

## NÍCIO DO JOGO

1. Prepara a tua Mega Drive como indica no teu Manual de Instruções. Liga o Control Pad 1.
2. Certifica-te de que a corrente está desligada (OFF). Depois introduz o cartucho na consola.
3. Liga a corrente (ON). Em alguns instantes aparece o Écran de Apresentação.
4. Se o Écran de Apresentação não aparecer, desliga a corrente (OFF). Certifica-te de que o sistema está correctamente ligado e de que o cartucho foi bem inserido. Depois volta a ligar a corrente (ON).
5. Se quiseres ver uma breve demonstração do jogo, aguarda até ao final da introdução. Pressiona o botão START a qualquer momento durante a demonstração para começares a jogar.

**IMPORTANTE:** Certifica-te sempre de que a corrente está desligada quando inserires ou removeres o teu cartucho.

## RESUMO DOS CONTROLOS

### 1. ARMAS

#### NO MOHICAN

Disparar Missil Hellfire: Pressiona A  
Disparar Foguete Hydra: Pressiona B  
Disparar Metralhadora: Pressiona C

### 3. VIAGEM TERRESTRE

#### A PÉ

Para a frente: Botão D para cima  
Dar a volta: Botão D para baixo  
Virar para a esquerda: Botão D para a esquerda  
Virar para a direita: Botão D para a direita  
Girar sobre si: Manter Botão A pressionado + Botão D para a esquerda / direita

#### APENAS NO CONTROL PAD DE 6 BOTÕES

Girar sobre si: Manter Botão X pressionado + Botão D para a esquerda / direita

#### NO VEÍCULO DE ASSALTO TERRESTRE (GAV)

Para a frente: Botão D para cima  
Recuar: Botão D para baixo  
Virar para a esquerda: Botão D para a esquerda  
Virar para a direita: Botão D para a direita  
Redar Torre: Manter Botão A pressionado + Botão D para a esquerda / direita

#### APENAS NO CONTROL PAD DE 6 BOTÕES

Redar Torre: Manter Botão X pressionado + Botão D para a esquerda / direita

### 4. PAUSA

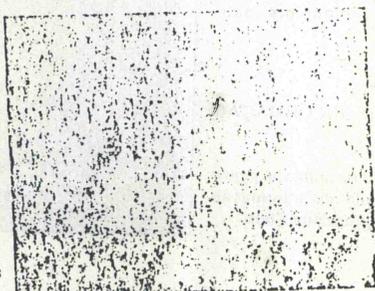
Fazer uma pausa no jogo: Pressiona Start

#### MENU PRINCIPAL

#### ESCOLHE A TUA CAMPANHA

Selecciona a tua primeira campanha, ou se não tiveres uma senha, terás de começar na Campanha 1. (Vê "Senha" na página x para mais informações.)

- Pressiona Start quando estiveres pronto para iniciar uma campanha.



NO S-70

NO BLACKHAWKE

Botão D

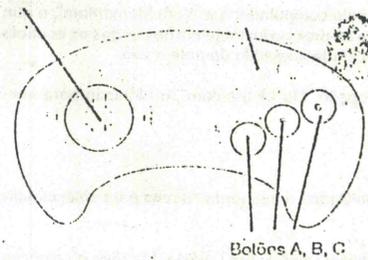
Start

Disparar Metralhadora: Pressiona A ou C  
Disparar Foguete Hydra: Pressiona B

NO VEÍCULO DE ASSALTO TERRESTRE (GAV)

Disparar Foguete Hydra: Pressiona B  
Disparar Metralhadora: Pressiona C  
A FÉ

Disparar Foguete Hydra: Pressiona B  
Disparar MX9: Pressiona C



### 2. PILOTAJHE LICÓPTERO

Para a frente: Botão D para cima  
Para trás: Botão D para baixo  
Redar para a direita: Botão D para a direita  
Redar para a esquerda: Botão D para a esquerda  
Manobra na horizontal: Manter Botão A pressionado + Botão D para a esquerda / direita

Para largar a carga utilizando um Control Pad de 3 Botões: Pressiona A.  
Para largar bombas utilizando um Control Pad de 3 Botões: Pressiona A. (Apenas nas missões com bombas.)

#### APENAS NO CONTROL PAD DE 6 BOTÕES

Manobra na horizontal: Manter o Botão X pressionado  
Largar carga: Pressiona Y  
Largar Bomba: Pressiona Z

- Para levantar voo a partir de uma base: Pressiona o botão D em qualquer direcção. O teu Mohican também levanta voo automaticamente depois de ter largado os passageiros.

- Para aterrar numa base: Fica suspenso sobre a base para poucar automaticamente. Só podes aterrar em bases amigáveis ou bases que tenham sido capturadas e estejam seguras.

### RETOMAR UM JOGO GRAVADO

1. A partir do Menu Principal, pressiona A para entrares no menu de Campanha.
2. Pressiona o botão D para cima / baixo para seleccionares a letra ou número correctos.
3. Pressiona o botão D para a esquerda / direita para moveres o cursor.
4. Pressiona Start para regressares ao menu Principal.

### ESCOLHE O TEU CO-PILOTO

O teu co-piloto é responsável pelas armas e pelo guincho que serve para erguer o equipamento e as pessoas do solo.

1. Pressiona B para entrares no Écran de Selecção do Co-piloto (Copilot Selection) a partir do menu Principal.
2. Pressiona o botão D para a esquerda / direita para veres o arquivo dos co-pilotos.
3. Quando encontrares o co-piloto pretendido, pressiona Start para regressares ao menu Principal.

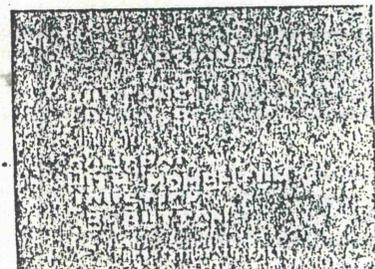
Nota: Alguns co-pilotos são MIAs (Desaparecidos em Combate) e não podem ser seleccionados até serem encontrados em campanhas posteriores.

### ESCOLHE AS TUAS OPÇÕES

1. No menu Principal, pressiona C para entrares no écran de Opções (Options).
2. Pressiona o botão D para cima / baixo de modo a seleccionares um parâmetro: Botões, Control Pad, ou Joystick.
3. Pressiona o botão D para a esquerda / direita para veres as opções disponíveis em cada parâmetro.

#### 1. BOTÕES

- Os botões A, B e C controlam o fogo das armas durante uma missão. Pressiona o botão D para a esquerda / direita para seleccionares a configuração de botão que desejas.



Há duas opções de Controle: With Momentum (Com Inércia) e No Momentum (Sem Inércia).

A opção adoptada pelo computador é a "With Momentum", o que significa que o teu helicóptero não pára no mesmo instante em que largas os controlos, e como tal deves ter em conta a velocidade adquirida durante o voo.

Quando utilizas a opção "No Momentum", o Mohican pára imediatamente quando largas o botão D.

### 3. JOYSTICK

- Pressiona o botão D para a esquerda / direita para seleccionar o Control Pad de 3 ou 6 botões.

- Se estiveres a utilizar um Control Pad de 3 botões e seleccionares a opção de 6 botões, não conseguirás abandonar o ecrã de Opções.

- Se estiveres a utilizar um Control Pad de 6 botões e seleccionares a opção de 3 botões, os botões X, Y e Z não funcionarão quando deres início ao jogo.

Para abandonar o ecrã de Opções:

- Quando estiveres satisfeito com as opções escolhidas, pressiona Start para regressares ao menu Principal. Pressiona Start novamente para iniciares o jogo.

### BASE & ZONAS DE ATERRAGEM (Home Base & Landing Zones)

Inicias cada campanha na Base Central. O teu Mohican não queima combustível enquanto se encontrar nas instalações da base. Quando tiveres completado todas as missões de uma campanha, regressa à base para terminares a campanha.

Nota: A base e as zonas de aterragem não são a mesma coisa. Não podes largar passageiros na base, e não podes regressar à base num veículo que não seja o teu Mohican.

### CO-PILOTOS

Cada co-piloto tem um tipo de arma. As habilidades são mencionadas juntamente com as descrições de cada co-piloto.

As habilidades são as seguintes:

- Controle do Guincho (Winch Control)

O controle do guincho determina a área em que o co-piloto consegue utilizar o guincho para erguer algo ou alguém do solo. Os melhores operadores do jogo não possuem um maior raio de acção com o gancho e a escada.

6

### 4. ARMAS

#### Mohican

Pressiona	Tipo	Número	Pontos de Potência
A	Mísseis Hellfire	9	100
B	Foguetes Hydra	60	25
C	Metralhadora	1000 descargas	5 por descarga

#### Blackhawke

Pressiona	Tipo	Número	Pontos de Potência
A	Metralhadora 1	1000 descargas	5 por descarga
B	Foguete	60	25
C	Metralhadora 2	1000 descargas	5 por descarga

#### A Pé

Pressiona	Tipo	Número	Pontos de Potência
B	Mísseis Hydra	9	25
C	MIRG	200 descargas	5 por descarga

Podes recolher mais foguetes e mais munições durante uma campanha, mas nunca podes ter mais do que aqueles com que iniciaste o jogo.

Se te despenhares mas iniciares outra vida, as tuas armas e munições continuarão a ser as mesmas que antes da queda.

### 5. PASSAGEIROS

Algumas missões exigem que recolhas passageiros (prisioneiros, cidadãos aprisionados nas zonas de batalha, etc) e os transportes para zonas de aterragem seguras. Para recolheres os passageiros, sobevoas-os; o teu co-piloto descerá automaticamente o guincho para os içar para o helicóptero. O Mohican suporta uma carga máxima de 6 passageiros; o Blackhawke suporta uma carga de 20 passageiros.

Sempre que largares um passageiro numa zona de aterragem, os seus membros terão tempo para reparar parcialmente a tua blindagem. A reparação da tua blindagem varia de 100 a 150 pontos por cada passageiro. Não podes levantar novamente sem que todos os passageiros tenham abandonado o helicóptero.

Se te despenhares antes de conseguires largar os passageiros, mas se te recitas outra vida, os passageiros permanecerão contigo quando iniciares a tua nova vida.

8

- Pontaria (Range Aim) - 5-570  
Referimo-nos à distância a que o co-piloto consegue apontar eficazmente para o alvo. Os melhores artilheiros possuem uma melhor pontaria a maiores distâncias.

- Velocidade (Rate)

Trata-se da velocidade a que o co-piloto é capaz de disparar no seu papel como artilheiro. Os melhores co-pilotos conseguem disparar a metralhadora mais depressa quando mantens o botão C pressionado para baixo.

### ESTATÍSTICAS VITAIS

#### 1. VIDAS

Só recibes três vidas (Lives) por cada campanha. Isto aplica-se tanto às missões terrestres como às aéreas. Se perderes a tua terceira vida antes de completares a última missão de uma campanha, terás de reiniciar essa campanha e completá-la de modo a pôderes avançar para a campanha seguinte.

#### 2. COMBUSTÍVEL

Inicias cada campanha com 100 unidades de combustível (Fuel). Podes encontrar mais combustível espalhado pelas áreas de operação da campanha, por vezes à mostra, por vezes escondido dentro de estruturas ou veículos. Quando o teu nível de combustível atinge o 14, aparece uma mensagem para te avisar de que tens pouco combustível. Se ficares sem combustível, despenhar-te-ás.

Se te despenhares por falta de combustível, o teu nível de combustível será restituído para as 100 unidades se iniciares outra vida.

Se te despenhares devido à destruição da tua blindagem (vê "Blindagem" a seguir), o teu combustível será restituído para o nível anterior ao despenhamento se iniciares outra vida. No entanto, se tinhas menos de 25 unidades de combustível quando te despenhaste, recomençarás com 25 unidades no caso de iniciares uma nova vida.

Não consumes combustível nas missões terrestres.

#### 3. BLINDAGEM

A blindagem (Armour) é a tua protecção contra os ataques. O teu Mohican tem 1000 pontos de blindagem; o Blackhawke possui 2000 pontos de blindagem; e o teu casaco de protecção fornece 200 pontos de blindagem quando estás a pé. A tua blindagem fica reduzida quando és atingido pelo fogo das armas. Também perdes 15 pontos sempre que o teu helicóptero chocar com uma estrutura.

Por vezes podes recolher uma caixa de reparação da blindagem durante as missões. Esta caixa está quase sempre escondida dentro de uma estrutura ou veículo. A recolha de uma caixa de reparação *nunca aumenta* a blindagem para além dos 1000 pontos. Quando inicias uma nova vida, a tua blindagem é automaticamente restituída para o máximo.

7

### OBJECTOS

Por vezes terás de largar os objectos que recolhestes com o guincho do Mohican ou do Blackhawke. Alguns objectos descem automaticamente quando te posicionas sobre uma zona alvo. O restante equipamento tens de largar manualmente.

• Para largar a carga utilizando um control pad de 3 botões: Pressiona A.

• Para largar a carga utilizando um control pad de 6 botões: Pressiona Y.

### MANOBRAS NA HORIZONTAL

Quando efectuas estas manobras, moves o teu helicóptero horizontalmente para a esquerda ou direita, o que te poderá ajudar a aumentar a precisão das armas.

• Para manobrar o helicóptero com um control pad de 3 botões, mantém A pressionado e prime o botão D para a esquerda / direita para o dirigires.

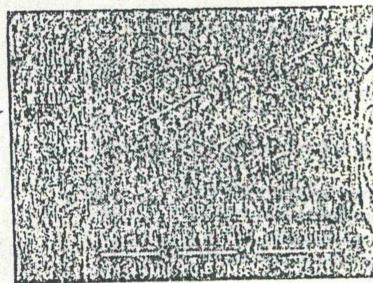
• Para manobrar o helicóptero com um control pad de 6 botões, mantém X pressionado e prime o botão D para a esquerda / direita para o dirigires.

### VIDAS EXTRA

As caixas marcadas com uma cruz vermelha contêm Vidas Extra (Extra Lives). Podes encontrar algumas caixas escondidas ao longo das campanhas. As Vidas Extra não passam às campanhas subsequentes.

### CONSOLA DE INFORMAÇÃO WATCHCOM

• Para fazeres uma pausa no jogo e veres a consola de informação WATCHCOM, pressiona Start.



9

Os seguintes dados aparecem constantemente na consola de informação:

Score	A tua pontuação actual
Armour	Protecção contra os ataques
Fuel	Combustível que resta
Load	Número de passageiros a bordo
Lives	Número de vidas que restam
Time	Tempo que resta numa missão
Guns	Descargas que restam na metralhadora
MR9	Descargas que restam na espioparda (apenas a utilizar em missões de espionagem)
MSI	Missões Hydra que restam
Hel	Missões Helibre que restam

A maior parte das categorias de informação aparecem em cores diferentes no ecrã. Quando a tua Munição, Blindagem e Combustível estão no máximo, aparecem a verde; quando estão médias, ficam amarelas; quando estão baixas, ficam vermelhas.

A partir da consola Win Screen, podes ler a consola de três ecrãs principais: o Ecrã do Mapa (Map), Ecrã da Missão (Mission), e Ecrã do Status da Campanha (Campaign Status).

- Para entrar no Ecrã do Mapa, pressiona A.
- Para entrar nos Dados da Missão, pressiona B.
- Para entrar no Status da Campanha, pressiona C.

### O ECRÃ DO MAPA

O Ecrã do Mapa (Map) fornece-te informações sobre a tua localização actual e a localização dos objectos de interesse.

Quando o Ecrã do Mapa está activo, os objectos de interesse aparecem a verde e determinam a tua prioridade de acção no mapa.

Repara que o Ecrã do Mapa não mostra as paisagens de algumas das áreas que estão fora do teu campo de visão.

### O ECRÃ DE SELECÇÃO

- Para localizar objectos, alvos e missões no Ecrã do Mapa, pressiona o botão D para a esquerda / direita. Os objectos como Caixas de Munição, Reparações de Blindagem, e Bidões de Combustível aparecem como pontos brilhantes e não se que estejam escondidos.

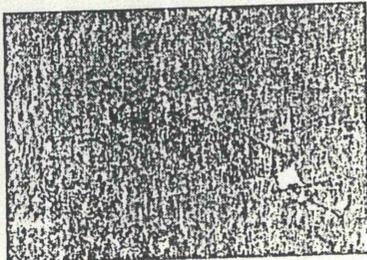
- Pressiona Start para verificares os relatórios da contra-espionagem. Estes relatórios só estão disponíveis durante uns segundos. Pressiona Start novamente para abandonares os relatórios da contra-espionagem.

### FRACASSO DA MISSÃO

Se cometeres um erro grave durante uma missão, ou se não completares uma missão antes de um inimigo executar um acto de terrorismo que deverias ter impedido, aparecerá a mensagem "RETURN TO BASE" (Regressar à base) na parte inferior do ecrã. Se regressares à tua base, serás alertado para o que fizeste de errado e a campanha reiniciar-se-á automaticamente.

### PONTUAÇÃO

Recebes pontos de acordo com os seguintes parâmetros: Inimigos eliminados, armas destruídas, equipamento recuperado, e missões completadas. Não te esqueças que podes perder pontos por matares cidadãos inocentes.



Os teus pontos aparecem numa tabela no fim de cada campanha no Ecrã de Vitória (Win Screen). Os pontos medem o teu sucesso. Não precisas de um número mínimo de pontos para venceres o jogo; ganhas o jogo se completares cada missão em cada campanha.

### RELATÓRIOS DA CAMPANHA

Lê atentamente os Relatórios da Campanha (Campaign Briefings). Tenta completar as missões pela sua ordem. Se efectuares uma missão de forma incorrecta, aparecerá a mensagem "Return to Base" (Regressar à Base) e terás de recomeçar essa campanha no início.

### NAS ZONAS DE PERIGO

Alguns alvos estão protegidos por Zonas de Perigo (Danger Zones) que possuem unidades de radar e centrais de energia. O alerta prévio fornecido por estas zonas aumenta a velocidade de descarga das armas dos inimigos, a potência das armas, e a resistência da blindagem. A descarga das armas e os pontos de poder dos inimigos numa Zona de Perigo voltam ao normal quando o sistema de alerta é neutralizado. A barra de mensagem na parte inferior do ecrã alertar-te-á quando te encontrares numa Zona de Perigo.

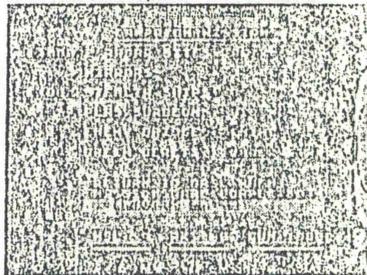
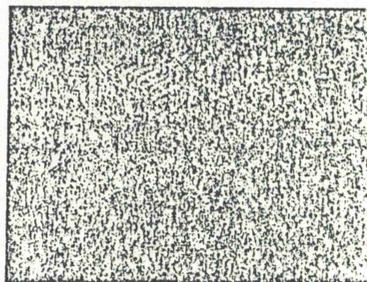
As missões estão numeradas. É aconselhável (e mais fácil) completar as missões pela sua ordem. Os alvos da missão piscam seguindo essa ordem, isto é, os alvos para a Missão 1 começam a piscar quando se inicia a campanha, e os alvos para a Missão 2 só começam a piscar quando a Missão 1 tiver sido completada. Em vez disso, podem aparecer pontos de interrogação colocados ao acaso pelo mapa.

### ÉCRAN DE MISSÃO

Verifica os Dados da Missão (Mission Data Log) para obteres uma informação detalhada sobre os alvos actuais.

- Para consultar os ecrãs de dados, pressiona o botão D para a esquerda / direita.

Cada item importante no Mapa tem um ficheiro correspondente nos Dados da Missão. Estes ecrãs de descrição mostram uma imagem de cada item, o seu nome, e informações relevantes sobre o mesmo. Cada missão de uma campanha também aparece por ordem nos Dados da Missão.



### O ECRAN DE STATUS DA CAMPANHA

O Status da Campanha (Campaign Status) fornece-te um relatório actual sobre o teu progresso na campanha. Cada missão aparece registada por ordem; as missões que já foram completadas aparecem a verde, e as missões que ainda faltam completar aparecem a vermelho. Quando todas as missões aparecerem a verde, a campanha estará terminada. Regressa à base!

### DADOS CONFIDENCIAIS

Ocasionalmente, aparece o seguinte pedido de consulta especial na parte inferior do ecrã durante uma campanha:

"Intelligence Info, Check Status" - (Informação de Espionagem, Consulte Dados)

É essencial para o sucesso da tua campanha que consultes esta informação imediatamente.

### NAS ZONAS DE ATERRAMENTO

No decurso de algumas campanhas tens de atacar e assegurar zonas de aterragem inimigas (LZs). Algumas zonas de aterragem tornam-se seguras se completares com êxito uma missão anterior. As zonas de aterragem inimigas são vermelhas; assim que estiverem seguras ficam verdes.

**TVGAMES**  
EWALD HARDERS

SEGA Nintendo

C. C. SIRIUS • LOJA 4 • RUA 5 DE OUTUBRO, 156 • 4100 PORTO  
C. C. STOP • RUA DO HERCISMO, 130 • 4300 PORTO