

キッズ コンピュータ ピコ



ピコ専用絵本ソフト

ミッキーと うたう とりのしま

ミニーを さがして
わくわくだいぼうけん!

●ガイドブック●

3
才~



理解力



© Disney. All rights reserved.

講談社

健康上の注意

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に、必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむには

ピコを楽しむときは部屋を明るくし、目に負担がかからないよう、テレビ画面から十分離れましょう。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用または、テレビ画面に近づいてのご使用は、視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子さまが絵本に落書きなどしないように注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台(カートリッジ)からはがさないようにしてください。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



おうちの方へ^{かた}

このたびは、ピコ^{せんよう えほん}専用絵本ソフト「ミッキーと うたう とりの しま ミニーをさがして わくわくだいぼうけん！」をお買^かい上^あげいただき、まことにありがとうございました。

お子^こさまといっしょに、ピコ^{せ かい}の世界をより楽し^{たの}んでいただくため、絵^え本^{ほん}ソフトをご使用^{し よう}の際^{さい}には、この取^{とり}扱^{あつかい}説^{せつ}明^{めい}書^{しょ}をあわせてごらんください。

ピコ^{ほんたいかくぶ めいしょう}本体各部名称

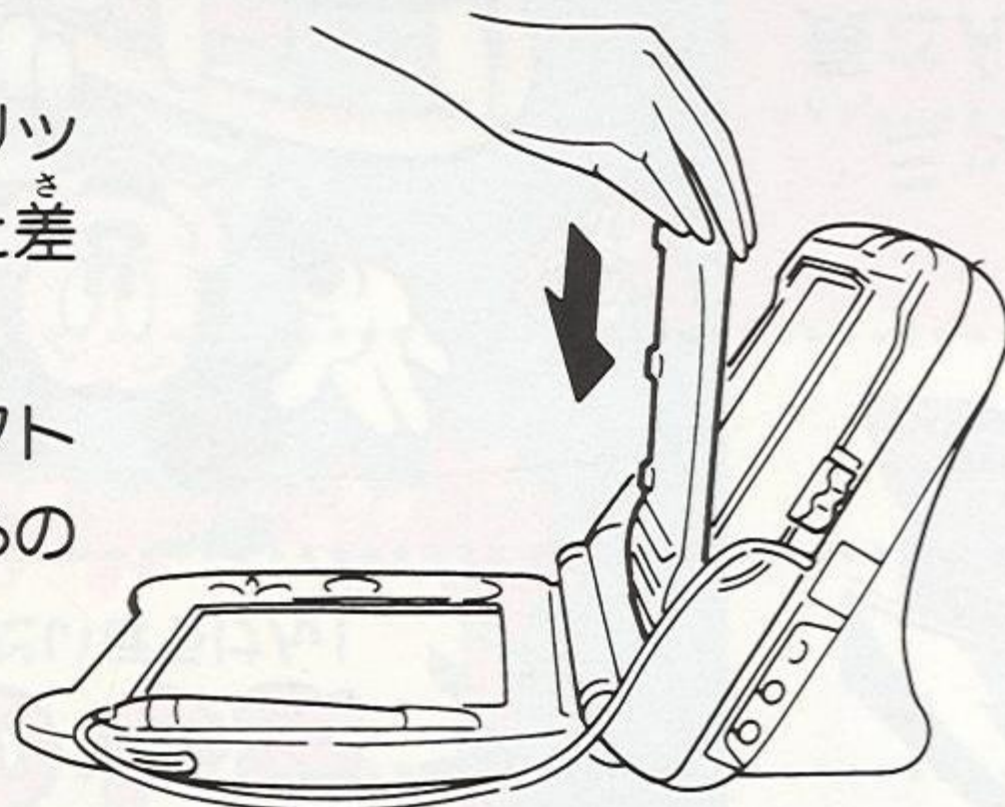


注) ^{ちゅう}本^{ほん}製^{せい}品^{ひん}は日本^{にほん}専^{せん}用^{よう}です。

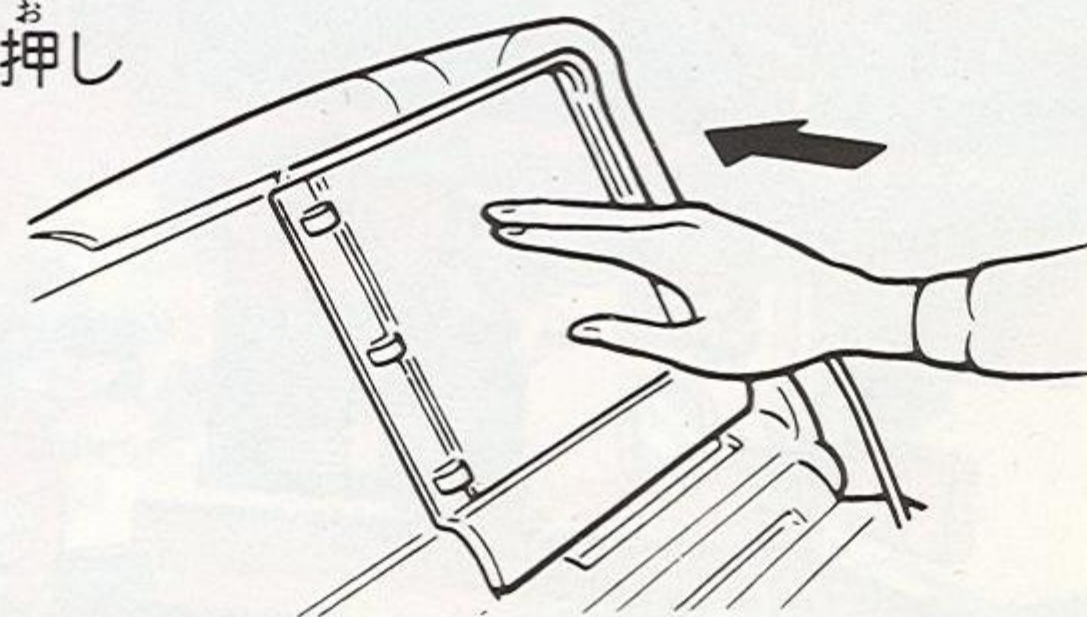
始める前に本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

- 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。



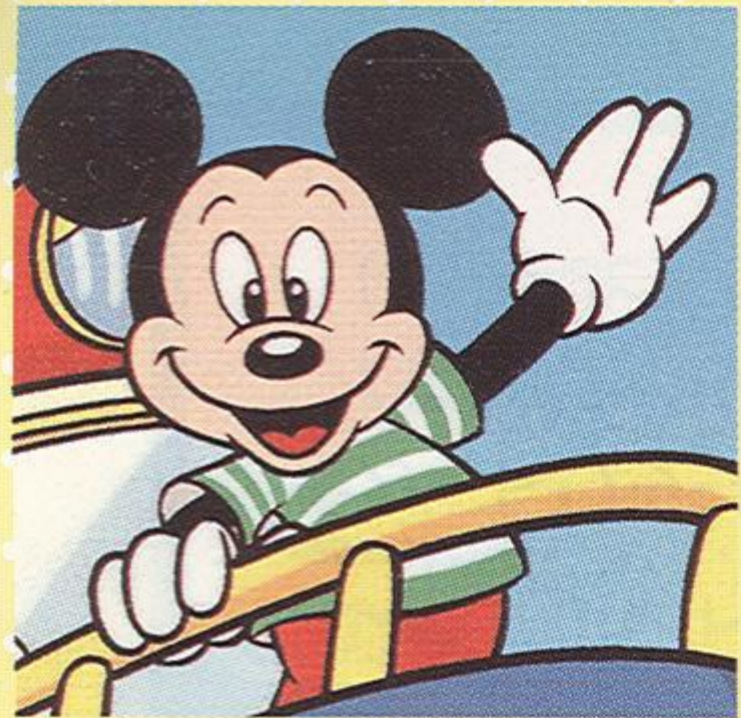
- 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押し込んでください。



2 本体の電源スイッチをONにすると、タイトルが現れます。

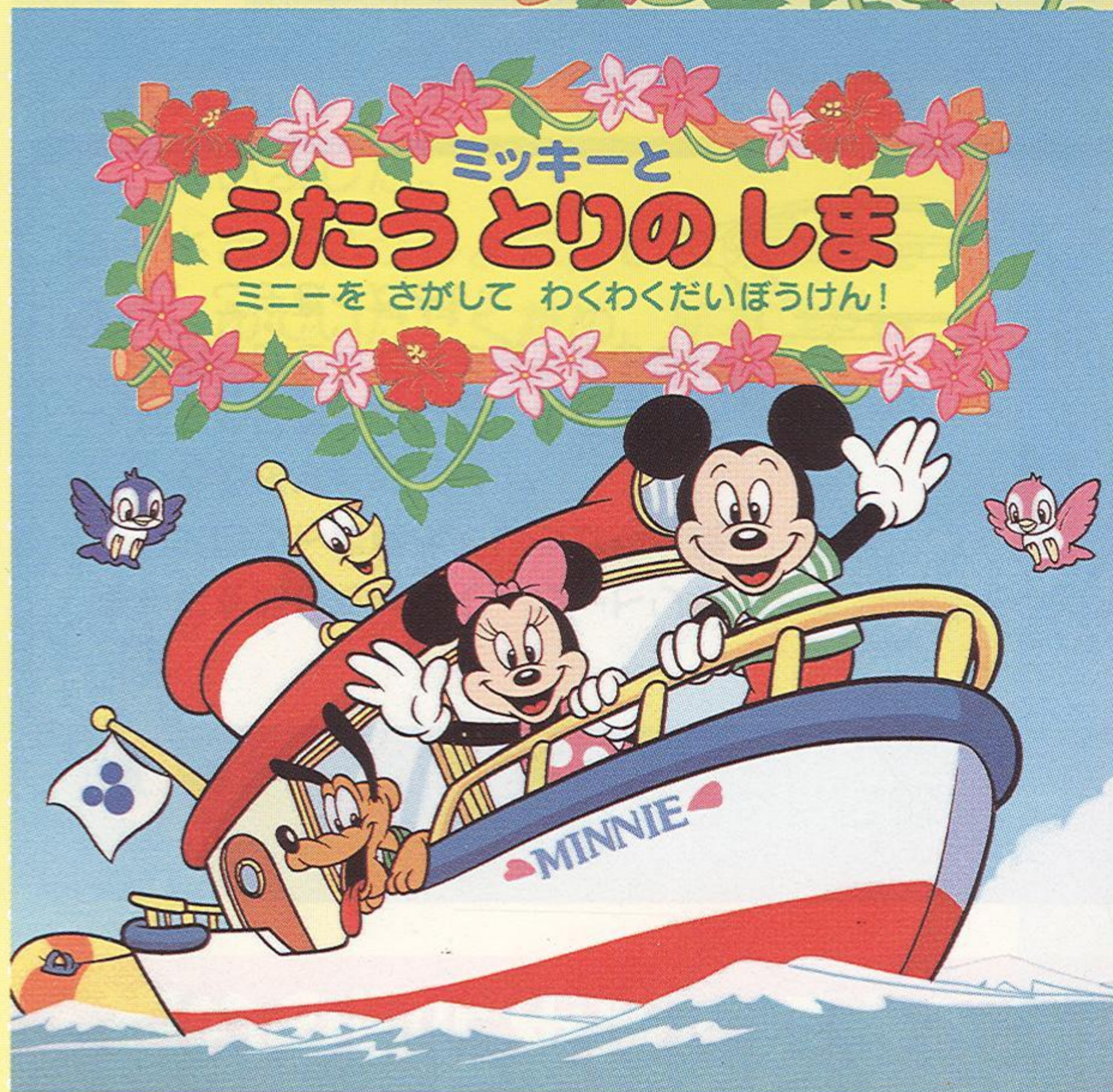
- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。
(この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコと電源スイッチの位置が異なります。)





ミッキーと うたう とりの しま

ミニーを さがして わくわくだいぼうけん!



ミッキーはミニー号の船
長さん。今日はプルートと、
のんびり釣り遊びを楽しん
でいます。そこへミニーか
ら、「迎えにきてね。」と連絡が入ってきました。手が
かりは送られてきた島の地図だけ。ミッキーはミニー
を見つけることができるでしょうか？
さあ、冒険の旅に出発です！

もくじ

- ^{ひょうし}表紙——ミッキーと うたう とりの しま
ミニーを さがして わくわくだいぼうけん! … 6
- ① ぼくは ミニーごうの せんちょうさん …… 8
- ② ミニーごうの キャビン …… 12
- ③ うたう とりの しま …… 16
- ④ しまの コテージ …… 20
- ⑤ ミニーごうと みなと …… 24



絵本ソフトを始める前に

- ^{えほんがめん}絵本画面のときに、^{えほん}絵本をタッチペンでさわると、いろいろなことが^お起こります。
- このゲームソフトは、どのページから^{はじ}始めてもゲームができるように^{せってい}設定されていますが、^{かく}各ページにあるゲームにひとつひとつチャレンジしてみましよう。

ひょう し
表紙

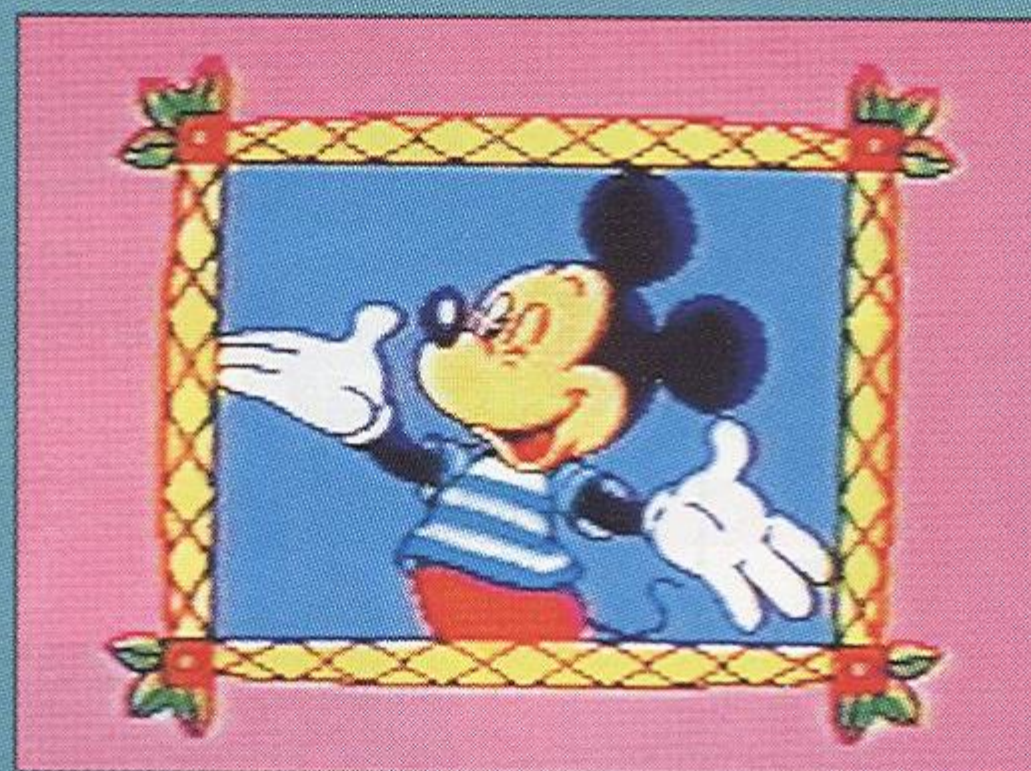
ミッキーはミニー号の船長さん。南の海の島めぐりをしながら、クルージングを楽しんでいます。今日はどんな冒険が待っているのかな？



ミッキーは ミニーごうのせんちょう
さん。ぼうけんが だいすきです。



えほん
絵本をセットすると、ミッキー、ミニーとプ
ルートが船ふねに乗って登場とうじょうします。どんな冒険ぼうけんが
はじ
始まるのでしょうか……。



さあ、ミッキーと一緒いっしょに冒険ぼうけん
に
でかけよう！



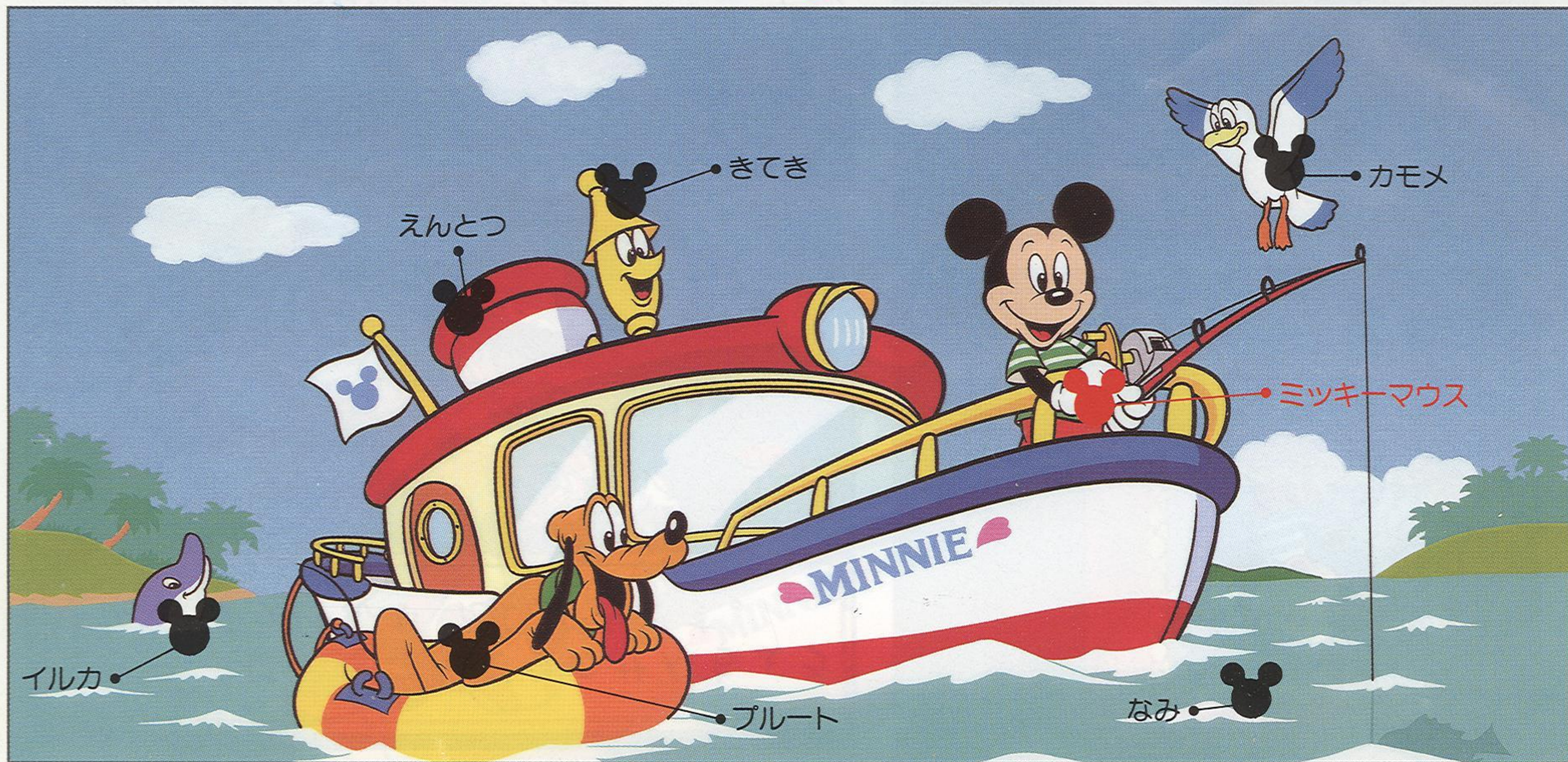
1 ページをひら開いてみよう。

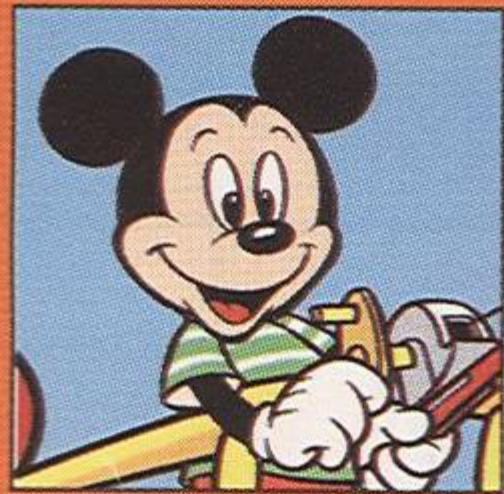
1

ぼくは ミニーごうの せんちょうさん

ミッキーはのんびり釣^つりを楽しんで
います。「いっぱいつるぞ！」なにが釣^つ
れるのかな？

のついたところにさわってみましょう。はこのページのポイントです。





ぼくは ミニーごうの
せんちょうさん

のんびりつりゲーム

うみ なか いきもの
海の中にはどんな生物がいる
のかな？ うまく釣ってね。こ
のゲームには ● と ● を使い
ます。



つ いと うご いきもの つ あ
釣り糸を動かして生物を釣り上
げます。ミッキーはたくさん釣れ
るかな？



① ● ● で釣り糸を上下左右に
動かして、生物にハリの部分
をあわせてね。



④ 5匹釣ると、ゲーム終了で
す。



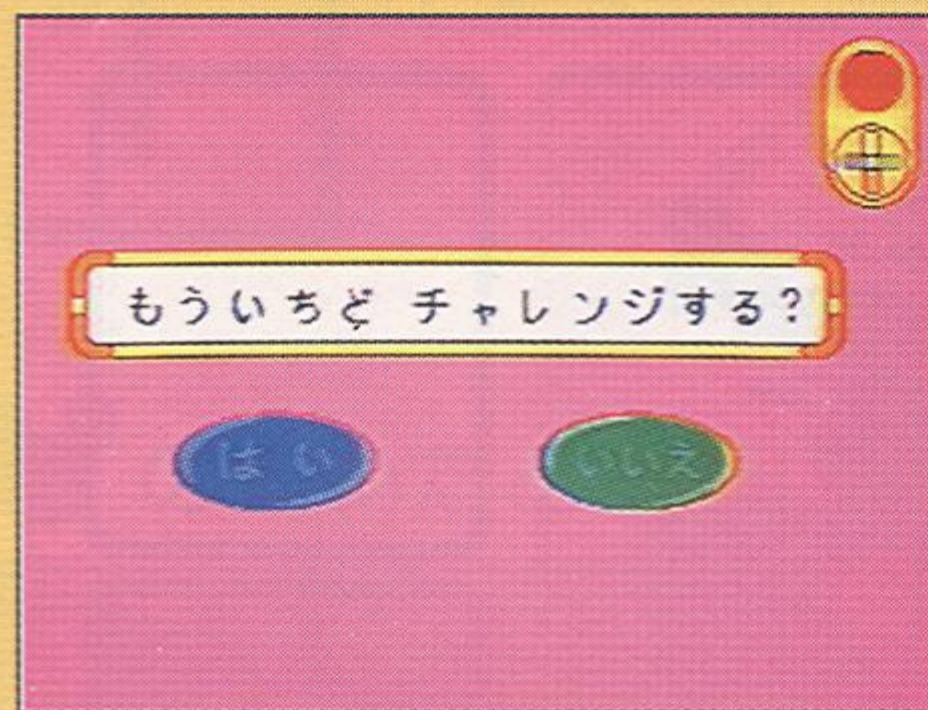
② うまく合うと生物がその場
で上下に動きます。 ● ボタ
ンで釣り上げよう。



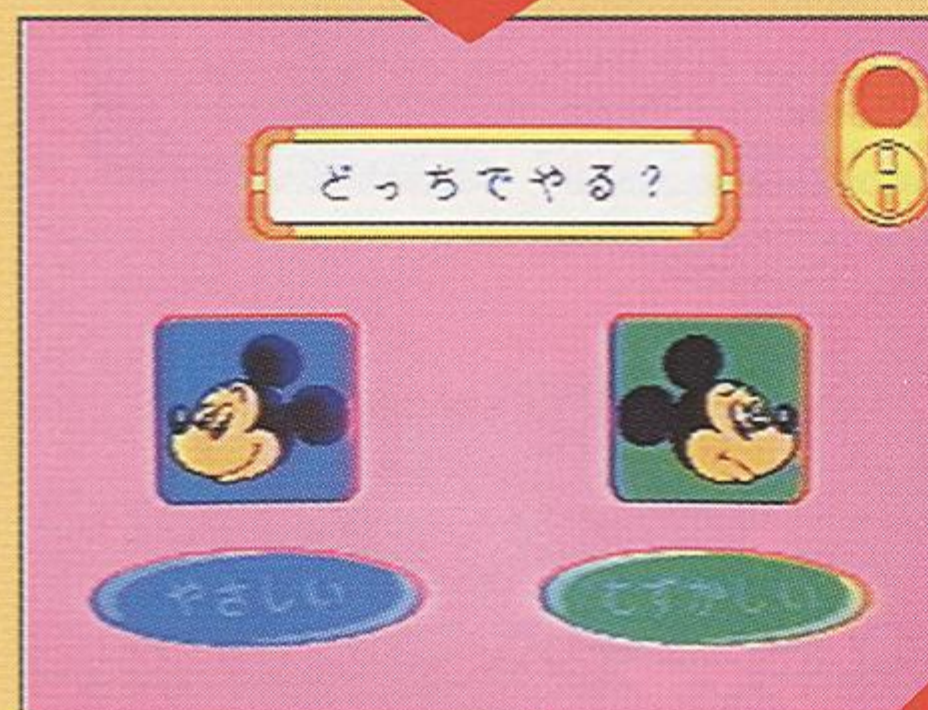
③ 釣れた生物は水槽に入ります。

● / えほん で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。

ゲームを続けるとき



●●で「はい」を
せんたく
選択します。



「はい」を選ぶと、
えら
ゲームモードのせんたく
画面が変わります。
●●でゲームのレベ
せんたく
ルを選択します。

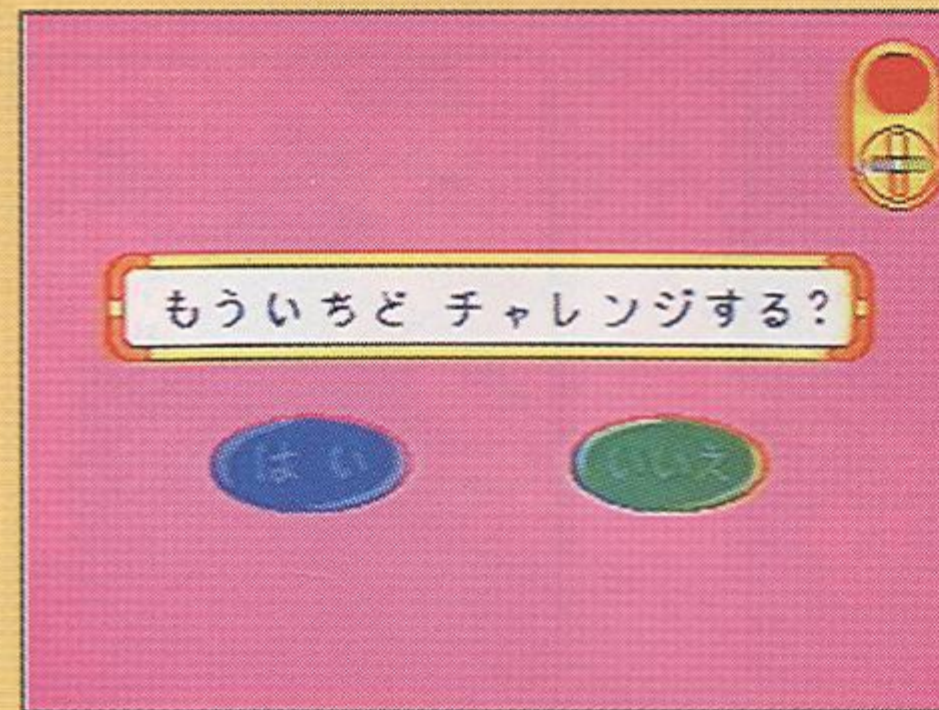


「やさしい」は同じレベ
おな
ルでゲームができます。

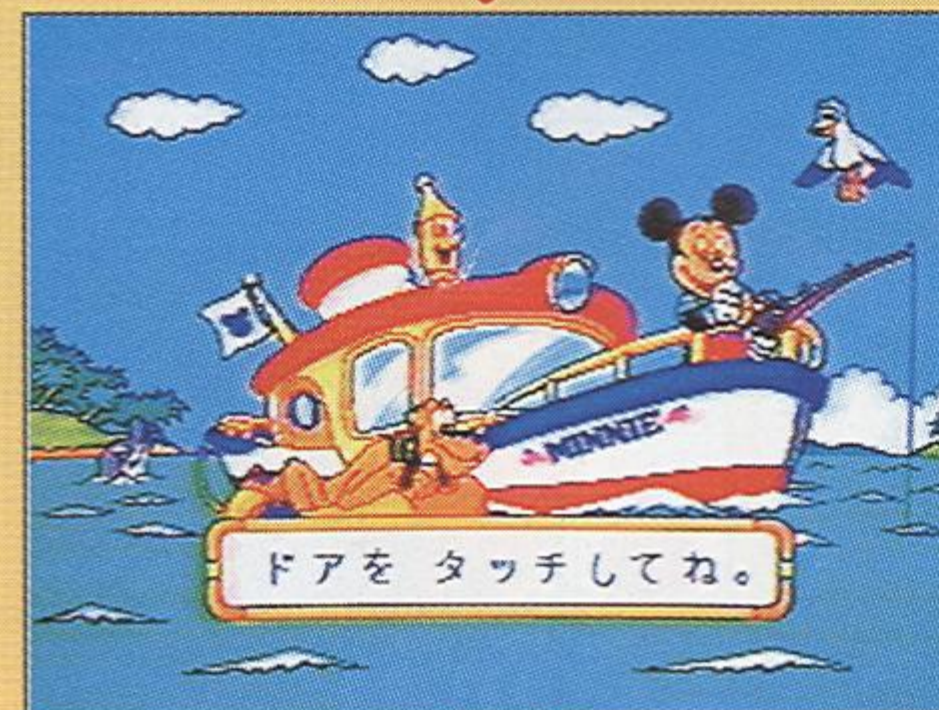


「むずかしい」をせんたく
せんたく
すると難易度が上がります。
なんいどあ

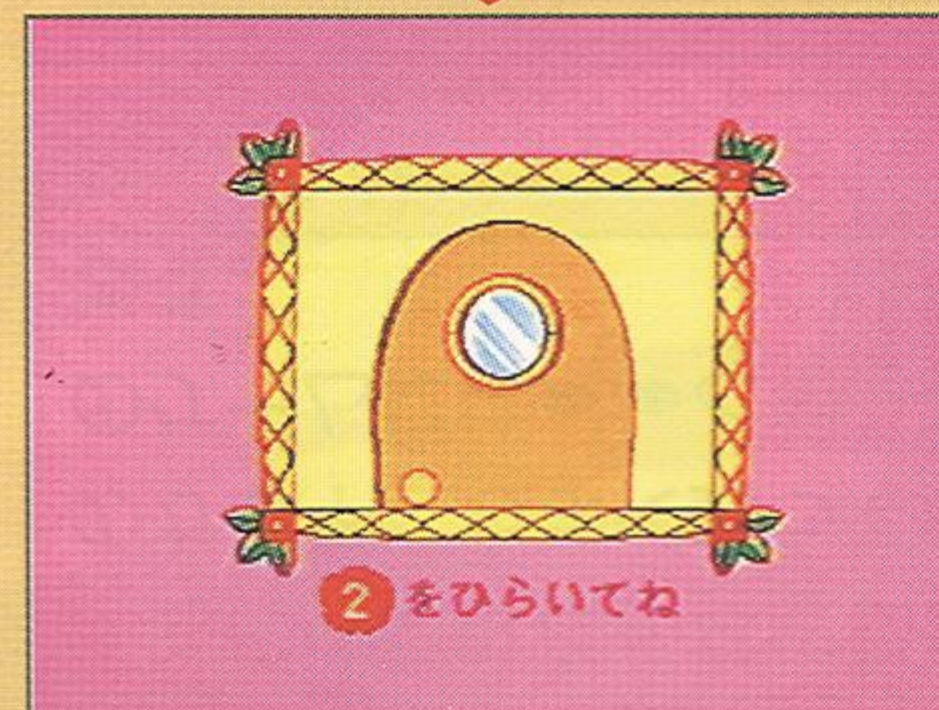
ゲームを終了したいとき



●●で「いいえ」
せんたく
を選択します。



がめんか
画面が変わり、でん
でん
話が鳴っています。
わな
船のドアにタッチし
ふね
てください。



2ページをひら
ひら
いて
みましよう。船の中
ふねなか
に入ることができま
はい
す。



チャレンジモード



ゲーム選択画面で「おずかしい」を選択すると、チャレンジモードになります。



生物が釣り針にかかっている時間が短くなります。●ですばやく釣り上げよう。

生物が釣り針にかかっている間に●を押さなかつたり、●で釣り糸を動かしたりすると、生物が逃げてしまいます。5匹釣るとゲーム終了です。

ワンポイントアドバイス



生物が釣り針にかかって上下に動くのは、3回(約2秒)だけです。



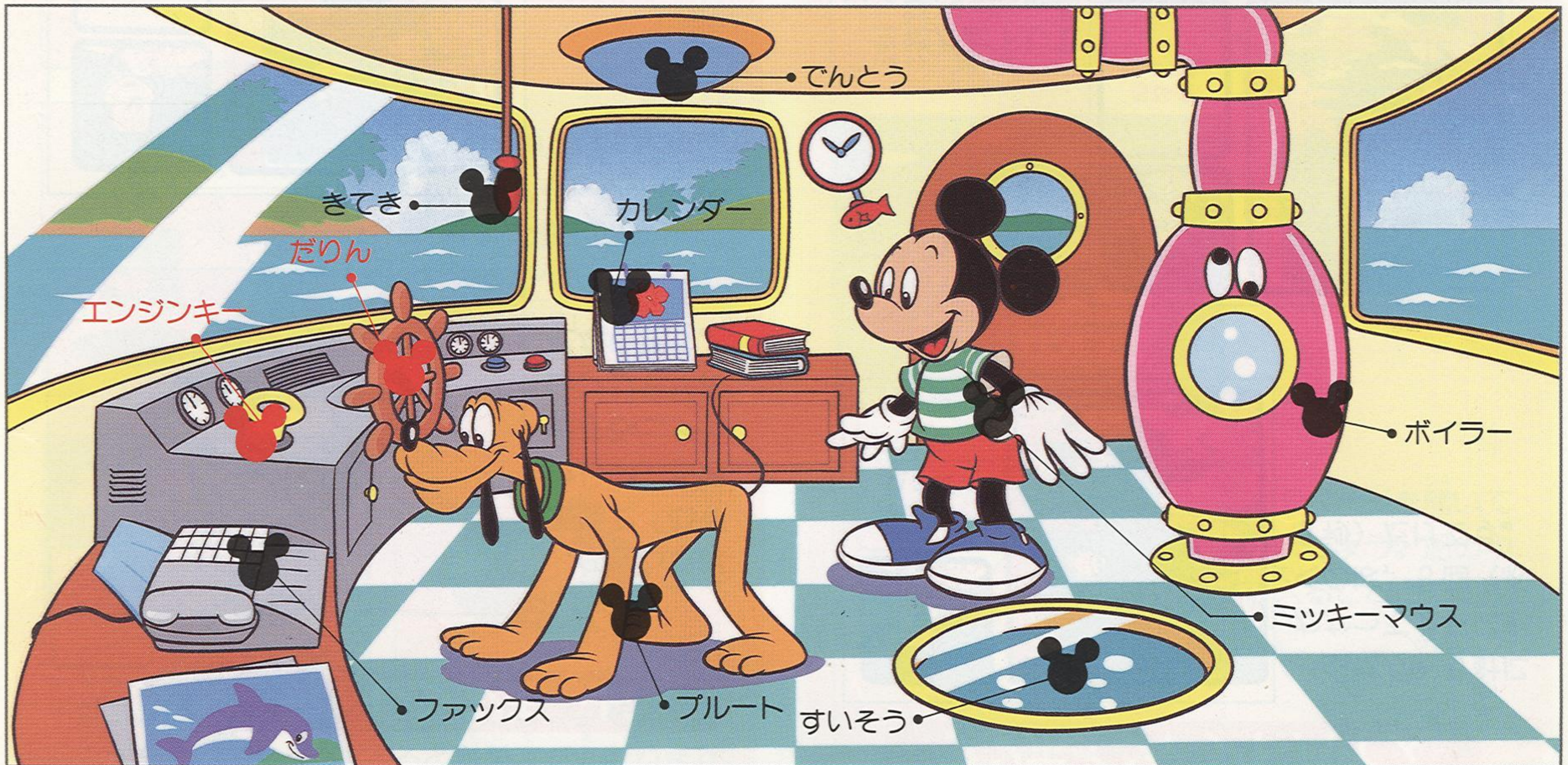
生物が上下している間に●を押さなかつたり、●で釣り糸を動かしたりすると、生物が逃げてしまいます。5匹釣るとゲーム終了です。

●で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。

2 ミニゴーラのキャビン

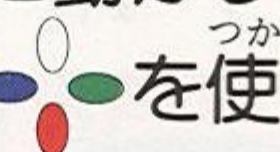
キャビンの中で、ファックスの受話器が鳴っています。なにが送られてきたのかが見えてみよう。

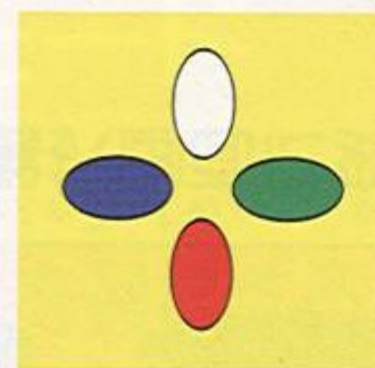
🐹 のついたところにさわってみましょう。🐹 はこのページのポイントです。





ミニーごうの キャビン クルージングゲーム

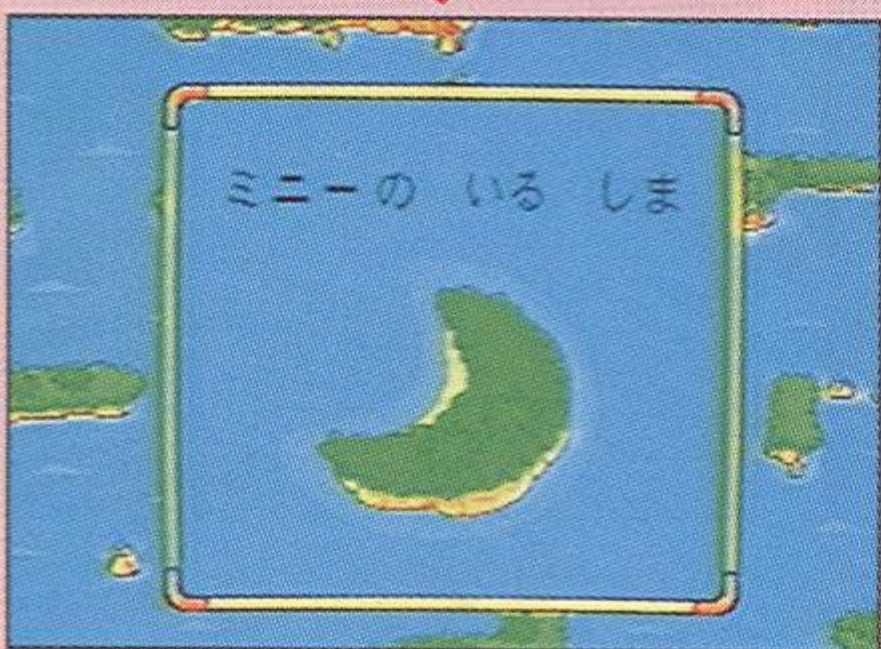
さあ、ミニーを島へ迎えに行こう！ 船をじょうずに動かしてね。このゲームには、を使います。



ファックスで送られてきた島の絵を手がかりに、ミニーを迎えに行きます。



 や  を押すと、ミニーのいる島の絵が表示されます。




ミニーのいる島の形を、よく覚えておいてね。

●このゲームのポイントは、次のページを見てね。



①「ミニーのいるしまへ しゅっぱつだ！」ゲームがスタートします。



②島、サメ、波、などの障害物にぶつからないように  で船を動かしましょう。



③ミニーのいる島にた形の島が3つ見えてきます。正解の島に着くと島から鳥が飛び立ちます。

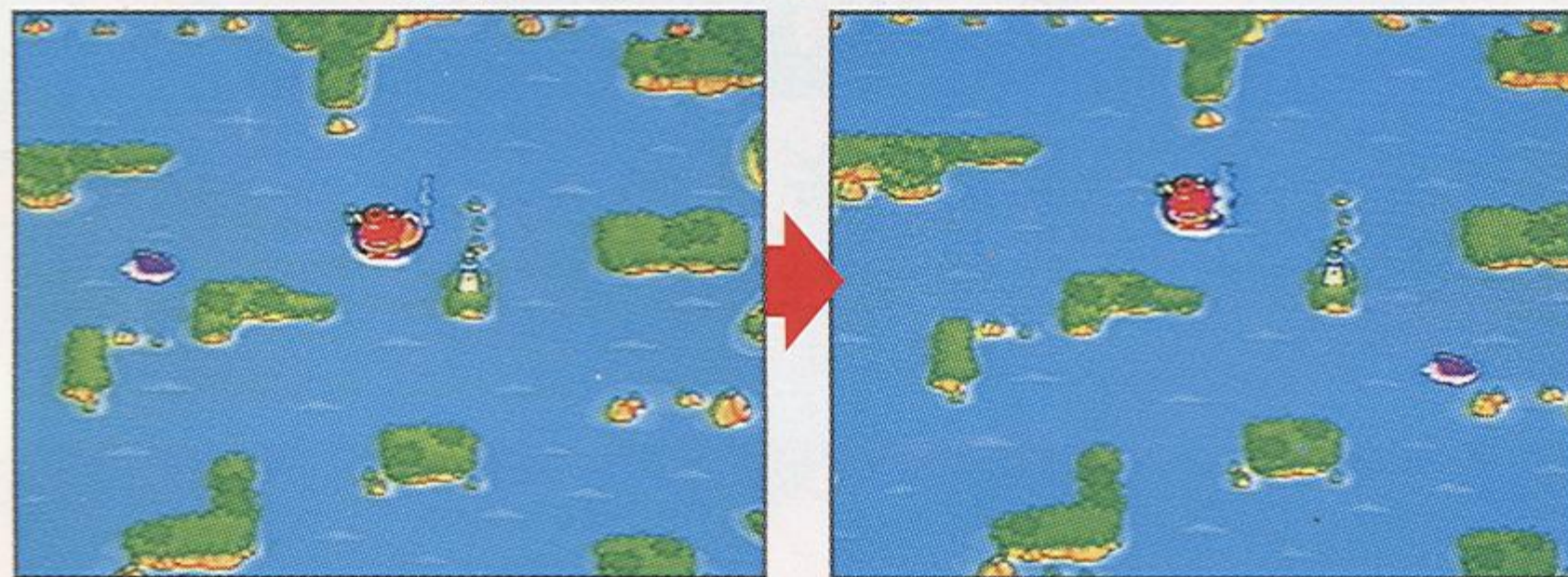
ワンポイントアドバイス

● サメにぶつかると…… ●



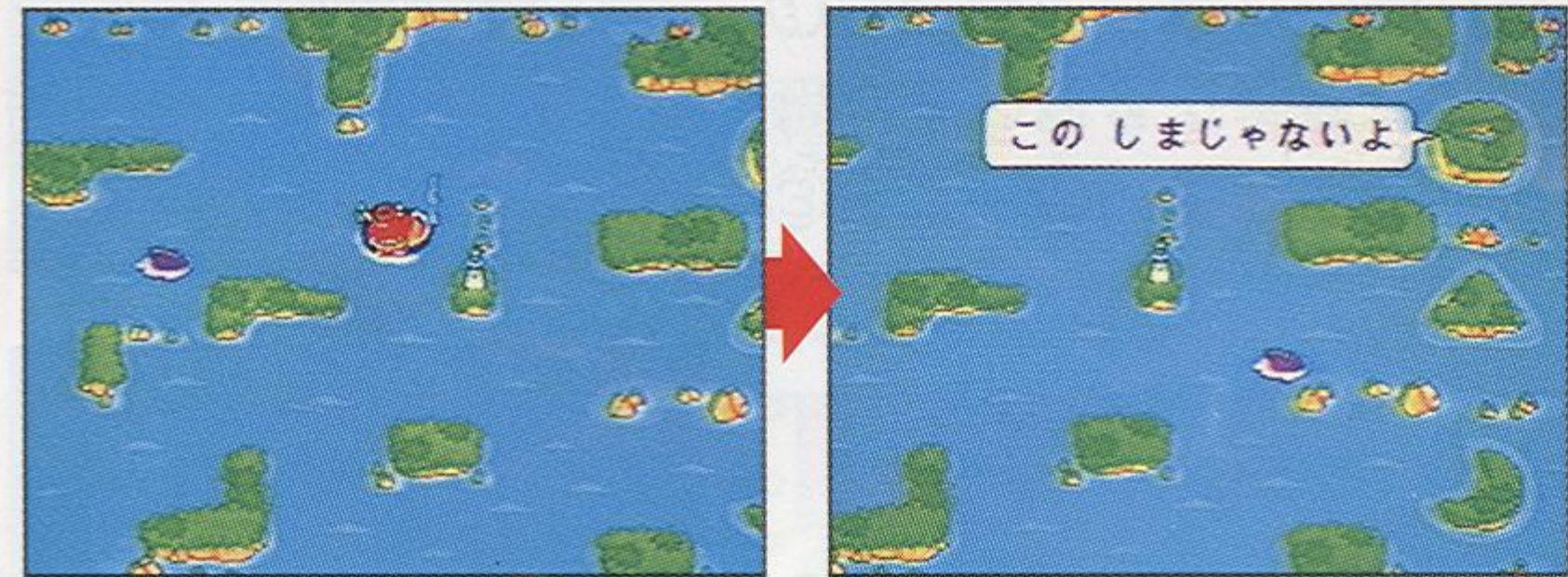
サメは背びれだけを出して泳いでいます。船がサメにぶつかってしまうと、スタート地点に戻されてしまいます。

● 波にぶつかると…… ●



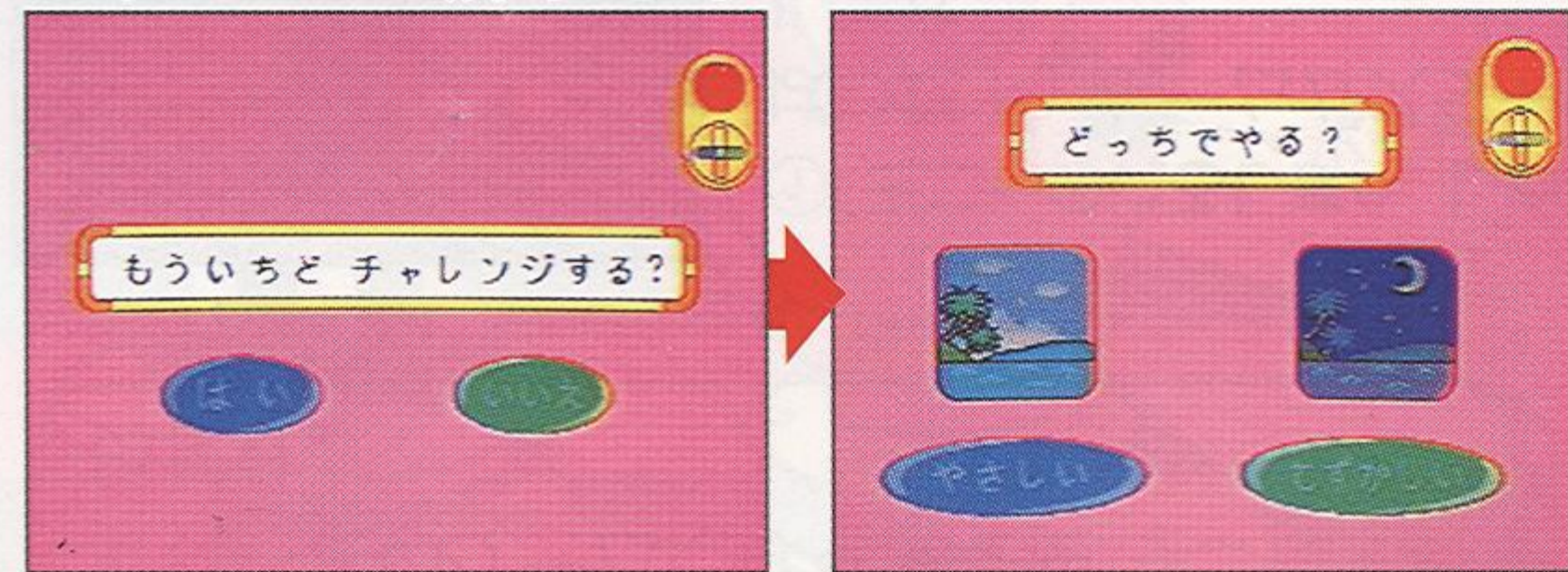
小さな波、大きな波の順で現れます。小さな波に船が当たっても動けないだけですが、大きな波に当たるとその波が消える位置まで押し戻されてしまいます。

● ちがう島に着くと…… ●



ミニーのいる島ではない島に着くと、「このしまじゃないよ」の文字が出ます。文字が消えればそのままゲームを続けられます。もう一度、島を選びなおしてください。

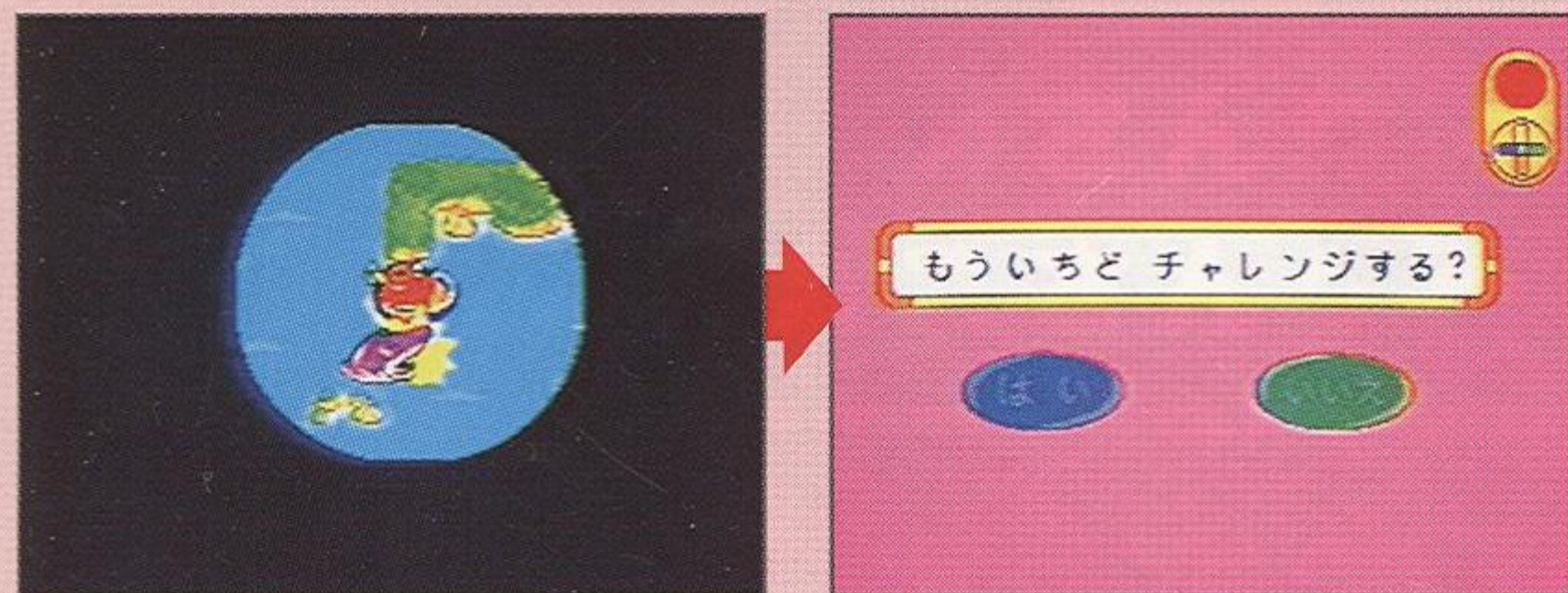
● ゲームを続ける？



ミニーのいる島に着くと、ゲーム選択画面に変わります。●●で選択します。

● ●で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。

ワンポイントアドバイス

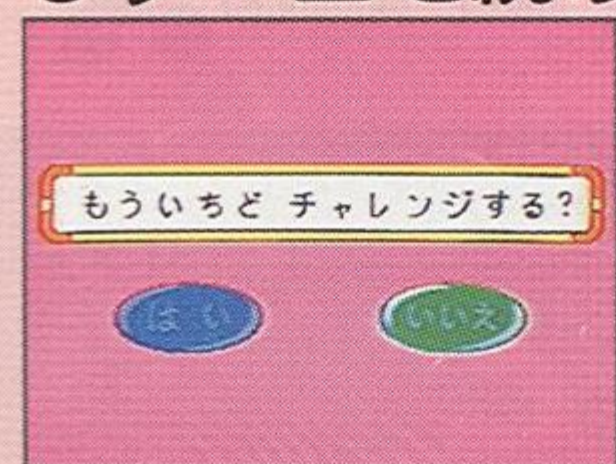


サメにぶつかると、スタート地点まで船が戻されて、右上に表示されている船のマークが一つ減ります。3回ぶつかると、ゲーム選択画面に変わります。

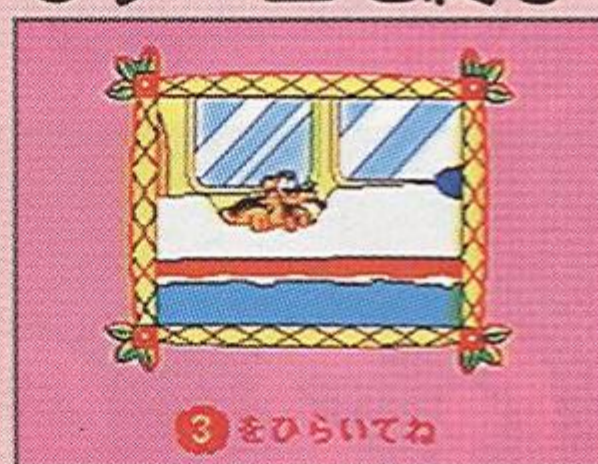


ミニーのいる島の位置はその回によって違います。予想してから近づいてみよう。

●ゲームを続ける? ●ゲームを終了する



で選択します。

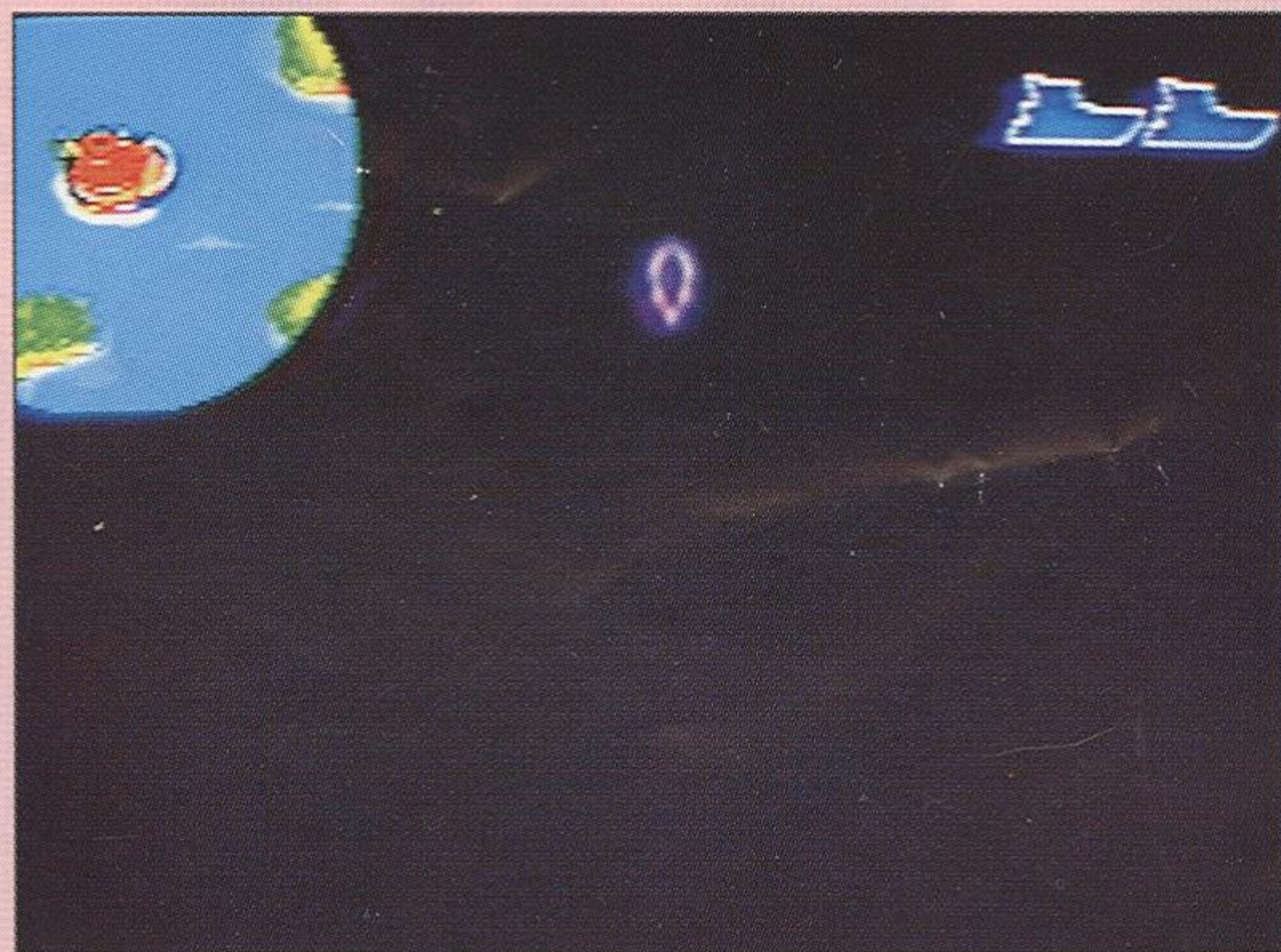


「3をひらいてね」

レベルアップ!

チャレンジモード

ゲーム選択画面で「おぞかしい」を選択するとナイトクルージングモードになります。



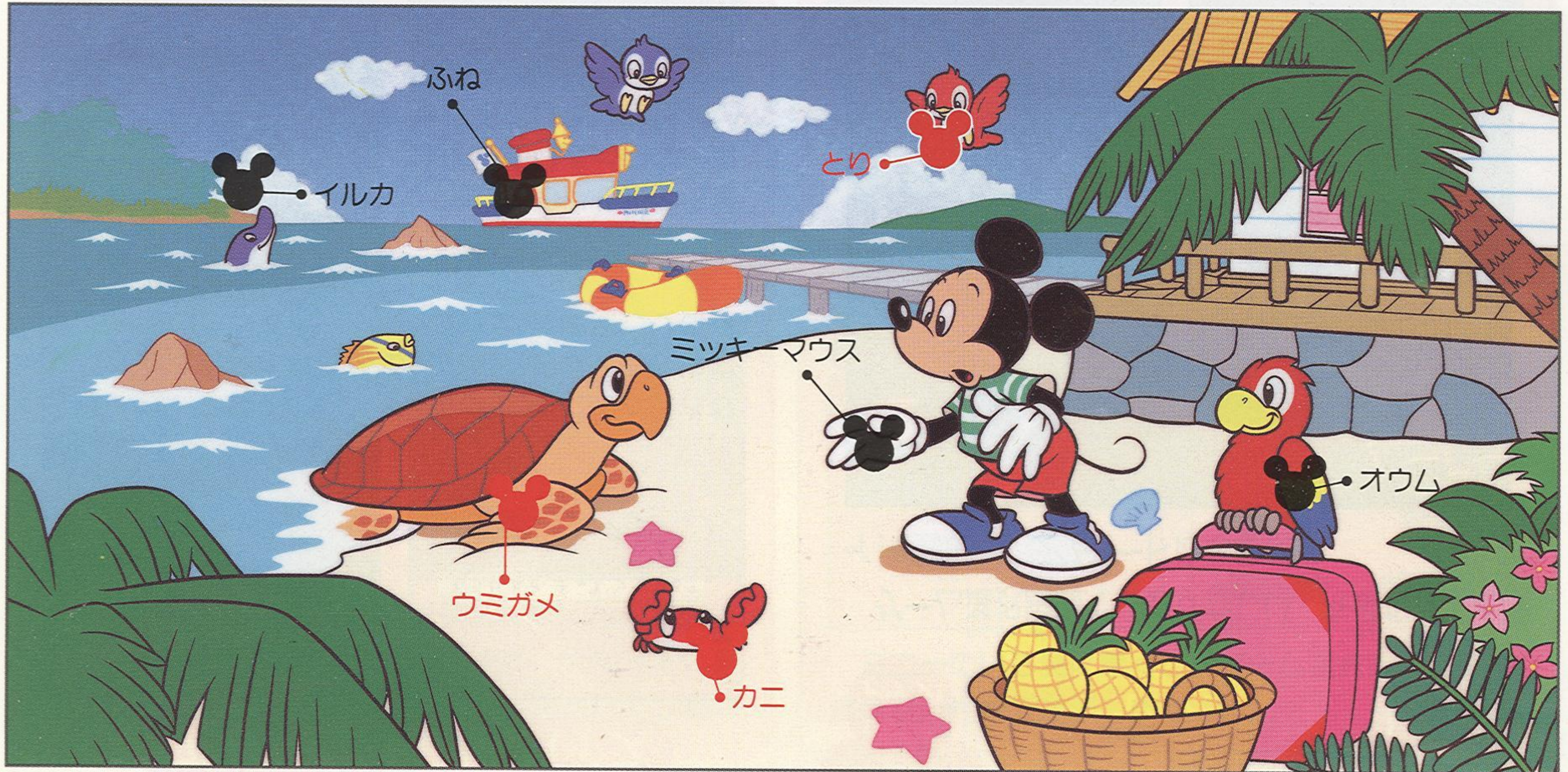
ゲーム画面全体が暗くなり、船の周りの一定範囲と、サメの背びれしか見えません。障害物の位置を予測して船を動かしてね。操作方法や、でてくる障害物はP13, P14と同じです。

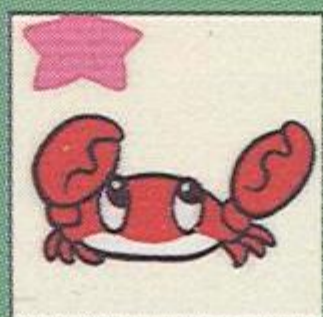
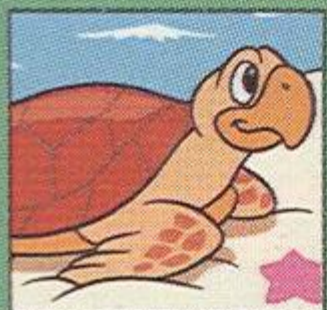
3 うたう とりの しま

ミニーのいる、^{うた}歌う鳥の^{しま}島にやってきました。


ミニーはどこにいるのでしょうか？

🐻のついたところにさわってみましょう。🐻はこのページのポイントです。






うたう とりの しま かめさんゲーム カニさんゲーム


いわ 岩にかくれたカニの数や、か
めが産んだたまごの数を数えよ
う。このゲームには●と  を
つか 使います。

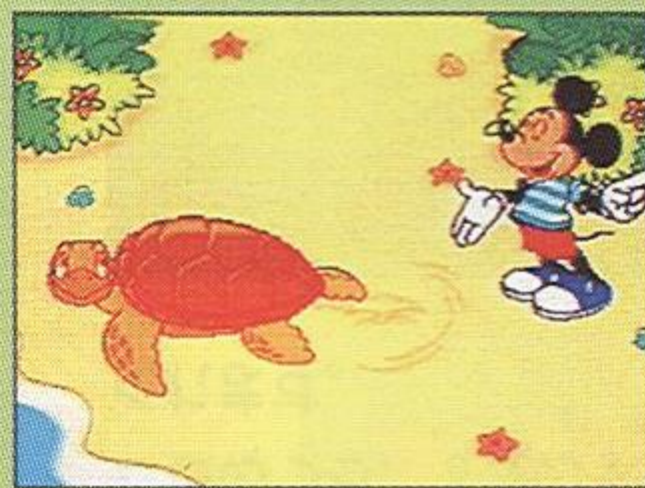


かめさんゲーム



①  ボタンを押すと
かめが動いて、産んだ
たまごが見えます。数を
数えてみよう。

② たまごの数と同じ数
字を  でタッチしま
す。



③ 正解すると、もう一
問出題されます。二問
目も正解するとゲーム
終了です。

④ 不正解の場合は、不
正解音が鳴ります。も
う一度、正しい数字を
タッチしてね。




レベルアップ! チャレンジモード

たまごの数が増え
ます。たまごの位置
もバラバラで、数え
にくくなります。

カニさんゲーム



① カニの数を覚えてお
きましょう。  を押
すと、カニが岩にかく
れます。

② 岩にかくれたカニの
数と同じ数字を、
でタッチします。




③ 正解すると、もう一
問出題されます。二問
目も正解するとゲーム
終了です。

④ 不正解の場合は、か
くっていたカニが見え
ます。もう一度、正し
い数字をタッチしてね。




レベルアップ! チャレンジモード

カニの数が増えま
す。岩にかくれるカ
ニも整列していない
ため、数えにくくな
ります。

 で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。



うたう とりの しま うたうとりゲーム

ミニーのいる場所を、歌う
鳥に聞いてみましょう。この
ゲームには  を使います。



あか とり
赤い鳥をタッチすると、お話が始まるよ！




「ミニーがどこに
いるかしってる？」



「うたうとりがしっ
てるよ」



「よし！ さがしにい
こう」

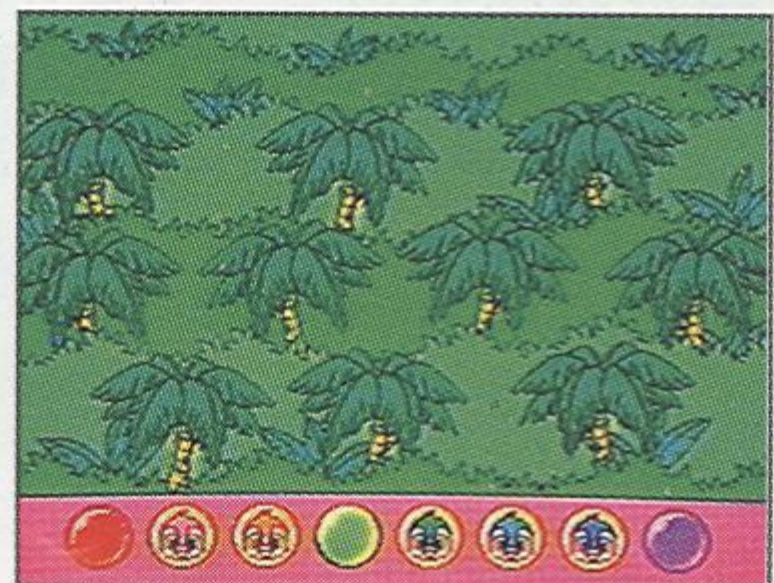
*  ボタンを押すと、会話をキャンセルしてすぐ
にゲーム画面へ進めます。




①画面下の8つのボタンの中の鳥
たちのうち、3羽がヤシの木にか
くれます。




④3羽すべてを探し終わると、8
羽の鳥が輪になっておどります。



②かくれた鳥と同じ色のボタンが
点滅しています。一つ選んで  で
タッチします。



③選んだ色のボタンと同じ色の鳥
がかくれているヤシの木を  で
タッチします。正解すると色ボタ
ンが鳥の顔に変わります。

ワンポイントアドバイス

むずかしいときは、^{いちわ}一羽ずつさがそう！

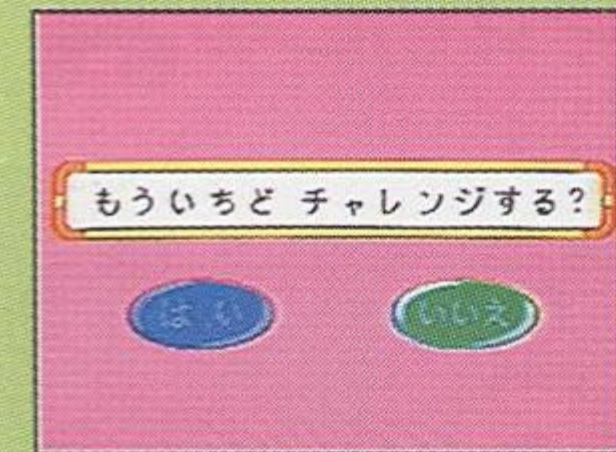


まちがったヤシの木をタッチすると、かくれていた鳥が飛び出してきて、またかくれます。かくれた木をおぼえていてね。



^{まええら}前に選んだ色のボタンが点滅を続けますから、その色^{いろ}の鳥がかくれている木をタッチします。

●ゲームを続ける？ ●ゲームを終了する



● ●^{せんたく}で選択します。



やっとミニーに会えました。「やったね！」



チャレンジモード

^{わとりぜんぶ}8羽の鳥全部がヤシの木にかくれます。



①ゲームのやり方は同じです。ただし、まちがえると^{いろ}色ボタンをもう一度押しなおさなければなりません。



②さるがかくれているヤシの木をタッチすると、ゲームは初めからやりなおしになります。

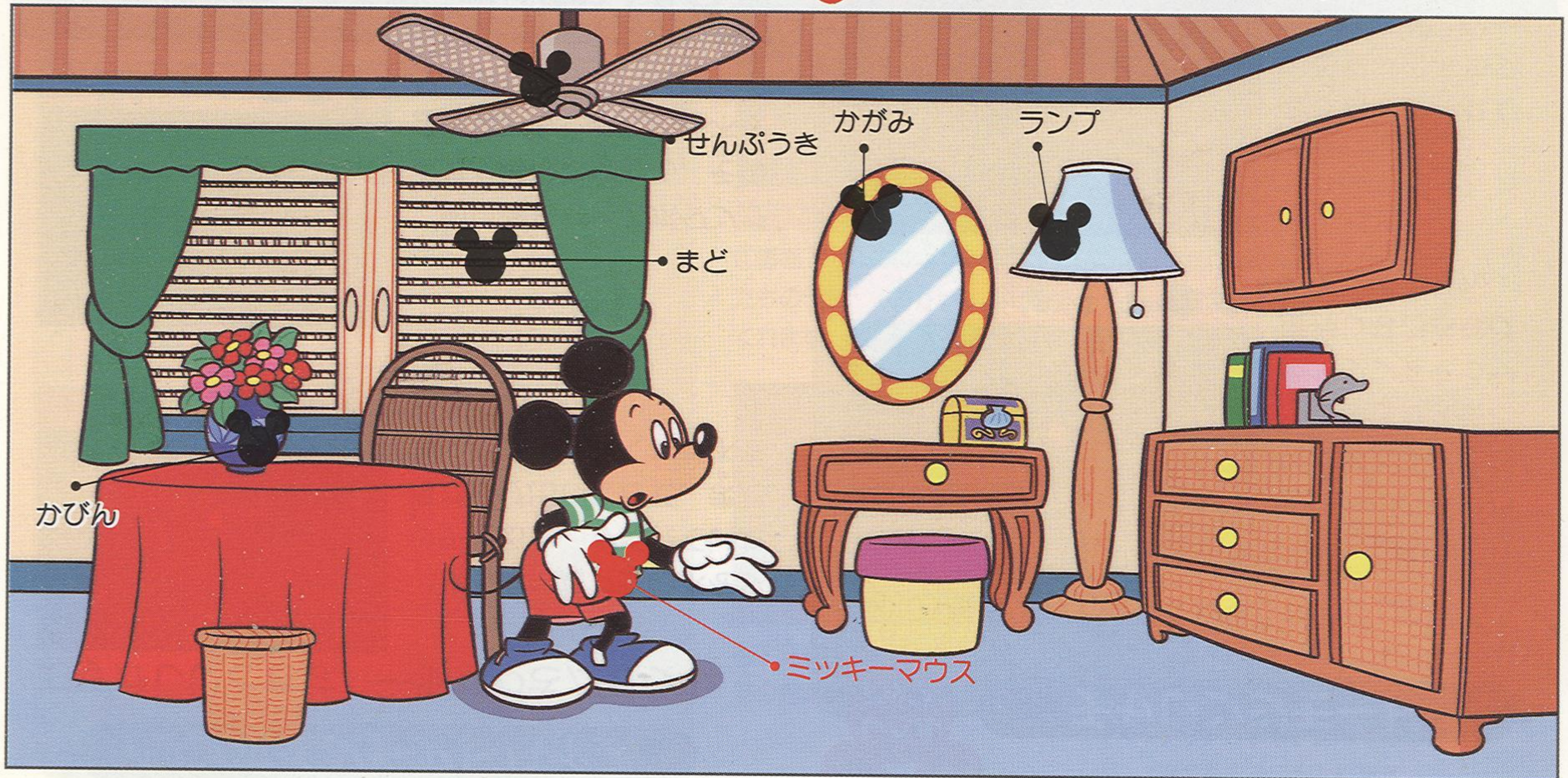
*使用するTVによっては、^{みずいろ}水色、^{あお}青、^{むらさき}紫などの鳥の色が判別しにくい場合があります。

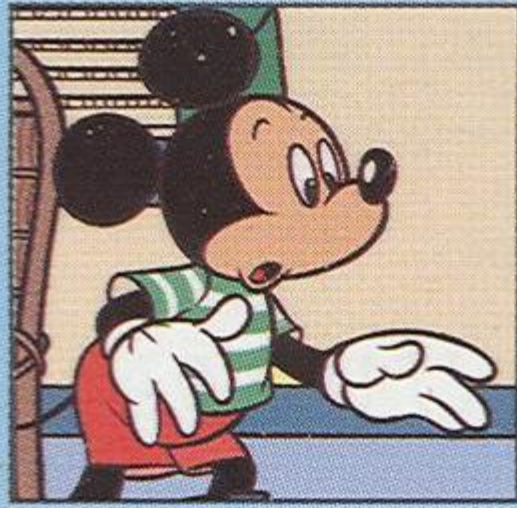
●^{えほん}で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。

4 しまの コテージ


ここは^{しま}島の^{わす}コテージ。ミッキーは、^{とけい}ミニーが^{さが}忘れた時計を探しています
「どこにあるのかなあ……」。

🐭のついたところにさわってみましょう。🐭はこのページのポイントです。







しまの コテージ さがしものゲーム

ミニーの時計はどこにある
のかな？ 部屋の中を探して
みよう。このゲームには  を
つか
使います。



 をつか
使って、時計がありそうな場所を
タッチしてみよう。引き出しや戸棚がひ
らいて、中を調べられるよ！

●  で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。



① タッチした場所から時
計以外のものがでてくる
こともあります。ミッキー
はびっくり！




② 時計がみつかりました。
「やったね！」ミッキー
はおおよろこ
びです。

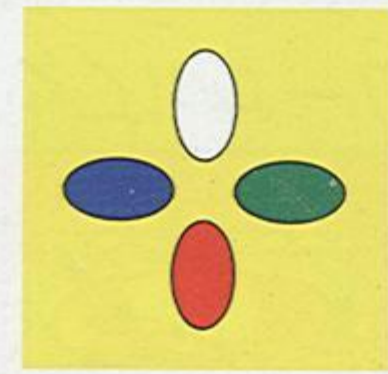


パイナップルゲームへ
すす
進みます。

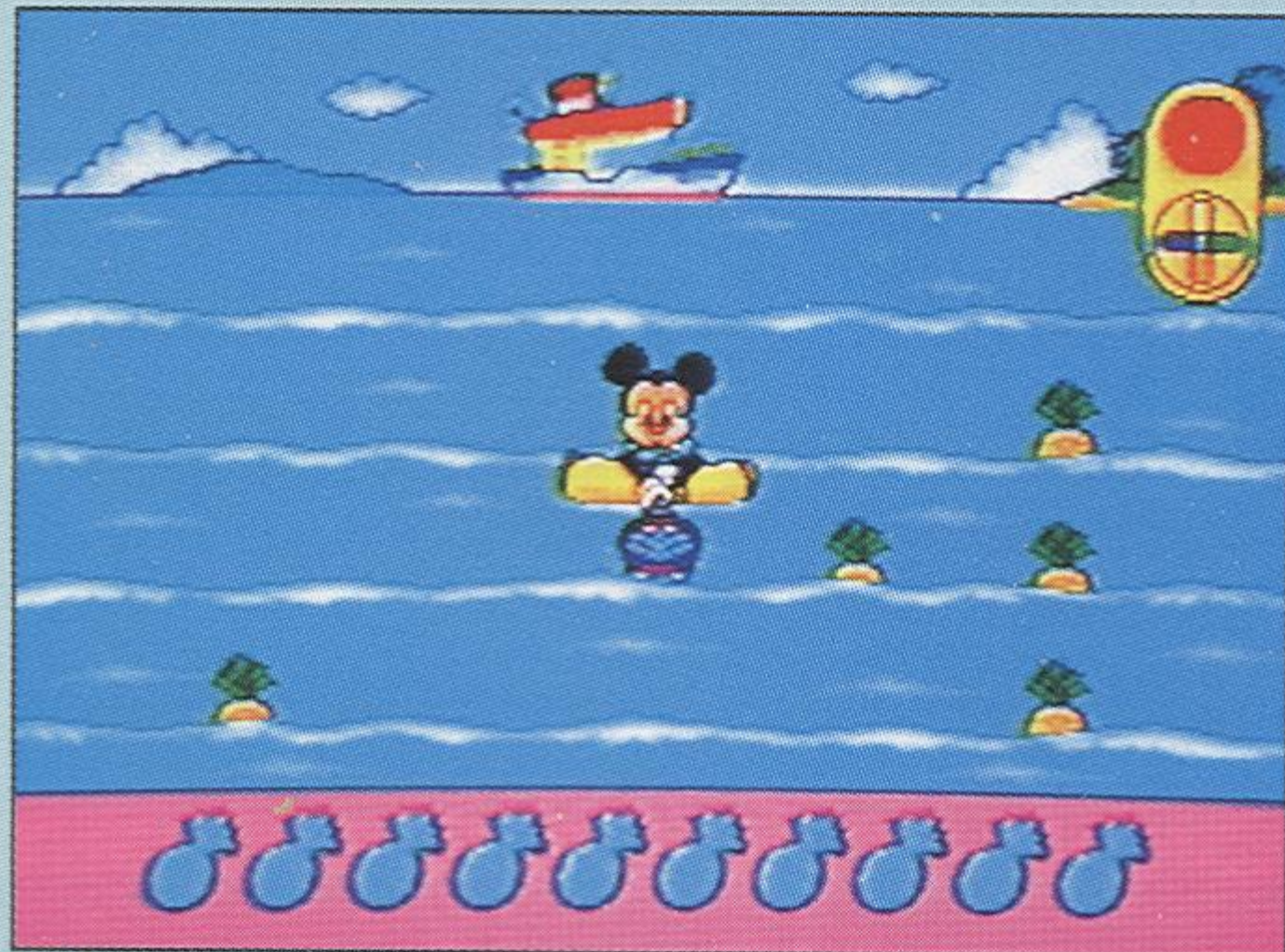


しまの コテージ パイナップルゲーム

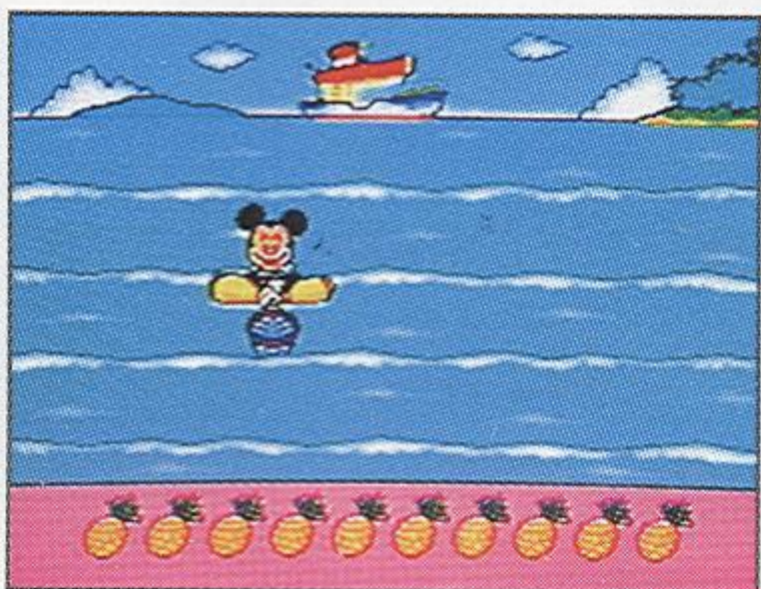
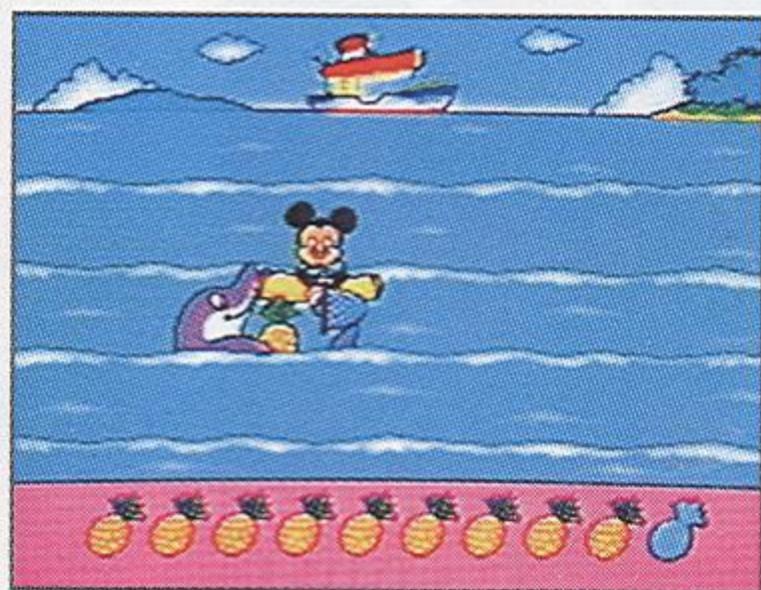
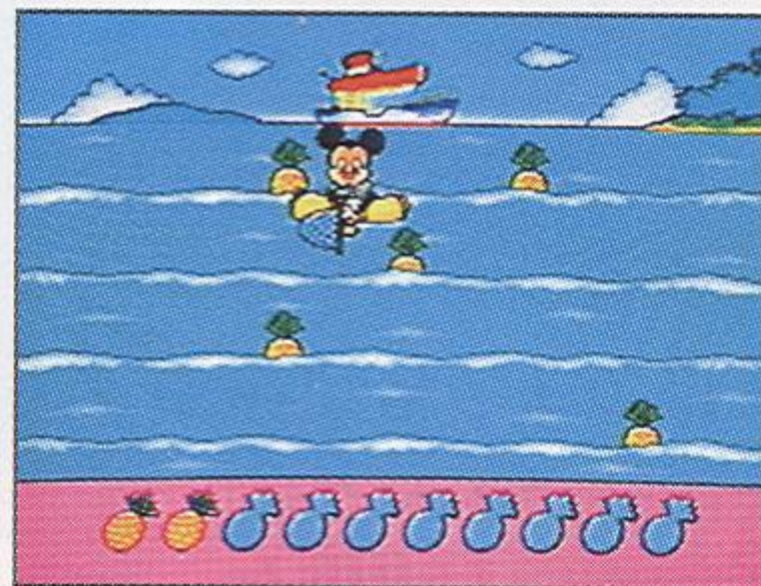
パイナップルが、海にプカ
プカ浮かんでいるよ。さあ、
急いで拾わなきゃ！ このゲ
ームには  を使います。



ミッキーはパイナップルを海へ
お落としてしまったよ。




波の間にパイナップルが浮かんで
います。  でボートを動かして、
網で拾ってね。



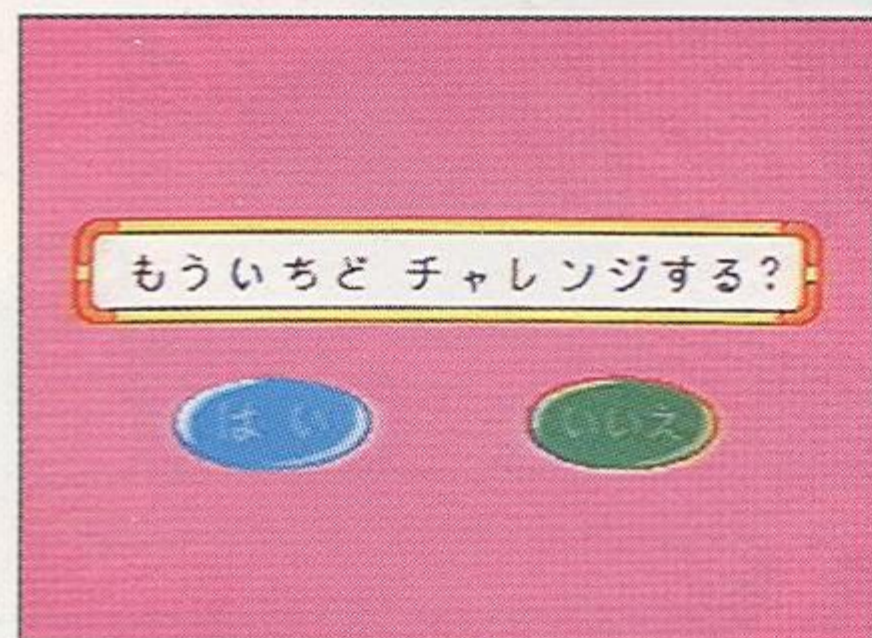
①ミッキーの持っている網が、パイ
ナップルにうまく合うと拾えます。
拾った数は下に表示されます。

②途中、イルカがでてきてパイナップ
ルが沈まないように支えてくれる
よ！

③パイナップルを10個拾うとゲーム
は終了。ゲーム選択画面に変わります。

●  で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。

ゲームを続ける?



① ●●●で「はい」を選択します。



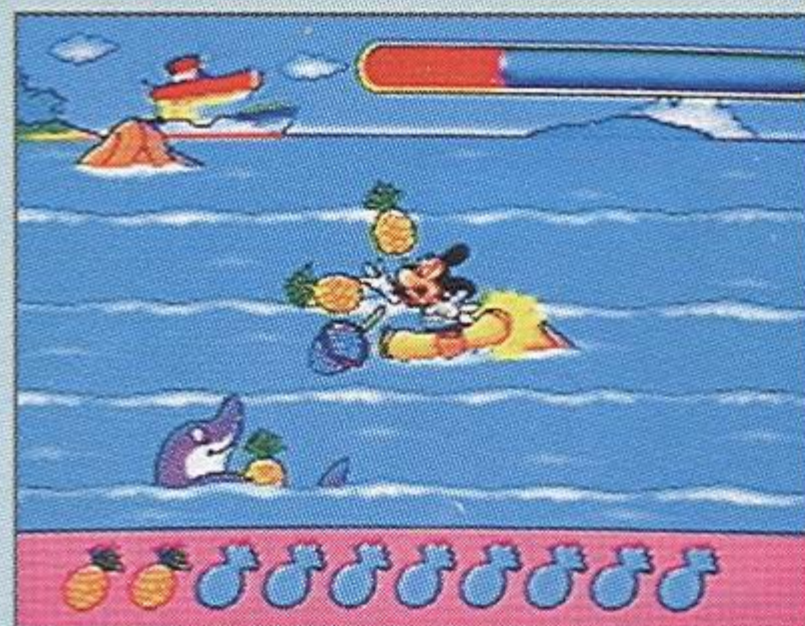
② ゲームが3択になっています。「さがしものゲーム」「パイナップルゲーム/やさしい」「パイナップルゲーム/むずかしい」の中から1つ選びます。



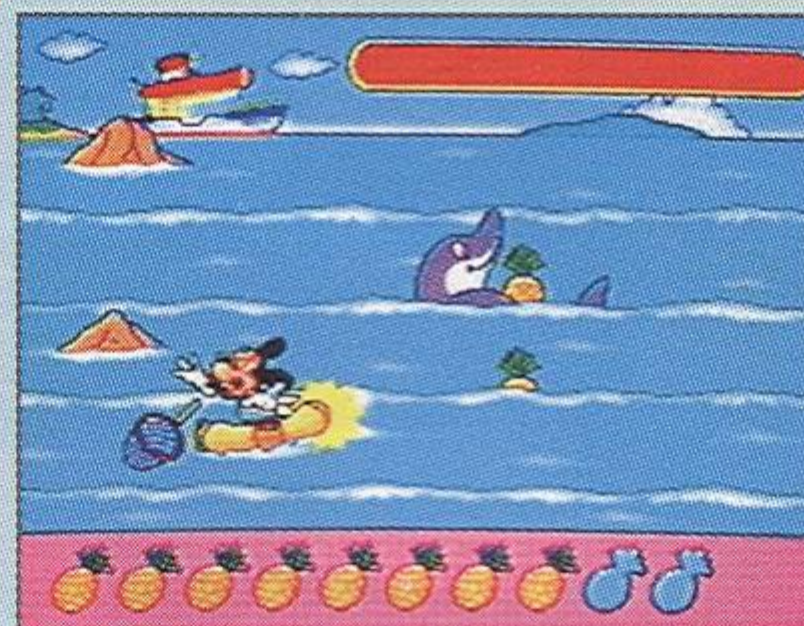
③ 「パイナップルゲーム/むずかしい」を選択すると、難易度が上がります。

レベルアップ!

チャレンジモード

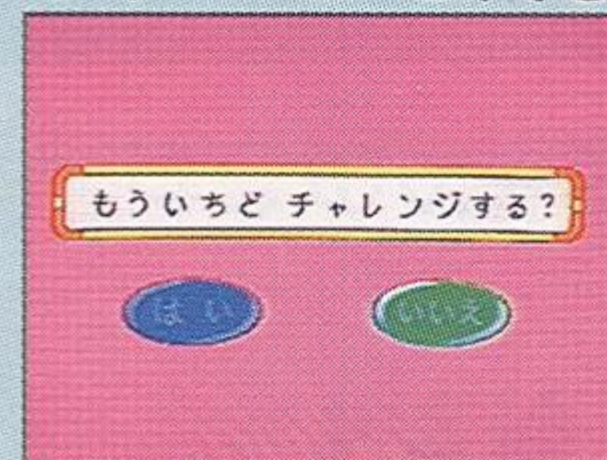


岩にボートがぶつかってしまうと、パイナップルが海へ落ちてしまい、最初からやりなおしになります。



時間制限(約30秒)があります。右上のゲージがいっぱいになるとタイムアウト! ゲーム選択画面に戻ります。

●ゲームを終了する



●●●で「いいえ」を選択します。



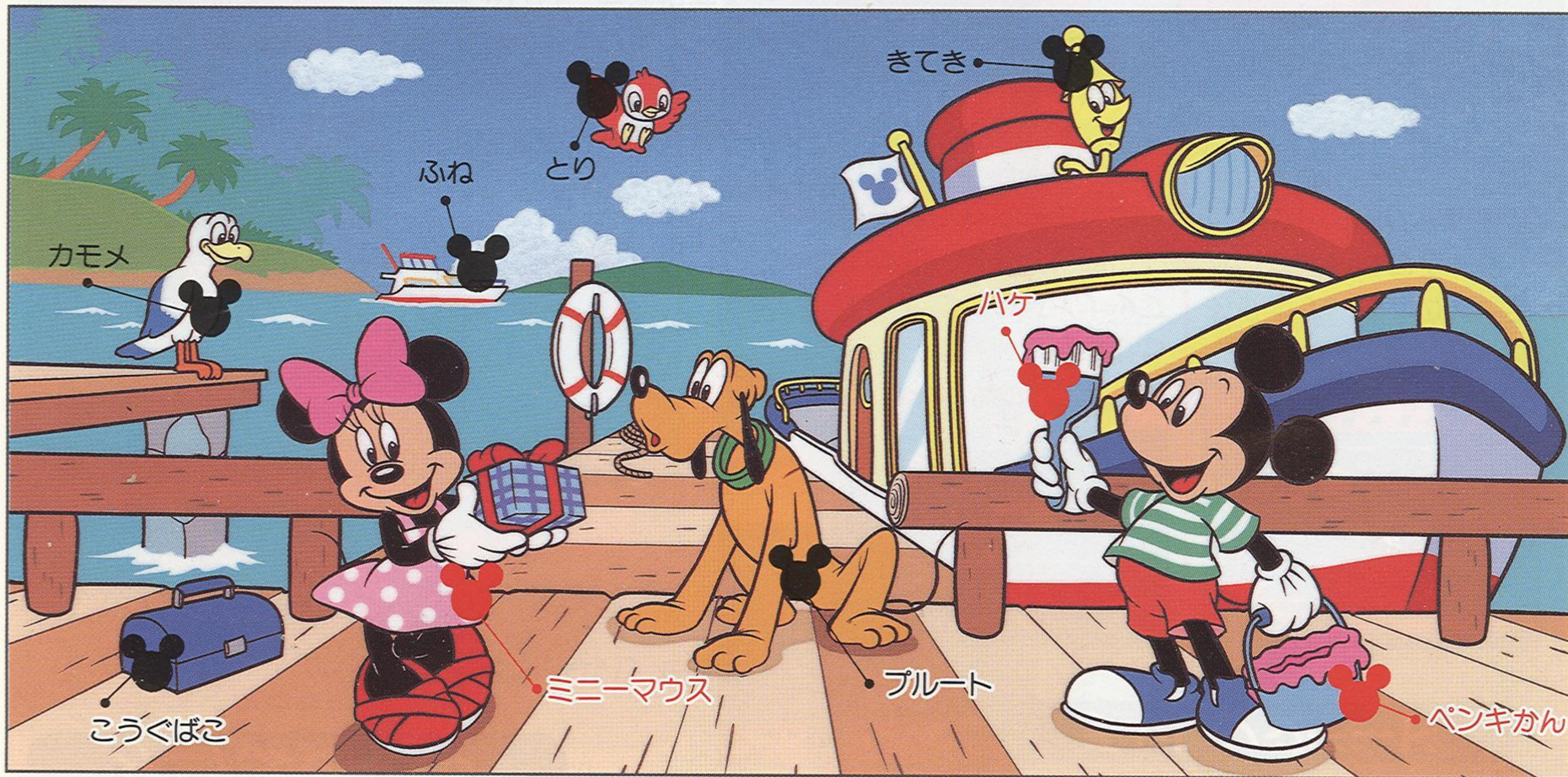
「5をひらいてね」の画面に変わります。

5

ミニーごうと みなと

ぼうけん お みなと もど ごう
冒険を終え、港に戻ったミニー号。
おや、ミニーがミッキーにプレゼント
を持ってやってきましたよ。

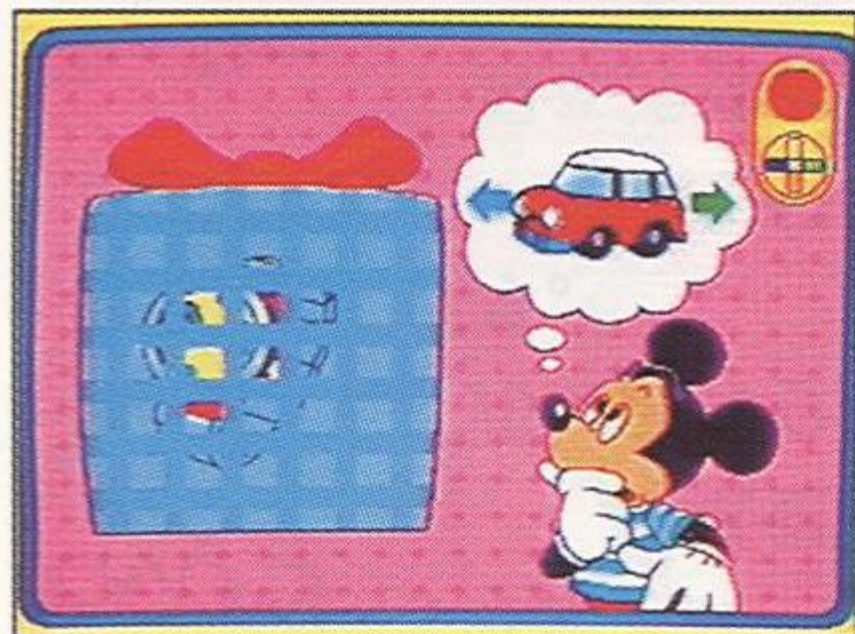
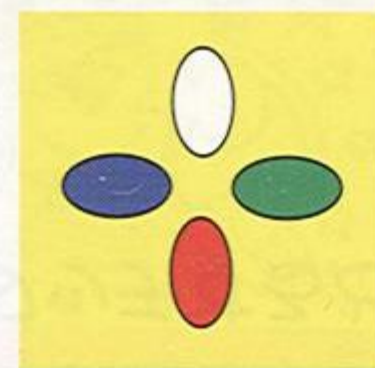
のついたところにさわってみましょう。はこのページのポイントです。





ミニーマウスとみなと プレゼントゲーム

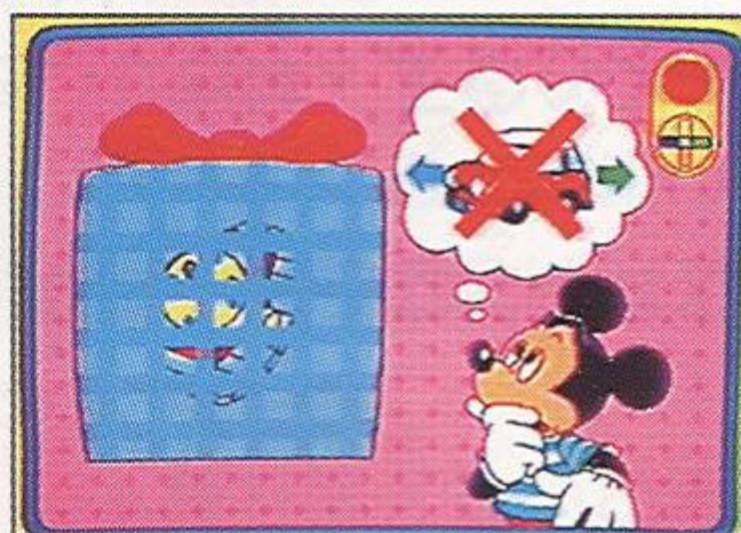
ミニーマウスがもってきたプレゼントの中身を当ててね。このゲームには●と●を使います。



①箱の中に入っているプレゼントと同じものを、右上の絵から選んでね。●で絵を選択し、●で決定します。



②正解すると、箱の柄が消えてプレゼントが見えます。



③間違えると不正解音が鳴ります。正しい物を選びなおしてね。

●で絵本にタッチすると、途中でゲームを終了できます。

●ゲームを続ける？



●で選択します。



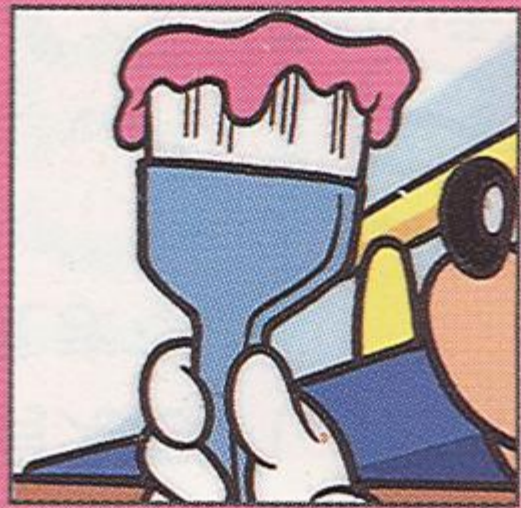
●でゲームのレベルを選択します。




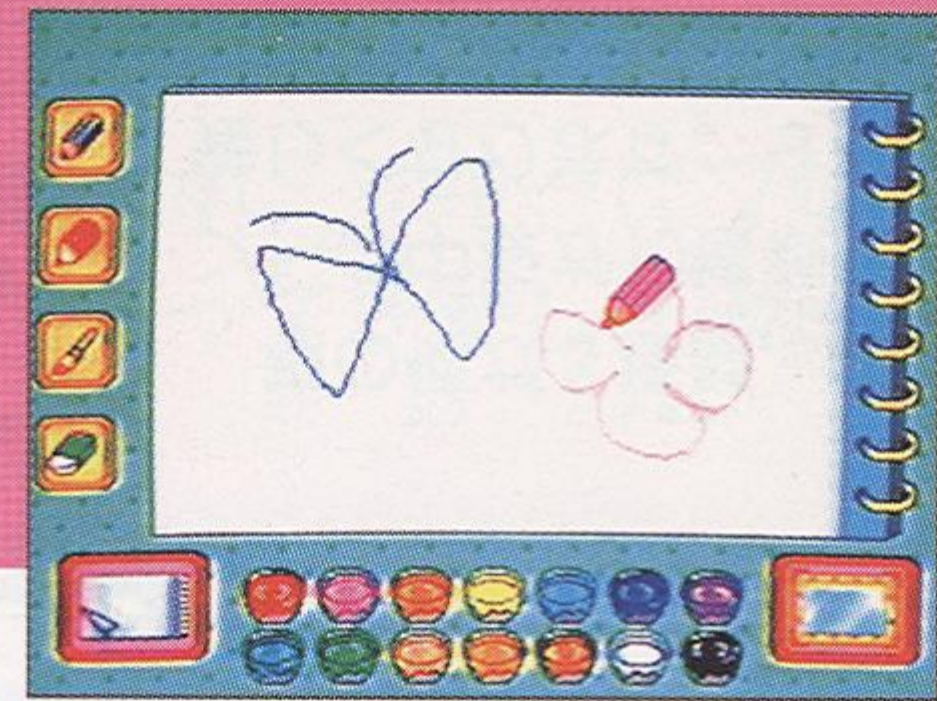
チャレンジモード



箱の柄が3種類、プレゼントの中身が10種類に増え難しくなります。3問正解すると、ゲーム終了です。



ミッキーが持っているハケをタッチすると、お絵かき画面に変わります。好きな絵を自由にかいてね。このゲームには  を使います。

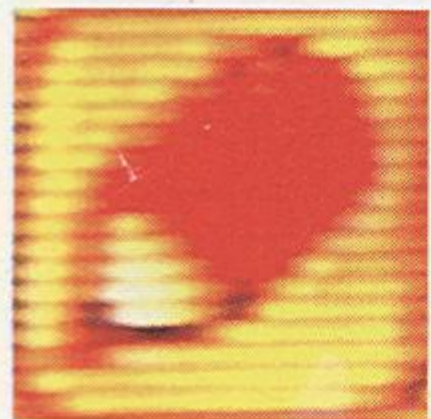




お絵かきをしよう!



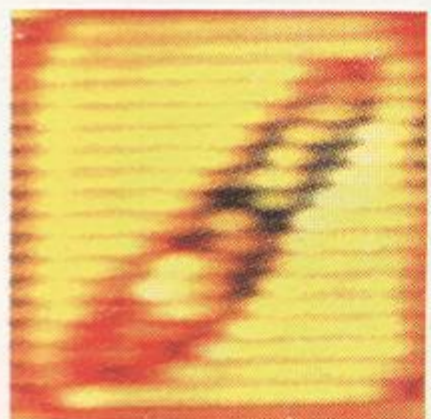
えんぴつ
ほそ せん で、絵や文字をかくことができます。
*色を変えたいときは、下のペンキをタッチしてください。


えんぴつ







マーカー
 を使って  をさわると、カーソルが変わり、太い線でかくことができます。

マーカー



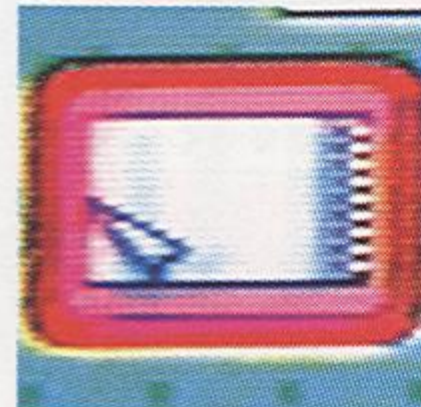
*  をタブレット上で動かす、他の道具を押すと、押した道具と交換できます。

ふで

ふで
 を使って  をさわると、かいた絵に色をぬれます。ぬりたい部分に  を合わせ、タブレットをさわって続けてください。途中で色ぬりをやめるときは、タブレットから  を離してください。





消しゴム





画面左下




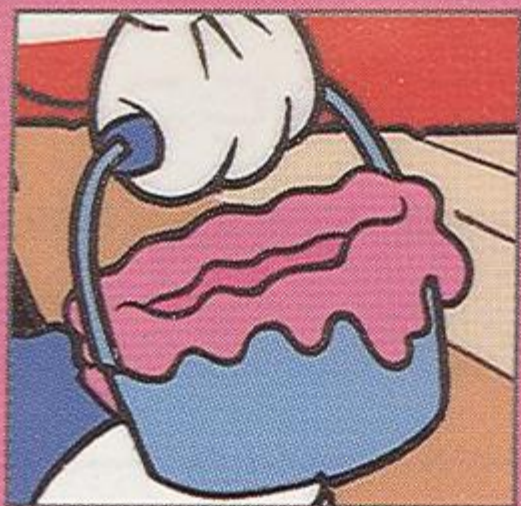
画面右下


 を使って  をさわると、カーソルが変わり、かいたものを部分的に消すことができるようになります。

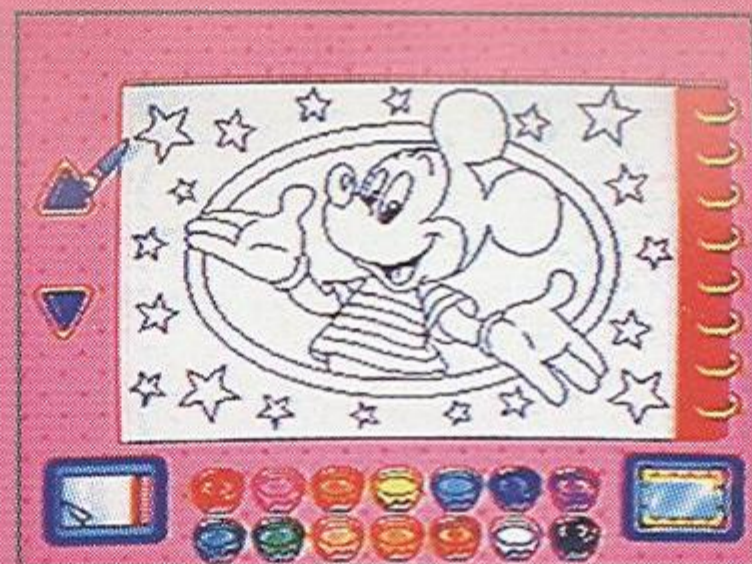
画面左下
がめんひだりした がようし 画面左下の画用紙を  でタッチすると、「ぜんぶけしてもいいの?」と表示されます。絵を消したいときは「はい」を、つづ 続けたいときは「いいえ」を選択。

画面右下
がめんみぎした がくぶち 画面右下の額縁を  でタッチすると、かいた絵が額縁に入ります。この画面のとき、右下の画用紙をタッチすると、お え 絵かき画面に戻ります。

●  で絵本にタッチすると、途中でお絵かきを終了できます。




ミッキーが持っているペンキ缶をタッチすると、ぬり絵画面に変わります。好きな色でぬってね。このゲームには  を使います。




ぬり絵をしよう！



 を使って絵をさわると、色をぬることができます。左側の▼▲で、絵柄を選んてね。


* ▼▲でページをめくると、ぬっていた絵の色は消えます。



色を変えたいときは、下のペンキを  でタッチしてください。

消したいときは…




画面左下の画用紙を  でタッチします。



色を消したいときは「はい」を、ぬり絵を続けたいときは「いいえ」を選んでください。

●ぬり絵を飾ろう！



画面右下の額縁を  でタッチすると、ぬり絵が額縁に入ります。



右下の画用紙をタッチすると、ぬり絵画面に戻ります。

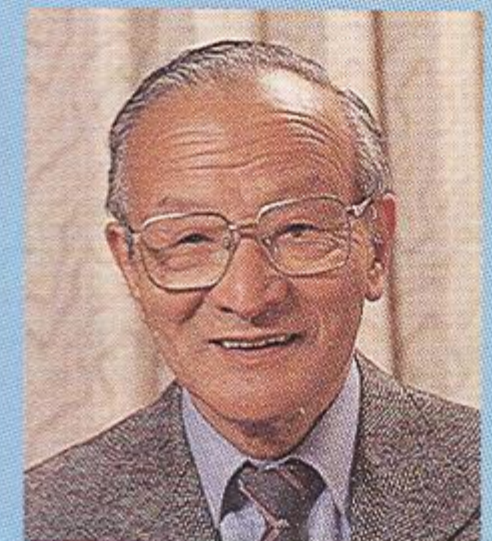
学習の効果とねらい

このたびは、ピコ専用絵本ソフト「ミッキーと うたう とりの しま ミニーを さがして わくわくだいぼうけん！」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。このソフトは、楽しくゲームをしながら、お子さまの学習能力を高めていくようプログラムされています。また、ミッキーといっしょにさまざまな冒険を体験していくことにより、大きな達成感も得られることでしょう。

遊ぶときには健康上の注意をよく守り、必ずおうちの方が付き添って、楽しく遊びましょう。

ぼくは ミニーごうの せんちょうさん	のんびりつりゲーム	しゅうちゅうりょく 集中力
ミニーごうの キャビン	クルージングゲーム	しゅうちゅうりょく はんだんりょく 集中力・判断力
うたう とりの しま	カニさんゲーム	すうりょう がくしゅう 数量の学習
	かめさんゲーム	すうりょう がくしゅう 数量の学習
	うたうとりゲーム	しきさいかんかく き おくりょく 色彩感覚・記憶力
しまの コテージ	さがしものゲーム	よそく すいり 予測・推理
	パイナップルゲーム	しゅうちゅうりょく 集中力
ミニーごうと みなと	プレゼントゲーム	よそく すいり 予測・推理
	お絵かき・ぬり絵	そうぞうせい しきさいかんかく 創造性・色彩感覚

東京学芸大学名誉教授
文京女子短期大学付属幼稚園
名誉園長



角尾 稔先生

子どもの日常生活には学習があふれています。でも、興味を持ってとりくんでこそ、よりたくさんの方が身につくものです。目を輝かせて、はつらつとものごとにとりくむ意欲、くふうして考え、挑戦するおもしろさ……。このソフトには“勉強”では育てられない、学習内容がたくさん盛り込まれています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤作動等をおこすような場合がございます。下記問い合わせ先までご一報くださいますようお願いいたします。なお、お問い合わせの際は、住所、氏名（保護者）、電話番号とお子さまのお名まえ、年齢も必ずお知らせください。



ストーリー・ゲーム内容に関するお問い合わせは

企画・制作：講談社ディズニー事業部
〒112-8001 東京都文京区音羽2-12-21
☎03-5395-3540（土・日・祝日を除く）

ソフトの製造・販売に関するお問い合わせは

製造・販売：株式会社 **セガ**・エンタープライゼス
本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12
商品のお問い合わせ先 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012-235
受付時間 月～金10:00～17:00（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがキッズ
コンピュータピコ専用のソフトウェアとして登録商標
「SEGA™」及び、標章「PICO®」の使用を許諾したもので
す。

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

T-255030
672-5362

8065276 (0)

講談社

ミッキーと仲間
とりのしま
↑