

SEGA MARK III 専用

GOLD CARTRIDGE

ハイスクール! 奇面組

ゲームの遊び方

1人用

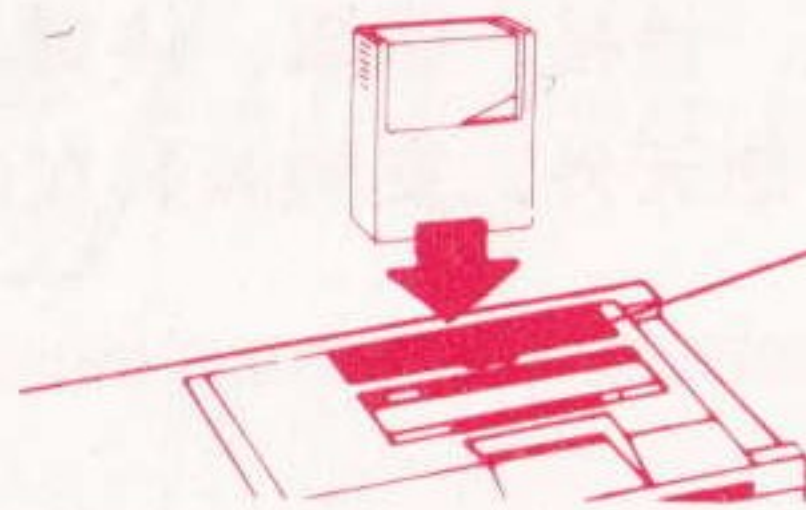


☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



●カートリッジ スロット
(差し込み口)

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



(真上から見た図)

JOY-1

上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

★^{きめんぐみ}“奇面組”とは……★

「^{こせい は ついきゅう}個性派の追求」をモットーとしている^{だん し せい と}男子生徒
^{にんぐみ}5人組。^{ぜんいん ひじょう}メンバー全員が非常に^{こせい てき かお だ}個性的な顔立ち
 のため^{きめんぐみ}“奇面組”と呼ばれている。^{かれ}彼らは、な
^{かお}んと顔だけでなく、^{せいかく}性格、^{ずのう}頭脳、^{たいしつ}体質、^{こうどう}行動す
 べてが^{こせい てき}個性的、^{き そう てん が い}奇想天外、^{し り め つ れ つ}支離滅裂なのだ。

(プレイヤー)



^{か わ}河川 ^{ゆい}唯
^{きめんぐみ}奇面組に^{こうい}好意を^よ寄
^{おんな}せる女の子。明^{あか}
^{せいぎ}く正義感^{つよ}が強い。



^{うる}宇留 ^{ちえ}千絵
^{ゆい}唯の^{しんゆう}親友で、^{ごく}ごく
^{ふつう}普通の^{おんな}女の子。花^{はな}
^や屋の^{むすめ}娘。

クター紹介 ☆



いちどう 零
一堂 零

きめんぐみ
奇面組のリーダー。
へんたい
変態ナンバーワン
むじゃき
だが、無邪気。



れいえつ ごう
冷越 豪

リーダーをよくぶつ
とばす。酒とプロ
レスが好き。



しゅっせ きよし
出瀬 潔

やむすこ
フロ屋の息子で
おんなよわ
女に弱いスケベ。



だいま じん
大間 仁

ねた
寝ることと食べ
るのが趣味。



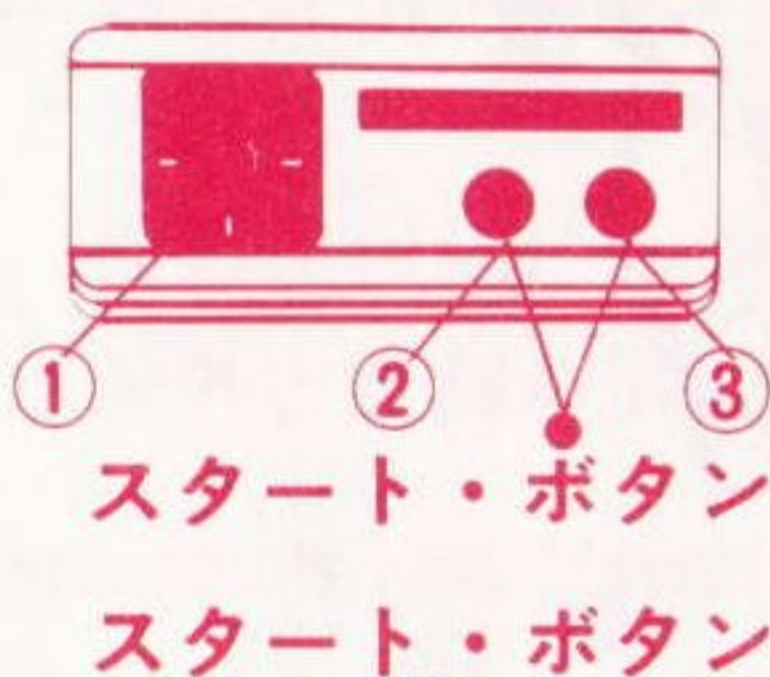
ものほし だい
物星 大

おんなこ いろ
女の子より色っ
ぽい。

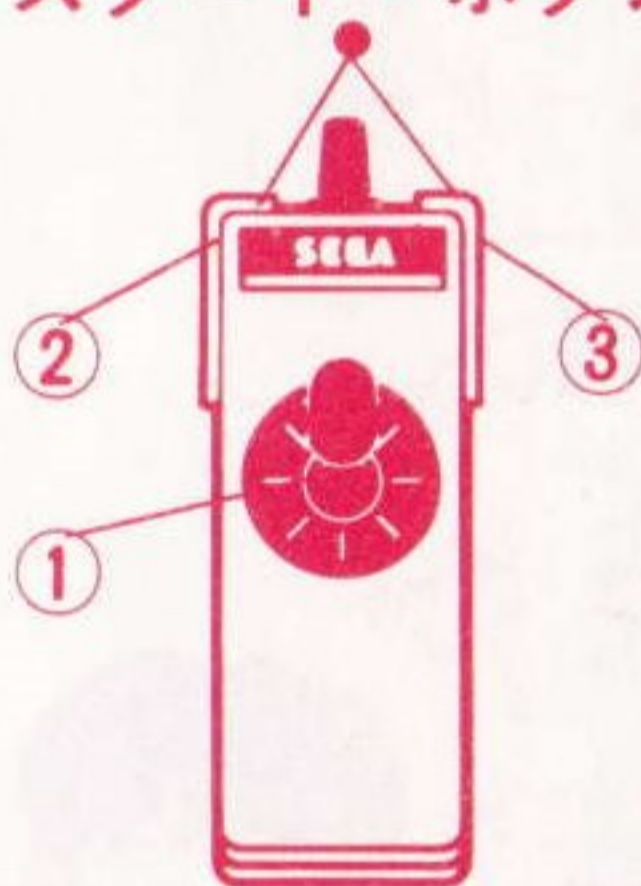
☆^{そう}操^さ作^{ほう}方^{ほう}法☆

このゲームは、ジョイスティック(SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ)で遊ぶ^{あそ}ものです。キーボード(SK-1000)をつないでいるキミは、プレイする^{まえ}前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150シリーズ



SJ-200



スタート・ボタン

SJ-300シリーズ ^{べつうり} (別売)



- ① <ゲーム中>
唯ちゃんを動かす



- <COMMAND表示中>
COMMANDを選ぶ



- ② <ゲーム中>
COMMAND表示に切り替える

- <COMMAND表示中>
COMMANDを決める

- ③ アクション・ボタン

- アイテムを使用していないとき

ドア、机を開ける（そのほか、部屋によって
いろんなことをする）。

- アイテムを使う。

- ④ 注 COMMAND表示については、10～12ページを見よう。

☆^{あそ}遊^び方^{かた}☆

★ゲームの^{もくてき}目的★

いたずらをして逃げた^に奇面組^{きめんぐみ}の5人^{にん}を、捜し出せ!

唯^{ゆい}ちゃんは、各^{かく}教室^{きょうしつ}にあるさまざまなアイテム^{つか}を使いながら、学校中^{がっこうじゅう}を駆けめぐ^かる。はたして、5人^{にん}をつかまえることができるか?!

★^ゲAME^ム ^オVER^{バー}★

唯^{ゆい}ちゃんが先生^{せんせい}にしかられたり、ツッパリ^{がくせい}学生^{がくせい}などにつかまると、GAME OVER^{ゲームオーバー}だ。

★スタートのしかた★

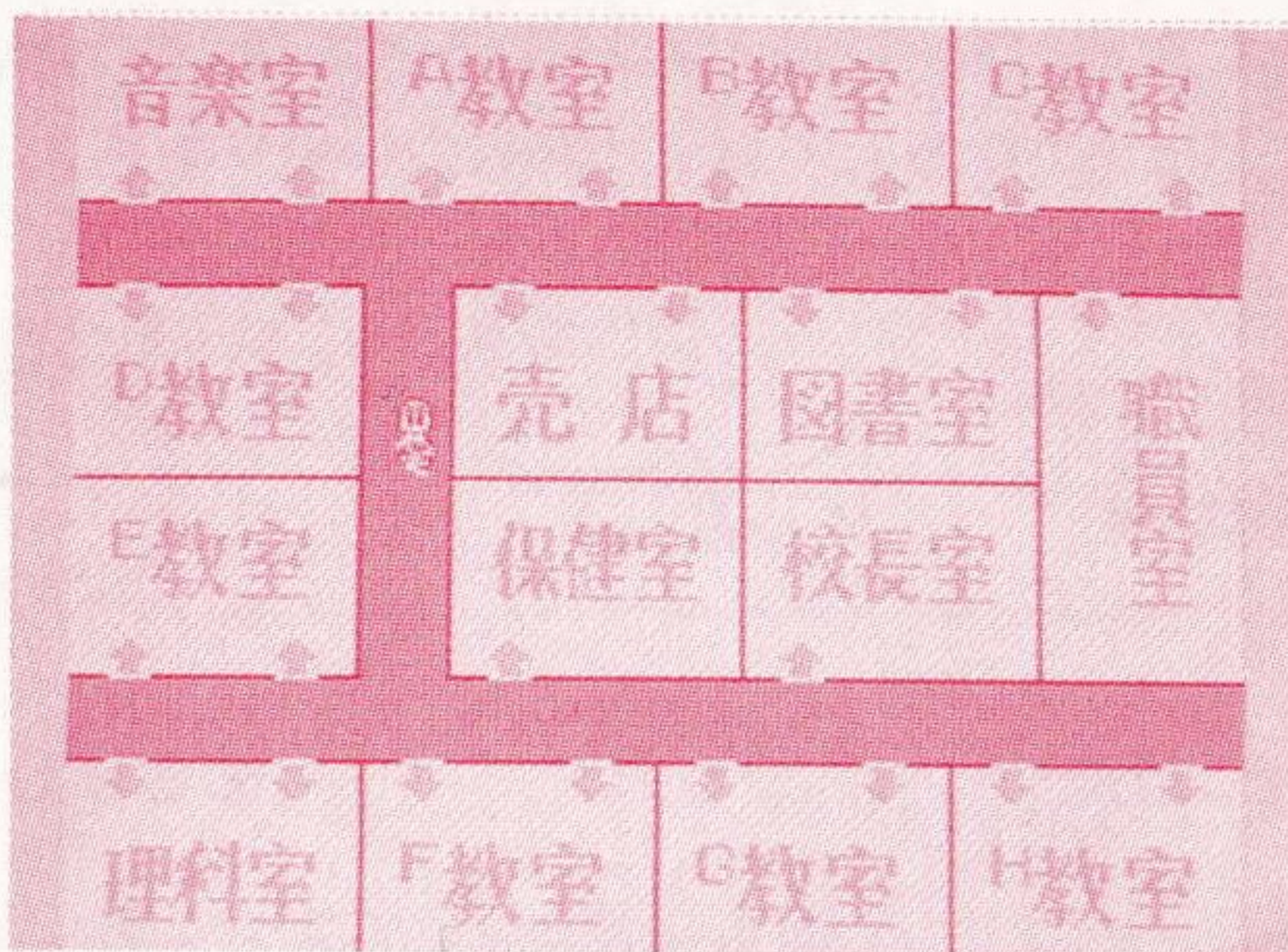
ジョイスティックのスタート・ボタン^おを押そう。



マップ がめん
★MAP画面★

まず、校舎内の地図が現れる。

ゲームは、どの部屋からでも始められるよ。



ドア(⌒)の前まへに立たって右ボタみぎンを押おすと、その部へ屋やに入はいれる。

○何度なんどでも、同おなじ部へ屋やに出で入はいりできる。たただだし、各かく部へ屋やにあるボくわーナしュく・アくわイくテム (くわくは9ペくわーくジを見みよう)は、1度ど取とると、ななくなってしましままう。

○このMAP画面マップ がめんは、唯ゆいちゃんちゃんが部へ屋やから出でてくるたたびに現あらわわれる。

★アイテム★

かくへや つくえ なか
各部屋、机の中には、いろいろなアイテムがあるよ。

それぞれのアイテムが、どんなときに役立つのか——

それは、自分で発見すること。

- アイテムを取ったり、使ったりするときは、COMMAND
表示で選ぼう(くわしくは、10~12ページを見よう)。



ハーモニカ



ラッパ



めざまし時計



バケツ



ヤカン



牛乳



あんぱん



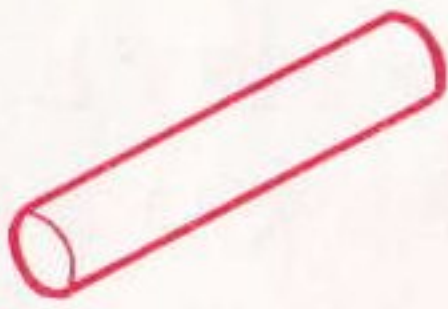
ボール

1回投げられる。



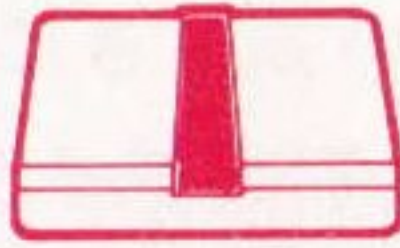
手紙

1回投げられる。



チョーク

10回投げられる。



黒板消し

1回投げられる。



ロープ

つかまえた奇面組をしばるとき使う。校舎内に1つしかなく、何度でも使える。

(11~12ページの〈つかう〉、〈もどる〉をよく見よう。)

★ボーナス・アイテム★

ダイヤモンドは、各部屋に1個ずつ隠されている。各部屋のボーナス・アイテムは、1度取ると、なくなってしまうよ。



バナナ
200点



ヒマワリ
500点



ソックス
1,000点

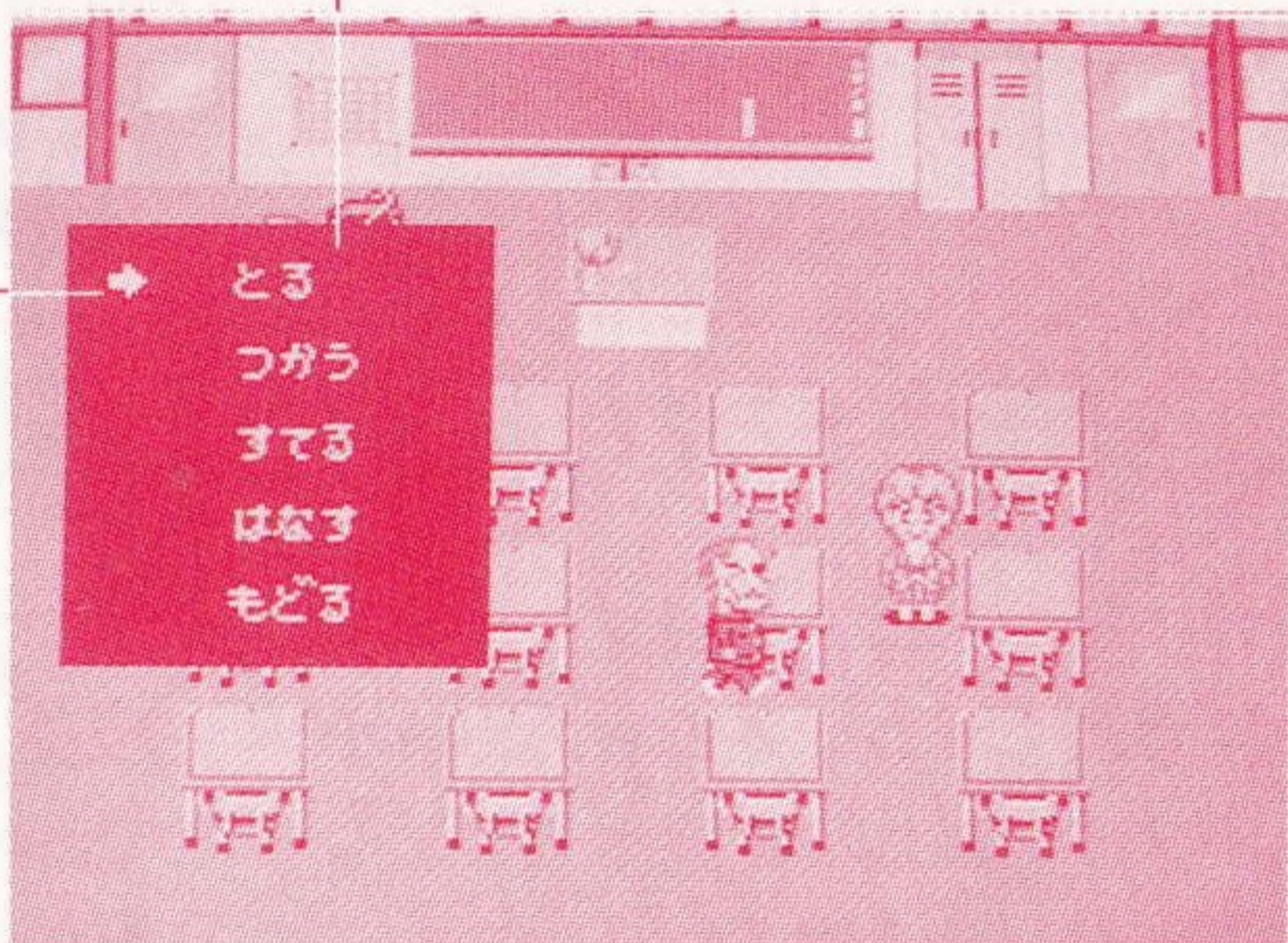


ダイヤモンド
10,000点

★COMMAND表示★

唯ちゃんが部屋の中にいるときに左ボタンを押すと、COMMAND表示が現れる（アイテムを使っている最中は、COMMAND表示にならない）。表示の出ている間は、ゲーム画面の動きがすべて止まってしまう。

COMMAND表示

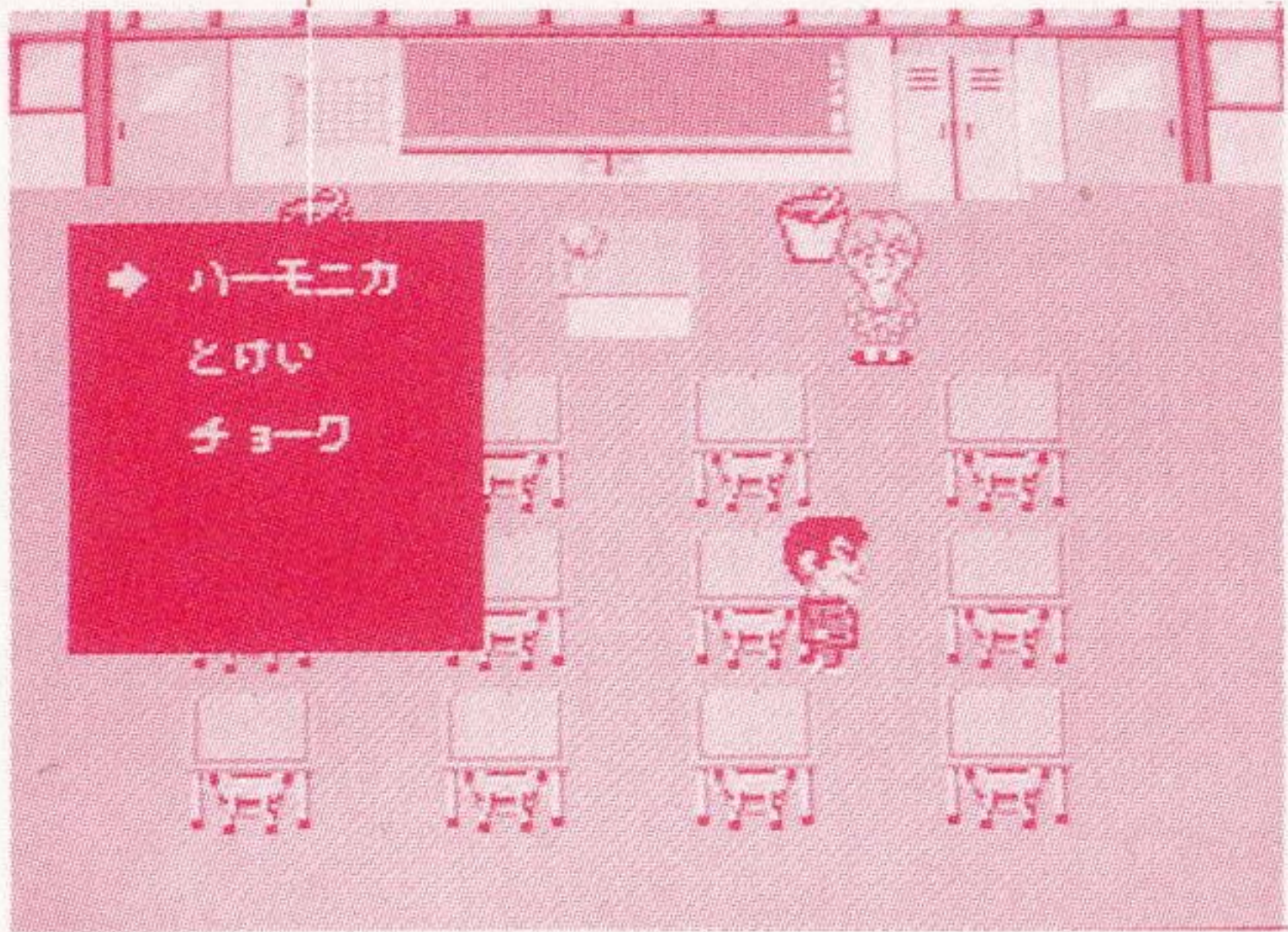


→ ジョイスティックレバー(↑↓)を動かして、COMMANDを選ぼう。

〈とる〉

1. 欲しいアイテムに触れてから「とる」を選んで左ボタンを押すと、アイテムが取れる。
2. 取ったアイテムの名前が、MENU表示に出る。
唯ちゃんが持つことのできるアイテムは5種類まで。

メニュー ひょうじ
MENU表示



〈つかう〉

1. 「つかう」を選んで左ボタンを押すと、MENU表示が現れる。
2. ジョイスティックレバー(↑↓)で、使いたいアイテムを選んで、左ボタンを押そう。
3. MENU表示が消えてゲームにもどると、唯ちゃんは自動的にアイテムを使う。
4. ボール、手紙、チョーク、黒板消しは、ゲームにもどってから、好きなときに投げられる。投げたいときにアクション・ボタン(右)を押そう。

④ MENU表示を出したあとで、「つかう」を中止したいときは、右ボタンを押そう。ゲームにもどれるよ。

★ゲームが終了すると……★

きみの成績表と、キミへのメッセージが画面に現れる。

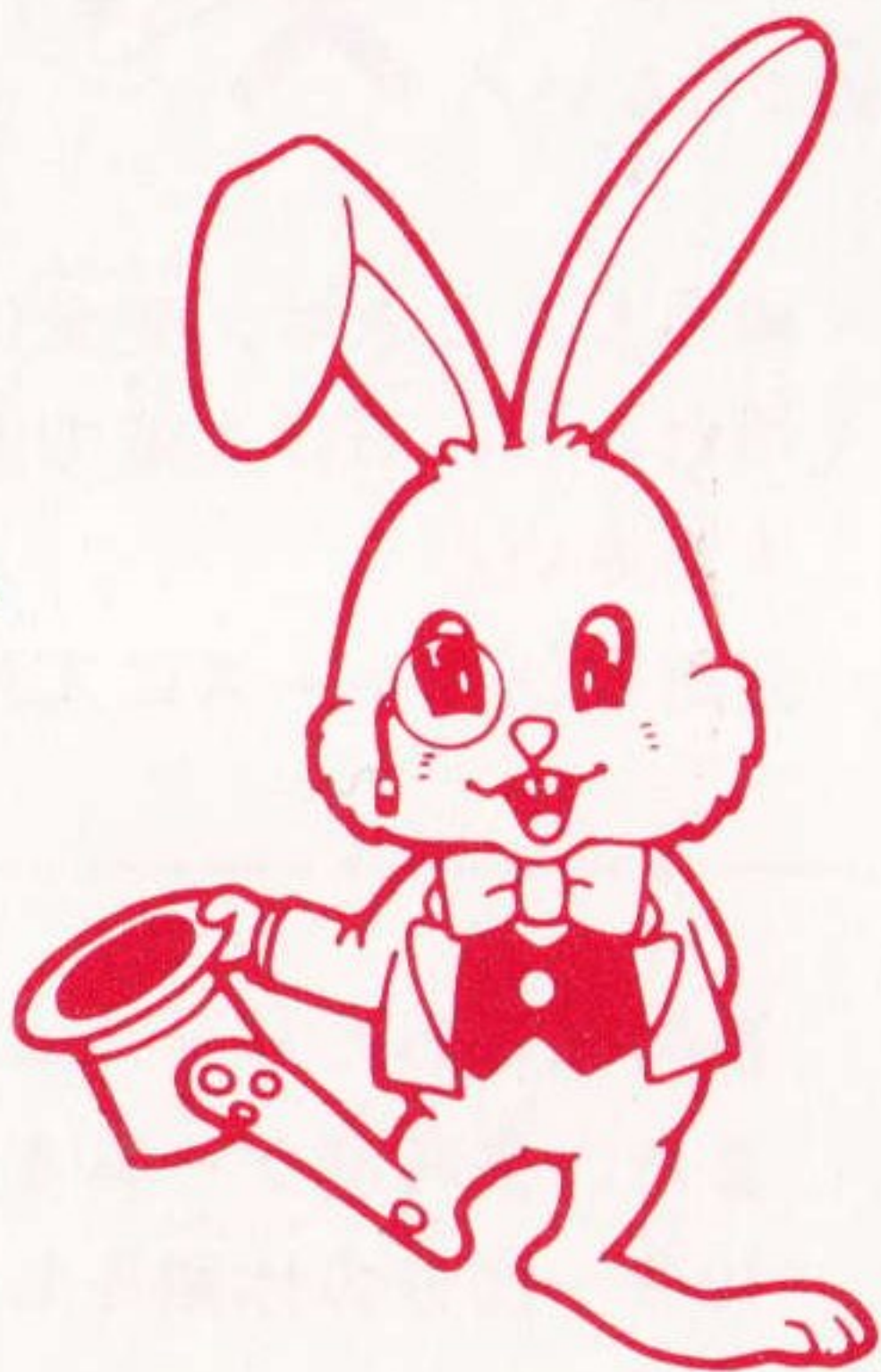


★スコア★

- バナナ…………… 200点
- ヒマワリ…………… 500点
- ソックス…………… 1,000点
- ダイヤモンド…………… 10,000点
- 奇面組のメンバー……………(1人につき) 10,000点

☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

- まず、ロープを見^みつけよう。ロープがないと、せっかく奇^き面^{めん}組^{ぐみ}を^{さが}捜^たし出しても、つかまえられないぞ。
- どのアイテムが、どの部^へ屋^やにあるかを^{おぼ}覚えておくと、ラクだよ。



☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム SEGA MARK III 専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——

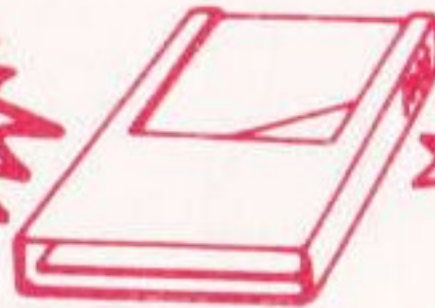
ぬらさない!

ま
曲げない!



つよ
強いショック
はダメ!

ちやくしゃにっこう
直射日光、
だい
大きらい!



キズつけない!

たか おんど
高い温度に
ちか
近づけない!



シンナーや
ベンジンもダメ!

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいて
ください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

ちょうじかん
長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに
10分～20分の休憩をしましょう。

しんじょうほう

新情報サービス

ジョイ ジョイ

セガ・JOY JOYテレフォン



とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181



株式
会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)