

GD GAME ARTS



1996.3.15 ON SALE!

価格 5,800円 (税別)

2015年の戦場で 生き残りを賭けた戦いが始まる!

21世紀初頭

世界は汎ヨーロッパ連合 (PEU)
アメリカ自由貿易協定 (AFTA)
アジア太平洋共同体 (APC)
アフリカ統一機構 (OAU) の
4極に分裂していた

異常気象
食料危機
エネルギー危機

世界経済の対立
頻発する局地紛争

豊かな緑の大地は、今はもうない…
各地で激戦が相次ぎ
多くの犠牲が払われる中
ハリコフに新型機動兵器が投入される
戦いの歴史に、終止符を打つために…

GUN GRIFFON

KIEV



戦場のすべてだ

陸と空を疾駆する機動兵器 “HIGH-MACS”

プレイヤーの操る機体は、攻撃ヘリと歩行マシンを融合させた新型機動兵器 “HIGH-MACS” (ハイマックス)。戦場を直接支配可能な陸戦兵器でありながら、3次元機動ができるというヘリの特性も兼ね備えています。

この “HIGH-MACS” を駆使して、各作戦で与えられた任務を遂行し、勝利を目指してください！



WEAPON!

●GUN

連射もある程度可能で、破壊力にも期待できる120mm主砲。

●MG

威力こそ低いが、弾数に限りなくオーバーヒートするまで撃ち続けることができるマシンガン。

●RP

敵が密集している場所を爆撃するのに最適なロケットポッド。

●ATM

確実に敵を破壊するときに威力を発揮する誘導ミサイル。

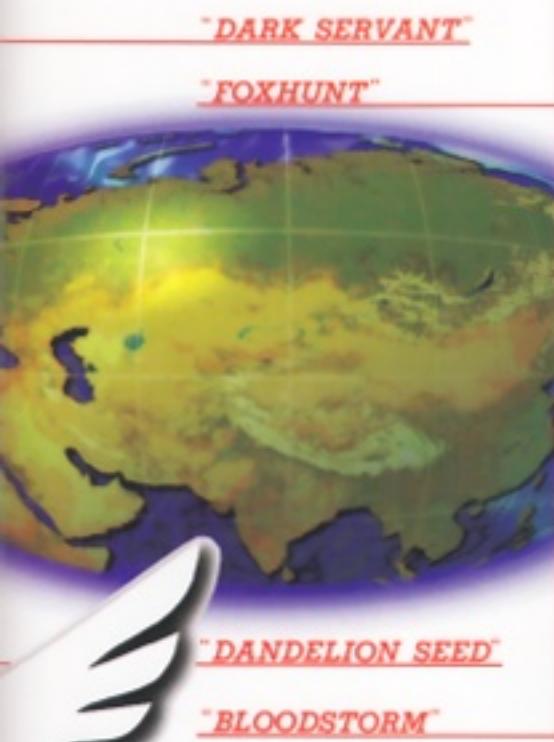


SPECIFICATIONS

VW-1 HIGH-MACS	
Height	8.0m
Width	3.8m
Weight	15t
Max speed	86km/h

©1996 GAME ARTS

THE EURASIAN CONFLICT



がここにある!

最新技術を導入した3D表現の数々

- 兵器1体あたり約450ポリゴンを使用。1面あたり最大2500ポリゴンもの映像密度を達成。
- 完全なモーションコントロールにより「歩行」、「走行」など、すべての動作にリアルなアクションを再現。

- 新開発のサウンドドライバーにより、他のゲームでは得られない臨場感を表現。定位、距離感に加え、ドップラー効果をも表現し、迫真的戦場を演出。
- 光源計算、及び、空気遠近法の採用により従来にないこだわりの3D表現を実現。

JUMP & ROLLER DASH!

"HIGH-MACS"は、「ジャンプ」と「ローラーダッシュ」を行うことが可能です。「ローラーダッシュ」による高速機動で敵の射撃を避け、「ジャンプ」からのトップアタックで装甲の厚い兵器も瞬時に粉砕することができます。





株式会社 ゲーム アーツ 〒171 東京都豊島区南池袋 2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL:03-3984-1136