

ASSAULT SUIT LEYNOS 2

重装機兵レイノス2



©2019 Saber Interactive. All rights reserved. Leynos 2 is a trademark of Saber Interactive.

©NCS



より戦略的に、よりダイナミックに、そしてドラマティックに!

操作できる機体が複数になった!

作戦に合わせて使う機体を選択できるのだ。
操作できる機体はゲームが進行するにつれて増えていくが、成績がよくないと使えない機体や、特別な条件をクリアしないと使えない機体もあるぞ。



機体をセッティングすることができる!

機体にはさまざまなパラメーターがあり、セッティングを施すことにより、機体性能を変化させることが可能になった。防御重視で行くか攻撃重視で行くか、作戦に合わせて戦略を立てることが重要だ。

武器が大幅に増えた!

前作同様、成績によって使える武器が増えていく。その数20種類以上!成績が悪いとエンディングまでいっても、すべての武器は使えないぞ。



武器に射程ができた!

武器を選択すると、その武器の射程によって画面が拡大縮小して変化する。

長距離射程の武器はより広い範囲を見渡し攻撃でき、近距離の武器は攻撃力の高い物が多い。また敵の使う武器にも射程があり、プレイヤーを画面外から攻撃してくることもある。状況に合わせた武器が必要となるのだ。



新たに新システムを追加

ダイレクトアタックシステム

前作のようにセレクトボタンによる武器のチェンジではなく、割りあてたボタンを押すことでダイレクトに武器を使用できるようになったので、選択ミスが少なくなった。最大で4つの武器を同時使用できる。

自動照準の採用 (オートエイミングシステム)

ロックオンした敵を自動追従するので、操作に集中でき、初心者もプレイしやすい!動きの速い敵や、ロックオンが効かない敵も中にはいるので、切り替え操作で従来のマニュアルモードでの攻撃もできる。上級者はよりダイナミックな戦闘が可能。

ゲームレベル自動調整システム (パリアブルゲームレベルシステム)

リアルタイムでプレイヤーの腕前を判断し、ゲームレベルが変化する初心者も安心な設計。ゲームレベルが高くなると難易度は上がるが、敵を倒したときの得点が変わったり、新たな敵が出現したりと、上級者も簡単には攻略できないぞ。