

2006年7月12日  
株式会社セガ

## 『バーチャファイター5』稼働開始のお知らせ

株式会社セガ(本社:東京都 代表取締役社長兼 COO:小口久雄)は、3D対戦格闘ゲーム『バーチャファイター5』を2006年7月12日より全国のアミューズメント施設にて稼働を開始いたします。

『バーチャファイター5』は、1993年に世界初の3D対戦格闘ゲームとして登場した『バーチャファイター』以降、作品ごとに最新の技術を取り入れ、ゲーム業界に多大な影響をもたらしてきた「バーチャファイター」シリーズの最新作です。

アーケードマシン専用の最新CGボード「LINDBERGH(リンドバーグ)」を使用し、圧倒的なマシンパワーと、HDR( High Dynamic Range Images )やセルフシャドウなどの最新のCG技術を用いて、より自然でリアルな映像を生み出しています。さらに、WXGA(1280×768)という高解像度の映像を出力できる、32インチワイド液晶モニターを備えた新開発の専用筐体「リンドバーグ ユニバーサル キャビネット」で、ハイクオリティな映像をプレイヤーに提供します。

また、全ての『バーチャファイター5』はネットワークで繋がっており、全国で行われた名勝負や実写映像を随時配信する「VF.TV」や、タッチパネル型の筐体でプレイヤーをサポートする「VF TERMINAL」などの新機軸を導入し、『バーチャファイター5』を中心としたコミュニティの育成も目指しています。

アーケードとモバイル・PCの連動サービス「VF.NET」では、キャラクターのカスタマイズや戦績など様々な情報が閲覧できます。また、自分の試合の動画を作成、PCで閲覧できる「対戦動画作成サービス」も開始しており、アミューズメント施設の内外を問わず様々な面で、従来のアーケードゲームの枠を超えた試みを行っております。

『バーチャファイター5』はユーザーの生活に密着したコンテンツを目指し、今後も継続的に品質、サービスの向上を図ってまいります。ぜひともご期待ください。

「対戦動画作成サービス」は「VF.NET for PC」でのみご利用いただけます。

### 【『バーチャファイター5』概要】

名称 : Virtua Fighter 5 / バーチャファイター5  
ジャンル : 3D対戦格闘ゲーム  
基板 : LINDBERGH(リンドバーグ)  
プレイ人数 : 1~2名  
著作権表記 : © SEGA  
公式サイト : <http://www.virtuafighter.jp/>

