

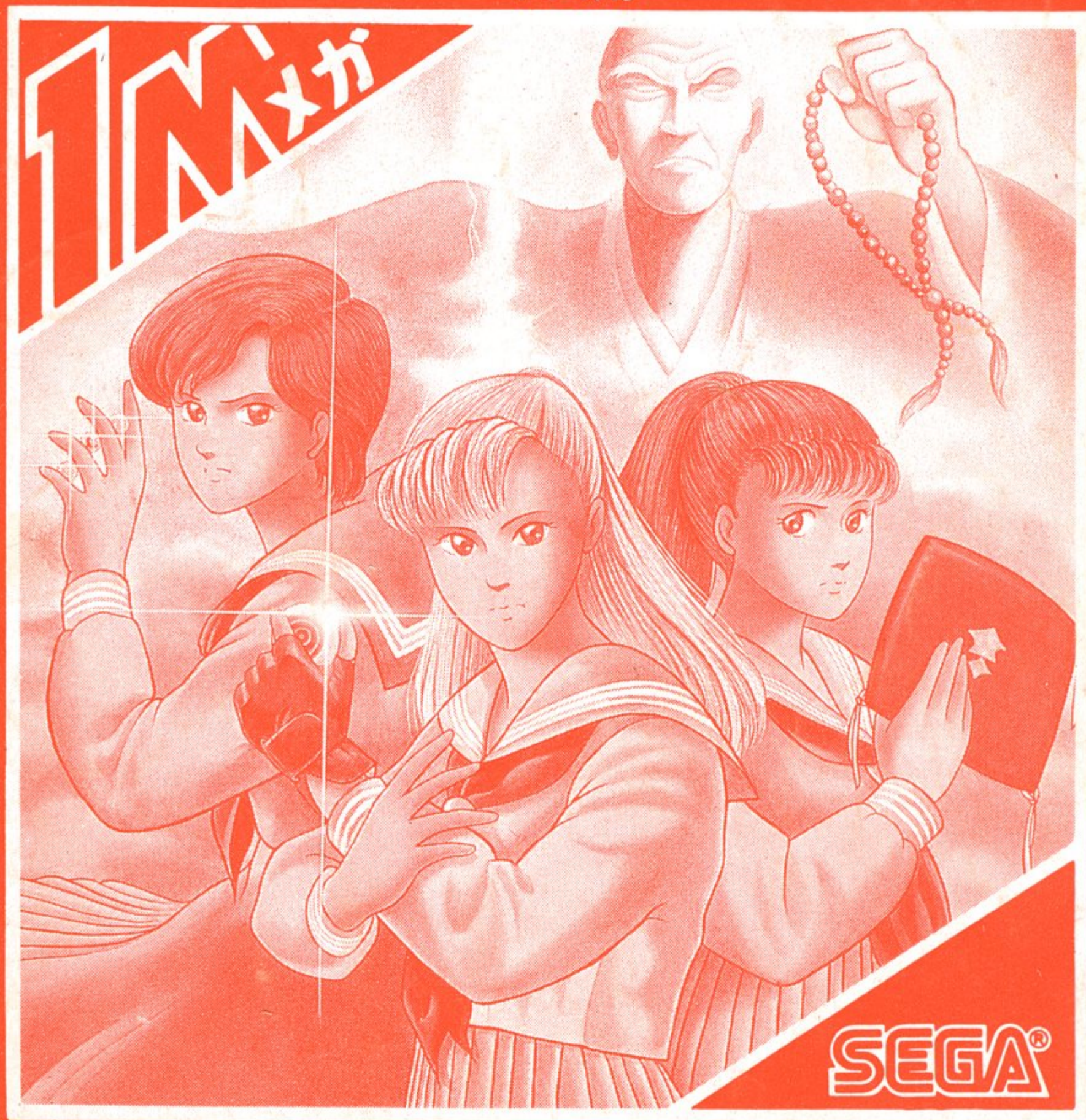
SEGA MARK III 専用

GOLD CARTRIDGE

スケバン刑事II

少女鉄仮面伝説
ゲームの遊び方

1人用

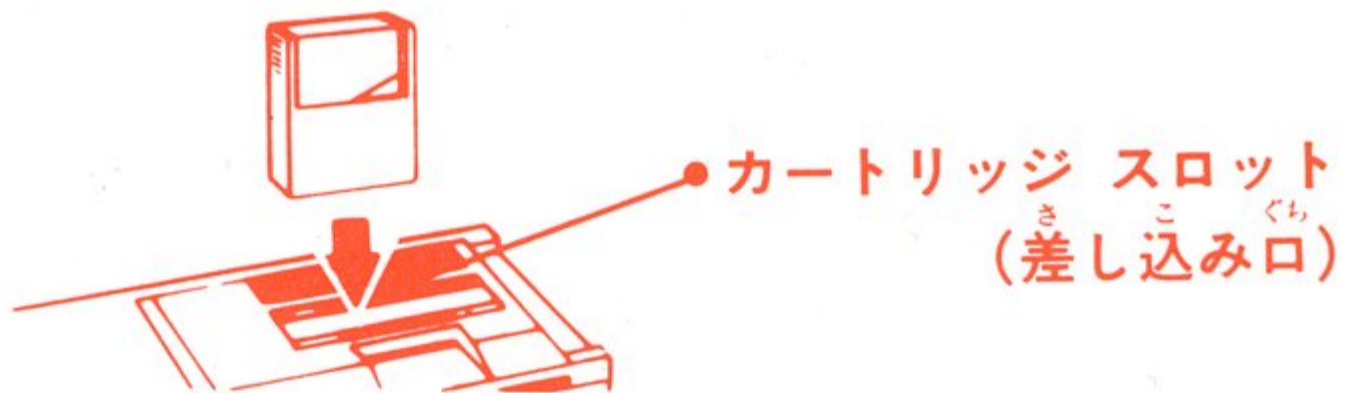


☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ
ゲーム SEGA MARK III専用です。

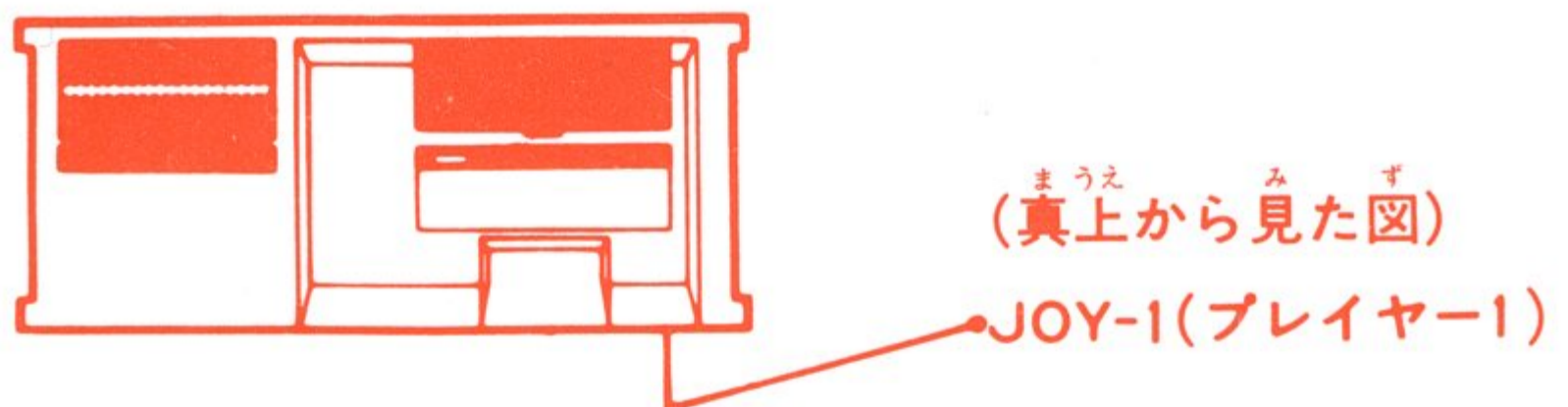
セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

☆ものがたり☆

ひとりの少女しょうじよがいた。その名なは、五代ごだいようこ陽子。
四国しこくの田舎町いなかまちで幼いころから、鉄仮面てつかめんをかぶら
されて育そだった、人呼ひとよんで“スケバン鉄仮面”だ。
その彼女かのじよが、暗闇指令くらやみしれいから“二代目スケバン
刑事・麻宮サキ”にんめいに任命された。それと同時に、
長い間かぶらながあいだされていた鉄仮面てつかめんを、暗闇指令くらやみしれいの
手てによってははずされたのである。

そして彼女かのじよは麻宮サキあさみやと名なのり、学園生活がくえんせいかつを
送おくることになった。ところが、そんなある日、
何者なにものかに鉄仮面てつかめんが盗ぬすまれてしまう……。

サキが鉄仮面てつかめんを追おってたどりついた場所ぼしよは、
青狼会せいろうかいに占拠せんきよされた高校こうこうであった。青狼会せいろうかいとは、
ウルフレボリューションしゆと称けいかくする計画けいかくによって
全国ぜんこくの高校こうこうを支配しはいしようとしている、恐ろしい
組織そしきである。

「このままでは、学園がくえんはどんどん荒廃こうはいしていく
ばかり……。」

自由じゆうな学園がくえんを守まもるために立ち上たあがる、二代目にだいに
スケバン刑事デカ・麻宮サキあさみや。青狼会せいろうかいとの闘争とうそうが、
今いま、始はじまろうとしている……。

とうじょうじんぶつしょうかい
 ☆登場人物紹介☆



あさみや ことだようこ
 麻宮サキ (五代陽子)

おきな てつかめん
 幼いころから鉄仮面をかぶらさ
 れて育ち、"スケバン鉄仮面"と
 そだ てつかめん
 呼ばれる。父は消息不明、母は
 ちち しょうそく ふめい はは
 サキが幼いころに病死した。
 おきな びょうし
 暗闇指令によって"二代目スケ
 くらやみ し れい に だいめ
 バン刑事・麻宮サキ"に任命さ
 デカ あさみや にんめい
 れ、強大な敵と対決する。
 きょうだい てき たいけつ



ヨーヨー

さいだい ぶ き
 サキの最大の武器。
 デカ あかし
 スケバン刑事の証
 ちょうごうきん
 でもある。超合金
 せい さくら だいもん
 製で、桜の代紋が
 ほどこされている。



てつかめん
 鉄仮面

てき こうげき
 敵の攻撃から
 まも
 サキを守って
 くれる。



ペンダント

な はは かたみ
 亡き母の形見。
 てつかめん なぞ と
 鉄仮面の謎を解
 かぎ
 く鍵となるらし
 いが……。

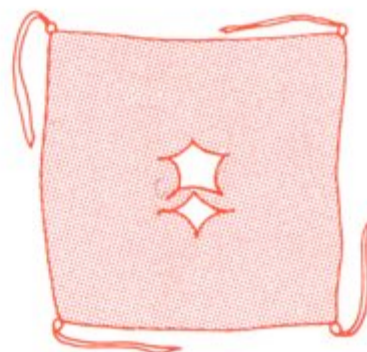


やじまゆきの
矢島雪乃

ひとがら ほ てんこう
サキの人柄に惚れて、転校してくる。
ぶき こと つめ さどう つか ふくさ
武器は、琴の爪と、茶道で使う袱紗。
ふくさ な
袱紗をブーメランのように投げる。



こと つめ
琴の爪



ふく さ
袱 紗



なかむらきょうこ
中村京子 (ビー玉のお京)

りょうざん こうこう
梁山高校のスケバンだったが、サキと
たたか ぶき だま
ともに戦うことになる。武器はビー玉。

だま
ビー玉



しがらききょうしろう
信楽恭志郎

せいろうかい そうとう
青狼会の総統。なぜか、
おな
サキと同じペンダントを
も
持つ……。



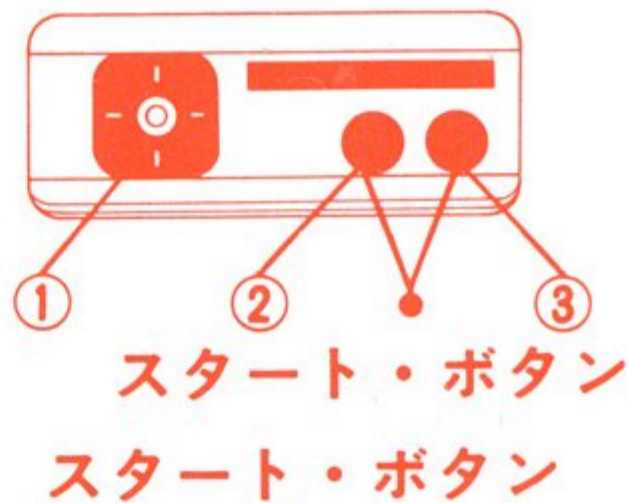
しがらきろう
信楽老

きょうしろう ようふ かげ けんりよく
恭志郎の養父。陰の権力
しや てつ かめん なぞ ひ
者で、鉄仮面の謎に秘め
もの ほつ
られた物を欲している。

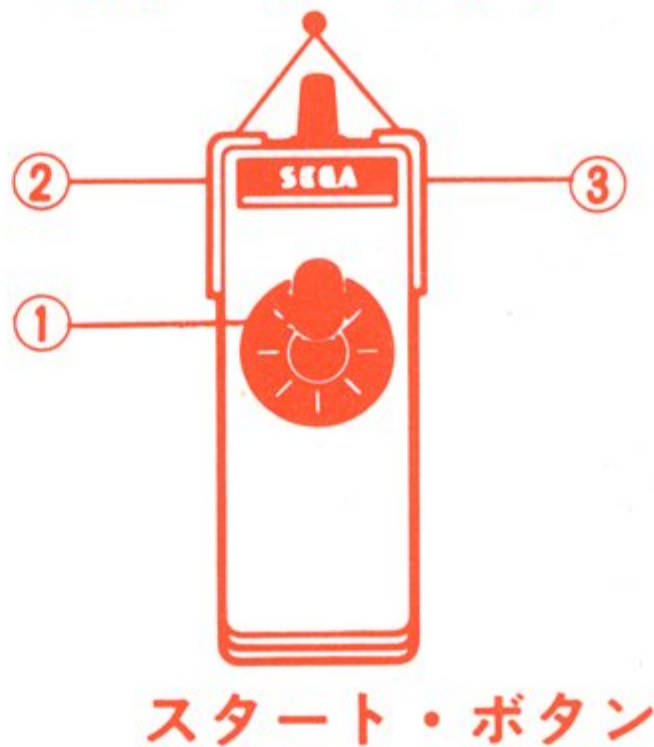
☆^{そう}操^さ作^{ほう}方^{ほう}☆

このゲームは、ジョイスティック（SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ）で遊ぶ^{あそ}ものです。キーボード（SK-1100）をつないでいるキミは、プレイする^{まえ}前にキーボードをMARKⅢから取り^とはずしてください。

SJ-150 シリーズ



SJ-200



SJ-300 シリーズ ^{べつうり} (別売)



〈アクション・シーンのとき〉

① サキを動かす。 

② ジャンプ

③ ヨーヨーを^{はつしや}発射する

① (←→) + ② ^{だいかいてん}大回転キック

① (↓) + ② サキの^む向いている^{ほうこう}方向にひざまずく

〈アドベンチャー・シーンのとき〉

① ● コマンドを^{えら}選ぶ 

● カーソルを^{うご}動かす 

● ^{めいろない}迷路内を^{いどう}移動する 

② ^{えら}選んだコマンドをキャンセルする

③ ● コマンドを^き決める

● アイテムを^{つか}使う

● ^{めいろない}迷路内のとき、コマンド^{ひょうじ}表示を^{がめん}画面に^だ出す

☆^{あそ}遊^び方^{かた}☆

★ゲームの目的★^{もくてき}

^{うば}奪われたサキの^{てつ か めん}鉄仮面を、^と取りもどせ!

アクション・シーンでは、^{つぎつぎ}次々と^{おそ}襲いかかる^{せいろうかい}青狼会の
^{しかく}刺客たちを^{たお}倒していこう。

そしてアドベンチャー・シーンでは、コマンドを^{くし}駆使
して、^{てつ か めん ひ}鉄仮面に^{なぞ}秘められた^{かいめい}謎を^と解明してもらいたい。

★^{ゲームオーバー}GAME OVER★

アクション・シンのとき、サキのレベルメーターが
なくなると、^{ゲームオーバー}GAME OVERとなる。

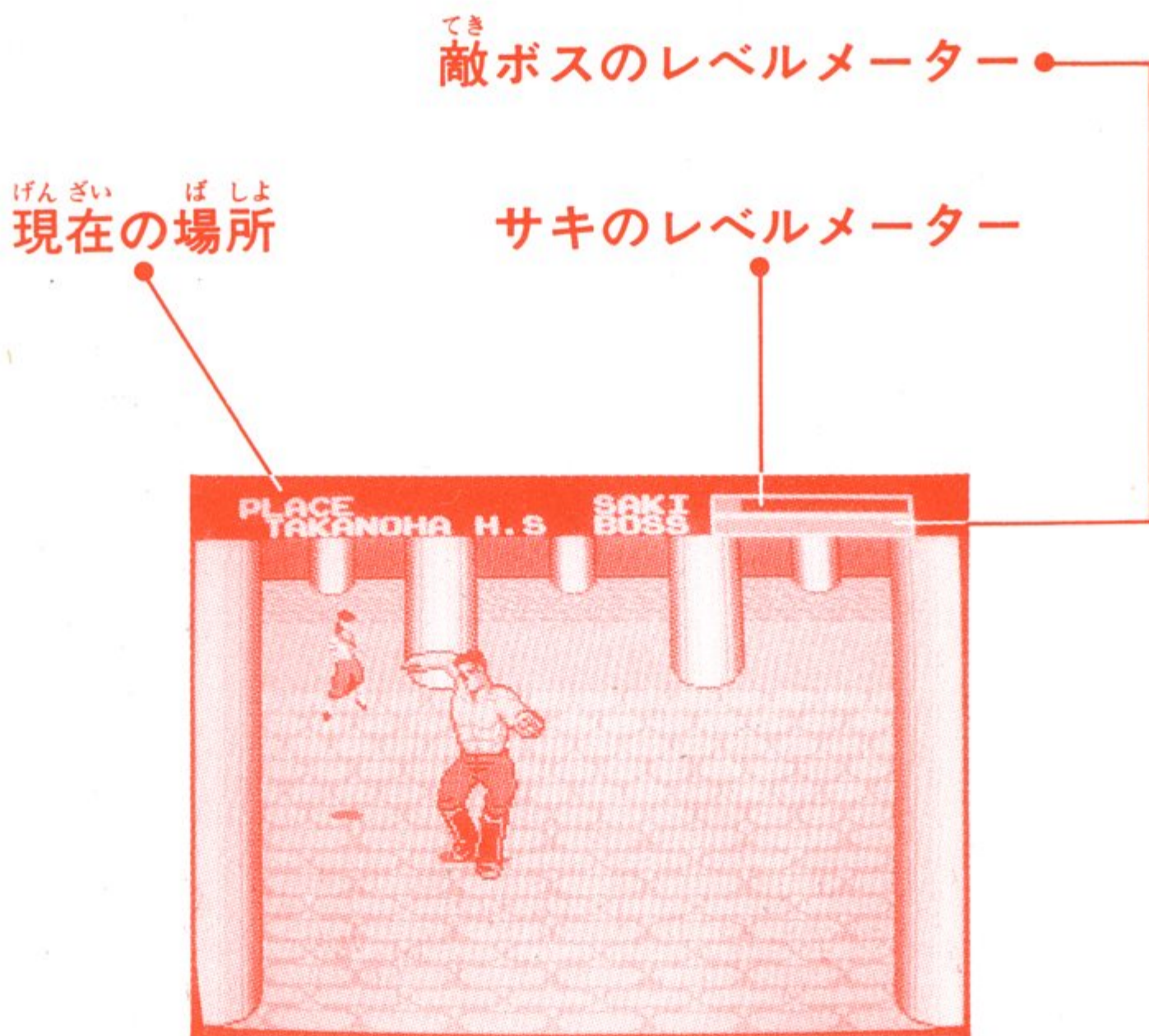
★スタートのしかた

1Pジョイスティックのスタート・ボタンを^お押そう。



がめん みかた
☆画面の見方☆

★アクション・シーン★



- ^{てき}敵をかわしながら、ヨーヨーや^{だいかいてん}大回転キックで^{こうげき}攻撃しよう。
- ^{てき}敵ボスのレベルメーターを^{ゼロ}0にすれば、^{てき}敵ボスを^{たお}倒すことができる。

★アドベンチャー・シーン★

キミは、サキとなって、^{てつ か めん なぞ かいめい}鉄仮面の謎を解明する。
サキの^{こうどう}行動を^{ひょうじ}コマンド表示の中から^{えら}選ぼう。



^{ひょうじ}コマンド表示

〈コマンドの^{えら}選び方^{かた}〉

1. ジョイスティックレバー（ \updownarrow ）を^{じょうげ}上下に^{うご}動かすと、
コマンドの^{こうもく}項目が^{じゅんばん}順番に^{いどう}移動する。
2. ^{えら}選びたいコマンドを \rightarrow に^あ合わせたら、③のボタン
（右）を^{みぎ}押そう。
3. ^{えら}選んだコマンドを^{へんこう}変更したいときは、②のボタン
（左）を^{ひだり}押す。コマンド^{ひょうじ}表示が出るので、2. の
^{そうさ}操作を行い、コマンドを^{えら}選び^{なお}直そう。

いどう

- 場所の移動ができる。
- サキが移動できる場所のリストが表示されるので、行き先を⇒に合わせて、③のボタン（右）を押そう。

はなす

- 画面にいる人物と話をする。

とる

- 画面にあるアイテムなどを取る。

つかう

- 持っているアイテムなどを使う。
- アイテムのリストが表示されるので、使いたいアイテムを⇒に合わせて、③のボタン（右）を押そう。

しらべる

- 画面にある物を調べる。
- カーソルを動かして、調べたい物を指し、③のボタン（右）を押そう。

たたく

- 画面にある物をたたく。
- カーソルを動かして、たたく物を指してから、③のボタン（右）を押そう。

お く

- 持っているアイテムなどを置く。
- アイテムのリストが表示されるので、置きたいアイテムを⇒に合わせて、③のボタン（右）を押そう。
- カーソルを動かして、置く場所を決めたら、③のボタン（右）を押そう。

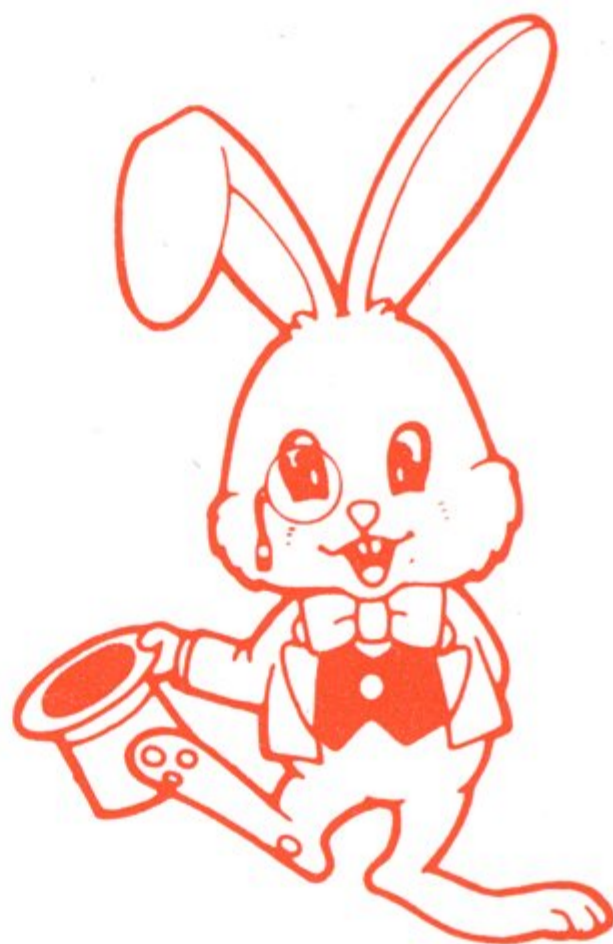
たたかう

- アクション・シーンに入る。

☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

○敵^{てき}は、サキの前後左右^{ぜんごさゆう}から襲^{おそ}ってくるぞ。敵^{てき}の動き^{うご}をよく見て、攻撃^{こうげき}することだ。

○各場所^{かくばしよ}にいる敵^{てき}を倒^{たお}さないと、次^{つぎ}の場所^{ばしよ}へ進^{すす}めないよ。



* おことわり *

アドベンチャー・シーンでのゲームの進^{すす}め方^{かた}に関する
お問^とい合^あわせには、いっさいお答^{こた}えできませんので、
あらかじめご了^{りようしゆう}承^{しょう}ください。

☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム SEGA MARK III 専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

ちょうじかん
長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。
また、ちょうじかん
長時間ゲームをするときは、1時間ごとに
じかん
10分～20分の休憩をしましょう。

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
いま今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さっぽろ 札幌	011-832-2733
とうきょう 東京	03-236-2999
おおさか 大阪	06-333-8181
ふくおか 福岡	092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式
会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)