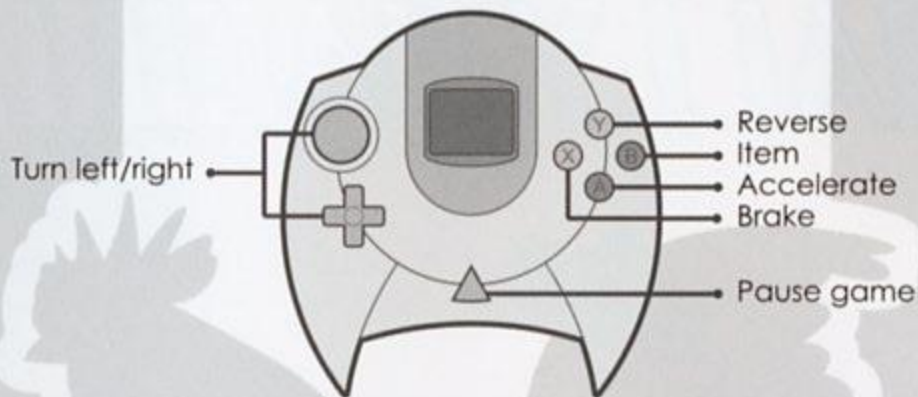


RUSH RUSH RALLY RACING



Controls

The controls can be changed in the options menu. By default, the controls are as follows:



Save Data / VMU

Saving is done automatically in Rush Rush Rally Racing. You don't have to do anything; the game will find a suitable port to load from and save to on its own.

If the game is unable to save data to the VMU, the following image appears on screen.



If you see this image, check if a VMU is present and sufficient free blocks are available.

Items

Items appear in item mode only. Most are helpful, but others are best avoided.



Gun: Shoot the cars in front of you to slow them down.



Super speed: Makes your car incredibly fast! But beware, your car returns to normal as soon as you hit something (including the brakes).



Speed up: Get a 10-second engine upgrade.



Oil slick: You can leave 3 oil slicks on the track to thwart your opponents. Try to remember where you put them, or the joke could be on you!



Invisibility: Your car won't be affected by your opponent's items for 5 seconds, but you won't be able to pick up any items either.



Random: Changes all the collectible items on the track.



Reverse: Your car will suddenly turn 180 degrees. Try to avoid this item!

Internet Score Codes

After finishing a Grand Prix race you will receive a 16-character internet code which contains your current racing time. With this code you can enter the world-wide scoreboard on <http://score.senileteam.com> to see how you rank among the world's best Rush Rush Rally Racers.

Credits (Senile Team)

Music

Black Device

Voice talent

Sevilay

Concept & planning

Jeroen van Mastbergen

Graphics & animations

Albatross

Additional graphics & illustrations

Roel van Mastbergen

Jeroen van Mastbergen

Liënné ten Kate

Game Programming

Roel van Mastbergen

Port Programming

Neill Corlett

Roel van Mastbergen

Special Thanks

Sandy Brand

cgtextures.com

Bas Vijfwinkel

Richard van Kooten

mrgrill247

Kirsti Nordheim

Merel Hemelsoet

Barbara "Bara no hana" Boahene

Credits (redspotgames)

Max Scharl

Sascha Zeiter

Marco Limbach

Adrian Londero

Nicky Werner

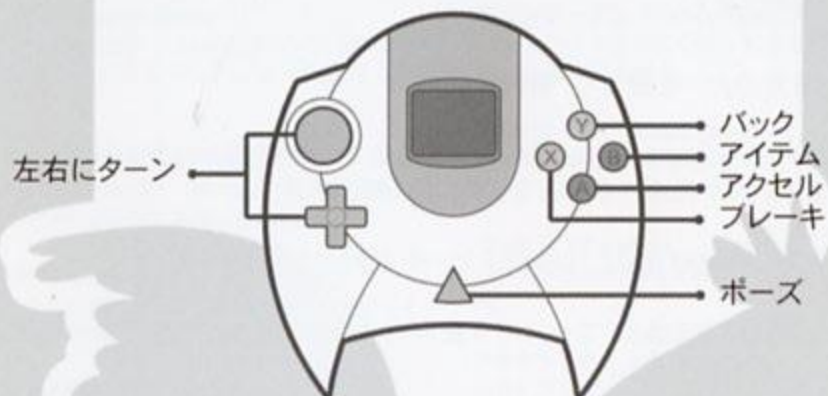
Thorsten Kühnl

André Podziński

Tobias Manhart

コントロール「Controls」

コントロールはOptionsメニューのControlsオプションから変更できます。デフォルトでは:



バックアップ/VMU

ラッシュラッシュラリーレーシングでは自動的にセーブがされます。VMUにセーブ出来ないときは次の図のように表示されます。



この場合、VMUに十分なスペースがあるかどうか確認してください。

アイテム「Items」

アイテムはアイテムモード(item mode)のみで登場します。役に立つアイテムはたくさんありますが、とらない方がいいアイテムもあります。



銃「Gun」: 前方のカーを撃って、遅らせます。



スーパースピード「Super speed」: アイテムを取った瞬間からカーがスーパースピードモードに移行します。何かにぶつかるとその効力は失われます。



スピードアップ「Speed up」: 10秒間スピードが向上します。



オイルスリック「Oil slick」: コースに3箇所オイルをばら撒き、他のカーの邪魔をすることができます。



不可視「Invisibility」: 5秒間透明になります。この間敵からのアイテム攻撃の影響を受けませんが、自分もアイテムが取れません。



ランダム「Random」: コース内にあるすべてのアイテムをランダムに変化させます。



リバース「Reverse」: このアイテムをとると突然180度ターンをしてしまいます。とらないように気をつけましょう。

インターネットスコアのコード

グランプリレースが終了するとレーシングタイムを含んだ16桁の番号が手に入ります。それで万国共通のスコアボード「<http://score.senileteam.com>」に参加し、自分のスコアを他のプレイヤーと比べることが出来ます。

実績「Goals」

ゲームを通してさまざまな実績を獲得することができます。

イージーモードをクリア「Finish easy」

ゲームのイージーモード「Easy mode」をクリアすることです。少なくとも10番目のコースをクリアしなければなりません。

ノーマルモードをクリア「Finish normal」

ゲームのノーマルモード「Normal mode」をクリアすることです。レベル10を取得しなければなりません。

ハードモードをクリア「Finish hard」

ゲームのハードモード「Hard mode」をクリアすることです。レベル10を取得しなければなりません。

インセインモードをクリア「Finish insane」

ゲームのハードモード「Insane mode」をクリアすることです。レベル10を取得しなければなりません。

インパーフェクト10「Imperfect 10」

全てのレースでレベル10を取得しなければなりません。勝利しなくても平気です。

パーフェクト10「Perfect 10」

全てのレースでレベル10を取得し、勝利しなければなりません。

???

この実績は解除しなければなりません。

???

この実績は解除しなければなりません。

ゴッドライク「Godlike」

全てのレースをインセインモードでクリアしなければなりません。

バーンワーゲン「Bahnwagen」

バーンワーゲン116を使って少なくともレベル10をクリアしなければなりません。

アルバトロス「Albatross」

アルバトロスを使ってレベル10を取得しなければなりません。

ツンドラ「Tundra」

ツンドラ078を使ってレベル10を取得しなければなりません。

フラトライナー「Flatliner」

フラトライナーを使ってレベル10を取得しなければなりません。

タランチュラ「Tarantula」

タランチュラを使ってレベル10を取得しなければなりません。

秘密のカー「Secret vehicles」

全ての秘密のカーを解除しなければなりません。コースに隠されているので、是非探してみてください。

傷害ゼロ「Zero casualties」

歩行者も牛もまったく轢かないように、ゲームをクリアしなければなりません。

ロードレイジ「Road rage」

少なくとも25人の歩行者を轢いて、ゲームをクリアしなければなりません。

バーガータイム「Burger time」

少なくとも5匹の牛を轢かなければなりません。

The logo for the Senile Team. It features the word "Senile" in a large, light blue, stylized font with a thick black outline. A vertical yellow bar is positioned behind the letter "e". Below "Senile", the word "TEAM" is written in a smaller, white, bold, sans-serif font. The letter "E" in "TEAM" is positioned directly in front of the yellow bar.

Senile

T E A M

Created by Senile Team, 2006-2009. Published and distributed for Dreamcast™ by redspotgames.
Dreamcast™ is a registered trademark of SEGA Corporation.