

SEGA
MEGA DRIVE

 **DAVIS CUP™**

World Tour



TENGEN

**INSTRUCTION
MANUAL**

Instructions de chargement:

Mise en route

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode d'emploi de votre "SEGA MEGA DRIVE SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez de nouveau.

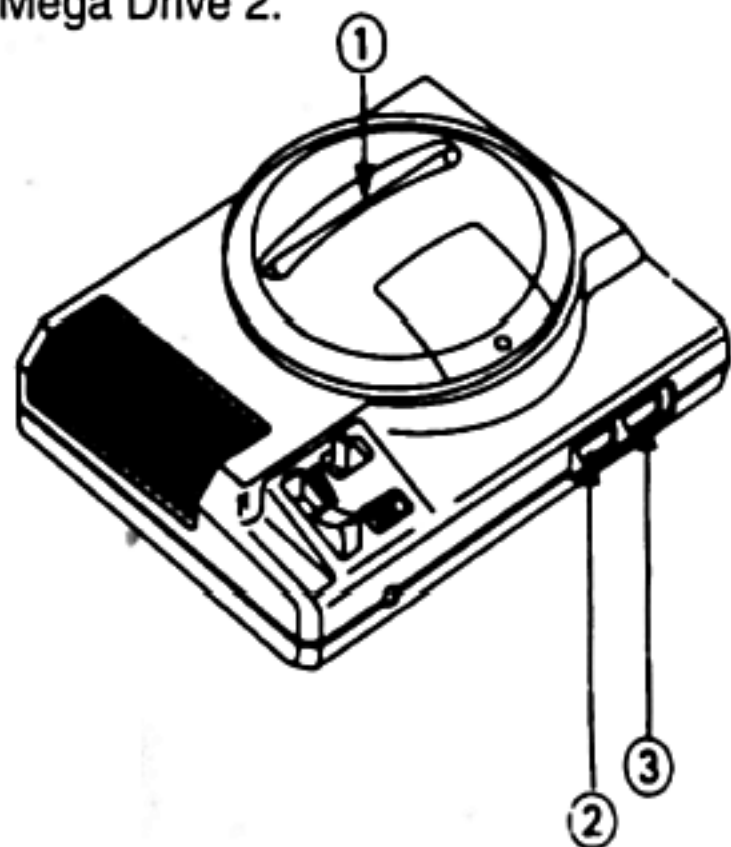
IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Mega Drive.

Joueur 1: Appuyez sur la touche Start sur le bloc de commande Mega Drive 1.

Joueur 2: Appuyez sur la touche Start sur le bloc de commande Mega Drive 2.

- ① Introduisez la cartouche Mega drive
- ② Introduisez le bloc de commande Mega Drive 1.
- ③ Introduisez le bloc de commande Mega Drive 2.



INTRODUCTION

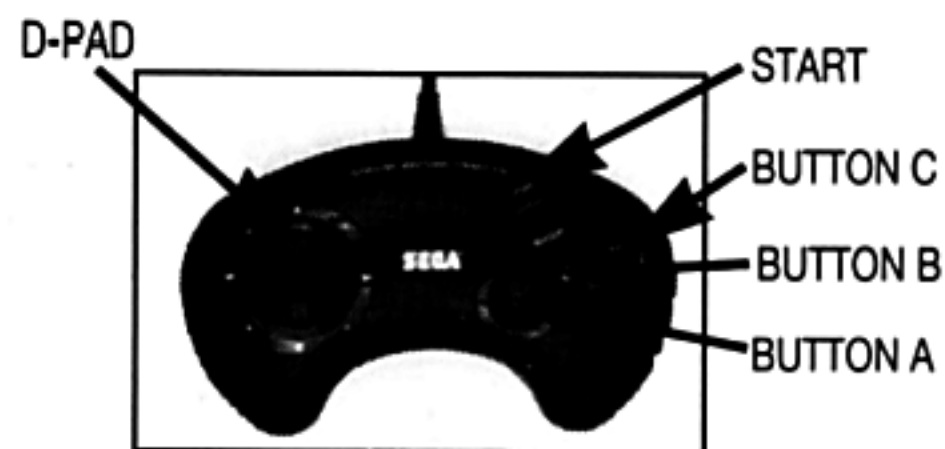
Voici du tennis de niveau international!

Des courts d'entraînement aux matchs de démonstration, de la Coupe Davis aux matchs éreintants du championnat du monde où beaucoup d'argent est en jeu, Davis Cup Tennis donne l'occasion à chaque joueur, commençant en tant qu'amateur, de se classer parmi les premières têtes de série.

Vous pouvez affiner vos coups, avec la Mega Drive comme partenaire infatigable et comme professeur. Vous pouvez jouer contre un ami, jouer des matchs doubles avec la Mega Drive contre une équipe contrôlée par la Mega Drive, ou jouer en double avec un ami contre la Mega Drive.

Selon le genre de compétition sélectionnée, vous pouvez choisir le genre de court sur lequel vous jouerez et le nombre de sets dans un match. Dans chaque compétition, vous pouvez choisir entre trois niveaux de difficulté: débutant, amateur ou professionnel.

Que le jeu commence!



CONTROLES

Utilisez le bouton directionnel du joystick 1 ou 2 pour sélectionner les options sur le menu, en déplaçant la barre de surbrillance vers la droite, la gauche, le haut ou le bas. Vous pouvez aussi utiliser les directions haut et bas pour vous déplacer sur les menus qui apparaissent durant certaines phases de la configuration du jeu.

Appuyez sur les boutons A, B et C pour:

- Confirmer les sélections que vous avez faites sur les deux lignes en haut du menu principal.
- Sélectionner le genre de court, le nombre de sets et le niveau de la compétition, en bas du menu principal.
- Faire défiler les noms des joueurs que vous pouvez être (A et B) et aller au menu de configuration des coups (voir "Sélection et configuration des joueurs"), où vous pouvez associer différents coups à chaque bouton.
- Frapper la balle (voir "Techniques de base").

Si vous avez un contrôleur Sega à six boutons, les six boutons sont activés et peuvent être utilisés pour effectuer des coups spécifiques (voir "Techniques de base").

Appuyez sur START, quand on vous le demande, pour commencer à jouer. Dans d'autres cas, vous pouvez appuyer sur START pour retourner au menu précédent ou pour faire apparaître un menu en haut à gauche de l'écran, pour des options supplémentaires.

TECHNIQUES DE BASE

Comment se déplacer et se servir de la raquette

Le bouton directionnel de votre joystick vous permet de déplacer votre joueur sur le court. Pour servir, appuyez une fois sur n'importe quel bouton pour lancer la balle en l'air, puis sur le bouton de votre choix pour envoyer la balle dans la direction choisie.

Pour effectuer une volée, servez-vous du bouton directionnel ainsi que des boutons du joystick. Les flèches droite et gauche servent à déterminer la direction de votre coup. L'effet que vous donnez à la balle sera différent si vous frappez la balle avant ou après le rebond et selon le bouton que vous utilisez. Voici une liste des boutons:

Avec un joystick à 3 boutons:

Bouton	Après le rebond	Avant le rebond
A	Coup droit	Volée normale
B	Revers/lob	Volée haute
C	Lift	Amorti
Bas + A	Passing-shot	Smash
Bas + B	Lob	Volée liftée
Bas + C	Amorti	Amorti

Avec un joystick à 6 boutons:

Bouton	Après le rebond	Avant le rebond
A	Coup droit	Volée normale
B	Revers	Volée haute
C	Lift	Volée normale
X	Passing-shot	Smash
Y	Lob	Volée liftée
Z	Amorti	Amorti

Appuyer sur le bouton directionnel en même temps que sur un bouton du joystick affecte la direction de chacun de vos coups. Vous devez donc aller jusqu'à la balle et vous placer, puis relâcher la pression sur le bouton directionnel avant d'appuyer à nouveau dessus quand vous frappez la balle.

Les coups décrits ci-dessus sont associés à chaque bouton par la Mega Drive. Quand vous configurez un joueur, vous pouvez associer les coups à des boutons différents (voir "Sélection et configuration des joueurs").

LE MENU DE JEU

Pendant le jeu, vous pouvez appuyer sur START pour faire apparaître un menu dans le coin supérieur gauche de l'écran (cela mettra aussi le jeu en pause). Ainsi, selon le genre d'entraînement ou de jeu auquel vous participez, vous pouvez utiliser le bouton directionnel et le bouton du joystick pour sélectionner l'une des options du menu:

Continuer (Continue): vous ramène à l'entraînement ou au jeu en cours (vous pouvez aussi appuyer sur START pour reprendre le jeu).

Statistiques (Statistics): affiche une série de statistiques concernant l'entraînement ou le jeu en cours.

Revoir (Replay): vous permet de revoir la dernière volée.

Contester (Contest): vous permet de contester les décisions de l'arbitre, d'un arbitre de chaise ou d'un juge de ligne.

Quitter (Quit): vous ramène au menu principal.

Votre score actuel est affiché au dessus de ces options.

LE MENU PRINCIPAL

A partir de l'écran titre, appuyez sur START pour accéder au menu principal. Toutes vos options d'entraînement, de jeu et autres seront affichées.

Après avoir choisi le genre de jeu que vous désirez, vous n'avez plus qu'à choisir le joueur que vous voulez être et à configurer votre joystick comme vous le désirez (voir "Sélection et configuration des joueurs").

Vous commencez par faire vos sélections dans la rangée de choix en haut du menu principal (de gauche à droite): mode Entraînement (Training), Démonstration (Exhibition), Tournoi (Tournament), Coupe Davis (Davis Cup) ou Championnat (Championship).

Options d'entraînement

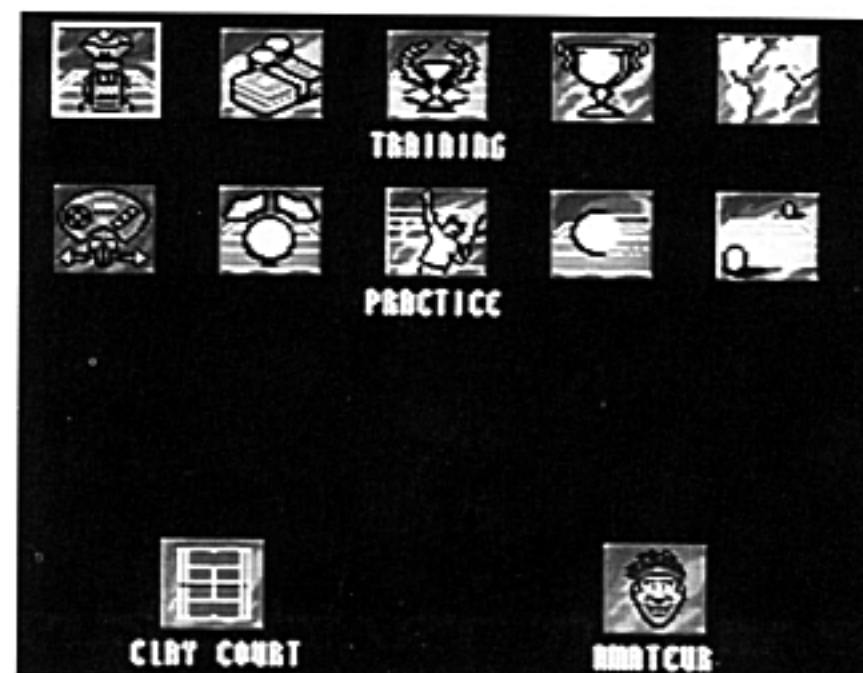
Choisissez Training pour améliorer votre jeu. Quand vous avez fait ce choix, les différentes options d'entraînement apparaissent dans une deuxième rangée sur le menu.

Exercice (Practice): une machine vous sert des balles automatiquement. Une image de votre joystick dans le coin supérieur droit vous indique comment utiliser le joystick, lorsque vous vous entraînez à renvoyer les balles. La Mega Drive vous indique si un service ou un coup sort du court; vous pouvez ainsi vous accoutumer au court et à ses limites, en même temps que vous améliorez vos déplacements et vos coups.

Précision (Precision): la machine vous sert des balles automatiquement; une image de votre joystick met votre technique en valeur. En plus, la Mega Drive place une flèche bleue à différents endroits de l'autre moitié du court de façon à ce que vous puissiez vous entraîner à placer chaque coup avec précision.

Service: la Mega Drive place la flèche bleue pendant que vous travaillez votre service.

Vitesse (Speed): la machine vous envoie des volées; la flèche bleue se déplace sur le court, avec chaque coup, de façon à ce que vous puissiez vous entraîner à aller rapidement à la balle et à la frapper avec précision.



Balles (Balls): deux autres choix apparaissent sur le menu, vous permettant de décider d'affronter un autre joueur humain ou la Mega Drive pour travailler votre volée. Appuyez sur n'importe quel bouton pour commencer chaque volée; vous ne servez pas pendant ce genre d'entraînement.

Lorsque vous choisissez l'une des trois premières options d'entraînement, vous pouvez aussi choisir le genre de court sur lequel vous voulez jouer et le niveau de difficulté. Utilisez le bouton directionnel de votre joystick pour vous placer sur les options suivantes, puis appuyez sur le bouton A pour faire défiler les sous-options jusqu'à ce que vous soyez sur celle de votre choix.

Genre de court (Court surface): dur (hard), intérieur (indoors), terre battue (clay) ou gazon (grass). Chaque type de court a des caractéristiques qui lui sont propres; cela affecte la vitesse de déplacement du joueur et le rebond de la balle.

Niveau de difficulté (Skill level): débutant (Beginner), amateur et professionnel (Professional).

DEMONSTRATION

Quand vous sélectionnez le mode Démonstration (Exhibition), vous devez choisir entre match simple (Single Play) et match double (Double play) sur la deuxième rangée du menu. Puis, dans la troisième rangée, vous configurez votre match; en simple, vous contre la Mega Drive ou contre un autre joueur; en double, un ou deux joueurs, l'un contre l'autre, avec la Mega Drive comme partenaire, ou jouant ensemble contre la Mega Drive.

Enfin, vous sélectionnez le court et le niveau de difficulté de votre choix. En mode Démonstration, vous devez aussi choisir le nombre de sets que vous voulez jouer dans un match (1, 3 ou 5) dans la dernière rangée du menu. Appuyez sur n'importe quel bouton pour faire défiler vos choix.

TOURNOI

En mode Tournoi (Tournament), vous devez choisir entre simple et double. Si vous choisissez un match simple, vous devez alors décider de jouer contre un autre joueur ou contre la Mega Drive. Pour un double, vous devez décider si vous voulez un ou deux joueurs, s'affrontant, avec la Mega Drive comme partenaire, ou jouant ensemble contre la Mega Drive.

Enfin, vous sélectionnez le genre de court, le nombre de sets et le niveau de difficulté.

Quand vous avez terminé, appuyez sur START. Vous verrez un tableau d'élimination qui vous montrera l'étendue de la compétition à laquelle vous participez et votre adversaire pour le match suivant. Utilisez le bouton directionnel pour faire défiler ce tableau. Quand vous avez fini de lire ce tableau, appuyez sur START.

Commencer un match

Quand vous et votre adversaire apparaissez à l'écran, en tête à tête, vous pouvez vérifier la configuration de votre joueur et faire les modifications que vous désirez. Appuyez sur le bouton C pour faire apparaître "Sélection et configuration des joueurs" (Player selection and set-up), puis modifiez le contrôle de vos coups comme vous le désirez. Quand vous avez terminé, appuyez sur START.

Le choix du joueur qui va servir se fait à pile ou face. Utilisez le bouton directionnel pour choisir pile (Tails) ou face (Heads), puis appuyez sur n'importe quel bouton. Vous irez alors sur le court pour commencer à jouer.

Après un match

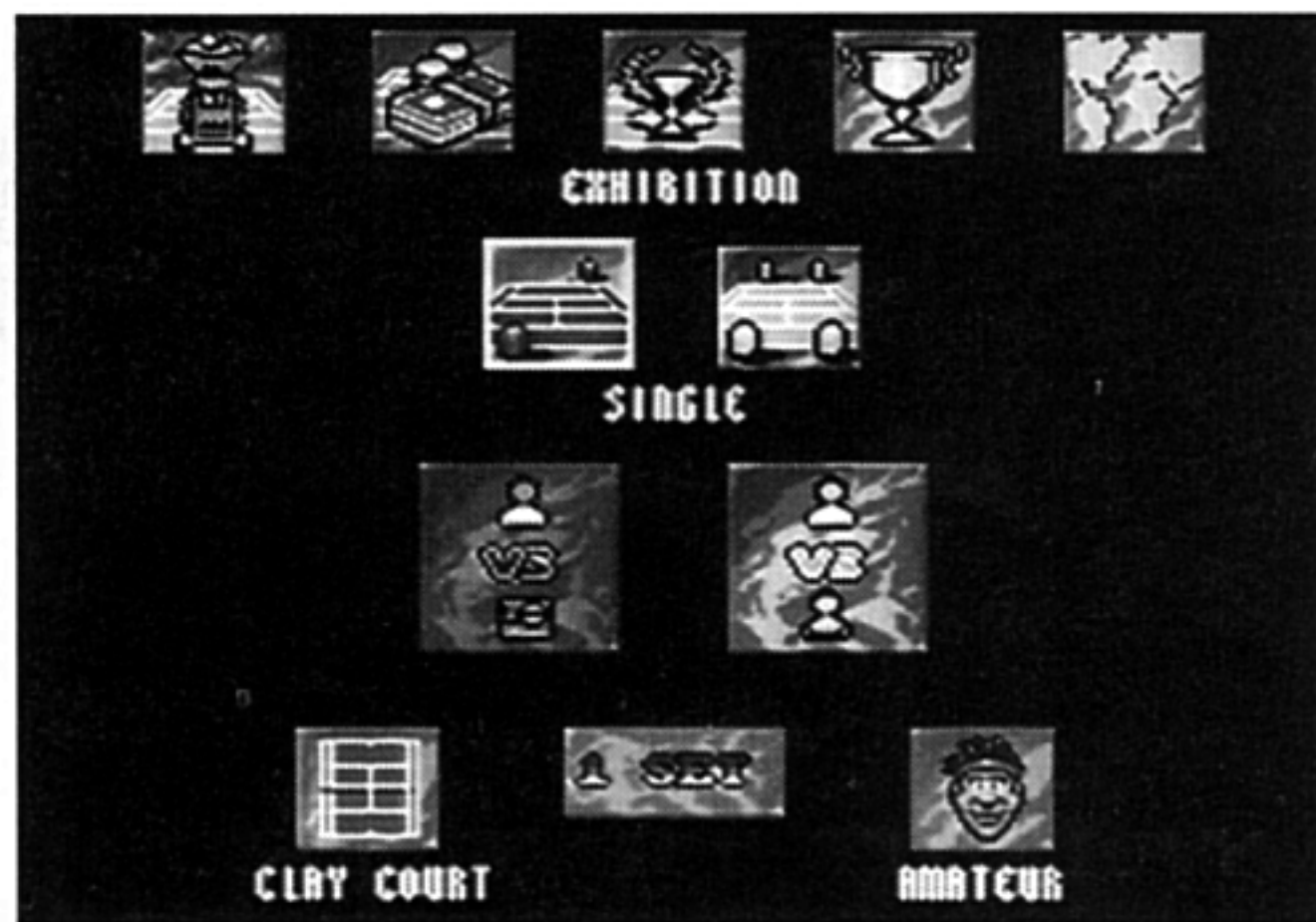
Quand un match est terminé, un écran de statistiques apparaît, donnant un résumé des performances de chaque joueur durant ce match. Appuyez sur n'importe quel bouton et le tableau d'élimination apparaîtra, reflétant maintenant le résultat du match. Si vous avez quitté avant la fin d'un match, le tableau montrera les résultats de la totalité du tournoi.

COUPE DAVIS

La Coupe Davis est l'un des célèbres tournois de tennis international, où les différents pays envoient leurs meilleurs joueurs prendre part à des matchs, simples ou doubles, impitoyables.

Vous jouerez un match simple, puis un match double, puis un match simple et ainsi de suite. Les seules sélections que vous devez donc faire sont le type de match auquel vous voulez participer (un ou deux joueurs, l'un contre l'autre, avec la Mega Drive comme partenaire, ou ensemble contre la Mega Drive), le nombre de sets et le niveau de difficulté.

Reportez-vous à la section Tournoi pour de plus amples détails sur la configuration avant un match, la façon de commencer à jouer et ce qui se passe après un match. Vous devez procéder de la même façon, mais, en mode Coupe Davis, à la fin d'un match, la Mega Drive vous montre toujours le match suivant.



CHAMPIONNAT

Le championnat vous donne l'occasion de vivre la vie des pros du tennis international. Vous voyagez à travers le monde et jouez sur bon nombre des célèbres courts internationaux. Le gagnant de chaque match qui vous est proposé est récompensé par une certaine somme d'argent, mais il y a des frais pour chacun de ces matchs. Votre but, bien sûr, est de gagner autant de prix que possible. Vous devrez donc choisir vos matchs et vos adversaires avec précaution.

Après avoir sélectionné le mode Championnat et le niveau de difficulté auquel vous voulez jouer, vous devez sélectionner et configurer votre joueur (voir "Sélection et configuration des joueurs").

Après avoir configuré votre joueur, appuyez sur START. Vous commencez dans votre pays, où l'on vous informe que votre sponsor, Tengen, vous a offert un bonus de \$20.000 pour vous aider à commencer votre carrière dans le championnat. Appuyez à nouveau sur START.

Le menu Championnat

Quand vous êtes dans votre pays, vous pouvez appuyer sur n'importe quel bouton du joystick pour faire apparaître le menu Championnat. Utilisez le bouton directionnel et le bouton A pour faire vos sélections sur le menu:

Aller à la semaine suivante (Go to next week): cela vous permet de sauter une semaine du championnat.

Sortie (Exit): pour quitter le championnat et retourner au menu principal.

Entrer mot de passe (Input password): vous pouvez entrer un mot de passe, obtenu précédemment, pour recommencer à jouer dans le championnat.

Obtenir mot de passe (Get password): vous obtenez un mot de passe pour le jeu en cours, pour que vous puissiez recommencer à jouer dans le championnat ultérieurement (voir option "Entrer mot de passe").

Continuer (Continue): fait disparaître le menu-fenêtre.

La carte du monde: sélectionner un match

Ici, vous pouvez voir vos choix et sélectionner votre prochain match. Servez-vous du bouton directionnel pour vous déplacer.

Le match et la valeur du prix offert à chaque endroit changera de semaine en semaine, selon les compétences et les résultats du joueur.

(Bien qu'il soit payant et que vous ne puissiez rien gagner quand vous y êtes, le Camp d'Entraînement Américain (American Training Camp), à l'ouest des Etats-unis, est fortement conseillé aux débutants, ou simplement quand vous vous sentez un peu "rouillé". Ce camp est similaire à l'option Exercice du menu Entraînement.)

Mode Championnat

La procédure pour configurer un match, commencer le jeu et ce qui se passe après un match est la même que pour les modes Tournoi et Coupe Davis (référez-vous à ces sections pour plus de détails).

SELECTION ET CONFIGURATION DES JOUEURS

Quand vous vous préparez pour l'entraînement ou le jeu, l'écran de sélection et de configuration des joueurs apparaît avec un, deux ou quatre joueurs, selon le genre de match auquel vous vous préparez. La façon de sélectionner et configurer le contrôle des coups est la même pour chaque joueur.

Appuyez sur A ou B pour faire défiler la liste des joueurs à votre disposition. Vous pouvez voir la nationalité et le classement de chaque joueur.

Pour vérifier et modifier le contrôle des coups du joueur sélectionné, appuyez sur C.

Utilisez le bouton directionnel pour vous déplacer sur les trois types de coup (six types de coup, si vous avez un joystick à six boutons), et appuyez sur les boutons du joystick pour les associer à chaque type de coup. N'oubliez pas: vous devez utiliser les boutons du joystick ainsi que le bouton directionnel pour effectuer une volée (voir "Techniques de base").



THIS **TENGEN** PRODUCT

is brought to you by

DOMARK®

For all enquiries about this or any other Tengen or Domark game, please write or telephone our special customer support department at Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR. Tel: 081 780 2224.

Patents: U.S. Nos 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No.80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No.88-4302;
Singapore No. 88-155; Japan No.82-205605 (Pending)

SEGA™ AND MEGA DRIVE™ ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES, LTD.
DAVIS CUP™ TENNIS: Davis Cup:™ ITF Licensing Ltd. © 1993 Loriciel SA © 1993 Tengen, Inc.
Licensed to Tengen, Inc. All rights reserved.
Sales and Marketing by Domark Software Ltd.,
Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR, England.

This game is Manufactured for play on
the SEGA MEGA DRIVE SYSTEM.
PRINTED IN THE USA