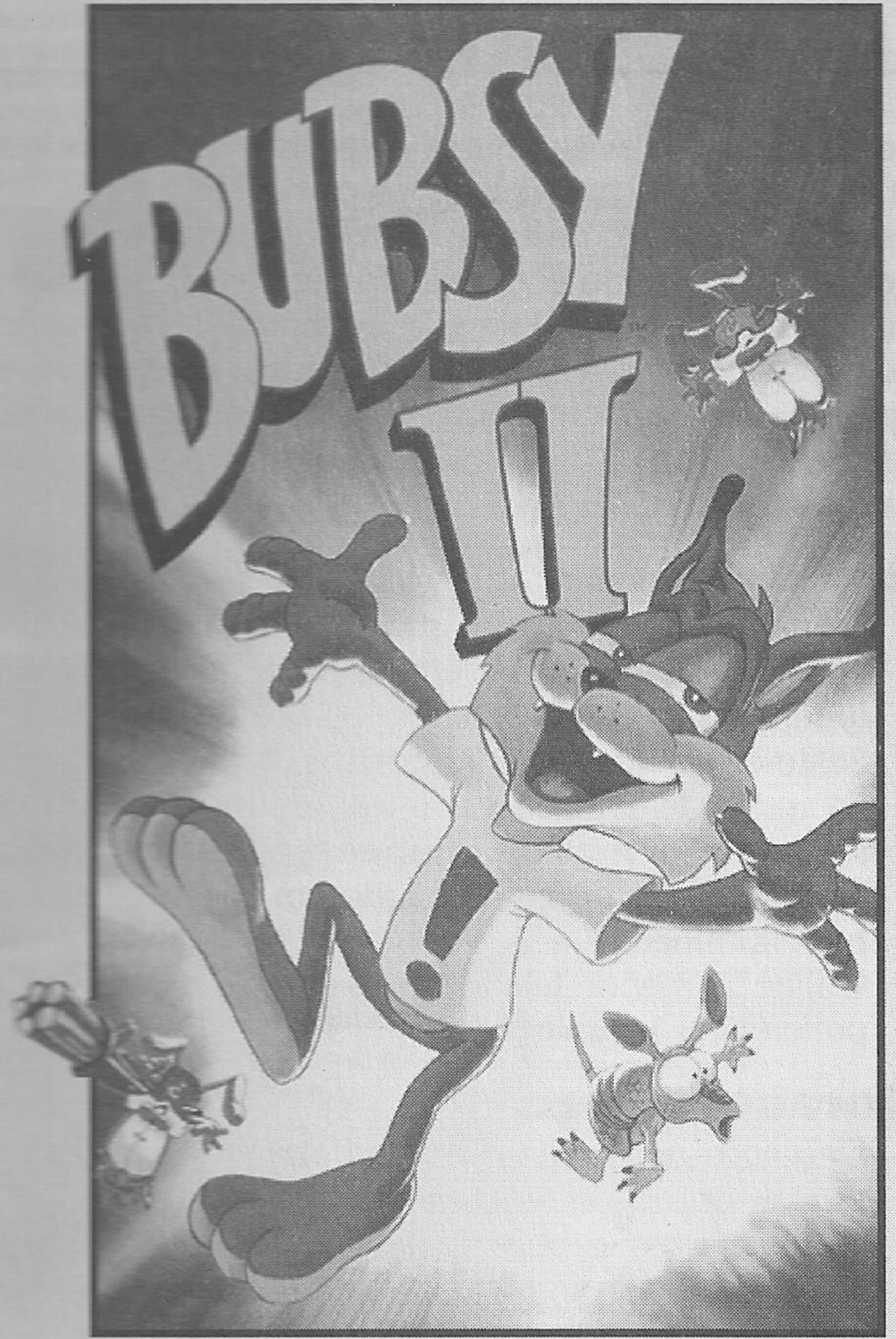


TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MARLUS

CORREIA E ASSOCIADOS

MEGA DRIVE®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

ACCOLADE™
GAMES WITH PERSONALITY

TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

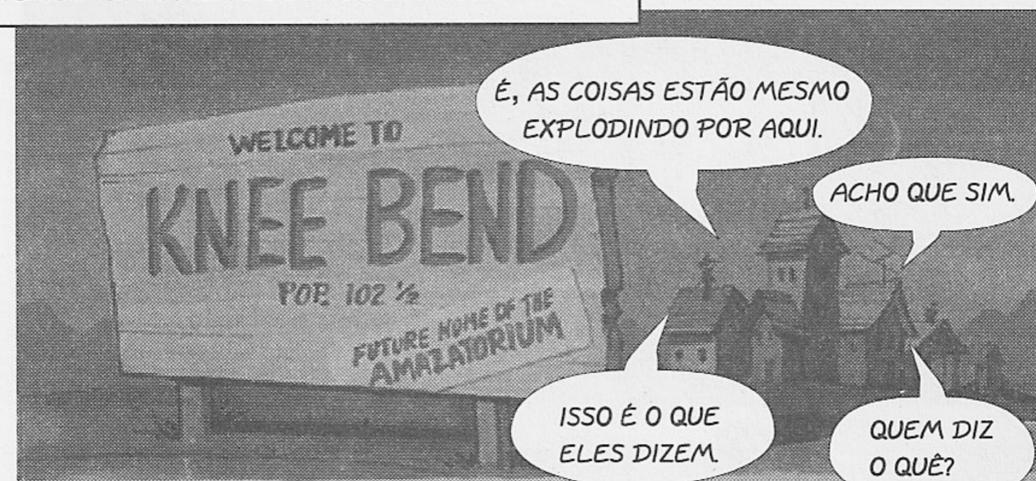
Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

BEM, NÃO PRECISEI CONSULTAR UMA BOLA DE CRISTAL PARA VER QUE A CIDADE DE DOBRA JOELHO ESTAVA PRESTES A PASSAR POR SUA PRIMEIRA EXPLOSÃO ECONÔMICA DESDE QUE A GANGUE DO PORCO-NA-PAREDE DINAMITOU A CAIXA FORTE SUBTERRÂNEA DO BANCO EM 1886.





..O PARQUE IMAGINADO POR OINKER , E CRIADO PELA MAIOR INVENÇÃO DO DR REALITY , O WOMPUM - A MÁQUINA CRIADORA DE MUNDOS E DE PROJEÇÃO E UNIFICAÇÃO DE MATÉRIA. AQUI , AS COISAS SÃO TÃO REAIS QUE É DIFÍCIL ACREDITAR QUE SÃO DE MENTIRA - OU NÃO SÃO?



Eu, como repórter, tremo de tanta vontade de saber o que poderá desaparecer em seguida. Retornamos agora para a programação normal. Ei, cadê a música?



O que é música?

FUNCIONA! SEREI RICO! ESPERE, EU SOU RICO! AGORA, SEREI MAIS RICO AINDA!

A INVENÇÃO DA VIAGEM AÉREA E A MÚSICA. O EGITO. A IDADE MÉDIA. AS PESSOAS PAGARÃO QUALQUER PREÇO PARA EXPERIMENTAR O SEU PRÓPRIO PASSADO!

MAS... MAS NÃO FUNCIONOU.



92 96 100 104 108

BESTEIRA, MEU RAPAZI! OLHE AO REDOR AS SIMULAÇÕES PERFEITAS.

OLHE, A CAIXA DE CUBOS DE GELO QUE USEI PARA A TORRADEIRA DE REALIDADE DISTORCEU OS DADOS DA COLHER DE AQUISIÇÃO CAUSANDO UM INFLUXO MASSIVO DE PARTÍCULAS CARBONIZADAS DE REALIDADE NO -

O QUE VOCÊ ESTÁ DIZENDO?

NÓS NÃO ESTAMOS SIMULANDO A HISTÓRIA! O WOMPUM A ESTÁ ROUBANDO!



MMMMMMMM

SEM PROBLEMAS. SÓ VAMOS AUMENTAR O PREÇO DO BILHETE.





MAS NÃO ABRE ATÉ AMANHÃ.

VAMOS EMBORA.

É MELHOR, PELO MENOS NÃO TEREMOS QUE FICAR NA FILA!



ENTÃO ESTÁ FECHADO. ISSO NÃO É PROBLEMA. SÓ TENHO QUE SABER COMO CUIDAR DE GAROTOS.



ACHAREMOS UM LUGAR PARA FICAR. ASSISTIR UM POUCO DE TV. SE ELA AINDA EXISTIR.

BRIGADA NERF® BALLZOOKA! MIRAR O ALVO!

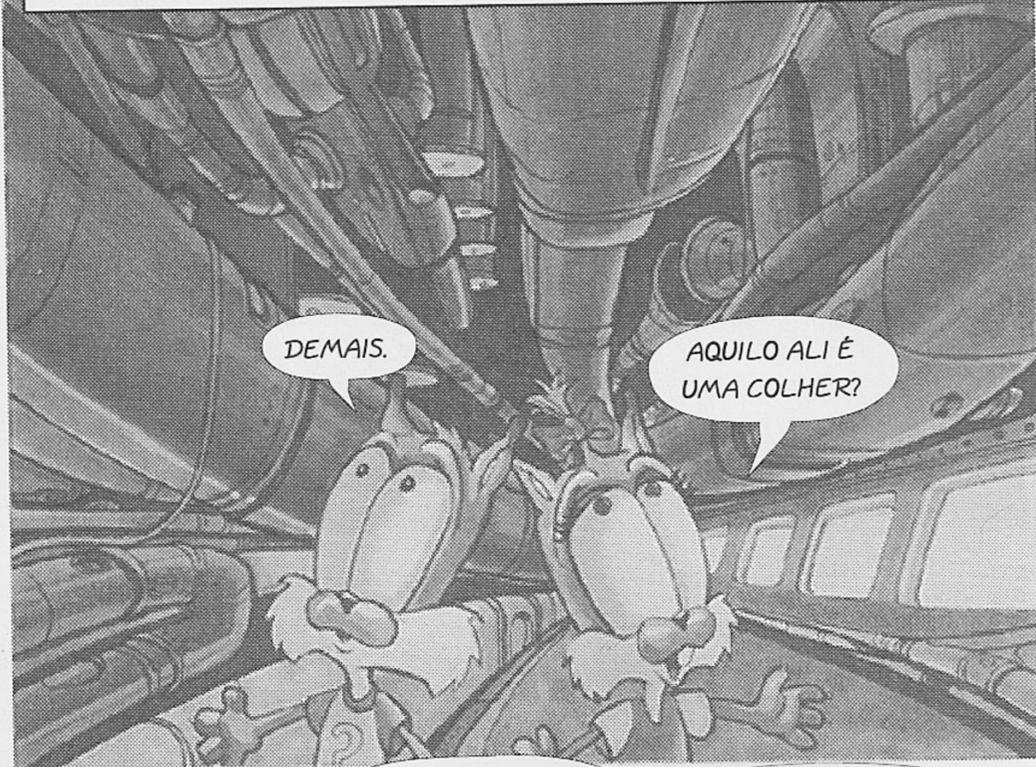
E VOLTAR AMANHÃ.



ALGUMAS VEZES EU ME SURPREENDO A MIM MESMO. O QUE VOCÊ ACHA, ARNOLD?

UM CASO DE JUSTIÇA.

ENQUANTO ISSO, DENTRO DO SOFISTICADO LABIRINTO TÉCNICO QUE COMPÕE O CENTRO NERVOSO DO AMAZATORIUM, OS GÊMEOS BUBSY SE ENCONTRAM CERCADOS POR PULSADORES HIDROGENADOS, TRITONÔMETROS COM INJEÇÃO DE COMBUSTÍVEL E BARRAS MAGNETIZADAS DE CHIPS DE DIODO, TODOS CHIANDO JUNTO COM O ZUMBIDO SILENCIOSO DOS NOVOS COMPARTIMENTOS DE MOTOR DUPLO.



DEMAIS.

AQUILO ALI É
UMA COLHER?



QUE PORCO, EU
PREFERIA
A DISLEILÂNDIA.

HOJE ROUBEI O EGITO E
A MÚSICA - AMANHÃ, SERÁ
O MUNDO!

SHHH. ESTE É UM
MOMENTO IMPORTANTE.

COMO
VOCÊ SABE?

PORQUE ESSA HISTÓRIA JÁ
ESTÁ NA METADE E NÓS ESTAMOS
COM FALTA DE ESPAÇO.



GRAÇAS AO MEU
DISPOSITIVO WOMPUM
POSSO ROUBAR TODA A
HISTÓRIA DO MUNDO E
GANHAR UMA FORTUNA!
NADA OU NINGUÉM PODE
ME IMPEDIR!

O QUE É "WOMPUM"?

AQUELA DESCOBERTA
CIENTÍFICA SOBRE A QUAL O
NARRADOR FALOU NA
PÁGINA 3. VOCÊ NÃO
PRESTOU ATENÇÃO?

IIIC!!! ELE ROUBOU
A FICÇÃO
CIENTÍFICA!

OS "PIRATAS ESPACIAIS"
NORMALMENTE VISTOS
NESSE HORÁRIO FORAM
BEM, PIRATEADOS.

ROUBAR A BASE E A
HERANÇA CULTURAL DA
HUMANIDADE É UMA
COISA. MAS ISTO É
DEMAIS!

SCIENCE-FICTION
THEATRE
CANCELLED

ESSA É A ÚLTIMA
GOTA, LEITÃO.

EU SOU UM
PORCO.

SEJA COMO FOR, VOU PARTIR E
LEVAR MINHA WOMPUM COMIGO, E
ENTÃO VOU CHAMAR A POLÍCIA.

ACHO QUE NÃO,
CAMUNDONGO.

EU SOU UM
RATO. E POR
QUE NÃO?

PORQUE EU
OS ROUBAREI
AMANHÃ.

IMAGINE, ROUBAR
TODA A HISTÓRIA DO
MUNDO E ENTÃO COBRAR
PARA QUE VENHAM VÊ-LA.

É HORRÍVEL. É
TERRÍVEL. É
DESPREZÍVEL.

É. PODERÍAMOS TER
PENSADO NISSO
ANTES DELE.

MAS JÁ QUE SOMOS
OS HERÓIS, ACHO QUE
DEVEMOS DEIXAR ESSE
PORCO MANSINHO, E
RÁPIDO.

NADA DEVE FICAR
EM NOSSO CAMINHO PARA
SALVARMOS O MUNDO
DESSE SUÍNO DIABÓLICO.

SÓ O ALMOÇO.

É ISSO AÍ. ACHO QUE
ESTÁ EMBAIXO DA
ROUPA DE MERGULHO.

ENQUANTO ISSO, BUBSY, COM SUA MENTE SUPER-DOTADA E MUITO AGUÇADA FEZ UMA DESCOBERTA BRILHANTE.

OS GÊMEOS PEGARAM NOSSO ALMOÇO!

OOHI OOH! ISSO NÃO FOI TUDO QUE ELES PEGARAM. PEGARAM TAMBÉM A ROUPA DE MERGULHO, O BURACO PORTÁTIL, AS BOMBAS INTELIGENTES, A NERF® BALLZOOKA™ E ELES ESTÃO INVADINDO O AMAZATORIUM.

SEM DÚVIDA É UM CASO DE JUSTIÇA.

ARNOLD, OS GÊMEOS SÃO A NOSSA FAMÍLIA! PRECISAMOS SALVÁ-LOS POR AMOR À HUMANIDADE. PRECISAMOS SALVÁ-LOS PELO CÓDIGO DE ÉTICA DO HERÓI. E PRECISAMOS RESGATÁ-LOS ANTES QUE ELES COMAM A SALADA DE BATATAS.

CASO DE PROCESSO JUDICIAL



OU HÁ UM PROGRAMA ESTÚPIDO NESSE MONITOR OU EXISTE UM GATO NO MEU AMAZATORIUM.

LOGO ELE SERÁ CHURRASCO DE GATO.



ALERTA PARA GATOS! E ISSO NÃO É UM EXERCÍCIO!

NÃO. PARECE MAIS COM UMA CANETA.

ÓTIMO. JUSTO QUANDO EU IA LIMPAR ESSES CARAS.



E ENTÃO NOSSOS BRAVOS AVENTUREIROS
INVESTEM ADIANTE.



QUEM INVESTIU?

E POR QUE FOI
ADIANTADO?

ISSO NÃO É BOM. ISSO
DEFINITIVAMENTE
NÃO É BOM.



ESTAMOS
CONDENADOS.

CALMA. SÃO SÓ
EFEITOS ESPECIAIS.

PERDEMOS UMA PÁGINA
INTEIRA E NÃO APRENDEMOS
NADA. COMO DESCOBRIREMOS
O QUE ESTÁ ACONTECENDO?

FÁCIL. É SÓ LER
ESSES QUADRINHOS.

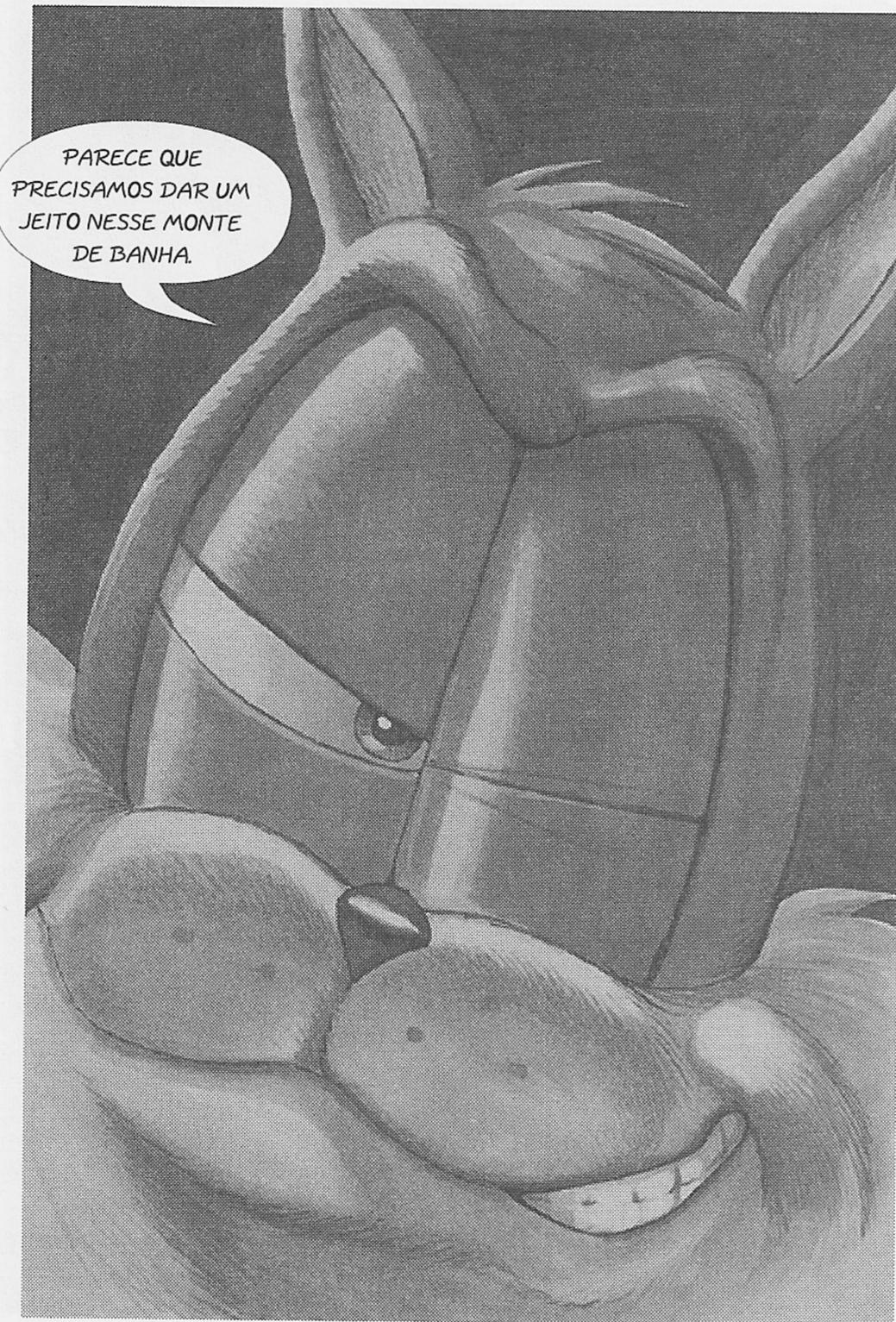
E VOCÊ ESTÁ CERTO, BUBSY.
VEJA, OINKER P. HAMM ESTÁ
ROUBANDO A HISTÓRIA DO
MUNDO E OS GÊMEOS ESTÃO
PERDIDOS NO
AMAZATORIUM. E NINGUÉM
VIU A SALADA DE BATATAS
HÁ MUITO TEMPO -

PUXA, EU NÃO QUERIA
"GUERRA E PAZ". SÓ QUERIA
ENCONTRAR A SALADA DE
BATATAS.



VAMOS LÁ, ARNOLD.
É A VEZ DO HERÓI DE
NOVO. PRECISAMOS POR O
PÉ NA ESTRADA.

OHI OHI NUNCA
FALE DE ESTRDA
PARA UM TATU.

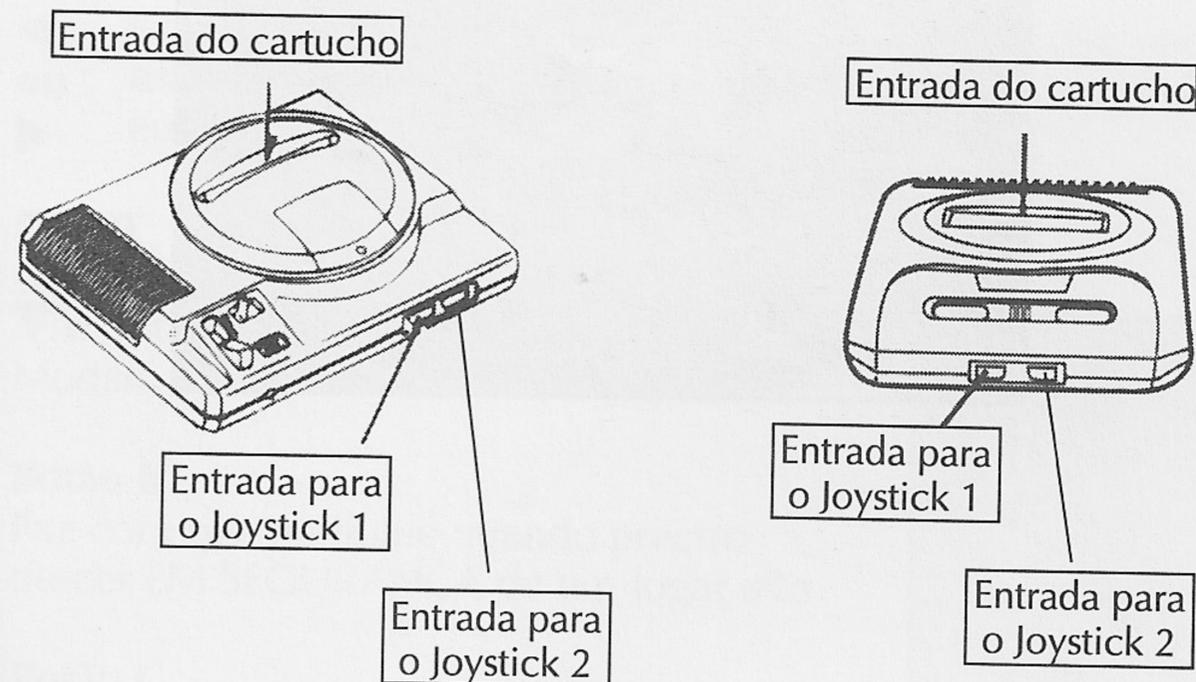


PARECE QUE
PRECISAMOS DAR UM
JEITO NESSE MONTE
DE BANHA.

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogar com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho BUBSY II™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. BUBSY II™ pode ser jogado por um ou dois jogadores.

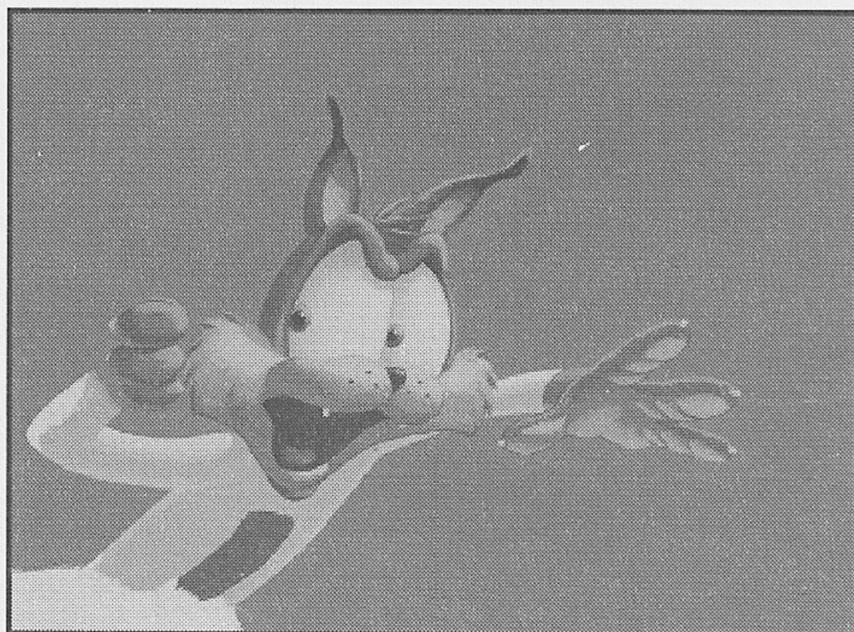
IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



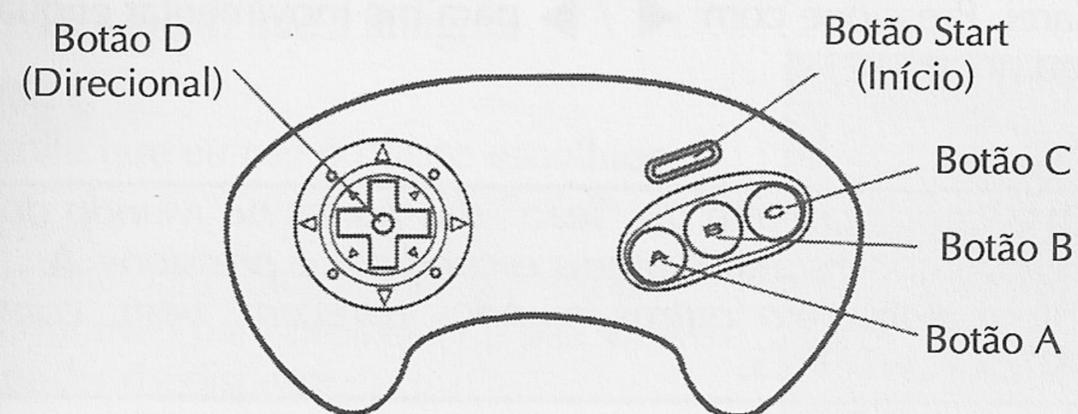
ALGUMAS PALAVRAS DE BUBSY: O GATO, A LENDA

Imagine só. Eu, Bubsy Bobcat. Estrela fabulosamente talentosa do jogo e da tela, reduzido a conduzir tours pelo Amazatorium para o Dr. V. Reality. Puxa, parece que ainda ontem eu era selvagem. Livre. E não era obrigado a usar um uniforme de trabalho acompanhado de um chapéu feito de papel.

Eu sou o Guia Oficial de Tours pelo AMAZATORIUM do Dr. Reality. É. Parece engraçado. Mas talvez você deva ler o interessante texto do seu folheto de viagem antes de fazer de mim um guia confiável...



BOTÕES DE CONTROLE



Controles de Bubsy

- ▲ Olharei para cima, ativarei um transportador, entrarei numa caverna tortuosa ou mexerei num interruptor.
- ▼ Olharei para baixo.
- ◀ ou ▶ Correrei no chão ou flutuarei pelo ar na direção que você estiver pressionando. Quanto mais você pressiona, mais eu acelero.

START Pára o jogo.

▼ e Botão C
Mudará o objeto escolhido para eu usar.

Botão B
Faz com que eu flutue quando preciso descer EM SEGURANÇA de um lugar alto.

Botão C
Permite que eu use o objeto escolhido.



Botão A

Faz com que eu pule. Quanto mais você apertar, mais alto eu pularei. Pressione com ◀ / ▶ para me movimentar enquanto estou no ar.

Dica:

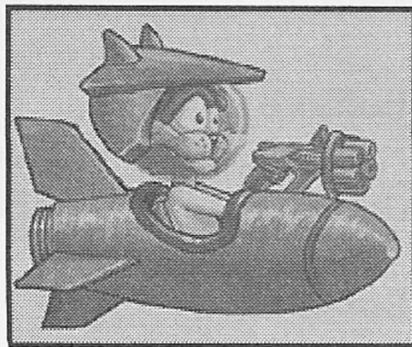
Para abrir sua parte do "leão" das portas no Mundo do Egito, procure interruptores escondidos e pressione ▲. Interruptores em outros mundos parecem, bem, com INTERRUPTORES.

Controles do Foguete e do Bi-Plano

- ▲ Permite que eu voe mais alto.
- ▼ Permite que eu voe mais baixo. (Ainda estão tentando me deixar alinhado e voando reto! Mas não tem jeito!)
- ◀ ou ▶ Mantenha pressionado para me fazer acelerar ou desacelerar enquanto vôo pelas estrelas e nuvens. Pressione duas vezes rapidamente para virar-se.

▼ e Botão C

Muda o objeto escolhido para eu usar.

**Botão B**

Pressione para disparar a Nerf Ballzooka (A gangue de Oinker não vai saber o que a atingiu!)

Botão C

Permite que eu use o objeto escolhido.

Botão A

Pressione para soltar tortas. (Só estou colaborando para promover a paz através do poder de disparo).

START Pára o jogo.

**Dica:**

Nos jogos odiosos de 2 jogadores, cuidado com a banana voadora. Se você colidir com uma no Air Wars ou no Space Pirates, seu biplano ou foguete será desativado temporariamente.

Controles Adicionais - Todos os Mundos

Jogo amistoso para dois participantes - (Friendly)

Pressione o **Botão A** para que o Gêmeo lance bananas nos inimigos. O Gêmeo também pode me ajudar a recolher objetos simplesmente tocando-os.

Jogo odioso para dois participantes - (Feisty)

Pressione o **Botão A**. O Gêmeo soltará bananas em mim, esperando que eu pise e escorregue nelas.

Controles Adicionais - Mini Jogos

Arremessador de sapos -

Pressione ▲ / ▼ para mover-me até a parte superior ou inferior da tela. Os hábeis sapos voarão até a distância em que eu estiver. Pressione qualquer botão para disparar. Use o joystick para mover o sapo em direção ao alvo.



Lançador de tatus -

Uma bagunça maravilhosa num labirinto mecânico. Use os ventiladores (Boltão D) para empurrar Arnold em segurança até fundo do caminhão. Fique atento para estas dicas úteis: Meias-Bolhas abrem portas e Bouncers (bolas saltadoras) dão uma ajuda extra. Se você vencer o relógio nesse jogo, ganhará pontos de mega bônus.



Dica:

Atenção com os pneus; uma volta errada e Arnold se torna um pneu recauchutado. E, mesmo seguro, você perderá o seu bônus de tempo por isso.

Loucura Líqüida -

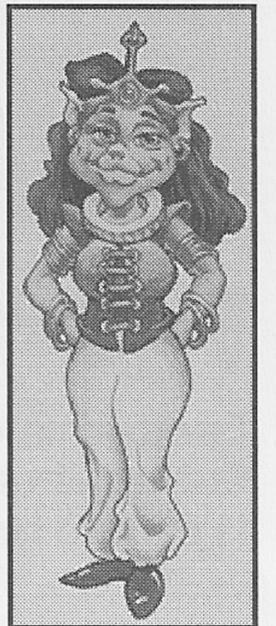
Eu me divertirei com meu passatempo favorito, Mergulho no Fundo do Mar, (o quê?!), enquanto procuro todo tipo de objetos maravilhosos e cargas de força. O mais incrível deles é a Super Bola de Gude, que vale DEZ CARTÕES DE NEGÓCIO (TRADING CARDS) fenomenais. Ah, sim, assegure-se de que eu não entre naqueles pequenos redemoinhos de água que não valem ser mencionados (Está acontecendo alguma coisa estranha ali).

OBJETIVO DO JOGO

Para completar vitoriosamente o jogo, você deve alcançar e, então, derrotar Oinker P. Hamm. Para localizar Oinker, viaje através de todos os níveis do tour escolhido no Amazatorium, **ASSEGURANDO-SE DE MARCAR O FIM DOS MARCADORES DE NÍVEL** (bolas de gude grandes e vermelhas) em cada mundo. Quando se completarem todos os níveis, a porta do patrão, que o leva a Oinker, se abrirá.

Esses Ítems também são Importantes!

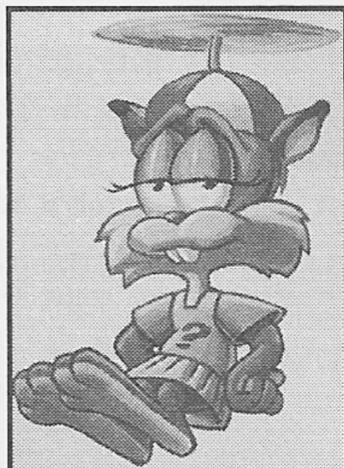
O Amazatorium tem três andares e duas alas - Leste e Oeste. A escolha de uma ala ou de outra determinará por quais lugares você vai se aventurar. Uma ala é completamente diferente da outra, com seus próprios desafios. O número de níveis visto no Amazatorium dependerá do tipo de tour que você escolher. Em cada tour cresce a dificuldade, variando desde o Tour do Primeiro Andar, que é o mais simples, ao Grande Tour, que é o mais longo e mais difícil.



OPÇÕES

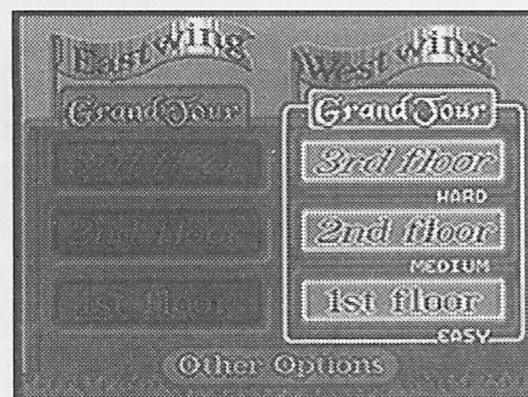
Admiráveis Tours pelo Amazatorium

Para fazer-se uma boa viagem é necessário planejar um pouco. Então, começarei apresentando nossa incrível seleção de tours divertidos e estimulantes...



Tour pelo Primeiro Andar (First Floor)

Faça uma visita "fácil" aos primeiros níveis dos mundos **Egito**, **Música**, **Espaço**, **Medieval** e **Aéreo**, então discuta o destino do mundo com Oinker.

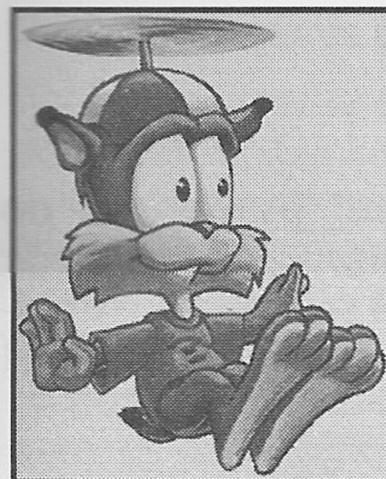


Tour pelo Segundo Andar (Second Floor)

Esse tour inclui uma visita a cada um dos cinco mundos. Atenção, as coisas ficam mais difíceis no segundo andar.

Tour pelo Terceiro Andar (Third Floor)

Esse tour me leva diretamente ao andar mais alto do Amazatorium. Esse andar está lotado de discípulos durões e seu chefe furioso. Já é muito tarde para trocar minha reserva?



Lembre-se, não importa o tour que você escolha, eu devo **MARCAR O FIM DO MARCADOR DE NÍVEL** (bola de gude grande e vermelha) em cada mundo antes que se abra a porta do patrão que conduz a Oinker.

Depois de completar o seu tour na **Ala Leste**, experimente a **Ala Oeste** para ter uma experiência completamente diferente.

Grande Tour

O **Grande Tour** é o mais difícil. Inclui os **três andares** dos mundos **Egito**, **Música**, **Espaço**, **Medieval** e **Aéreo**, incluindo uma versão expandida dos níveis do primeiro e segundo andares. São 15 níveis formidáveis! Antes de poder passar de um andar a outro, eu devo **MARCAR O FIM DO MARCADOR DE NÍVEL** localizado em cada um dos mundos e lutar com o chefe provisório. Depois de ter completado os três andares, enfrentarei o desafio final, que é combater Oinker.

Dica:

Em todos os tours, exceto no Tour do Primeiro Andar, alguns dos seguidores de Oinker vão levar socos múltiplos antes de decidirem sair para o almoço. Preste atenção, também, na porta do chefe quando todos os níveis do tour tiverem se completado. (A porta do chefe do Grande Tour o levará por todas as partes do Amazatorium antes que você atinja a destinação FINAL).

Outras opções

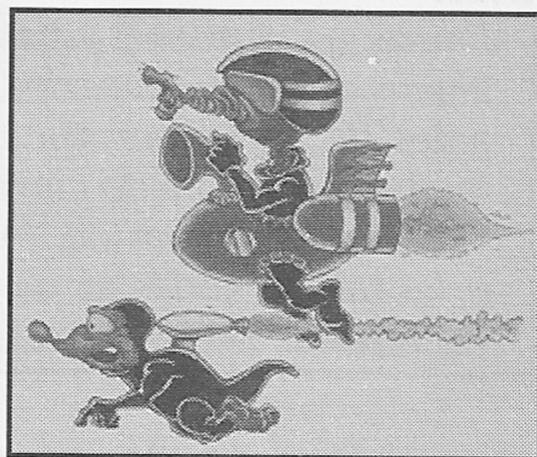
Um Jogador

Completamente sozinho, eu enfrentarei os perigos do Amazatorium. Completamente sozinho, partirei para recuperar meu sobrinho e minha sobrinha que andam sem destino. Completamente sozinho, enfrentarei um bando de animais de curral enfurecidos...

Você quer que eu faça isso sozinho? VOCÊ ESTÁ LOUCO?!

Amistoso com Dois Jogadores

Reveze no trabalho comigo para derrotarmos os animais enlouquecidos de Oinker. Quando o seu amigo estiver tomando conta de mim, você controla um dos Gêmeos e ajuda a recolher tesouros e a lançar bananas nos inimigos. Procure interruptores que fecham buracos ou desativam obstáculos, para que seu amigo atravesse de modo mais fácil (se o interruptor é para o segundo jogador, você verá um "2" quando ligá-lo). Considere-se o nível completo quando cada um dos jogadores chegou ao fim do marcador de nível. A pontuação é o total do esforço de ambos os jogadores.



Odioso com Dois jogadores

Você ainda reveza no trabalho comigo para derrotar os animais de curral de Oinker. Mas quando o segundo jogador estiver cuidando de mim, você controlará um dos Gêmeos e lançará bananas em mim para me fazer escorregar. Mas preste atenção na Bomba Inteligente, se ela atingir o "jogador Gêmeo", o efeito será realmente CHOCANTE. (É, nós não temos bananas...pelo menos por pouco tempo!) Procure interruptores que abrem buracos ou ativam obstáculos, assim o outro jogador terá um caminho mais duro a percorrer. Como um jogador odioso, você trabalha individualmente para completar todos os níveis e alcançar Oinker. As duas pontuações são apresentadas no final.

Nota:

Se todos os jogadores tiverem perdido todas as suas vidas, o tour ACABA. (Não há devolução de dinheiro. Cada venda de bilhete para o tour é definitiva. Tenha um bom dia.)

Mini-Jogos com Um ou Dois Jogadores

Sozinho, ou com um amigo, você joga somente a Série de Mini-Jogos: Arremessador de Sapos, Lançador de Tatus e Loucura Líquida. E eu lhe digo, como seu confiável guia turístico, que nem sapos, nem tatus e nem gatos se machucaram na elaboração desses jogos. Honestamente. Juro pela honra dos gatos. E ponho minha pata na água por isso...

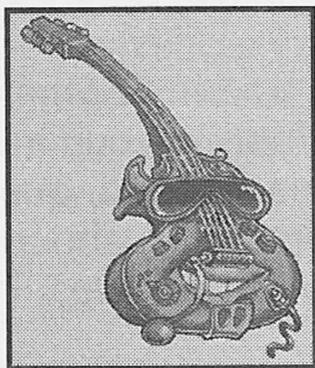
Pontuação Alta ou Melhor Tempo?

Quando você estiver jogando para ter uma Pontuação Alta, recolha todas as bolas de gude e tesouros que puder encontrar. Procure com atenção, mas não perca tempo. Você tem somente 15 minutos para atravessar cada nível. Quando você estiver jogando para atingir o Melhor Tempo, o relógio da tela contará o tempo que leva para eu chegar ao fim de cada nível. Os pontos não importam, por isso, não perca segundos preciosos indo atrás de objetos que você não precisa. Entendeu? É isso aí.

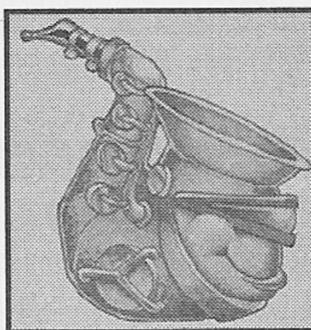
Dica:

Quer arrepiar? tente o modo de 2 jogadores do Feisty For Time (odioso por tempo). Corra com os gatos selvagens numa corrida alucinante onde só o melhor sobrevive. Somente o gato mais rapido sera o nº 1 neste jogo.

Som e Música



Escolha a quantidade certa de cada um de acordo com sua vontade. As opções são: Efeitos sonors ligados ou desligados, ou Música ligada ou desligada.



Controles do Joystick

Você não gosta dos botões que controlam minhas ações? Vá em frente, me faça ganhar o dia e troque-os aqui.

Créditos

Finalmente, a resposta para aquela pergunta intrigante: Quantas pessoas são necessárias para fazer um porco voar?... E agora você saberá que tipo de pessoas realmente querem fazer isso.

Conselhos de Viagem Para o Tour

Você perceberá, quando entrarmos no Amazatorium, que, diante de cada mundo maravilhoso e selvagem, existe uma base de transporte. (Mas NÃO são permitidos comida ou drinques. A menos que você tenha trazido e queira dividir). Para entrar em qualquer um dos mundos, pressione ◀ / ▶ para me colocar na base de transporte. Então, pressione ▲ e "Bon voyage, Bubsy".

A Loja de Presentes do Amazatorium

Como bônus por ter completado um nível, use os seus Cartões de Negócio para comprar qualquer um dos brinquedos (Para mais informações, ver "Objetos Utilizáveis", p. 33.) Pressione ▲ / ▼ para escolher o objeto que você quiser comprar e pressione ◀ .

GIFT SHOP		YOU HAVE 002
HOLDING		COST
BUY 001	☉	1
001	☾	25
002	☼	10
002	☽	5
009	☽	25

A "taxa de câmbio" atual dos seguintes objetos é:

Nerf® Ballzooka™ = 1 cartão
 Bomba inteligente = 25 cartões
 Roupa de Mergulho = 3 cartões

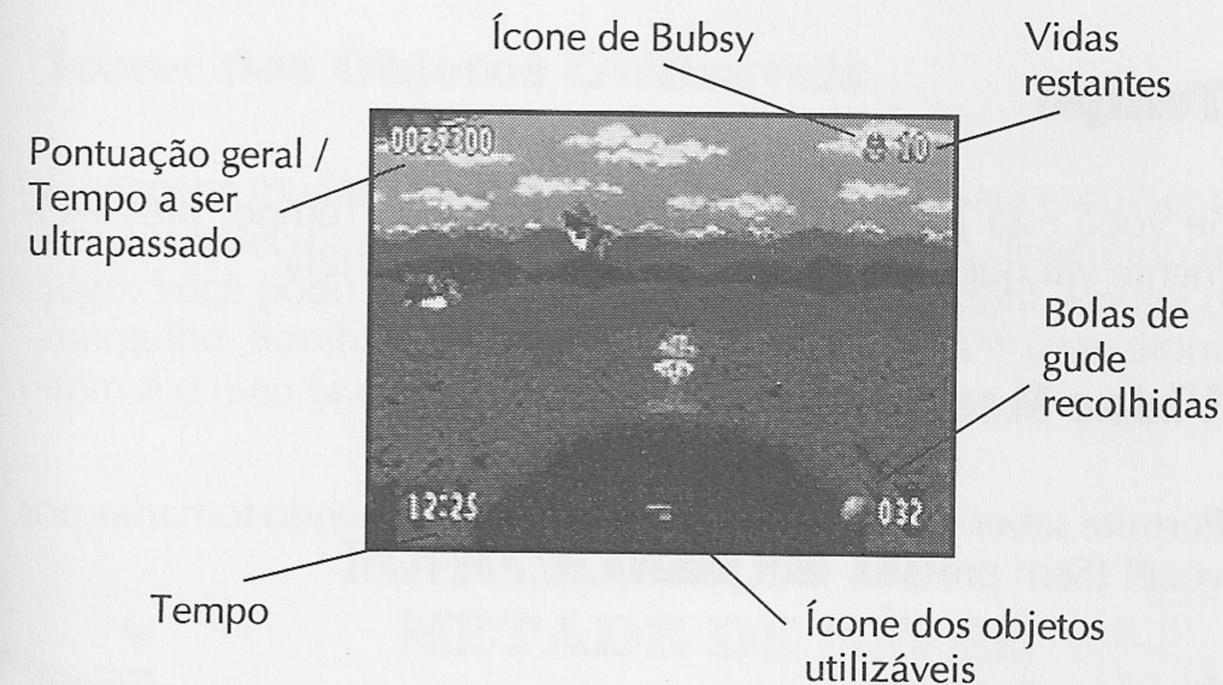
Buraco portátil = 5 cartões
 Camiseta = 25 cartões

Quando você terminar de rodar e negociar pela loja de brinquedos, pressione **START** para retornar ao Amazatorium e ao resto do tour!

Dica:

Pressione START enquanto estiver no Amazatorium se quiser saber sua atual pontuação.

APARECENDO AGORA NA GRANDE TELA ...



Vamos ver o que significa cada um desses números e ícones. Se você já entendeu, meus parabéns. Mas, só para me agradar, leia tudo do mesmo jeito, OK?

Pontuação Geral

Você ganhará pontos para cada um dos seguidores de Oinker em quem você me ajudar a bater, socar ou pôr fora de ação. E para os super-ganhadores, existem pontos extras disponíveis por recolher as coisas boas (bolas de gude, cartões de negócio, caixotes e coisas do tipo) deixadas no Amazatorium. (Falarei mais sobre essa história depois...)

Bolas de Gude recolhidas

Permite saber quantas bolas de gude você recolheu. Só estou verificando se você está prestando atenção em mim.

Tempo

Se você está jogando para atingir o Melhor Tempo, provavelmente vai querer ficar de olho nessa parte da tela.

Vidas Restantes

Permite saber quantas de minhas vidas estão sendo tomadas por você! (Sem pressão, sem pressão...)

Ícone de Bubsy

O rosto desse ícone tem um inequívoco charme, uma atração selvagem, uma aura ferozmente bela. Porque sou EU! (Você duvidou disso?). Mas quando eu receber socos dos seguidores de Oinker, o meu rosto mudará:

- 0 Socos** - Sem ferimentos. Perr-feito como sempre!
- 1 Soco** - Ferimentos leves. Puxa, que dia ruim para a pele!
- 2 Socos** - Prestes a estraçalhá-lo (é modo de dizer). Alguém, rápido! Chame um cirurgião plástico!

Dica:

Se as coisas parecem horríveis, e ficarão, se eu levar dois socos, atenção com o Curativo. Leia adiante para saber como usá-lo.

Ícone dos Objetos Utilizáveis

Esse ícone mudará se você usar os **Botões** ▼ e **C** para escolher os objetos selecionados. Se você foi hábil, rápido e destemido no jogo, você pode escolher um destes: Buraco Portátil, Roupa de mergulho, Bomba inteligente ou Nerf® Ballzooka™ (esse último item é o meu favorito!)

MARCADORES DE METADE DE NÍVEL



Quando eu chegar a um ponto de exclamação, estou na metade de um nível. Faça-me marcá-lo e ele se tornará uma bola de gude vermelha e giratória com meu rosto charmoso em um dos lados. Quando perder uma vida, voltarei ao marcador de metade de nível mais próximo que eu tiver marcado.

OBJETOS UTILIZÁVEIS

Quando os Gêmeos Bubsy levaram o seu saco de brinquedos ao Amazatorium, não perceberam o buraco no fundo, que aumentava cada vez mais, pelo qual vazou o seu conteúdo por cinco mundos diferentes. Encontre e recolha esses objetos utilizáveis. Eles o ajudarão durante o tour.

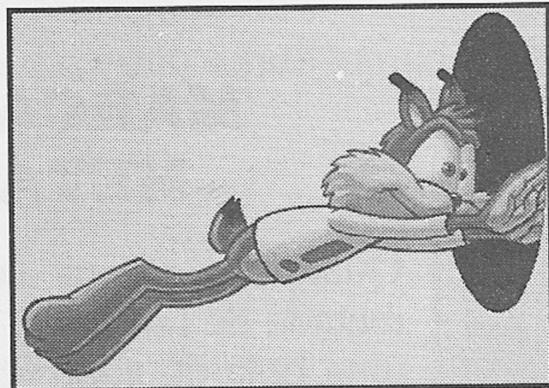
Buraco portátil

Pressione os **Botões ▼** e **C** até escolher o buraco portátil.

Pressione o **Botão C** uma vez e estarei pronto para começar.

Pressione o **Botão C** de novo e eu mergulharei através do buraco e chegarei de novo ao Amazatorium.

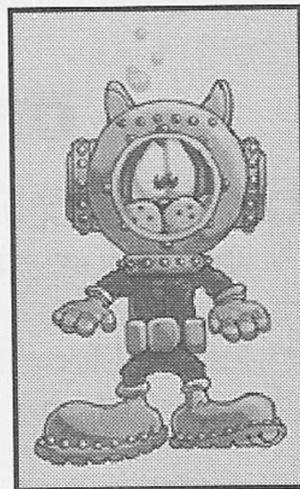
Posso sair de um nível e voltar quantas vezes quiser. (Os gatos anseiam por esse tipo de liberdade.) Mas o nível só será completo se eu marcar o fim do marcador de nível. Por outro lado, qualquer outro movimento, fará com que eu deixe o buraco de lado e continue no nível.



Roupa de Mergulho

Pressione **▼** e **C** até escolher a Roupa de Mergulho.

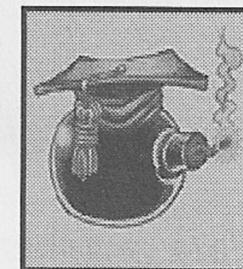
Pressione o **Botão C** uma vez para vestir a Roupa de Mergulho e uma segunda vez para tirá-la. Eu vou para DEBAIXO (glup) D'ÁGUA?! Espere um pouco. Chega. Chame o meu agente no telefone. O mais perto que este gato chega de um mergulho é dançando Limbo num Clube Mediterrâneo do Taiti.



Bomba inteligente

Pressione os **Botões ▼** e **C** até escolher a Bomba Inteligente. Pressione o **Botão C** para explodir a bomba.

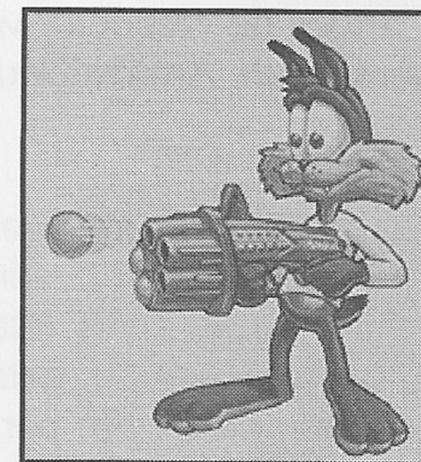
Qualquer um dos seguidores de Oinker que estiverem visíveis, serão transformados em inofensivas bolas de gude que podem ser recolhidas.



Qualquer jogador gêmeo atingido pela Bomba Inteligente ficará espantado com minha rapidez e agilidade. E será simplesmente incapaz de lançar bananas (que pena que isso é só temporário, hein?)

Nerf® Ballzooka™

Pressione os **Botões ▼** e **C** até escolher a Nerf® Ballzooka™. Pressione o **Botão C** para disparar bolas Nerf contra os seguidores de Oinker. Qualquer um que for atingido se transformará num Cartão de Negócio para ser recolhido. E você sabe o que isso significa: MAIS BRINQUE-DOS!!



Dica:

Cada objeto utilizável pode ser usado somente uma vez. Depois disso, terei que combater através dos níveis para recolher outros, ou comprá-los com Cartões de Negócio.

NÃO SAIA DE CASA SEM ELES

Os objetos abaixo são muito úteis para se ter enquanto você caminha pelo Amazatorium.

Cartões de Negócio

Para recolher Cartões de negócio: Atinja os inimigos com sua Ballzooka ou pegue a super bola de gude no Mini-jogo Loucura Líqüida. (Eu já lhe disse antes que ADORO usar minha Ballzooka? Foi só um pensamento.) Para aprender a usar os seus Cartões de Negócio, veja "A Loja de Presentes do Amazatorium", adiante neste manual



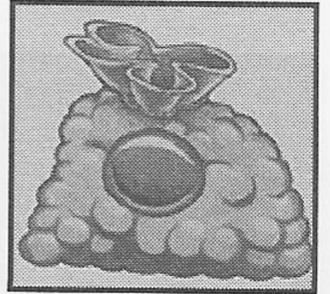
Curativo

Esse curativo de gato parece mais uma enorme bandagem. É bom para qualquer coisa que me machucar. Se eu estiver quase perdendo todas as minhas vidas, aplique o Curativo em mim. O Ícone de Bubby na parte superior direita da tela mostrará minha rápida recuperação.



Saco de Bolas de Gude

É o que está escrito. Um grande Saco de Bolas de Gude. Mas você pode conseguir alguns pontos pegando um desses. Então, fique atento...

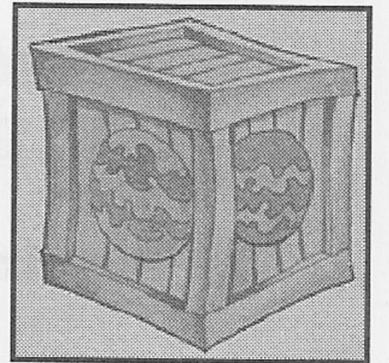


Super Bola de Gude

"Encontrada somente no Mini-Jogo Loucura Líqüida", isso é o que diz o folheto. Bem, boa sorte para você, que vai mergulhar até esse tesouro enterrado. Eu faria isso, mas você sabe como eu detesto água. Quer dizer, a água despenteia os meus pelos!

Caixotes de Bolas de Gude

Você pensou que o Saco de Bolas de Gude era algo impressionante. Imagine só um CAIXOTE de bolas de gude. Só em pensar em todos esses pontos, me dá vontade de comprar um guindaste.



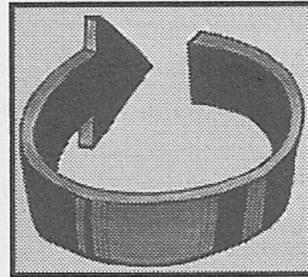
A Poderosa Camiseta de Lembrança



Nenhuma viagem é completa sem uma camiseta de lembrança. Então, se você vir uma dessas camisetas, AGARRE-A - ela lhe dará uma vida extra.

CONTINUES

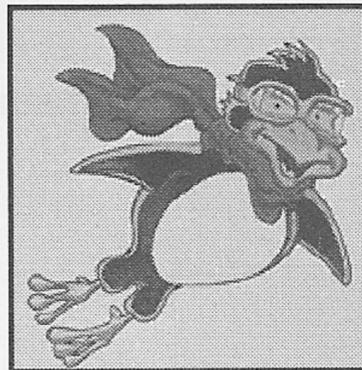
Quando você tiver perdido todas as minhas vidas, (Obrigado, amigo!) o jogo saberá que níveis você completou e o colocará de volta no Amazatorium pronto para sair novamente.



PORCOS-PARTIDÁRIOS E CARAS MAUS

Ás, o Pinguim Voador

Uma exceção terrível à conhecida regra da natureza: PINGÜINS NÃO VOAM. Mas, ei, eles também não costumam soltar enormes cubos de gelo em gatos confiáveis. Então imagine isso.



Sid o Rato "Vicioso" e Boz o Abutre "Gourmet"

Sid tem um apetite insaciável. É isso mesmo, mantenha suas mãos e pés longe da boca do rapaz. Ele come de TUDO. Um pouco sorrateiro e muito emotivo, ele é o melhor amigo e parceiro no crime de Boz, o Abutre "Gourmet".



Boz é conhecido por preparar saborosos festins com mortos nas estradas. Mas já que isso não parece ser um mercado muito grande para a cozinha de Boz, ele dirigiu suas frustrações para uma vida de crimes. Cuidado com a terrível "Bomba de Boz".

Billy the Kid

Um cara comum, para quem é um bode ginasta. Deixe-o irritado e ele dará um coice tão forte, que você irá parar onde Judas perdeu as botas.



Lambo

Nenhuma ovelha viu algo que se compare à ação maléfica do berro letal desse carneiro. Bruto, com a força de turbo-decibéis, ele vem direto até você! Afaste-se!



Porco Saltador

Tipo de Porco comum, considerando-se que é um inimigo. Não deixe que ele o atraia, OU que fique por cima de você, por causa disso. Senão, ele deixará uma impressão realmente muito forte em você!



Jimmy "Knuckles" Porco

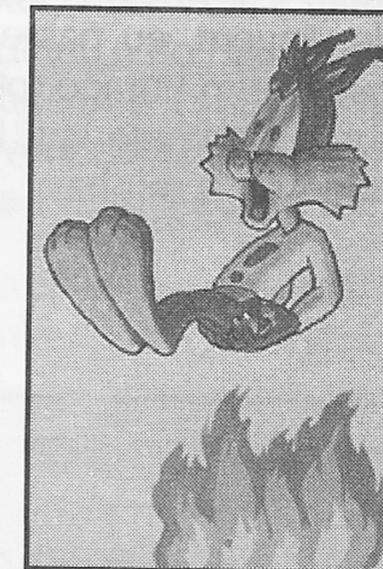


Um pedaço de carne ruim. Eu certamente não gostaria de topar com ele num beco escuro. Ou num beco iluminado. Ou num beco todo florido. Ou... bem, eu acho que você entendeu. Você tem um par de botas? Vai precisar delas contra esse porco.

SÉRIOS PROBLEMAS

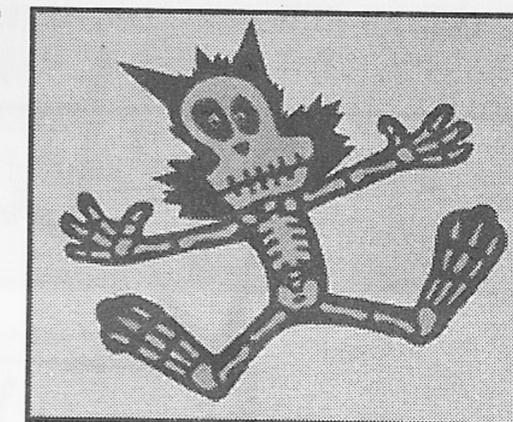
Fogo

Você quer saber o que realmente põe fogo na minha cauda? - Uma chama dessa altura. Desde que Oinker se deu ao estúpido trabalho de colocar Saídas claramente marcadas no Mundo do Egito, e ao importante trabalho de instalar enormes buracos de fogo, basta um piscar de olhos para que eu vire um monte de pelos queimados. Mas você não vai deixar que isso aconteça, não é?



Este é Bubsy. Este é Bussy Eletrocutado.

Quando eu toco nessa coisa, eu fico frito. Alguma pergunta?



Buracos Sem Fundo

Eu costumava achar que só pessoas muito estúpidas pensavam que se podia escavar o mundo e chegar à China. Bem, amigos de viagem, eu passei por isso, e agora acredito. Não me faça pular num buraco totalmente negro a menos que esteja CERTO sobre onde ele vai. Lembre-se, a vida que você está salvando pode ser a minha.

GANHANDO O JOGO

Eu ganharei o jogo quando derrotar Oinker, mas VOCÊ ganha dependendo do Objetivo de Jogo que escolheu e do Número de Jogadores que estão jogando. Na Modalidade Best Time (Melhor Tempo), quem ganhar mais troféus será o vencedor. Você será o vencedor da modalidade High Score (Alta Pontuação) se ultrapassar a pontuação de seus adversários.

Notas:

- *Empates SÃO permitidos.*
- *Para ganhar em Melhor Tempo - na Modalidade Amistosa para Dois Jogadores, o número de todos os seus troféus juntos deve ser maior que o de Oinker.*
- *Lembre-se, você ganhará troféus se tiver o melhor tempo em um nível.*

TEC TOY

NR0034898738

TEC TOY INDUSTRIA DE BRINQUETES S.A.
Estrada Industrial, s/nº
Manaus - AM
CENTRO DE ATENDIMENTO
Av. Engenheiro
CEP 05078

CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo a qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

BUBSY II



Bubsy e o personagem Bubsy são marcas registradas de
Accolade, Inc. ©1994 Accolade, Inc.
Todos os direitos reservados

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

NºCO034898738

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 831-2266