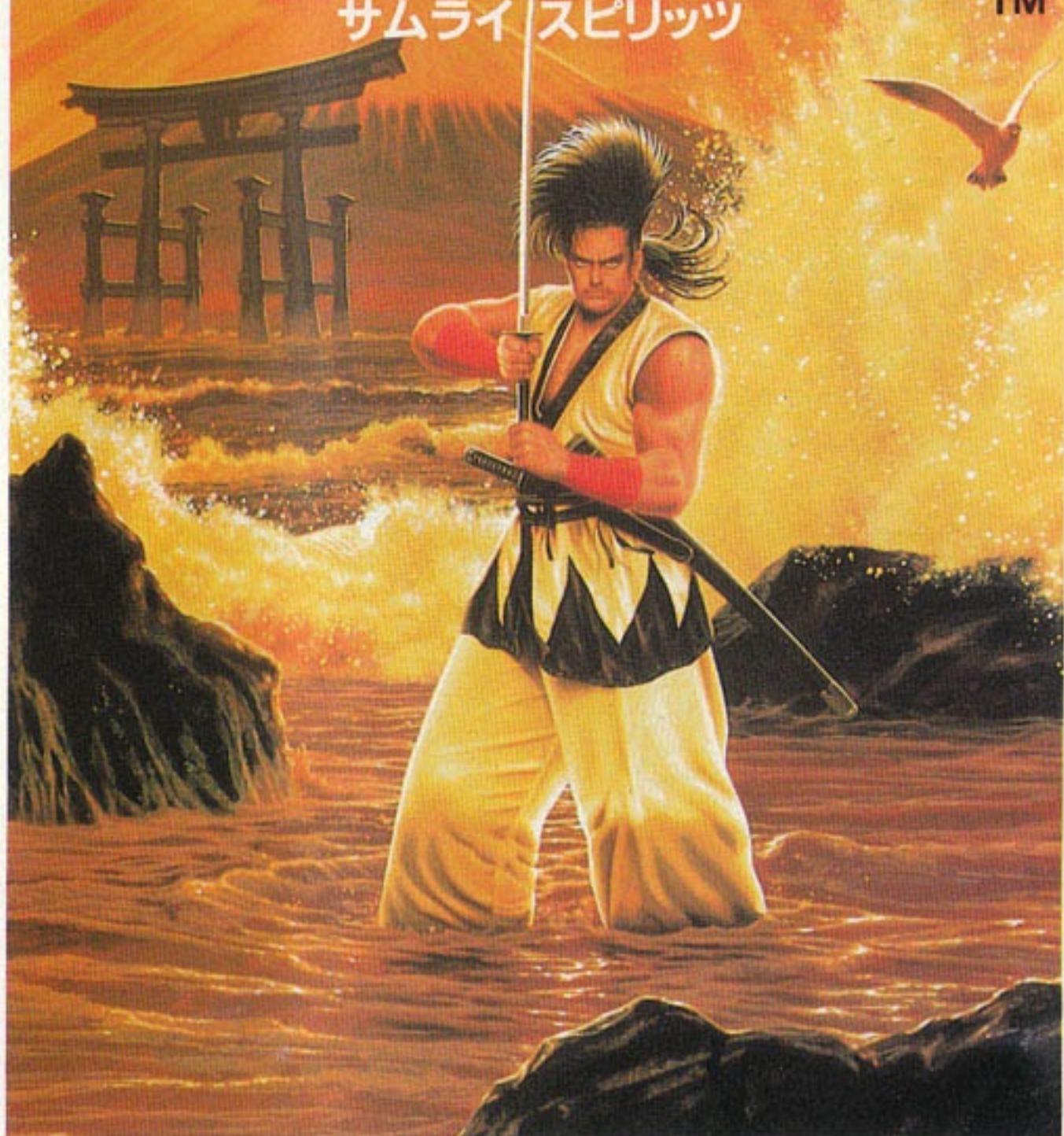


# SAMURAI SPIRITS

サムライスピリッツ

TM



**KATANA BATTLE  
ACTION GAME**

ORIGINAL GAME ©SNK CORP.1993  
REPROGRAMMED GAME  
©SEGA/SAURUS 1994

取扱説明書

**SEGA**

このたびはメガドライブカードリッジ『サムライスピリッツ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

## C O N T E N T S

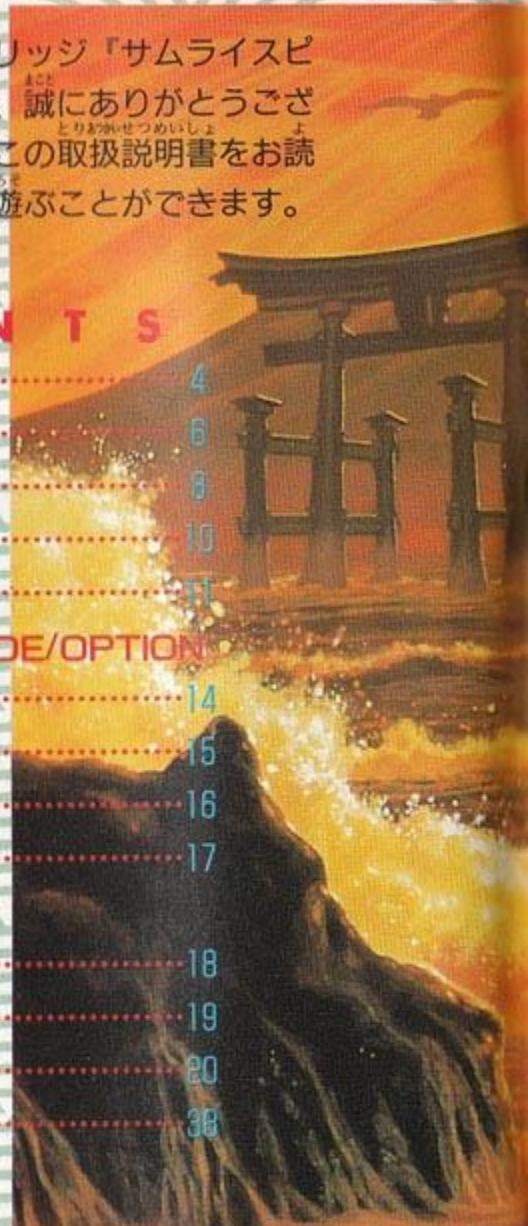
- ストーリー.....
- コントロールパッドの使い方.....
- 基本操作.....
- ゲームの始め方.....
- モード説明.....

4  
8  
10  
11  
12

## GAME START/V.S. MODE/OPTION

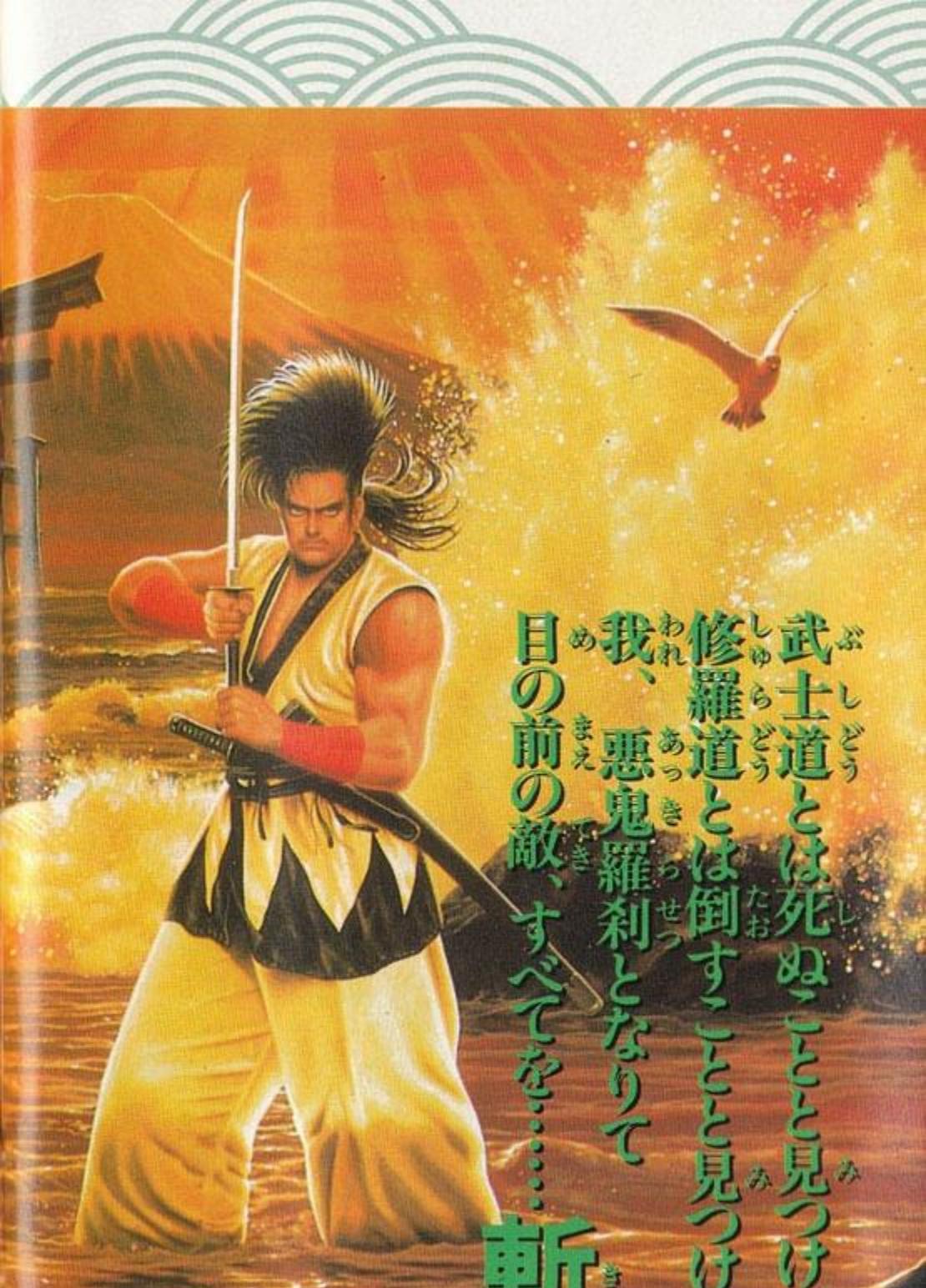
- 画面の見方.....
- 対戦のルール.....
- 怒りゲージ.....
- 特殊な戦い方.....
- つば競り合い／真剣白刃取り.....
- 飛脚とアイテム.....
- ボーナステージ.....
- キャラクター＆必殺技紹介.....
- 使用上のご注意.....

14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
28



# SAMURAI SPIRITS

TM



武士道とは死ぬことを見つけたり  
我、修羅道とは倒すことを見つけたり  
悪鬼羅刹となりて  
目の前の敵、すべてを……斬る!!

斬る!!

# ◆ストーリー◆

サムライスピリット じよ しよう

## 侍魂序章

せいき お  
18世紀も終わりにさしかかったころ、  
とつじょ だいへん せかいじゆう おそ かくち てんべんち い ぞくはつ  
突如、大異変が世界中を襲い、各地で天変地異が続発した。  
えきひょう せんらん ぎゅくさつ たま つづ やくさい  
疫病、戦乱、虐殺……絶え間なく続く厄災のため、  
ひとびと こころ みにく ゆが かくち あそ あいつ  
人々の心は醜く歪み、各地で争いが相次いだ。  
えいきょう にほん ちゅうしん せかいじゆう ひろ  
その影響は日本を中心にして世界中に広がり、  
よ あんこく じだい むち  
世はまさに暗黒の時代へ向かうかのようであった。

いへん はじ とき おな ひとり おとこ にほん あらわ  
異変の始まりと時を同じくして1人の男が日本に現れていた。  
ぶきみ から つか じゅきょう みんじゅう ひろ おとこ な  
不気味な力を使い、邪教を民衆に広めていく、その男の名は、

「天草四郎時貞」

ねんまえ とくがわばくふ いのち た おとこ  
150年前、徳川幕府によって命を絶たれたはずの男……。

ちから ひ お きょうだい じやきょう ひろ  
その力は日を追うごとに強大となり、邪教も広がっていった。  
かくち やくさい かくだい  
そして、不思議にもそれと呼応するかのごとく、  
各地の厄災も拡大していったのである。

世はこのまま  
あん こく じ ない しか  
暗黒の時代を迎えるのか!?

たたか か ぬ  
戦いに勝ち抜き

# 侍魂

かくち サムライ たあ  
**そして各地で「侍」たちが立ち上がった!**

こんな混乱と荒廃の時代に、  
 11人の「侍」たちが各地で名乗りを上げた。

それぞれ戦う目的は異なっていたが、

かれ 彼らはおたがい引き寄せあうかのように出会い、

いつしか炎いの渦中へ入っていくのであった。

つよ 強き者だけが正義を語れる、この時代。はたして、  
 「天草四郎時貞」を倒して勝ち名乗りを上げるのは誰か!!

世界の運命は、あなたの手に

握られているのだ!

天草四郎時貞

あまさしろう  
**天草四郎を討て!**

# ◆コントロールパッドの使い方◆

コントロールパッドの種類によって、ボタン操作の設定が異なります。また、V.S.モードをプレイするときは、本体のコントローラ端子2に2P用のコントロールパッドを接続してください。

## スタートボタン

- ゲームのスタート
- モードの決定
- キャラクターの決定
- 試合中のポーズ、  
ポーズ解除

## 方向ボタン

- カーソルの移動
- プレイヤーの移動



## ガード(防護)について

ガードには、立ちガードとしゃがみガードの2種類があります。⇒9ページ

## ジャンプについて

斜め上方向に入力すると、斜め上方にジャンプができます。



# 侍魂

## Xボタン

- 刀(または素手)による弱攻撃=小斬
- キャラクター決定

## Yボタン

- 刀(または素手)による中攻撃=中斬
- モードキャンセル

## Zボタン

- 刀(または素手)による強攻撃=大斬

## Cボタン (6B)

- 蹴りによる強攻撃=大蹴

## Bボタン (6B)

- 蹴りによる中攻撃=中蹴

## Aボタン (6B)

- 蹴りによる弱攻撃=小蹴

**ファイティングパッド  
6B(6Bパッド)**

SEGA

**3ボタンの  
コントロールパッド  
(3Bパッド)**

## Cボタン (3B)

- 刀(または素手)による強攻撃=大斬
- 蹴り(A、Bと組み合わせ)
- キャラクター決定

## Bボタン (3B)

- 刀(または素手)による中攻撃=中斬
- 蹴り(C、Aと組み合わせ)
- モードキャンセル

## Aボタン (3B)

- 刀(または素手)による弱攻撃=小斬
- 蹴り(B、Cと組み合わせ)
- キャラクター決定

# 基本操作

攻撃は「刀（または素手）による攻撃＝斬」と「蹴りによる攻撃＝蹴」の2種類があり、それぞれの威力は大、中、小の3段階あります。ただし、威力の大きい攻撃ほどスキも大きくなります。ここに示す各攻撃の基本操作は、最初のボタン設定時のものです。

「6B」はファイティングパッド6Bを、「3B」は3ボタンのコントロールパッドを使用した場合です。

各コマンドはプレイヤーが右向きのときのものです。左向きのときは、コマンドが左右すべて逆になります。

攻撃力は小さい  
がスキも小さい



攻撃力は大きい  
がスキも大きい



小斬	中斬	大斬			
6B	X	6B	Y	6B	Z
3B	A	3B	B	3B	C

小蹴	中蹴	大蹴			
6B	A	6B	B	6B	C
3B	A+B	3B	B+C	3B	A+C

## 武器の有無と対戦相手との距離

ゲーム中、キャラクターが刀を落とすと、素手で戦うことになります。

また、刀を持った状態でも、対戦相手との距離によって攻撃方法と威力が異なります。

# 侍魂

## ●踏み込み・飛び退き

踏み込み（ダッシュ）と飛び退き（バックステップ）ができます。ダッシュ中に方向ボタンを押したままにすると、ダッシュする時間を長くすることができます。

**【操作方法】** ※6B・3B共通

→→……踏み込み      ←←……飛び退き



## ●ガード・しゃがみガード

相手に攻撃されたときに以下の操作をすると敵の攻撃をガードし、ダメージを回避できます。立ちガードでは上段攻撃、しゃがみガードでは上段と下段攻撃をガードできます。

**【操作方法】** ※6B・3B共通

←……ガード      ↵……しゃがみガード



## ●投げ技・組み技

各キャラクターとも相手に接近したときにかけられる、投げ技または組み技があります。キャラクターによって技の形は異なりますが威力はすべておなじです。

6B	→+Y	6B	→+Z
3B	→+B	3B	→+C
6B	→+B	6B	→+C
3B	→+B+C	3B	→+A+C



# ゲームの始め方

オープニングデモ中に、A～C、X～Zボタンまたはスタートボタンを押すと、タイトル画面になります。ここでスタートボタンを押すとメインメニュー一画面になります。

メインメニュー画面では、3つのモードを選びます。方向ボタン上下で選び、スタートボタンで決定します。

それぞれのモードの内容は以下のようにになっています。



▲タイトル画面



▲メインメニュー画面

## GAME START

対コンピューター戦のゲームが  
はじまります。

→11ページ

## V. S. MODE

1P対2Pの対戦ゲームが遊べ  
ます。対戦ゲームでは、さらに2種  
類のモードを選択します。

→12ページ

## OPTION

ボタンの割り当てや、ゲームの  
難易度などの設定ができます。

→13ページ



# モード説明

## GAME START

ひとり あいて あそ  
1人でコンピューターを相手に遊ぶモードです。コンピュー  
ターが操作する11人のキャラクターを次々に倒していく、最  
後に登場する天草四郎時貞を倒すのが最終目的です。



▲キャラクター選択画面

### キャラクター選択

11人の中から好きなキャラクターを方向ボタンで選び、A・C・X・Zボタンまたはスタートボタンのどれかで決定します。CまたはZボタンで決定すると、2P側の色のキャラクターになります。



▲コンティニュー画面

### ゲームオーバーとコンティニュー

試合に負けるとコンティニュー画面になります。カウントが0になるとまえにスタートボタンを押すとキャラクター選択画面になって、プレイヤーに勝った敵キャラクターを相手に新たな試合を始めることができます。コンティニューの回数に制限はありません。



1P対2Pの対戦ゲームが楽しめます。

ここでは設定項目画面は出ません。②12ページ

### 2P途中参加について

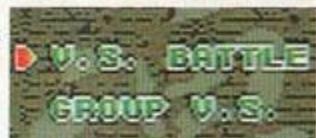
1人でゲームを遊んでいる途中、2P用のコントロールパッドのスタートボタンを押すと、「挑戦者あり」と表示され、2Pのキャラクター選択画面になります。

# モード説明

## V.S. MODE

1P 対 2P で 対 戦 できる モード です。  
対 コンピューター 戰 での 11 人に 天草 四  
郎 を 加え た 総勢 12 人 から キャラクター  
を 選んで 戰 い ます。

この モード を 選ぶと、V.S. モード 選択 画面 に なり ます。方  
向 ボタン 上下 で モード を 選び、スタート ボタン で 決定 し ます。



▲ V.S. モード 選択 画面

### V.S. BATTLE

1P と 2P が それぞれ 12 人 の 中 から 好きな キャラクター を 1 人 ずつ  
選んで 対 戦 し ます。ま ず は、キ ャ ラク テ リ 選 択 画 面 で は 方 向 ボ  
タ ン で キ ャ ラク テ リ を 選び、A・C・X・Z ボタ ン ま た は スタ ト ボ  
タ ン の い す れ か で 決定 し ます。

そ の あ と に、設 定 項 目 画 面 で 各 種 の 設 定 を お こ な い ます。方 向 ボ  
タ ン 上 下 で 項 目 を 選び、左 右 で 変 更 し ます。

強 強 さ 1P、2P の 防 御 力 を 設 定 し ます。

対 戰 時 間 1 ラウンド の 制 限 時 間 を 設 定 し ます。

飛 脚 飛 脚 (⑧ 18 ページ) の 出 現 率 を 設 定 し ます。

決 戰 場 戰 う ステ ー ジ を 設 定 し ます。



▶ 設 定 項 目 画 面

### GROUP V.S.



1P、2P と も、最 初 に 各 5 人 ずつ 好き  
な キ ャ ラ を 選び、勝ち抜き 戰 で 戰 い ます。  
た だ し、相 手 が さ き に 選んだ キ ャ ラク テ  
リ を 選 択 す る こ と は で き ま せ ん。

# 侍魂

## OPTION



このモードでは、ゲームの設定を変更することができます。方向ボタン上下で選び、左右で変更します。スタートボタンでタイトル画面にもどります。

### 難易度 なんいど

ゲームの難易度を設定します。数字が高いほどコンピューター側のキャラクターが強くなります。

### 対戦時間 たいせんじかん

1ラウンドの試合時間を「30、60、99、∞」の中から選びます。

### 飛 脚 ひきゆく

試合中に現れる飛脚(→18ページ)の出現率を「無、少、並、多」の中から選び、設定します。

### キー設定 せってい

攻撃ボタンの設定を変更します。

AまたはXボタンを押すとキー設定画面になります。  
方向ボタン上下で設定したい操作内容(「斬」、「蹴」のそれぞれ大、中、小)を選び、実際に操作したいボタン(A~C、X~Zボタン)をお押してください。



▲キー設定画面

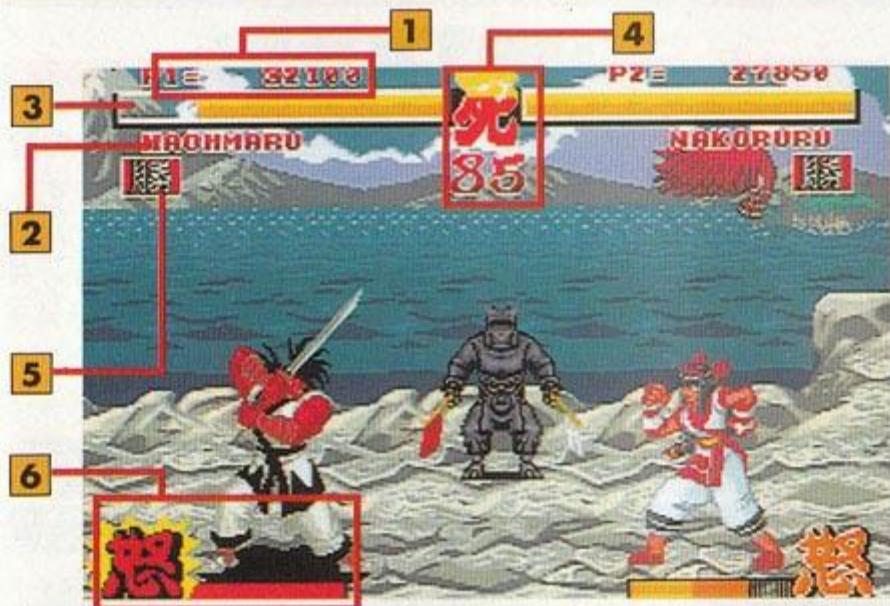
DEFAULTを選び、A~C、X~Zボタンのいずれかを押すと、最初のボタン設定にもどります。

スタートボタンを押すと、オプション画面にもどります。

### 音曲 おんきょく 、効果音 こうかおん

「音曲」はゲーム中のBGMを、「効果音」は攻撃音や声などを聞くことができます。方向ボタン左右で数字を選び、AまたはXボタンで音を出します。

# 画面の見方



## 1 得点表示

アイテムや戦いで勝利し、得たボーナス得点の合計数を表示します。

## 2 キャラクター名

プレイヤーが使用しているキャラクターの名前を表示します。

## 3 体力ゲージ

プレイヤーの残りの体力です。ダメージを受けると減少します。

## 4 残り試合時間

1ラウンドの残り時間です。これが0になると1ラウンド終了です。

## 5 勝利マーク

1本勝つごとに1個表示されます。2個になると勝ちになります。

## 6 怒りゲージ

最高状態になると攻撃力が飛躍的にアップします。



# ◆対戦のルール◆



## 2本先取せよ!!

試合は1ラウンド1本で戦い、  
2本先取したほうを勝利者と  
する。勝利者は、次の試合へ  
進む資格を与えられる。

## 時間内に敵を倒せ!

どちらかの体力が口になるか、制限  
時間が口になると1ラウンド終了とし、  
勝敗を決する。相手の体力を先に口にするか、  
相手より体力が多く残っているほうを勝ちと  
する。

## 最終戦で決着!!

ラウンド終了時に残りの体力が同じか、または相討ちの場合、  
引き分けとする。3ラウンドが終了しても2本取得した者が  
いない場合は特別最終戦をおこない、その勝者を試合の勝者  
とする。それでも決着がつかない場合は、無勝負とする。

## 全力で戦え!!

各ラウンドの開始時には、  
体力が全回復する。ただし、  
「怒」ゲージの残量は1試合  
のあいだは持ち越せる。



# いが 怒りゲージ

## いが 怒りゲージとは



いが  
「怒」ゲージは、対  
せんあいて こうげき  
戦相手の攻撃を受  
ぞうか  
けるほど増加して  
いきます。これが  
さいこうじょうたい  
最高状態になると、  
いろ  
キャラクターの色が  
あかいろ いってい  
赤色になり、一定の  
じかん かくこうげきりょく おおはば  
時間だけ各攻撃力が大幅にアップ  
いってい じ かん つうじょう  
します。一定時間がたつと通常の  
じょうたい 状態にもどります。ゲージの上昇  
りつ いがり じょうたい じぞくじかん かく  
率や「怒」状態の持続時間は、各  
こと  
キャラクターごとに異なります。



いが  
「怒」状態になつたら  
せ  
ガンガン攻めろ!!

# ◆特殊な戦い方◆

## つば競り合い

相手と自分の刀がタイミングよくぶつかると、刀をぶつけてのつば競り合いになることがあります。下の画面のようにボタンを押す指が表示されたら、「斬」の攻撃ボタンを連打してください。負けると刀を弾き飛ばされます。



刀を弾き飛ばされたら  
刀がなくなると素手の状態になり、攻撃力が半減します。  
落とした刀は、刀のままで斬ボタンを押せばひろえます。

## 真剣白刃取り

素手の状態で相手の刀攻撃を受けたとき、タイミングよく斬ボタンを押すと、ダメージを受けずに刀を受け止め、相手を投げ飛ばすことができます。



# 飛脚とアイテム

ステージの後ろを飛脚が通り、アイテムを落としていくことがあります。

アイテムは、その位置にキャラクターを移動させれば取ることができます。

取らないでいると、一定時間でなくなります。



## 飛脚

アイテムを落とさないときもあります。



## 回復アイテム

体力を回復します。肉は、取ったときの割合が異なります。



▲絶対に相手にわたすな。



## 得点アイテム

得点が加算されます。大、中、小の3種類があります。



▲もううれしい？



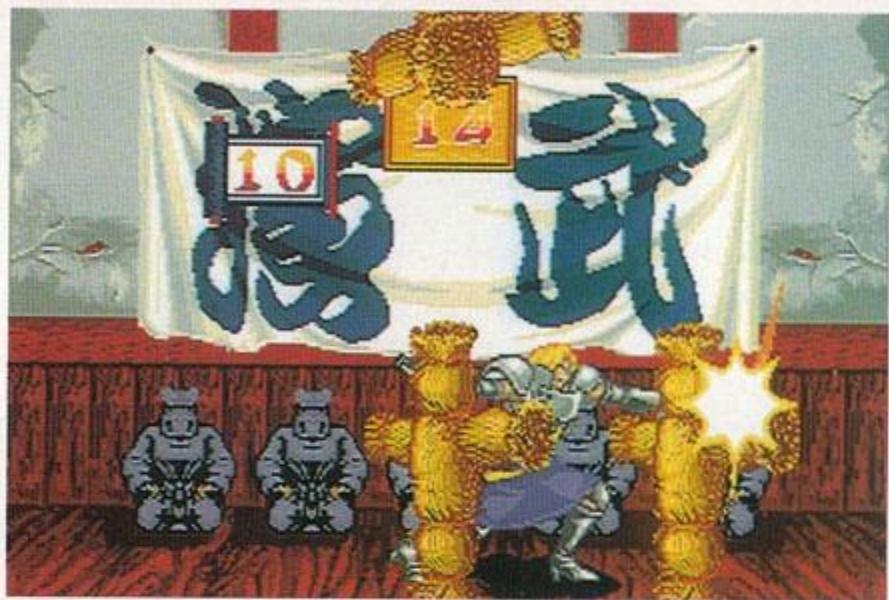
## 危険アイテム

一定時間がたつと爆発し、近くにいるダメージを受けます。ガードすればダメージは受けません。



▲あたると非常に痛い！

# ◆ボーナステージ◆



たい 対コンピューター戦を勝ちすすむと、途中にボーナステージがあります。

画面の上下から出現するワラビト（ワラでできた人形）を  
きり捨ててください。制限  
時間内に一定数のワラビト  
を斬ると、スペシャルボーナス点が加算されます。

※ワラビトへの攻撃は、斬ボタンのみ有効です。

また、ボーナステージは  
なんか所があり、先にあるものほどクリアがむずかしくなります。



# キャラクター&必殺技紹介

このゲームのキャラクターは、それぞれ必殺技をいくつか持っています。必殺技を使うには、特殊なコマンドを入力します。

## コマンドはキャラクターが右向きのときのものです

掲載した必殺技のコマンドは、すべてキャラクターが右向きのときのものです。左向きの場合はすべて逆に入力します。

## 斬ボタンと蹴ボタン

必殺技は、コマンド入力の最後に斬ボタンか蹴ボタンのどちらかを入力します。ここでは、それぞれ斬と蹴で表示しますが、実際に操作するボタンは使用しているコントロールパッドによって異なります。

入力したボタンの威力（大、中、小攻撃）によって、必殺技の威力や有効範囲も比例して変化します。

表示	6Bパッド	3Bパッド
 (斬ボタン)	小……X 中……Y 大……Z	小……A 中……B 大……C
 (蹴ボタン)	小……A 中……B 大……C	小……A+B 中……B+C 大……C+A

## 刀を持っていないと使えない必殺技もあります。

 刀を持っていないと使えない必殺技は、 で表示しています。表示がないものは、刀がなくても使用できます。

# SAMURA

# 侍魂

霸王丸

ケンカで誰にも負けたことがないというほど  
の熱血漢で、いつも強い者を求めて修行の旅をして  
いる。剣の道を極めるために今日も戦う！  
愛剣／名刀：河豚毒 流派／我流  
年齢／25歳 出身／武蔵の国

天下無敵の  
熱血漢!!



↓↙→+斬

→↙↓↘+斬

# ナルル

自然を愛し、自然の声を聞くことができる心  
 優しき少女。異変で失われていく自然と動物の  
 ため戦うことを決意する。愛鳥の名はママハハ。  
**愛剣／宝刀・チチウシ**  
**流派／シカンナカムイ流刀舞術 年齢／17歳**  
**出身／アイヌモシリ・カムイコタン**



←↓↓+斬



↓↘↗+斬



→↙↓↙←+斬



ママハハにつかま  
った状態で↓また  
は↙または↖+

斬か蹴



ママハハにつかま  
った状態で↓斬か  
蹴



すでじょうたい  
素手の状態で  
↓↙←+小蹴

自然を  
心優しく  
愛する



ジャンプして画面  
端で方向ボタンを  
逆に入れる

橋

右京

ふじ  
不治の病に冒された彼が戦う理由は、愛する  
じよせい  
女性、小田桐圭に贈る幻の花を探すため。孤独  
かん  
を感じることを愛す、ちょっとニヒルな色男。  
あい  
愛剣／自作・無名  
あいけん  
年齢／24歳  
じさく  
ねんれい  
おだぎりけい  
むめい  
さい  
かれ  
たたか  
りゆう  
あい  
おだぎりけい  
おく  
はな  
さが  
こどく  
いろはこ  
かく  
りゆうは  
しん  
ひそうちつとうりゆう  
こう  
がくん  
ま  
馬杉村  
ますぎむら  
おうみ  
こうがくん  
ますぎむら

ささめゆき



↓↓←+斬

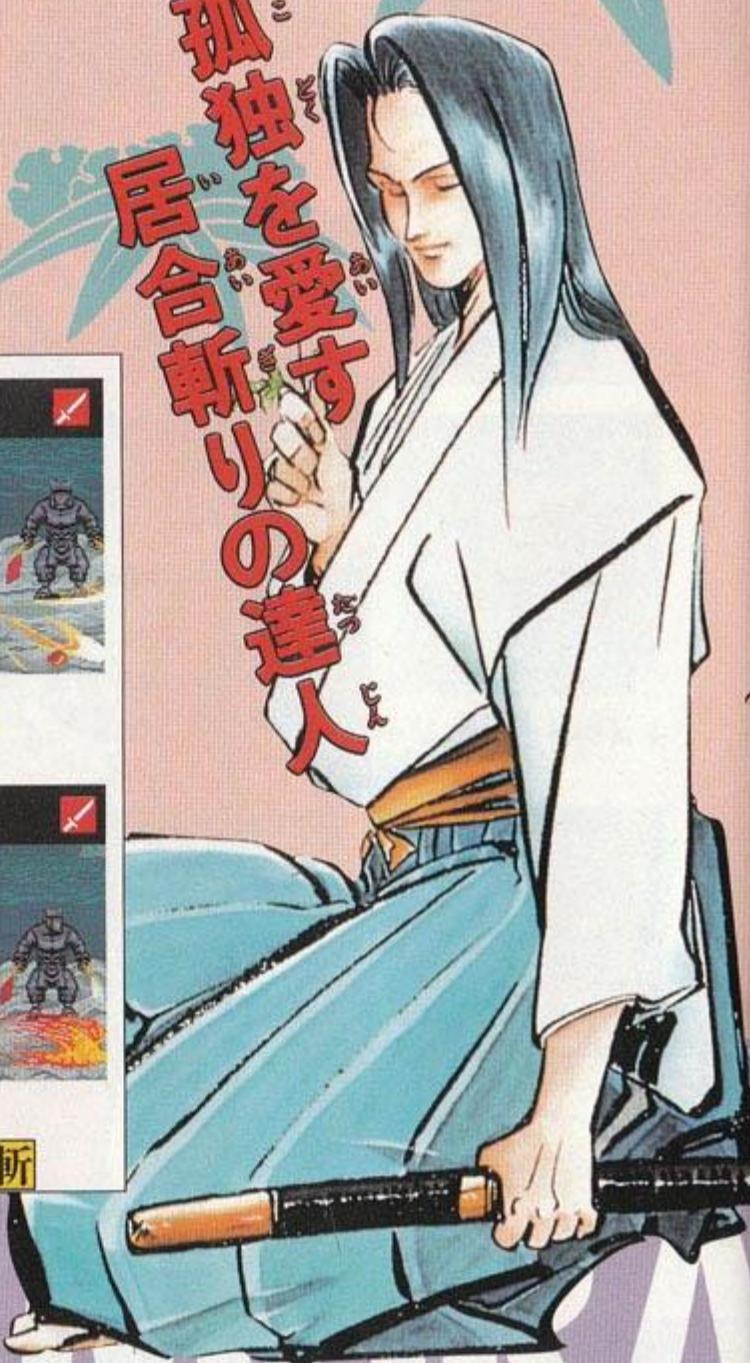
がえ  
つばめ返し



ちゅう  
ジャンプ中に

↖↓↙→+斬

孤独居合斬りを愛す達人



# 侍魂

柳生十兵衛

徳川幕府に仕え、何よりも武士道を重んじる  
公儀隠密の剣士。二刀流を使い、厳しい修行を  
積みながら柳生新陰流の武術を磨いている。  
愛劍／大和守虎鉄・助広 流派／柳生新陰流・改  
年齢／39歳 出身／土佐

二刀  
幕府流の  
隠密剣士

喝咄水月刀



↓↘→+ 斬

ニッ角羅刀



→↓↘+ 斬

八相発破



↓ボタン連打

# ガルフォード

こどもの頃から憧れる忍びマスターを目指し、  
世の悪を滅ぼすために旅するアメリカン忍者。

性格は明るく冗談好き。そのそばには、いつも  
忍犬パピーがいて、ともに助け合って戦うのだ。

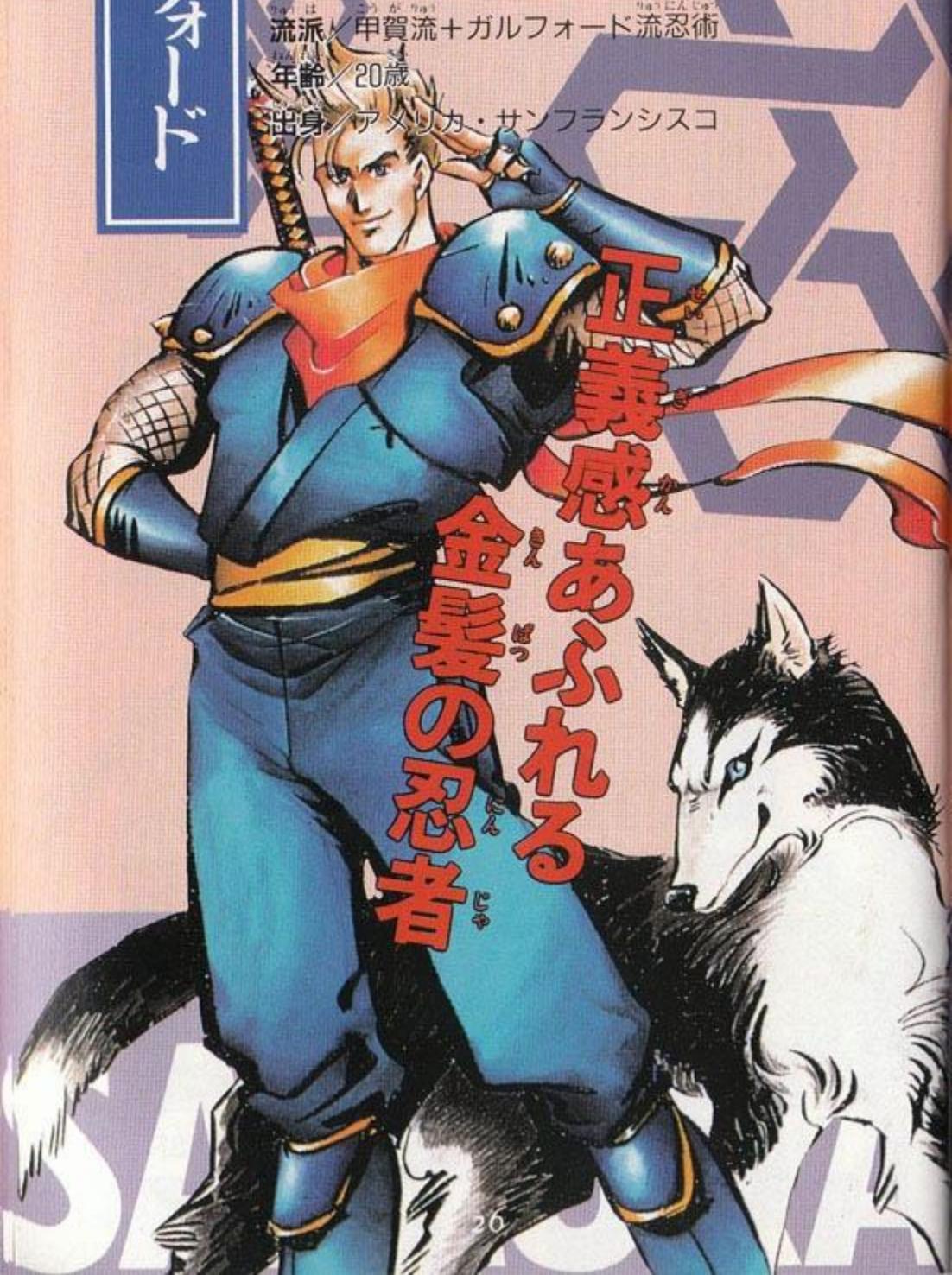
愛剣／ジャスティスブレード

流派／甲賀流+ガルフォード流忍術

年齢／20歳

出身／アメリカ・サンフランシスコ

正義感あふれる  
金髪の忍者



# 侍魂



ストライクヘッズ



せっきん  
接近して→↓↘+  
**蹴**

プラズマブレード



↓↘→+**斬**

ラッシュドッグ



↓↙←+**斬**

さんかくと  
三角跳び

がめん  
ジャンプして画面  
はし ほこう 端で方向ボタンを  
まくい い 逆に入れると

シャドーコピー



→←↖↓↘  
+小**斬**か中**斬**、  
小**蹴**か中**蹴**

ヘッド・レプリカアタック



しょう 小**蹴**を押したま  
ま、攻撃を受ける

リア・レプリカアタック



→↘↓↖←+小**蹴**

マシンガンドッグ



↓↖←+中**蹴**

ダイビングドッグ



↓↖←+小**蹴**

# 千両狂死郎

世界中に歌舞伎のすばらしさを伝えるために、  
旅に出ることを決意する。亡き父親があらゆる  
面で彼の目標らしい。派手好きで陽気な性格。  
愛剣／世話女房 流派／舞闘流歌舞伎  
年齢／30歳 出身／江戸



跳尾獅子



回天曲舞



火炎曲舞

↓ ← ← + 跡

→ ↓ ↓ ↘ + 斬

↖ ↗ ↗ → + 斬



血煙曲輪



風裂扇

ジャンプ頂点で  
↓ + 大 斬

↓ ← ← + 斬

侍魂

舞台を求め歌舞伎役者旅する

1 SPIRIT

王  
虎

ある王家の末裔で、中国では5本の指に入る  
ほどの豪傑。中国全土を統一すべく、その片腕  
となる真の男を求めて各地を探し歩いている。

愛剣／斬肉大包刀  
年齢／35歳 出身／中国・ある王族の末裔

流派／少林寺流抜刀術



真の男を  
探す大豪傑

氣功爆転法



↓↙←+斬

氣功旋風斬



→↙↘+斬

SAMOURA

# 侍魂

シャルロット

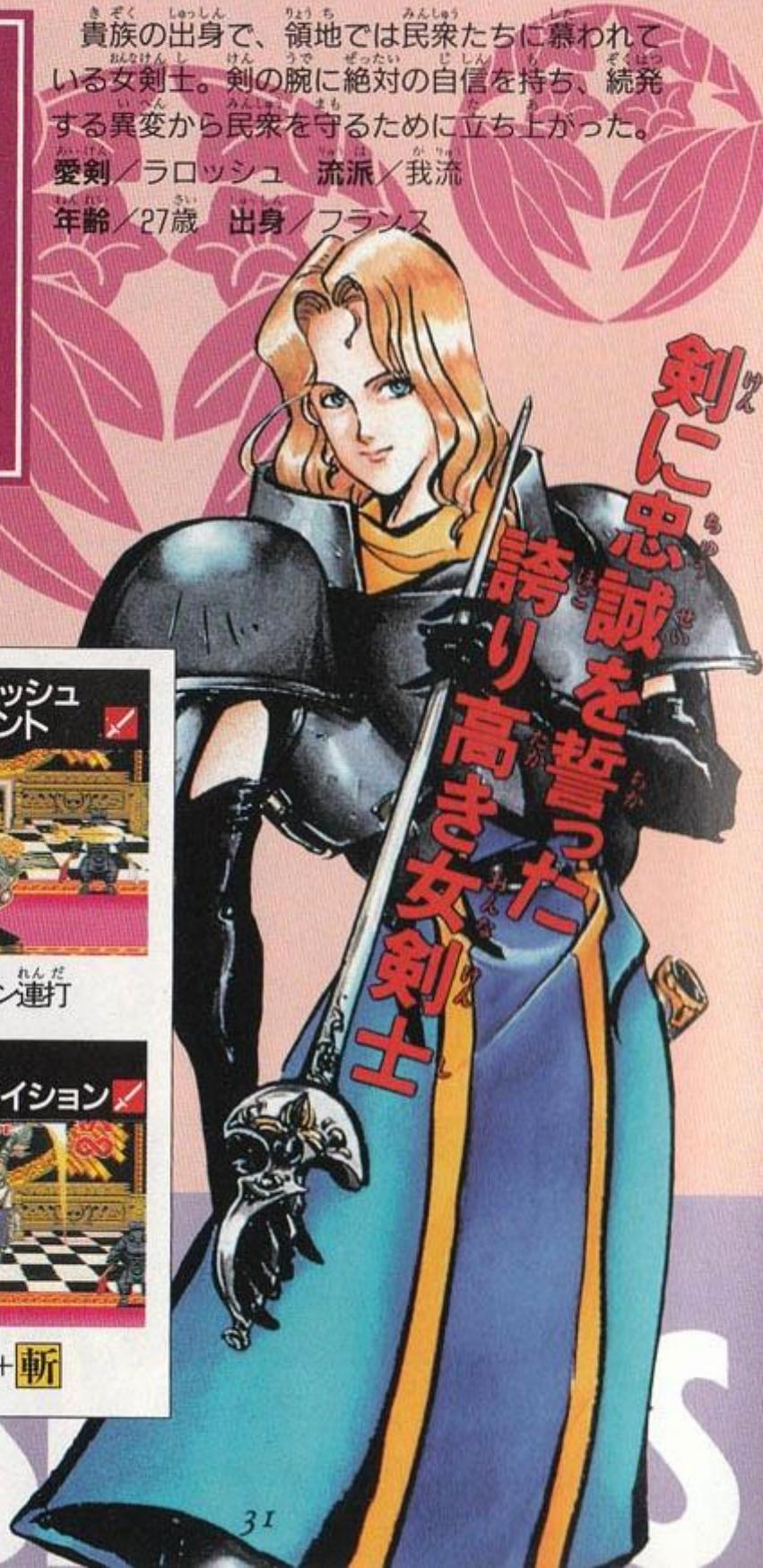
きぞく しゃっしん りょうち みんしゅう  
 貴族の出身で、領地では民衆たちに慕われて  
 れなげんし けんうで ぜったい じしん ちぞくはつ  
 いる女剣士。剣の腕に絶対の自信を持ち、続発  
 する異変から民衆を守るために立ち上がった。  
 エイケン／ラロッシュ 流派／我流  
 年齢／27歳 出身／フランス



**斬** ボタン連打



→→→+**斬**



# タムタム

奪われた村の宝玉・パレンケストーンを取り  
もどすため、ふだんはおとなしく優しい心を鬼  
にして、戦いの仮面をかぶる。無類の子ども好  
きで、南米最強の戦士の異名を持つ。  
愛剣／ヘンゲハシゲザンゲ 流派／マヤ流  
年齢／19歳 出身／グリーンヘル

仮面で優しく隠す心を  
隠す聖戦士

ムーラ・ガブル



パグナ・テオス



↓↘↗+ 斬

↓↙←+ 跳

パグナ・パグナ



アハウ・ガブル



←ためて→+ 斬

→↘↙←+ 斬

# 侍魂

不知火幻庵

人間とは異なる、陰に生きる不知火一族の超エリート戦士。相手を斬り刻むことを最高の喜びとし、そのためなら卑怯な手段も平気で使う。  
愛剣／あざみ(妻の名と同じ) 流派／魔導な流  
年齢／26歳 出身／鬼哭島

残虐で血をなにより  
好む陰の一派



毒吹雪



↓↓→+ 斬



にくだん づ 肉転突き

→↓↘+ 斬

服部半蔵

ほんとくがわ じんえい ゾク  
反徳川の陣営に属し、諸大名から恐れられて  
いがにんぐん しゅりょう  
いる伊賀忍軍の首領。その戦いの目的は、天草  
しろう のとむすこたか  
四郎に乗っ取られた息子の魂を解放するため。  
あいけん にんじやとう りゅうはいがゆう  
愛剣／忍者刀 流派／伊賀流  
ねんれい さいすいてい いがりゅう  
年齢／84歳（推定） 出身／出羽山中

闇に生きる  
伊賀忍者首領



# 侍魂



手裏剣  
しゅりけん



モズ落とし  
モズ落とし



影分身  
かげぶんしん



三角跳び  
さんかくと

→←↓↓↙+小斬  
か  
中斬、小蹴  
か中蹴

接近して→↓↙+蹴  
か  
ジャンプして画面端で  
方向ボタンを逆に入れる



うつせみ天舞  
てんぶ



爆炎龍  
ばくえんりゆう

→↙↓↙←+小蹴  
か

←ためて→+斬  
か



うつせみ地斬  
ちざん

小蹴ボタンを押したまま  
攻撃を受ける

# SPIRITS

# 天草四郎時貞

一度は徳川幕府に滅ぼされるが、邪惡な神によって復活。過去の復讐のため、世界を恐怖の底におとしいれるべく暗躍する。はたしてこの世界に彼を倒すことができる者はいるのか!?  
愛剣／ガタマーの宝珠  
年齢／不明  
出生／不明

邪 暗  
神 黒  
の 下 神 復  
僕 活 を も  
く る む

# 侍魂

三角跳び  
さんかくと



ジャンプして画面端で  
方向ボタンを逆に入れる  
がめんはし  
ほうこう まわり い

汝、暗転入滅せよ!  
あなたはほりあ

さんかくと ちゆう  
三角跳び中に斬

退き込みワープ  
さきこみ

↓↘→+ 跳

踏み込みワープ  
ふみこみ



↓↘→+ 斬

ダークサンダー  
darks



怨獄死靈刃  
おんごくしきりょうじん

↓↙←+ 斬

小跳ボタンを押しっぱなしにしてはなす  
しょう

## あまくさしろう 天草四郎だけにある「挑発」

あまくさしろう  
天草四郎だけは、直接攻撃には関係ない  
ちようはつ  
「挑発」が使えます。武器の有無に関わらず、  
つかぶきうむかか  
6B、3Bコントロールパッドとも大斬  
おおぎり  
ボタンを押すと使えます。

# SPIRITS