

COMPACT
disc

取扱説明書

ボルディランド



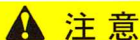
BANPRESTO

推奨年齢

全年齢
全年齢

©1998 Creative Edge ©BANPRESTO 1998

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。



注意

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- このセガサターンCDは、 MARKあるいは **NTSC-J** 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

この度は株式会社バンプレストの商品をお買いあげいただき誠にありがとうございます
 ます。ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「取扱説明書」をよくお読
 みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ソフトの内容についてのご質問は、バンプレストグループテレフォンサービスに
 お問い合わせください。

なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめ
 ご了承ください。

●バンプレストグループテレフォンサービス

03-3847-6320

- ・電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- ・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。



※このディスクを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を無断で出版・
 上映・放送することを禁じます。

もくじ



ゲームの始め方	・	・	・	・	・	・	P 4
ゲームのセーブについて	・	・	・	・	・	・	P 5
操作方法	・	・	・	・	・	・	P 6
メインコントロールパネル	・	・	・	・	・	・	P 8
ボールディの種類	・	・	・	・	・	・	P 16
家の種類	・	・	・	・	・	・	P 18
ハウスパネル	・	・	・	・	・	・	P 20
家の中の移動	・	・	・	・	・	・	P 22
ツリーパネル	・	・	・	・	・	・	P 23
発明品	・	・	・	・	・	・	P 24
ボーナスゲーム	・	・	・	・	・	・	P 26

■ゲームの始め方

本体にディスクをセットし電源を入れると、ゲームのタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すとレベルセレクト画面が表示されます。方向ボタンの上下左右でカーソルを動かし、Cボタンで決定してください。

◆レベルセレクト画面

画面の上のボックスには、「ボールディランド」の宇宙に存在する4つの「世界」（緑の世界、氷の世界、地獄の世界、砂漠の世界）を表示しています。

またそれぞれの世界には、下のボックス内に示されているように、征服すべき数多くの「レベル」が用意されています。各ボックスの左右にある矢印にカーソルを合わせて、Cボタンを押すと、世界やレベルが切り替わります。遊びたい、レベルが決まったら、Cボタンを押してください。

※「レベル」は決められた初級の世界から順序通りにクリアしなければなりません。ただし、一度クリアした「レベル」はいつでもプレイが可能になります。

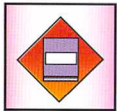


- 画面の右側にある2つのアイコンは、それぞれ「パスワード」、「セーブデータ管理画面」を表します。



◆「パスワード」

パスワードを入力すると、ゲームの続きから遊ぶことができます。方向ボタンと、A・B・C・X・Y・Zボタンを直接押して入力してください。パスワードは、各レベルをクリアすると表示されます。



◆「セーブデータ管理画面」

このアイコンにカーソルを合わせ、Cボタンを押すとセーブデータ管理画面に切り替わります。本体RAMかカートリッジRAM（別売パワーメモリー）のどちらを選ぶことができます。上段がカートリッジRAM、下段が本体RAMです。方向ボタンで選択し、Cボタンで決定してください。画面下にセガサタンのイラストが現れます。セーブをする場合は右を、ロードをする場合は、左にカーソルを合わせてCボタンを押してください。



■ゲームのセーブについて

本商品では、ゲームの進行を本体RAMかカートリッジRAMに記録（セーブ）することができます。セガサターン本体RAMに空き容量がない場合、データを保存することができません。カートリッジRAMに本体RAMのデータを移すなどをして、本体RAMに空き容量を作ってください。使用量は105です。

セーブは各世界をクリアした場合にセーブを行うことができます。セーブはセーブデータ管理画面でいつでも行えます。セーブしたい場所を、方向ボタンの左右で選択し、Cボタンで決定してください。すでに、セーブデータがある場所を選択すると、データが更新されますので、ご注意ください。

BALDY LAND

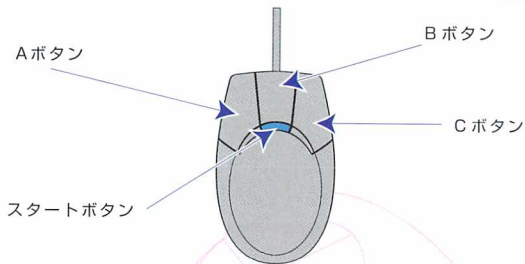
■操作方法

コントロールパッドでの操作



- 方向ボタン・・・カーソルの移動に使用します。
- Aボタン・・・使用しません。
- Bボタン・・・キャンセルする時に使用します。
- Cボタン・・・決定に使用します。押しっぱなしで範囲指定ができます。
- Xボタン・・・メインコントロールパネル上段へのカーソル位置スキップに使用します。
- Yボタン・・・メインコントロールパネル下段へのカーソル位置スキップに使用します。
- Zボタン・・・押しっぱなしでカーソル高速移動ができます。
- スタートボタン・・・ポーズ・ゲームスタート時に使用します。
- Lボタン・・・画面の縮小表示に使用します。
- Rボタン・・・画面の拡大表示に使用します。

シャトルマウスでの操作

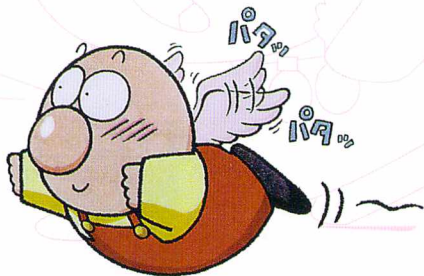


Aボタン・・・アイコンの選択や、様々なアクションを決定するために使います。ボタンを押しながら、マウスを動かすと範囲の指定ができます。

Bボタン・・・使用しません。

Cボタン・・・キャンセルする時に使用します。

スタートボタン・・・ポーズ・ゲームスタート時に使用します。



■メインコントロールパネル

「ボールディランド」の世界では、このメインコントロールパネルにあるアイコンを使ってボールディをあやつります。ここでは、そのアイコンについて説明しましょう。



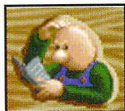
画面の下にあるアイコンに方向ボタンでカーソルを合わせて、Cボタンで決定します。

ワーカーアイコン



ボールディをワーカーに変えることができます。カーソルをアイコンに合わせて、Cボタンを押し、そしてマップ上のボールディに方向ボタンで選んで、Cボタンを押してください。また、カーソルをアイコンに合わせて、Cボタンを押したあとマップ上の1点でCボタンを押したまま方向ボタンを動かしてエリアを指定します。そうしてCボタンを離せばエリア内のボールディがすべてワーカーに変わります。

ビルダーアイコン



ワーカーアイコンと同じ方法で、ボールディをビルダーに変えることができます。

※各ボールディについては、16Pをご覧ください。

ソルジャーアイコン



ワーカーアイコンと同じ方法で、ボールディをソルジャーに変えることができます。

サイエンティストアイコン



ワーカーアイコンと同じ方法で、ボールディをサイエンティストに変えることができます。

ウイングアイコン



このアイコンを指定してから、エリアを指定すれば、エリア内のボールディたちは全員どこでも飛んでいける「天使」になります。少量のエネルギーが消費されます。各レベルのスタート時には表示されていません。家を4戸以上建て、赤のエネルギーが十分に蓄積された



ところで使用可能になります。指定場所は自由で、天使達を家の中で繁殖させたり、敵地へ送り込んで奇襲攻撃をかけることもできます。

海に降ろすこともできますので、エリアを指定するときは、気を付けてください。

スコップアイコン



このアイコンもレベルのスタート時には表示されていません。家を3戸以上建て、赤のエネルギーが十分に蓄積されたところで使用可能になります。スコップのアイコンを使って、土地を削ることができます。Bボタンで、土地を埋める

こともできます。ただし、これは赤のエネルギーを消費します。敵のボールディを島に閉じこめたり、あるいは溺れさせたりすることもできる大変便利な道具です。



■メインコントロールパネル

ハウスアイコン



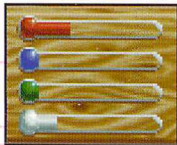
新しい家を作るためには、そのスペースを確保する必要があります。ハウスアイコンにカーソルを合わせて、Cボタンを押してからマップ上の適当な場所をカーソルで選んで、Cボタンを押すとそこにハウスアイコンがたちます。近くのビルダー達はこれを見て家を建てようと集まってくるのです。ハウスアイコンは建築に必要な広さのある場所にしかたてられません。建築に取りかかるには、ビルダー用の青いエネルギーが必要です。ハウスアイコンは同時に一ヶ所しかたてられません。家が建つ前に他の場所にハウスアイコンをたてると、先にたてたハウスアイコンはキャンセルされてしまいます。建設可能な場所はカーソルが赤く点灯します。青のエネルギーが集まってなかったり、ビルダーが到着するまでは、ハウスアイコンにカーソルを合わせてCボタンを押し続けて動かすか、別の場所にカーソルを合わせて、Cボタンを押すことで、ハウスアイコンを移動することができます。

グラブアイコン



このアイコンを使えば、自分のボールディをつかんで運べる他、岩や棒切れ、ウサギなど地面にくっついていない限り、どんなものでも掴むことができます。このアイコンにカーソルを合わせて、Cボタンを押してからボールディにカーソルを合わせて、Cボタンを押しながら家の上まで動かして、Cボタンを離せばその家の中に入ります。敵のボールディは掴めませんが、牛などの動物は好きなところまで運べます。ただし、重さに応じてエネルギーが消費されます。運んでいる途中でエネルギーが切れたら、運んでいるものは下に落ちてしまいます。

パワーゲージ



パワーゲージは、ボールディ達が蓄積したエネルギーの種類と量を表すゲージです。

赤のバー(ワーカーパワーゲージ)

ワーカー達を野外に出しておくくと、赤のエネルギーが蓄積されます。パネルのアイコンが使われることで、消費されます。

青のバー(ビルダーパワーゲージ)

ビルダー達を野外に出しておくくと、青のエネルギーが蓄積されます。ビルダーが家を建てたり、傷んだ家を補修したりするときに、消費されます。

緑のバー(ソルジャーパワーゲージ)

ソルジャー達を「兵舎」に入れて弾薬をつくらせると、緑のエネルギーが蓄積されます。そして、野外のソルジャーが銃弾や手榴弾を用いて攻撃することで、消費されます。

白のバー(サイエンティストパワーゲージ)

サイエンティストが「ランドマイน์」や「トラップ」、その他発明品を作るには、白のエネルギーが必要です。白のエネルギーは、サイエンティストたちを野外に出しておくくと蓄積されます。

■メインコントロールパネル

発明ゲージとゲージオプション

6つの発明ボックス



発明ゲージの左側にある6つのボックスには、サイエンティストによって開発が進められている発明品が表示されます。また、発明品が完成したら、ここにカーソルを合わせて、Cボタンを押すことで、それらを使用できます。

サイエンティストが開発を始めると、その発明品のアイコンがボックスに置かれます。その横にあるバーは、研究の進み具合を示します。バーが赤色のときは開発の途中で、バーの高さでその進行の程度がわかります。バーが緑になると完成です。ほとんどの発明品は、そのアイコンにカーソルを合わせ、Cボタンを押してからマップ上の場所を指定すればセットされますが、「ランドマイน์」や「トラップ」のように運んで設置するタイプは、まずマップ上の場所を指定すると、そこに×マークが表示され、そこに近くのサイエンティストが発明品を運んでいきます。

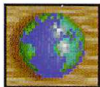


ごみばこ



発明バーのボックスがすべて埋まってしまったら、ごみばこのアイコンにカーソルを合わせて、Cボタンを押し不要な発明品をカーソルで選んで、Cボタンを押せば処分し、新たな発明品を作ることができるようになります。

ミニマップ



このアイコンにカーソルを合わせて、Cボタンを押せば、マップ全体を表示する小さなウィンドウが開きます。敵の家の戸数や場所のチェックやボールディ達がいる位置まで解ります。

※マップウィンドウの右下にカーソルを合わせて、Cボタンを押しながら動かすとマップの大きさを変えることができます。

ズームアイコン



このアイコンにカーソルを合わせて、Cボタンを押せば、マップを拡大表示し、Bボタンを押すと縮小表示します。これは戦闘の様子をながめたり、魚を捕まえたりするのに便利です。拡大表示すると魚の大きさは4倍になって、グラブハンドで捕まえやすくなります。

Lボタンで縮小、Rボタンで拡大表示ができます。

■メインコントロールパネル

オプション・ページスイッチ



このアイコンにカーソルを合わせ、Cボタンを押せば、音楽ボリュームの設定や雲の出現のON/OFFなどのためのパネルが出現します。

右下のアイコンを選ぶか、Bボタンを押すと、パネルは消えます。

音楽ボリューム



BGM（音楽）のON/OFFの切り替えとボリュームを調節します。

音符アイコンに緑のフレームを合わせて、Cボタンを押してください。ONの場合は、アイコンが沈

み、OFFの場合はアイコンが浮き上がっています。方向ボタンの左右でボリュームの調節が可能です。右に行けば行く程、音は大きくなります。

効果音ボリューム



効果音のON/OFFの切り替えとボリュームを調節します。このアイコンに緑のフレームを合わせて、Cボタンを押してください。ONの場合は、アイコンが沈み、OFFの場合はアイコンが浮き上がっています。方向ボタンの左右でボリュームの調節が可能です。右に行けば行く程、音は大きくなります。

アドバイザー機能ON/OFFスイッチ



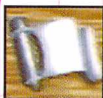
アドバイザー機能のON/OFFを設定できます。このアイコンに緑のフレームを合わせて、Cボタンを押してください。ONの場合は、ボールディアアイコンが沈み、OFFの場合はボールディアアイコンが浮き上がっています。アドバイザー機能とは、ポイントが指す物の解説をしてくれる機能です。

雲のON/OFF



画面に雲を表示するかどうかを設定します。このアイコンに緑のフレームを合わせて、Cボタンを押してください。ONの場合は、雲アイコンが沈み、OFFの場合は浮き上がっています。

降参 (ゲーム中止)

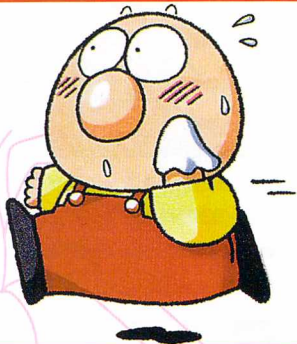


ゲームを途中で中断する際にこのボタンを押します。このアイコンに緑のフレームを合わせて、Cボタンを押してください。

■ ボールディの種類

ワーカー

ボールディの基本系の職業で、彼らが「ワーカーの部屋」にいることによってボールディは増えていきます。また、野外にワーカーを出しておくことで、グラブハンドや、シャベルを使う時のエネルギーを蓄積することができます。

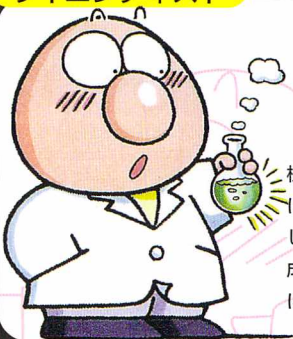


ビルダー



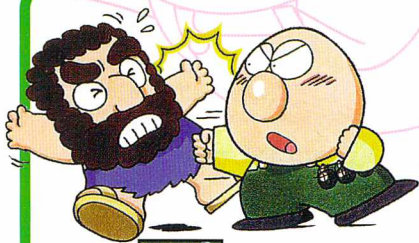
新たに家を建てたり、補修、改築するために必要な職業です。家の中にいるビルダーは家が傷んでいれば大急ぎで補修し、指示が出れば改築しようとします。野外にいるビルダーは、家を建てるためのエネルギーを蓄積したり、ハウスアイコンが建てられれば家を建てにいきます。

サイエンティスト



様々な発明品を開発してくれる職業です。基本的に「サイエンティストの部屋」で発明品の開発をしているのですが、エネルギーを蓄積したり、完成した発明品を目的の場所へ運ぶためにも、野外にサイエンティストを出しておく必要があります。

ソルジャー



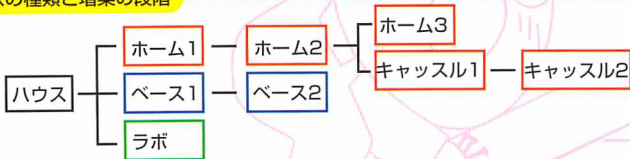
←アタックアイコン

攻め入ったり、侵入してくる敵を撃退する職業です。最も重要な役割は、家を敵の攻撃から守ることです。野外での戦闘や、敵の家を攻めたりします。ベースの「ソルジャーの部屋」では、弾薬や手榴弾を使うためのエネルギーを蓄積します。ソルジャーはチームカラーのアタックアイコンに集まります。目標の敵の家にアタックアイコンを置くとそこへ攻撃を仕掛けます。

家の種類

ボールティ達の繁殖や発明品の開発のために家を建てる必要があります。ホーム、ベース、ラボの3種類の建物を建てるができます。（ホームはさらにホームとキャッスルに別れます。合計4種類。）また、家はタイプによってはさらに増築することができます。特殊な機能を発揮できる家にするができます。ビルダーの部屋の黒板にカーソルを合わせて建たい家の種類を選び、Cボタンを押します。

家の種類と増築の段階



トラップ

タイプによっては、土地に余裕が無いと増設ができないものがあります。例えば、ハウスの横にトラップを仕掛けられると、トラップが消えるまで、増築できなくなります。

ホーム



この家は、ボールティ達が繁殖して仲間を増やす場所です。ビルダーの黒板で赤いシンボルカラーを持つ家を選択すれば建てられます。

2種類4段階の増改築が行えます。

ホームは、仲間が速く増えます。キャッスルは、防御力が非常に高い建物です。

ベース (兵舎)



ソルジャーが攻撃用の弾薬をつくる場所です。ベースの中にソルジャーが多くいるほど、その生産は早く進みます。また、ベースは攻めるのが難しい家で、よほど多くのソルジャーに攻め込まれない限り占領されません。ビルダーの部屋の黒板で、緑のシンボルカラーを持つ家を選択すれば建てられます。

1段階の増築ができます。増築するにはそこそこの土地が必要です。

ラボ (研究所)



ラボはサイエンティストのための家で、ここでは発明品の開発がより早く進められます。また、マップ上で見つかるものをラボの屋根に落とせば、サイエンティストはそれらを利用した新たな発明を考えられるようになります。例えば、ラボに岩を落とせば「ロックレイン」を、魚を落とせば「フィッシュレイン」を発明

できるでしょう。また、ウサギやキツネなどの動物を落とせば、それら動物を使った発明品を開発できるようになります。

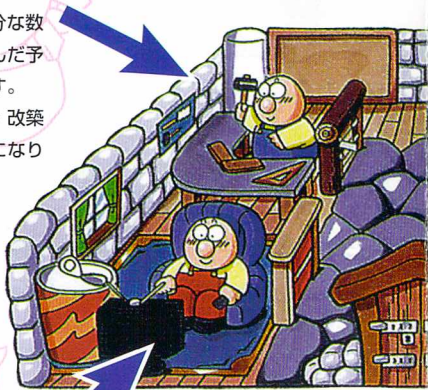
ビルダーの部屋の黒板で、白いシンボルカラーを持つ家を選択すれば建てられます。

■ハウスパネル

家にカーソルを合わせて、Cボタンを押すとハウスパネルが開いて、家の中に各タイプのボールディが何人ずついて、何をしているかがわかります。家の中の部屋は、左から順に「ワーカーの部屋」「ビルダーの部屋」「サイエンティストの部屋」「ソルジャーの部屋」です。

ビルダーの部屋

家の中にいるビルダーは、家の補修（十分な数のビルダーがいれば）や、黒板の上で選んだ予定図通りにその家の改築をしようとします。家が大きくなるほど、それを維持・補修・改築するために、より多くのビルダーが必要になります。また、敵の建物を占領した直後は、維持・補修のために規模に応じたビルダーの数が必要です。

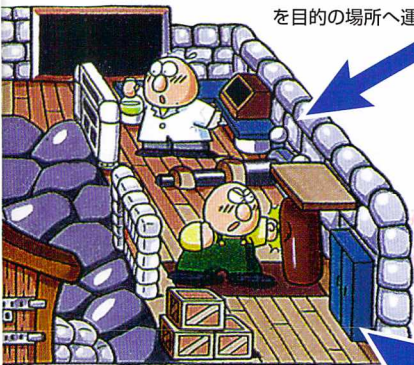


ワーカーの部屋

ワーカーは自分たちの部屋で、テレビを見たりエクササイズをしたりします。また、ここで仲間を増やします。部屋にいるワーカーの数が多いほど、繁殖のスピードは早くなります。

サイエンティストの部屋

サイエンティストは小さな研究室にこもって、新たな発明品を開発しようと、研究に没頭しています。ビルダーの部屋と同様、黒板にカーソルを合わせて、Cボタンを押すと開発できる発明品が表示されます。発明パネルに空きがある限り、すばらしい発明品の開発をすぐにでも始めることができます。ただし、白のエネルギーが必要です。白のエネルギーは、野外にいるサイエンティストによって蓄積されます。部屋にいる人数が多いほど、作業は早く進みます。なお、完成した発明品を目的の場所へ運ぶために、野外にサイエンティストを出しておく必要があるでしょう。



ソルジャーの部屋

ソルジャーにも室内での仕事があります。最も重要な役割は、その家を敵の攻撃から守ることです。ソルジャーに守られた家を攻め落とすのは大変で、立てこもるソルジャーの4倍の人数が必要になります。また、家が「兵舎」タイプであれば、ソルジャーは外で戦う仲間のために、せっせと弾薬を作ります。兵舎にソルジャーが多くいればいるほど、より多くの銃弾や手榴弾が生産されます。

■家の中の移動

家の中でボールディを別の部屋へ動かすことで、そのタイプを変えることができます。

部屋の移動



部屋のドアにカーソルを合わせて、Cボタンを押す度にドアが開き一人ずつホールに出てきます。



次に部屋にカーソルを合わせて、Cボタンを押す度にドアが開き一人ずつその部屋に入ります。出した部屋と入った部屋が違う場合、入った部屋のタイプに変わります。

家の外へ出す



ボールディを家の外へ出したい場合は、まずホールへ動かした後、ホールのドアにカーソルを合わせて、Cボタンを押せば、ホールの全員が外に出ます。ドアの前に敵が罫をしかけていないかどうか、注意してください。



ホールにボールディ達を残したまま、野外マップに戻った場合は、彼らは元の部屋に戻ります。

■ ツリーパネル

ボールディ達は木の中で遊んだりします。

味方の木にカーソルを合わせて、Cボタンを押せば、ツリーパネルが開いて、木の中にいるボールディのタイプ別人数がわかります。そこでタイプ別のボールディにカーソルを合わせて、Cボタンを押すと一人ずつ木の外へ出ていきます。木の中では繁殖できません。木の中には、最大15人まで、入ることができます。

また、ブローアップなどの爆発から木の中に緊急待避することも可能です。



ツリースネークやクエイクには注意してください。これらは、ボールディ達を木から外へ追い出し、その木の守りを弱くするからです。翼を持ったソルジャーによって、空から木を攻撃することも可能です。



■発明品

サイエンティストはとても頭が良く、強力で危険な発明品を数多く生み出します。それらをうまく組み合わせ、一気に敵を攻め落としましょう。一部の発明品は、1~3段階のパワーアップをするものがあります。

(注意、発明品の中には、各世界によって見え方が異なるものもあります。)

アクション

このアクションは、使われる場所によって効果が異なります。

ボム

アイコンを選んでから敵1体を選ぶと、敵は燃えます。

ストーム

嵐を起こし、雨を降らし敵を吹き飛ばします。

アースクエイク

地震を起こし、木にいる敵を追い出します。

バトル

ゲームがある程度進んで、勝敗を早く知りたい時に選択するとコンピュータに残りをまかせます。コンピュータは敵味方の全てのボールディをソルジャーにして死闘をさせます。

マジッククラウド

敵の天使達を自分の陣営に引き入れます。

ロックレイン

岩の雨を降らします。増築を邪魔することもできます。

フィッシュレイン

魚の雨を降らします。食べればエネルギーが上がります。



ハザード

このハザードは、地面にセットする発明品です。つまり、自分達も傷付けることに注意が必要です。

- キャノン** キャノンに入ったものを、カーソルで指定したターゲットに向かって空へ打ち上げます。
- エレキ** 触れたものをショットさせます。
- ランドミン** 足を踏み入れたものを吹き飛ばします。
- ビット** 落とし穴です。
- トラップ** 足を踏み入れると鋭い鉄の牙にかみつかります。
- ボンブ** 犠牲者の体内に空気を送り込み、最後は爆発させます。
- メインフィールド** 開けた場所にセットすると、一帯がランドミンになる。
- バルーン** 天使の翼をつけたボールディ達が引き寄せられ降ろされる。
- テレポート** 転送先にテレポートします。
- ペイト** ランドシャークが集まってきてボールディを食べます。
- ハッピーバニー** 家に入れると作業効率が上がります。
- フェイクバニー** 家に入れると作業効率が下がります。
- スティックボム** 強烈なガスで、家の中のものを全て外に追い出せます。
- (ハッピーバニー・フェイクバニーとスティックボムは、地面でなく家につける発明品です。)
- カタバルト** 足を踏み入れたものを上空へ飛ばします。
- ツリースネーク** 驚かすおもちゃのへびです。木から敵を追い出せます。
- ブローアップ** 大勢のボールディが集まってくると、暴走し爆発します。

※各世界のレベルによっては、発明できない場合もあります。発明品はこれで、すべてではありません。この世界であなたが目にするものはどんなものでも役に立つ可能性があります。いろいろ試してみてください。

BALDY LAND

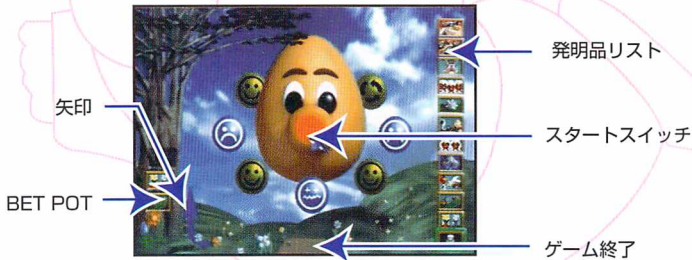
■ボーナスゲーム

5レベルをクリアするたびに、ボーナスレベルに入ることができます。ボーナスレベルでは、発明品を作らなくても手に入れることができます。

発明品をコインの代わりにしてルーレットゲームをします。画面の右側には発明品のリストがあります。最高ランクの発明品は「ブローアップ」です。

画面の左には、賭ける発明品を置くところ（BET POT）があります。最大3つ（3ランク）まで一度に賭けることができます。

ルーレットに勝つと、次のレベルが始まった時、発明リストに賭けて勝って手に入れたランクの発明品がすでに完成していて、使える状態になっています。



ボタンコントロール

- | | |
|--------------|--|
| ルーレット開始 | : ボールディの鼻 |
| ゲーム終了、次のレベルへ | : 画面の下の「秘密の扉」 |
| 賭けるランクを増やす | : BET POT横の矢印 |
| 賭けるランクを減らす | : BET POTにある賭けた発明品にカーソルを合わせて
Cボタンを押す。 |

遊び方

- 1) .画面左のBET POTの隣りにある矢印にカーソルを合わせて、Cボタンを1回押す度に右の発明品リストのカーソルが動き、その発明品がBET POTに移動します。そして、BET POTに表示されている発明品が、賭けられたこととなります。発明品にはレベルがあり、最初から全ての発明品を賭けることはできません。最初のレベルで成功すると、次のレベルの発明品が賭けるようになります。この際、BET POTに賭けた発明品の数だけ、次の発明品リストのレベルが上がります。つまり、2つの発明品を賭けて成功した場合は、次の発明品リストは2つ上のレベルの発明品まで賭けることができます。ただし、常に発明品リストの選択範囲は3つまでとなりますので、レベルが上がると下のレベルの発明品は賭けることができません。
- 2) .BET POTに発明品を賭けると、ポールディの鼻が点滅します。鼻を押すとルーレットが回転を始めます。ポールディの顔の下に止まった光っているボールによって次のように結果が変わります。
- 3) .終了のボールが出ると、これまで成功して手に入れた発明品もすべて無くなってしまいます。途中で止める場合は、ゲーム終了のドアにカーソルを合わせて、Cボタンを押してください。これまで、獲得した発明品が次のレベルで使用できます。



●成功

BET POTにある発明品を獲得し賭けた数だけ発明品リストのランクが上昇します。



●再回転

ルーレットが自動的にもう一度回転します。



●失敗

BET POTにある発明品を全て失います。発明品リストの最初のレベルからやり直します。



●終了

これまで獲得したすべての発明品を失い、ボーナスゲームは終了します。

BALDY LAND

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

《故障品について》

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様の名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-8081 ☎ 03-3847-6666

●電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

●電話番号はよく確かめてお間違いないようご注意ください。

発売元



株式会社 バンプレスト

千葉県松戸市松戸1230-1 〒271-0092

※バンプレストはバンダイグループの一社です。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。