

DAYTONA USA

SEGA®

TECTOY
multimedia

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar em seu computador ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar
- Sente-se, no mínimo, a 1,5 m do monitor.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando em seu Computador.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso dos computadores. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

DAYTONATM **USA**

SUMÁRIO (CONTENTS):

INTRODUÇÃO (INTRODUCTION)	2
INSTALAÇÃO (INSTALLATION)	3
CONTROLES (CONTROLS)	5
BARRA DO MENU (MENU BAR)	6
MENU DE AJUDA (HELP MENU)	7
PISTAS (TRACKS)	8
OPÇÕES (OPTIONS)	11
CRÉDITOS (CREDITS)	15

... E VOCÊ ESTÁ A CAMINHO!

Você está na 28a. posição num bloco de 40, com máquinas formidáveis, todas voando para posição de liderança. Já na frente e à sua esquerda, o Carro 16 dá uma batida de raspão por trás e roda furiosamente.

Você foge no tempo certo para evitar um engavetamento, mas dois outros pilotos não têm tanta sorte... Com sete voltas para o final, você diminui antes da entrada na curva fechada antes da linha de Chegada, mas você vem muito rápido e o muro surge bem perto. Tudo que você pode fazer é segurar-se e rezar para que, ao ser comprimido a 200 milhas por hora pela barreira de concreto, nada aconteça à você...

Daytona USA é uma excitante corrida de stock car direto dos fliperamas para sua poltrona! Jogue a versão Arcade, ou cheque as opções extras do Sega's Special PC Mode.

Acomode-se nos controles e apronte-se para correr!

INSTALAÇÃO:

Para jogar o Daytona USA no Windows 95, siga estes passos.

Coloque o Daytona USA no CD-Rom com o lado impresso para cima. Feche a gaveta.

Em poucos momentos, um box aparecerá com uma seleção de opções.

A primeira vez que você inserir o CD-ROM, o box lhe dará a opção de instalar o jogo. Selecione **INSTALAR (INSTALL)** para começar o processo de instalação. Selecione **SAÍDA (EXIT)** se você não quiser instalar o jogo desta vez.

No Windows 95, o procedimento de instalação do jogo analisa a configuração específica do sistema e carrega o driver apropriado para sua placa de som e placa de vídeo. Em suma, o grupo do programa do Daytona USA será criado. Um ícone do Daytona USA será colocado naquele grupo.

Uma vez que o Daytona USA está instalado, sempre que você inserir o CD-ROM no drive, será dado a você a opção para **Jogar, Uninstall, ou SAÍDA (Play, EXIT)**.

Alguns sistemas não terão autoplay. Neste caso siga estas diretrizes:

Destaque o ícone Daytona no grupo **MEU COMPUTADOR (MY COMPUTER)**.

Clique no lado direito do mouse. Um menu aparece.

Selecione OPEN, Clique o botão esquerdo do mouse. O programa do grupo Daytona (D:) aparece.

Clique duas vezes no ícone Setup.exe. Um box aparecerá. Siga as diretrizes acima descritas para Instalar ou Sair (Install ou Exit).

Nota: D: representa o drive do seu CD-ROM.

Clique no ícone Ajuda (Help) para obter mais detalhes de como jogar o jogo.

Clique JOGO (GAME) na barra do Menu durante o jogo para ver o seguinte:

Recomeçar o Jogo (Restart Game)... (Alt + R).

Começar o jogo no início.

Sair do Jogo (Exit Game)... (Alt + F4).

Desistir do Jogo.

CONTROLES (CONTROLS):

Controles da Corrida (Racing Controls)

AÇÃO (ACTION)	TECLADO (KEYBOARD)	JOYSTICK
Operação no Volante	Setas Esq/Dir.	Botão Direcional Esq/Dir.
Mudar de Velocidade	Setas Cima/Baixo	Botão Direcional Cima/Baixo
Acelerador	Tecla X	Botão 1
Breque	Tecla Z	Botão 2
Pause/Continuar	Tecla Enter/Tecla Esc	Tecla Enter/ Tecla Esc
Aproximar	Tecla F5, F6, F7, F8	Tecla F5, F6, F7, F8
Afastar	Tecla F5, F6, F7, F8	Tecla F5, F6, F7, F8

Modo de Seleção (Mode Selection)

AÇÃO (ACTION)	TECLADO (KEYBOARD)	JOYSTICK
Botão de Seleção	Tecla Direcional	Botão Direcional
Botão de Confirmar	Tecla X	Botão 1
Botão de Cancelar	Tecla Z	Botão 2
Botão Pular	Tecla ou Enter	Tecla Enter
Botão Pular	Barra de Espaço	Barra de Espaço

Nota: Todas as outras teclas não são usadas. Você pode mudar as funções das teclas no menu de opções.

BARRA DO MENU (MENU BAR):

Na barra do Menu você encontrará três sub menus: Jogo (Game), Opção (Option) e Ajuda (Help). Pressione (Alt) ou F9 para acessar este menu. Clique nestes menus e você terá o seguinte:

MENU DO JOGO (GAME MENU):

Recomeçar o Jogo	(Alt + R) Começa o jogo do início.
Sair do Jogo (Alt + F4)	Desistir do Jogo.

MENU DE OPÇÕES (OPTION MENU):

Na Barra do Menu, clique Opção (Option) para ver o seguinte:

Mudar Controle (Change Control):

Use esta opção para mudar as funções do controle, das teclas e as configurações dos botões. Se você tiver conectado um número de funções, escolha a função que você quiser usar aqui.

Modo Mudar o Mostrador (Change Display Mode):

Tela cheia... (F4)

Quando você selecionar Tela Cheia (Full Screen) a tela do jogo aumentará para tela cheia.

Se você já está na Tela Cheia, esta opção não aparecerá. Para ver o menu, clique o mouse.

MENU DE AJUDA:

Selecione o Menu de Ajuda para atualizar as informações.

Clicando na Ajuda (Help) do Menu fará com que o abaixo uma lista de opções. Clique na opção que você deseja acessar. Você também pode chamar essa característica pressionando F1.

Tecla para Aparecer Janela (Key pop-up window):

Clicando nas palavras sublinhadas com uma linha verde trará as seguintes opções em forma de menus: Teclado, PC Pad.



Remover o Software (Software Removal):

Clique UNINSTALL na Tela de Instalação.

Nota: Não carregue o programa de instalação enquanto estiver jogando.

PISTAS (TRACKS):

Principiante (Beginner):



Este é um suave, rápido percurso que pode ser dirigido geralmente em velocidades constantes. A curva final antes da linha de chegada pode ser sua garantia de vitória ou de batida. Este é também o único percurso que já começa com os carros em movimento. Lute durante o percurso para pular do último lugar para o primeiro!

Avançado (Advanced):

Terreno ondulado, muros altos e um longo túnel reduz a visibilidade neste percurso e torna a angulação das curvas menos previsível. Treinar na Pré-corrida é recomendável.



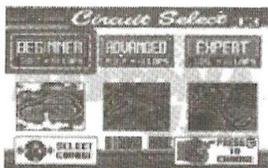
Expert:

Convertido das ruas e auto-estradas, este percurso leva à uma totalmente nova dimensão de corrida. Curvas fechadas traiçoeiras, várias larguras de percurso e baixa visibilidade faz de uma competição neste circuito um desafio real.

Modo Arcade:

Jogue Daytona USA direto dos fliperamas! Escolha um dos três percursos e um dos dois carros. O modo Time Attack fica disponível também.

No Modo Arcade você corre contra outros rivais e contra o relógio. Você começa a corrida com um determinado número de segundos no timer e recebe um tempo extra (a quantidade depende da corrida e do percurso escolhido) cada vez que você passa debaixo do Posto de Checagem. Se o seu tempo acaba antes de você passar debaixo do Posto de Checagem ou da linha de Chegada, o jogo termina.



Tela de Seleção de Circuito (Circuit Select Screen):

Esta é a próxima tela a aparecer. Escolha um dos três percursos: Principiante, Avançado, ou Expert.

Tela de Seleção de Missão (Mission Select Screen):

Uma vez que você selecionou um percurso, a Tela de Seleção de Missão aparece. Escolha um dos dois tipos de carro: Automático ou Manual.



Modo Arcade, Modo PC

Selecione o percurso Principiante, Avançado ou Expert pressionando o Botão de Seleção Esquerda ou Direita. Para escolher o percurso, pressione o Botão de Confirmar antes que o marcador chegue a zero, o percurso destacado será selecionado e você automaticamente vai para a Tela de

Seleção de Missão. Para cancelar as seleções de percurso e voltar para a tela Título, pressione o Botão Cancelar.

Modo PC

Jogue a versão especial PC com opções extras! Escolha um dos três percursos e um dos quatro carros.

A Tela de Seleção de Circuito aparece quando você seleciona o Modo PC. Veja detalhes acima.

Tela de Seleção de Missão

Depois que você selecionar um percurso, a Tela de Seleção de Missão aparece. Escolha um dos quatro diferentes carros. Uma performance acima da média na corrida recompensará com escolhas extras.

No Modo PC acesse a configuração Modo Espelho (Mirror Mode) segurando o Botão de Pular 2 enquanto escolhe seu percurso.

Modo Time Attack

Use o Modo Time Attack para praticar suas técnicas para dirigir, familiarizar-se com o percurso, ou tentar uma volta recorde. No Modo Arcade, você pode competir com baixa velocidade bem como contra o timer!

Selecione ou Arcade ou Modo PC e escolha um circuito. Quando a tela de Seleção de Missão aparecer, pressione e segure a barra de Espaço.

Um ícone de parar o relógio aparece acima no percurso no botão da tela. Enquanto segura a barra do Espaço, pressione o Botão de Confirmar para seleccionar seu carro/transmissão e entrar no Time Attack.

Modo Ranking (Ranking Mode):

Veja os tempos máximos para cada modo, percurso e tipo de transmissão.

Veja no alto os tempos de corrida para cada modo de jogo e percurso. Selecione modo de jogo pressionando o Botão de Seleção Cima ou Baixo (Up or Down) e selecione um percurso dentro desse modo pressionando Esquerda ou Direita (Left or Right). Acesse as posições para o modo selecionado e percurso pressionando o Botão de Pular ou Confirmar (Skip or Confirm Button).

Navegue através das posições pressionando o Botão de Seleção Cima ou Baixo. Volte para a Tela de Seleção de Posição (Ranking Selection Screen) pressionando o Botão de Pular ou Botão de Confirmar (Skip Button or Confirm Button). Para ir da Tela de Seleção de Posição (Ranking Selection Screen) para a Tela de Seleção de Modo (Mode Select Screen), selecione SAÍDA (EXIT) e pressione o Botão de Confirmar.

OPÇÕES (OPTIONS):

Mude as situações do jogo e teste a música usada no jogo. Na tela de Opções, pressione o Botão de Seleção Cima ou Baixo (Selection Button UP or DOWN) para escolher uma opção, e Esquerda ou Direita (Left or Right) para alterar as configurações dentro da opção.



Modo do Jogo (Game Mode): O número de voltas de cada corrida é alterado de acordo com o comprimento do percurso escolhido.

Nível do Inimigo (Enemy Level): Quão rápido você quer que seus competidores sejam? Escolha de VERY EASY (MUITO FÁCIL) a VERY HARD (MUITO DIFÍCIL).

Teste de Música e Teste de Som (Music Test and Sound Test): Mostra a música e os efeitos sonoros usados no Daytona USA. Pressione o Botão de Seleção Esquerda ou Direita para selecionar uma pista. Pressione o Botão de Confirmar para tocar a música ou efeito sonoro.

MODO (MODE):

	Principiante	Avançado	Expert
Normal	8 voltas	4 voltas	2 voltas
Grand Prix	20 voltas	10 voltas	5 voltas
Enduro	80 voltas	40 voltas	20 voltas

Dificuldade (Difficulty): Seleciona um nível de dificuldade. Quanto mais difícil o jogo, menos segundos você tem para completar uma corrida no Modo Arcade.

Indicadores da Tela (Screen indicators):

Veja o Menu de Ajuda para enumerar os indicadores na tela.

Iniciais (Initials):

Os tempos e as iniciais dos 20 melhores pilotos aparece nas telas de Ranking e Título (Ranking e Title screens). Há dois meios para ter seu nome na lista: batendo o tempo mais rápido ou fazendo a volta mais rápida. Você não tem que terminar uma corrida para fazer a volta mais rápida. Se você tiver feito ao mesmo tempo a volta mais rápida e o melhor tempo, você só entrará com suas iniciais uma vez que eles aparecerem em ambos os recordes.

Veja em Ajuda (Help) para mais detalhes.

Dicas:



Controlar o carro é melhor do que abaixar a velocidade e dá a você os tempos de volta mais rápidos.

Deixe seu carro andando numa direção uniforme, mesmo nas curvas e ultrapassagens. Observe os outros carros e perceba os melhores momentos para entrar e sair de cada curva.

Pegue o avançado do Modo de Time Attack para se familiarizar com todos os aspectos do circuito.

Se você estiver usando um Joystick Padrão PC, preste atenção ao tocar no Botão Direcional.

Desviar desnecessariamente de obstáculos gera perda de tempo e se você estiver usando um manual de transmissão, você aumenta suas chances de dirigir no caminho errado, se acidentalmente pressionar o Botão Direcional Cima ou Baixo.

Batendo ou se arrastando contra a parede você perde preciosos segundos.

CRÉDITOS:

Produtor Executivo:
Matt Wolf

Produtor:
Scott Hawkins

Gerente de Produto:
Eileen Noguchj

Testador Chefe (Lead Tester):
Renato Alferrez, Sean Doidge

Testadores Chefe Assistentes:
Mike McCollum, Sean Potter,
Dave Paniauga, Howard Gipson

Testadores:
Polly Villatuya, Dave Pouerta,
Chris Thompson, Jeff Junio, Karen
Brown, Aaron Hommes, Mo
Berry, Alex Rosenberg, Anthony
Borba, Jeff Loney, Amy Albertson,
Lloyd Kinoshita, Ferdinand Villar.

Agradecimentos Especiais:
Shinobu Toyoda, Greg Suarez,
Geraldine Dessimoz, Jeff
Goodwin, John Hurst, Jeannie
Ash, Kristi Walker, Jill Braff, Arvin
Carlson, Bob Schonfish, Eileen
Sacmen, Scott Allen, Richard
Verdoni.

SEGA DO JAPÃO:

Chefe de Projeto e Programador:
Tatsuya Sato

Programadores:
Akihiko Kakinuma, Tomonobu
Takahashi, Tetsuji Mukai, Hajime
Sawada, Kei Takashima

Designers:
Yuich Ide, Katsufumi Yoshimori

Gerente (Manual):
Taiji Okamoto

Editores (Manual):
Chono Mithuaki, John McClain

Designers (Manual):
Yohsihiro Sakuta, Yumi Noda,
Hayatto Takebayashi

Coordenadores Chefes:
Tchie Tokoro, Takao Nomura

Publicidade:
Hiroyuki Otaka

Planificador:
Hiroto Saiki

Agradecimentos Especiais:
Andrew Gurtis, Yu Suzuki,
Toshihiro Nagoshi, Equipe Original
do Daytona USA, Equipe do
Daytona USA Saturn

Diretor:
Takahiro Nagata

Produtor:
Toshinori Asai

Produtor Executivo:
Shoichiro Irimajiri

Produção e Direitos de Autoria:
Sega Enterprises, Ltd.

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TECTOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TECTOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TECTOY**.

ETIQUETA

TECTOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3.200 - Jardim Três Montanhas Osasco - SP
CEP 06276 - 000 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421

Também disponível
para o seu PC



Sega é marca registrada na U.S. Patent e Trademark Office. Sega Entertainment, Daytona e Virtua Squad são marcas registradas da Sega. Microsoft e Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation. Pentium é marca registrada da Intel Corporation. Sound Blaster é marca registrada da Creative LABS, Inc. © 1996 Sega. Caixa Postal 8097, Redwood City, CA 94063, USA.

Todos os direitos reservados.

SEGA
Entertainment

TEC TOY
multimedia