



SEGA  
MEGA DRIVE

# STEEL TALONS™

**TENGEN**

**INSTRUCTION  
MANUAL**

## GARANTIE

Tengen se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans ce manuel à n'importe quel moment et sans préavis. Tengen ne s'engage à aucune garantie, exprimée ou non, concernant ce manuel, sa qualité, sa valeur marchande ou son utilisation à des fins particulières. Si le produit lui-même (c.à.d non pas le programme logiciel, qui est vendu "tel quel") présentait un défaut quelconque pendant les 180 jours de la limite de garantie, rapportez-le dans son état d'origine à votre revendeur.

## AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

### AVERTISSEMENT: A LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTEME DE JEU VIDEO

Un très petit nombre de personnes risquent d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certaines lumières ou arrière-plans sur un écran de télévision, ou pendant le jeu vidéo, risque de provoquer des crises épileptiques chez ces personnes. Certaines conditions peuvent provoquer des symptômes épileptiques non décelés, même chez certaines des personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie. **Si vous, ou un membre de votre famille, est dans un état épileptique, consultez un médecin avant de jouer. Si vous présentez un des symptômes suivants en jouant un jeu vidéo: vertiges, vue affaiblie, clignotement des yeux ou contractions musculaires, perte de conscience, déséquilibre, mouvement involontaire, ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.**

### Instructions de chargement:

#### Mise en route

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode d'emploi de votre "SEGA MEGA DRIVE SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez de nouveau.

#### IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Mega Drive.

Joueur 1: Appuyez sur la touche Start sur le bloc de commande Mega Drive 1.

Joueur 2: Appuyez sur la touche Start sur le bloc de commande Mega Drive 2.

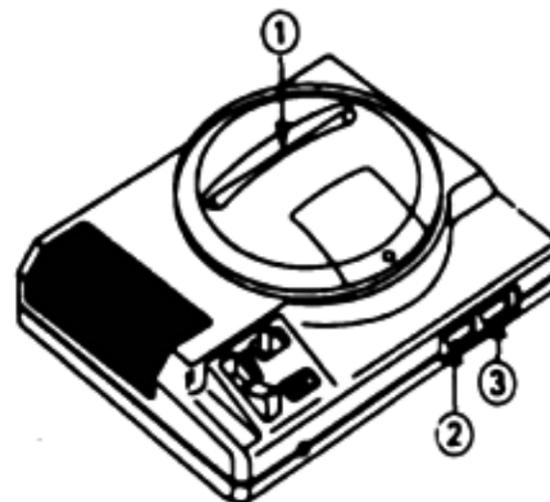
- ① Introduisez la cartouche Mega drive
- ② Introduisez le bloc de commande Mega Drive 1.
- ③ Introduisez le bloc de commande Mega Drive 2.

## INTRODUCTION

Préparez-vous à l'aventure de votre vie! Vous avez été choisi pour vous entraîner au pilotage d'hélicoptère de combat avec les Steel Talons, la super équipe d'élite de l'Armée. Mais avant de pouvoir devenir un membre à part entière, vous devez participer à douze missions de difficulté croissante, et survivre!

Combattez chars ennemis, canons anti-aériens, missiles, jets et hélicoptères dans toutes sortes de conditions hostiles: brouillard, cañons, régions montagneuses, déserts, et grandes prairies, qui vous rendent vulnérables à l'attaque. Plus vous progressez dans ce simulateur de vol de combat, et plus l'action devient intense.

Votre hélicoptère est équipé d'une gamme impressionnante d'armes ultra-perfectionnées: missiles, roquettes, ainsi qu'un canon à répétition de 30mm. Mais votre principal atout est de savoir piloter et faire face à toutes les situations. Ce n'est pas très drôle de percuter une montagne ou de manquer de carburant en plein milieu d'un combat!



## POUR DEMARRER

Quand l'écran titre apparaît, appuyez sur le bouton "START" pour passer directement à l'écran de Sélection de Jeu (Game Select). Vous pouvez également appuyer sur le bouton "A" ou "B" pour obtenir l'écran d'Options. Utilisez les commandes HAUT et BAS du joystick pour choisir une option. Utilisez les commandes GAUCHE et DROITE pour changer l'option. Appuyez sur Start lorsque vous êtes satisfait de la configuration choisie.

## FONCTIONS DU CONTROLEUR:

HAUT	=	AVANCER
BAS	=	REULER
GAUCHE	=	VIRAGE INCLINE A GAUCHE
DROITE	=	VIRAGE INCLINE A DROITE
A	=	TIRER MISSILES
B	=	TIRER CANONS
HAUT + C	=	VOLER PLUS HAUT * (augmenter pas général)
BAS + C	=	VOLER PLUS BAS * (diminuer pas général)
C+ GAUCHE	=	ROTATION A GAUCHE (gouvernail à gauche)
C + DROITE	=	ROTATION A DROITE (gouvernail à droite)
C + START	=	ZOOM AVANT & ARRIERE **

\* Ces fonctions servent à simuler le manche de contrôle du pas général, qui commande l'altitude. Une fois que vous avez déterminé l'altitude voulue, l'hélicoptère s'exécutera automatiquement. Cela vous permet de manœuvrer pendant que l'altitude change.

\*\* Le zoom avant vous met à la place du pilote, regardant à partir du cockpit. Le zoom arrière vous place derrière l'hélicoptère, ce qui vous permet de voir votre hélicoptère sur l'écran.

## CONFIGURATION DES OPTIONS

L'option DIFFICULTY vous permet de déterminer le niveau de difficulté du jeu. Vous avez le choix entre EASY (facile), MEDIUM (moyen) ou HARD (difficile). Si vous sélectionnez REAL HELL FLIGHT "ON" (vol "infernal" activé), vous pourrez voler plus haut et vous aurez davantage d'espace pour manœuvrer. Vous pouvez gagner plus de points avec cette option, mais il est beaucoup plus difficile de piloter.

L'option INITIAL VIEW (vue initiale) vous permet de choisir le point de vue de départ. Zoom Out (arrière) vous permet de voir votre hélicoptère de derrière. Zoom In (avant) vous donne la vue à partir du cockpit. L'option SOUND TEST (test sons) vous permet d'écouter les différents sons utilisés dans le jeu. La sélection d'un son n'affectera aucunement le jeu.

## LE JEU

Une fois les options sélectionnées, appuyez sur START pour continuer. Vous passez alors à l'écran de sélection de jeu. Vous avez le choix entre trois modes de jeu différents.

• TRAINING (Entraînement): Cette mission vous préparera aux missions de combat beaucoup plus difficiles qui vous attendent. Vous devez terminer le parcours dans le temps qui vous est imparti, suivre un itinéraire donné et tirer sur les cibles ennemies.

• COMBAT: Vous aurez besoin de toute la technique que vous avez acquise dans la Mission d'Entraînement, et de bien plus encore! Il y a douze missions, chacune avec un relief et des conditions météorologiques différents. Plus vous progressez et plus les missions deviennent difficiles, avec des ennemis de plus en plus redoutables. Et n'oubliez pas que vous êtes chronométré!

• HEAD-TO-HEAD (face-à-face): C'est le combat aérien par excellence! Vous contre l'ordinateur. Que le meilleur gagne!

## SCORE

Le nombre de points que vous obtenez dépend de la distance qui vous sépare de l'ennemi. Plus vous êtes loin et moins vous gagnez de points. Ainsi, si vous commencez à abattre des cibles ennemies dès qu'elles sont à portée de tir, vous n'obtiendrez peut-être que 150 points. Par contre, si les cibles sont plus proches, vous pouvez obtenir 250, 500, 700 points et même davantage. Vous pouvez gagner jusqu'à 2000 points en Mode "Real Heli"!

Votre objectif est donc d'obtenir un maximum de points en volant aussi près que possible des cibles ennemies avant de les détruire. Bien sûr, dans la plupart des cas, vous devrez également faire face au feu ennemi, qui commence dès que vous êtes à portée de tir.

**Attention:** Chaque fois que votre appareil est endommagé, vous perdez davantage de carburant!

## ENNEMIS

Voici la liste des cibles ennemies:



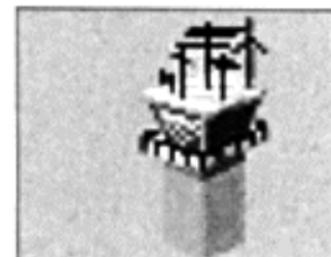
### 1. HELICOPTERES ENNEMIS



### 2. JETS AEROPORTES



### 3. JETS AU SOL



### 4. TOURS DE CONTROLE ENNEMIES



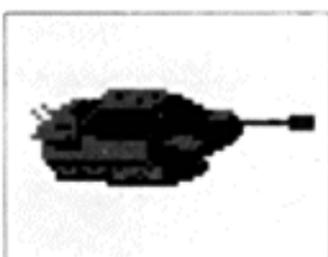
5 JEEPS



6. TOURELLES



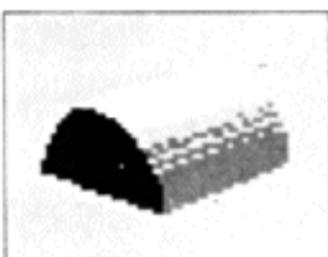
7. ANTENNES RADAR



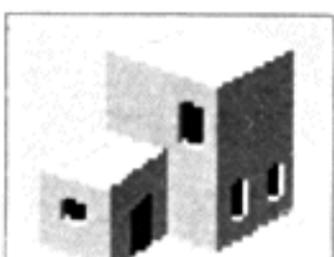
8. CHARS



9. CAMIONS



10. BUNKERS



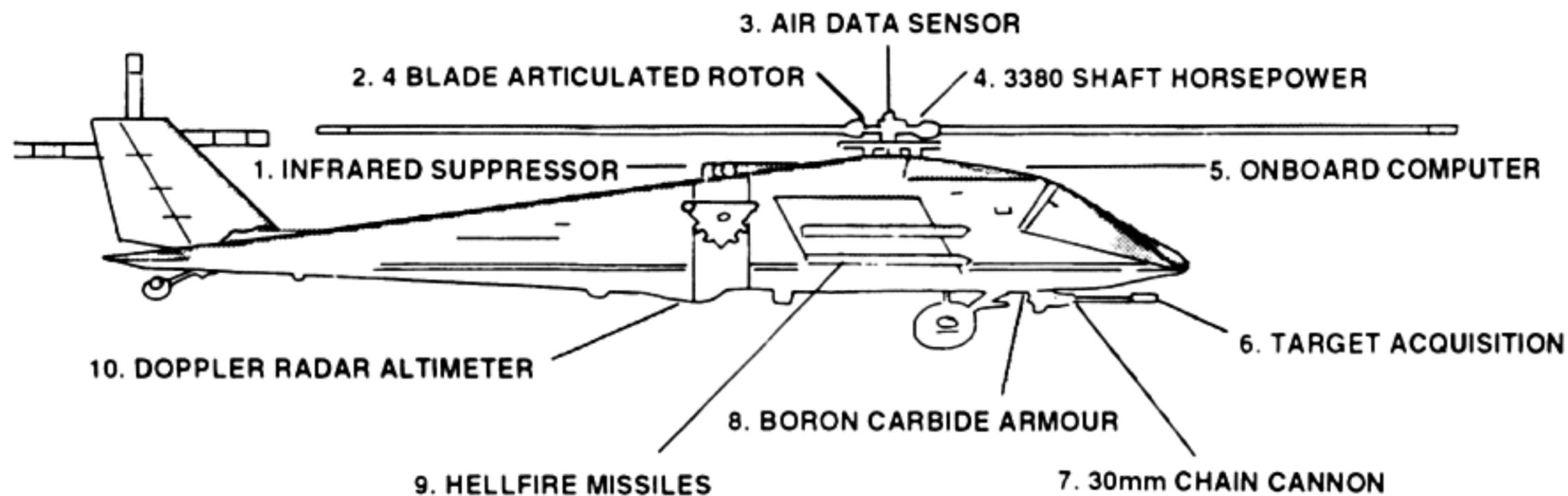
11. MAISONS



12. MISSILES SOL-AIR

### SPECIFICATIONS DU GUNSHIP

- 1 Dispositif antiparasite infrarouge
- 2 Rotor articulé 4 pales
- 3. Détecteur de données aériennes
- 4 Puissance 3380
- 5 Ordinateur de bord
- 6 Acquisition de cible
- 7 Canon à répétition de 30 mm
- 8 Blindage carbure de bore
- 9 Missiles Hellfire
- 10 Altimètre radar Doppler

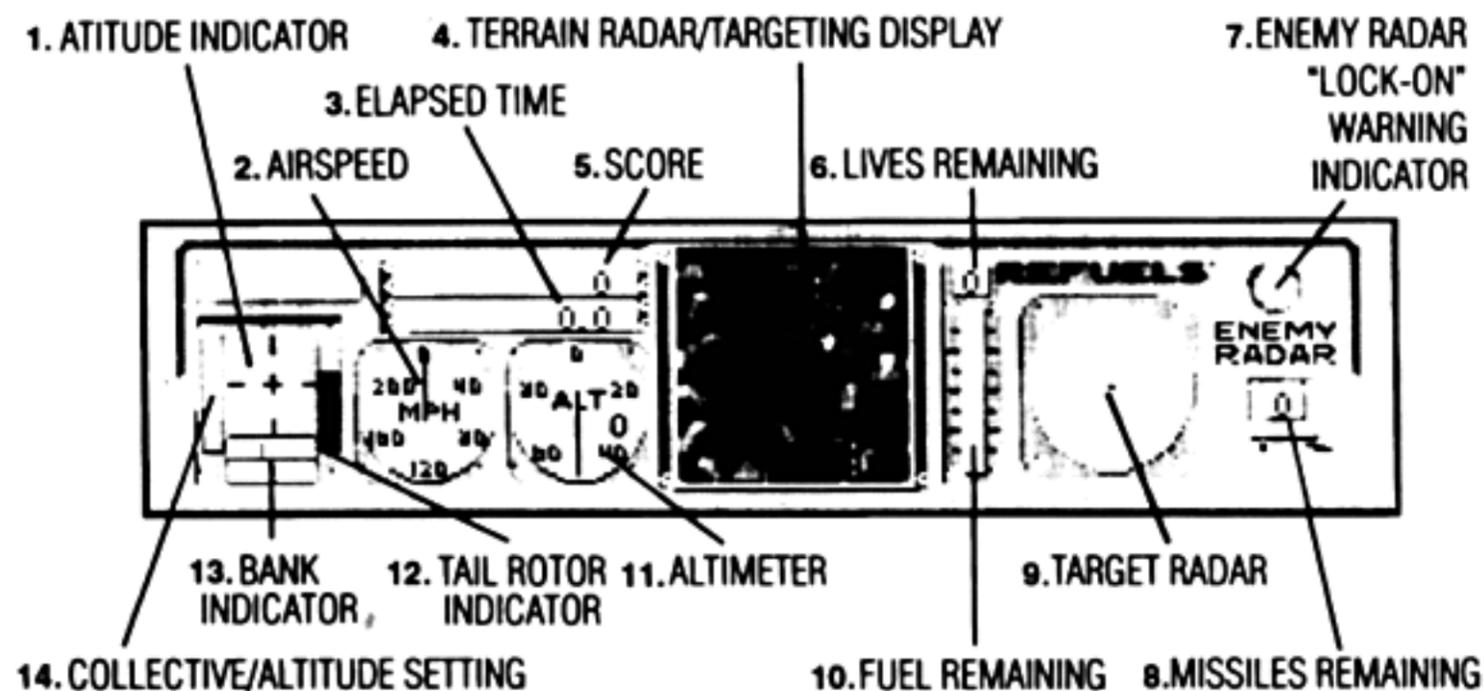


#### Attention!

*Beaucoup de ces cibles peuvent, et vont, vous tirer dessus!*

## TABLEAU DE BORD DU GUNSHIP

1. INDICATEUR D'ORIENTATION
2. VITESSE
3. TEMPS ÉCOULÉ
4. CARTE RADAR DU TERRAIN
5. SCORE
6. VIES RESTANTES
7. INDICATEUR D'AVERTISSEMENT DE "VERROUILLAGE" RADAR ENNEMI
8. MISSILES RESTANTS
9. RADAR CIBLE
10. CARBURANT RESTANT
11. ALTIMETRE
12. INDICATEUR DE ROTOR ANTICOUPLÉ
13. INCLINOMETRE
14. RÉGLAGE DU PAS GÉNÉRAL/DE L'ALTITUDE



## JOUER A DEUX

Vous pouvez partager les sensations du pilotage avec un ami. Branchez un deuxième contrôleur sur le port 2 de votre machine. Le joystick du joueur 2 reproduit les fonctions du joystick du joueur 1 avec le bouton "C" enfoncé. Cela signifie que votre copilote peut contrôler l'altitude et la rotation tandis que vous pilotez et tirez.

## FONCTIONS DU CONTROLEUR 2:

- |        |   |                   |                         |
|--------|---|-------------------|-------------------------|
| HAUT   | = | VOLER PLUS HAUT * | (augmenter pas général) |
| BAS    | = | VOLER PLUS BAS *  | (diminuer pas général)  |
| GAUCHE | = | ROTATION A GAUCHE | (gouvernail à gauche)   |
| DROITE | = | ROTATION A DROITE | (gouvernail à droite)   |

\* Ces fonctions servent à simuler le manche de contrôle du pas général, qui commande l'altitude. Une fois que vous avez déterminé l'altitude voulue, l'hélicoptère s'y rendra automatiquement. Cela vous permet de manœuvrer pendant que l'altitude change.

## ALSO AVAILABLE FROM TENGEN

### MEGADRIVE

DRAGON'S FURY

PAPERBOY II

KLAX

PACMANIA

HARD DRIVIN'

PITFIGHTER

PAPERBOY

### MASTER SYSTEM

PITFIGHTER

RAMPART

KLAX

MS PACMAN

### GAME GEAR

KLAX

MARBLE MADNESS

POPILS

PAPERBOY



THIS **TENGEN** PRODUCT

is brought to you by

**DOMARK**

For all enquiries about this or any other Tengen or Domark game, please write or telephone our special customer support department at Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR. Tel: 081 780 2224.

Patents: U.S. Nos 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No.80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No.88-4302;  
Singapore No. 88-155; Japan No.82-205605 (Pending)

"Sega" and "Mega Drive" are trademarks of Sega Enterprises, Ltd.  
"Steel Talons" TM 1991 Atari Games, Licensed to Tengen, Inc.  
© 1992 Tengen, Inc. All rights reserved.  
Sales and Marketing by Domark Software Ltd.,  
Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR, England.

This game is Manufactured by Sega Enterprises, Ltd.  
for play on the SEGA MEGA DRIVE SYSTEM.  
**PRINTED IN JAPAN**