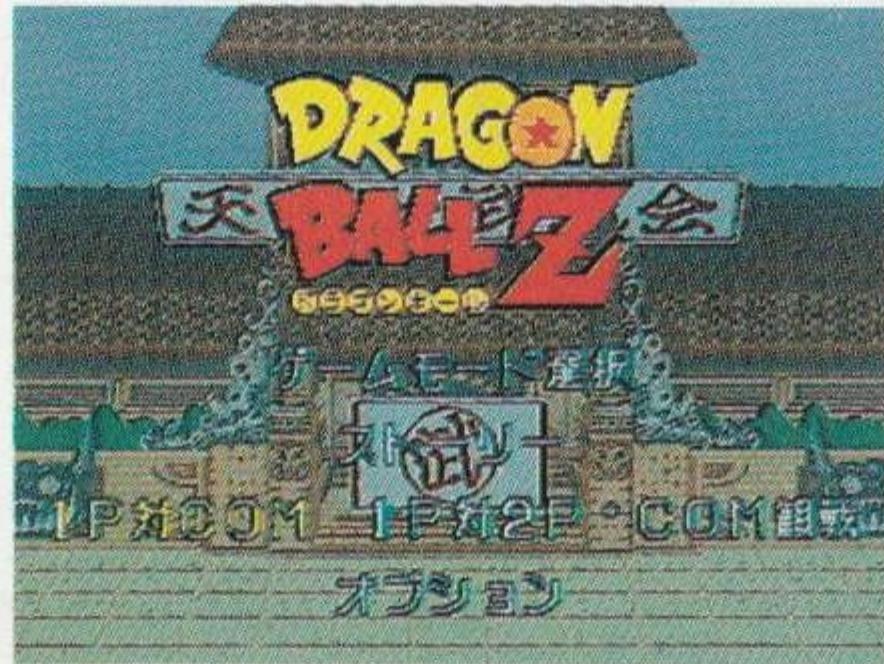


キャラクター選択画面で、方向ボタンでキャラクターを選び、Aボタンで決定します。キャラクターを選ぶと同時に、最後に対戦する敵キャラクターが同時に表示されます。

※悟空、悟飯、トランクスの各キャラクターについては、OPストーリーがありません。よって、決定後に対戦相手が表示され、戦闘ストーリーとなります。

対戦

好きなキャラクターを選んで、友達との対戦プレイやコンピュータとの対戦ができます。対戦を選んで決定すると、次に対戦モードを選択します。



※ 1P対2P時、1P側と2P側が同時にSTARTボタンを押すと、ポーズができます。

■対戦モードを決めます。

「1P対COM」……コンピュータの操作するキャラクターと戦います。

(コントロールパッドIのみ使用)

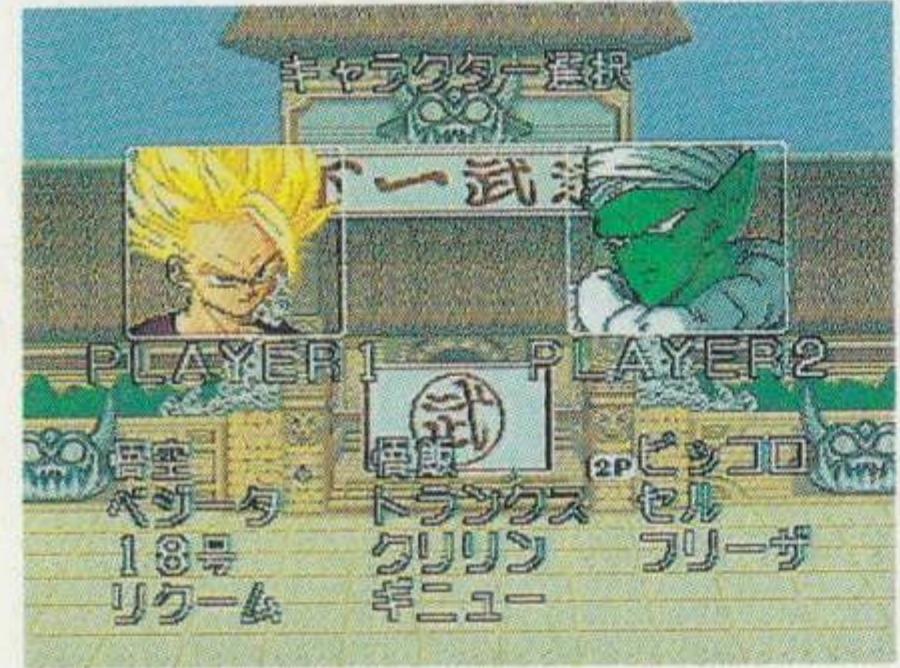
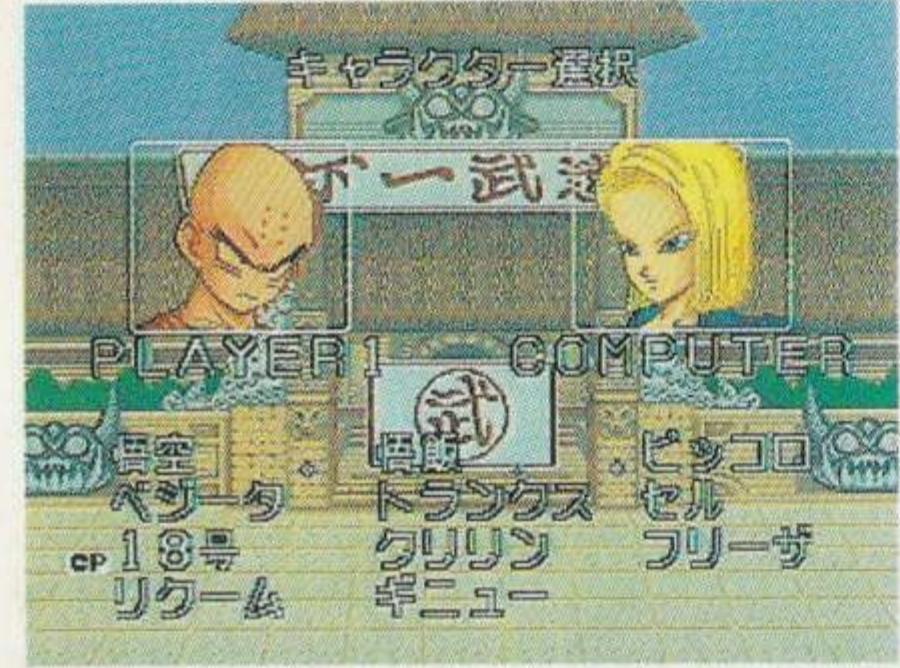
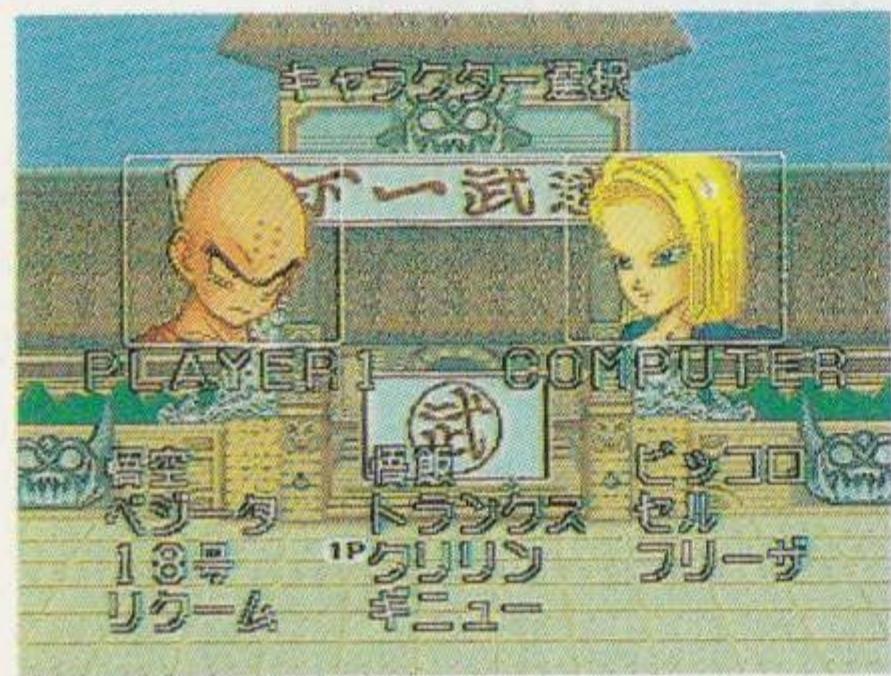
「1P対2P」……友達の操作するキャラクターと戦います。

(コントロールパッドIとIIを使用)

「COM観戦モード」……どちらもコンピュータが操作し、自動的に戦ってくれるモードです。

方向ボタンの左右で選び、Aボタンで決定します。

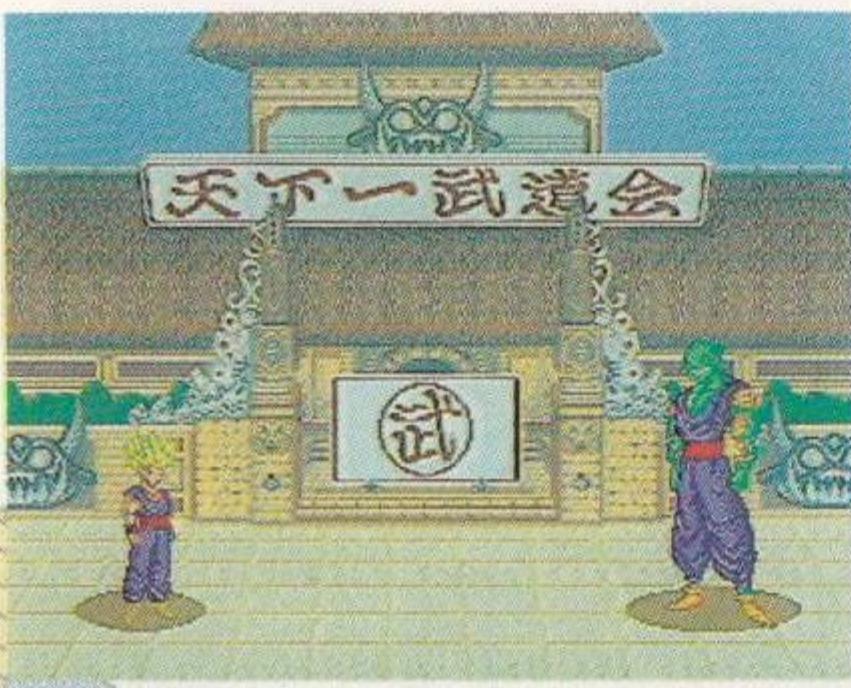
■キャラクターを選びます。



対戦ゲームモードを選びと、次に自分がプレイするキャラクターを選びます。まず、1PのキャラクターをコントロールパッドIの方向ボタンで選び、Aボタンで決定します。

次に対戦相手を選びます。対戦相手がコンピュータの場合はコントローラパッドIで対戦相手を1P同様に選びます。

対戦相手が2Pの場合にはコントローラパッドIIで選んでください。



■ 対戦するどうしのバトル設定を
せつてい
します。



たいせん
せつてい
がめん
ひょうじ
対戦バトル設定画面が表示されたら
ほうこう
じょうげ
かくこうもく
えら
方向ボタンの上で各項目を選びま
す。



- ◆スタート ゲームをスタートします。
- ◆ステージ 戰場を選びます。
- ◆BGM ピージーエム オン オフ を選びます。
- ◆ライフ ライフの数値を変えます。Aボタンで数字が増え、Bボタンで減ります(350~50の間)
- ◆パワー パワーの数値を変えます。Aボタンで数字が増え、Bボタンで減ります(125~0の間)

*「COM観戦」の場合は1PのみコントロールパッドIで選んでください。

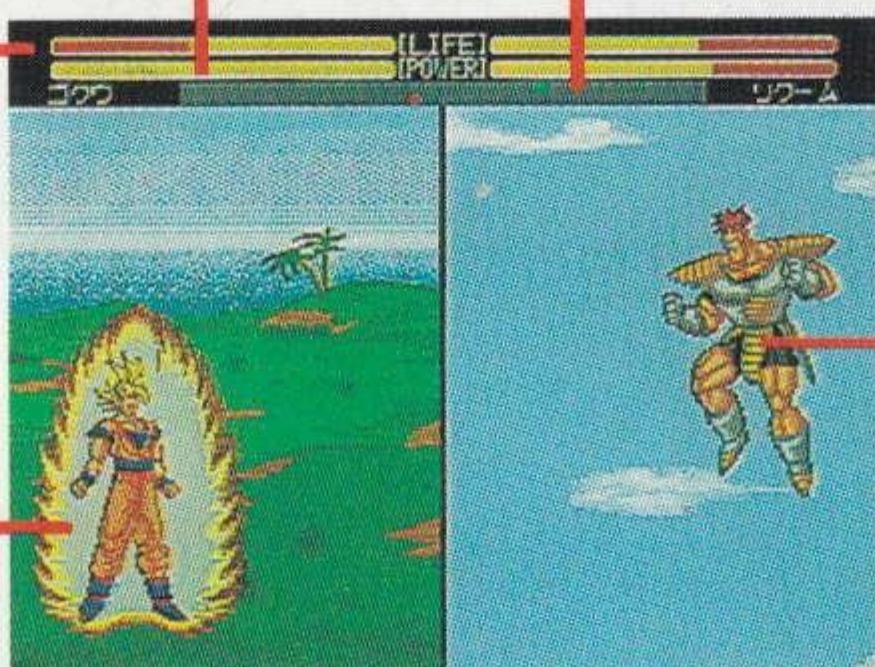
デュアルスクリーンバトル画面

デュアルスクリーンとは、遠距離にいるキャラクターの位置（最長横8画面×縦2画面）をピックアップして、2分割した画面に2人同時に表示するシステムです。

LIFE／体力(□になると負け)

POWER／必殺技を撃つためのパワー

レーダー／キャラクターの現在位置



●自分のキャラクター

●敵のキャラクター

デュアルスクリーンを使いこなせ!!

●離れている間に気(POWER)を貯めよう。

●相手が近づいて来たら、ダッシュで間合いをつめたりしてタイミングを外そう。

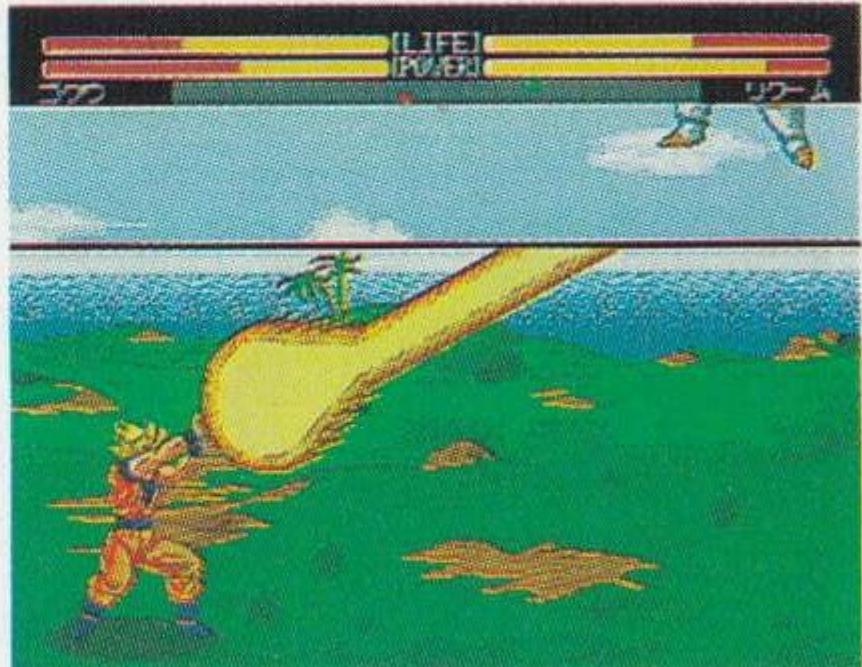
●分割ラインは上下左右別々にスクロールさせたり、回転させたりできる。君のセンスで迫力の必殺技を繰り出そう。

●技を受けるときもよける、はじく、かきけす、はじき返すことができる。

ひっさつわざ さくれつ 必殺技が裂烈!!

はくりよく ひっさつわざ ■迫力のデモ必殺技

画面が上下に分割される必殺技（デモ必殺技）を使うには、一定のPOWER量が必要です。ただし、エネルギー弾はPOWERを消費しません。



しゃていせいげん ひっさつわざ ■射程制限なしの必殺技

デモ必殺技は射程距離の制限がありません。しかし、射程が長いほど相手に避ける時間を与えてしまいます。

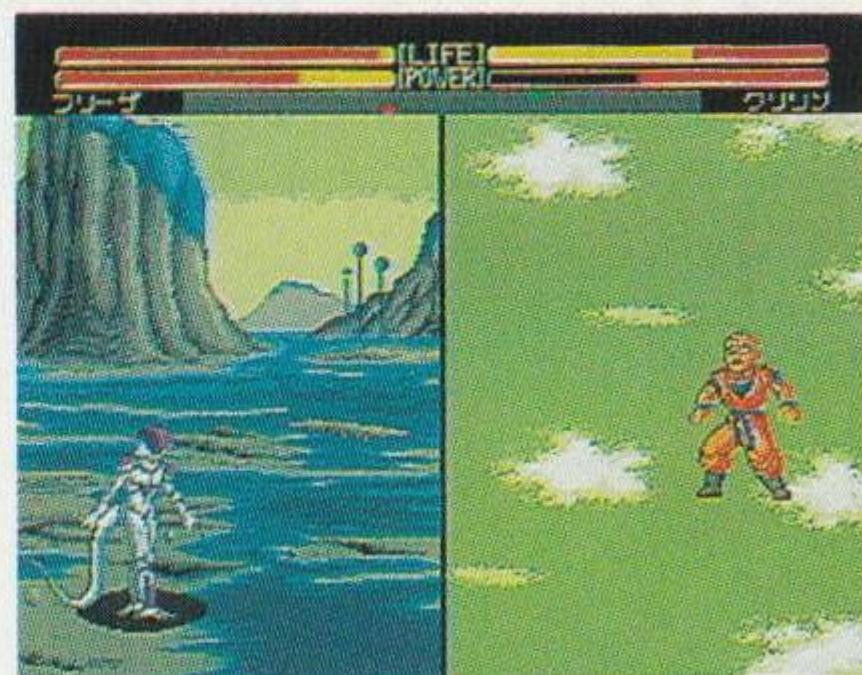


パワー ひっさつわざ ■POWERがたりなくとも必殺技

POWERは消費しますが、POWERがたりなくとも必殺技が撃てます。しかし、必要とするPOWER量を借りて撃つことになり、撃った後はPOWERが口以上に戻るまで、戦闘不能になり、攻撃も防御もできなくなるから注意。



パワー ふそく は
POWER不足でかめかめ波
を撃った！



じょうたい
フラフラ状態になってしまった。

てき ひっさつわざ う やぶ 敵の必殺技を撃ち破れ!

必殺技の中でも画面が分割された時撃ったデモ必殺技は強力な破壊力がありますが、万一しきかれてても、うまく見切れば防御することができます。



■見切りとは？

敵から、デモ必殺技を撃たれてデュアルスクリーンがこちら側に回転し始めたら、光弾がくるまでに迷わずキーを入れよう！

◆はじく / $\downarrow \triangle + \square + A$

◆よける / $\triangle + \square + A$

◆かきけす / $\triangle + \square + \square + A$ (18号のみバリア)

◆はじき返す / $\square + \triangle + \square + A$

*ボタン操作はすべて、キャラが右向きの時です。

●ガードモードの入力時間はお互いの距離で変ってきます。つまり、近いほど入力時間が短くなります。

そう さ はや み ひよう コマンド操作早見表

そんごくう
孫悟空

わざ 技の名前	操作
エネルギー弾	△+ + ▷ + A
連續エネルギー弾	+(タメ) △+ + A ▽
気合砲	+(タメ) □+ + A ▽
太陽拳	+ ▷ △ + + ▷ + A
ダッシュエルボー	↑+ + A
ジャンプニーリフト	△+ + △ + B
激烈連脚	+(タメ) + B
かめはめ波	↑+ + A
超かめはめ波	↑+ + ▷ + A

*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。



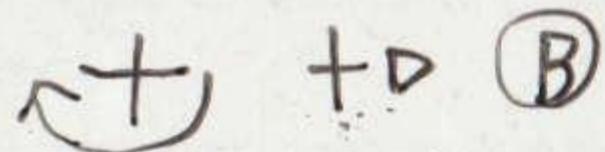
情報

互いにダッシュでぶつかりあうと、その場で力くらべをはじめます。
『Aボタン連打で投げ飛ばすことができますが、速く行なわないと逃げられたり、逆に投げ飛ばされてしまいます。』

デモ必殺技は相手との間合いが遠く離れていない時に撃つとデモ必殺技にならずに通常弾になり、相手は普通にガードするしかできません。しかも、威力はデモ必殺技のままです。しかし、敵もその分、ジャンプなどでよけやすく、なにより撃つまでの動作にスキがあるので、デモ必殺技を使うときはよく考えてから撃とう。

わざ 技の名前	ボタン操作
エネルギー弾	△+□+△+A
気合砲	+(タメ) □+△+A
衝撃波	□△△+△+A
爆烈パンチ	+(上) +A
スーパーストレート	+(左) +A
爆烈キック	+(右) +B
舞空脚	(ジャンプ中) □△+□+B
魔閃光	+(左) △+△+A
かめはめ波	+(右) □+△+A

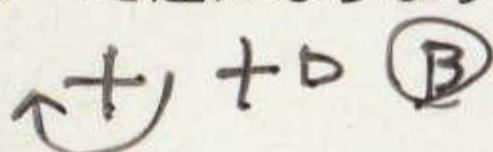
*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。



ベジータ

わざ 技の名前	ボタン操作
エネルギー弾	△+□+△+A
連続エネルギー弾	+(タメ) □+△+A
気円斬	+(タメ) □+△+A
気爆破	+(左) +A
スラッシュアロー	+(右) +B
エルボーアタック	+(左) +A
スーパークラッシュ	+(右) +A
ビックバンアタック	+(左) △+△+A
ファイナルフラッシュ	+(右) □+△+A

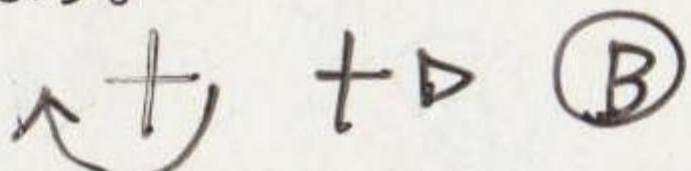
*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。



トランクス

わざ 技の名前	ボタン操作
エネルギー砲	△++>+Ⓐ
エネルギー斬	△(タメ)↑+>+Ⓐ
ダブルエネルギー弾	+>△++>+Ⓐ
気爆破	↑+Ⓐ
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中)+>+>+Ⓑ
連續キック	+>△++>+Ⓑ
爆烈パンチ	↑+Ⓐ
バーニングアタック	↑+>+Ⓐ
フィニッシュバスター	↑△+Ⓐ

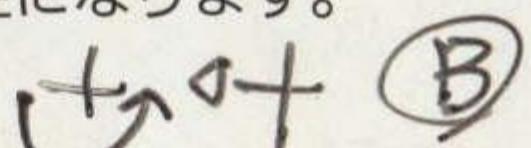
*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。



ピッコロ

わざ 技の名前	ボタン操作
怪光線	△+>+Ⓐ
怪光波	△+Ⓐ
衝撃波	+>△++>+Ⓐ
ダッシュエルボー	↑+Ⓐ
ニアッパー	↑+Ⓑ
ソニックキック	+>△++>+Ⓑ
舞空脚	(ジャンプ中)+>+>+Ⓑ
魔貫光殺砲	↑+>+Ⓐ
激烈光弾	↑+Ⓐ

*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。



セル

わざ 技の名前	ボタン操作
エネルギー・ショット	△+□+△+A
連続エネルギー・弾	+(タメ) △+□+A ▽
気合砲	+(タメ) +○+ A ▽
ウェーブショック	(ジャンプ中) +○+ +○+ A ▽
グランドスライダー	+ + B
ダッシュ・ヘッド	+ + A
ライジング・アタック	+ + A
魔貫光殺砲	+○+ + A
かめはめ波	+ + A

*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。

クリリン
ハ△+○ B

わざ 技の名前	ボタン操作
エネルギー・弾	△+□+△+A
連続エネルギー・弾	+(タメ) △+□+A ▽
気円斬	+(タメ) +○+ A ▽
太陽拳	+○+△+○+ + A
爆烈キック	+○+ B
かめはめアタック	+○+ A
かめはめダウントラック	(ジャンプ中) +○+ +○+ A ▽
超気合砲	+ + A
かめはめ波	+○+ + A

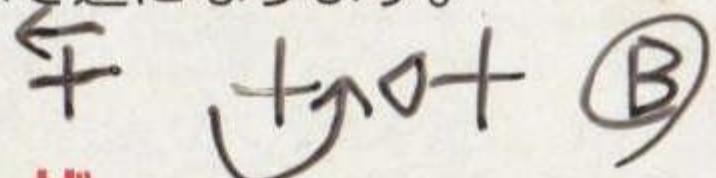
*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。

ハ△+○ B

人造人間18号

わざ 技の名前	ボタン操作
フラッシュビーム	◀+ +▷ +Ⓐ
連續エネルギー弾	+ (タメ) △ +Ⓐ
エネルギー斬	▷△◀+ +▷ +Ⓐ
クリティカルアタック	↑+Ⓐ
スラッシュダンス	(ジャンプ中) +▷ + +Ⓑ
ダッシュエルボー	↑+Ⓐ
ダッシュアタック	↑+Ⓐ
超エネルギー波	↑+Ⓐ
エネルギーフレイム	↑+ +▷ +Ⓐ

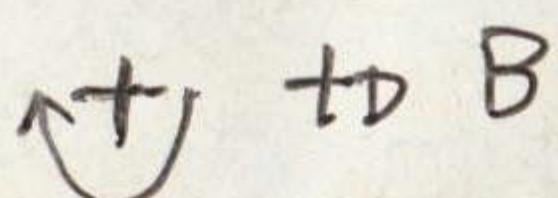
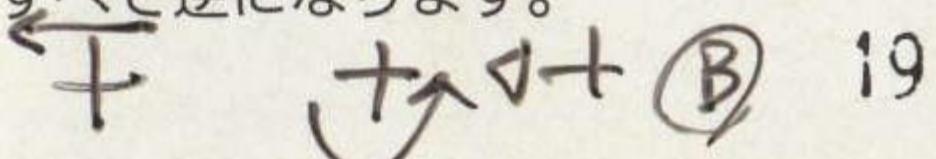
*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。



フリーザ

わざ 技の名前	ボタン操作
フリーザビーム	◀+ +▷ +Ⓐ
気円斬	+ (タメ) ↑+Ⓐ
フリーザカッター	▷△◀+ +▷ +Ⓐ
気爆破	↑+Ⓐ
テイルカット	▷△◀+ +▷ +Ⓑ
ヘッドアタック	↑+Ⓐ
エルボーアタック	↑+Ⓐ
メガバスター	↑+ +▷ +Ⓐ
デスボール	↑+ □+ +Ⓐ

*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。



ギニュー

わざ 技の名前	ボタン操作
エネルギー弾	△+□+○+A
エネルギー砲	△(タメ) □+↑+A
爆発破	□○△+□+○+A
気爆破	△+↑+A
ストレートキック	□○△+□+○+B
ダッシュエルボー	△+○+A
ダイナマイトパンチ	△+↑+A
テラスマッシュ	△+□+○+A

*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。

七八八〇 B

リクーム

わざ 技の名前	ボタン操作
エネルギー弾	△+□+○+A
連続エネルギー弾	△(タメ) □+↑+A
エネルギーディフェンス	□○△+□+○+A
マッハアタック	△+↑+A
パワーボム	△+○+A
クラッシュダウン	△+↑+B
リクームキック	△+○+B
ファイティングボンバー	△+○+A
イレイザーガン	△+□+○+A

*自キャラが右を向いてる時のコマンドです。左を向いてる時、左右はすべて逆になります。

八〇八〇 十〇 B 20

し ょう じよう ちゅう い 使用上の注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに注意してください。

●電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部には触れないで

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは厳禁です。また分解は絶対にしないでください。

●カートリッジはデリケート

カートリッジの端子に解れたり、水に濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども厳禁です。

●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10分~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

けんこうじよう あんぜん かん ちゅう い 健康上の安全に関するご注意

●ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとつてください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。

●ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ(モニター)からはできるだけ離れて、プレイしてください。

●過去に、強い光の刺激や、画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしている最中にこのような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

お問い合わせ先

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間／月～金曜日(除く祝日)10～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
- 受付時間外の電話はあさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらってありますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81

03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時
- 電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

発 売 元

株式会社バンダイ

玩具第3事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81



T-133013

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244;
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;
Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)