

## **SYDNEY 2000**

### **‘Das offizielle Computerspiel zu den Olympischen Sommerspielen’**

**Entwickler:**

**Format:** PC CD-ROM, Sony PlayStation,  
Sega Dreamcast

**Erscheinungstermin:** Q3 2000

#### **Überblick**

Eidos Interactive, einer der weltweit führenden Anbieter und Entwickler von Entertainment-Software, kündigt **Sydney 2000 - Das offizielle Computerspiel zu den Olympischen Sommerspielen** an. Sydney 2000 ist der erste Titel im Rahmen eines exklusiven 6-Jahres-Vertrages mit International Sports Multimedia (ISM) über die Veröffentlichung von Computerspielen mit einer offiziellen Lizenz des Internationalen Olympischen Komitees (IOC).

Sydney 2000 wurde von Attention To Detail (ATD) im englischen Warwick entwickelt. Das Spiel ist ab August 2000 erhältlich.

Sydney 2000 vermittelt Computerspielern in aller Welt den Facettenreichtum der Olympischen Spiele – kein Detail wurde bei der Entwicklung vergessen. Auf diese Weise entstand das realistischste Sportspiel aller Zeiten. Sydney 2000 garantiert dem Spieler lang anhaltenden Spielspaß und ermöglicht ihm spannende Multiplayer-Wettkämpfe.

Die Liste der in Sydney 2000 simulierten Disziplinen ist bisher einzigartig: 100-Meter-Lauf, 110 Meter Hürden, Hammer- und Speerwerfen, Dreisprung, Hochsprung, 100 Meter Freistil, Olympic Sprint, Skeet-Schießen, Gewichtheben, Wasserpringen vom 10 Meter Turm und Kajak-Slalom.

Das Spiel besticht durch hochauflösende Grafiken und eine moderne Motion-Capturing-Technologie (als Modelle wurden Olympiateilnehmer verpflichtet) sowie durch detailgetreue Nachbildungen der olympischen Wettkampfstätten. Der Spieler hat die Wahl zwischen verschiedenen Spielmodi, wie Olympiade, Arcade und Training. Im Olympiamodus muss er versuchen, eine Mannschaft zu trainieren und diese über mehrere Qualifikationswettkämpfe bis in das Finale der Olympischen Spiele zu führen.

#### **Features**

- Offizielles Computerspiel der Olympischen Sommerspiele in Sydney im Jahr 2000.
- Verschiedene Spielmodi: Olympiade, Arcade und Training.
- Im Arcade-Modus kämpfen mehrere Mitspieler im Finale der gewählten Disziplin um wertvolle Punkte.
- Der Olympia-Modus bietet dem Einzelspieler eine enorme Spieltiefe, da er eine Mannschaft als Trainer auf die Olympischen Spiele vorbereitet. Der Spieler ist dabei für 12 Athleten verantwortlich – ein Athlet pro Disziplin. Diese müssen sich in mehreren Wettkämpfen für die Olympiade qualifizieren, bevor sie in den Vorläufen in Sydney um den Einzug in das olympische Finale kämpfen dürfen.
- Im Olympia-Modus hat der Spieler außerdem die Möglichkeit, die körperlichen und mentalen Fähigkeiten seiner Athleten zu verbessern, um auf diese Weise deren Leistungsfähigkeit zu erhöhen. Die Athleten arbeiten im virtuelle Trainingslager an ihrer Ausdauer, ihrer Stärke, ihren Fähigkeiten und ihrer Moral. Im Laufe der Zeit verändert sich durch das Training auch das Aussehen der Athleten.
- Einzigartige Athleten-Modelle für alle 32 im Spiel vertretenen Länder.
- Moderne Motion-Capturing-Technologie und Modellierung aktiver Olympia-Teilnehmer.
- Alle Schauplätze des Spiels sind exakte Modelle nach den Plänen der Original-Wettkampfstätten.
- Kommentare von bekannten Sportjournalisten.
- Multiplayer-Modus für bis zu acht Spieler auf Sony PlayStation und PC bzw. vier Spieler auf Sega Dreamcast.

**Über Eidos Interactive:**

Eidos Interactive entwickelt und veröffentlicht Unterhaltungsprodukte für PC, Sony PlayStation, Nintendo 64, Sega Dreamcast, Game Boy Color und Internet. EIDOS Interactive ist hundertprozentige Tochter des britischen Unterhaltungskonzerns Eidos plc (Nasdaq-Börsenkürzel: EIDSY, Londoner Börse: EID).

Weitere Informationen, Bildmaterial und Testspiele erhalten Sie bei:

**Eidos Interactive**, Sascha Green-Kaiser Tel: 040-30 633-811

Oder besuchen Sie uns im Internet unter <http://www.eidos.com>