

SG PROPAD 6



SV-439

USER'S MANUAL

INTRODUCTION

Thank you for buying the **SG ProPad6**, the digital processing control pad for the Sega Genesis system. As you can see, the **SG ProPad6** uses the 6-button fighting layout, which is designed especially for playing the new generation of 6-button games. In addition to the ordinary functions found in a standard controller, it is also equipped with digital autofire setting, slow motion and two extra assignable fire buttons for synchronous fire. This pad's digital technology equips you with the latest features, giving you a competitive edge to meet the challenges of any video game.

6-BUTTON CONTROL PAD

The **SG ProPad6** is a 6-button control pad, adding "X, Y and Z buttons", and a MODE key, for future development of more interesting games. Games written for the 3-button control pad may also be played with this control pad.

There may be a few games which respond inappropriately to the 6-button control pad. If this should occur, please turn the game console's power off, and then turn it back on while holding the MODE key. This will stop all responses from the X, Y and Z buttons, allowing the game to be played normally. For more details on the functions of each button, please refer to the various sections of the instruction manual.

FUNCTION SELECTION

The **SG ProPad6** provides the following modes :

1. NORMAL — GAME PLAYING. (Default mode)
2. AUTO — AUTO FIRE SETTING.
3. SET — ASSIGN ADDITIONAL L & R FIRE BUTTONS.

To change the modes, press **FUNC.**  each time to shift to another mode.

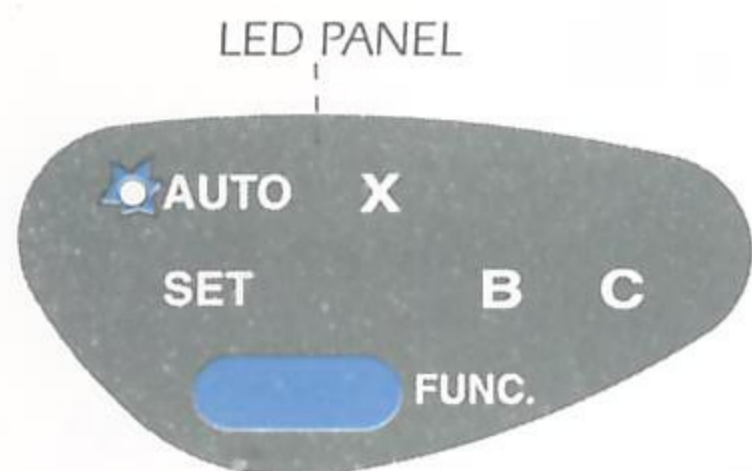


AUTO FIRE SETTING


The 6 fire buttons (A,B,C,X,Y,Z) can be set to auto fire independently.

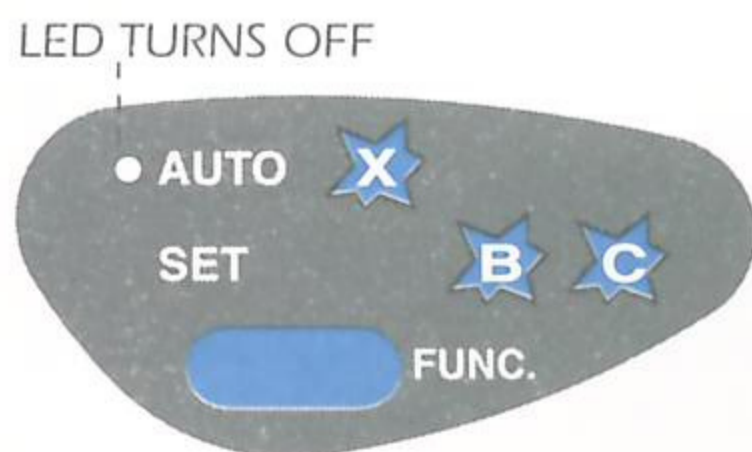
SETTING

1. Select AUTO mode by pressing  .
2. Press the chosen fire button to assign auto fire function.



The displayed letters represent which fire buttons are set to autofire.

3. Return to NORMAL mode by pressing  for game playing.



When you return to 'NORMAL' mode, selected Fire Buttons will flash.

CLEARING AUTO FIRE



In the AUTO mode, to cancel, simply press the assigned fire buttons.

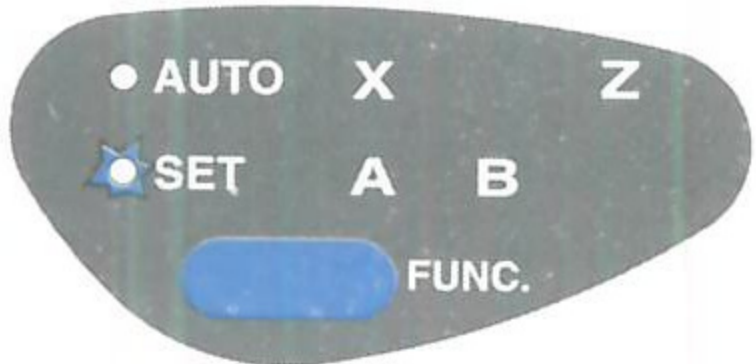
NOTE : L & R cannot be set to auto fire.

SYNCHRO-FIRE SETTING

Synchronous firing is a new function which enables you to prese any combination of the 6 fire buttons into a single assigned button (L or R). Then, when the assigned button is pressed, the selected fire buttons react simultaneously. Your recorded combinations are all indicated on the LED panel.

PRESETTING L & R

1. Select SET mode by pressing  .
2. Select L or R.
3. Press the chosen fire button(s) to assign SYNCHRO-FIRE.
4. Return to NORMAL mode by pressing  for game playing



Preset Fire Buttons

EXAMPLE

Preset A,B,X,Z fire buttons to the assigned L fire button.
L becomes A+B+X+Z

NOTE : Any combination can be preset including a single fire button.

RESET L & R

When returning to SET mode, if L or R fire buttons are pressed, the settings will be cancelled.

SLOW MOTION

Slow motion function allows you to slow down the game. Press once on the SLOW key to start slow motion. To clear, simply press the key once more.

NOTE : Some games may not utilize this function.

CAUTION

- Do not apply pressure against the LED panel, as this may damage the display.
- Do not store in direct sunlight or at extreme temperatures, as this may damage the components.
- Do not pour any liquid on or into your **SG ProPad6**, as this may damage the components.
- Keep clean by wiping off any dust or grime with a dry cloth.

EINLEITUNG

Herzlichen Glückwunsch! Sie sind nun Besitzer des **SG ProPad6**, eine "digital processing control" Konsole für das Sega Genesis System. Wie zu sehen ist, hat das **SG ProPad6** 6 Kontrollknöpfe, welche speziell für Spiele der neuen Generation entwickelt wurden. Zusätzlich zu den üblichen Funktionen einer Spiele-Konsole, ist das **SG ProPad6** mit einem digitalen Dauerfeuer, Zeitlupe und zwei bestimmmbaren Feuertasten für Synchronfeuer ausgestattet. Diese Konsole rüstet Sie mit den neusten Eigenschaften der digitalen Technologie aus und gibt Ihnen die Möglichkeit die Herausforderungen eines Video-Spieles zu bestehen.

KONSOLE MIT 6-KONTROLLKNÖPFEN

Das **SG ProPad6** ist eine Konsole mit 6-Kontrollknöpfen. Mit den zusätzlichen Knöpfen X, Y, Z und einer MODE-Taste steht der zukünftigen Entwicklung von mehr interessanten Spielen nichts mehr im Wege. Spiele, die für Konsolen mit 3-Kontrolltasten geschrieben wurden, können natürlich auch mit dieser Konsole gespielt werden.

Bei einigen Spielen kann es passieren, daß diese 6-Kontrollknopf Konsole ungeeignet ist. Wenn dies eintreten sollte, dann schalten Sie bitte die Spiele-Konsole aus. Halten Sie nun die MODE-Taste gedrückt und schalten die Spiele-Konsole wieder ein. Dieser Vorgang schaltet das Ansprechen der X, Y und Z Knöpfe aus, und Sie können normal Spielen. Nähere Einzelheiten über die Funktion der einzelnen Knöpfe finden Sie in den jeweiligen Abschnitten dieser Anleitung.

WAHL DER FUNKTIONEN

Das **SGProPad6** ist mit folgenden Funktionsweisen ausgestattet :

- | | | |
|-----------|---|--|
| 1. NORMAL | — | SPIELEN (EINSCHALT-MODUS) |
| 2. AUTO | — | DAUERFEUEREINSTELLUNG |
| 3. SET | — | ZUSÄTZLICHE FESTLEGUNG DER L & R FEUERKNÖPFE |

Um den Modus zu ändern, drücken Sie bitte jedesmal die Taste **FUNC.**



FESTLEGUNG DES DAUERFEUERS

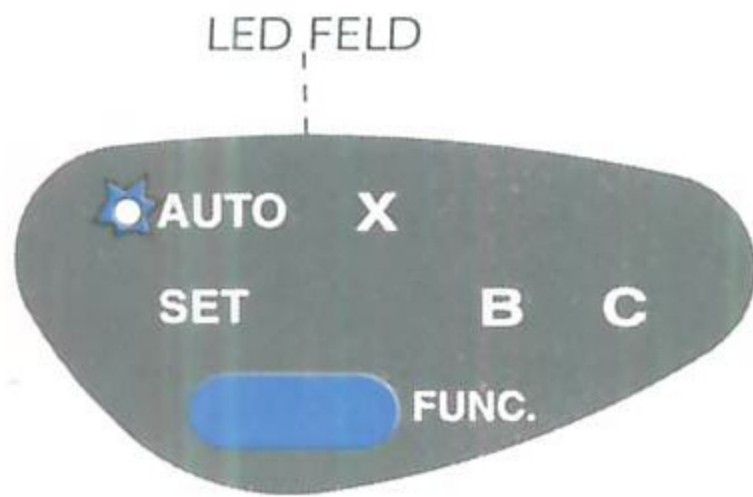
Die 6 Feuerknöpfe (A,B,C,X,Y,Z) können als Dauerfeuer unabhängig festgelegt werden.

FESTLEGUNG :

1. Wähle AUTO-Modus durch drücken der Taste



2. Drücke den gewählten Feuerknopf um die Dauerfeuer-Funktion festzulegen.

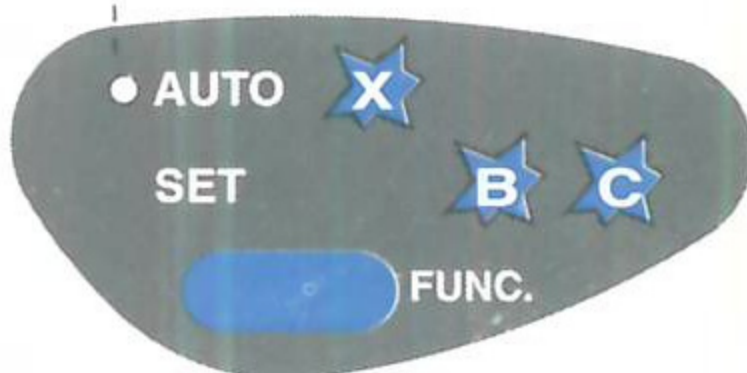


Die Buchstaben im Anzeigenfeld zeigen an, welche Feuerknöpfe für das Dauerfeuer festgelegt wurden

3. Zurück zum NORMAL-Modus durch drücken der Taste **FUNC.**



LED TURNS OFF



Wird der NORMAL-Modus gewählt, blinken die gewählten Feuerknöpfe auf

LÖSCHEN DES DAUERFEUERS

Um das Dauerfeuer zu Löschen wählen Sie AUTO-Mode und drücken einfach den zu löschenden Feuerknopf.



MERKE : L & R können nicht mit der Dauerfeuer-Funktion ausgestattet werden.

FESTLEGUNG DES SYNCHRON-FEUERS

Gleichzeitiges Feuern ist eine neue Funktion, die es Ihnen ermöglicht, eine Kombination der 6 Feuerknöpfe auf einen ausgewählten Knopf (L oder R) voreinzustellen. Denn, wenn dieser zugeteilte Knopf gedrückt wird, reagieren die ausgewählten Feuerknöpfe gleichzeitig. Ihre eingestellten Kombinationen sind dann alle auf dem LED-Feld angezeigt.

VORFESTLEGUNG VON L & R

FUNC.

1. Wähle SET-Modus durch drücken der Taste 
2. Wähle L oder R.
3. Drücke die ausgesuchten feuerknöpfe, die gleichzeitig reagieren sollen.
4. Zurück zum NORMAL-Modus durch drücken der Taste 



Die festgelegten Feuerknöpfe

BEISPIEL

Die voreingestellten Feuerknöpfe A, B, X, Z sind dem Feuerknopf L zugeteilt.

MERKE : Eine voreingestellte Kombination kann einen einzelnen Feuerknopf einschließen.

LÖSCHEN VON L & R

Drücken Sie den L- oder R-Feuerknopf während Sie den SET-Modus anwählen, die festgelegten Funktionen sind nun gelöscht.

ZEITLUPE

Mit der Zeitlupen-Funktion können Sie das Spiel verlangsamen. Um die Zeitlupe zu aktivieren, drücken Sie einmal die Taste SLOW. Zum Löschen drücken Sie die Taste einfach nochmal.

MERKE : Einige Spiele sind nicht in der Lage die Zeitlupen-Funktion auszuführen.

PFLEGE HINWEISE :

- Üben Sie keinen Druck gegen das LED Feld aus, das Anzeigenfeld könnte sonst beschädigt werden.
- Vermeiden Sie direkte Sonnenstrahlen und extreme Temperaturen, Bestandteile könnten sonst beschädigt werden.
- Gießen Sie keine Flüssigkeiten über oder in Ihren **SG ProPad6**, Bestandteile könnten sonst beschädigt werden.
- Wischen Sie Staub oder Schmutz nur mit einem trockenen Tuch ab.

INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté la **SG ProPad6**, la poignée de jeux digitale programmable conçue pour la console de jeux SEGA MEGADRIVE. Comme vous pouvez le voir la **SG ProPad6** met à disposition de son utilisateur un clavier équipé de 6 boutons. Ce dernier a été spécialement dessiné pour pouvoir jouer avec cette nouvelle génération de jeux à 6 boutons.

En plus des fonctions ordinaires qui équipent les manettes standards, elle est équipée d'une mise à feu automatique (affichage digital), d'actions lentes et de deux boutons supplémentaires de mises à feu synchronisées.

Cette poignée à affichage digital équipée de la dernière technologie va vous doter de l'arme la plus pointue pour relever le défi des jeux vidéo les plus sophistiqués.

TOUCHES DE CONTROLE

La **SG ProPad6** a un "Paddle" doté de 6 boutons de contrôle, ajoutons les boutons X,Y,Z et une touche "MODE" pour un développement avenir des jeux les plus intéressants.

Les jeux développés pour des poignées à 3 boutons de tir peuvent évidemment se jouer avec cette poignée.

Il se peut qu'il y ait quelques jeux qui ne correspondent pas à cette manette de jeux équipée de 6 boutons. Si cela devait se produire, éteignez votre console de jeu et rallumez la en tenant appuyée la touche "MODE". Cela annulera les boutons de commande X,Y, et Z permettant alors un jeu normal.

Pour plus d'information sur le fonctionnement de chaque bouton, reportez vous, s'il vous plait aux différentes sélections du manuel d'instruction.

SELECTION DE FONCTIONS

La **SG ProPad6** inclus différents modes :

- 1. NORMAL — mode jeux par défaut
- 2. AUTO — sélection tir automatique
- 3. SET — assigne les boutons additionnels gauche et droit

Pour changer le mode appuyez sur **FUNC.**  chaque fois que vous voulez en changer.



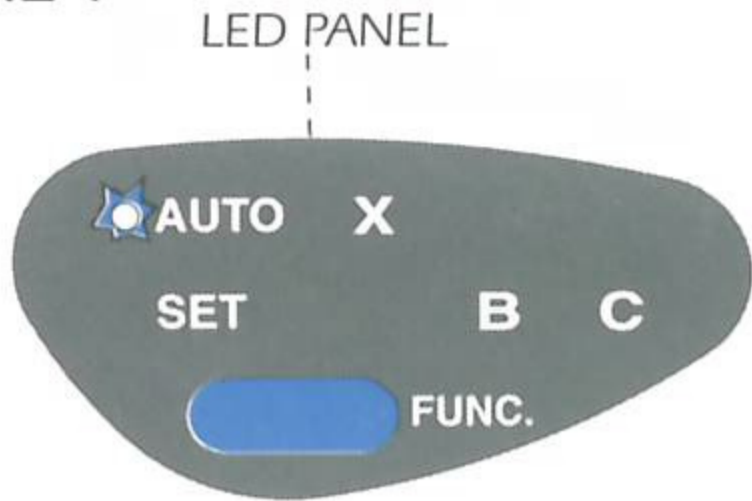
SÉLECTION DE TIR AUTOMATIQUE

Les 6 boutons de tir (A,B,C,X,Y,Z) peuvent être mis en tir automatique indépendamment.

SELECTION

- 1. Sélectionnez "AUTO" en appuyant sur **FUNC.** 

2. Appuyez sur le ou les boutons que vous voulez mettre en "AU FIRE".

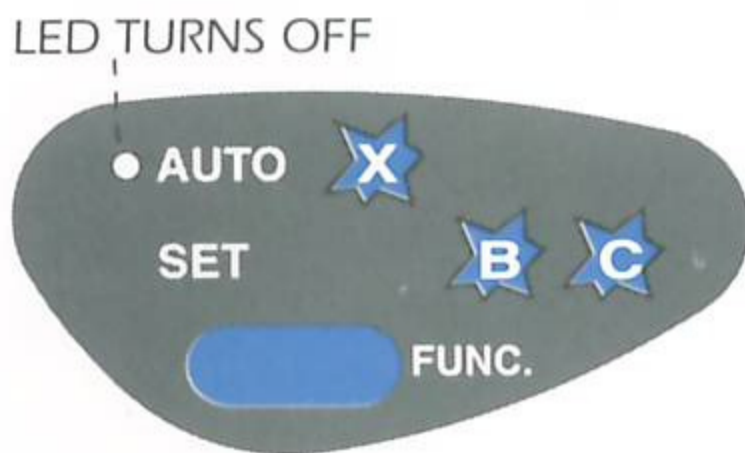


Les lettres inscrites représentent les boutons mis en AUTO FIRE.

3. Puis retournez au mode Normal en appuyant sur



pour pouvoir jouer.



Quand vous retournez en ModeNormal les boutons sélectionnés cligner.

SUPPRESSION DU TIR AUTOMATIQUE



Lorsque vous êtes en position AUTO appuyez simplement sur le ou les boutons que vous souhaitez.

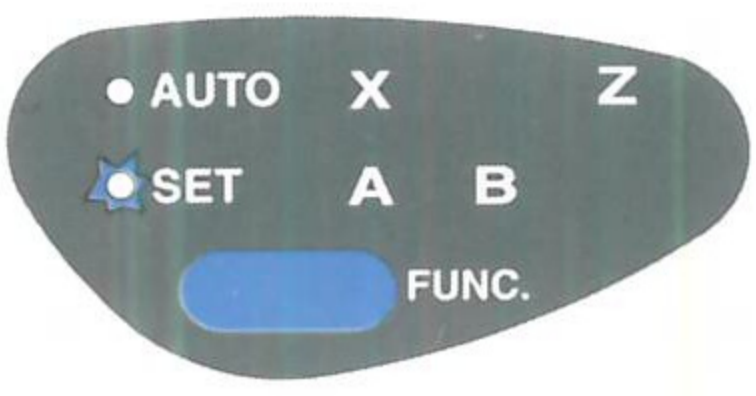
NOTE : Les boutons gauche, droit ne peuvent pas être mis en Auto Fire.

SÉLECTION EN TIR SYNCHRO

Le tir synchronisé est une nouvelle fonction qui vous permettra de sélectionner n'importe quelle combinaison parmi les 6 boutons de tir en les affectant sur la touche gauche ou droite. Quand un de ces boutons sélectionnés est pressé les boutons de feu sélectionnés réagissent simultanément. Votre sélection de combinaison enregistrée apparaîtra par affichage sur votre écran à cristaux liquides.

SELECTION GAUCHE ET DROITE

1. Mettez vous en Mode sélection en appuyant sur 
2. Sélectionnez gauche ou droite.
3. Pressez les boutons de tir que vous voulez affecter au ti synchro.
4. Retournez au mode normal en appuyant sur  pou pouvoir jouer.



Sélection du bouton de tir

EXEMPLE :

Appuyez sur ABXY les affecter au bouton de tir gauche L

NOTE : N'importe quelle combinaison peut être ainsi affectée sur simple bouton L ou R.

RESET G et D

En retournant dans le mode SET, si vous appuyez sur L ou R. Vous annulez la sélection.

MODE RALENTI

Le mode ralenti est une fonction permettant de ralentir l'action de la manette.

Appuyez une fois sur SLOW pour démarrer l'action. Pour l'arrêter appuyez sur SLOW.

NOTE : CERTAINS JEUX NE SONT PAS COMPATIBLES AVEC CETTE FONCTION.

PRECAUTIONS :

- Ne pas exercer de pression sur l'afficheur LED vous risqueriez de l'endommager.
- Ne pas laisser votre manette à des températures extrêmes soleil ou gel.
- Ne pas renverser de liquide sur votre **SG ProPad6** sans risque de dommages pour les composants.
- Essuyez le uniquement avec un chiffon doux.

INLEIDING

Gefeliciteerd! Je bent nu de trotse eigenaar van de **SG ProPad6**, het digitale programmeerbare besturingspaneel voor het Sega Megadrive systeem. Zoals je zult zien, gebruikt de **SG ProPad6** het 6-toetsen vechtsysteem, speciaal ontworpen voor de nieuwe generatie van 6-toetsen games. Behalve de gewone functies die je op een standaard besturingspaneel vindt, is hij ook uitgerust met een digitale auto fire setting, slow motion en twee extra aan te wijzen fire-toetsen voor synchroon vuren. Met de digitale technologie van dit besturingspaneel heb je de beschikking over de laatste vindingen, waardoor je een extra strijdmogelijkheid hebt om de uitdaging van elk video game aan te kunnen gaan.

6-TOETSEN BESTURINGSPANEEL

De **SG ProPad6** is een 6-toetsen besturingspaneel met de extra "X, Y en Z-toetsen" en een MODE-toets voor toekomstige ontwikkeling van nog meer interessante games. Met dit besturingspaneel kun je ook games voor het 3-toetsen besturingspaneel spelen.

Het kan voorkomen dat enkele games niet goed reageren op het 6-toetsen besturingspaneel. In dit geval schakel je de stroom van de spelconsole uit, en weer aan, terwijl je de MODE-toets vasthoudt. Hiermee worden alle responsies van de X, Y en Z-toetsen uitgeschakeld, waardoor de game normaal gespeeld kan worden. Voor meer bijzonderheden over de functies van elke toets verwijzen wij je naar de verschillende hoofdstukken van de gebruiksaanwijzing.

FUNCTIE-SELECTIE

De **SG ProPad6** heeft de volgende modes :

- | | | |
|-----------|---|--|
| 1. NORMAL | — | GAME SPELEN (STANDAARD MODE) |
| 2. AUTO | — | INSTELLEN VAN AUTO FIRE |
| 3. SET | — | PROGRAMMEREN VAN EXTRA L & R
FIRE-TOETSEN |

Om naar een andere mode te gaan druk je steeds op **FUNC.**



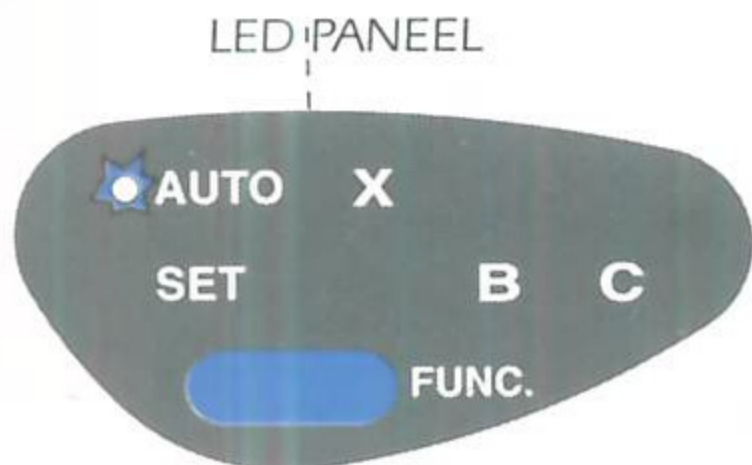
AUTO FIRE-INSTELLINGEN

De 6 fire-toetsen (A,B,C,X,Y,Z) kunnen zo ingesteld worden dat ze onafhankelijk van elkaar kunnen vuren.

INSTELLEN

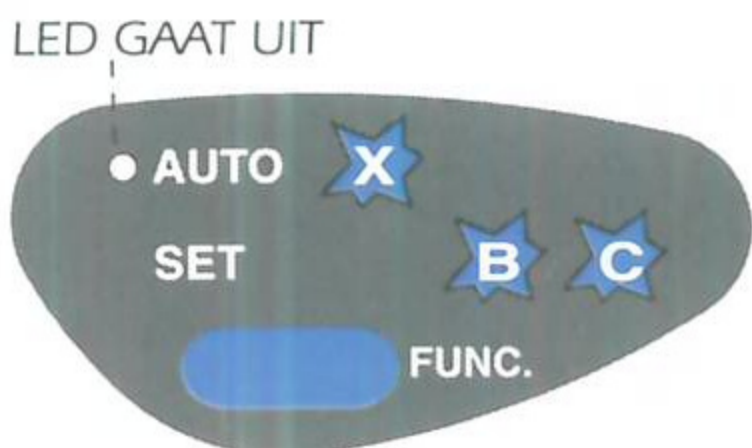
1. Kies de AUTO-mode door op **FUNC.**  te drukken.

2. Druk op de gekozen fire-toets die je de AUTO FIRE-functie wilt geven.



De getoonde letters geven aan welke toetsen geprogrammeerd zijn voor Auto Fire

3. Ga terug naar de NORMAL-mode door op **FUNC.** te drukken om het spel te spelen.



De geselecteerde fire toets gaat knipperen na terugkeer naar de "NORMAL" mode

HET OPHEFFEN VAN DE AUTO FIRE-INSTELLING

Ga naar de AUTO-mode en annuleer de AUTO-FIRE instellingen door eenvoudig op de geprogrammeerde toetsen te drukken.

LET OP : L & R kunnen niet gebruikt worden voor AUTO FIRE.

INSTELLEN VAN SYNCHRO-FIRE

SYNCHRO FIRE is een nieuwe functie waarmee je elke combinatie van de 6 fire-toetsen aan één enkele toets (L of R) kunt toewijzen. Als de aangewezen toets wordt ingedrukt, reageren de geselecteerde fire-toetsen tegelijkertijd. De vastgelegde combinaties worden op het LED-paneel aangegeven.

SEGA GENESIS, SEGA CD &
SEGA 16 BIT MEGA DRIVE ARE
REGISTERED TRADEMARKS
OF SEGA ENTERPRISES LTD.
PRINTED IN HONG KONG 439M03R00



Interact Accessories, Inc. 10945 McCormickRoad, Hunt Valley, Maryland 21031 U.S.A