



旋光の輪舞 SP

サービスマニュアル

取り扱い上の注意



警告

- 感電もしくはIC基板が故障する恐れがありますので、IC基板の組み込み及び取り外しの作業は、必ずキャビネットの電源を切ってから行ってください。
- IC基板上に異物が乗っていたり、埃がついていたりすると回路のショート等の原因によりIC基板が発熱し発火する恐れがあります。IC基板上はいつもきれいにしてください。
- NAOMIはJVS対応キャビネットで使用してください。JVS対応キャビネット以外で使用した場合、発熱、出火の恐れがあります。



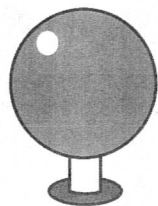
重要

- 基板とコネクタとの接続は、完全に行ってください。差し込みが不十分だとIC基板等を破損する恐れがあります。
- IC基板の回路検査は、ロジック・テスターを使用してください。IC基板を破損する恐れがありますので、普通のテスターは使用しないでください。
- IC基板をキャビネット内に設置する際、また、ワイヤーハーネスのコネクタを基板に接続する際、IC基板に静電気を与えないでください。
- ワイヤーハーネスにボタン等を半田付けする際はIC基板からワイヤーハーネスを外し、IC基板に熱を与えないようにしてください。
- NAOMIは、シールドケース無しで使用した場合、電波障害を発生する可能性があります。NAOMIは必ず付属のシールドケースと共に使用してください。
- NAOMIに対応するモニター周波数は15kもしくは31kHzです。15k/31kHzに非対応のモニター、非対応のプロジェクターを用いたキャビネットには使用できません。

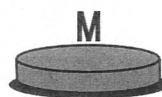
※ご使用の前に、この<説明書>をよくお読みの上、内容を理解してからお使いください。
お読みになったあとも、本製品のそばなどに保管していつでも見られるようにしてください。

仕様

- モニターの向き：横画面
- コントロールパネル
 - 1 レバー5ボタン
 - 2 Pプレイ対応（対戦形式）



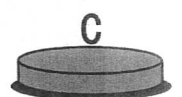
自機の移動



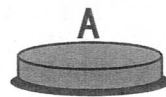
メイン攻撃



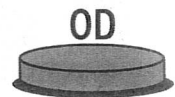
サブ攻撃



弾幕技

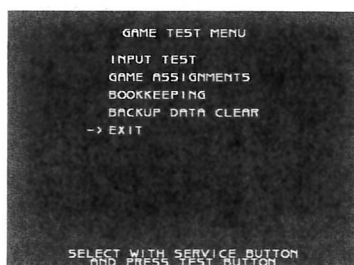


アクション



オーバードライブ

ゲームテストモード



ゲームテストモードに入ると、左図のようなメニュー画面が表示されます。項目の選択はサービスボタンで行い、決定はテストボタンで行います。EXITを選択・決定するとゲームテストモードを抜け、システムメニューへ戻ります。

各項目の説明は本書裏面に記載しています。

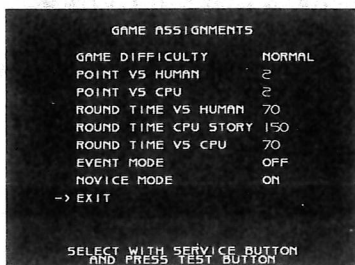
● INPUT TEST



各スイッチが入力されると、スイッチ横の表示が“OFF”から“ON”に切り替わります。
テストボタンとサービスボタンを同時に押すと、メニュー画面へ戻ります。

※項目の「MAIN + SUB」は弾幕技ボタン（インストカード記載のCボタン）です。

● GAME ASSIGNMENTS



・ GAME DIFFICULTY

ゲームの難易度設定です。“EASY”が最も易しく、“MANIA”が最も難しい設定です。

・ POINT VS HUMAN

対人戦のポイント数設定です（初期値：2）

・ POINT VS CPU

対CPU戦“VS CPUモード”のポイント数設定です（初期値：2）

・ ROUND TIME VS HUMAN

対人戦プレイ時のラウンド制限時間です（初期値：70秒）

・ ROUND TIME CPU STORY

対CPU戦“ストーリーモード”時のラウンド制限時間です（初期値：150秒）

・ ROUND TIME CPU STORY

対CPU戦“VS CPUモード”時のラウンド制限時間です（初期値：70秒）

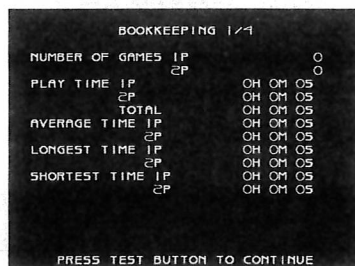
・ EVENT MODE

ONにすると対人戦プレイ終了時に両者ゲームオーバーとなります（初期値：OFF）

・ NOVICE MODE

OFFにするとノービスモードが選択不可能になります（初期値：ON）

● BOOKKEEPING

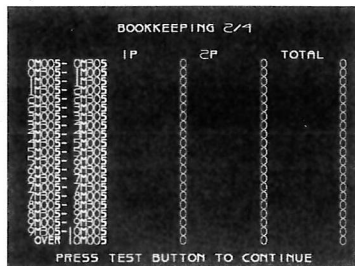


ブックキーピングのデータを確認できます。

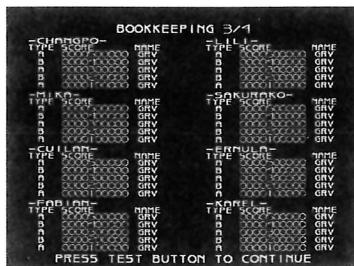
テストボタンを押すごとに次のページが表示され、4ページ目でテストボタンを押すとメニュー画面へ戻ります。

・ 1 ページ目

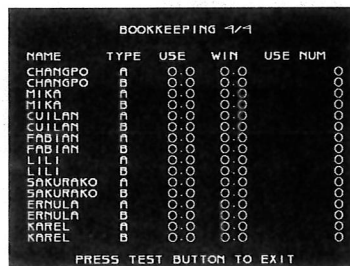
NUMBER OF GAMES	総ゲーム数
PLAY TIME	総プレイ時間
AVERAGE TIME	平均プレイ時間
LONGEST PLAY TIME	最長プレイ時間
SHORTEST PLAY TIME	最短プレイ時間



・ 2 ページ目
プレイ時間データ一覧



・ 3 ページ目
プレイヤーキャラクター別
ハイスコア一覧



・ 4 ページ目
プレイヤーキャラクター別
使用率及び勝率一覧

● BACKUP DATA CLEAR



バックアップデータの内容を消去することができます。

消去するときはサービスボタンでカーソルを“YES”にあわせて、テストボタンを押してください。“NO”にあわせてテストボタンを押すと、データを消去せずにメニュー画面へ戻ります。