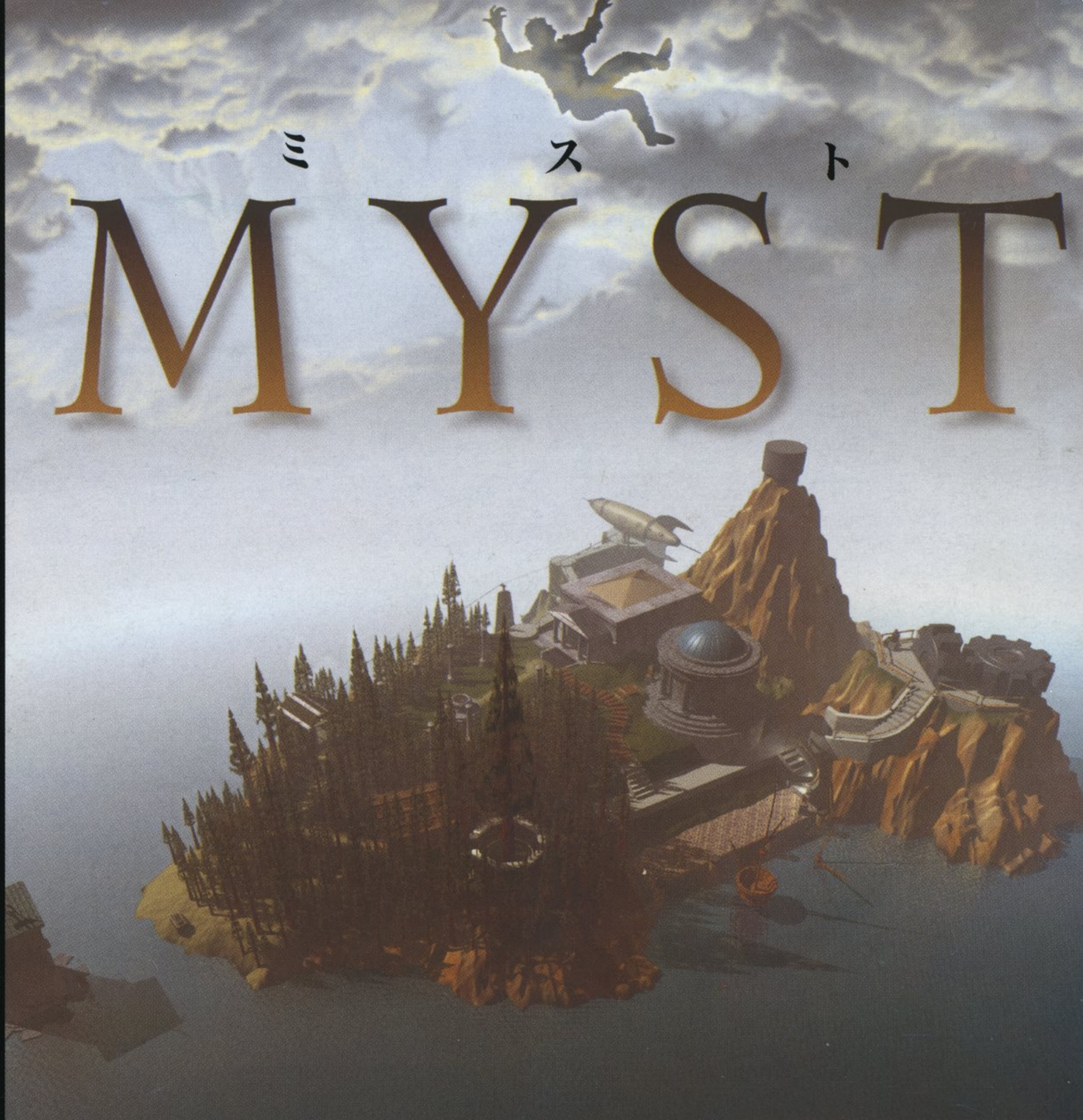


COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN

MYST



Software copyright 1994, Cyan, Inc. and Sunsoft. All rights reserved. Cinepak for Sega

SUNSOFT®

このたびはサンソフトのセガサターンCD「MYST」をお買い上げ
いただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただいた上で、正しい方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

◆ 目 次 ◆

ゲームの遊び方	4
移動のしかた	
操作方法	
ゲーム中の行動について	
冒険の手引き	7
メニュー画面について	10
道しるべ	12

ゲームを遊んでいる最中は、セガサターン本体のCDドアのオープンボタンを押さないでください。CDドアを開けると、ゲームが中断されて、セガサターンのマルチプレイヤー画面に戻ります。

ある日、あなたが偶然見つけた「MYST」と書かれた一冊の古びた本。

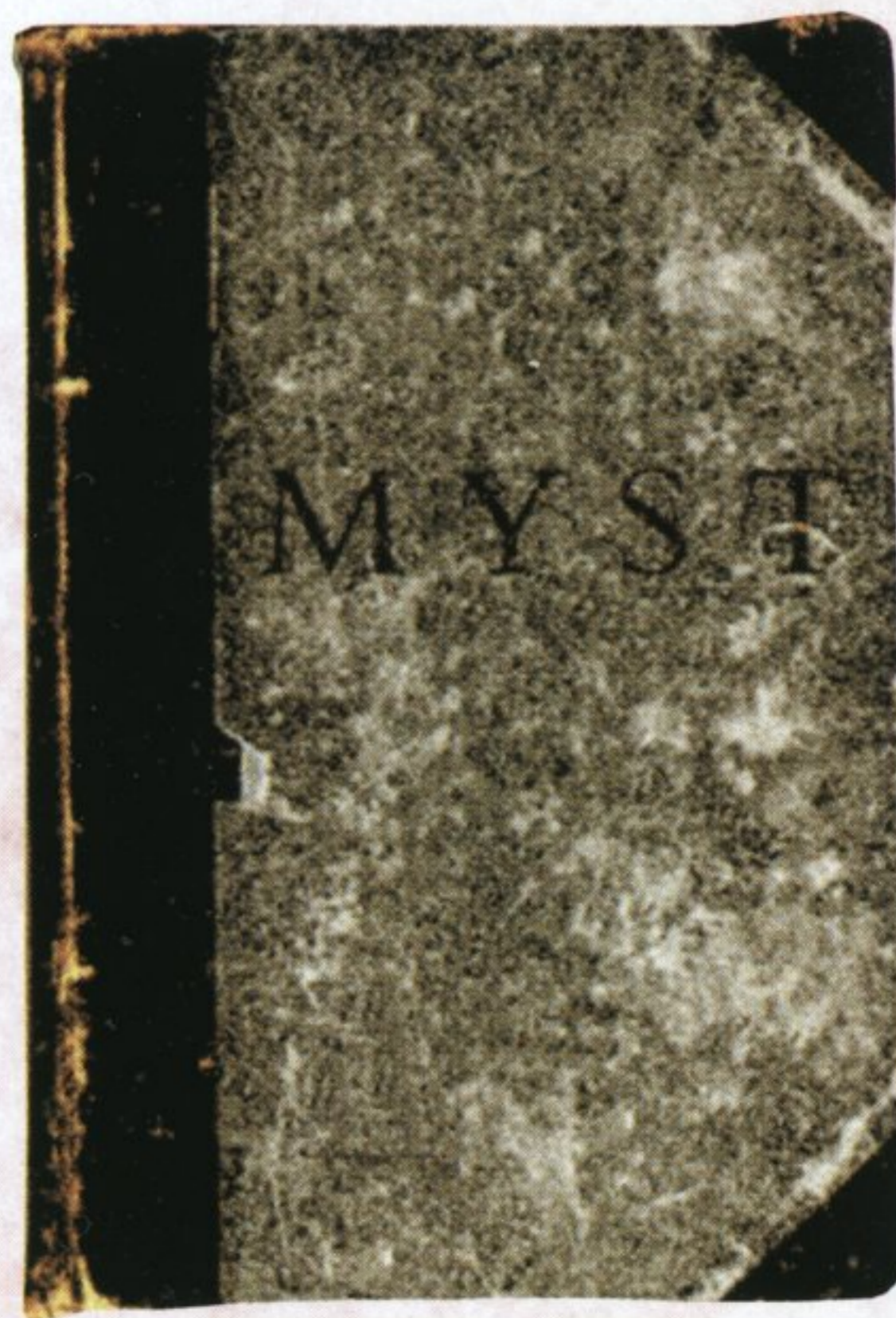
不思議に思いその本を開くとそこにはある人物が描いた「MYST」と呼ばれる世界が広がっていた。

あなたはこの本を読み進めるうちに、今現在あなたが存在する現実の世界から神秘のミスト島に迷いこんでしまった自分と出会うであろう。

あなたがその世界で目にするもの、体験する不思議な出来事はすべてこの世界で何かを解き明かす鍵となっている。

そして今、古より続けられる悪意に満ちた陰謀の物語を説き明かしていくのはあなたしかいない。


あなたの豊かなイマジネーションとちよつとした機転、そして優れた英知でこの時空を越えた真実の姿を説き明かすのだ



■ゲームの遊び方■

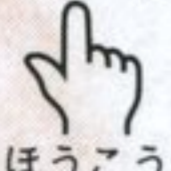
このゲームは1人用です。セガサターン本体のコントロール端子1にコントロールパッドまたは、シャトルマウスを接続してください。

タイトル画面のときスタートボタンを押すと、オープニングデモが始まり、その後ゲームがスタートします。

MYSTの世界では、手の形をしたカーソル  を使って行動します。

●移動のしかた


画面上のカーソルを、コントロールパッドの方向ボタン、もしくはシャトルマウスで動かしてください。

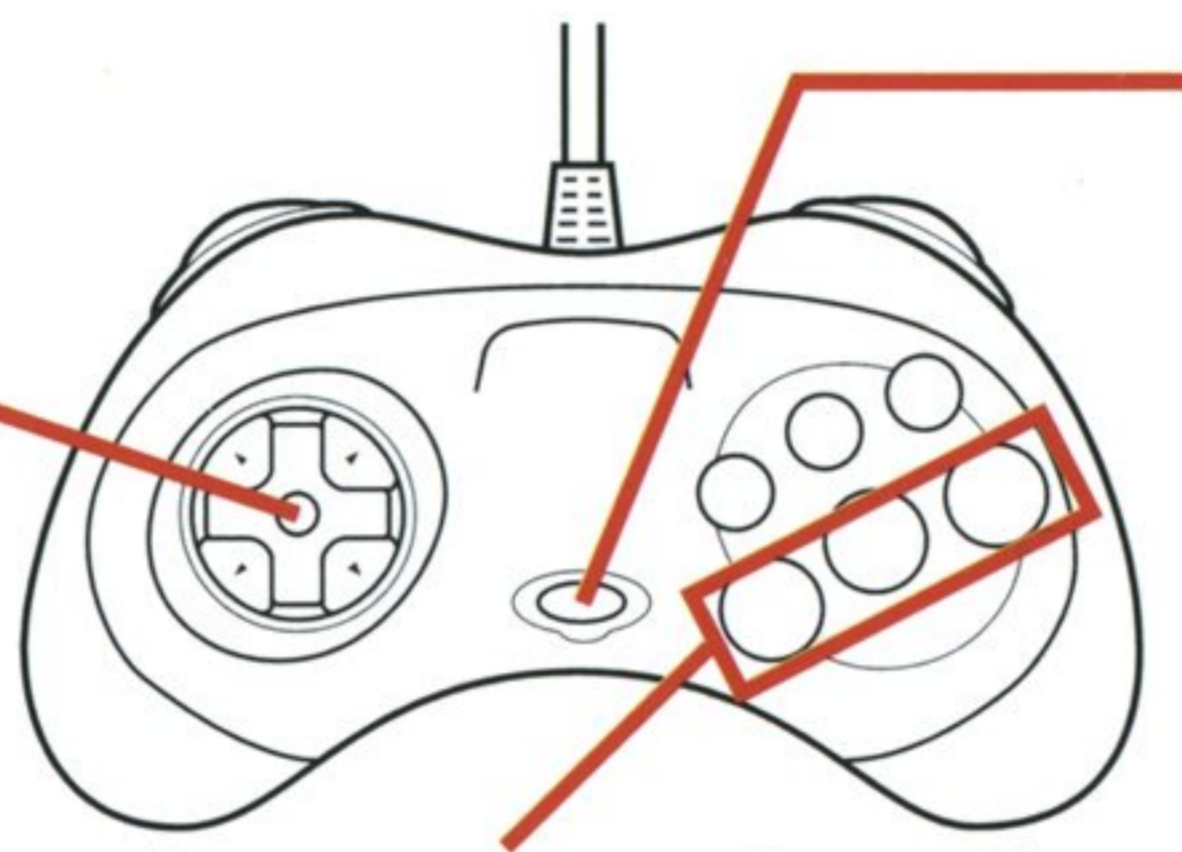
カーソルの形が  のときにA・B・Cボタンを押すと、カーソルが指差している方向に進みます。

なかには近づくことができない場所もあります。A・B・Cボタンを押しても何も起こらない場所は、あまり重要ではないでしょう。

●操作方法

●コントロールパッド

【方向ボタン】
カーソル  を
動かします。

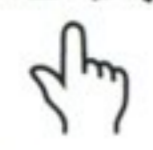


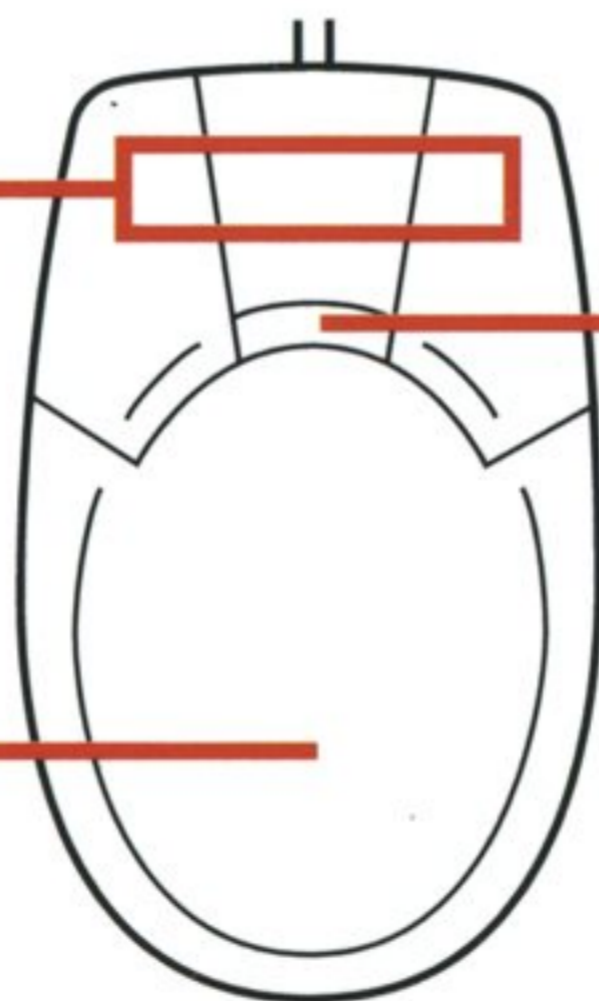
【A・B・Cボタン】
実行

【スタートボタン】
ゲームスタートに使用します。
また、ゲーム中に押すと、メニュー画面になります。

●シャトルマウス

【A・B・Cボタン】
実行



【マウスを動かす】
カーソル  を
動かします。




【スタートボタン】
ゲームスタートに使用します。
また、ゲーム中に押すと、メニュー画面になります。

●ゲーム中の行動について

冒険を進めていくうちに、アイテムやスイッチ、扉などさまざまな物を発見することができます。これらはカーソルをあわせてA・B・Cボタンを押すことで、あなたがそこへ近づいて調べたりすることができます。また、それが機能するものであればスイッチを動かしたり、ページをめくったりすると何らかの反応があります。重要でないものは、何の反応もありません。

レバーなどは掴んで引くこともできます。カーソルの形が  のとき、A・B・Cボタンでそれを掴んで  A・B・Cボタンを押したままカーソルを動かせば、引くことができます。

物によっては手に持って移動することも可能です。それらにカーソルを合わせてA・B・Cボタンを押すと、カーソルの形が  に変わり、手で持っていることになります。ほとんどの物は、元あった場所にカーソルを合わせてA・B・Cボタンを押せば、戻すことができます。

手に持った物や、動かす物の種類や状況によって、カーソルの形が変化する場合もありますが、基本的な操作は同じです。

ぼうけん て び ■冒険の手引き■

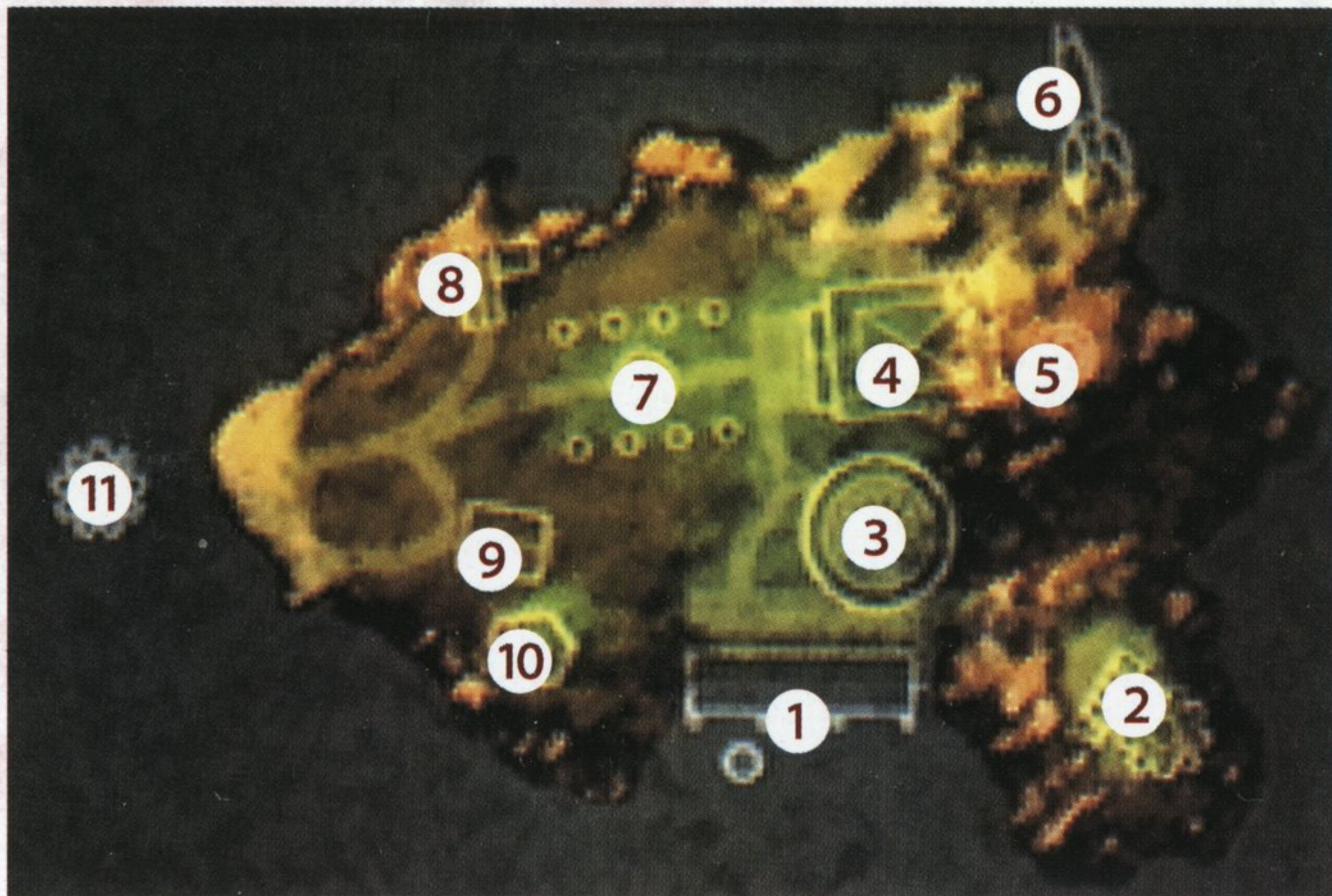
あなたが偶然入り込んでしまったこの「MYST」の世界。
ここがどんな所なのか、これから何をすればいいのか、すべてが謎
に包まれています。

まずは行ける場所すべてに足を運んでください。そしてそこに何が
あり、それがどういう状態なのか目を凝らして観察してください。
プラネタリウム、スペースシップ、巨大な歯車、そしてこの世界に
点在する数冊の本。

あなたの眼前に広がるこの世界に存在するもの。それらにはすべて
意味があります。

やがて、自分がすべき目的を見つけ出したあなたは、今までに体験
したことのない、もうひとつの現実へと足を踏み入れることになる
でしょう。





1. 港

ゲームはここから始まります。正面に階段があります。

2. ギア

港から見える階段を上ったところにある巨大な歯車です。

3. プラネタリウム

港からの階段を上ると右手前に見える丸い屋根の建物です。

4. ライブラリー

港みなとからの階段かいだんを上がって、プラネタリウムあの右手奥みぎ て おくにある建物たてものです。まずはここをしっかりと探索たんさくすることをお勧めすすします。

5. 観測タワー

ライブラリー後方こうほうの山やまの頂上ちようじょうにあるタワーです。冒険ぼうけんを進める上すすで、重要な拠点じゆうよう きょてんとなるでしょう。

6. スペースシップ

ライブラリーに向かって左側むの下り坂ひだりがわ くだを下りた先さきにある宇宙船うちゅうせんです。

7. ガーデン

ライブラリーの正面しょうめんに位置いちする広場ひろばです。中央ちゅうおうに池いけがあり、道みちの両側りょうがわには柱はしらが並ならんでいます。

8. 発電室

ライブラリーから道みちをまっすぐ歩あるいて、ガーデンを過ぎたところの右みぎ側がわに建たっている煉瓦れんがの建物たてものです。ここで、ある場所ばしょをつなぐ電線でんせんの途と中ちゅうに2カ所しょブレーカータワーがあります。

9. ログキャビン

ライブラリーから見て発電室はつ でん しつの反対側はんたいがわ、道みちの左側ひだりがわにある木きの小屋こやです。

10. ジャイアントツリープラットフォーム

ログキャビンに向かって右手奥みぎ て おくに位置いちしている大木たいぼくです。

11. クロックタワー

ライブラリーからガーデンを抜けて突き当たり^{ぬ つ あ}にある、時計塔^{とけいとう}です。

■メニュー画面^{がめん}について■

ゲーム中^{ちゅう}にスタートボタンを押すと、メニュー画面^{がめん}になります。ただし、場所^{ばしょ}によってはメニュー画面^{がめん}にすることができません。メニュー画面^{がめん}には、次^{つぎ}のような機能^{きのう}があります。

●記録データ^{きろく}の保存^{ほぞん}／

現在のゲーム^{げんざい}の記録データ^{きろく}をバックアップRAM^{ほぞん}に保存^{ほぞん}します。セガサタールの本体RAM^{ほんたい}と、パワーメモリー^{べつうり}（別売）のカートリッジRAM^{さいだい}にそれぞれ最大5つまで保存^{ほぞん}できます。カートリッジスロットにパワーメモリー^{せつぞく}が接続^{せつぞく}されているときは、どちらに保存^{ほぞん}するか^{えら}選んでください。

バックアップRAM^あの空き容量^{ようりょう}が少^{すく}ないときは、5つまで保存^{ほぞん}できない場合があります。ゲーム^{はじ}を始める前^{まえ}に、セガサタールの保存データ管理画面^{ほぞん}で他の記録^{ほか}を選^{えら}んで消^けすか、全部消^{ぜんぶ}す（初期化^{しょきか}）で空き容量^あを作^{ようりょう}つて^{つく}てください。

●記録データの読み込み／

保存してあった記録データでゲームを再開します。
ミスト島で保存してあった場合は、ライブラリーの中から、ミスト島以外の場所で保存してあった場合は、その場所のスタート地点からゲームが再開されます。

●設定／以下の機能が設定できます。

＝画面切り替え速度＝
画面の切り替わる速度を調節します。1が一番遅く、5が一番速くなります。最初は1に設定されています。

＝明るさ＝
画面の明るさを調節します。1が一番暗く、5が一番明るくなります。最初は3に設定されています。

＝カーソルスピード＝
カーソルの移動速度を調節します。1が一番遅く、5が一番速くなります。最初は3に設定されています。

■道^{みち}しるべ■

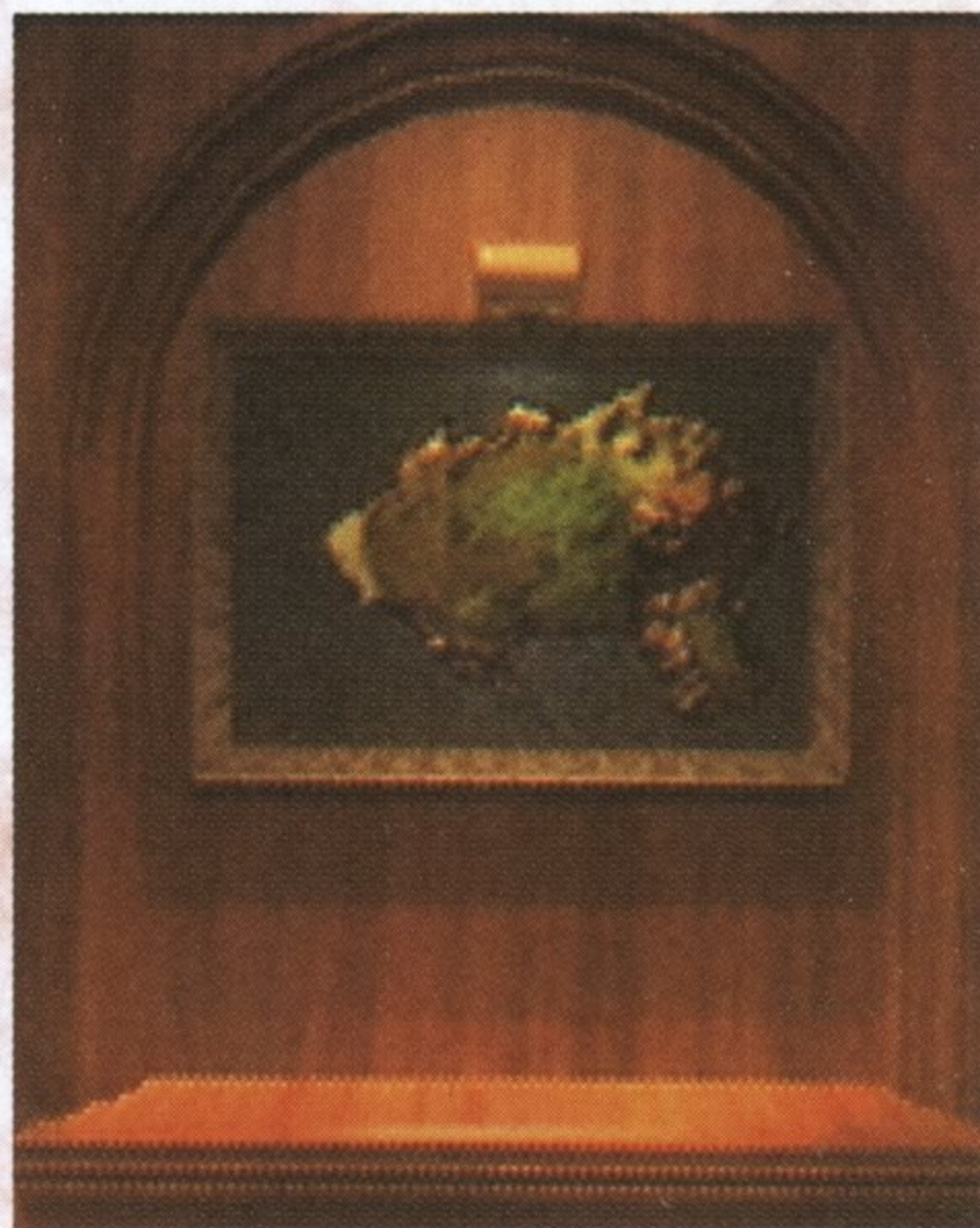
ここでは、迷^{まよ}ってしまった人^{ひと}のためにいくつかのヒント^{しる}を記しておきます。しかし、この世界^{せかい}での冒険^{ぼうけん}を心^{こころ}から楽し^{たの}みたい人は、これから先^{さき}は読^よまずに、自力^{じりき}でがんばってみてください。

●ライブラリーの壁^{かべ}の地図^{ちず}

ライブラリー^{はい}に入り、まわり^{しら}を調べてください。壁^{かべ}にミスト島^{とう}の地図^{ちず}があるのが発見^{はっけん}できるはず^{はず}です。

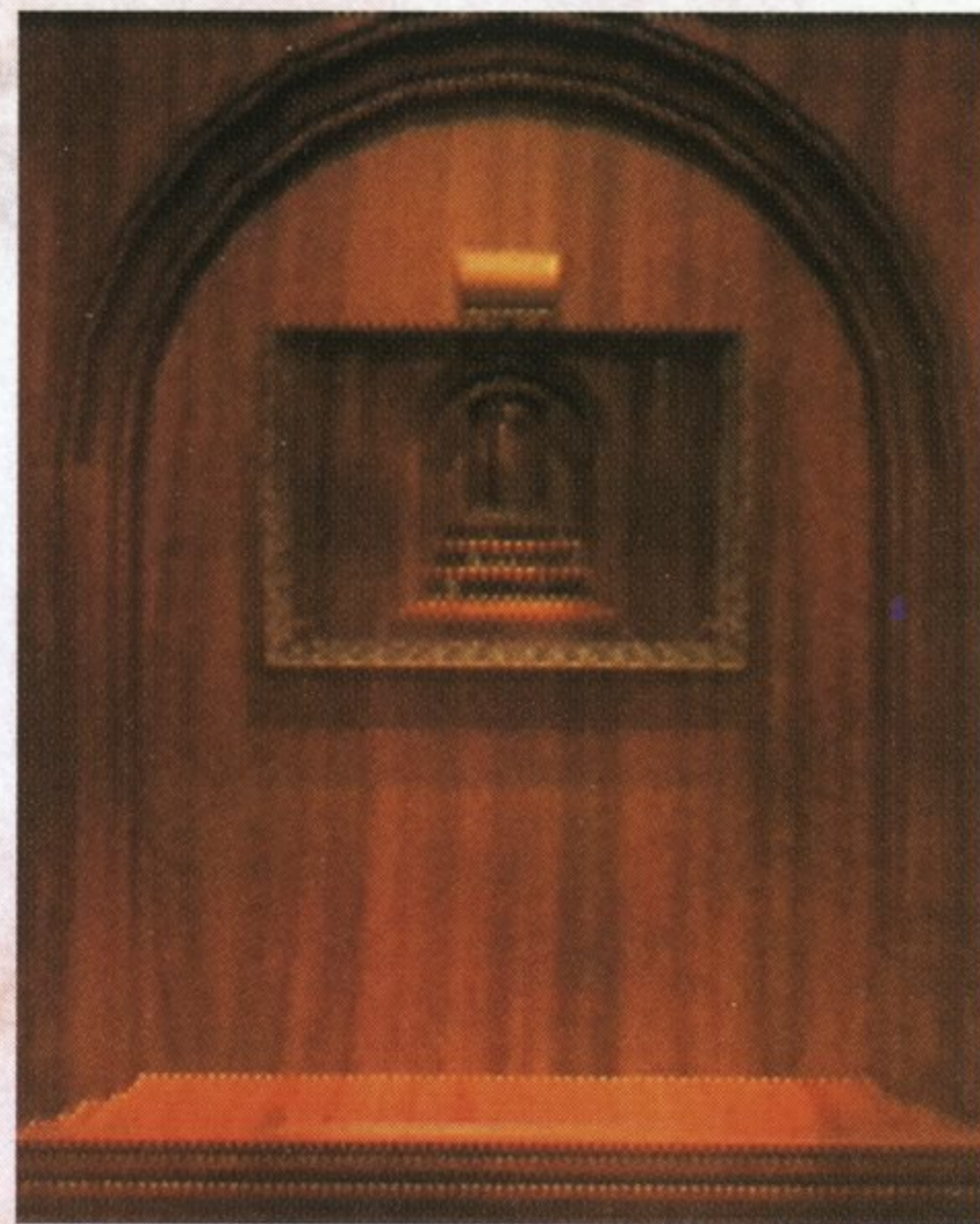
まずはこの地図^{ちず}の使用法^{しようほう}を知^しることがMYST^ミの謎^{なぞ}を解^とくための重要^{じゅうよう}な鍵^{かぎ}となります。

ミスト島^{とう}を歩^{ある}きまわり、スイッチ^みを見つけたらオン^{オン}にします。スイッチ^{スイッチ}をオンにした後^{あと}、ライブラリー^らに戻^{もど}り、壁^{かべ}の地図^{ちず}を調^{しら}べてみてください。



●ライブラリーの壁の絵

ライブラリーの中にある、本棚の左の絵を調べてみてください。壁の本棚が変化して、ライブラリーの裏にある観測タワーに入れるようになります。中のエレベーターに乗って観測タワーに上がると、手がかりがあります。ただし、手がかりが何もない場合もあります。この観測タワー内の手掛かりの有無は、ライブラリーにある地図上の観測タワーの状態と関係があります。



●周囲の音にも注意

あなたが何かの行動を起こしたとき、見えていない場所で何か起きていても知れません。音にも常に注意してください。また、ときには誰かがあなたに話しかけてくることもあるでしょう。その言葉に耳を傾け、的確な判断で冒険を進めてください。

●それぞれ関係ある場所

以下の場所はそれぞれ何らかの**関係**があります。観測タワーでの手がかりをもとに、謎を解き明かしてください。

- ・港、プラネタリウム、ガーデン
- ・スペースシップ、発電室
- ・ギア、クロックタワー
- ・ログキャビン、ジャイアントツリープラットフォーム

次に何をすれば良いか解らなくなったときは、いたるところにカーソルを合わせて調べれば、何か**得**られるかも知れません。

これまでに足を運んだ場所や、そこにあった物を思いだし、自分がすでに知っていること、そして、それをどこでどう利用すればよいのかをじっくり考えてください。

この世界で目にするものすべてに、細心の注意を払って行動すれば、やがて道は切り開けることでしょう。

最後に一つ、冒険の最中に見つけた数字や記号などの手がかりは、忘れないように必ずメモをとっておきましょう。

ゲームの性質上、内容に関するお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

セガサターンCD しょうじょう 使用上のご注意 ちゅうい

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱あつかいには注意ちゅういしてください。また、ディスクを曲まげたりセンター孔こうを大おおきくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面めんに文字もじを書いたり、シールなどを貼はらないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元もとのケースに入れ、高こう温・高こう湿の場所を避さけて保ほ管かんしてください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊あそぶときは、部へ屋やを明あかるくし、なるべくテレビ画がめん面めんから離はなれてください。また、健康けんこうのため、1時間ごとに10~20分の休きゅうけい憩けいをとり、疲つかれているときや睡すい眠みん不足ぶそくでのプレイは避さけてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使つかうやわらかい布ぬので、中ちゅう心しん部ぶから外がい周しゅう部ぶに向むかって放ほう射しゃ状じょうに軽かろく拭ふき取とってください。なお、シンナーやベンジンなどは使つかわないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強つよい光ひかりの刺し激げきや点滅てんめつ、テレビ画がめん面めんなどを見みていて、一いち時じ的てきに筋きん肉にくのけいれん・意い識しの喪失そうしつ等などの症しょう状じょうを起おこす人ひとがいます。こうした経けい験けんのある方かたは、ゲあそムで遊まぶ前まえに必かなず医い師しと相そう談だんしてください。また、ゲあそム中ちゅうにこのようしょうじょうな症しょう状じょうが起おきたときは、すぐいにゲあそムをやめ、医い師しの診しん察さつを受うけてください。

セガサターンCDは、セガサターン専せん用ようのゲあそムソフトです。普ふ通つうのCDプレイヤーで使し用ようすると、ヘへッドホおンやスおピーカせーなぜなどを破は損そんする恐おそれが有ありますので、絶ぜ対たいに使し用ようしないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投とう影えい方ほう式しきのテレビ)に接せつ続ぞくすると、残ざん像そう光こう量りょうによる画が面めん焼やけが生しょうじかる可かの能う性せいがあるため、接せつ続ぞくしないでください。

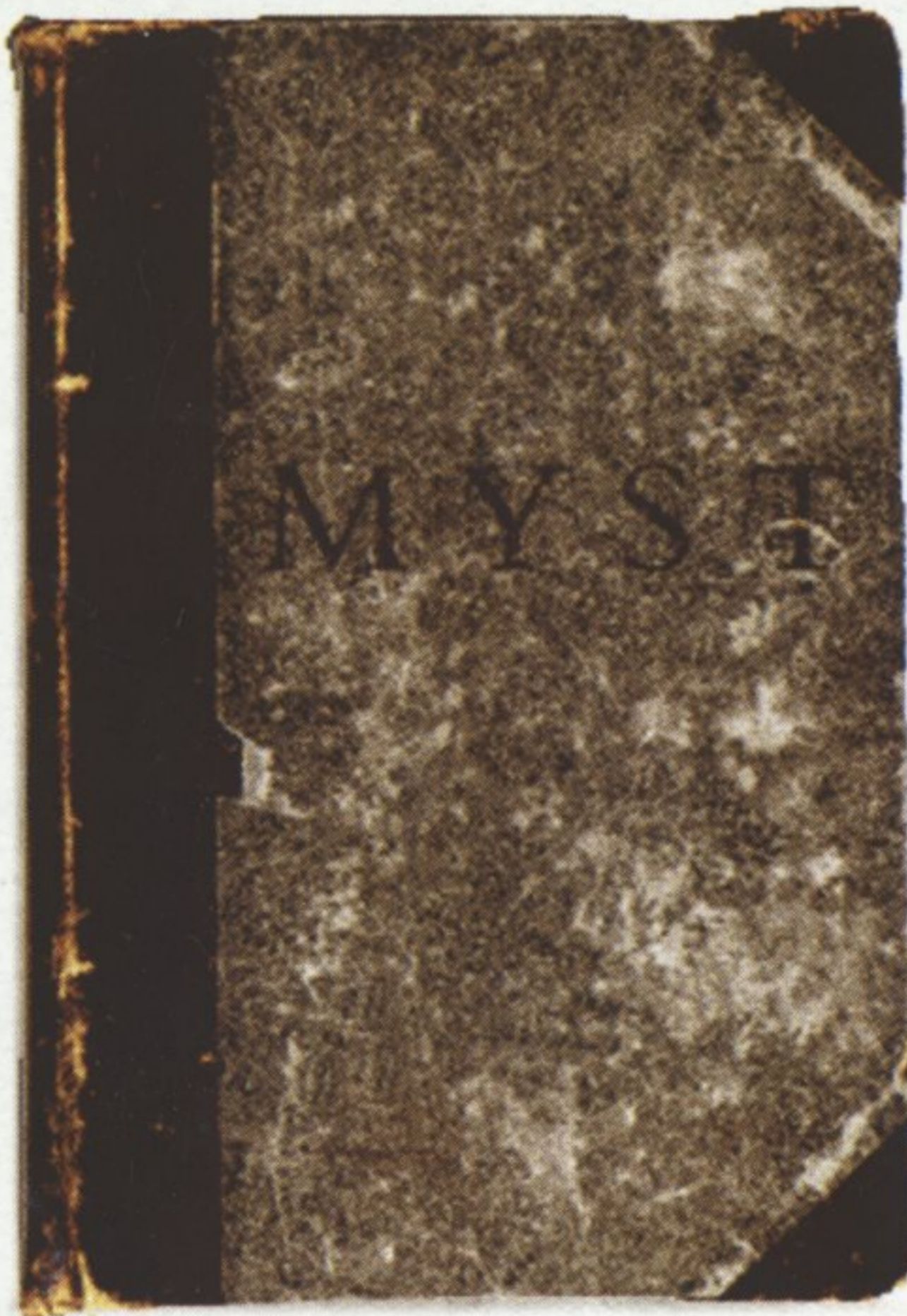
★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

ミスト・アドベンチャー・ザ・クイズ

ある日、貴方が偶然に見つけた「ミスト」と書かれた一冊の古びた本。不思議に思いその本を開くとそこにはある人が描いた「ミスト」と呼ばれる世界が広がっていた。貴方はこの本を読み進めるうちに今現在、貴方が存在する現実の世界から神秘のミスト島に迷い込んでしまった自分と出会うであろう。貴方がその世界で眼にするもの、体



験する不思議な出来事は全てこの世界で何かを解き明かす鍵となっている。そして今、いにしえより続けられる悪意に満ちた陰謀の物語を解き明かしていくのは貴方しかいない。貴方の豊かなイマジネーションとちょっとした機転、そして優れた英知でこの時空を越えた真実の姿を解き明かすのだ。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-1501G **サン電子株式会社** Cinepak for Sega



CYAN

SUNSOFT[®]
INTERPROG[®]