

AGB-AHUJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

The cover art for Shining Soul features a central character, a young man with spiky orange hair and a green tunic, lying on the ground in a defeated or resting position. He is surrounded by several other characters: a woman in a blue cape and pink dress floating in the upper left, a character in orange armor with a scythe-like weapon, and a character in white armor with a large sword. The background is a dramatic, fiery red and orange sky over a sandy landscape. The title 'SHINING SOUL' is written in large, stylized blue letters with a white outline, and the Japanese title 'シャイニング・ソウル' is written below it in a smaller font.

SHINING SOUL

シャイニング・ソウル

SEGA®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「シャイニング・ソウル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご購入前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異変に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついていない機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイアドバンス/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ)
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応



太古の昔、破壊の化身ダークドラゴンによって
焼き尽くされ、滅びた文明があった…。

それから何百年かの時が流れ、
新たな人類が地に根を下ろした頃、

ダークドラゴンが復活し、
再び地上を火の海に変えていった。

しかし、そんなダークドラゴンに
対抗する一団が人々に救いの
手を差し伸べた。

彼らは滅ぼされた古代人の
生き残りであり、

唯一の対抗手段を持っていた。

古代人の子孫たちは、戦いを知らない
地上人たちに代わり、祖先の残した知識と武器を
手に取りダークドラゴンに挑んでいった。

“光の船団”と呼ばれた彼らと

ダークドラゴンの死闘は長い間続き、

とうとうルーン大陸の東南に位置する

ルーンファウストという地で最終決戦を迎えた。

はたして軍師ノア率いる“光の船団”は、

ダークドラゴンとその部下である五將軍から

この地上を守ることができるのか……。

SHINING SOUL



～コンテンツ～ CONTENTS

基本操作方法	4
ゲームの始め方	6
ゲームの遊び方	8
フィールド画面時の操作	10
キャンプ画面時の操作	16
マルチプレイの遊び方	21
キャラクター紹介	24
モンスター紹介	26
始まりの地プロンティス	28
アイテム紹介	30
冒険のヒント	32



基本操作方法

How to use Controller

基本操作は大きくわけてフィールド画面とキャンプ画面の2種類があります。しっかり覚えて旅立ちましょう。



フィールド画面時の操作

- +ボタン** ● キャラクターの移動
- Aボタン** ● 決定/話す/拾う/攻撃/タメ攻撃 (押しっぱなし)
- Bボタン** ● キャンセル/アイテムの使用
- STARTボタン** ● キャンプメニューの呼び出し
- SELECTボタン** ● 装備ソウルの使用
- Lボタン** ● ARM装備の呼び出し/選択
- Rボタン** ● ITEM装備の呼び出し/選択

キャンプ画面時の操作

- +ボタン** ● カーソルの移動
- Aボタン** ● 決定
- Bボタン** ● キャンセル
- STARTボタン** ● 使用しません
- SELECTボタン** ● アイテムの説明表示の切り替え
- Lボタン** ● ARM装備の選択
- Rボタン** ● ITEM装備の選択



はじめかた ゲームの始め方

How to start GAME

シングルプレイモード Single Play Mode

1人プレイでゲームを開始/再開

1人用でプレイするゲームモードです。新規にゲームを開始、またはセーブデータをロードして、続きからプレイしてください。

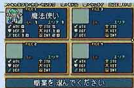


新規にゲームを開始

ファイル選択画面で「ニューゲーム」と表示してあるファイルを十字ボタンで選択、Aボタンで決定します。続けて使用キャラクターを選択、名前入力を行います。なお、キャラクターについてはP.24を参照してください。

使用キャラクターを選択

十字ボタンの左右で使用するキャラクターを選択します。キャラクターが決定したら、さらに十字ボタンの左右で色を変えられます。



プレイヤーの名前を入力

入力画面に移ったら、十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定してください。名前は最大で6文字まで入力できます。



「シャイニング・ソウル」にはシングル(1人)プレイ・マルチ(多人)プレイの2つのゲームモードがあります。

終了したデータでゲームを再開

セーブデータがある場合は、データをロードして続きから再開することができます。セーブデータのあるファイルを選択してAボタンで決定してください。

ゲームのセーブ(終了について)

フィールド画面で(START)ボタンを押すとキャンプメニュー(P.16)が出現します。ここで「終了」を選択するとそれまでの冒険の結果をセーブすることができます。なおセーブが終了すると自動的にオープニング画面へと戻るので注意してください。



マルチプレイモード Multi Play Mode

多人プレイでゲームを開始/再開

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売)を使用して、最大4人のプレイヤーと同時にゲームをプレイできます。接続方法と遊び方はP.21を参照してください。





あそ かな ゲームの遊び方

How to play GAME

ここでは「シャイニング・ソウル」の基本的な流れを説明します。しっかり把握してから冒険しましょう。

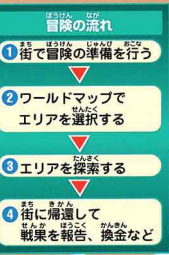
まち ぼうけん じゅんび ととの
街で冒険の準備を整え、
各エリアを探索だ！

ぼうけん ぶたい
冒険の舞台は、ベース
キャンプとなる街と、
モンスターが徘徊する
エリア(ダンジョンなど)
とに分かれています。
この2つを行き来
して冒険を進めます。



1 街で冒険の準備を行う

新規、セーブデータの続きの
どちらを選択しても、ベース
キャンプがある「始まりの地
ブロンティス」からスタート
します。まずはここで人々か
ら情報を集め、装備を整えて
おきましょう。なお、街の
左下から外へ出るとワールド
マップ画面へと移ります。



2 ワールドマップでエリアを選択する

ワールドマップ画面では✦ボ
タンでエリアを選択し、Ⓐボ
タンで決定します。各エリア
のボスを倒すと、進める場所
が増えています。



3 エリアを探索する

各エリアへ移動するとモンスターが出現し
ます。モンスターを倒して進むと階段や
洞窟などが出現することがあり、その上で
Ⓐボタンを押すと次の階層へ進みます。
エリア最深部にはボスの居場所へとワープ
するゲートが出現します(マルチプレイ時
は全プレイヤーが入るまで作動しません)。



4 街に帰還して戦果を報告

街へ帰還するには、ボスを倒
すか、「天使の羽」を使用しま
す。アイテムが一杯になったり、
危険な状態になったら一
度街へ戻るといいでしょう。
ボス戦で倒れると、街にボス
フロアへワープするためのリ
トライゲートが現れます。





がめんじ そうざ フィールド画面時の操作

Operation of the field



- HP**(体力)を現在値／MAX値で表します。HPが0になるとキャラクターは倒れてしまいます。
- 青色のバーは**HPの残量**を視覚的に表しています。ダメージを受けるとバーが短くなっていきます。
- SP**(ソウルパワー)を表すバーです。SPは魔法を使用できる魔法使いにのみ表示されます。またSPは自動的に回復していきます。
- プレイヤーキャラクター**です。マルチプレイ時には他のプレイヤーキャラクターも表示されます。
- フィールドに落ちている**アイテム**です。
- メッセージウィンドウ**です。アイテムの名前などが表示されます。

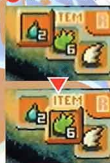
フィールドではさまざまな行動を行うことができます。まずは基本操作を身につけておくことが大切です。

7 ARMスロット



フィールド画面時に**CD**ボタンを押すと、画面左側にARMスロットが出現します。ここにはアイテム画面(P.17)を利用して最大3つまで武器を装備できます。さらに**CD**ボタンを押して、使用したい武器にカーソルを合わせてください。ただしARMスロット出現中でもゲームは進行しますので、素早く切り替えられるようにしましょう。

8 ITEMスロット



フィールド画面時に**CD**ボタンを押すと、画面右側にITEMスロットが出現します。最大で3つまでのアイテムを登録できます。アイテムの横に表示されるのは、持っている個数です。**CD**ボタンを押して使用したいアイテムにカーソルを合わせます。**@**ボタンを押すと、カーソルを合わせてあるアイテムをいつでも使用できます。

フィールドに置けるアイテムの数

フィールド(街や探索エリア)に置けるアイテムは、最大15個までです。それ以降は古い物から消えます。ドロップボックス(P.17)で置いたアイテムや、モンスターが落としたアイテムをあわせて15個なので、マルチプレイでアイテム交換をするときは気をつけましょう。

フィールド上での基本操作を身に付けよう

フィールドでは複雑なコマンドなどはありません。基本的に④ボタン1つで、さまざまな基本動作が行えるので覚えておきましょう。



話す

街の人々と会話を交わします。話しかけたい方向に向けて④ボタンを押してください。



拾う

フィールドに落ちているアイテムなどを拾います。落ちているアイテムの上立つと画面下部にアイテム名が表示されるので、入手したい場合はアイテムの上で④ボタンを押してください。



「？」アイテムを鑑定しよう

頭上に「？」と表示されているアイテムは未鑑定品です。お金を払い街の鑑定屋で鑑定するか、鑑定の手帳を使用することで、アイテムを見定めることができるのです。



アイテムを使う

④ボタンを押すとITEMスロット(P.11)内のカーソルが動きます。アイテムにカーソルを合わせ、⑧ボタンで使用します。



別階層へ移動する

冒険を進めていくと、ダンジョン内に階段などが出現します。次の階層へ移動するには、その上に立って④ボタンを押してください。



石碑の力を得る

ダンジョンには石碑が出現することがあります。この石碑は、触れて④ボタンを押すことでさまざまな効果を得られます。



宝箱を開ける

冒険の途中で宝箱を見つけることもあります。宝箱の上で④ボタンを押すと開けることができます。中に何が入っているかはお楽しみ。

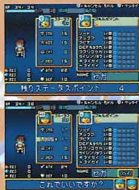
戦う

ダンジョンで④ボタンを押すと、向いている方向に対して攻撃します。武器のスキル(P.18参照)を備えていれば④ボタンを押せばなしにしてタメ攻撃ができます。攻撃方法はキャラクターや装備アイテムによって変化します。



レベルアップについて

モンスターを倒すと経験値(EXP)が手に入り、このEXPが一定値に達するとレベルアップします。レベルアップ後はステータス画面(P.18)でステータスポイントの振り分けを行い、キャラクターを成長させてください。



冒険中に体力がゼロになると

モンスターとの戦いで体力が0になるとキャラクターは倒れてしまいます。倒れると所持金をすべて失ってしまい、軍師ノアの場所から再スタートになります。預かり所(P.29)に預けてあるお金は失いません。また、街の中央に天使があらわれ、話しかけると倒れたフロアの入り口から冒険を再開できます。



キャラクターによって異なる攻撃方法

最初に選択したキャラクターによって、攻撃方法と装備できるアイテムが異なります。自分に合ったキャラクターでトライしましょう。



戦士 / ドラゴン戦士

接近して剣や斧で斬りかかります。戦士は武器の振りが速く、ドラゴン戦士は威力が高いです。



- 攻撃範囲：近距離
- タメ攻撃：突進、連打など



アーチャー

離れた場所から弓矢を放ちます。溜め攻撃を行えば、弓矢を放つ数が増えています。



- 攻撃範囲：中～遠距離
- タメ攻撃：弓矢連射、槍貫通など

魔法使い

装備している本の魔法で攻撃します。単発攻撃ではSPは消費しません。



- 攻撃範囲：中～遠距離
- タメ攻撃：強力魔法(SPを消費)





がめんじ そうさ キャンプ画面時の操作

Operation of the camp

冒険を有利に運ぶ 便利な4つの基本行動

キャンプ画面には4つのアイコンが表示されます。✦ボタンでアイコンを選び、Ⓐボタンで決定してください。キャンプ画面を表示している最中もゲームは進行しますので注意してください。



アイテム → P.17

アイテムを使用、装備します。

ステータス → P.18

レベルアップ時に能力を振り分けます。

オプション → P.20

ゲーム中のさまざまな設定を行います。

終了 → P.20

ゲームデータをセーブします。

フィールド画面で(START)ボタンを押すとキャンプ画面を呼び出せます。戦闘中でも素早く操作できるようにしておきましょう。

アイテム ITEM

アイテムの使用や装備を行います。指の形をしたアイコンでアイテムを選び、Ⓐボタンでつかんで移動させてください。

アイテム画面の見方



- 1 HP(体力)を現在値/MAX値で表します。青いバーも同様にHPの残量を表しています。
- 2 SP(ソウルパワー)を表すバーです。SPは魔法を使用できる魔法使いにのみ表示されます。
- 3 所持金(G)を表します。
- 4 メッセージウィンドウです。Ⓐボタンでアイテムの説明が切り替えられます。
- 5 キャラクターの体に**アイテム**を装備します。HEAD(頭)、BODY(体)、ACCE(アクセサ

- 7 リー)の3カ所にアイテムウィンドウから移動させます。
- 8 アイテムウィンドウです。最大25個のアイテムを持てます。ここからARMスロット、体の各場所へアイテムを装備したり、ITEMスロットにアイテムを登録します。
- 7 ドロップボックスです。アイテムをここへ移動すると、フィールド上に置きます。
- 8 能力パラメータを表します(P.19参照)。

※消費アイテムはキャラクターの上にアイテムを移動させて使用することもできます。

ステータス
STATUS

レベルアップすると、ステータスポイントとスキルポイントが得られます。アップさせたい項目にカーソルを合わせ、ボタンの左右でポイントを振り分けてください。振り分けはいつでもできます。



- 現在所持しているステータスポイントです。1レベルアップするたびに4ポイント得られます。
- 現在のステータスを表します。ここでステータスポイントを各種能力（STR/VIT/INT/DEX）に振り分けます。
- 能力パラメータを表します（P.19）。
- 現在所持しているスキルポイントです。1レベルアップするたびに1ポイント得られます。
- スキルウインドウです。所持しているスキルポイントを、各種スキルに振り分けていきます。各スキルはキャラクターによって異なり、それぞれ最高でレベル5までアップさせられます。また、各スキルともレベル0からスタートし、レベル1から使用できるようになります（魔法はレベル0から使用可能です）。レベルが高いほど、必要になるポイントが増えていきます。

能力パラメータについて

アイテム、ステータス画面に表示される数値は能力パラメータを表しています。各能力の効果は以下のとおりです。

- RES**：炎系攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど炎によるダメージを減少させます。
- RES**：冷気系攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど冷気によるダメージを減少させます。
- RES**：電撃系攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど電撃によるダメージを減少させます。
- ATK**：武器による攻撃力を表します。数値が高いほど与えるダメージが大きくなります。
- DEF**：防衛力を表します。数値が高いほど受けるダメージが減少します。
- DEX**：器用さを表す数値です。命中率や回避率に影響します。
- STR**：腕力の強さを表す数値です。数値が高いほど攻撃力がアップし、さまざまな防具を装備できます。
- VIT**：体力の高さを表す数値です。数値が高いほどHPが多くなります。
- INT**：知力を表す数値です。魔法の威力やSPがアップします。

オプション
OPTION

ゲーム中の音楽やウィンドウカラーなど、さまざまな設定を変更する画面です。使いやすいように設定しておきましょう。

オプション画面時の操作

オンガク ● ゲーム中の音楽のON/OFFを変更します。初期時はONになっています。

ボタン ● ボタンの設定をtype-A、type-Bの中から選択できます。初期時はtype-Aになっています。

ウィンドウ ● メッセージウィンドウのカラーを設定します。✦ボタンの上下で変更する色を選択し、✧ボタンの左右で色を調節してください。

終了
SAVE

冒険中のゲームデータをセーブする画面です。セーブが終了すると自動的にタイトル画面へと戻ります。

終了を選択すると右の画面が出現します。「ハイ」を選択してAボタンでセーブします。「イエ」を選択するとキャンセルします。なお、ダンジョンの途中で終了した場合は、街から再開します。



マルチプレイの遊び方

How to play Multiplaymode

マルチプレイを利用すれば最大で4人まで同時にプレイできます。ここでは遊び方と接続方法を説明しましょう。

多人数で協力しながらプレイ

マルチプレイモードでは同一のフィールド上に最大で4人まで参加できます。一緒に冒険すれば、さまざまな協力プレイが可能です。



プレイまでの流れ

① **ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを接続**
別売りのゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルをつなぎます。つなぎ方はP.22をご覧ください。

② **メインメニューで「マルチプレイモード」を選択**

③ **他のプレイヤーがセットするまで待機**
待機画面中にケーブルの抜き差し等を行うと、通信ができなくなりますので注意しましょう。

④ **プレイ開始**

マルチプレイ時は、アイテムをその場に置いて他のプレイヤーに渡すことができます。協力しあいながら、お互いのキャラクターを成長させましょう！

※マルチプレイ中には1Pのプレイヤーだけが「終了」を選択できます。「終了」を選択すると他のプレイヤーは自動的にセーブして終了します。
※選べるエリアは1Pのゲーム進行状況によります。ゲーム終了後はレベル・経験値・アイテムはセーブされますが、クリアしたエリアは記録されません。

つうしん ■通信ケーブルのつなぎ方

つうしん つま
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ
かた
方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数
- 「シャイニング・ソウル」カートリッジ----プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■通信プレイに関するご注意

つうしん かん ちゅうい
つま
次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあ
ります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケー
ブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。

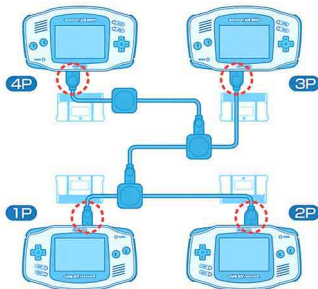
■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確
認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネク
タに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、21 ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケー
ブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人にな
ります。

みぎ さんごう つうしん かくはんたい せつぞく
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
(プラグの大きさに注意)



【本体と通信ケーブルの接続図】



しょうがい キャラクター紹介

Character Introduction



せんし
戦士

Fighter

とれた接近戦の
スペシャリスト

剣や槍、斧といった強力な接近戦用武器を扱う戦士です。また体力にも優れており、バランスが取れています。

スキル

- ソード
- アックス
- スピア
- DEFキョウカ
- クスリコウカ
- セイシンリョク
- コオリタイセイ
- カミナリタイセイ

敵と間合いを取って戦える
弓の使い手

弓や槍による遠距離攻撃を得意とするエルフです。防御面に課題を残しますが、弓の飛距離をスキルアップすれば敵が近づく前に倒すことも可能です。

スキル

- ボウ
- スピア
- ヒキヨリ
- クリティカル
- ヒーリング
- タイクウ
- ホノオタイセイ
- コオリタイセイ

アーチャー

Archer



作成できるキャラクターは全4タイプです。それぞれの特徴をつかみ、最強のキャラクターを作り上げましょう。



まほうつか
魔法使い

Witch

自然の力を利用する魔法使い

強大な力で、森羅万象の魔法を探る魔法使いです。体力、装備面こそ劣りますが、遠距離からさまざまな魔法で攻撃できます。その反面、接近戦には不向きです。

スキル

- ブレイズ
- フリーズ
- スパーク
- ヘルブラスト
- インフェルノ
- レジスト
- ヒール
- スロウ

接近戦に特化した竜の戦士

人間の戦士と同様、接近戦を得意とするドラゴニュートです。人間よりもさらに接近戦が得意で、斧などの強力な武器を操ります。やや敏捷性に欠けるのが難点でしょう。

スキル

- アックス
- フレイル
- ヨロイハカイ
- プレス
- DEFキョウカ
- アンデッド
- ホノオタイセイ
- カミナリタイセイ

ドラゴン戦士

Dragonite





しょうかい モンスター紹介

Monster Introduction

オーク

集団で襲いかかる闇の住人

攻撃力もあるが、それ以上にHPが高い。戦っているうちに他のモンスターが近寄ってくることもある。



スケルトン

死してなお戦い続ける骸骨

骨と成り果てても戦い続けるモンスター。手に持った剣で攻撃してくる。



ギズモ

現世を彷徨う魂

ふわふわと宙を漂いながら近寄り、包み込むような攻撃をする。中には炎を吐き出すタイプも存在する。



ダンジョンの中では、さまざまなモンスターが冒険者たちの行く手を阻みます。ここではその中のごく一部、6体のモンスターを紹介しましょう。

マミー

闇を徘徊する屍



包帯に身を包んだ生きる屍。動きは遅いものの、屍のために多少の攻撃はものともしない。

大蛇の触角を持つ剛腕の魔獣

ビーストマウンテンを統治する巨大な獣人。獅子の頭と大蛇の触角を持ち、爆発的な突進力を活かした凄まじい体当たり攻撃をしかけてくる。

獣人王

暗黒の狩人

デス・アーチャー



弓矢を操る闇のスナイパー。ダンジョンの奥底で、じつと獲物を待ちかまえている。





はじ ち 始まりの地プロンティス

Town Introduction

こまめに帰還して施設を利用しよう

プロンティスでは、アイテムの鑑定や売買、体力の回復などができます。ダンジョンで危機に陥ったり、アイテムを入手したらこまめに戻りましょう。



本陣

軍師ノアが陣を張る本拠地

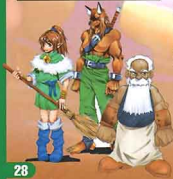
軍師ノアが、機械人アダム・ケイオスたちとともに陣を構える本拠地。ノアに話しかけることで、HP/SPを全回復したり、次のレベルアップまでに必要な経験値を聞くことができます。



武器・防具・道具屋

ベーシックな品揃えのお店

冒険に欠かせない、武器や防具、道具を専門に扱うお店。購入時はアイテムにカーソルを合わせてアイテムウィンドウに移動、売却時はアイテムウィンドウからお店のウィンドウに移動させてください。



物語の舞台となるプロンティスにはさまざまな施設があります。各施設を上手に利用しましょう。

預かり所

重要なアイテムやお金を保管

街の入口で老人がひっそりと営む預かり所。預けたいアイテムを選び、画面右側のシートに入れましょう。[R]ボタンを押すとシートが変わり、最大60個まで保管できます。お金を預ける場合は、アイテムウィンドウのお金アイコンにカーソルを合わせ④ボタンを押し、+ボタンの上下で金額を決定してください。金額が決まったらお金アイコンを預かり所のシートへ移動させましょう。預けているお金の総額は「BANK」に表示されます。



鑑定屋

あらゆるアイテムを見抜く鑑定屋

不思議な魔法使いがアイテムの鑑定を行います。アイテムの名前に「？」と表示されているものは、お金を払って鑑定してもらえます。鑑定してもらいたいアイテムにルーベカーソルを合わせ、④ボタンで決定してください。





しょうかい アイテム紹介

Item Introduction

ぼうけん すす 冒険を進めていくうちに、さまざまなアイテムが出現します。ここでは一部のアイテムについて紹介しましょう。

武器

武器は敵を倒すための重要なアイテムです。より攻撃力の高い武器を探してみましょう。

【剣】 斬りかかりやすいオーソドックスな武器

ショートソード	攻撃力+7 必要剣レベル0	120G
アイアンブレード	攻撃力+11 必要剣レベル0	210G

【本】 さまざまな魔力を秘めた魔法使い専用の魔術書

ブレイズの本	魔法攻撃力 14 使用SP3	200G
ヒールの本	回復1~ 使用SP10	300G

【弓矢】 アーチャーが使用する遠距離用の武器

ウッドボウ	攻撃力+3 必要弓レベル0	130G
ショートボウ	攻撃力+6 必要弓レベル0	290G

防具

頭部や体を守るためのアイテムです。STRの数値によって装備できないものもあるので注意しましょう。

ローブ	防御力+3 必要STR=0	120G
クローク	防御力+4 必要STR=0	240G
コットンローブ	防御力+5 必要STR=0	360G
フード	防御力+2 必要STR=0	100G
ハンダナ	防御力+3 必要STR=0	220G
レーザーフード	防御力+5 必要STR=0	340G

※装備品によっては特定のスキルの修得レベルや特定ステータスで一定以上の値が必要になるものもあります。

道具

回復アイテムなどは冒険の必需品です。旅立つ前に必ず用意しておくことが大切です。

薬草	HPを少し回復	30G
いやしの雫	HPを中程度回復	100G
女神の涙	SPを少し回復	30G
毒消し	毒状態から回復	50G
天使の羽	街に戻る	80G
ソウルリターン	仲間を生き返らせる	800G

アイテム名に記される数値について

武器・防具に数字が記されている場合は、元になるアイテムの攻撃力もしくは防御力にその数値が追加されています。本の場合は防御力に追加されます。



例：「アイアンブレード+1」の場合
基本攻撃値(11) + 追加攻撃値(1) = 合計攻撃値(12)

ソウル

ソウルは古代人の禁断の秘術によって生まれた、なかなか手に入らないアクセサリです。装備すると各種能力がアップします。また、装備したまま一定数の敵を倒すと「SOUL MAX」というメッセージが表示されるので、この状態のときにSHEEDボタンを押すと、異世界の住人が召喚され、敵に絶大なダメージを与えることができます。



ぼうけん 冒険のヒント

Hints for adventure

ここでは、冒険を進める上で役立つヒントを紹介합니다。
ながき旅の大きな一助となるでしょう。

1 タメ攻撃で 弱地を切り抜ける

④ ボタンを押せばなしで繰り出せるタメ攻撃。これを利用して、敵に囲まれても弱地を脱することが可能です。上手に活用してください。



2 お金はこまめに 預けておこう

お金を持ったまま敵にやられてしまうと、所持金がゼロになってしまいます。預けたままでも買える物があるので、冒険前には預けておくようにしましょう。



3 ピンチのときは「天使の羽」で脱出

「天使の羽」で街に戻ると天使が現れます。話しかければ脱出した場所から冒険が再開されるので、ピンチになったらすぐに使用しましょう。ただしボス戦のときは使えないのでご注意ください。



本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・中古販売・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁じます。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only, and Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータがこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこわれることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチをOFFにしてください。



株式会社 セガ

© SEGA CORPORATION, 2002 バックージイラスト 玉木美孝

685-00022

GAME BOY ADVANCE ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。