

企画・原案

佐伯 広人

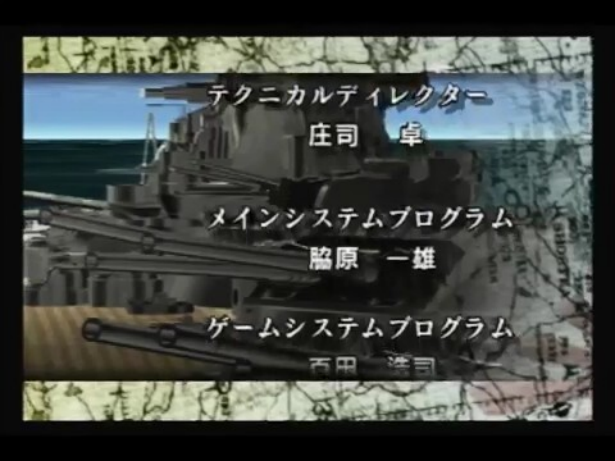
ゲームデザイン

佐伯 広人  
日並 雅一  
池尻 賢敏  
神子 鷹

ゲームデザイン

人宏一康昭  
広雅賢敏英  
伯並尻子田  
佐日池神持

テクニカルディレクター



テクニカルディレクター


庄司 卓

メインシステムプログラム

脇原 一雄

ゲームシステムプログラム

西田 浩司



ゲームシステムプログラム

百田 浩司

思考プログラム

城田 泉

戦闘シーンプログラム



戦闘シーンプログラム

野村 光一

表関係プログラム

藤澤 靖

映像関係プログラム

映像関係プログラム

井上 善央


ツール作成

原	一雄
田	浩司
野	泉
村	光一

ツール作成

原	一雄
田	浩司
百	泉
城	光一
野	靖
藤	

デザインチーフ

The background is a detailed illustration of a naval battle scene. In the center, a large dark battleship is firing, with a massive plume of smoke and fire rising from its main gun. To the left, a smaller green ship is visible. To the right, a white ship is partially obscured by a large, yellowish-brown structure. The sky is filled with several aircraft, some appearing to be in flight or falling. The overall color palette is dominated by blues, greys, and greens, with a yellowish-green border at the top and bottom.


デザインチーフ

清宮 敦嗣

背景デザイン

清宮 敦嗣  
番重 貞紀子





背景デザイン

清宮 敦嗣  
番重 貞紀子

ユニットデザインチーフ

横川 聡

ユニットデザインチーフ


横川 聡

ユニットデザイン

横川	聡
馬立	敬一
雲野	雅広
原田	正道

ユニットデザイン

横川	聡
馬立	敬一
雲野	雅広
原田	正道
綿貫	透
酒井	智史
西村	謙太郎




酒井 智史  
西村 謙太郎

映像・CG関係

馬立 敬一  
大岩 幹治

タイトルデザイン

下村 智由



タイトルデザイン

酒井 智史  
馬立 敬一

音楽監督

澤田 朋伯



音楽監督

澤田 朋伯

S.E制作

小畑 一幹

BGM制作

BGM制作

新田 勝貴

レコーディング

成田 尊  
町田 直幸  
川平 真二  
柴田 文彦

レコーディング

成田  
町田  
川平  
柴田

尊  
直幸  
真二  
文孝

宣伝担当

細井 貴志



宣伝担当

志輔 忠靖  
貴洋 忠靖  
井成 崎雲  
細奥 竹南

パッケージ&マニュアル


田中 裕也

パッケージ&マニュアル

田中	裕也
飯田	直彦
木野	聖子

ソフトアドバイザー

足立	誠治
----	----



ソフトアドバイザー

足立 誠治

Special thanks

小林 宏次  
大場 規勝  
平間 広行

Special thanks

小林 宏次  
大場 規勝  
平間 広行

プロデューサー

押谷 真

プロデューサー

押谷 真

エグゼクティブプロデューサー

重田 守

制作協力

制作協力

PANZER

航空情報

世界の艦船

# 世界の艦船

● TOYO VIDEO  
東洋ビデオ

CG協力

POLYGON RESEARCH

CG協力

POLYGON RESEARCH



オリジナルゲーム



オリジナルゲーム



SystemSoft

制作著作

セガ エンターテインメント

