Marvel Vs Capcom 2

Virgin et Capcom renouvellent leur expérience en matière de jeu de combat

DREAMCAST

Virgin Interactive et Capcom poursuivent leur fructueux partenariat européen avec la sortie sur Dreamcast de l'ultime jeu de combat : ***Marvel Vs Capcom 2***. Capcom a su mettre au service de ce jeu ses compétences jusqu'à présent inégalées en matière de jeu de combat, avec les personnages de ces célèbres franchises et ceux des combattants de l'univers *Marvel*.

S'inspirant du légendaire jeu d'arcade Capcom, la version Dreamcast de ***Marvel Vs Capcom 2*** met parfaitement en valeur les moindres éléments du jeu original. ***Marvel Vs Capcom 2*** marque également un nouveau tournant dans la série des jeux de combat Capcom en 2D, puisqu'il met en scène 50 combattants expérimentés dont l'unique mot d'ordre est la Victoire.

Marvel Vs Capcom 2 réunit tous les héros des célèbres bandes dessinées Marvel, des héros d'X-Men, Cyclops, Wolverine et Rogue, à Spider-Man, en passant par l'Incroyable Hulk et Captain America. Le côté obscur de Marvel est également présent avec les infâmes Dr Doom et Venom, qui font ici leurs débuts dans l'univers Capcom.

L'équipe des combattants Capcom, représentée par des héros plus ou moins récents mais toujours d'attaque, est également au rendez-vous. Jill Valentine de Resident Evil laisse un instant tomber ses zombies pour entrer dans l'arène de combat de M2, de même que Guile, Ryu et Zangief, élus représentants officiels des championnats internationaux de Street Fighter. Quelques héros Capcom tels Strider, Son Son et Rubyheart resurgissent du passé pour prêter main forte aux autres combattants.

S'ajoutant à casting de personnages impressionnant et jamais réuni dans un jeu Capcom, ***Marvel Vs Capcom 2*** présente de toutes nouvelles caractéristiques. Des combats simultanés entre équipes de trois combattants permettent d'exploiter au maximum l'étonnante puissance du traitement des informations de la Dreamcast. Les joueurs vont également découvrir des attaques inédites, les "Team Hyper Combo " (Super-Combo en Equipe), conçues tout spécialement pour les combats en équipes ! Ce nouveau système marque un nouveau chapitre dans l'histoire des jeux de combat Capcom en offrant aux joueurs la possibilité de combiner les Super-Combos spéciaux de chaque combattant avec ceux de leurs coéquipiers pour exécuter des attaques d'une puissance dévastatrices inouïe. Le mode Equipe permet également une totale liberté tout au long des rounds ; les joueurs peuvent changer de personnages en cours de

combat, sauver un combattant en danger ou bien porter secours à un coéquipier en infligeant une attaque spéciale à l'ennemi !

Marvel Vs Capcom 2 va sans nul doute devenir un titre phare sur Dreamcast. Capcom a pleinement exploité les impressionnantes capacités de la console Sega pour concevoir un jeu qui évolue au fur et à mesure de la progression du joueur. 24 combattants sont disponibles dès la première partie, et plus le joueur persévère, plus il découvre de nouveaux personnages aux visages familiers qu'il peut sauvegarder sur son VM (Visual Memory).

Marvel Vs Capcom 2 vous permet d'accéder à ces nouvelles caractéristiques et de redécouvrir les indémodables modes de jeu dont :

Des caractéristiques impressionnantes

- Plus de 50 combattants disponibles.

- Team Hyper Combo (Super-Combo en Equipe) - Trois combattants peuvent désormais enchaîner d'incroyables Super-Combos.

- Snap Back - Vos adversaires se voient contraints de changer de personnages.

- Assist Type Select (Choix de l'Assistance)- Les joueurs choisissent leur attaque de secours préférée.

- Crossover Attack (Attaque Croisée)- Les joueurs peuvent changer de combattants au cours du combat.

- Crossover Assist (Assistance Croisée)- Des personnages " remplaçants " se ruent dans l'arène pour porter secours à votre combattant.

- Crossover Counter (Contre-Attaque Croisée)- Des personnages " remplaçants " exécutent des contre-attaques dévastatrices pour vous sauver la vie.

- Crossover Combination (Combo Croisé)- Trois combattants exécutent simultanément un Super-Combo.

- Advancing Guard (Garde)- Les joueurs peuvent repousser leurs adversaires.

- Compatibilité avec le VM - Plus vous jouez, plus vous accédez à de nouveaux personnages disponibles sur votre VM.

Virgin Interactive et Capcom sont depuis longtemps liés par des accords de partenariat qui se sont tous avérés fructueux et dont le but est d'étendre la distribution des célèbres titres de l'éditeur japonais au territoire européen. M2

marque véritablement un nouveau tournant dans ce partenariat et va sans nul doute combler tous les heureux propriétaires de Dreamcast dès l'été 2000

A propos de Capcom

Capcom Entertainment qui se trouve à Sunnyvale, en Californie, est une filiale de Capcom, Co., Ltd. située au Japon. Puissance à part entière dans l'industrie du jeu vidéo, Capcom peut se vanter de ses 20 ans d'expérience. Capcom développe, commercialise et distribue des jeux vidéo pour les consoles PlayStation, Dreamcast, Nintendo 64 et Game Boy Couleur ainsi que pour les bornes arcades. Ses jeux sont réputés dans le monde entier comme les séries *Street Fighter, Mega Man, Breath of Fire* et *Resident Evil*.

A propos de Virgin Interactive

Virgin Interactive (www.vie.co.uk) est l'un des éditeurs les plus reconnus dans l'industrie du jeu vidéo. Depuis ses débuts en 1983, Virgin Interactive a constamment repoussé les frontières du jeu vidéo grâce à des scénarios originaux, un marketing novateur et une distribution agressive à travers le monde. La société a publié des logiciels sur les principaux formats, allant de la Gameboy jusqu'à la Dreamcast en passant par le PC ou la PlayStation. Elle investit aujourd'hui sur la nouvelle console Sony, la PlayStation 2. Virgin Interactive a également développé de nouvelles marques et franchises, comme Resident Evil 1 & 2 qui se sont vendus à plus de 2 millions d'unités, et a toujours soutenu ses produits avec des campagnes marketing renommées et primées mondialement. La société distribue ***JVC, Studio 3*** et ***Bethesda Softworks*** et réédite les produits ***Capcom***, ***Hudson*** et ***Imagineer***. En 1999, parallèlement aux accords de distribution signés entre Virgin Interactive et le géant américain ***Interplay Productions*** (www.interplay.com) -Nasdaq : IPLY-, l'éditeur français ***Titus*** (www.titusgames.com) -Nouveau Marché : TITP.LN- a pris une participation majoritaire dans la société. Le bureau européen de Virgin Interactive est basé à Londres et elle possède des filiales en France, Allemagne et Espagne.

Développeur/Editeur : Capcom
Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :
Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian
Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77
Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01
Email: annekarine_denoble@vie.co.uk / jborzaki@virgininteractive.com