



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

The evil tyrant Greedy holds the galaxy of Valdi under a reign of terror, spreading misery and darkness.

But from the depths of space comes Ristar, a shining shooting star who is destined for greatness. Only his special powers can restore happiness to the solar system once again.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Ristar, Direction of Grab.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Jump.
B button: Grab, Throw.
C button: Jump.

SUPERSTAR ACTIONS

■ WALL CLIMB

Grab the surface of the wall and press **Grab** repeatedly. For best results, Press the D-button in a diagonal direction towards the wall while you tap **Grab**.

■ DESCEND DOWN (FROM A PLATFORM)

To move down from a higher platform to a lower one, simply press the D-button down while you are on a platform.

■ HANG FROM OBJECTS

Ristar can hang from, and even be towed by, airborne objects and creatures by grabbing on to them. When you are ready to let go, simply release **Grab**.

■ SWIM / AIR FLOAT

Press and hold **Jump**.

■ USE THE PULLEY

Press and hold **Grab** to grab the pulley, and press the D-button up or down to move.

■ METEOR STRIKE

First, grab the Star Handle and hold **Grab**, then press the D-button in the direction Ristar is facing to spin faster and faster. When you feel like there is enough momentum, release **Grab** to unleash Ristar from the handle. With enough force, he will be zooming around to take out the creatures you see on the screen.



GETTING STARTED

Press the Start button at the Title Screen to bring up the game menu. To start your game, select **GAME START**. If you wish to adjust the game settings or use a password to continue the game from different stages, select **OPTION** from the game menu to access the Options screen.

GAME OPTIONS

Highlight an option and press the D-button left/right to change the setting. Select **LEVEL** to change the difficulty of the game, **CONTROL** to change the button assignments, **SOUND** to listen to the in-game tunes and **PASSWORD** to play the game with special functions.



GAME SCREEN

Health Stars

Point Total

Remaining Lives



Note: The game will start with five Lives for **NORMAL** game, and two Lives for **HARD** game.

ITEMS

There are useful items to help Ristar on his journey. Find them in treasure chests and holes. By grabbing bushes or walls, Ristar might even be able to shake some of the hidden items loose.



LITTLE STAR

The yellow star gives you extra Life. The white star helps you through traps.



RESTORE STAR

This gold star adds one more to your Health count.



YELLOW JEWEL

Pick up as many jewels as you can to see your Point Total soar! Getting enough points earns you an extra Life.

STAR HANDLE

Star Handles are very handy for getting you where you've got to go! First grab onto the Star Handle by holding down **Grab**, then press and hold down the D-button left or right to make him spin around. With enough momentum you can spin off the Star Handle to perform a Meteor Strike and eliminate the creatures or explore dangerous areas with ease.



BONUS STAGES

Find your way to the secret bonus stages by automatically spinning off a special Star Handle found in selected areas. Every bonus stage is unique and has a treasure for you to find within a certain time limit. By completing the stage in a fast time you will earn an extra credit to continue the game. When the stage is completed, a secret code will be revealed depending on how many treasures are collected.



COMPLETION BONUS

After you finish a level, the Clear Bonus screen appears. Your points earned from that level will be broken down into four bonus categories:

■ ROUND CLEAR BONUS

A set amount of bonus points for completing each level.

■ TREASURE BONUS

The points increase with each treasure chest you open.

■ TECHNICAL BONUS

The less damage you suffer, the higher the points.

■ SECRET BONUS

Grab anything you can and uncover hidden treasures to earn more of this bonus.

Greedy, le tyran maléfique, règne sur la galaxie Valdi, semant partout la terreur, la misère et les ténèbres.

Mais du fin fond de l'espace vient Ristar, une étoile filante brillante promise à un grand destin. Seuls ses pouvoirs spéciaux pourront ramener le bonheur au système solaire.



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible Windows peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette possède moins de 8 boutons.

CONFIGURATION DU CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Enter.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer Ristar, direction de saisie.
Bouton Start : Commencer la partie, mettre en pause.
Bouton A : Sauter.
Bouton B : Saisir, jeter.

Bouton C : Sauter.

ACTIONS SUPERSTAR

■ GRIMPER AU MUR

Touchez la surface du mur et appuyez sur **Saisir** plusieurs fois. Pour un meilleur résultat, appuyez sur le bouton multidirectionnel en diagonale vers le mur, tout en appuyant sur **Saisir**.

■ DESCENDRE (D'UNE PLATEFORME)

Pour descendre d'une plateforme en hauteur vers une plateforme plus basse, appuyez simplement sur le bouton multidirectionnel vers le bas lorsque vous vous trouvez sur une plateforme.

■ SE SUSPENDRE À DES OBJETS

Ristar peut se suspendre, même se faire porter par des objets volants et des créatures en s'y cramponnant. Lorsque vous êtes prêt à retomber, relâchez **Saisir**.

■ NAGER / FLOTTER DANS L'AIR

Maintenez **Sauter** enfoncé.

■ UTILISER LA POULIE

Maintenez **Saisir** enfoncé pour attraper la poulie, puis appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut ou le bas pour bouger.

■ ATTAQUE MÉTÉORE

Tout d'abord, attrapez l'accélérateur stellaire et maintenez sur **Saisir**. Appuyez ensuite sur le bouton multidirectionnel dans la direction dans laquelle Ristar fait face pour tourner de plus en plus vite. Lorsque vous pensez qu'il a pris suffisamment d'élan, relâchez **Saisir** pour libérer Ristar de l'accélérateur. Avec assez de force, il foncera pour dégommer les créatures à l'écran.



COMMENCER À JOUER

Appuyez sur le bouton Start à partir de l'écran de titre pour afficher le menu de jeu. Pour commencer votre partie, sélectionnez **GAME START** (Commencer la partie). Si vous souhaitez modifier les paramètres de jeu ou utiliser un mot de passe pour continuer la partie à partir d'une étape différente, sélectionnez **OPTION** depuis le menu de jeu pour accéder à l'écran des options.

OPTIONS DE JEU

Sélectionnez une option et appuyez sur le bouton multidirectionnel vers la gauche ou la droite pour modifier le paramètre. Choisissez **LEVEL** (NIVEAU) pour changer la difficulté du jeu, **CONTROL** (COMMANDES) pour modifier la configuration des boutons, **SOUND** (SON) pour écouter la musique du jeu et **PASSWORD** (MOT DE PASSE) pour jouer au jeu avec des fonctions spéciales.



ÉCRAN DE JEU

Étoiles de santé

Total de points

Vies restantes



Remarque : Le jeu débutera avec cinq vies pour une partie en **NORMAL**, et deux vies pour une partie en **HARD (DIFFICILE)**.

OBJETS

Il y a des objets utiles pour aider Ristar dans son périple. Vous les trouverez dans des coffres au trésor et des trous. En attrapant des buissons ou en s'accrochant aux murs, Ristar pourra même découvrir des objets cachés.



PETITE ÉTOILE

Les étoiles jaunes vous donneront une vie supplémentaire. Les étoiles blanches vous aideront à franchir des pièges.



ÉTOILE RÉGÉNÉRATRICE

Cette étoile d'or s'ajoute à votre barre d'étoiles de santé.



GEMME JAUNE

Ramassez autant de gemmes que possible pour voir votre total de points grimper en flèche ! Suffisamment de points vous donnent une vie supplémentaire.

ACCÉLÉRATEUR STELLAIRE

Les accélérateurs stellaires sont très pratiques pour vous rendre là où vous voulez ! Tout d'abord, attrapez l'accélérateur stellaire et appuyez sur **Saisir**. Maintenez ensuite le bouton multidirectionnel vers la droite ou la gauche pour faire tourner Ristar de plus en plus vite. Lorsque vous pensez qu'il a pris suffisamment d'élan, relâchez pour faire sauter Ristar de l'accélérateur. Avec assez de force, Ristar fera une Attaque Météore pour pouvoir dégommer des créatures et explorer des zones dangereuses facilement.



ÉTAPES BONUS

Trouvez le chemin vers des étapes bonus secrètes en vous envolant à partir d'un accélérateur stellaire que vous trouverez dans des zones précises. Chaque étape bonus est unique et possède un trésor à découvrir en un temps limité. Si vous terminez l'étape rapidement, vous gagnerez des crédits pour continuer la partie. Lorsque l'étape est terminée, un code secret vous sera révélé selon le nombre de trésors que vous aurez collectés.



BONUS DE RÉUSSITE

Après avoir terminé un niveau, l'écran Clear Bonus (Bonus de réussite) apparaît. Vos points gagnés dans ce niveau seront partagés entre quatre catégories de bonus :

■ ROUND BONUS (BONUS DE ROUND)

Un nombre déterminé de points bonus pour chaque niveau terminé.

■ TREASURE BONUS (BONUS TRÉSOR)

Les points augmentent lorsque vous ouvrez un coffre au trésor.

■ TECHNICAL BONUS (BONUS TECHNIQUE)

Moins vous subissez de dégâts, plus vous obtiendrez de points.

■ SECRET BONUS (BONUS SECRET)

Attrapez tout ce que vous pouvez et découvrez des trésors cachés pour obtenir plus de bonus.

Der böse Tyrann Greedy regiert die Galaxie Valdi mit Terror und verbreitet Elend und Dunkelheit.

Aber aus den Tiefen des Weltraums kommt Ristar, eine leuchtende Sternschnuppe, die für Großes vorbestimmt ist. Nur Ristars besondere Kräfte können Glück und Zufriedenheit im Sonnensystem wiederherstellen.



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfare nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle im Hauptmenü Optionen.
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung.
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe.
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten.

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Ristar bewegen, Greifrichtung.
Start-Taste: Spiel starten, Pause.
A-Taste: Springen.
B-Taste: Greifen, Werfen.
C-Taste: Springen.

SUPERSTAR-AKTIONEN

■ WÄNDE HOCHKLETTERN

Greife nach einer Wand und drücke dann wiederholt **Greifen**. Für ein optimales Ergebnis, drücke das Steuerkreuz diagonal in Richtung der Wand, während du **Greifen** drückst.

■ HERUNTERLASSEN (VON EINER PLATTFORM)

Um dich von einer Plattform auf eine niedrigere herabzulassen, drücke einfach das Steuerkreuz nach unten, während du dich auf einer Plattform befindest.

■ VON OBJEKTEN HÄNGEN LASSEN

Ristar kann sich an Objekten und Kreaturen in der Luft festhalten, und sich sogar von ihnen befördern lassen, indem er sie greift und sich daran festhält. Wenn du loslassen willst, lasse einfach **Greifen** los.

■ SCHWIMMEN / IN DER LUFT SCHWEBEN

Halte **Springen** gedrückt.

■ SEILROLLE BENUTZEN

Halte **Greifen** gedrückt, um nach der Seilrolle zu greifen und drücke dann das Steuerkreuz nach oben oder unten, um dich zu bewegen.

■ METEORITENSCHLAG

Greife zuerst nach dem Sternengriff und halte dann **Greifen** gedrückt. Drücke nun das Steuerkreuz in die Richtung, in die Ristar schaut, um schneller und schneller zu wirbeln. Hast du genug Schwung, lass **Greifen** und so den Griff los. Mit genügend Kraft saust Ristar herum und beseitigt so alle Kreaturen auf dem Bildschirm.



ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm die Start-Taste, um das Spielmenü anzuzeigen. Um das Spiel zu starten, wähle **GAME START** (Spiel starten). Möchtest du Spieleinstellungen vornehmen oder ein Passwort eingeben, um von einem anderen Level zu starten, wähle **OPTION** (Optionen) aus dem Spielmenü, um den Optionsbildschirm anzuzeigen.

SPIELOPTIONEN

Markiere eine Option und drücke das Steuerkreuz nach links/rechts, um die Einstellung zu ändern. Wähle **LEVEL** (Schwierigkeit), um die Spielschwierigkeit zu ändern, **CONTROL** (Steuerung), um die Tastenbelegung zu ändern, **SOUND**, um dir die Musik aus dem Spiel anzuhören, und **PASSWORD** (Passwort), um das Spiel mit besonderen Funktionen zu spielen.



SPIELBILDSCHIRM

Gesundheitsanzeige

Gesamtpunktzahl



Verbleibende Leben

Hinweis: Das Spiel beginnt bei der Schwierigkeit **NORMAL** mit fünf Leben und bei der Schwierigkeit **HARD** (Schwer) mit zwei.

GEGENSTÄNDE

Es gibt nützliche Gegenstände, die Ristar auf seiner Reise helfen können. Du findest sie in Schatzkisten und Gruben. Ristar kann sogar verborgene Gegenstände losschütteln, indem er nach Büschen oder Wänden greift.



KLEINER STERN

Der gelbe Stern gibt dir ein zusätzliches Leben. Der weiße Stern hilft dir aus Fallen.



GESUNDHEITSSTERN

Dieser goldene Stern erhöht deine Gesundheitsanzeige.



GELBES JUWEL

Sammele so viele gelbe Juwelen wie möglich, um deine Gesamtpunktzahl nach oben zu treiben! Mit genügend Punkten erhältst du ein zusätzliches Leben.

STERNENGRIFF

Sternengriffe sind sehr nützlich, um an manche Orte zu kommen. Halte dich zuerst am Sternengriff fest, indem du **Greifen** gedrückt hältst, und drücke dann das Steuerkreuz nach links oder rechts, um herumzuwirbeln. Hast du ausreichend Schwung, kannst du den Sternengriff loslassen, um einen Meteoritenschlag auszuführen und so ganz leicht alle Kreaturen zu entfernen oder gefährliche Gegenden auszukundschaften.



BONUSRUNDEN

In einigen Bereichen findest du besondere Sternengriffe, die dich automatisch zu verborgenen Bonusrunden führen. Jede Bonusrunde ist anders und hält einen Schatz für dich bereit, den es in einer bestimmten Zeit zu finden gilt. Schließt du die Runde in kurzer Zeit ab, kannst du dir eine zusätzliche Spielfortsetzung verdienen. Ist die Runde abgeschlossen, wird abhängig von der Anzahl deiner gesammelten Schätze ein geheimer Code offenbart.



ABSCHLUSSBONUS

Nach Abschluss eines Levels erscheint ein Levelabschluss-Bildschirm. Deine Punkte werden in vier Kategorien aufgeteilt:

■ LEVELABSCHLUSSBONUS

Eine feste Punktzahl für den Abschluss des Levels.

■ SCHATZBONUS

Je mehr Schatztruhen du öffnest, desto höher ist diese Punktzahl.

■ TECHNIKBONUS

Je weniger Schaden du erleidest, desto höher ist diese Punktzahl.

■ GEHEIMBONUS

Indem du nach allem greifst und versteckte Schätze entdeckst, erhöhst du diese Punktzahl.

Lo spietato tiranno Greedy sta tenendo la Galassia di Valdi sotto un tremendo regno del terrore, spargendo fame, miseria e morte.

Ma adesso c'è Ristar, arrivato dalle profondità dello spazio. Solo i suoi poteri speciali possono riportare la felicità nel sistema solare.



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti.

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muovi Ristar, Direzione in cui aggrapparsi.
Pulsante START: Inizia partita, Pausa.
Pulsante A: Salto.
Pulsante B: Aggrappati, Lancia.
Pulsante C: Salto.

AZIONI SUPERSTAR

■ ARRAMPICARSI SUL MURO

Aggrappati alla superficie del muro e premi **Aggrapparsi** ripetutamente. Per una resa migliore, premi il tasto direzionale in diagonale verso il muro mentre premi **Aggrapparsi**.

■ DISCENDERE (DA UNA PIATTAFORMA)

Per passare dalla piattaforma superiore a quella inferiore, premi il tasto direzionale in giù mentre sei sulla piattaforma.

■ PENDERE DAGLI OGGETTI

Ristar può pendere, o addirittura essere trainato, da oggetti volanti e creature aggrappandosi ad essi. Quando sei pronto per lasciarti andare, rilascia il pulsante **Aggrapparsi**.

■ NUOTARE / FLUTTUARE IN ARIA

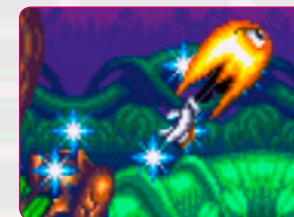
Tieni premuto il pulsante **Salto**.

■ USARE LA CARRUCOLA

Premi e tieni premuto **Aggrapparsi** per afferrare la carrucola e premi il tasto direzionale in su/giù per muoverti.

■ COLPO METEORITE

Prima di tutto aggrappati alla Coda di stella e tieni premuto **Aggrapparsi**, poi premi il tasto direzionale nella direzione in cui Ristar è rivolto per aumentare progressivamente la velocità. Quando pensi che sia il momento giusto lascia andare **Aggrapparsi** per far sì che Ristar lasci andare la sua presa. Se la forza era sufficiente egli eliminerà tutte le creature che vedi sullo schermo in un solo colpo.



PER COMINCIARE

Premi il pulsante Start nella schermata del titolo per visualizzare il menu di gioco. Per cominciare una partita, seleziona **GAME START** (Avvio partita). Se vuoi regolare le impostazioni di gioco o usare una password per continuare la partita da un'altra fase, seleziona **OPTIONS** (Opzioni) dal menu di gioco per accedere alla schermata delle opzioni.

OPZIONI DI GIOCO

Vai su un'opzione e premi il tasto direzionale a sinistra/destra per cambiarne l'impostazione. Seleziona **LEVEL** (Livello) per cambiare il livello di difficoltà del gioco, **CONTROL** (Comandi) per cambiare l'assegnazione dei pulsanti, **SOUND** (Suono) per ascoltare le musiche contenute nel gioco e **PASSWORD** per giocare la partita con funzioni speciali.



SCHEMATA DI GIOCO

Stelle salute

Punti totali



Vite a disposizione

Nota: Al livello **NORMAL** (Medio) comincerai la partita con 5 vite, mentre al livello **HARD** (Difficile) avrai solo 2 vite.

OGGETTI

Ci sono degli oggetti che potrebbero rivelarsi molto utile per far sì che Ristar possa completare la sua missione. Trovali nei forzieri e nelle buche. Aggrappandoti a cespugli e muri potrai addirittura riuscire a farne cadere oggetti nascosti.



STELLINA

La stella gialla ti dà una vita extra. La stella gialla ti aiuta nelle trappole.



STELLA RIGENERANTE

Questa stella dorata aggiunge un'unità alla tua salute.



GEMMA GIALLA

Raccogli il maggior numero possibile di gemme per far sì che il tuo punteggio salga! A un certo punto potresti avere i punti necessari per guadagnare una vita extra.

LA CODA DI STELLA

Le Code di stella sono molto utili per portarti velocemente dove vuoi andare! Afferrati alla coda tenendo premuto il pulsante **Aggrapparsi**. Poi tieni premuto il tasto direzionale a sinistra/destra per farti trasportare in giro. Quando la stella prende abbastanza velocità potrai saltare giù dalla stella effettuando un Colpo meteorite, e potrai così eliminare dei nemici o esplorare aree pericolose con tranquillità.



FASI BONUS

Trova la strada per raggiungere le fasi bonus saltando giù automaticamente da una speciale Coda di stella in alcune aree specifiche. Ogni fase bonus è unica e consiste nel dover trovare un tesoro entro un certo limite di tempo. Completando la fase in poco tempo potresti addirittura guadagnarti una possibilità extra per continuare la partita. Quando la fase è completata, a seconda di quanti tesori sono stati raccolti, ti verrà rivelato un codice segreto.



BONUS COMPLETAMENTO

Quando finisci un livello, verrà visualizzata la schermata Bonus pulizia (Clear Bonus). I punti che hai guadagnato in quel livello verranno divisi in categorie di bonus, come segue:

■ ROUND CLEAR BONUS (BONUS COMPLETAMENTO DEL LIVELLO)

Un determinato numero di punti bonus per aver completato il livello.

■ TREASURE BONUS (BONUS TESORO)

Questo bonus aumenta per ogni forziere che apri.

■ TECHNICAL BONUS (BONUS TECNICO)

Meno danni subisci, più alto sarà questo bonus.

■ SECRET BONUS (BONUS SEGRETO)

Afferra tutto ciò che puoi per scoprire tesori nascosti e guadagnare il maggior numero di questi punti.

El malvado tirano Greedy domina la galaxia de Valdi bajo un reinado de terror en el que propaga la miseria y la oscuridad.

Sin embargo, desde las profundidades del espacio aparece Ristar, una brillante estrella fugaz cuyo destino es la grandeza. Sólo sus poderes especiales serán capaces de devolver la felicidad al sistema solar una vez más.



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona la opción Options del menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón de dirección: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

Botón de dirección: Mover a Ristar, dirección al agarrarse.
Botón Start: Empezar partida/Poner partida en pausa.
Botón A: Saltar.
Botón B: Agarrar, lanzar.
Botón C: Saltar.

ACCIONES SUPERSTAR

- **SALTO AL MURO**
Agárrate a la superficie del muro y pulsa el botón de agarrarse varias veces. Para obtener los mejores resultados pulsa el botón de dirección en diagonal hacia el muro mientras pulsas el botón de agarrarse.
- **DESCENDER (DESDE UNA PLATAFORMA)**
Para descender desde una plataforma más alta a una más baja, pulsa el botón de dirección hacia abajo mientras estés en la plataforma.

- **COLGAR DE OBJETOS**
Ristar se puede colgar e incluso se puede transportar con objetos aéreos y criaturas agarrándose a ellos. Cuando estés listo para dejarte llevar, simplemente suelta el botón de agarrar.

- **NADAR / FLOTAR POR EL AIRE**
Mantén pulsado el botón de salto.

- **CÓMO USAR LA POLEA**
Mantén pulsado el botón de agarrarse para agarrarte a la polea y pulsa el botón de dirección hacia arriba o abajo para moverte.

- **GOLPE METEÓRICO**
Primero agárrate al mango de la estrella y deja pulsado el botón de agarrarse y luego pulsa el botón de dirección en la dirección en la que Ristar esté mirando para girar cada vez más rápido. Cuando creas que haya suficiente velocidad, suelta el botón de agarrarse para liberar a Ristar del mango. Saldrá zumbando con tal fuerza que acabarás con las criaturas que ves en pantalla.



INICIO

Pulsa el botón de inicio en la pantalla de títulos para acceder al menú del juego. Para empezar tu partida, selecciona **GAME START** (empezar partida). Si quieres regular las opciones de juego o usar una contraseña para continuar la partida desde distintas fases, selecciona **OPTION** (opción) en el menú del juego para acceder a la pantalla de opciones.

OPCIONES DE JUEGO

Selecciona una opción y pulsa el botón de dirección a izquierda/derecha para cambiarla. Selecciona **LEVEL** (NIVEL) para cambiar la dificultad del juego, **CONTROL** para cambiar la disposición de los botones, **SOUND** (SONIDO) para escuchar los temas musicales del juego y **PASSWORD** (CONTRASEÑA) para jugar al juego con funciones especiales.



PANTALLA DE JUEGO

Estrellas de salud

Puntuación total



Vidas restantes

Nota: La partida comenzará con 5 vidas en nivel **NORMAL** y 2 en el nivel **DIFÍCIL**.

OBJETOS

Estos son objetos que Ristar encontrará muy útiles para finalizar su viaje. Los encontrarás en cofres del tesoro y agujeros. Si te agarras a los arbustos y a los muros también podrían caer algunos objetos a tus pies.



ESTRELLA PEQUEÑA

La amarilla te dará una vida extra y la blanca te ayudará a evitar trampas.



ESTRELLAS REPONEDORAS

La estrella de oro aumentará tu cuenta de salud.



JOYA AMARILLA

Coge todas las que puedas y verás cómo aumenta tu puntuación. Si consigues suficientes puntos obtendrás una vida extra.

MANGO DE ESTRELLA

Los mangos de estrella son muy útiles para llegar a esos sitios donde tienes que ir. Primero tienes que agarrar el mango estrella; para ello tienes que mantener pulsado el botón de Agarrar y luego mantener pulsado el botón de dirección hacia izquierda o derecha para hacer que gire. Si alcanzas la suficiente velocidad podrás hacer un Golpe meteórico y eliminar a las criaturas o explorar zonas peligrosas con toda tranquilidad.



FASES DE BONIFICACIÓN

Si giras automáticamente en determinados lugares con un mango estrella especial, podrás llegar a fases de bonificación secretas. Cada fase de bonificación es única y tiene un tesoro que tendrás que encontrar dentro de un tiempo determinado. Si completas la fase rápidamente podrás ganar un crédito adicional para continuar la partida. Cuando completes una fase, descubrirás un código secreto dependiendo de cuántos tesoros secretos hayas conseguido.



BONIFICACIÓN DE FINALIZACIÓN

Cuando completes un nivel verás aparecer la pantalla de bonificación por finalización. Los puntos que hayas ganado en ese nivel se repartirán en las siguientes categorías de bonificación:

■ ROUND CLEAR BONUS (bonificación por completar la ronda)

Una cantidad determinada de puntos de bonificación por completar cada nivel.

■ TREASURE BONUS (bonificación por tesoros)

La puntuación aumentará por cada cofre del tesoro que abras.

■ TECHNICAL BONUS (bonificación por técnica)

Cuanto menos daños sufres más puntos consigues.

■ SECRET BONUS (bonificación por secretos)

Coge todo lo que puedas y descubre tesoros escondidos para conseguir una bonificación mayor.

The evil tyrant Greedy holds the galaxy of Valdi under a reign of terror, spreading misery and darkness.

But from the depths of space comes Ristar, a shining shooting star who is destined for greatness. Only his special powers can restore happiness to the solar system once again.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Ristar, Direction of Grab.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Jump.
B button: Grab, Throw.
C button: Jump.

SUPERSTAR ACTIONS

■ WALL CLIMB

Grab the surface of the wall and press **Grab** repeatedly. For best results, Press the D-button in a diagonal direction towards the wall while you tap **Grab**.

■ DESCEND DOWN (FROM A PLATFORM)

To move down from a higher platform to a lower one, simply press the D-button down while you are on a platform.

■ HANG FROM OBJECTS

Ristar can hang from, and even be towed by, airborne objects and creatures by grabbing on to them. When you are ready to let go, simply release **Grab**.

■ SWIM / AIR FLOAT

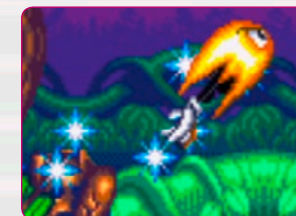
Press and hold **Jump**.

■ USE THE PULLEY

Press and hold **Grab** to grab the pulley, and press the D-button up or down to move.

■ METEOR STRIKE

First, grab the Star Handle and hold **Grab**, then press the D-button in the direction Ristar is facing to spin faster and faster. When you feel like there is enough momentum, release **Grab** to unleash Ristar from the handle. With enough force, he will be zooming around to take out the creatures you see on the screen.



GETTING STARTED

Press the Start button at the Title Screen to bring up the game menu. To start your game, select **GAME START**. If you wish to adjust the game settings or use a password to continue the game from different stages, select **OPTION** from the game menu to access the Options screen.

GAME OPTIONS

Highlight an option and press the D-button left/right to change the setting. Select **LEVEL** to change the difficulty of the game, **CONTROL** to change the button assignments, **SOUND** to listen to the in-game tunes and **PASSWORD** to play the game with special functions.



GAME SCREEN

Health Stars

Point Total

Remaining Lives



Note: The game will start with five Lives for **NORMAL** game, and two Lives for **HARD** game.

ITEMS

There are useful items to help Ristar on his journey. Find them in treasure chests and holes. By grabbing bushes or walls, Ristar might even be able to shake some of the hidden items loose.



LITTLE STAR

The yellow star gives you extra Life. The white star helps you through traps.



RESTORE STAR

This gold star adds one more to your Health count.



YELLOW JEWEL

Pick up as many jewels as you can to see your Point Total soar! Getting enough points earns you an extra Life.

STAR HANDLE

Star Handles are very handy for getting you where you've got to go! First grab onto the Star Handle by holding down **Grab**, then press and hold down the D-button left or right to make him spin around. With enough momentum you can spin off the Star Handle to perform a Meteor Strike and eliminate the creatures or explore dangerous areas with ease.



BONUS STAGES

Find your way to the secret bonus stages by automatically spinning off a special Star Handle found in selected areas. Every bonus stage is unique and has a treasure for you to find within a certain time limit. By completing the stage in a fast time you will earn an extra credit to continue the game. When the stage is completed, a secret code will be revealed depending on how many treasures are collected.



COMPLETION BONUS

After you finish a level, the Clear Bonus screen appears. Your points earned from that level will be broken down into four bonus categories:

■ ROUND CLEAR BONUS

A set amount of bonus points for completing each level.

■ TREASURE BONUS

The points increase with each treasure chest you open.

■ TECHNICAL BONUS

The less damage you suffer, the higher the points.

■ SECRET BONUS

Grab anything you can and uncover hidden treasures to earn more of this bonus.

CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com