

Fate

EXTELLA

LINK

starting manual

Contents

- | | | | | |
|---------|-------------|-----------|---------|----------|
| 04 登場人物 | 08 開始遊戲前的準備 | 10 遊戲開始方式 | 15 私人房間 | 23 戰鬥中操作 |
| 06 英靈介紹 | 09 基本操作方法 | 12 主選單 | 18 戰鬥系統 | 30 多人連線 |



新的英傑，新的戰場。以及新的對戰者們——
月之新天地，在此新生！

主人公

MASTER



查理曼

SABER

個性悠哉的年輕人，常以略帶平淡的口吻表示自己不是當王的料。以帥氣與否作為行動與美學的標準。

04

阿提拉

SABER

崇高且理性的戰士。凡事鏗而不捨。直覺格外準確，面臨任何狀況都會理性面對。



尼祿·克勞狄烏斯

SABER

身穿鮮紅禮服，自稱「男裝的少女劍士」。個性驕傲且充滿自信，毫不謙虛地稱呼自己為「萬能的天才」、「極致的藝術」。

玉藻前

CASTER

總是滿面笑容，以可愛言行包裝惡意的美女，一對挺立的狐耳就是她的註冊商標。稱呼主人公為「主人」並全心全意地服侍照料，但對自己身為反英靈一事感到在意。

05

BACK

NEXT

英靈介紹

登場英靈

隨著故事進行，遊戲中將有多位英靈會以我方或敵方的身份登場。其中也包括在前作『Fate/EXTELLA』也曾登場的英靈，以及故事進展至特定階段即會登場的英靈。



查理曼
Class > 劍士
身高 > 176cm 體重 > 69kg
寶具 > 揭示王威、踏遍世間的十二輝劍



尼祿·克勞狄烏斯
Class > 劍士
身高 > 150cm 體重 > 42kg
寶具 > 邀至心蕩神馳的黃金劇場



玉藻前
Class > 魔術師
身高 > 163cm 體重 > 49kg
寶具 > 水天日光天照八野鎮石



阿提拉
Class > 劍士
身高 > 160cm 體重 > 48kg
寶具 > 淚之星，軍神之劍



無銘
Class > 弓兵
身高 > 187cm 體重 > 78kg
寶具 > 無限劍製



庫胡林
Class > 槍兵
身高 > 185cm 體重 > 70kg
寶具 > 突穿死翔之槍




高文
Class > 劍士
身高 > 180cm 體重 > 78kg
寶具 > 轉輪勝利之劍



伊莉莎白·巴托里
Class > 槍兵
身高 > 154cm 體重 > 44kg
寶具 > 鮮血魔嬢



阿周那
Class > 弓兵
身高 > 177cm 體重 > 72kg
寶具 > 破壞神的手翳



阿斯托爾福
Class > 騎兵
身高 > 164cm 體重 > 56kg
寶具 > 不存於此世的幻馬



羅賓漢
Class > 弓兵
身高 > 175cm 體重 > 65kg
寶具 > 祈禱之弓



迦爾納
Class > 槍兵
身高 > 178cm 體重 > 75kg
寶具 > 日輪啊，與死相隨吧



法蘭西斯·德瑞克
Class > 騎兵
身高 > 162cm 體重 > 55kg
寶具 > 黃金鹿與暴風夜



蘭斯洛特
Class > 狂戰士
身高 > 191cm 體重 > 81kg
寶具 > 騎士不徒手而亡



美杜莎
Class > 騎兵
身高 > 172cm 體重 > 57kg
寶具 > 騎英之韁繩



呂布奉先
Class > 狂戰士
身高 > 225cm 體重 > 153kg
寶具 > 軍神五兵



大流士三世
Class > 狂戰士
身高 > 345cm 體重 > 280kg
寶具 > 不死的一萬騎兵



李書文
Class > 暗殺者
身高 > 166cm 體重 > 60kg
寶具 > 無二打




斯卡哈
Class > 槍兵
身高 > 168cm 體重 > 55kg
寶具 > 滿溢死亡的魔境之門



吉爾·德·萊斯
Class > 魔術師
身高 > 196cm 體重 > 70kg
寶具 > 螺湮城教本



吉爾伽美什
Class > 弓兵
身高 > 182cm 體重 > 68kg
寶具 > 天地乖離開關之星



聖女貞德
Class > 裁定者
身高 > 159cm 體重 > 44kg
寶具 > 紅蓮的聖女



伊斯坎達爾
Class > 騎兵
身高 > 212cm 體重 > 130kg
寶具 > 王之軍勢



阿基米德
Class > 魔術師
身高 > 180cm 體重 > 70kg
寶具 > 集彙成束，如月光焚燒殆盡



阿爾托莉亞·潘德拉剛
Class > 劍士
身高 > 154cm 體重 > 42kg
寶具 > 誓約勝利之劍

BACK

NEXT

開始遊戲前的準備

與前作『Fate/EXTELLA』的保存資料連動，將能獲得在本作『Fate/EXTELLA LINK』中可使用的遊戲內特典內容。



若要取得「前作連動特典」，必須在連上 PlayStation™Network 後，完成前作『Fate/EXTELLA』保存資料的確認動作。

基本操作方法

以下說明基本操作方法。關於戰鬥中的各項動作操作，將於戰鬥中操作（→ P.23）一節詳細說明。



方向按鈕	選擇項目 / 使用咒碼靈賦
左操作桿	選擇項目 / 移動角色
右操作桿	變更視角
○ 按鈕	決定項目 / 月靈驅動 / 驅動技能
× 按鈕	取消 / 跳躍
◻ 按鈕	確認事件回顧紀錄 / 弱攻擊
△ 按鈕	強攻擊
L1 按鈕	防禦
R1 按鈕	主動技能（與 ○ / × / ◻ / △ 並用）
L2 按鈕	寶具真名解放
R2 按鈕	衝刺 / 迴避
R3 按鈕	開啟 / 解除鎖定
OPTIONS 按鈕	使用令咒
觸碰板按鈕	跳過 / 暫停選單

※ 上述按鈕操作為預設配置下的設定。部份操作可於選項（→ P.29）當中進行變更。

BACK

NEXT

▶ 遊戲開始方式

標題畫面選單

啟動遊戲後會出現標題畫面。標題畫面選單包括下列項目。



▶ NEW GAME / LOAD GAME

開始進行遊戲。第一次遊玩時，請先選擇並決定主人公（御主）的性別。



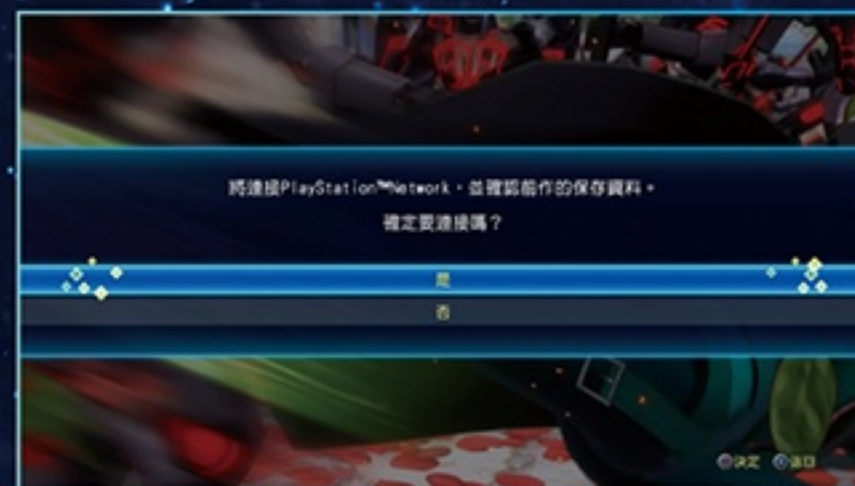
關於自動保存



▶ 本遊戲支援自動保存。顯示保存中時請勿關閉主機電源。

前作連動特典

在開始遊戲前的準備（→ P.8）一節中所記載的「前作連動特典」，可透過下列方式取得。



▶ 同一台主機下的「前作連動特典」取得方式

- ①確認主機內有前作『Fate/EXTELLA』的保存資料。
- ②在本作『Fate/EXTELLA LINK』的標題畫面，選擇「NEW GAME」或「LOAD GAME」開始進行遊戲後，即可取得「前作連動特典」。

▶ 不同主機下的「前作連動特典」取得方式

- ①確認主機內有前作『Fate/EXTELLA』的保存資料。
- ②在前作『Fate/EXTELLA』標題畫面中選擇「DATA SHARE」，並選擇「上傳」。
- ③上傳完成後，再啟動本作『Fate/EXTELLA LINK』，在標題畫面的「前作連動特典」中選擇「是」。
- ④在標題畫面選擇「NEW GAME」或「LOAD GAME」開始進行遊戲後，即可取得「前作連動特典」。

BACK

NEXT

主選單

主選單的種類

開始遊戲後，將會進入主選單畫面。主選單包含下列項目。

STORY

遊玩主線故事。



EXTRA BATTLE

遊玩特別戰鬥模式。隨著主線故事進展，特別戰鬥將會隨之解鎖。



MULTIPLAY

可透過連線與其他玩者進行對戰。
最初的關卡通關完成後即可解鎖此功能。



GALLERY

可鑑賞已解鎖的事件或音樂。



英雄鑑賞

可閱覽英雄的情報、語音、模組。



事件鑑賞

可欣賞曾經觀看過的事件場景。

BACK

NEXT

主選單

GALLERY



BGM 鑑賞

可播放遊戲的背景音樂。



用語說明

可觀看用語辭典。



禮裝一覽

可確認玩者所構築的禮裝一覽表。



安裝技能一覽

可確認已取得的安裝技能一覽列表。

OPTIONS

可設定各種遊戲選項 (→ P.29)。

私人房間

私人房間選單的種類

私人房間是主人公和英靈的房間。在此可和英靈對話或確認情報。

對話

與英靈進行對話。

選擇英靈

選擇英靈。

自訂英靈

可進行英靈設定。

主動技能

可自訂主動技能。

安裝技能

可設置安裝技能。將安裝技能設置於插槽中，即可為英靈附加新技能。



私人房間

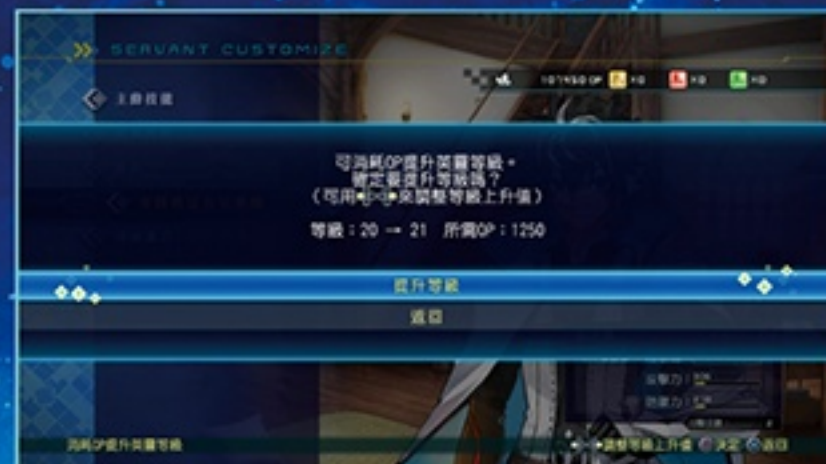
服裝

可變更英靈的服裝。



金錢就是力量系統

可消耗 QP 提升英靈等級。此功能會將英靈的等級，提昇至與隊中等級最高之英靈相同的等級。



英靈鑑賞

可鑑賞各英靈的資料。



自訂禮裝

可變更主人公的禮裝。裝備禮裝後即可使用咒碼靈賦。



道具工房

從持有 QP 構築道具，或將道具分解轉為 QP。



禮裝構築

可使用完成任務後所獲得的 QP，來構築已取得配方的禮裝。部份配方需要用到強化重點。



合成安裝技能

可將安裝技能加以合成，製作出新技能或強化現有技能。



分解道具

可將不需要的禮裝或安裝技能分解為 QP。



教學

可閱覽教學內容。

BACK

NEXT

戰鬥系統

戰鬥畫面說明



1 領地階級

代表領地的階級。

2 任務指令顯示

顯示任務中所提示的指令。另外隨著戰況變化，畫面上也隨時會顯示出各種訊息視窗。

3 迷你地圖

顯示關卡的地圖。我軍鎮壓中的領地顯示為藍色，敵軍鎮壓中的領地則顯示為紅色。

4 侵略者量表

顯示已出現的侵略者情報。

5 累積擊破數

顯示從關卡開始至今所擊破的敵人數量。

6 經驗值量表

顯示英靈的等級與獲得經驗值。

7 連段數顯示

顯示連段數。

8 HP 量表

顯示英靈的 HP 狀態。

9 驅動量表

代表發動月靈驅動所需的點數，以及驅動剩餘時間的量表。

10 寶具圖示

收集黃金魔力球可累積寶具量表，當寶具量表到達 MAX 後，按下 **R2** 按鈕可解放寶具真名。

11 咒碼靈賦界面

顯示可使用的咒碼靈賦。

12 方向標記

標示敵軍侵略者或英靈等目標的所在方向。

13 挑戰任務

顯示除了任務指令外，目前正在挑戰中的任務。若能成功完成挑戰任務，可獲得安裝技能。

BACK

NEXT

戰鬥系統

鎮壓領地

戰場會被劃分為數個領域。這些領域稱為領地。敵軍支配的領地以紅色表示，我軍支配的領地則以藍色表示。鎮壓敵軍領地並擴展我軍領地，能讓戰局更有利於我方。同時，鎮壓領地還能獲得大量的QP。



想鎮壓領地，必須打倒所有守護該領地的侵略者。侵略者的數量，可藉由迷你地圖下方顯示的侵略者量表確認。



英靈與闇影英靈

敵方英靈和闇影英靈是和侵略者不同的存在，他們會侵略我方佔領中的領地，並試著搶奪我軍領地。我軍領地遭到侵略時，會以箭頭圖示標記在迷你地圖上。若對敵軍的侵略放任不管，我軍領地有可能會被攻陷，請前往該處進行防衛。



任務

不斷達成交辦的任務，有助於完成關卡。螢幕上方會顯示任務的目標。任務中應擊破的對象以及鎮壓的領地，會在迷你地圖上以目的地的方式強調出來。



勝利和敗北

暫停選單裡可確認勝利或敗北條件。只要滿足勝利條件就算勝利（＝通過關卡）。相對的，若滿足敗北條件或無法成功防衛御主，就算敗北。在迷你地圖上以！圖示標記的我方英靈或防衛據點一旦撤退或陷落，就算是我軍敗北，因此在戰鬥過程中，請時時確認迷你地圖，試著完成勝利條件以拿下勝利。



BACK

NEXT

戰鬥系統

領地的防衛

若對發生敵襲的領地放任不管，領地有可能會被攻陷。被攻陷的領地會被敵軍給奪走。只要將攻進該領地的所有侵略者全數擊破，就算成功防衛領地。



受制體

受制體是能夠產生出闇影英靈的攻性程式。若對受制體放任不管，將會發生闇影英靈所發動的敵襲。若是領地內有受制體，請優先將其擊破。



戰鬥中操作

弱攻擊 ◻ 按鈕

可使出威力較低但速度快的攻擊。普通攻擊擊中敵人後，會使敵人後仰。



強攻擊 ▲ 按鈕

可使出雖然動作較大，但能將敵人擊飛的高威力攻擊。



連段攻擊 ◻ 與 ▲ 按鈕的組合

將普通攻擊和強攻擊組合，可使出連段攻擊。依序按下 ◻+▲、◻+◻+▲、◻+◻+◻+▲ 等按鈕組合，可施展出攻擊範圍或攻擊力皆不相同的各種招式。



每位英靈使出連段攻擊的按鈕組合並不相同。各角色的連段攻擊方式，可在暫停選單內教學內容的指令表中加以確認。

BACK

NEXT

戰鬥中操作

移動 左操作桿

朝著左操作桿傾斜的方向移動。同時右操作桿可用來移動視角方向，**L1** 按鈕可重置視角方向。



衝刺 **R2** 按鈕

按下 **R2** 按鈕，即可朝著面對的方向，以直線方式高速移動一段時間。跳躍中也可使出衝刺。衝刺中按下 **○** 按鈕可使出弱攻擊。鎖定敵人的狀態時可按下 **R2** 按鈕來迴避攻擊。



跳躍 **△** 按鈕

按下 **△** 按鈕即可跳躍。跳躍中可以再次按 **△** 按鈕使出空中跳躍。跳躍中按下攻擊按鈕，可使出跳躍攻擊。



防禦 **L1** 按鈕

按下 **L1** 按鈕可進入防禦狀態，防止敵方攻擊造成的傷害。



防禦破解

若持續防禦敵人攻擊，會引發防禦破解並受到傷害。這時只要暫時解除防禦狀態，就能避免防禦破解發生。在防禦時善用這個技巧，可防止敵人破解我方的防禦。另外我方對敵人的攻擊同樣會引發防禦破解，若在敵人防禦時不斷加以攻擊，也可破壞掉敵方的防禦姿態。



令咒 **OPTIONS** 按鈕

在戰鬥中按下 **OPTIONS** 按鈕，可開啟令咒選單。有「魔力解放」和「瞬間移動」兩種命令可選擇，並根據令咒內容消耗不同畫數。



BACK

NEXT

戰鬥中操作

咒碼靈賦 方向按鈕 上/下/左/右

身為御主的玩者，可以使用咒碼靈賦來支援英靈。按下方向按鈕的上/下/左/右，就能夠使用咒碼靈賦。咒碼靈賦有各式各樣的效果，包括恢復英靈 HP、治療異常狀態等等。而玩者所裝備的禮裝，則決定了能使用的咒碼靈賦種類。



主動技能 R1 按鈕



按下 **R1** 按鈕可開啟主動技能選單，接著按下 **○**/**△**/**×**/**□** 按鈕，即可施放對應的主動技能。

月靈驅動/驅動技能 ○ 按鈕

使用主動技能，或是用普通攻擊打倒敵人時，驅動量表會隨之上升。驅動量表集到最高時，按一下 **○** 按鈕即可發動月靈驅動。

進入月靈驅動狀態後，英靈身上會出現類似靈氣的特效，此時攻擊和防禦力皆會大幅提升，並可使出強力攻擊。月靈驅動狀態中，驅動量表會逐漸減少，一旦量表歸零時，月靈驅動狀態就會解除。

另外，在月靈驅動狀態中，若再次按下 **○** 按鈕，即可發動驅動技能，對領地內廣範圍的敵人造成大傷害。一旦發動驅動技能，將會一口氣消耗掉所有驅動量表，並解除月靈驅動狀態。



寶具真名解放 L2 按鈕

若在月靈驅動發動中打倒敵人，可獲得黃金色的魔力球。黃金色的魔力球能充填寶具量表，寶具量表累積到 MAX 後，按下即可解放寶具的真名。



戰鬥中操作

暫停選單 觸碰板按鈕

在戰鬥中按一下觸碰板按鈕，可進入暫停選單。

戰況詳細

可確認各領地戰況。

玩者情報

可確認裝備中安裝技能及禮裝內容。

副任務

可確認目前承接中的副任務。

教學

可確認教學內容和指令列表。

選項

可確認及變更各種項目設定。

返回基地

將會放棄戰鬥並返回基地。該次任務所獲得的安裝技能或道具都會被捨棄掉。



選項

可確認及變更各種項目設定。

遊戲設定

變更難度及各種顯示設定。

鏡頭設定

變更鏡頭操作。

操作設定

可變更按鈕與操作桿的配置設定。

音訊設定

變更BGM、音效、語音的音量。

視覺設定

可變更螢幕的明亮度。

個人資料

變更主人公的情報。

保存

可進行資料保存。但在戰鬥中不能保存資料。

讀取

可進行資料讀取。但在戰鬥中不能讀取資料。



多人連線

多人連線選單的種類

選擇主選單裡的「MULTIPLAY」即可與其他玩者進行線上對戰。
必須連接 PlayStation™Network 才能使用此功能。

快速配對

進行自動配對，隨機挑選玩者進行對戰。

自訂配對

可自訂規則或設定密碼建立專用房間，或是選擇他人的房間與其他玩者進行對戰。

個人情報／戰績

可編輯稱號及確認玩者自己的戰績。

排名

可確認個人戰績的「英靈分數」的排名。

選項

可確認及變更各種項目設定。



對戰規則

以下列規則來進行團體戰。

領域爭奪戰

在同一領地中分成兩組團體來相互爭奪特定領域。
領地內的特定領域 (= 分數爭奪領域) 在地圖上會以圓圈來強調顯示。
只要將敵方團體趕出圓圈外，僅留我方團體在領域內的狀態下，每隔一定時間後即可獲得分數。

SEGA 遊戲軟體網路問卷調查通知

衷心感謝您購買 SEGA Games 推出的遊戲軟體。為了今後能夠將您的寶貴意見作為參考，本公司特別開設網路問卷。

若您願意協助參加問卷調查，請由下方的網址登入，詳閱注意事項後開始填寫問卷。

注意事項

- ※ 從行動電話 / PHS 登入時將無法填寫。
- ※ 關於填寫的個人資料，本公司將會嚴密控管，除了取得本人的事前同意以及因法律規定需配合提供資料外，絕不會向第三者公開。
- ※ 關於填寫的內容將不會有任何的回覆。

網路問卷調查由此進入

<http://asia.sega.com/enquetel>

密碼

4082

- ※ 問卷調查實施期間為發售日起三個月內。
- ※ 復刻、廉價版等軟體販售時，可能沒有實施此問卷調查，敬請見諒。

關於本商品的客戶服務中心

SEGA Games Co., Ltd. Asiasupport@sega.com

Back to Top Page