

聖魔伝説 サザンアイズ

3×3 EYES



一般術

[使える人]
 ヤ：八雲 パ：パイ ミ：パイが三只眼になったとき
 ロ：スティープ龍 グ：グプター ハ：ハーン

攻撃系

術名	効果	効力	消費MP	使える人
火走		敵全員	12	ヤ、パ
劫火	火術 (炎で攻撃)	敵全員	38	ヤ、バ、グ、ハ
炎熱柱		敵全員	100	グ
凍砕		敵1匹	10	バ、ロ、ハ
凍撃	氷術 (氷で攻撃)	敵1匹	42	バ、ロ、ハ
爆氷柱		敵1匹	54	ロ、ハ
雷刃		敵1匹	22	ヤ
雷崩電	雷術 (雷で攻撃)	敵1匹	48	ヤ
雷撃波		敵1匹	72	ヤ
風刃		敵全員	20	バ、ハ
爆風扇	風術 (風で攻撃)	敵全員	46	バ、ハ
風裂斬		敵全員	88	ハ
瞬光		敵1匹	18	バ、ハ
裂斬光	光術 (光で攻撃)	敵1匹	36	バ
光撃弾		敵1匹	66	バ

攻撃補助系・防御系

術名	効果	効力	消費MP	使える人	同効果のアイテム
縛身	敵を硬直させる	敵1匹	8	バ、ロ、ハ	縛糸
封術	敵が術を唱えられなくなる	敵1匹	16	ロ、ハ	
崩守	敵の防御力を下げる	敵1匹	18	ロ、ハ	
気奪	敵からMPを吸いとる	敵1匹	0	グ、ロ、ハ	
練打	攻撃力を上げる	味方1人	12	ヤ、グ	練打の書
身羅	防御力を上げる	味方1人	12	バ、グ、ハ	身羅の書
助速	機動力を上げる	味方1人	8	ロ、グ、ハ	助速の書



サザン アイズ
 聖魔伝説 3×3 EYES
 旅の手引

治療系

術名	効果	効力	消費MP	使える人	同効果のアイテム
小癒	HPを50回復	味方1人	10	ヤ、バ、ロ	小癒丸
小癒陣	HPを200回復	味方全員	56	バ、ロ	癒しの水
治癒	HPを150回復	味方1人	22	ヤ、バ、ロ、ハ	来治丸
治癒陣	HPを400回復	味方全員	98	バ、ロ、グ、ハ	導師の石
快癒	HPを完全回復	味方1人	64	ヤ、バ、ロ	全快丸
氣託	自分のMPの4分の1を味方に渡す	味方1人	0	ロ、グ、ハ	
浄毒	毒を回復	味方1人	8	バ、ロ	浄毒丹
軟身	硬直を回復	味方1人	4	バ、ロ	軟身丹
還命	半死を回復	味方1人	108	バ、ロ、グ	還魂の靈薬

その他

術名	効果	効力	消費MP	使える人	同効果のアイテム
帰依	最後にセーブした町や村に戻る	味方全員	16	ヤ、ロ、ハ	天人の羽根
脱宮窟	ダンジョンの入口に戻る (使えない所もある)	味方全員	24	バ、ハ	地虫
浮走	地上を浮いて移動できる	味方全員	8	ヤ、ハ	浮走石
転送	預かり所を呼び出す	—	160	バ	携帯電話

アイテム

道具

アイテム名	効果	効力	同効果の術
修行書	経験値が上がる		
練打の書	攻撃力が上がる		練打
身羅の書	防御力が上がる		身羅
助速の書	機動力が上がる		助速
重撃の奥義書	必ず連続攻撃ができる		
妖魔寄せの書	敵を呼び寄せる		
錬金術師の書	アイテムを複製する		
天人の羽根	最後にセーブした町や村に戻る		帰依
地虫	ダンジョンの入口に戻る (使えない所もある)		脱宮窟
浮走石	地上を浮いて移動できる		浮走
退魔の鈴	自分より弱い敵が現われなくなる		退妖符
縛糸	敵を硬直させる		縛身
金のなる木	戦闘に勝つと通常の2倍の所持金が得られる		
多福扇	戦闘に勝つと通常の2倍の経験値・所持金が得られる		

薬

アイテム名	効果	効力	同効果の術
小癒丸	HPを50回復	味方1人	小癒
癒しの水	HPを200回復	味方全員	小癒陣
来治丸	HPを150回復	味方1人	治癒
導師の石	HPを400回復	味方全員	治癒陣
快来丸	HP最大値の半分まで回復	味方1人	
全快丸	HPを完全回復	味方1人	快癒
氣力丸	MPを80回復	味方1人	
封気鏡		味方1人	
氣力主	MPを200回復	味方1人	
黄金丹	HP、MP完全回復	味方1人	
浄毒丹	毒を回復	味方1人	浄毒
軟身丹	硬直を回復	味方1人	軟身
金丹	毒と硬直を回復	味方1人	
還魂の靈薬	半死を回復	味方1人	還命

*何回か使えますが、ときには壊れることもあります。