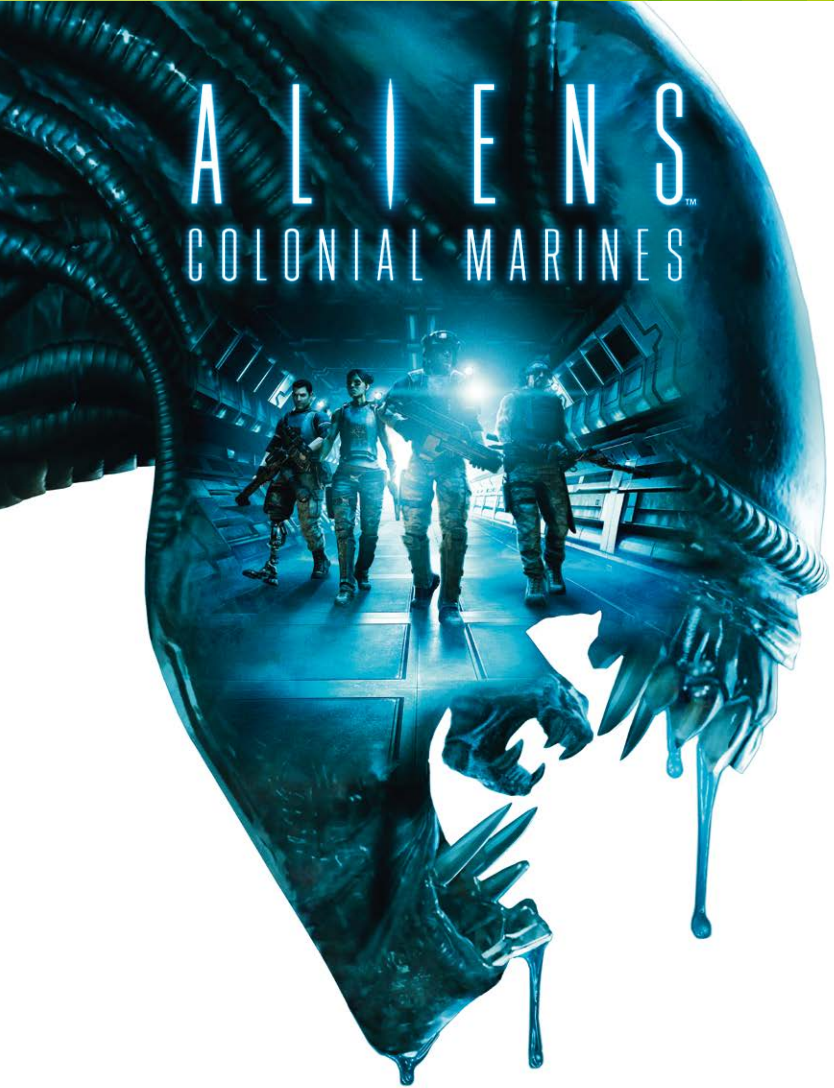


 XBOX 360.

ALIENS™

COLONIAL MARINES



gearbox®
software

20th
CENTURY
FOX

SEGA®

⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. www.xbox.com/support.

Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms— children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

FIGHT THE FEAR

TAKING PLACE SEVENTEEN WEEKS AFTER THE 1986 SCIENCE FICTION MASTERPIECE, ALIENS COLONIAL MARINES IS THE VIDEOGAME CONTINUATION OF ALIENS THAT DIVES HEAD FIRST INTO THE RICH TAPESTRY THAT WAS ORIGINALLY CREATED OVER TWENTY-FIVE YEARS AGO.

A DISTRESS SIGNAL SENT OUT BY CPL. DWAYNE HICKS IS PICKED UP BY THE CONESTOGA-CLASS SHIP USS SEPHORA, BUT UPON THEIR ARRIVAL SOMETHING IS NOT AS IT SHOULD BE. THE SHIP ELLEN RIPLEY, HICKS, AND NEWT WERE ON, THE USS SULACO, IS BACK IN ORBIT OVER LV-426 AND NOT OVER THE PLANET FURY-161 AS IT SHOULD BE. THE MARINES OF THE SEPHORA INVESTIGATE THE SHIP AND BEGIN TO UNRAVEL A MYSTERY INVOLVING THE CORPORATION WEYLAND-YUTANI.

CAN THE MARINES FIGURE OUT HOW THE CORPORATION IS INVOLVED WITH WHAT IS HAPPENING ON THE SURFACE OF THE PLANET BEFORE IT'S TOO LATE?



CONTENTS

▶	XBOX 360 CONTROLS <MARINE>.....	04
▶	XBOX 360 CONTROLS <XENOMORPH>	05
▶	XBOX 360 CONTROLS <OTHER>	06
▶	MAIN MENU	07
▶	MULTIPLAYER.....	07
▶	CO-OP PLAY.....	08
▶	VERSUS	08
▶	SWEDISH	09-15
▶	FINNISH	16-21
▶	CUSTOMER SUPPORT.....	22



▶ XBOX 360 CONTROLS <MARINE>



Button scheme is set to Soldier, and analog stick scheme to Default. You can change or customise the control settings in the Settings Menu.

MOVE/STRAFE/SPRINT	Push the left stick up/down to move forward/backward, or left/right to strafe. Press the left stick down while moving to sprint.
TURN/LOOK	Push the right stick left/right to turn; up/down to look up/down.
JUMP	Press the A button to jump.
CROUCH	Press the B button to crouch.
PRIMARY FIRE	Press the right trigger to attack with primary fire of the current weapon.
SECONDARY FIRE	Press the right bumper to attack with secondary fire of the current weapon, which you can customise.
MELEE	Press the right stick down for a melee attack.
ZOOM	Hold the left trigger to zoom in for fine aim.

USE/RELOAD

In many situations, you will see a short message displayed to take various actions, such as to pick up an item, open a door, or even to shake off an enemy. Press the **X** button to take such action. When no message is displayed, press the **X** button to reload your weapon. Keep in mind that, with the exception of the sidearm, you have a limited supply of ammo.

MOTION TRACKER

Press the left bumper to show Motion Tracker. Use the Motion Tracker to locate the whereabouts of your allies, enemies, and immediate goal.

NEXT WEAPON

Press the **Y** button to switch the current weapon. Hold the **Y** button to bring up the Arsenal Radial.

EQUIP SIDEARM WEAPON

Press right on the D-pad to equip the sidearm.

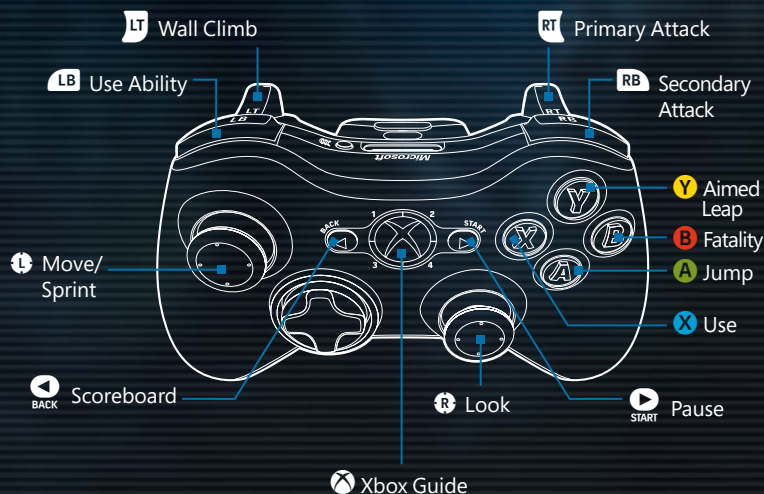
EQUIP TACTICAL

Press left on the D-pad to equip the tactical weapon, such as grenades.





FLASHLIGHT

Press down on the D-pad to turn on/off flashlight.

▶ XBOX 360 CONTROLS <XENOMORPH>





In Versus mode, you will also play as Xenomorphs. Button scheme is set to Warrior, and analog stick scheme to Default:


MOVE/STRAFE/SPRINT	Push the left stick up/down to move forward/backward, or left/right to strafe. Press the left stick down while moving to sprint.
TURN/LOCK	Push the right stick left/right to turn; up/down to look up/down.
JUMP	Press the  button to jump.
WALL CLIMB	Press the left trigger to climb/transition on walls.
AIMED LEAP	Press the  button for an aimed leap.
USE	You will find small openings that only Xenomorphs can go through, this is indicated by a short message. Press the  button to enter.
PRIMARY ATTACK*	Press the right trigger to attack with primary attack.
SECONDARY ATTACK*	Press the right bumper to attack with secondary attack.
USE ABILITY*	Press the left bumper to use ability.
FATALITY*	Press the  button to use fatality ability.

NOTE: The attacks and abilities indicated by asterisk (*) can be customised in Edit Loadouts in Versus mode.

XBOX 360 CONTROLS <OTHER>

PAUSE	Press the  button to pause the game.
SCOREBOARD	Press and hold the  button to view the current objective. In Versus mode, the scoreboard will be displayed.

MAIN MENU

Press the  button at the title screen to display the Main Menu. Here you can choose from the following:

CAMPAIGN	Play the Campaign as a Colonial Marine.
VERSUS	Join up with other Colonial Marines or eradicate them as a Xenomorph.
ARSENAL UPGRADES	Customise your weapons with attachments and custom paint jobs.
SERVICE RECORD	View Special Projects, Records, Challenges and Achievements.
SETTINGS	Change various game settings: <ul style="list-style-type: none"> • CONTROLS – Change controller-related settings. • VIDEO – Adjust brightness. • AUDIO – Adjust the audio mix, make changes to chat options and toggle subtitles.
EXTRAS	Access the following: <ul style="list-style-type: none"> • SHIFT CODE – Access your Gearbox Shift Account to enter Unlock Codes and more. • CREDITS – View Publisher and Developer credits.
DOWNLOADABLE CONTENT	Check for available Downloadable Content.

MULTIPLAYER

Play multiplayer by connecting to Xbox LIVE. You can also play split screen locally on a single Xbox 360 console with 2 players (offline), or connect multiple Xbox 360 consoles (System Link).





CO-OP PLAY

Campaign mode can be played co-operatively by up to 4 players (or 2 players locally). With Xbox LIVE, clients can join in and leave the campaign at any time. However, the Host must remain in the game in order for it to remain active.



VERSUS

Play two rounds of team battle, where each team takes turns as Marines and Xenomorphs to battle against each other.

Choose a game mode and map, select find game and the player will be automatically sent into a game. Network mode can be changed through the Advanced Options menu.

EXTERMINATION	Marine team must wipe out Xenomorph egg clusters while the opposing team tries to stop them. Compete for the highest number of egg clusters exterminated. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6.
ESCAPE	Marine team must escape through Xenomorph infested territory. Compete for the fastest time to the goal. Play with 4 on 4.
SURVIVOR	Marine team must survive unrelenting Xenomorph attacks until time is up. Play with 4 on 4.
TEAM DEATHMATCH	Two opposing teams kill enemy players to earn points. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6.



VARNING Läs viktig säkerhets- och hälsoinformation i handböckerna till Xbox 360®-konsolen, Kinect®-sensorn för Xbox 360 och tillbehören innan du spelar det här spelet. www.xbox.com/support

Viktig hälsovarning: Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i TV-spel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma som kan utlösa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på TV-spel. Symptomen kan vara yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, desorientering, förvirring, tillfällig medvetandeförlust samt medvetslöshet eller krampanfall, vilket kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten. **Sluta omedelbart att spela TV-spel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom.** Föräldrar, håll utkik efter eller fråga era barn om dessa symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av sådana här anfall. Risken kan minskas genom att sitta längre från skärmen, använda en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och aldrig spela när man är sömning eller trött. Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.



KÄMPA MOT RÄDSLAN

DETTA HÄNDER SJUTTON VECKOR EFTER SCIENCE FICTION-MÄSTERVERKET FRÅN 1986, ALIENS COLONIAL MARINES ÄR VIDEOPELSFORTSÄTTNINGEN SOM KASTAR SIG MED HUVUDET FÖRE IN I DEN FANTASTISKA OMGIVNING SOM URSPRUNGLIGEN SKAPADES FÖR ÖVER TJUGOFEM ÅR SEDAN.

EN NÖDSIGNAL SOM SKICKATS UT AV KORPRAL DWAYNE HICKS FÅNGAS UPP AV CONESTOGE-KLASS SKEPPET, USS SEPHORA, MEN NÄR DE KOMMER FRAM ÄR DET NÅGOT SOM INTE STÄMMER. SKEPPET, USS SULACO, SOM ELLEN RIPLEY, HICKS OCH NEWT VAR OMBORD PÅ ÄR TILLBAKA I SIN OMLOPPSBANA RUNT LV-426 OCH INTE RUNT PLANETEN FURY-161 SOM DET BORDE VARA. MARINSOLDATERNA PÅ SEPHORA UNDERSÖKER SKEPPET OCH BÖRJA NYSTA UPP ETT MYSTERIUM SOM INVOLVERAR FÖRETAGET WEYLAND-YUTANI .

KAN MARINSOLDATERNA LISTA UT HUR FÖRETAGET ÄR INBLANDAT I DET SOM HÄNDER PÅ PLANETENS YTA INNAN DET ÄR FÖR SENT?

XBOX 360 KONTROLLER <MARINSOLDAT>



Knapplänen är inställt på Soldat och den analoga styrspaken är inställd på Standard. Du kan ändra eller anpassa kontrollinställningarna i menyn Inställningar.

RÖRELSE/STREJFA/ SPRINTA	Tryck den vänstra styrspaken upp/ner för att röra dig framåt/bakåt eller vänster/höger för att strejfa. Tryck ner den vänstra styrspaken när du rör dig för att sprinta.
VRIDA/TITTA	Tryck den högra styrspaken vänster/höger för att vrida; upp/ner för att titta uppåt/nedåt.
HOPPA	Tryck på knappen A för att hoppa.
HUKA DIG	Tryck på knappen B för att huka dig ner.
PRIMÄR ELDGIVNING	Tryck på den högra avtryckaren för att attackera med primär eldgivning med det aktuella vapnet.
SEKUNDÄR ELDGIVNING	Tryck på den högra bumpen för att attackera med sekundär eldgivning med det aktuella vapnet, som du kan anpassa.
NÄRSTRID	Tryck ner den högra styrspaken för en närstridsattack.
ZOOMA	Håll inne den vänstra avtryckaren för att zooma in för att sikta noga.



ANVÄNDA/LADDA OM	I många situationer kommer du att se korta meddelanden som visas för att du ska vidta olika åtgärder, såsom att plocka upp ett föremål, öppna en dörr eller till och med skaka av dig en fiende. Tryck på knappen X för att vidta en sådan åtgärd. När inga meddelanden visas, tryck på knappen X för att ladda om ditt vapen. Kom ihåg att du har, med undantag för höftvapnet, en begränsat ammunitionstillgång.
RÖRELSESPÅRNING	Tryck på den vänstra bumpen för att visa Rörelsespåraren. Använd Rörelsespåraren för lokalisera var dina allierade, fiender och aktuella mål finns.
NÄSTA VAPEN	Tryck på knappen Y för att byta det aktuella vapnet. Håll inne knappen Y för att ta fram Strålningsarsenalen.
UTRUSTA HÖFTVAPEN	Tryck höger på D-pad för att utrusta höftvapnet.
UTRUSTA TAKTISKA	Tryck vänster på D-pad för att utrusta taktiska vapen, såsom granater.
FICKLAMPA	Tryck nedåt på D-pad för att sätta på/stänga av ficklampan.

▶ XBOX 360 KONTROLLER <XENOMORF>



I läget Mot, kommer du även att spela som Xenomorf. Knapplanen är inställd på Krigare, och den analoga styrspeken är inställd på Standard:

RÖRELSE/STREJFA/SPRINTA	Tryck den vänstra styrspeken upp/ner för att röra dig framåt/bakåt eller vänster/höger för att strejfa. Tryck ner den vänstra styrspeken när du rör dig för att sprinta.
VRIDA/TITTA	Tryck den högra styrspeken vänster/höger för att vrida; upp/ner för att titta uppåt/nedåt.
HOPPA	Tryck på knappen A för att hoppa.
VÄGGKLÄTTRING	Tryck in den vänstra avtryckaren för att klättra på/skifta på väggar.
HOPP MED MÅL	Tryck på knappen Y för att hoppa med ett mål.
ANVÄNDA	Du kommer att finna små öppningar som endast Xenomorfer kan ta sig igenom, dessa indikeras med ett kort meddelande. Tryck på knappen X för att gå in.
PRIMÄR ATTACK*	Tryck på den högra avtryckaren för att attackera med primär attack.
SEKUNDÄR ATTACK*	Tryck på den högra bumpen för att attackera med sekundär attack.
ANVÄNDA FÖRMÅGA*	Tryck på den vänstra bumpen för att använda förmåga.
DÖDSFALL*	Tryck på knappen B för att använda förmågan dödsfall.

OBS: Attacker och förmågor som indikeras med en asterisk (*) kan anpassas i Redigera urladdningar i läget Mot.

▶ XBOX 360 KONTROLLER <ÖVRIGA>

PAUS	Tryck på knappen START för att pausa spelet.
RESULTATTAVLA	Tryck på och håll inne knappen BACK för att visa det aktuella målet. I läget Mot kommer resultattavlan att visas.



HUVUDMENY

Tryck på knappen  på titelskärmen för att se huvudmenyn. Här kan du välja följande:

CAMPAIGN (KAMPANJ)	Spela kampanjen som kolonial marinsoldat.
MOT	Anslut dig till andra koloniala marinsoldater eller utplåna dem som en Xenomorf.
UPPGRADERINGAR AV ARSENAL	Anpassa dina vapen med infästningar och anpassade målningsjobb.
SERVICEPROTOKOLL	Visa Specialprojekt, Protokoll, Utmaningar och Prestationer.
INSTÄLLNINGAR	Ändra olika spelinställningar: <ul style="list-style-type: none"> • KONTROLLER – Ändra styrningsrelaterade inställningar. • VIDEO – Justera ljusstyrkan. • AUDIO – Justera ljudmixen, gör ändringar för chattalternativen och växla undertextning.
EXTRAS (EXTRAMATERIAL)	Gå in på följande: <ul style="list-style-type: none"> • SHIFT-KOD – Gå in på ditt Gearbox Shift-konto för att skriva in Upplåsningskoder med mera. • UPPHOVSMÄN – Visa vilka som publicerat och utvecklat spelet.
NEDLADDNINGSBART INNEHÅLL	Leta efter Nedladdningsbart innehåll.



MULTIPLAYER (FLERA SPELARE)

Spela med flera spelare genom att ansluta till Xbox LIVE. Ni kan även spela med delad skärm lokalt på en enda Xbox 360 konsol med 2 spelare (offline), eller ansluta flera Xbox 360 konsoler (System Link).



SAMARBETSSPEL

Läget Kampanj kan spelas genom samarbete mellan upp till 4 spelare. Med Xbox kan Klienter ansluta eller lämna kampanjen när som helst. Men Värden måste förbli kvar i spelet för att det ska fortsätta vara aktivt.



MOT

Spela två omgångar av lagstrid, där varje lag turas om att vara marinsoldater och Xenomorfer för att strida mot varandra.

Välj ett spelläge och en karta, välj hitta spel och spelaren kommer automatiskt att skickas in i spelet. Nätverksläge kan ändras genom menyn Avancerade alternativ.

UTROTNING	Marinsoldatlaget måste utplåna Xenomorph äggklasar medan motståndarlaget försöker stoppa dem. Tävla om att utplåna det högsta antalet äggklasar. Spela ett Snabbspel med 5 mot 5 eller Anpassat Spel med 6 mot 6.
FLY	Marinsoldatslaget måste fly genom områden som är fulla av Xenomorfer. Tävla om den snabbaste tiden i mål. Spela 4 mot 4.
ÖVERLEVANDE	Marinsoldatslaget måste överleva hårda Xenomorfattacker tills tiden är ute. Spela 4 mot 4.
DÖDSMATCH FÖR LAG	Två motsatta lag dödar motspelare för att tjäna poäng. Spela ett Snabbspel med 5 mot 5 eller Anpassat Spel med 6 mot 6.



VOITA PELKOSI

VAROITUS Lue tärkeät turvallisuus- ja terveystiedot Xbox 360® -konsolin, Kinect®-sensorin ja mahdollisten muiden lisälaitteiden käyttöoppaista ennen tämän pelin pelaamista. www.xbox.com/support.

Tärkeä terveysvaroitus: Valoyliherkkyyden aiheuttamat epileptiset ohtaukset

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietyn tyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopelissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelien pelatessaan. Oireita voivat olla huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus, tajunnan menetys tai kouristukset, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena. **Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista.** Vanhemmat, tarkkailekaa lapsianne näiden oireiden varalta – lapsilla ja teini-ikäisillä on suurempi riski saada epileptinen kohtaus. Riskiä voi vähentää istumalla kauempana näytöstä, käyttämällä pienempää näyttöä, pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja olemaan pelaamatta, kun on väsynyt tai rasittunut. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

SEITSEMÄNTOISTA VIIKKOA VUODEN 1986 SCIFI-MESTARITEOKSEN JÄLKEEN TAPAHTUVA ALIENS COLONIAL MARINES ON ALIENSIN VIDEOPELIJATKO-OSA, JOKA UPPOUTUU TÄYSIN YLI KAKSIKYMMENTÄVIISI VUOTTA SITTEN OMAPERÄISESTI LUOTUUN POHJATTOMAAN MAAILMAAN.

ALIKERSANTTI DWAYNE HICKSIN LÄHETTÄMÄN HÄTÄMERKIN VASTAANOTTAA CONESTOGA-LUOKAN USS SEPHORA -ALUS, JONKA SAAPUESSA PAIKALLE JOTAKIN ON VIHOSSA. ALUS, JOSSA ELLEN RIPLEY, HICKS JA NEWT OLIVAT - USS SULACO - ON JÄLLEEN LV-426: NYLLÄ OLEVALLA KIERTORADALLA EIKÄ FURY-161-PLANEETAN YLÄPUOLELLA, MISSÄ SEN PITÄISI OLLA. SEPHORAN MERIJALKAVÄEN SOTILAAT TUTKIVAT ALUKSEN JA ALKAVAT RATKOA MYSTEERIÄ, JOKA YMPÄRÖI WEYLAND-YUTANI-KORPORAATIOTA.

SAAVATKO MERIJALKAVÄEN SOTILAAT SELVILLE KORPORAATION ROOLIN PLANEETAN TAPAHTUMISSA ENNEN KUIN ON LIIAN MYÖHÄISTÄ?



XBOX 360 -OHJAIMET <MARINE>



Painikkeen ohjaustapa on asetettu Sotilas-kohtaan ja vastaava sauvan ohjaustapa Oletus-kohtaan. Ohjausasetuksia voidaan muuttaa tai mukauttaa Asetukset-valikosta (Settings).

LIIKU/TULITA/SPRINTTAA	Paina vasenta sauvaa ylös/alas liikkuaaksesi eteen/taakse tai vasemmalle/oikealle tulittaaksesi. Paina vasenta sauvaa alaspäin ennen sprinttiä.
KÄÄNNY/KATSO	Paina oikeata sauvaa vasemmalle/oikealle kääntyäksesi ja ylös/alas katsoaksesi ylös/alas.
HYPPÄÄ	Paina A -painiketta hypätäksesi.
KYYRISTY	Paina B -painiketta kyyristyäksesi.
ENSISIJAINEN TULI	Paina oikeaa liipaisinta hyökätäksesi senhetkisen aseesi ensisijaista tulta käyttämällä.
TOISSIJAINEN TULI	Paina oikeaa bumper-painiketta hyökätäksesi senhetkisen, muokattavissa olevan aseiden toissijaisella tulella.
TAPPELU	Paina oikeaa sauvaa alaspäin tappeluhyökkäystä varten.
ZOOMAUS	Pidä vasenta liipaisinta painettuna tarkentaaksesi tarkkaa tähtäystä varten.

KÄYTÄ/LATAA UUELLEEN

Monissa tilanteissa näkyviin tulee lyhyt viesti, jossa ehdotetaan toimia, kuten esineen poimiminen, oven avaaminen tai jopa vihollisen irti karistaminen. Paina **X** -painiketta toimiaaksesi ehdotetulla tavalla. Kun viesti ei näy, paina **X** -painiketta ladataksesi aseesi uudelleen. Pidä mielessä, että sivuasetta lukuunottamatta panosten määrä on rajallinen.

LIIKKEENTUNNISTIN

Paina vasenta bumper-näppäintä saadaksesi liikkeentunnistimen näkyville. Käytä liikkeentunnistinta paikantaaksesi taistelutoverisi, vihollisesi ja välittömän kohteen.

SEURAAVA ASE

Paina **Y** -painiketta vaihtaaksesi kunkinhetkistä asetta. Pidä **Y** -painiketta painettuna saadaksesi esiin asevalikoiman.

VARUSTA SIVUASE

Paina oikeaa D-alustan varustaaksesi sivuaseeseen.

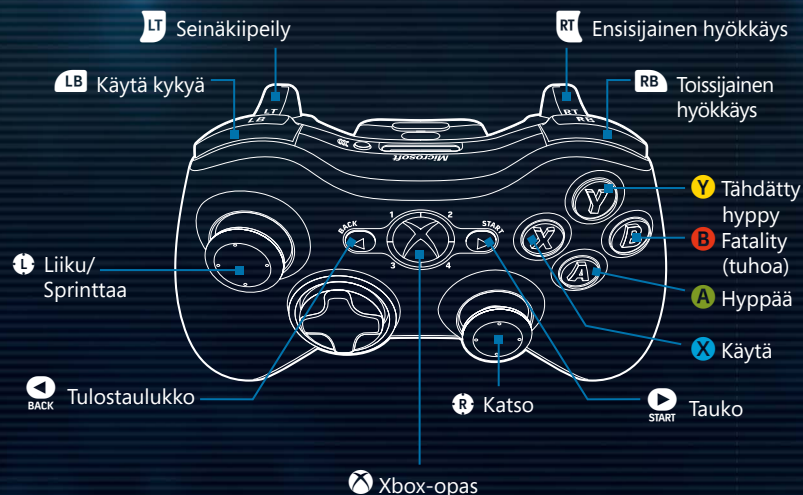
VARUSTA TAKTINEN ASE

Paina vasenta D-alustaa varustaaksesi taktisen aseeseen, kuten kranaatit.





TASKULAMPPU

Sytytä/sammuta taskulamppu painamalla D-alustaa alaspäin.

XBOX 360 -OHJAIMET <KSENMORFI>





Versus-tilassa pelaat myös ksenomorfina. Painikkeen ohjaustapa on asetettu Soturi-kohtaan ja vastaava sauvan ohjaustapa on Oletus-kohdassa:


LIIKU/TULITA/SPRINTTAA	Paina vasenta sauvaa ylös/alas liikkuaksesi eteen/taakse tai vasemmalle/oikealle tulittaaksesi. Paina vasenta sauvaa alaspäin ennen sprinttiä.
KÄÄNNY/KATSO	Paina oikeata sauvaa vasemmalle/oikealle kääntyäksesi ja ylös/alas katsoaksesi ylös/alas.
HYPPÄÄ	Paina  -painiketta hypätäksesi.
SEINÄKIIPEILY	Paina vasenta liipaisinta kiivetäksesi/liikkuaksesi seinää pitkin.
TÄHDÄTTY HYPPY	Paina  -painiketta tähdättyä hyppyä varten.
KÄYTÄ	Löydät pieniä aukkoja, joista ainoastaan ksenomorfit mahtuvat kulkemaan. Aukoista ilmoitetaan lyhyellä viestillä. Paina  -painiketta mennäksesi sisään.
ENSISIJAINEN HYÖKKÄYS*	Paina oikeaa liipaisinta hyökätäksesi ensisijaisella hyökkäyksellä.
TOISSIJAINEN HYÖKKÄYS*	Paina oikeaa bumper-painiketta hyökätäksesi toissijaisella hyökkäyksellä.
KÄYTÄ KYKYÄ*	Paina vasenta bumper-painiketta kykyä käyttäaksesi.
FATALITY* (TUHOA)	Paina  -painiketta käyttäaksesi fatality-kykyä.

HUOMIO: Tähdellä (*) merkityt hyökkäykset ja kyvyt voida mukauttaa Versus-tilan EditLoadouts -kohdassa.

XBOX 360 -OHJAIMET <MUU>

TAUKO	Paina  -painiketta laittaaksesi pelin tauolle.
TULOSTAULUKKO	Paina  -painiketta ja pidä sitä painettuna katsellaksesi senhetkistä kohdetta. Versus-tilassa esiin tulee tulostaulukko.

PÄÄVALIKKO

Siirry päävalikkoon painamalla  -painiketta aloitusruudussa. Päävalikossa on seuraavat vaihtoehdot:

KAMPANJA	Pelaa Kampanjaa merijalkaväen sotilaana.
VERSUS	Liity muiden merijalkaväen sotilaiden joukkoon tai tuhoa ne ksenomorfina.
ASEVARASTON PARANNUKSET	Muokkaa aseitasi lisäosilla ja maalikuviolla.
PALVELUTIEDOT	Katsele Erikoisprojekteja, Ennätyksiä, Haasteita ja Saavutuksia.
ASETUKSET	Muuta eri peliasetuksia: <ul style="list-style-type: none"> • OHJAIMET – Muuta ohjaimiin liittyviä asetuksia. • VIDEO – Säädä kirkkautta. • ÄÄNI – Muokkaa ääniasetuksia, muuta keskusteluoimaisuuksia ja vaihda tekstityksiä.
EXTRAS (EKSTRAT)	Pääset seuraaviin: <ul style="list-style-type: none"> • SHIFT CODE – Pääset Gearbox Shift Account -tilillesi muunmuassa Avauskoodien (Unlock Code) antamista varten. • CREDITS (TEKIJÄT) – Katso julkaisijan ja kehittäjän tekijätiedot.
LADATTAVA SISÄLTÖ	Tarkista Ladattavan sisällön saatavuus.

MONINPELI

Pelaa moninpeliä liittymällä Xbox LIVE:en. Voit myös pelata jaetulla näytöllä paikallisesti yhdellä Xbox 360 -konsolilla 2 pelaajan kanssa (offline) tai liittämällä useita Xbox 360 -konsoleita (System Link).



YHTEISTYÖPELI

Kampanja-tilassa enintään 4 pelaajaa (tai 2 pelaajaa paikallisesti) voi pelata yhteistyössä. Xbox LIVEssä osallistujat voivat liittyä kampanjaan ja keskeyttää milloin tahansa. Isännän tulee kuitenkin pysyä pelissä, jotta peli ei loppuisi.

VERSUS

Pelaa kaksi erää joukkuetaistelua, jossa kukin joukkue on vuorotellen merijalkaväen sotilaita ja ksenomorfeja toisiaan vastaan taistelllessaan.

Valitse pelitila ja kartta, valitse etsi peli (find game) ja pelaaja siirretään peliin automaattisesti. Verkkotilaa voidaan muuttaa Lisäasetusvalikosta (Advanced Options).

TUHOAMINEN	Merijalkaväkijoukkueen tulee hävittää ksenomorfiin munarykmiä vastakkaisen joukkueen tehdessä vastarintaa. Kilpaile siitä, kuka saa eniten munarykmiä hävitettyä. Pelaa pikapeli viidellä viittä vastaan tai tavallinen peli kuudella kuutta vastaan.
PAKO	Merijalkaväkijoukkueen tulee paeta ksenomorfeja kuhisevan alueen läpi. Kilpaile siitä, kuka pääsee nopeiten päämääräänsä. Pelaa neljällä neljää vastaan.
ELOONJÄÄMINEN	Merijalkaväkijoukkueen tulee selviytyä armottomista ksenomorfihyökkäyksistä kunnes aika loppuu. Pelaa neljällä neljää vastaan.
KUOLEMAOTTELU-JOUKKUE	Kaksi vastakkaista joukkuetta tappaa vihollispelaajia ansaitakseen pisteitä. Pelaa pikapeli viidellä viittä vastaan tai tavallinen peli kuudella kuutta vastaan.

CUSTOMER SUPORT

Please check

www.sega.com/support for details of product support in your region.

Register online at www.sega.com for exclusive news, competitions, email updates and more.



+44 (0)845 301 5502 (UK)



support.se@panvision.com
0859 796 330



tuotetuki@panvision.com
+46 (0)859 796 330* (SE)

*International call rate. Call charges may vary, please consult your phone provider.





SEGA®



gearbox
software



/aliensgames



BINK
VIDEO

Scaleform

Powered by
Wwise

Aliens: Colonial Marines, Alien, Aliens, Alien 3™ & © 2013 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox film Corporation. Aliens: Colonial Marines game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. © 2013 Gearbox Software, LLC. Gearbox Software and the Gearbox Software logo are trademarks of Gearbox Software, LLC.