

このたびはサンソフトのセガサターンCD「ゲームの達人」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただいた上で、正しい方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

◆旨 次◆

操作説明・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		4
ゲームの始め方		6
各モードの説明		8
機能ウインドウについて・・・・	1	1
ルール設定について・・・・・・	1	3

ゲームを遊んでいる最中は、セガサターン本体のCDドアのオープンボタンを押さないでください。CDドアを開けると、ゲームが中断されて、セガサターンのマルチプレイヤー画面に戻ります。

4大テーブルゲームが今、ひとつに。

「ゲームの達人」は、将棋、麻雀、連珠、プレイスの4種類のゲームを 1つにしたものです。

人間対人間、人間対コンピュータで対戦できる「フリー対戦モード」を はじめ、各ゲームの達人を目指す「修行モード」、世界中のゲームの強 者と各種のゲームで対戦する「ワールドモード」の3種類のモードが用 意されています。

日本コンピュー タ将棋協会会長 にして、日本農 工大工学部教授、 小谷善行監修の コンピュータ将 棋の決定版。

© ALPHA-BETA



© CHATNOIR

本格派四人打ち 麻雀です。

コンピュータの プレイヤー3人 を相手に勝負し ます。

珠》

2人が交互に石 を置き、どちら が先に縦、横、 斜めのいずれか に5つ並べられ るかを競います。

© ITSUI

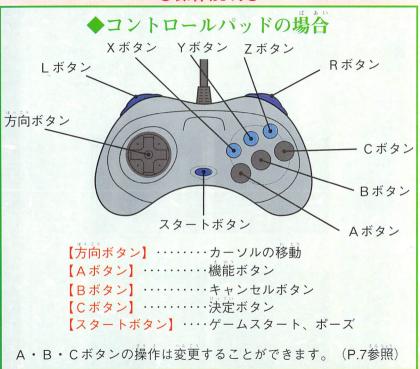
《プレイス》



© ITSUI

2人が交互に石 を置き、相手の 石を自分の石で 挟んで自分の石 に変えていって 最終的な石の数 を競います。

●操作説明●



◆シャトルマウスの場合 Bボタン Cボタン Aボタン スタートボタン

【マウスを動かす】・・・・カーソルの移動

【Aボタン】・・・・・・機能ボタン

【Bボタン】 · · · · · · · · キャンセルボタン

【Cボタン】・・・・・・決定ボタン

【スタートボタン】・・・・ゲームスタート、ポーズ

A・B・Cボタンの操作は変更することができます。(P.7参照)

●ゲームの始め方●

セガサターン本体に、セガサターンCD「ゲームの達人」 をセットして電源を入れてください。

タイトル画面が表示されます。

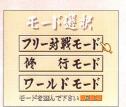
スタートボタンを押すと、タイトル画面に『スタート』 『パスワード』『各種設定』の項目が現われます。

カーソルで選んでCボタンまたは、スタートボタンで決定 してください。



《スタート》

この項目を選ぶとモード選択画面になります。『フリー対戦モード』『修行モード』『ワールドモード』の中から、プレイしたいモードを選んでください。 『戻る』を選ぶとタイトル画面に戻ります。



《パスワード》

この項目を選ぶとパスワード入力画面になります。

「修行モード」と『ワールドモード』では、対戦に勝利した場合パスワードが表示されます。このパスワードをメモしておいて、次回ゲームをするときにこの画面で入力すると、続きからプレイすることができます。



《各種設定》

ゲーム中の以下の設定を変更することができます。

- 盤 /各ゲームの盤の種類が3種類から選べます。
- ●駒-牌・石/連珠を除く各ゲームの駒・牌・石の種類が3種類から選べます。
- ●カーソル/カーソルの形を2種類から選べます。
- 音 /ゲーム中の音の有無を設定します。 ONにした場合、ステレオかモノラルかを選べます。 OFFにすると「BGM」と「効果音」の項目は選べなくなります。
- BGM /ゲーム中に流れる音楽を選べます。 自動にしておくとコンピュータが自動的に選曲します。
- 効果音 /ゲーム中の効果音の有無を設定します。
- 操作 /決定、キャンセル、機能の操作をA,B,C,のボタンに自由に振り分けることができます。

『戻る』を選ぶと変更した内容は破棄されてタイトル画面に戻ります。

『OK』を選ぶと「これでいいですか?」と尋ねてきます。よければ『YES』を選んでください。設定が変更され、タイトル画面に戻ります。

(変更した設定は自動的にセガサターン本体のバックアップ RAMに保存されます。)

●各モードの説明●

フリー対戦モード

モード選択画面で『フリー対戦モード』を選ぶとゲームを選択する画面になります。遊びたいゲームをカーソルで選んで、Cボタンで決定してください。

「戻る」を選ぶとモード選択画面に戻ります。



ゲームを決定すると、そのゲームの設定画面になります。

この画面では対戦相手、コンピュータの強さ、ゲームのルールなどが設定できます。設定が終わったら『OK』を選んでください。ゲームが開始されます。

ゲーム開始時に後手側が、連珠は珠型の選択、プレイスは開局の型の選択ができます。 コンピュータが後手の場合は型が自動で選ばれます。

※将棋、プレイスの設定画面には『ヒント』という項目があります。これを「有り」に設定しておくと、ゲーム中、将棋の場合は選択した駒の動ける範囲全てを、プレイスの場合は次に石を置ける場所全てを表示します。

(右の写真は将棋で「有り」にした場合です)



※人間同士で対戦するには、コントロールパッドが2つ必要です。

セガサターン本体のコントロール端子2にコントロールパッドが接続されていない場合、設定画面で対戦相手を2P(人間同士の対戦)に設定することはできません。また、麻雀は人間対コンピュータの対戦のみです。

設定画面で『戻る』を選ぶと、変更した内容は破棄されてゲームを選択する画面に戻ります。『OK』を選ぶと、ゲーム開始となります。

ゲーム終了後「再戦しますか?」と尋ねてきます。続けて同じゲームをプレイするときは「YES」を選んでください。設定画面になります。

「NO」を選ぶと、ゲームを選択する画面に戻ります。

修行モード

「修行モード」は、選択したゲームでレベル 1 (初段) から順に対戦していき、 達人を目指すモードです。

モード選択画面で『修行モード』を選ぶとゲームを選択する画面になります。遊びたいゲームをカーソルで選んで、Cボタンで決定してください。

『戻る』を選ぶとモード選択画面に戻ります。

ゲームを決定すると、対戦相手が表示され、先手が後手の選択(麻雀を除く)、ルール表示(修行モードではルールは変更できません。)、後手を選んだ場合は珠型の選択(連珠)、開局の型の選択(プレイス)の後、ゲームが開始されます。対戦に勝利すると、パスワードが表示され、「続けますか?」で「YES」を選ぶと次のレベルの対戦が始まります。



修行モード

ワールドモード

世界各国にいる21人のゲームの強者を相手に、プレイヤーが選択した任意のゲームで対戦するモードです。全員に勝利すると『ゲームの達人』の称号が与えられます。

モード選択画面で『ワールドモード』を選ぶと画面に世界地図が現われ、対戦相手のいる場所にマークが表示されます。マークにカーソルを合わせCボタンを押すと、対戦相手の顔と、将棋、麻雀、連珠、プレイスの強さを表わすグラフが表示されます。

WORLD WIDDE

「戦いますか?」と尋ねてきます。よければ『YES』を選んでください。 どのゲームで対戦するか選んだら、先手か後手の選択(麻雀を除く)、ルール表示(ワールドモードではルールは変更できません。)、後手を選んだ場合は珠型の選択(連珠)、開局の型の選択(プレイス)の後、ゲームが開始されます。(麻雀を選んだ場合、あと2人対戦相手を選び4人で対戦します。)

※対戦する順番や、麻雀での対局相手は自由に選択できますが、一度勝った相手 と再戦することはできません。

麻雀では、半荘終了した時点でプレイヤーの点数を下回っている相手には勝ったことになります。

対戦に勝利すると、パスワードが表示され、次の対戦相手を選ぶ画面へと進みます。

●機能ウインドウについて●

ゲーム中にAボタンを押すか、『機能』と書いてあるところにカーソルを合わせてCボタンを押すと機能ウインドウが開きます。機能ウインドウにはそれぞれ以下のような機能があります。

【将棋の場合】

指導 ゲーム中の最良手を教えてくれます。(フリー対戦モードのみ)

待った 待ったをするとそこから二手戻ります。(フリー対戦モードのみ)

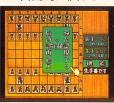
設定確認 ルール等の設定が表示されます。ここで設定を変更することはできません。

再 現 初手からのゲーム進行を再現します。再現の方法が以下の2種類から選択できます。

- ・決定ボタンで一手ずつ進め、キャンセルボタンで一手ずつ戻す。
- ・決定ボタンで自動的に進め、キャンセルボタンで自動的に戻す。

終 了 ゲームを途中で終了します。

戻る ゲーム画面に戻ります。



【麻雀の場合】

指導 ゲーム中の最良手を教えてくれます。(フリー対戦モードのみ)

リーチ テンパイのときに選ぶとリーチします。

カン同一牌の刻子に加えて槓子を作ります。

点数確認 全員の持ち点が表示されます。

オープン 対戦相手3人の牌を晒します。(フリー対戦モードのみ)

クローズ 晒した牌を元の状態に戻します。(フリー対戦モードのみ)

設定確認 ルール等の設定が確認できます。この画面では設定変更はできません。

終 了 ゲームを途中で終了します。

戻る ゲーム画面に戻ります。

【連珠、プレイスの場合】

指導 ゲーム中の最良手を教えてくれます。(フリー対戦モードのみ)

待った 待ったをするとそこから二手戻ります。(フリー対戦モードのみ)

設定確認 ルール等の設定が確認できます。この画面では設定変更はできません。

終 了 ゲームを途中で終了します。

戻る ゲーム画面に戻ります。

●ルール設定について●

フリー対戦モード

フリー対戦モードでは以下のルールが設定できます。

【麻雀】

-1			
食い断么	有り/無し	振聴立直	有り/無し
不聴罰符	有り/無し	大車輪	有り/無し
ウラドラ	有り/無し	八連荘	有り/無し
槓ドラ	有り/無し	ダブル役満	有り/無し
槓ウラ	有り/無し	ドボン	有り/無し
一 発	有り/無し	ダブル立直	有り/無し
西入	有り/無し	二盃口	3翻/2翻
二飜縛	有り/無し	南場不聴	輪荘/連荘
自模平和	有り/無し	包	有り/無し
二家和	有り/頭ハネ		
三家和	有り/頭ハネ/	流局	
焼き鳥	5000/3000	/1000/無し	
馬原点	5 · 10/10 · 2	20/無し	
原点	25000/270	00	
強さ	(下家) 1/2/3	/4/5/6/7/	8/9/10
	(対面) 1/2/3	/4/5/6/7/	8/9/10
	(上家) 1/2/3	11/5/6/7/	8/9/10

【将棋】

対戦相手 コンピュータ/2 P/自分自身

強 さ 1/2/3/4/5/6/7

駒落ち
平手/香落ち/角落ち/飛落ち/飛香落ち/飛角落ち

3枚落ち/4枚落ち/5枚落ち/6枚落ち

上 手 あなた (プレイヤー) /コンピュータ

先 事 あなた (プレイヤー) / コンピュータ

持ち時間 無制限/30分/60分/120分/無し

(対戦相手がコンピュータの時は、無制限になります。)

1手時間 30秒/1分/2分/4分

(対戦相手がコンピュータの時は、選べません。)

ヒント 無し/有り

【連珠】

対戦相手 コンピュータ/2P/自分自身

強 さ 1/2/3/4/5/6/7/8/9/10

先 事 あなた (プレイヤー) /コンピュータ

(先手側は三三・四四・長連が禁じ手となります。)

1手時間 無制限/20秒/40秒/1分/2分

(対戦相手がコンピュータの時は、無制限になります。)

【プレイス】

ルール 石の多いほうの勝ち/石の少ないほうの勝ち

対戦相手 コンピュータ/2P/自分自身

強 さ 1/2/3/4/5/6/7/8/9/10

先 事 あなた (プレイヤー) /コンピュータ

1手時間 無制限/20秒/40秒/1分/2分

(対戦相手がコンピュータの時は、無制限になります。)

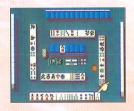
ヒント 無し/有り

修行モード、ワールドモード

修行モード、ワールドモードでは以下のようにルールが設定されています。 ルールの変更はできません。

【麻雀】

食い断么	無し
不聴罰符	無し
ウラドラ	無し
槓ドラ	無し
槓ウラ	無し
一発	無し
西入	無し
二飜縛	無し
自模平和	無し
二家和	頭ハネ
三家和	流局
焼き鳥	無し
馬	無し
原点	25000



【将棋】

持ち時間 無制限

1手時間 無制限

【連珠】

1手時間 無制限

【プレイス】

ルール 石の多いほうの勝ち

1手時間 無制限







○麻雀/役の種類○

1 飜

飜牌・平和(門前)・断么九・一盃口(門前)・海底撈月・河底撈魚・ 嶺上開花・搶槓和・立直・一発・門前清模和

2 飜

混全帯公(食い下がり)・一色三順(食い下がり)・三色同順(食い下がり)・一気通貫(食い下がり)・三色同刻・小三元・三暗刻・三槓子・対々和・混老頭・七対子・ダブル立直・三連刻

3 飜

純全帯公(食い下がり)・混一色(食い下がり)・二盃口(門前)

満貫

么九振切

6 飜

清一色(食い下がり)

役満

九蓮宝燈・小四喜・大三元・四槓子・緑一色・清老頭・字一色・国士無双・四暗刻・大車輪・四連刻・天和・地和・人和・八連荘・十三不搭 ダブル役満

純正九蓮宝燈・大四喜・国士無双十三門聴・四暗刻単騎

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには 注意してください。また、ディスクを曲げ たりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなど を貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿 のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるベくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

レンズクリーニングなどに使うやわらかい 布で、中心部から外周部に向かって放射状 に軽く拭き取ってください。なお、シンナ ーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点減、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDブレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを被損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けか生じる可能性があるため、接続しないでください。

- ★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
- ★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,623,396





©CHATNOIR 日本で最も定評の ある麻雀ゲーム そして私が、頂点



プレイス

©ITSUI 日本で屈指の アルゴリズム

将棋

© ALPHA-BETA 監修 小谷 善行 日本コンピュータ 将棋協会会長 東京農工大工学部教授

3	ŏ	1	'n	5	4	3	2	1	1	響度
U	¥	Ψ	щ	8	ä	183		ß		9.5
	驆	M		N.					Ħ	11年日 新港
끃	i	7	뿧	¥	뜋				E	10 PM TO
Ū			Ĭ		Ĭ	훃		뿧	H	29/79
			N.						Ä	7.1
A		8							N	报题
â	â	A	â	â	8	â		â	ŧ	先手書です
	Į,								a	B
		I	â	Ä	含	A	10	Ū	L	8 8

望点に立つ。 の



©ITSUI 日本で最速レベルの アルゴリズム



4大テーブルゲームが最後の頭脳で今、ひとつに。

フリー対戦モード







A-TWOMPELS -

フリー対戦モード

設定を自由に変えることができるモード。それぞれのゲームを 徹底的に研究できます



修行モード

それぞれのゲームを極める!! 5人の対戦相手をすべて打ち破ると、「達人」の称号が与えられます。





ワールドモード

世界中に存在する21人の名人に 挑戦!! 対戦するゲームはプレイ ヤーが選べます。すべての名人 を打ち破ると、「ゲームの達人」の 称号が与えられます。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用の ソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。

SUNSOFT"