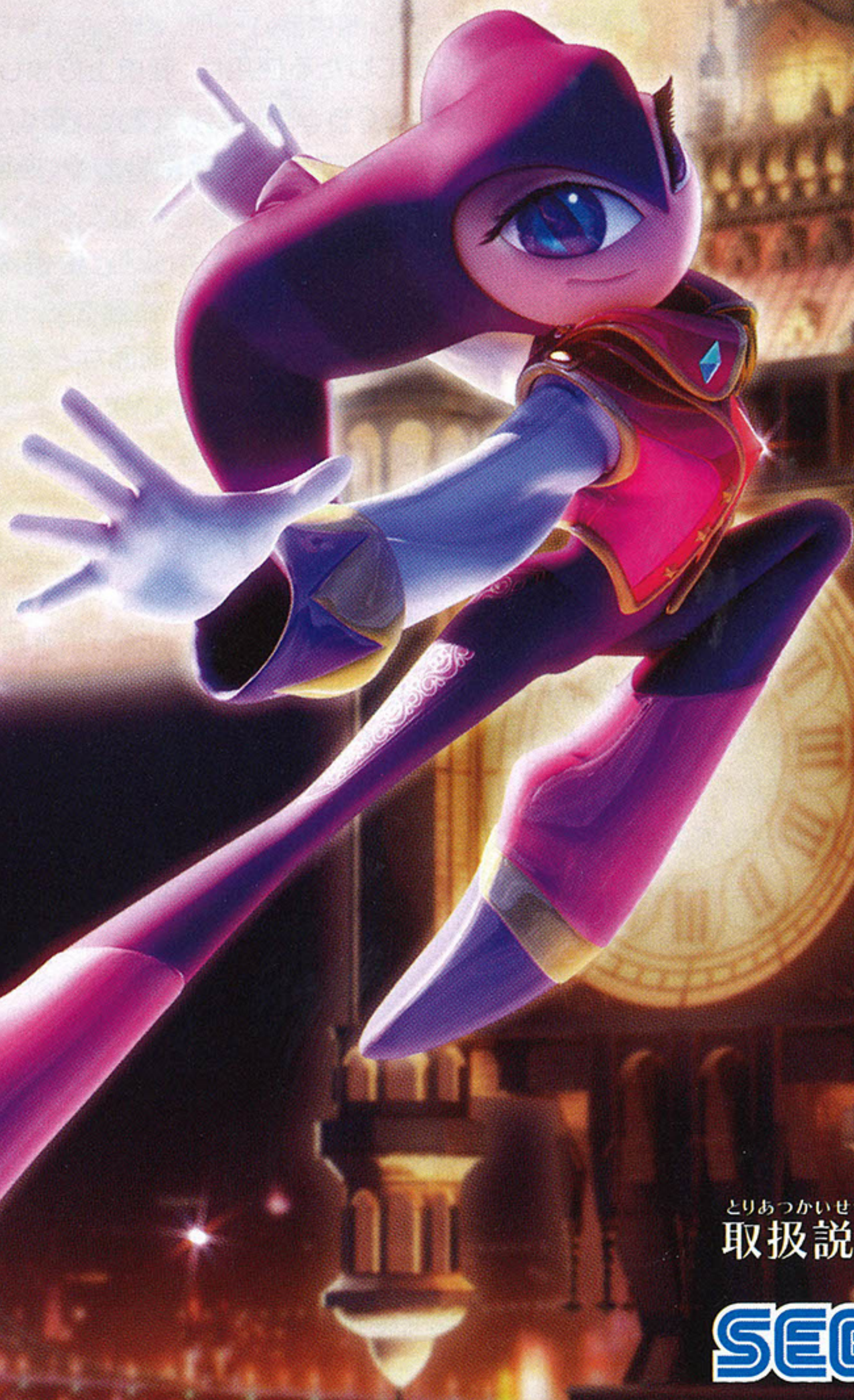


Wii®

Nights™

ナイツ～星降る夜の物語～



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SEGA®

RVL-R7EJ-JPN

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『**ナイツ～星降る夜の物語～**』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）



警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意(必ずお読みください)

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振ったときでも、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取って使用してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクやクラシックコントローラを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

使用上のおねがい

- ゲーム中はゲームキューブコントローラを引っ張らないでください。ディスクに傷がつく原因となります。
- ゲームキューブコントローラを抜き差しする前にWii本体からディスクを取り出してください。
- コントロールスティックやLスティックやRスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックやLスティックやRスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるだけでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

ディスクの取り扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

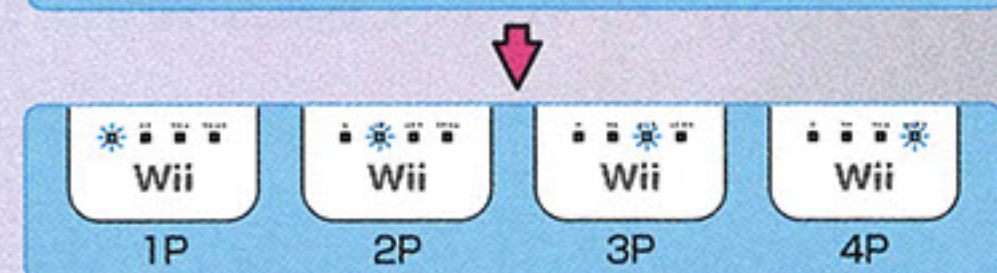
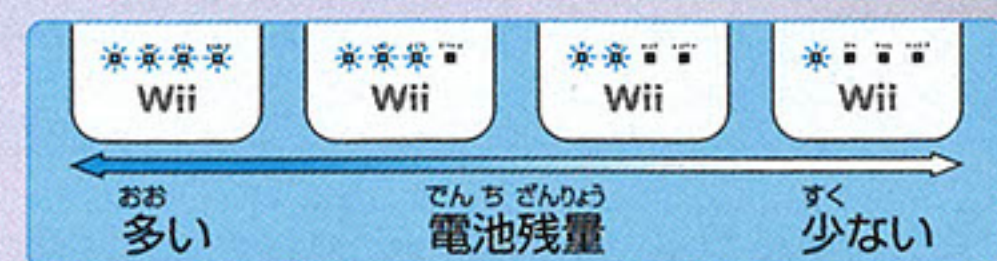
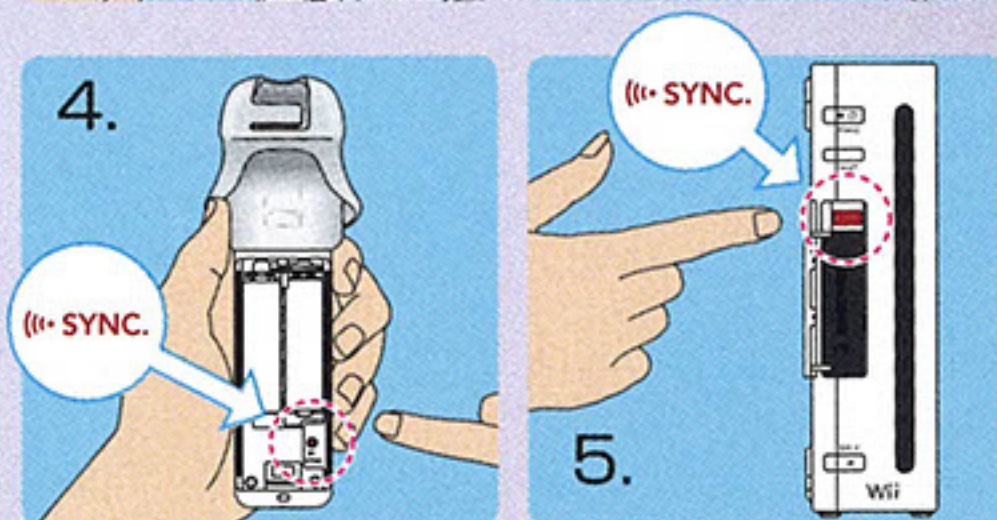
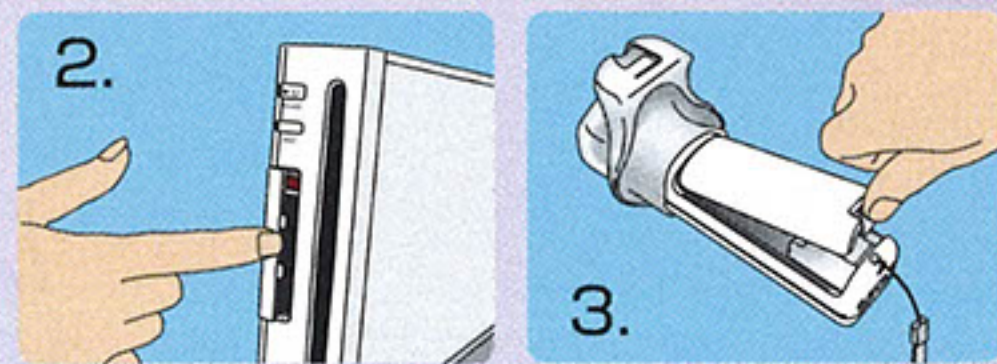
使用上のお願い

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取り扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
 2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
 3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
 4. Wiiリモコンの ● (SYNC) を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
 5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の (SYNC) を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
- ※インジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編 (HOMEボタンメニューの項目) をご覧ください。

ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャク、クラシックコントローラ、ゲームキューブコントローラの各ボタンや各スティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

- **ヌンチャクの場合**
コントロールスティックを指から離し、接続したWiiリモコンの (A)・(B)・(+)・(-) を同時に約3秒間押し続けてください。
- **クラシックコントローラの場合**
Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンを指から離し、接続したWiiリモコンの (A)・(B)・(+)・(-) を同時に約3秒間押し続けてください。
- **ゲームキューブコントローラの場合**
コントロールスティック、Cスティック、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンを指から離し、XボタンとYボタンを押しながら、START/PAUSEボタンを約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

各スティックが傾いていない状態、各ボタンが押されていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどに各スティックが傾いていたり、各ボタンが押されていたりすると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、各スティックや各ボタンが正常に操作できなくなります。

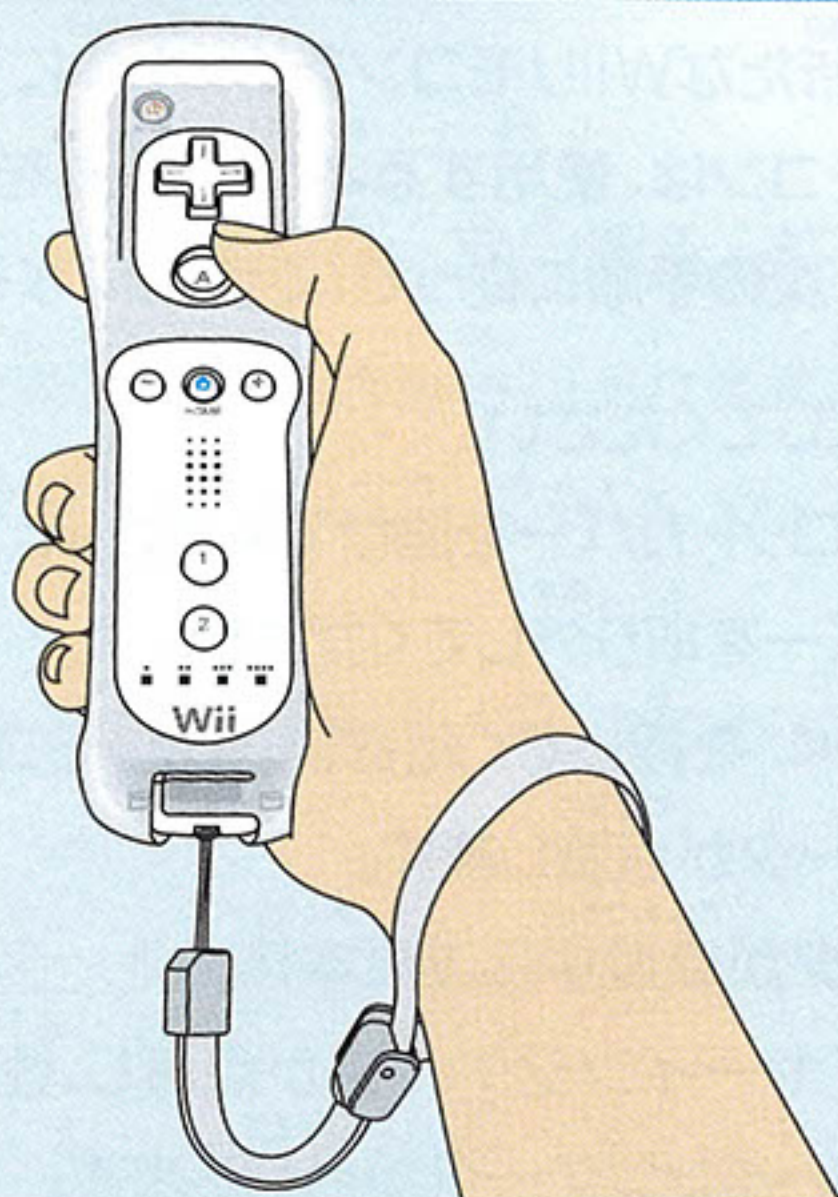


ヌンチャクのニュートラルポジション

クラシックコントローラのニュートラルポジション
※イラストはLスティック

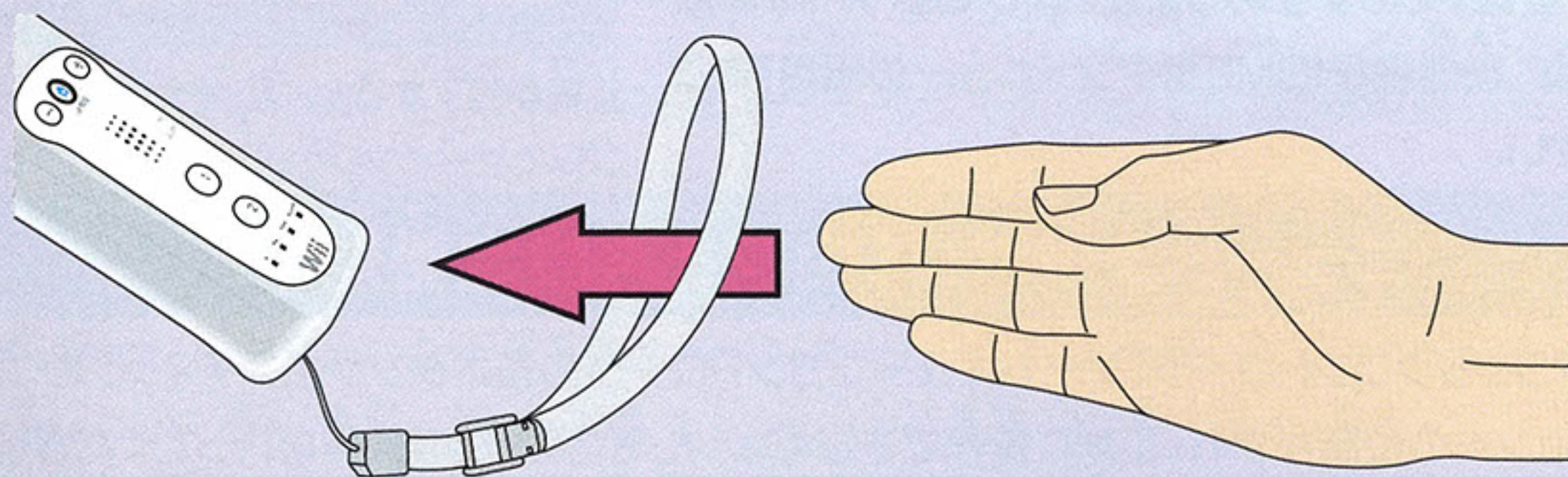
ゲームキューブコントローラのニュートラルポジション
※イラストはコントロールスティック

Wiiリモコンの持ち方^{も かた}

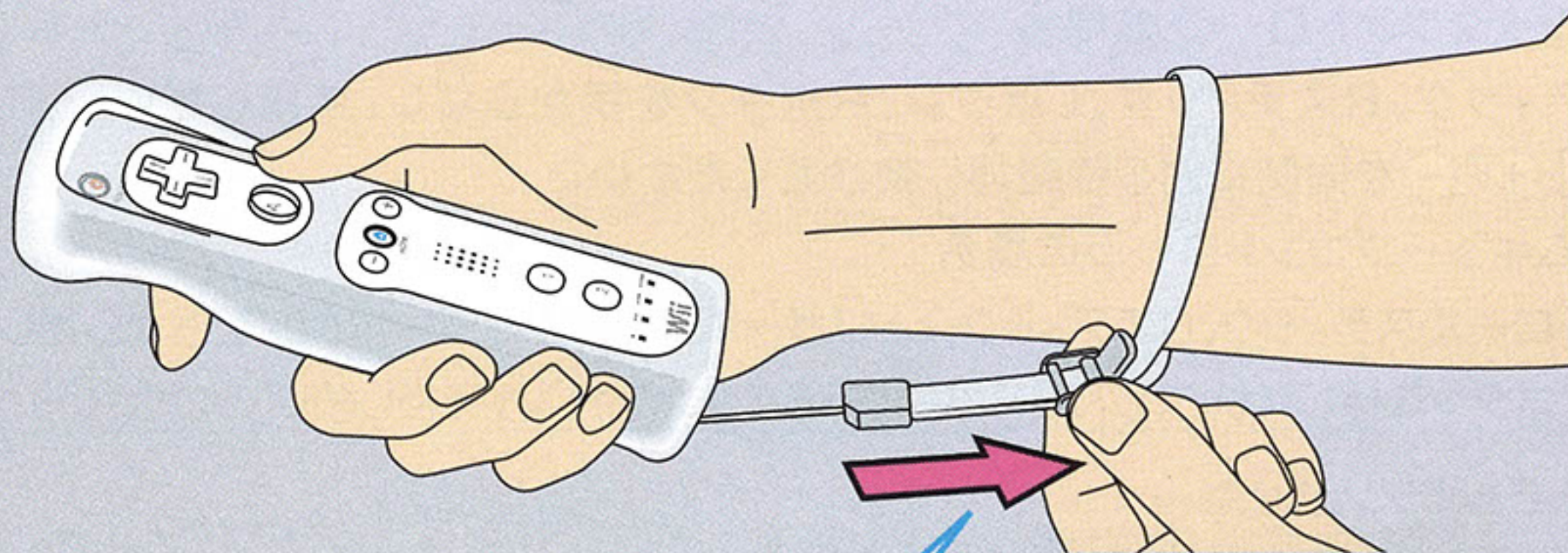


Wiiリモコンの準備^{じゅん び}

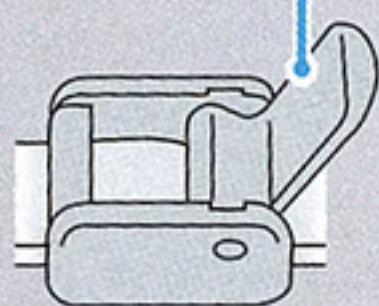
1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。



ロックレバー

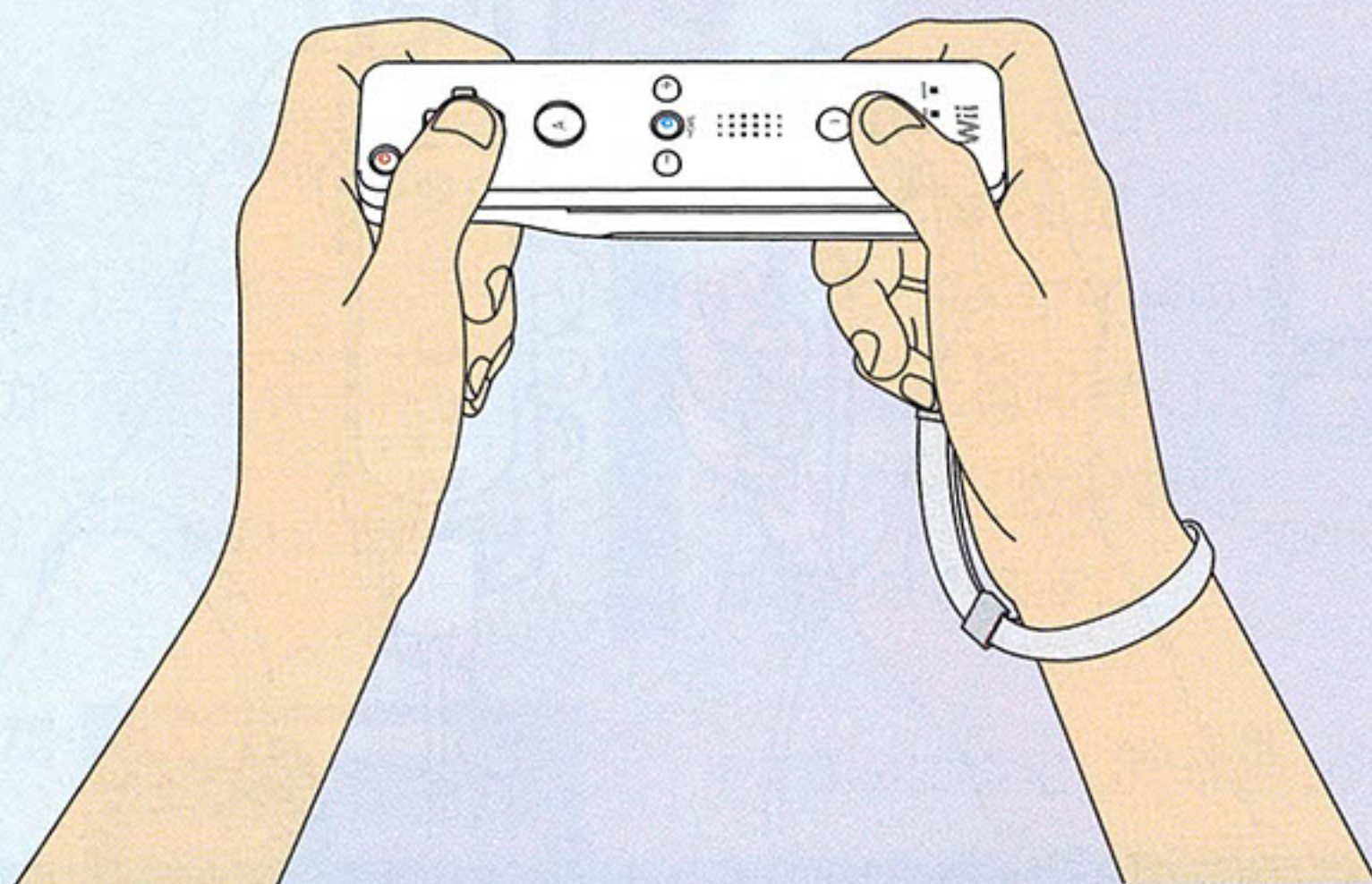


カチッ



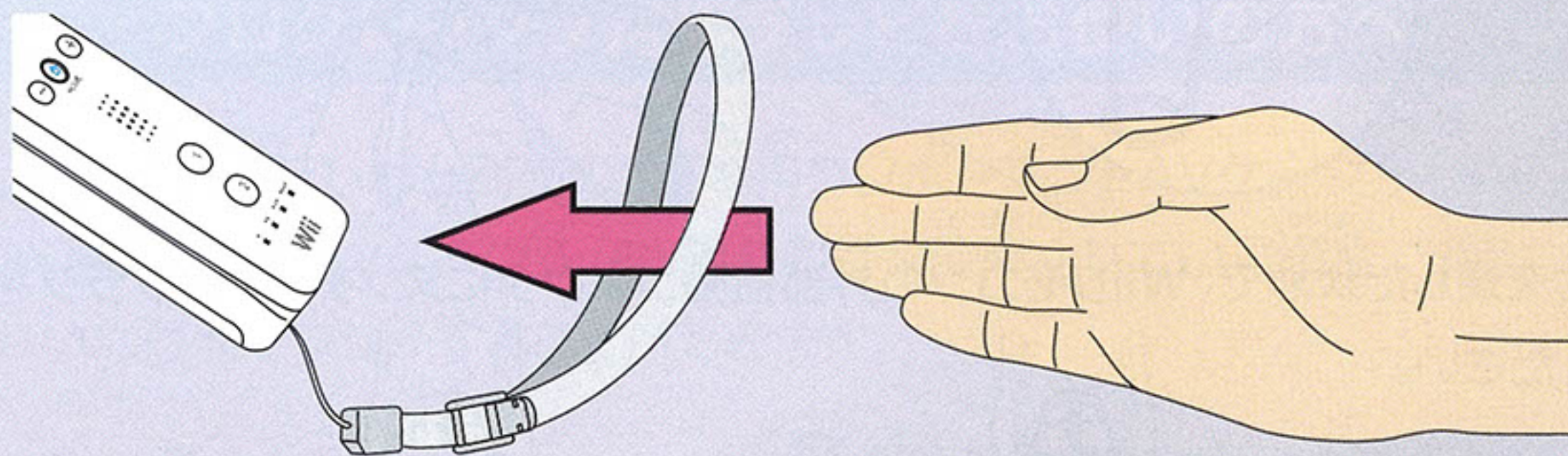
※ ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

も かた Wiiリモコンの持ち方

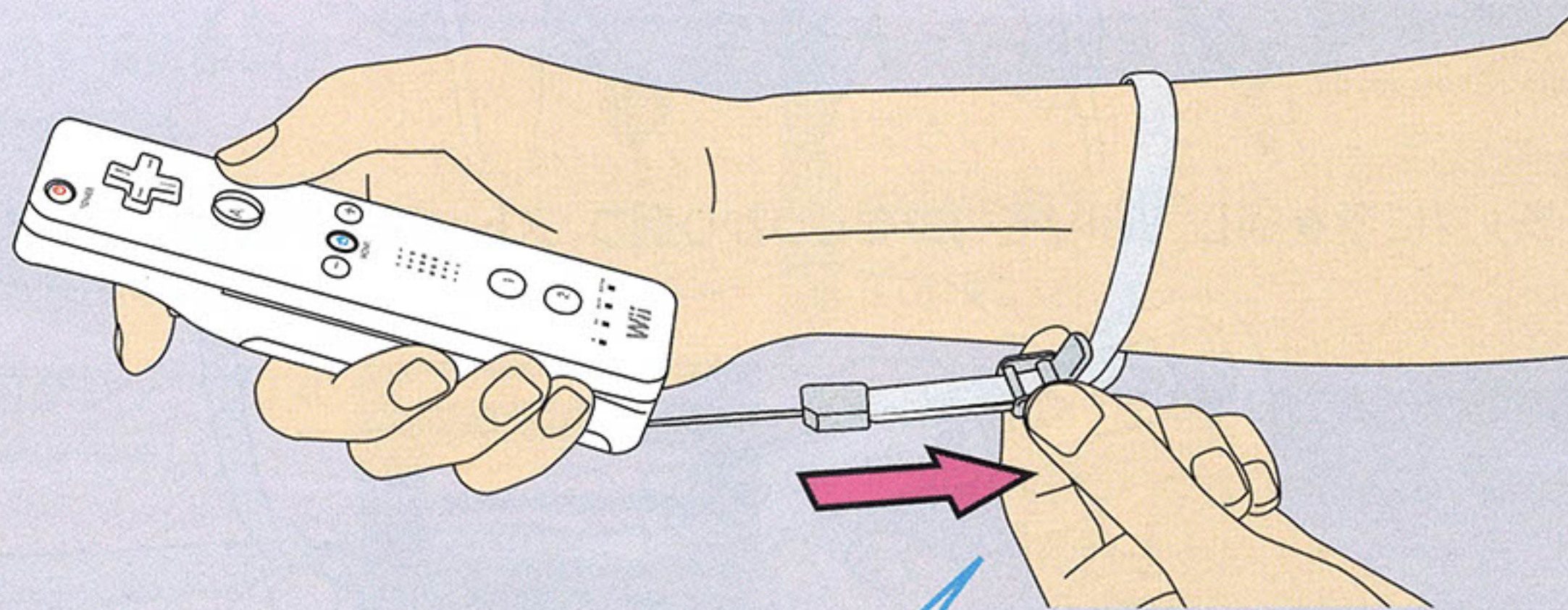


じゅん び Wiiリモコンの準備

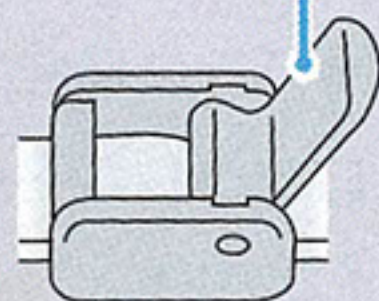
1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかりと握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。



ロックレバー

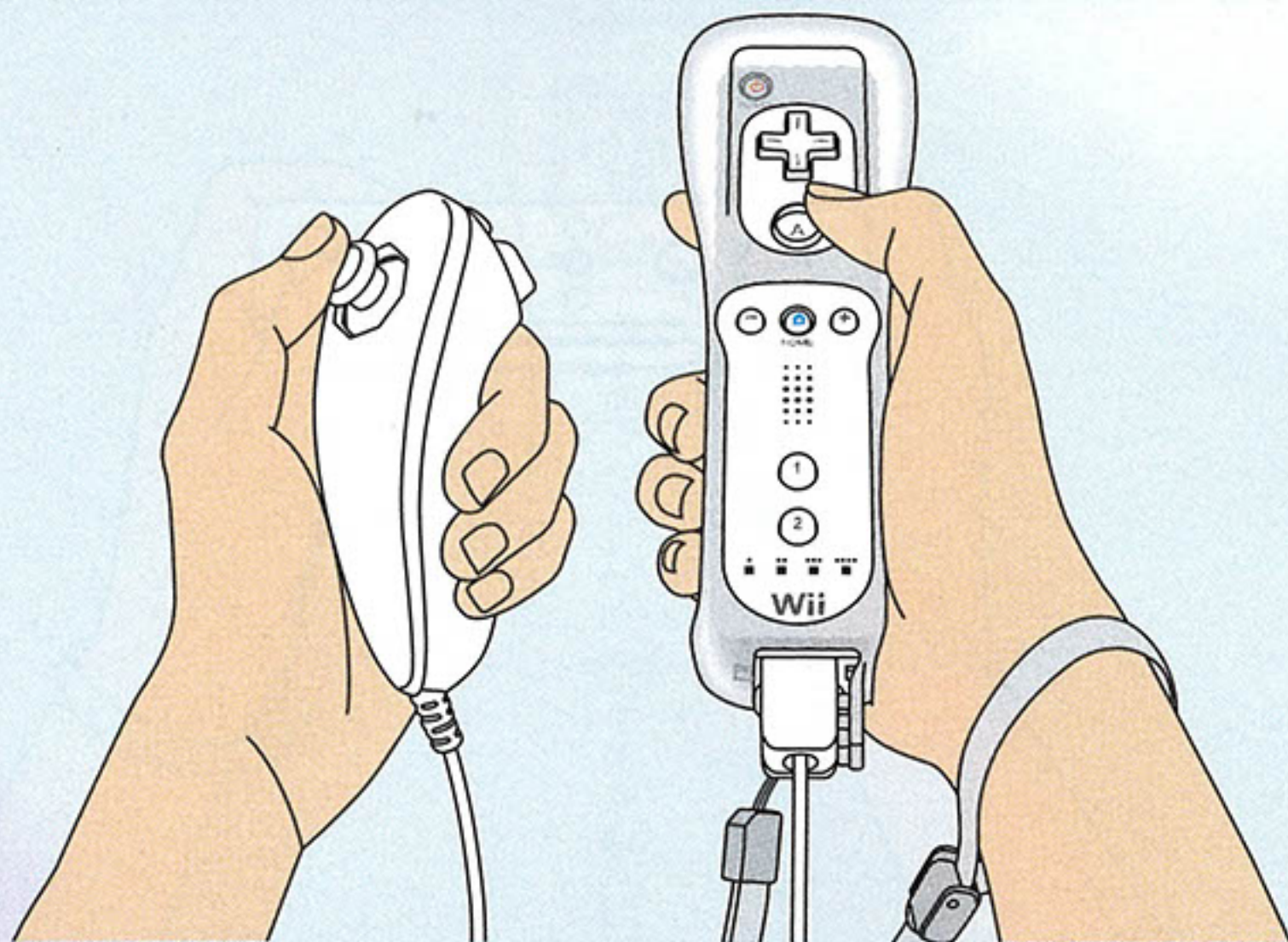


カチッ



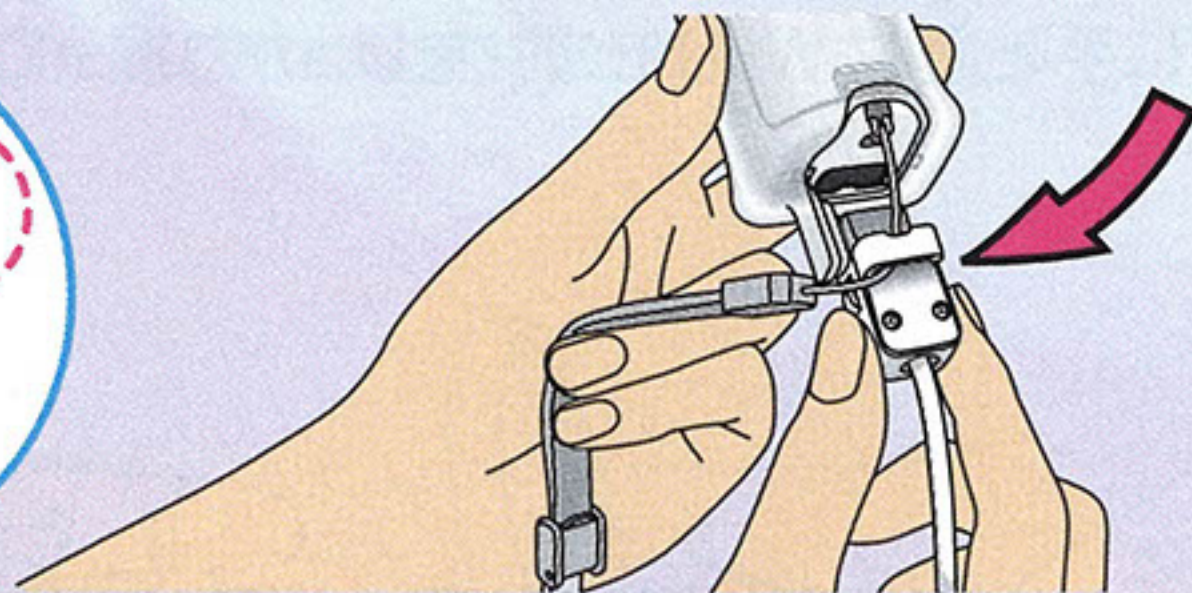
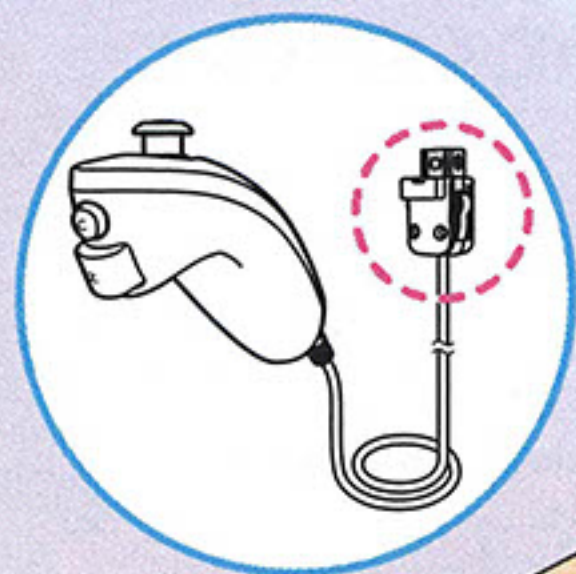
※ ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

Wiiリモコンとヌンチャクの持ち方

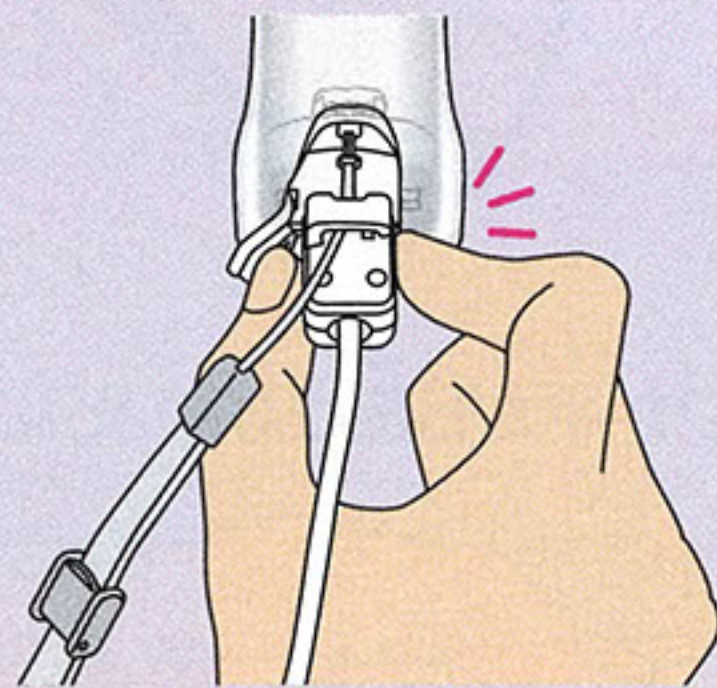
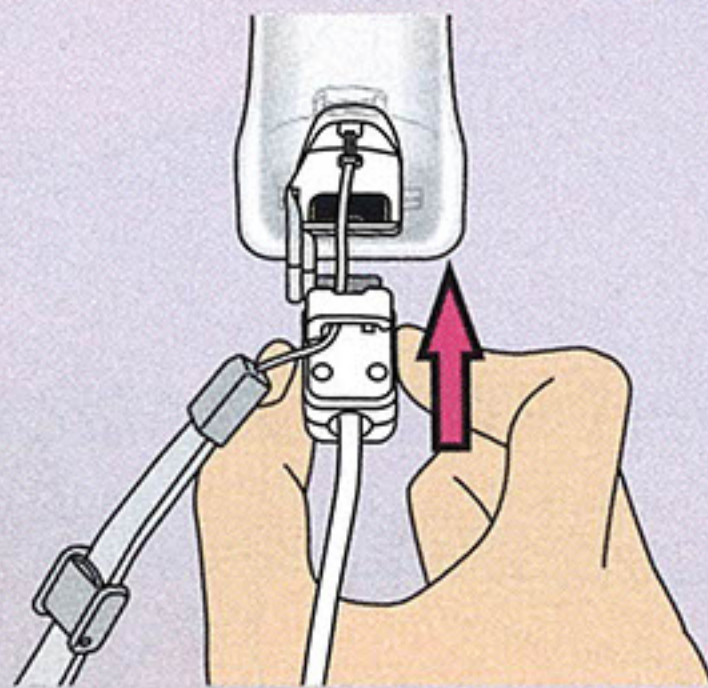


Wiiリモコンとヌンチャクの準備

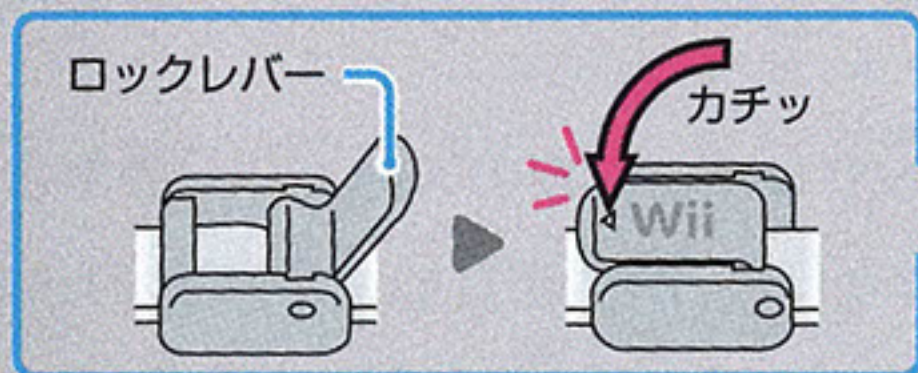
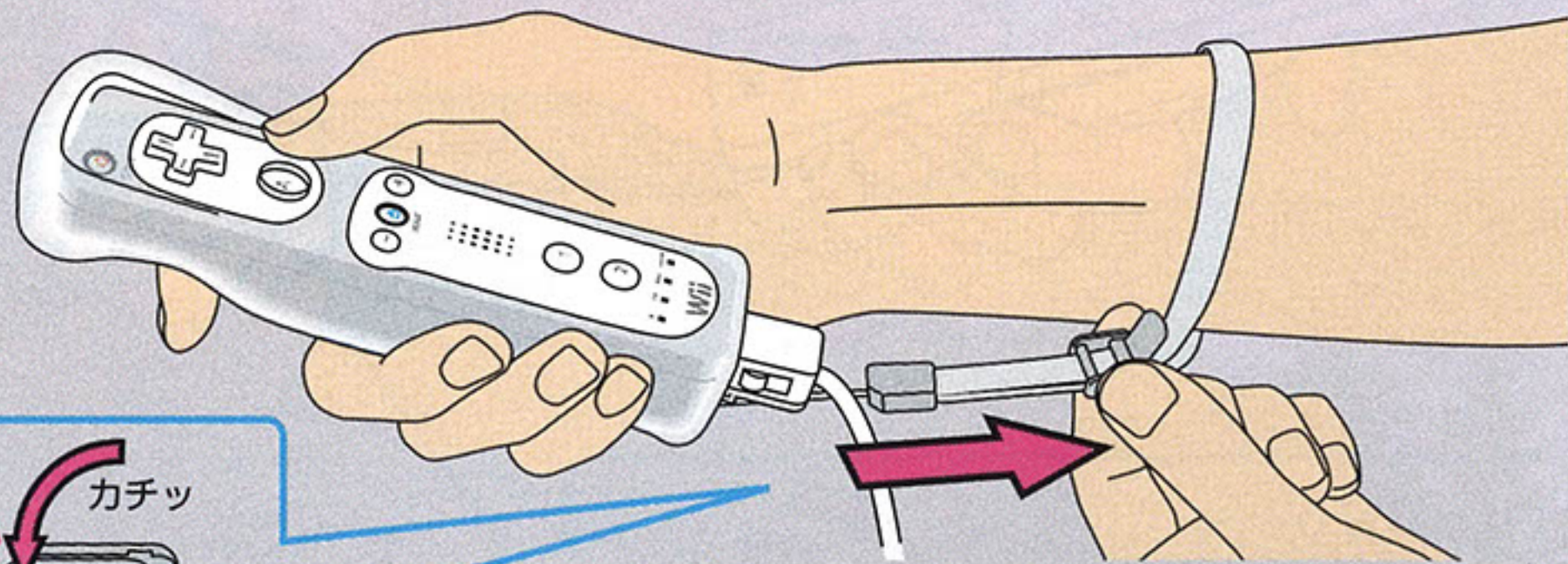
1. ヌンチャクのプラグのネクタフックにストラップのひもを図のように通して通してください。



2. ひもを通した状態で、Wiiリモコンの外部拡張ネクタにヌンチャクのプラグを接続してください。



3. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握り、ストッパーで調整してください。



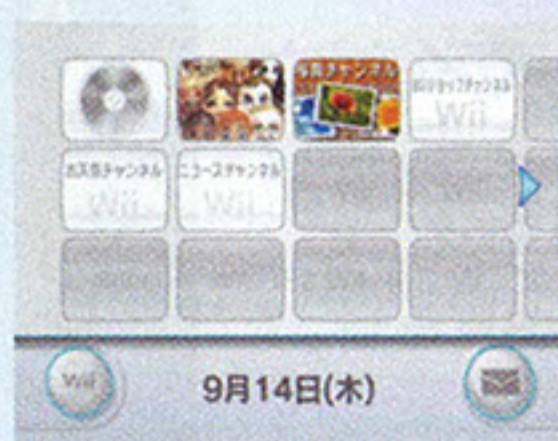
※ ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

4. もう一方の手でヌンチャクを持ってください。

画面サイズの変更について

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- 1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wii本体設定選択画面が表示されます。



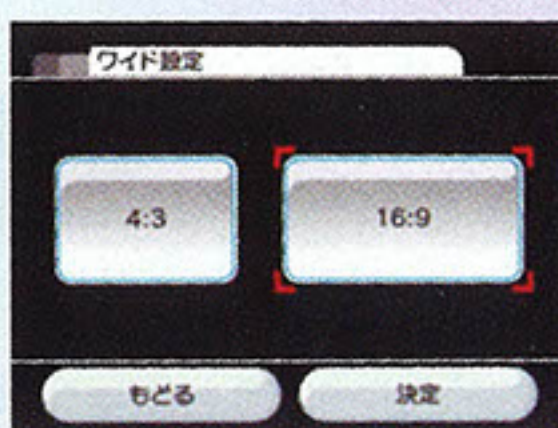
【Wiiメニュー】

- 2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wii本体設定選択画面】

- 3 「16:9」を選んでください。



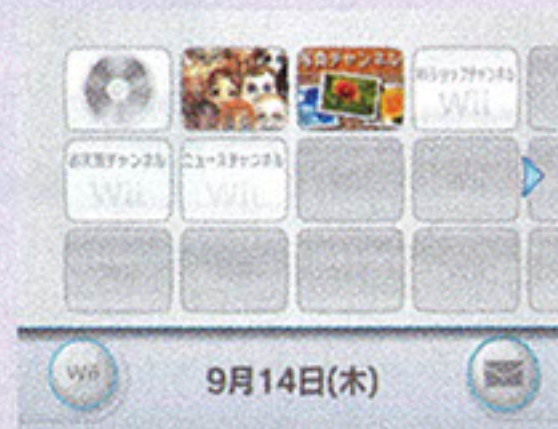
【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

プログレッシブ対応テレビと別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)を使用されている場合、「チラつき」の少ないきれいな画像でプレイすることができます。

- 1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wii本体設定選択画面が表示されます。



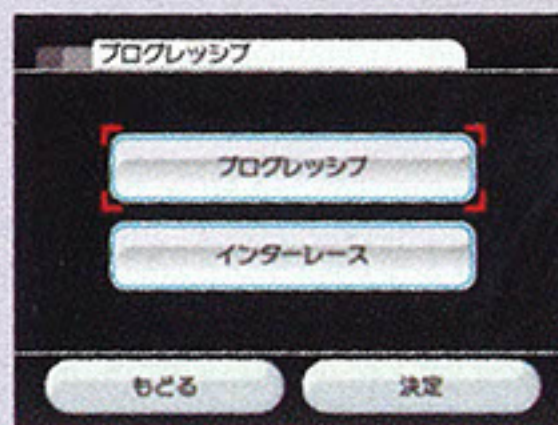
【Wiiメニュー】

- 2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wii本体設定選択画面】

- 3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

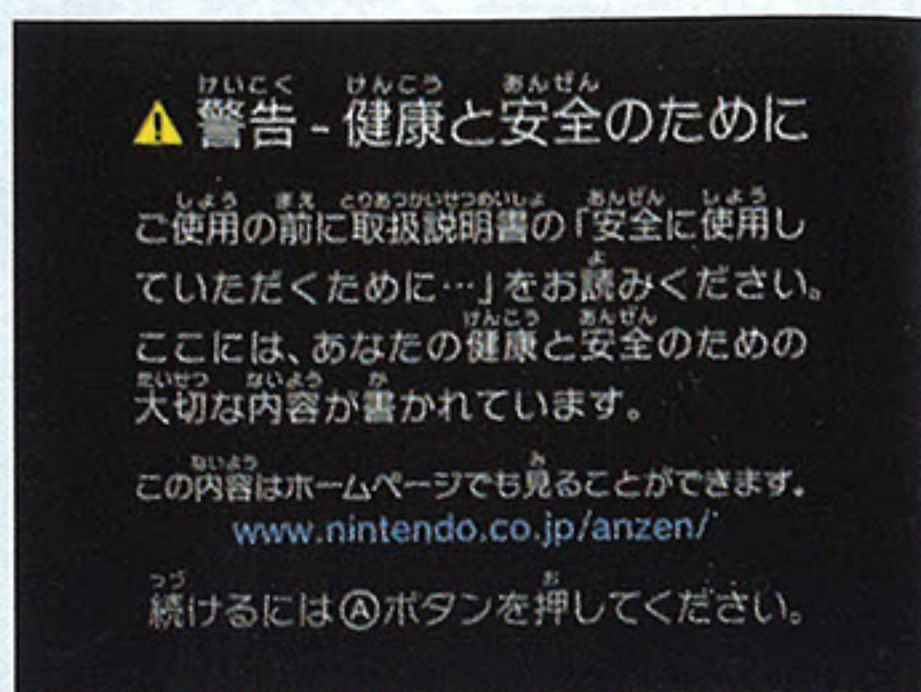
※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
 ※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

ゲームの始め方

1. Wii本体のディスクスロットに「ナイツ～星降る夜の物語～」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されるので、内容を理解されたら、**(A)**を押してください。

※Wii本体の電源をONにして、ディスクを挿入しても右の画面が表示されます。

2. Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントし、**(A)**を押してください。



【Wiiメニュー】

3. チャンネル画面が表示されるので「はじめる」をポイントして、**(A)**を押してください。



【チャンネル画面】

4. ストラップ着用画面が表示されるので、準備ができたなら、**(A)**を押してください。



【ストラップ着用画面】

Wii本体の機能更新について

Wiiメニューにゲームタイトルが表示されない場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

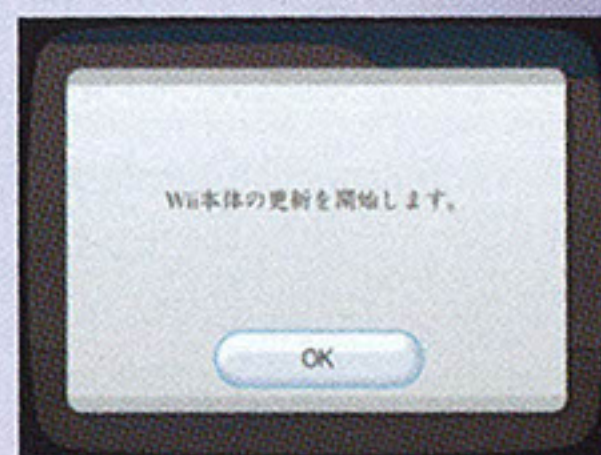
「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読み頂き、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。



【Wiiメニュー】

● Wii本体に追加する機能がない場合、本体更新画面は表示されません。

● 更新中に次のことはしないでください。本体の故障の原因や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。



【本体更新画面】

- ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
- ・本体のリセットボタンやイジェクトボタンを押す。
- ・本体を叩いたり、動かしたりする行為。

機能更新に関するご注意

更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するもので、本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始されます。更新には数分かかることがあります。更新が完了すると、自動的に再起動します。また、再起動後に追加された機能のための設定が必要になることがあります。更新により、

- ・ Wiiシステムの機能
- ・ WiiチャンネルやWiiメニューのデザイン、仕様

などの追加や変更が生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、通常Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

※改造したり、任天堂が推奨しない周辺機器やソフトウェアを使用した本体で機能更新をした場合、設定内容が初期化されたり、正常に更新されない可能性があります。

もくじ

プロローグ	10	登場人物紹介	12
基本操作	14	ファイル選択/メインメニュー	17
ストーリー	18	2P対戦	26
オプション	28		

プロローグ

あなたは、昨夜みた“夢”をおぼえていますか？
誰もが夜、眠りにつくつと訪れる、もっとも身近で
もっとも不思議なもうひとつの世界……“夢”

知っていますか？ “夢”の世界が本当に存在することを……。

“夢”とは

眠りにつた私たちの意識が旅立つ

「ナイトディメンション」という名の異次元空間。

私たちは、希望・勇気・純粋・知性・成長という

5つの意識の光「アイデア」を携え

この異次元空間に

楽しい夢の世界「ナイトピア」を生み出しています。

そして、自らの意識が生み出したこの美しいナイトピアで

ひとときの安らぎを得ているのです。

しかし、“夢”は楽しい世界ばかりではありません。

ナイトディメンションには

暗く恐ろしい悪夢の世界「ナイトメア」という

もうひとつの世界も存在するのです。

そこでは、ナイトメアを創り出した

「ワイズマン」という強大な支配者が君臨し

彼の生み出す魔物たち（ナイトメアン）によって

ナイトピアへの侵攻が繰り返されていました。

夢の世界を訪れた者たち……“ビジター”にもその魔の手は迫り

ナイトピアの源である5つのアイデアを奪われた彼らは

夢の世界を“悪夢”に染められていきました。

ベルブリッジという街に住む
12歳の少年ウィルと少女ヘレンも
毎晩“悪夢”にうなされる日々を過ごしていました。

アイデアを奪われ“悪夢”へと変わった
ナイトディメンションをさまよい歩く二人は
空を舞う不思議な夢の住人・ナイツと
フクロウの姿をした長老・オウルに出会います。

二人はオウルから
ナイトピアが消されようとしていることを聞かされます。
そして、二人の心の奥には
まだ“勇気”のアイデアが残っていることも……。

戸惑いながらも
自分たちの“夢”を守る決意をするウィルとヘレン。

こうして
少年少女とナイツによる
“夢”と“勇気”の物語が始まったのでした。



Visitors and Residents of the Dream

とうじょうじんぶつしょうかい 登場人物紹介

William Taylor
ウィル

サッカーが得意な12歳の少年。
所属する少年チームの中でも群を抜く腕前。明るく、みんなにも慕われていたが、人並みはずれた能力ゆえ、同じ歳のチームメイトよりも父親とサッカーをすることが多かった。しかしその父親が仕事のために単身赴任することになる。心から尊敬する父親と離ればなれになった彼は、寂しさから毎晩悪夢にうなされるようになった……。



Helen Cartwright
ヘレン

閑静な住宅街に住む12歳の少女。母親とは昔から親友のように仲が良く、大好きなバイオリンを幼い頃から一緒に練習している。しかしそんなヘレンも思春期を迎え、同年代の友だちと遊ぶ機会が増えると、バイオリンからは少しずつ距離をおくようになった。母親ともすれ違うようになった彼女は、心の奥で罪の意識を感じ、悪夢を見るようになってしまう……。



NIGHTS ナイツ



ワイズマンによって生み出されたファーストレベル・
ナイトメアの一人。命令されることや束縛され
ることを嫌い、自由気ままにナイトピアを飛
び回る。強い正義感の持ち主ではない
が、大好きなナイトピアを消そうとするワ
イズマンには不満をもち、ウィルとヘレン
の冒険を手助けする。



リアラ Reala

ナイツと同じ、ワイズマンが生み出
したファーストレベル・ナイトメアの
一人。創造主であるワイズマンに
絶対服従を誓う。ナイツとは全てにおいて正反対で、卑劣で残
忍、陰険な性格をしている。忠誠の証として、ワイズマンから
与えられたペルソナ（仮面）を常に身につけている。ナイツを除
くナイトメア軍団のリーダー的存在である。

Wizeman ワイズマン

ナイトディメンションに「ナイトメア」という悪夢の世界を創り出した、“神”のような存
在。自らの生命力を削ることで、生命体（ナイトメア）を生み出すことができる。
与えた生命力の量によってナイトメアの能力も異なり、能力の高い順に「ファースト
レベル」「セカンドレベル」「サードレベル」と区別される。ナイトディメンションのすべ
てをナイトメアにするため、楽しい夢の世界であるナイトピアを消し去ろうとしている。

基本操作

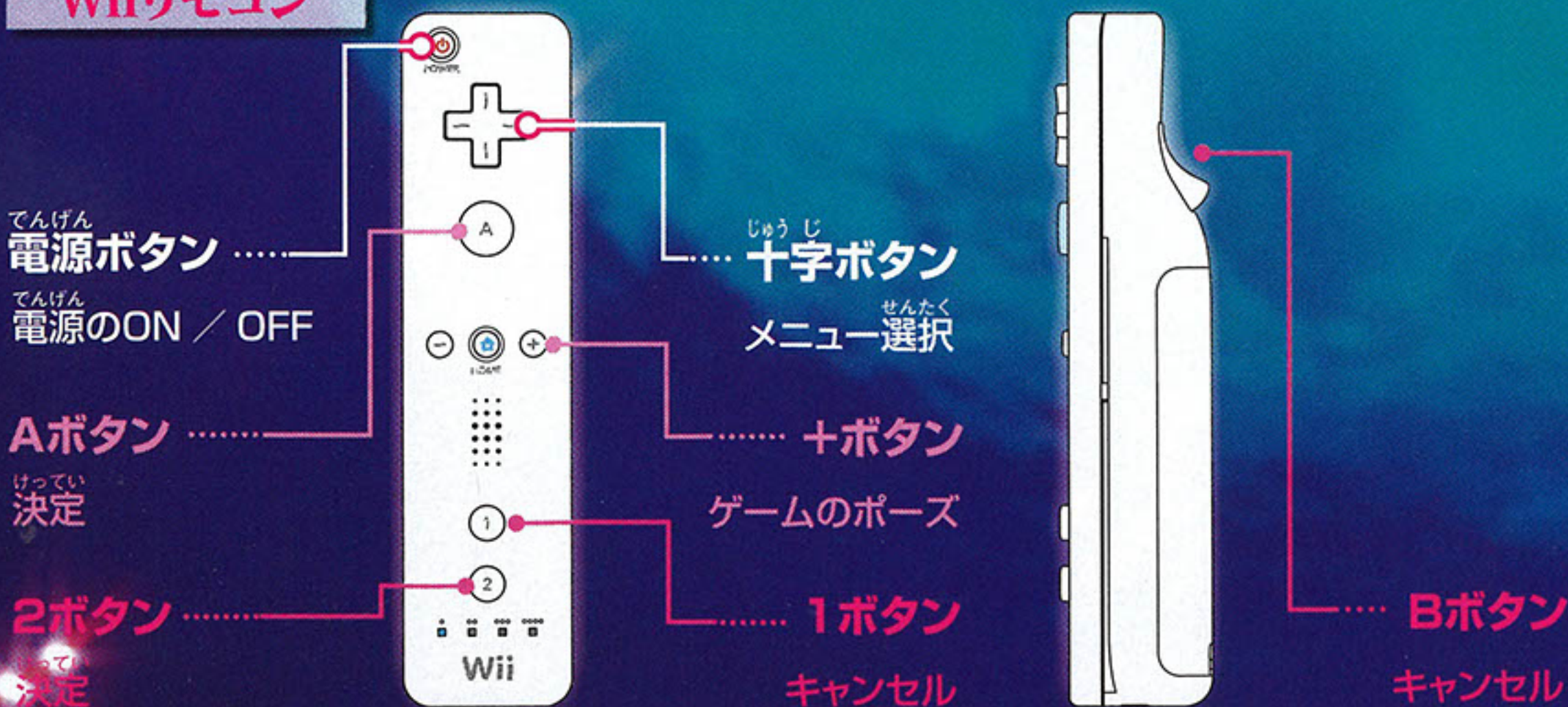
Basic Controls

このゲームでは、Wiiリモコン、Wiiリモコン+ヌンチャク（ヌンチャク・スタイル）、Wiiリモコン+クラシックコントローラ（クラシック・スタイル）、ゲームキューブコントローラの4タイプのコントローラで操作ができます。取扱説明書では、Wiiリモコンでの操作とヌンチャク・スタイルでの操作を基準として説明を行っています。クラシック・スタイル、ゲームキューブコントローラでの操作はP.16をご覧ください。

メニュー画面での操作

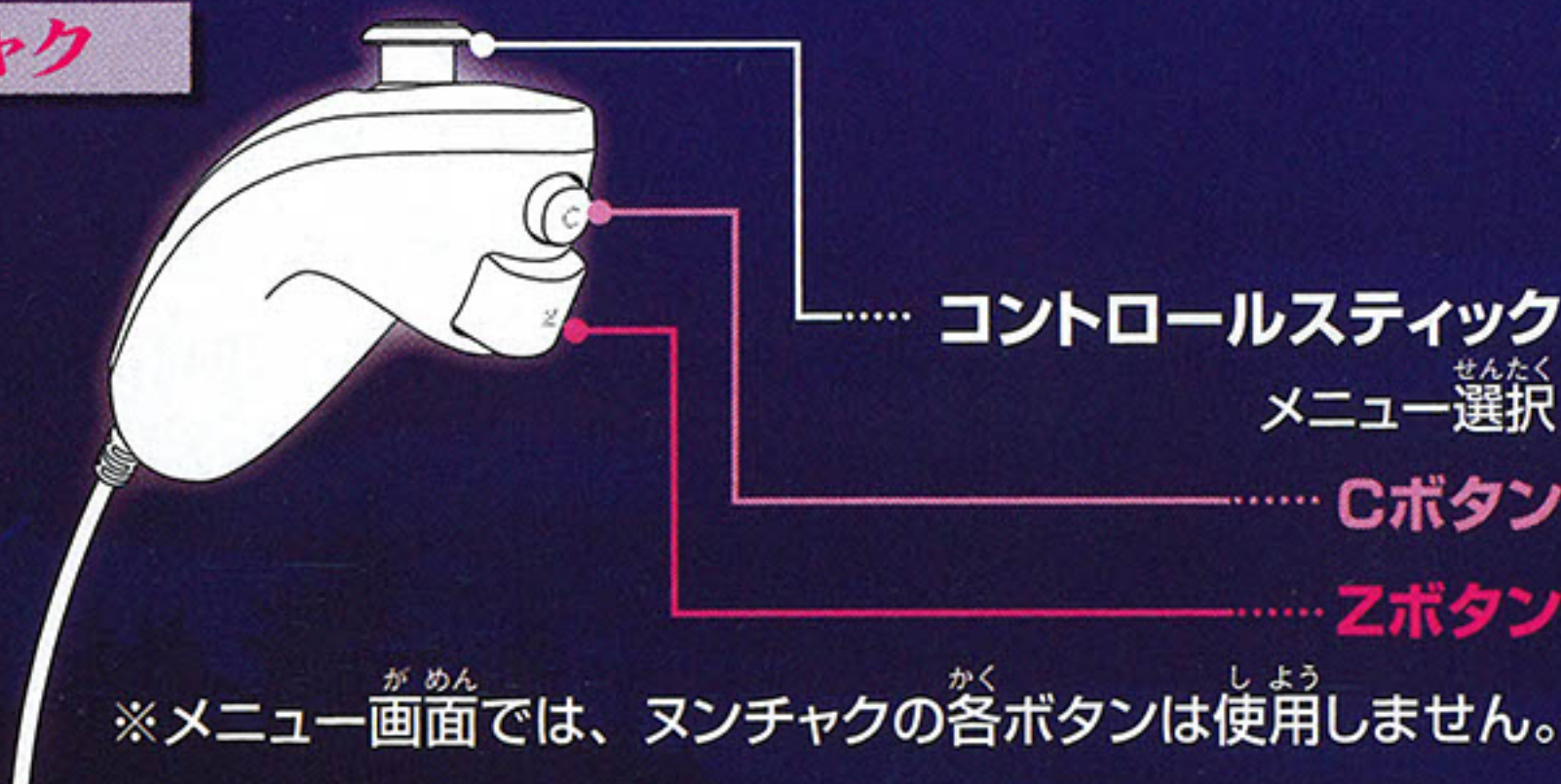
Menu Controls

Wiiリモコン



※Wiiリモコンで画面上のメニューボタンをポイントすることでも、メニューを選べます。

ヌンチャク



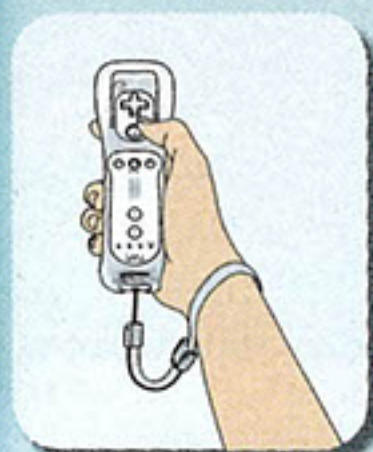
操作ウィンドウについて

ゲーム中に、接続されているコントローラが変更されると、画面の左下にアイコンが表示されます。Wiiリモコンのみで操作しているときは、ゲーム中のシーンに応じて、横持ち・縦持ちの切り替えを教えてください。



ナイツの操作とアクション

●空を飛ぶ



Wiiリモコンでナイツを操作する場合は、縦持ちで画面をポイントしてください。「マインドサイト」というマーカーが画面に表示されます。Aボタンを押し続けると、マインドサイトがある方向へナイツは飛んでいきます。



マインドサイト

マインドサイトはWiiリモコンの受信状況によって色が変わります。赤になったときはテレビから1～3mはなれ、できるだけ正面の位置でWiiリモコンを画面に向け直してください。



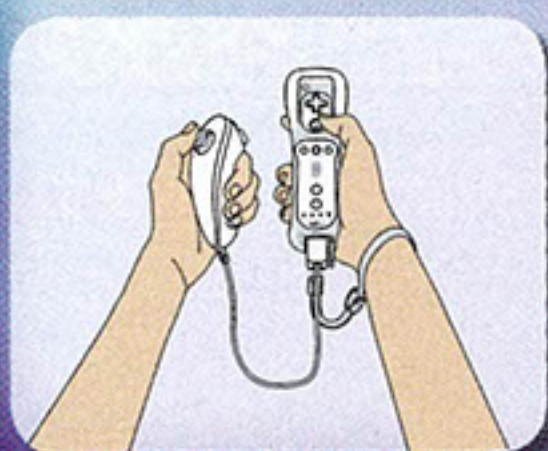
受信良好



注意



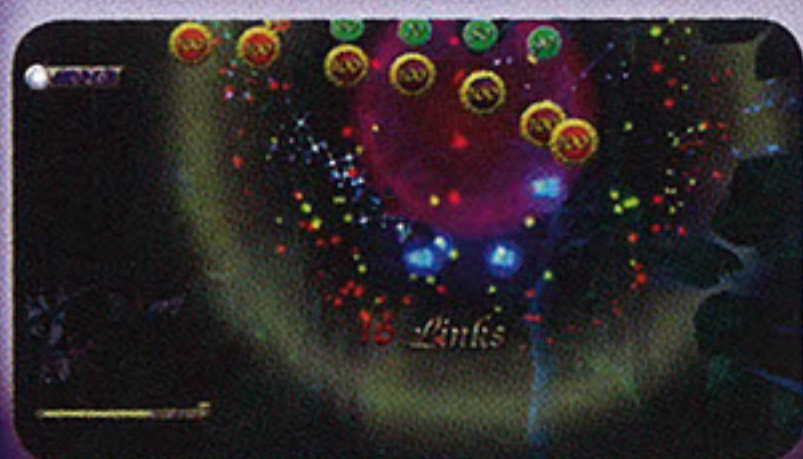
受信不良



ヌンチャク・スタイルの場合はヌンチャクのコントロールスティックでナイツを操作します。



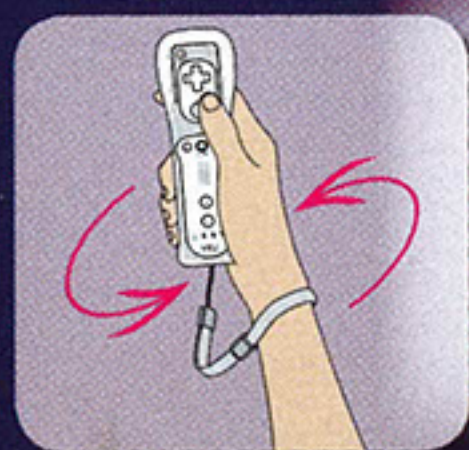
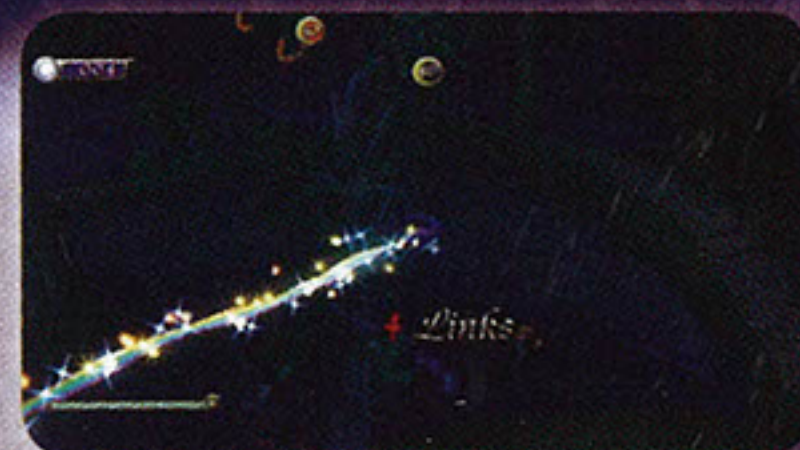
●パラループ



ナイツは、キラキラ光るトゥインクルダストを出しながら飛びます。トゥインクルダストが消えないうちに円を描くように飛ぶと「パラループ」が発生し、円の中のアイテムを一気にゲットできます。また、ナイトメアン（敵）をやっつけることもできます。

●ドリルダッシュ

Bボタン（Wiiリモコン）、またはA / B / Zボタン（ヌンチャクスタイル）を押しているあいだ、ダッシュパワーを消費してドリルダッシュを行います。ドリルダッシュ中はスピードがアップし、一部の障害物も壊せます。



●アクロバット飛行

飛んでいるときにWiiリモコンを左右にひねるようにして傾けると、アクロバット飛行をします。飛んでいるナイツのお腹の方向にひねると加速、背中方向にひねると減速します。

●タッチループ→タッチダッシュ

ナイトメアンや一部の障害物にタッチすると、ナイツはタッチしたままクルクルと回転します（タッチループ）。このときにBボタン（Wiiリモコン）、またはA / B / Zボタン（ヌンチャクスタイル）を押すと、タッチしているものを勢いよくはじき飛ばします（タッチダッシュ）。



ウィル/ヘレンの操作 / Helen

ウィル/ヘレンを操作するときは、ナイツとは違った操作方法になります。Wiiリモコンで操作しているときは、横持ちで操作してください。



	Wiiリモコン	ヌンチャクスタイル
移動	十字ボタン	コントロールスティック
ジャンプ	2ボタン	Aボタン
ブルーチップを投げる	1ボタン	Bボタン
カメラ視点の操作	Aボタン+傾けた方向	Zボタン+コントロールスティック

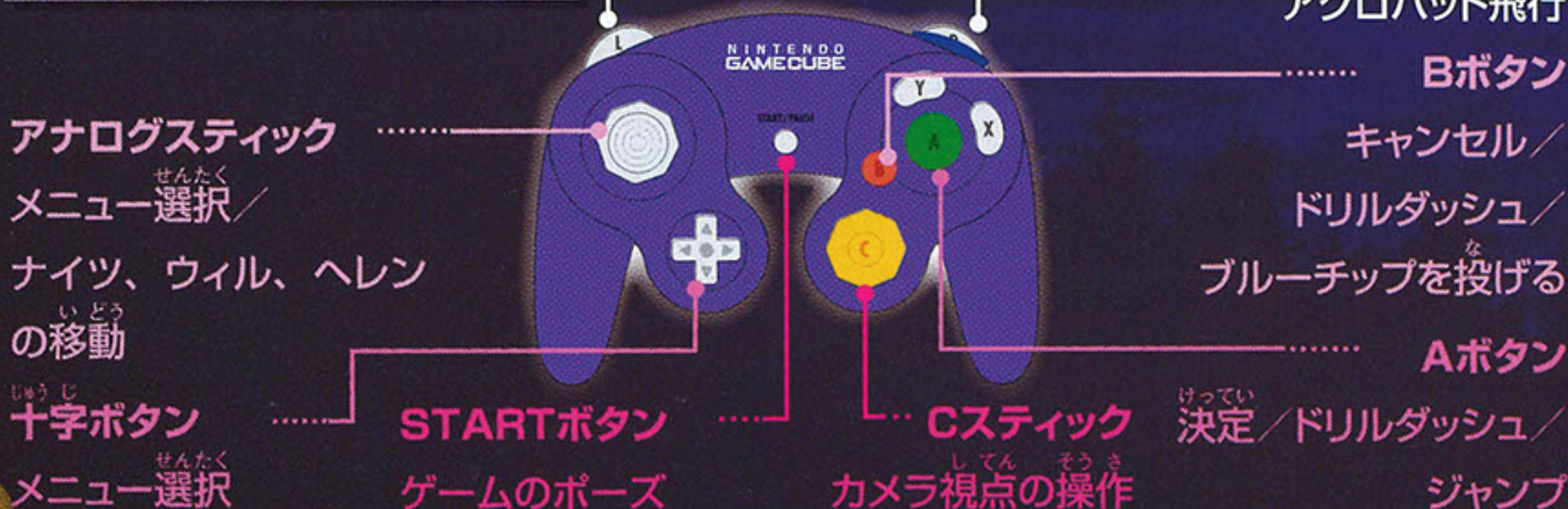
※Wiiリモコンでの操作時に1ボタンを押すと、操作説明画面が表示されます。

クラシックコントローラ / Controls with Classic Controller / GameCubeコントローラでの操作

クラシックコントローラ



ゲームキューブコントローラ



File Selection / Main Menu

File Selection

タイトル画面で+ボタンを押すと、セーブファイル選択画面になります。ロードしたいファイルを選んでください。



新規ファイルの作成



1つにつき、Wii本体保存メモリに4ブロック以上の空き容量が必要です。

初めてプレイするときは、新しいセーブファイルを作成します。名前（最大8文字まで）を入力し、国旗を選んでください。セーブファイルは3個まで作成できます。

以後、ここにゲームの進行状況がオートセーブされます（セーブ中は、画面右上にセーブファイルのアイコンが表示されます）。

※セーブファイルの名前と国旗は、オンラインプレイ時のニックネームになります。

Main Menu

メインメニュー

ロードするファイルを選んで「プレイ開始」を決定すると、メインメニューが表示されます。



●ストーリー (→P.18)

ウィルとヘレンの物語にそって進める、このゲームのメインとなるモードです。

●2P対戦 (→P.26)

二人のプレイヤーで勝敗を競うモードです。スピードを競う「レース」と、テクニックを競う「バトル」の2種類の対戦スタイルがあります。「レース」はオンライン対戦もできます。

●オプション (→P.28)

友だちコードの登録や、言語設定、自動ログイン機能のON/OFFなどができます。

ストーリー

ゆめ せかい ぶたい
夢の世界「ナイトピア」を舞台に、ウィルとヘレンの
ゆめ ゆうき ものがたり はじ
“夢”と“勇気”の物語が始まります。ナイツとともに、
ナイトピアを悪夢の魔の手から守りましょう！

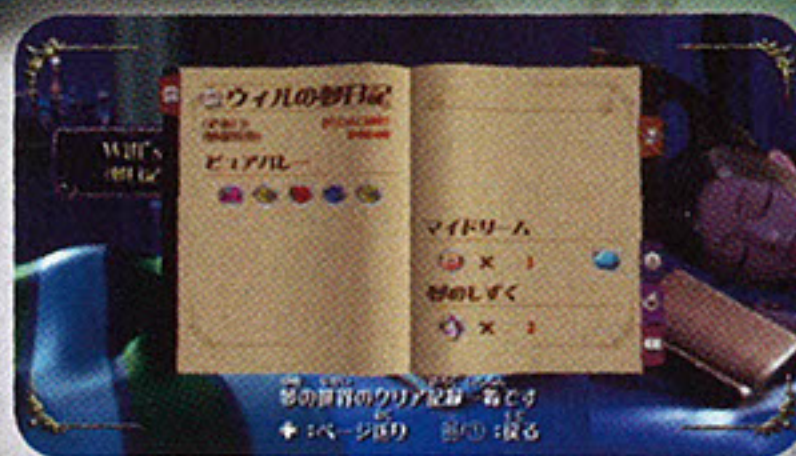
ストーリー せんたく 選択



さいしょ もの
まず最初に、ウィルとヘレンのどちらの物
がたり はじ えら
語を始めるかを選びます。Aボタン / 2ボ
タンで決定してください。

ゆめにつ き 夢日記

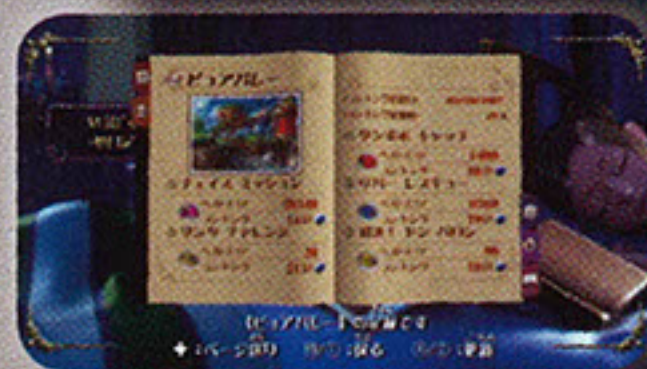
すす
ゲームを進めていくと、ク
リア成績や友だちリストが
かくにん 確認できる「夢日記」が選
べるようになります。十字



さゆう いどう
ボタン / コントロールスティックの左右でページを移動し、
より詳しい情報を見ることができます。

●各ステージ詳細画面

かく ひょうか
各ステージのクリア評価です。ワールドランキングへの
スコア登録もできます (Aボタンを押すとニンテンドー
Wi-Fiコネクションに接続し、ランキングを更新します)。



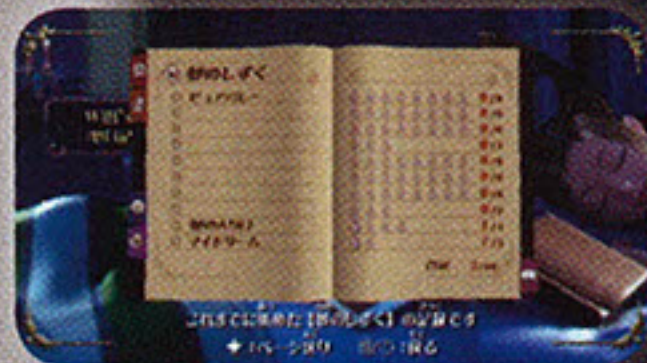
●マイドリーム詳細画面

てんき じょうたい
マイドリームの天気の状態や、ナイトピアン / ナイト
メアンの数などを確認できます。



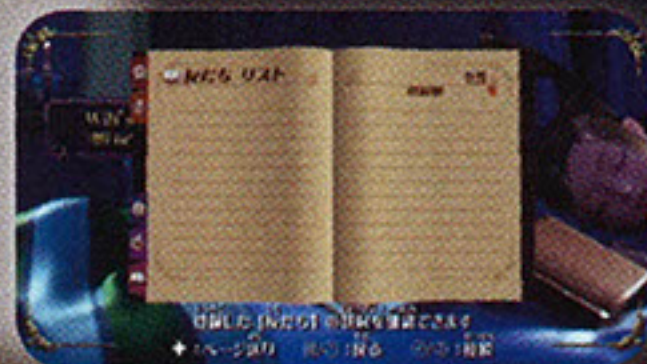
●夢のしずく取得状況

かく かく ゆめ
各ステージに隠されている「夢のしずく」 (→P.23)
を何個見つけられたかを確認できます。



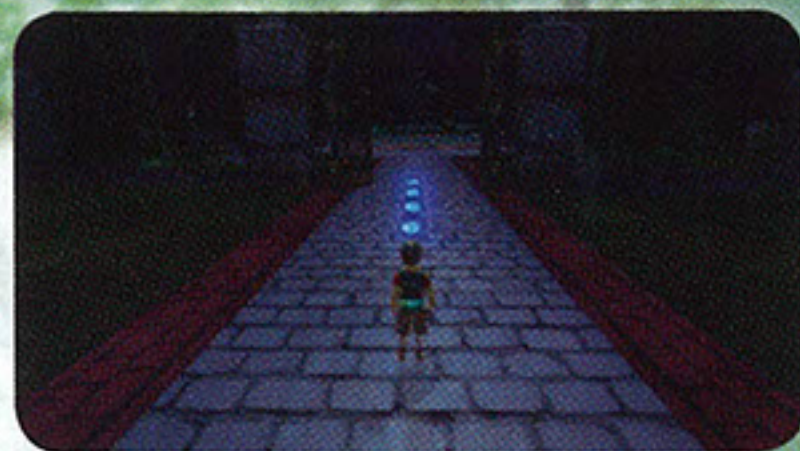
●友だちリスト

とも とうろく とも
友だちリストに登録 (→P.28) した友だちの、オン
ライン / オフライン状況を確認できます。



ゆめ *Entrance to the Dream*
夢の入り口

さまざまなナイトピアへの入り口「夢の扉」がある場所です。ここからウィルとヘレンの物語は始まります。



● **オウルが案内役**

フクロウのオウルが、ナイトピアの案内役です。夢の入り口だけではなく、ミッション中にもいろいろなアドバイスをしてくれます。



ゆめ とびら **夢の扉からステージスタート**

夢の入り口にある「夢の扉」が、各ステージへの入り口になっています。



ミッション選択画面でプレイしたいミッションを選んでください。ひとつのミッションをクリアすると、新しいミッションが選べるようになります。

※一度クリアしたミッションは、何度でも再プレイできます。クリア評価Aを狙ってチャレンジしましょう（評価はA～Eまでの5段階です）。

かく **各ステージの流れ**
Flow of the Stage

各ステージには5つのミッションがあり、以下のような流れになっています。



チェイスミッション後に、そのステージのボスとの最初のバトルがあります。チャレンジミッションはステージによってさまざまな種類があります。最後に、より強力になったボスとの二度目のバトルがあります。

Chase Mission

チェイスミッション

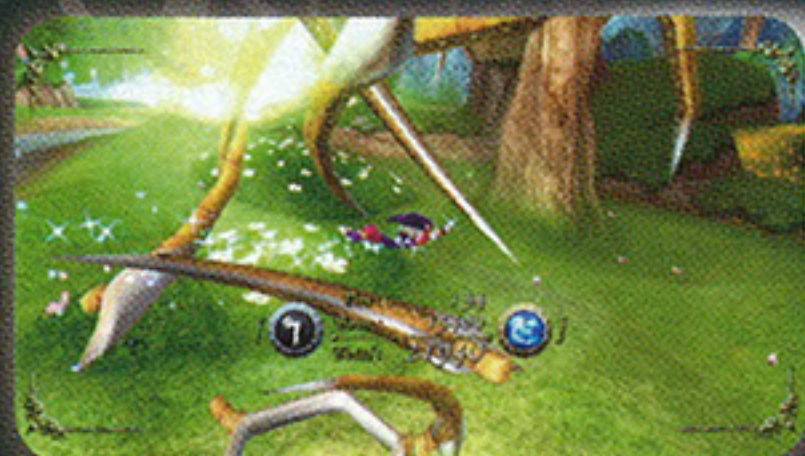
ウィル／ヘレンを操作し、牢屋に閉じこめられているナイトのところまで行きましょう。



ナイトとデュアライズ（同化）して牢屋から一時的に脱出！
ナイトを操作して、空を飛び回しましょう。



牢屋の門番・グードルが怪鳥に乗って逃げて行きます。急いでグードルに追いつき、タッチダッシュで牢屋のカギを奪いましょう。



奪った鍵で牢屋を解除。これを3回繰り返すと、そのステージのボスとの対決です。

※残りタイム内にすべて解除できないと、ナイトオーバー（ゲームオーバー）になり、ナイトはまた牢屋に閉じこめられてしまいます。

Nightopians

ナイトピアンたち



ステージ中のいろいろなところに、夢の世界の住人・ナイトピアンがいます。彼らをパラループで囲むと、マイドリーム（→P.24）に連れて行くことができます。

Battle with the Boss

ボスとのバトル

3つの牢屋を解除するとボスが登場！ボスの弱点などのヒントが最初に表示されます。さまざまなテクニックを駆使してやっつけましょう！倒した時間によりスコアが変化します。



Case Mission Screen

チェイスミッション中の画面の見かた

① **ブルーチップ取得数** しゅとくすう チェイスミッション中に手に入れたブルーチップの数。ちゅう て い かず

② **残りタイム** のこ これが0になるとナイトオーバー（ゲームオーバー）。

③ **スコア** げんざい とくてん 現在の得点。

④ **ダッシュパワーゲージ**

ドリルダッシュをすると減っていき、リングをくぐると回復。

⑤ **コース図**

紫のマークがナイトの現在地、
白いマークがグードルの現在地。



Transform with Persona!

ペルソナ（仮面）で変身！

ゲームを進めると、ナイトは「ペルソナ（仮面）」を手に入れます。ペルソナを装着することで、ナイトは変身できます。



各ミッション中に十字ボタンを押すと変身できます（変身ができないミッションもあります）。変身した姿にあわせ、特殊な飛行ができます。



※空中を飛んでいるときに十字ボタンの下を押すと、変身がとけます。

Gimmicks & Items

ギミック&アイテム

夢の世界には、さまざまな不思議なギミック（しかけ）がたくさんあります。また、役に立つアイテムもいろいろ落ちています。ここではその一部を紹介します。



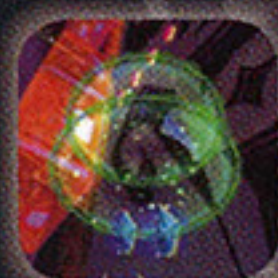
ブルーチップ

光の結晶。取るとスコアが加算される。ウィル／ヘレンを操作しているときは、ブルーチップをナイトメアンにぶつけて攻撃する。ナイトピアンの体力を回復させる効果も。



リング

くぐるとナイトのダッシュパワーゲージが少し回復する。



グリーンリング

くぐるとダッシュパワーゲージが回復。通常のリングと違い、何度くぐっても消えない。



スパイクリング

トゲつきの偽リング。トゲにさわるとダメージを受けるので注意。



ダッシュボール

これにさわると、決められた方向に勢いよく飛ばされる。



スイッチ

ボールのような形をしたスイッチ。さわると、何かのしかけが動き出すかも……。



タイムチップ

「目覚めの使者」が現れるまでの時間を巻き戻すことができる。時計を15秒戻すものと、1分戻すものの2種類がある。



パワーパネル（ロングダスト）

一定時間ナイトのトゥインクルダストが長くなり、普段よりも大きなパラループが描けるようになる。



パワーパネル（ダッシュパワー）

ダッシュパワーゲージが全回復する。



パワーパネル（ナイトピアン）

ナイトピアンたちが、少しの間だけナイトのかわりにブルーチップを集めてくれる。



パワーパネル（タイムストップ）

数秒間だけ時間が止まる。

ストーリー

ゆめ

夢のしずくを集めよう

あつ

Dreamdrops



ナイトピアのいろいろな場所に、「夢のしずく」というアイテムが隠されています。夢の入り口や各ステージのミッション中に、ちょっとよりみちしてみると、見つけることができるかもしれません……。



ナイトピアの間では、夢のしずくを60個集めると何かが起こると言い伝えられています。見つけた夢のしずくは、夢の入り口にある噴水に集まります。

←噴水の中央に浮かび上がる数字が、見つけた数です。

Night
Over

ナイトオーバー

(ゲームオーバー) について

ナイトを操作するミッションでは、残り時間が0になる、またはミッションクリア条件を達成できないとナイトオーバー (ゲームオーバー) です。

敵の攻撃やワナでダメージを受けると、残り時間が5秒減るので注意。



ウィル/ヘレンを操作するミッションでは、画面右下の時計の針が一周すると、「目覚めの使者」が次々とあらわれます。

←この時計の針に注意!

目覚めの使者につかまると、足が遅くなってしまう。三匹の目覚めの使者につかまってしまうと、ウィル/ヘレンは夢の世界を追い出され、ナイトオーバーになってしまいます。



ブルーチップやリングを連続して取る (くぐる) と「リンク」になります。このリンクの数に応じて、残り時間が増えます。

My Dream

マイドリーム

チェイスミッション中、夢の世界の住人であるナイトピアンやナイトメアン（敵）をパラループで囲むと、「マイドリーム」というあなただけの夢の世界へ連れてくることができます。いろいろな住人たちを連れてくることでマイドリームの姿は変化していき、そこに住むナイトピアンたちにも変化が訪れます。

●ナイトピアンとふれあおう！

ナイトピアンとどんなふうにもふれあったかによって、彼らの気分や状態は変化します。ナイトメアンが悪さをしているようなら、ブルーチップで退治しましょう。そしてナイトメアンを退治したあとには……。



●みんなのマイドリームに遊びに行こう！

この扉に入ると、友だちや、世界中のプレイヤーのマイドリームを訪れることができます。



友だちコードを交換した人のマイドリームに遊びに行きたいときや、自分のマイドリームに呼びたいときは、「友だち」を選んでください。

「でかける」を選ぶと、友だちコードを交換した人の一覧が表示されます。遊びに行きたい友だちを選びましょう。

「よびよせ」を選ぶと、友だち登録した人があなたのマイドリームに遊びに来ることができるように、設定を変更します。



「世界中のだれか」を選ぶと、友だちコードを交換していない人ともマイドリームの行き来ができます。「でかける」を選ぶと、そのときに「よびよせ」をしている誰かのマイドリームに遊びに行きます。

「よびよせ」を選ぶと、誰かが遊びに来るのを待ちます。

●アイコンチャットでの会話

他のプレイヤーとは、アイコンチャットでコミュニケーションができます。十字ボタン（ヌンチャクスタイル時）かBボタン（Wiiリモコンでの操作時）を押すとアイコン一覧が表示されます。アイコンを組み合わせて会話しましょう。



Settings for Wi-Fi Connection Wi-Fiコネクションの設定について

「マイドリーム」や「2P対戦」のオンライン対戦(→P.27)では、「ニンテンドー Wi-Fi コネクション」を利用することで、遠く離れた友だちと通信して楽しむことができます。ニンテンドー Wi-Fiコネクションに接続するには、あらかじめ設定を行う必要があります。Wii本体設定で「インターネット」を選んで、設定してください。

※インターネット接続に必要な機器や設定方法について、詳しくはWii本体取扱説明書機能編(Wiiオプション)をご覧ください。

接続できないときは

ニンテンドー Wi-Fiコネクションに接続できないと「エラーコード」と「エラーメッセージ」が表示されます。Wii本体取扱説明書機能編の「故障かな?と思ったら」をご覧ください。

ニンテンドー Wi-Fiコネクションのご利用に関するご注意

- ニンテンドー Wi-Fiコネクションに接続すると、セーブデータの名前が多くの人目に触れる可能性があります。セーブデータの名前には、個人を特定できるような重要な情報や、他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- 友だちコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人と友だちコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような行為をされる危険があります。知らない人には自分の友だちコードを教えないようにしてください。

ニンテンドー Wi-Fiコネクションとは？



任天堂がご提案する、インターネットを介して世界中の人達と「カンタン」「あんしん」「無料」でゲームを楽しんでいただける、世界初のシステムです。ご家庭の無線または有線のLAN環境で、手軽に世界中のユーザーと対戦したり、協力して冒険に出たり、交流を深めたりすることができます。

2P ^{たいせん}対戦

レースやバトルで対戦する、2人プレイ専用モードです。ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続すれば、^{とお}遠くの友だちとも対戦できます。

対戦スタイルを選ぶ

Select Game

どちらの対戦スタイルで遊ぶかを選んでください。

●2Pレース対戦

先にコースを2周したプレイヤーが勝つ、レーススタイルの対戦です。

※2Pレース対戦では、ニンテンドーWi-Fiコネクションを使ってオンライン対戦ができます。

●2Pバトル対戦

宙に浮かぶメアバルーンを、タッチダッシュで相手にぶつけるバトルスタイルの対戦。先に3回ぶつけたほうの勝ちです。メアバルーンは誘爆するので注意してください。



Verify ^{かくにん}コントローラの確認

Controllers

2Pバトル対戦、または2Pレース対戦の対戦相手を「近くにいる友だち」にしたときは、各プレイヤーが使うコントローラをかくにん確認します。

接続されているコントローラが表示されるので、Aボタン／2ボタンを押して決定してください。



たいせん
オンライン対戦について (2Pレース対戦)
たいせん

About Online Play

たいせん たいせんあいて とお とも
2Pレース対戦の対戦相手を「遠くにいる友だち」
また「せかいじゅう
世界中のだれか」にすると、ニンテンドー
Wi-Fiコネクションにせつぞく
接続してオンラインたいせん
対戦ができます。



たいせん
● 「遠くにいる友だち」との対戦

たいせんあいて とお とも
① 対戦相手を「遠くにいる友だち」にすると、ニンテンドー Wi-Fi
コネクションにせつぞく
接続します。

ほか とも く ま よ
② 他の友だちが来るのを待ちます。「呼びだし
チャイム」をな
鳴らして、友だちリストにとうろく
登録し
ている人へ待っていることを知らせることがで
きます (→P.28)。



せかいじゅう たいせん
● 「世界中のだれか」との対戦

ニンテンドー Wi-Fiコネクションにせつぞく
接続し、たいせん
対戦できるプレイヤー
をじどうてき さが
自動的に探します。たいせんあいて み あいて なまえ
対戦相手が見つかったら「相手の名前」「ワー
ルドランキング」か すう ひょうじ
「勝ち数」が表示され、たいせん かいし
対戦が開始されます。

たいせんあいて つうしん せつだん ぼあひ
● 対戦相手との通信が切断された場合

オンライン対戦中に、たいせんちゅう かいせん
回戦トラブルなどで相手との通信が切断さ
れると、たいせんあいて ゆめ さ
「対戦相手が夢から覚めました」というメッセージが表示
され、たいせん しゅうりょう
対戦を終了します。

オプション

ネットワークの設定や、ゲーム中の言語などの設定を変更できます。



ネットワークの設定

この設定は、ニンテンドー Wi-Fiコネクションに接続した状態で行います。あらかじめWii本体設定の「インターネット」で設定を行ってください。



友だちの登録&削除

友だちから教えてもらった友だちコード（12桁の数字）を登録します。最大60人まで登録できます。また、登録した友だちコードを削除できます。

自分の友だちコード

あなたの友だちコードを表示します。この数字を友だちに教えてあげてください。

自動ログイン機能

ON / OFFを設定します。ONにしていると、自動的にニンテンドー Wi-Fiコネクションにログインした状態でゲームを始めます。ログインしていると、友だち登録した人の状態を「夢日記」で確認できます（→P.18）。

呼びだしチャイム表示

ON / OFFを設定します。ONにすると、登録した友だちがマイドリームや2P対戦で相手を待っているときに発信した“呼びだしチャイム”を受信することができます。



げんご げんご げんご
言語・画面などの設定

Language / Screen Settings



げんご げんご
言語設定

ゲーム中のメッセージに使われる言語を設定します。なお、ムービーなどで流れる音声は英語のみです。

がめん ひりつかくにん
画面比率確認

画面に表示される画像を見ながら、お使いのテレビの画面比率を調整してください。

そうさ ひょうじ
操作ウィンドウ表示

ON / OFFを設定します。OFFにすると、使用するコントローラをゲーム中に表示する「操作ウィンドウ」を非表示にします（-ボタンを押すと表示できます）。

てんき れんどう きのう
お天気連動機能

ON / OFFを設定します。ONにすると、「マイドリーム」（→P.24）の天気が、Wiiメニューの「お天気チャンネル」のデータと連動し、現実の天気が反映されます。あらかじめ、Wiiメニューで「お天気チャンネル」を有効にする必要があります。「お天気チャンネル」については、Wii本体の取扱説明書をご覧ください。

NIGHTS

TM

ナイツ～星降る夜の物語～

© SEGA

Copyright © 1994-2007 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:
The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

この商品に関するお問い合わせ先

株式会社セガ 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

受付時間 10:00～17:00 月～金(祝日及び弊社指定休日を除く)

※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

SEGA, the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved.

禁 無 断 転 載

686-10048

SEGA®

株式会社セガの公式サイトです。

セガ 公式サイト

家庭用ゲームからアミューズメント施設、会社案内まで情報が満載。セガの“今”がわかる公式サイトで最新情報をチェック!

<http://sega.jp/>

SEGA
DIRECT

株式会社セガの公式ショッピングサイトです。

セガダイレクト

ゲームソフトやグッズ、攻略本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え! オリジナル商品やポイントサービスもあります。

<http://segadirect.jp/>

WN weathernews
supported by ウェザーニュース



* R V L R 7 E J 0 0 *

PhysX
by **ageia**

© 2007 AGEIA TECHNOLOGIES INC. ALL RIGHTS RESERVED.

"AGEIA™ and PhysX™, both stylized and non-stylized, are trademarks or registered trademarks of AGEIA Technologies, Inc., and are used under license. Copyright 2007 AGEIA Technologies, Inc."

Wii は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第4992560号

禁無断転載