



NINTENDO  
GAMECUBE®

Phantasy Star Online



ファンタジースターオンライン

# PHANTASY STAR ONLINE III™ episode C.A.R.D. Revolution

## トライアル エディション

- 公序良俗に反する行為・言動・不正行為等は行わないように心がけてください。
- 電話料金・ISP利用料などの費用が別途かかります。
- 中にご注意の説明がありますので必ず読んでください。



このゲームは別売の  
メモリーカード  
がないと遊べません。



■ 1~4人用

■ オンライン・タクティカルカードゲーム

メモリーカード  
使用ブロック数

35

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

## ごあいさつ

“ニンテンドー ゲームキューブ” 専用ソフト『ファンタシースターオンライン エピソード3 カードレボリューション トライアルエディション』をお楽しみいただく前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はソフト(ニンテンドー ゲームキューブディスク)と共に大切に保管してください。

### 安全に使用していただくために…



#### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合は、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

- 他<sup>た</sup>の要因<sup>よういん</sup>により、手<sup>て</sup>や腕<sup>うで</sup>の一部<sup>いちぶ</sup>に障害<sup>しょうがい</sup>が認め<sup>みと</sup>られたり  
場合<sup>ばあい</sup>は、ゲーム<sup>しやうじやう</sup>をすることによって、症状<sup>あつか</sup>が悪化<sup>しやうじやう</sup>する  
ます。そのような場合<sup>ばあい</sup>は、ゲーム<sup>まえ</sup>をする前<sup>いし</sup>に医師<sup>しやうだん</sup>に相談<sup>さうだん</sup>
- 目<sup>め</sup>の疲労<sup>ひろう</sup>や乾燥<sup>かんそう</sup>、異常<sup>いじやう</sup>に気が付<sup>き</sup>いた場合<sup>つ</sup>、いった  
中止<sup>ちゆうし</sup>し、5~10分<sup>ぶん</sup>の休憩<sup>きゆうけい</sup>をとってください。
- コントローラ<sup>ばあい</sup>のコントロールスティック<sup>て</sup>やCスティック<sup>ひふ</sup>  
場合<sup>て</sup>、手<sup>て</sup>のひら<sup>ひふ</sup>などの皮膚<sup>よわ</sup>の弱い部分<sup>ぶぶん</sup>で力<sup>ちから</sup>を入れて  
は避<sup>さ</sup>けてください。皮膚<sup>ひふ</sup>を傷<sup>いた</sup>めることがあります。

## コントローラの振動機能<sup>しんどう きのう たいあう</sup>に対応<sup>たいあう</sup>した ソフト<sup>しやう</sup>を使用<sup>ばあい</sup>される場合

- 頭部<sup>とうぶ</sup>・ひじ<sup>こつぶ</sup>・ひざ<sup>かお</sup>などの骨部<sup>ふくぶ</sup>や顔<sup>しん</sup>および腹部<sup>あ</sup>など、身<sup>こ</sup>  
コントローラ<sup>しやう</sup>を当て<sup>あ</sup>て使用<sup>しやう</sup>しないでください。また骨<sup>こ</sup>  
断<sup>だん</sup>された方<sup>かた</sup>、骨<sup>ほね</sup>や関節<sup>かんせつ</sup>に疾患<sup>しっかん</sup>があり治療<sup>ちりやう</sup>を受けてい  
ローラ<sup>しんどう きのう</sup>の振動機能<sup>ぜったい</sup>を絶対<sup>しやう</sup>に使用<sup>しやう</sup>しないでください。
- 指<sup>ゆび</sup>・手<sup>て</sup>・手首<sup>てくび</sup>・腕<sup>うで</sup>に骨折<sup>こっせつ</sup>、脱臼<sup>だっけい</sup>、肉離<sup>にくばな</sup>れ、捻挫<sup>ねんざ</sup>などのけ  
るときは、コントローラ<sup>しんどう きのう</sup>の振動機能<sup>ぜったい</sup>を絶対<sup>しやう</sup>に使用<sup>しやう</sup>しな  
コントローラ<sup>しんどう</sup>の振動<sup>しやうじやう</sup>により、症状<sup>あつか</sup>が悪化<sup>あつか</sup>する可能性<sup>かのうせい</sup>が
- コントローラ<sup>しんどう きのう</sup>の振動機能<sup>りやう</sup>を利用して、連続<sup>れんぞく</sup>して長時間<sup>ちやうじか</sup>  
ください。めやすとして30分<sup>ぶん</sup>ごとに5分<sup>ぶん</sup>以上の休憩<sup>きゆうけい</sup>をと

※このソフトはコントローラ<sup>しんどう きのう</sup>の振動機能<sup>たいあう</sup>に対応<sup>たいあう</sup>している  
ON/OFF<sup>オン オフ</sup>に関してはこの取扱説明書<sup>とりのあつかいせつめいしょ</sup>のP41<sup>ページ</sup>をご覧ください<sup>らん</sup>



## 注意<sup>ちゆうい</sup>

- 健康<sup>けんこう</sup>のため、ゲーム<sup>たの</sup>をお楽<sup>たの</sup>しみになるときは、部<sup>へ</sup>局<sup>く</sup>  
テレビ画面<sup>がめん</sup>からできるだけ離<sup>はな</sup>れてご使用<sup>しやう</sup>ください。
- 長時間<sup>ちやうじかん</sup>ゲーム<sup>てきど</sup>をするときは、適度<sup>てきど</sup>に休憩<sup>きゆうけい</sup>をしてくだ  
として1時間<sup>じかん</sup>ごとに10~15分<sup>ぶん</sup>の小休止<sup>しょうきゆうし</sup>をおすすめし

## 機器の取り扱いについて…

### 注意

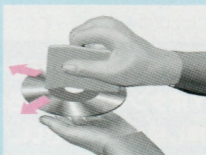
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。ニンテンドー ゲームキューブ 本体（以下、本体と記す）内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えると、ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ゲーム終了後、本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから取り出してください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。
- このディスクは本体およびニンテンドー ゲームキューブ 互換機用のディスクです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合がありますので、絶対におやめください。
- 本体をプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。



ディスクを取り出すときは、中央のディスクリリースボタンを押ししてください。

## 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそばで使用、保管しないでください。また、湿気の多い場所やホコリの多い場所も避けてください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- ゲームが終わったら、本体からディスクを取り出し、ケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やその原因となります。
- ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷などをつけないように取り扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。
- ディスクを本体にセットする場合は、無理な力が加わらないように十分注意し、必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にして、カチッと音がするまでしっかりとセットしてください。
- お客様の誤ったお取り扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは **日本国内専用** の表記のある日本国内仕様の本体およびニンテンドー ゲームキューブ 互換機に対応しています。海外仕様の上記製品では使用できません。
- コントローラのスティックやボタンを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。



## コントローラのニュートラルポジションと再

本体の電源をONにするときやリセットボタンを押すときは、ニンテンドー ゲームキューブ コントローラのコントロールスティック、Cスティック、LトリガーボタンおよびRトリガーボタンに触らないように注意してください。

本体の電源をONにしたときの、これらのスティックやトリガーを「ニュートラルポジション」と呼びます。このときに各スティックが傾いていたり、各トリガーボタンが押されていた場合、その状態がニュートラルポジションと設定されてしまいます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、正常な操作ができなくなります。ズレてしまったニュートラルポジションを正しい位置に修正するには、次の操作を行ってください。

各スティックとトリガーボタンから指を放し、X、Yボタンを押しながらSTART/PAUSEボタンを押し続けてください。

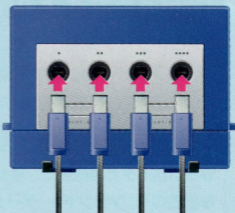
## メモリーカードとバックアップ機能について

ソフトのバックアップ（途中経過や成績などのセーブ）は、別売の『ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカード』のバックアップデータ書き込み中および読み出し中において、メモリーカードの抜き差し、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因でデータが消えてしまった場合、それを復元することはできません。ご了承ください。



## コントローラポートへの接続

このゲームは1～4人用です。コントローラは本体前面のコントローラポート1に接続してください。それ以外のコントローラポートに接続しても、操作することはできません。



『EP3トライアル版』テスト報告にご協力をお願いいたします。

ゲーム進行上における障害報告、疑問点、ご意見などはこちら

『EP3トライアル版』専用ご意見投稿用ホームページ

<http://www.sonicteam.com/psoep3/trial/>

※開発の都合上、お客様よりご報告いただきました障害、ご意見すべてに対応することはできない場合がございます。

※お客様からいただきましたご報告への返信はいたしておりませんので、あらかじめご了承ください。

※セガ カスタマーサポートでは受付しておりません。必ず上記ホームページからのご報告をお願いいたします。

ネットワークプレイにおけるロビー接続までのお問い合わせ先はこちら

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**  
受付時間10:00～17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）

※通話料金がかかります。※0570より省略せずにおかけください。

「ファンタースターオンライン エピソード3 カードレポリューション」  
についての最新情報はこちら！



ソニックチーム オフィシャル ホームページ  
<http://www.sonicteam.com/>

『EP3トライアル版』では、「オンラインマニュアル」をご用意しています。詳しくは、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

## 『EP3トライアル版』への参加条件

『EP3トライアル版』では、以下の参加条件によって『PSO EP3』トライアルへの参加が可能となります。参加条件を守り、トライアルにご協力をお願いいたします。また同時に、P.56の『PSO サーバル利用規約』もご確認をお願いいたします。

- プロバイダと契約済で、ネットワーク接続が可能な方に限ります。
- 別売の「ニンテンドー ゲームキューブ モデムアダプタ」または「ニンテンドー ゲームキューブ ブロードバンドアダプタ」を所有の方に限ります。
- 『EP3トライアル版』のオンライン参加を必須とします。また、オフラインゲームでのトラブルについても報告を行える方に限ります。
- マナーを守ってプレイを行える方に限ります。
- 開発中のバージョンのため、すべての機密を守っていただきます。個人のホームページなどへ転載したり情報公開を行うことを禁止いたします。また、『EP3トライアル版』公式掲示板以外でのトライアルに関する話題はご遠慮ください。
- トライアル参加後において、セガダイレクトで予約した『PSO EP3』のキャンセルは基本的に受付しておりません。あらかじめご了承ください。
- 本ソフトをトライアル期間中およびトライアル終了後におきましても、他人への譲渡を禁止いたします。

## トライアル版に関するご注意

- 本ソフトはトライアル版のため、正常に動作しないなど、予測できない不具合が発見される場合が考えられます。万一誤動作などが起こった場合でもディスクのお取り替えはできませんので、ご了承ください。また、製品版と内容が若干異なる場合がございます。
- ゲームの攻略など内容に関するサポートは行っていません。また、すべての接続環境を保証いたしませんのであらかじめご了承ください。つながらない環境などがございましたら、『EP3トライアル版』専用ご意見投稿用ホームページ（→P.5）にご報告ください。なお、すべての報告を製品版へは反映できないこともございますのでご了承ください。



●弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

## もくじ

『PSO EP3』の世界へようこそ	8
ゲームを始める前に	12
ネットワークの設定	14
ネットワーク接続時のご注意	25
基本操作方法	28
ゲームの始め方	32
ファイルを選んでプレイヤーキャラを作る	33
モルグ	35
対戦画面の見方	38
対戦画面の進め方	42
オンラインゲーム	46
オフラインゲーム	52
チュートリアル/オプション/ホームページ	55
PSOサーバ利用規約	56
プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ	60

これ以降、タイトル名を以下のように略称いたします。

ファンタースターオンライン : PSO

ファンタースターオンライン  
エピソード1&2 : PSO EP1&2

ファンタースターオンライン  
エピソード3 カードレボリューション : PSO EP3

ファンタースターオンライン  
エピソード3 カードレボリューション : EP3トライアル版  
トライアルエディション

# 『PSO EP3』の世界へようこそ

## プロローグ

惑星コーラルの10カ国連盟は、『フォトン』と名づけられた未知なるエネルギーと新天地を求めて、人類の移民を計画した。

たどりついた惑星ラグオルで起こった『事件』も、今ではごく一部で語られるのみとなった。

あれから二十数年の歳月が流れ、人々は、いまだラグオルに降りることなく、宇宙船「パイオニア2」内で生活し、生涯を閉じることに慣れ始めていた。

その裏では、ラグオルへの都市化計画とそれにかかわる利権争いが、新総督府の水面下で激しく行われていると知らずに……。

ラグオルの衛星軌道上に浮かびながらも「パイオニア2」は新たな道を模索していた……。

## 『ファンタシースターオンライン』について

『PSO』は、“シップ”と呼ばれる宇宙船と惑星ラグオルをおもな舞台とするネットワークゲームです。オンラインゲームでさまざまな人々とプレイをするか、オフラインゲームで『PSO』の世界を楽しむかはあなた次第です。

### オンラインゲームで『PSO EP3』の世界を楽しむ

オンラインゲームでは、[C.A.R.D.]（以降カードと呼称）を使って対戦やトーナメントが行えます。『ビジュアルロビー』（→P.48）に集まった『PSO EP3』プレイヤー同士でチームを編成して、『モルグ』（→P.35）と呼ばれる施設から対戦の地ラグオルへ降り立ちましょう。

### オフラインゲームで『PSO EP3』の世界を楽しむ

もちろん、ネットワークに接続せずに、オフラインゲーム（→P.52）で『PSO EP3』の世界を楽しむこともできます。

※『EP3トライアル版』では、『PSO EP3』の一部しかプレイできませんのでご了承ください。

# 『PSO EP3』の世界へようこそ

## オンラインゲームで『PSO』の世界を仲間と共有する

『ビジュアルロビー』では、『EP3トライアル版』プレイヤー同士でチャットをしたり、ギルドカードの交換などが行えます。発売中の『PSO EP1&2』のプレイヤーたちと会えるビジュアルロビーも用意されています。また、世界5カ国語に対応した『ワードセレクト』で言語の壁を乗り越えて対戦や会話をすることもできます（『EP3トライアル版』での『ワードセレクト』は『PSO EP1&2』のものです）。

『EP3トライアル版』のギルドカードは、『PSO EP1&2』プレイヤーとの交換、『EP3トライアル版』同士での交換、いずれの場合も製品版の『PSO EP3』には引き継げません。

## 『PSO EP1&2』をお持ちの場合

お持ちの『PSO EP1&2』で『EP3トライアル版』のビジュアルロビーを使用することが可能です。

新規メモリーカードをセットして起動します。【オンラインゲーム】でシリアルナンバーとアクセスキー入力を行う際、『EP3トライアル版』のシリアルナンバーとアクセスキーを入力してください。認証後サーバに登録されると、『EP3トライアル版』のビジュアルロビーを使用できるようになります。セーブ終了後2度目以降の接続の際は、セーブファイルを消去しない限り、シリアルナンバーとアクセスキーの入力の必要はありません。

★詳細については、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

- ビジュアルロビーでのコミュニケーションの共有はできませんが、チーム作成以降は『PSO EP1&2』と『PSO EP3』で冒険や対戦が別になります。
- 『PSO EP1&2』でビジュアルロビーを使用する際、既存の『PSO EP1&2』のセーブファイルに支障を起こすことのないよう、新しいメモリーカードを用意してトライアル用のプレイヤーキャラクターを新規作成してください。
- 『EP3トライアル版』のシリアルナンバーとアクセスキーで登録された『PSO EP1&2』のセーブファイルについて、トライアル期間終了後のお取り扱い扱いはオンラインマニュアルをご覧ください。

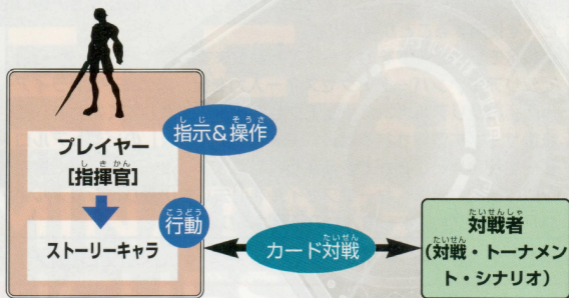
# 『PSO EP3』の世界へようこそ

## 『PSO EP3』について

前作にあたる『PSO EP1&2』はネットワークRPGとして登場し、新たな世界を創り出しました。『PSO EP3』は、『PSO EP1&2』の世界観を継承しつつ、カードを使ったネットワーク対応カードゲームとして生まれ変わりました。

プレイヤーキャラクター（以降プレイヤーと呼称）は、対戦の行動を指示していく**指揮官**です。

対戦マップの中では、[ストーリーキャラクター]（以降ストーリーキャラと呼称）がプレイヤーの指示に従って戦闘を繰り広げます。プレイヤーの目的は、ストーリーキャラへの指示と、カード化されたアイテムやエネミーを上手に使うことで、戦いに勝利していくことです。



対戦の勝敗状況によって、さまざまな種類のカードが手に入ります。新しいカードを手に入れたら、ストーリーキャラに組み合わせるカードを編集しましょう（→P.37）。

★詳細については、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

## 2つのデッキタイプとカードの種類について

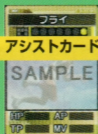
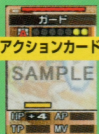
このゲームでは、「ヒーローサイド」と「ダークサイド」の2つのデッキタイプが存在します。デッキ内で構成されるカードは、基本的に「アイテム／エネミー」「アクション」「アシスト」の3種類に分類されます。

「アイテム／エネミー」カードによって、「ヒーローサイド」「ダークサイド」それぞれでプレイスタイルが異なります。

### ヒーローサイド

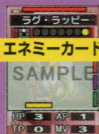


- ストーリーキャラ1体にアイテムを装備させて直接対戦
- 武器・防具をつけると攻撃（防御）力が変化する



- アクションカードは攻撃・防御を補助する効果を、アシストカードは対戦状況に対する効果を発揮する

### ヒーローサイド・ダークサイド共通



- ストーリーキャラの周りにエネミーを配置して攻撃・防御させる
- ストーリーキャラはアイテムを装備できない

### ダークサイド

#### ■デッキとは？

対戦中に使用できるカード30枚のセットのことです。手持ちのカードから特性や内容を把握しながら、デッキの戦略を練ることが大切です。

# ゲームを始める前に

## セーブファイルについて

『EP3トライアル版』には、6種類のセーブファイルがあります。各セーブファイルの保存には、以下の空き容量が必要です。各ファイルの保存を行っているときは、途中で本体の電源を切ったりメモリーカードを抜き差ししないでください。なお、システムファイルを消去した場合、すべてのファイルが使用できなくなりますのでご注意ください。

### 自動的に作成されるセーブファイル（スロットAのメモリーカードのみ）



システムファイル 3ブロック



キャラクターファイル 18ブロック



ギルドカードファイル 10ブロック

### 任意に作成できるセーブファイル



スナップショットファイル 15ブロック（スロットBのメモリーカードのみ）

ダウンロードクエストファイル クエストによってブロック数が異なります

※以上のセーブファイルは製品版『PSO EP3』に引き継ぐことはできません。他のプレイヤーとギルドカードを交換されても、トライアル期間終了後はすべて無効になりますので、十分ご注意ください。

### ネットワーク設定に関するセーブファイル



セガネットワーク情報 4ブロック

※セガネットワーク情報ファイルは製品版『PSO EP3』でも共通して使用できます。また、『PSO EP1&2』で「セガネットワーク情報」を作成済みの場合、引き続き使用できます。ゲーム本編に関するセーブファイルはスロットAのメモリーカードにしかセーブできないので、同じメモリーカードに作成しておくくと便利です。

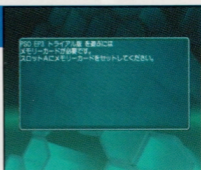
## メモリーカードについて

このゲームのセーブには、メモリーカードが必要です。

メモリーカードがない状態でゲームをプレイすることはできません。セーブファイルに関してはP.12をお読みください。

**データのセーブは【オンラインゲーム】、【オフラインゲーム】ともに、【ゲーム終了(→P.41)】を選んでセーブを行ってください。**

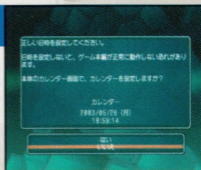
セーブ実行中に本体の電源を切ったり、メモリーカードを抜き差しすると、次回のプレイ時に警告が表示され、プレイができなくなる可能性がありますのでご注意ください。



## カレンダーを設定

初めてゲームを起動すると、カレンダー設定をうながす画面が表示されます。正しく設定している場合は【いいえ】を、カレンダー画面で設定を行う場合は【はい】を選んで決定してください。

なお、なんらかの原因で本体内蔵時計がリセットされている場合は、必ず再設定を行ってからプレイしてください。



## ご注意

カレンダー設定で【はい】を選ぶと、「EP3 トライアル版」をプレイするのに必要なセーブファイルが作られます。この時、メモリーカードを抜き差ししないでください。

# ネットワークの設定

## 接続する前の準備をしよう

『EP3トライアル版』で【オンラインゲーム】(→P.46)をプレイしたり、【ホームページ】で『EP3トライアル版』のホームページを見るには、ネットワークの設定が必要です。ここでは接続機器ごとのネットワークの設定を順番に説明していきます。

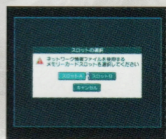
### ①接続機器の用意

ご使用のネットワーク接続環境に従って、「ニンテンドー ゲームキューブ モデムアダプタ(以下モデムアダプタ)」か、「ニンテンドー ゲームキューブ ブロードバンドアダプタ(以下ブロードバンドアダプタ)」を用意してください。モデムアダプタ/ブロードバンドアダプタの接続のしかたは、それぞれの機器の取扱説明書をご覧ください。

### ②セガネットワーク情報を作る

ネットワーク設定を保存するための「セガネットワーク情報」というセーブファイルを作ります。メインメニューで初めて【オンラインゲーム】や【ホームページ】を選んだときに、このファイルを作ることができます。また、【オプション】(→P.55)内「ネットワークの設定」から作ることもできます。

「セガネットワーク情報」ファイルを作りたいメモリーカードが差し込んでいるスロットを選び、ファイルを作成してください。作成中はメモリーカードをスロットから抜かないでください。



これから行うネットワークの設定は、このネットワーク情報ファイルに上書き保存されます。「ネットワーク情報ファイルを使用してよろしいですか?」というメッセージが表示されたら、「はい」を選んでⒶボタンを押してください。



「セガネットワーク情報」ファイルを作ると、「ネットワーク設定メニュー」に進みます。画面の指示に従い、自分にあった設定方法を選んでください。

ここからはプロバイダの設定になります。おうちにいるおとなの人に設定してもらいましょう。また、ネットワークに接続するにあたって、P.25からの「ネットワーク接続時のご注意」やP.56からの「PSOサーバ利用規約」もご覧ください。

## 保護者の方へ

お使いの回線の契約内容によっては、オンラインプレイおよびホームページ接続時間分の通話料金が請求されることがあります。保護者の方は、お子さまの利用時間について十分管理していただき、使いすぎにご注意ください。

## 接続機器／プロバイダによる設定の違い

ネットワークの設定は、モデムアダプタを使っているか、ブロードバンドアダプタを使っているかによって違ってきます。自分に合った設定方法を確認し、それぞれの解説ページをご覧ください。

モデムアダプタを使っている……………P.17へ  
ブロードバンドアダプタを使っている……………P.20へ

※ネットワーク設定でわからない入力項目があるときは、アンダーラインが引いてある各項目にカーソルをあわせ、④ボタンを押してください。その項目の説明やご注意が画面下のウィンドウに表示されます。

※ネットワーク設定は「オプション」の【ネットワークの設定→プロバイダ設定】で変更することができます。

※プロバイダ契約していない場合はトライアルに参加できません。おうちの方と相談してプロバイダ加入を行ってからプレイしてください。

# ネットワークの設定

## ソフトウェアキーボードの使い方

ネットワークの設定では、文字の入力を専用のソフトウェアキーボードで行います。入力フィールドをカーソルで選んでAボタンを押すと、ソフトウェアキーボードが表示されます。

※『EP3トライアル版』本編のゲーム中に使われるソフトウェアキーボードについてはP.30を参照してください。

機能	カナ	全英	全記	半記								
ESC	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
↑	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	.	,
↓	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
→	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
←	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l
	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y
区画	削除	後退	空白	改行	終了							

**【キー選択】** 母ボタン

**【入力】** Aボタン

**【後退】** Bボタン

**【変換】 / 【半角空白】** Yボタン

**【確定】 / 【終了】** X / Z / START/PAUSEボタン

**入力切替** □ / Rトリガーボタン

**入力位置の移動** Cスティック

**【カーソル移動】** コントロールスティック

【かな】 / 【カナ】 / 【全英】(全角英数字) / 【全記】(全角記号) / 【半英】(半角英数字) / 【半記】(半角記号)を選択して、入力する文字キーを切り替えます。

【かな】 / 【カナ】の場合、文字キーを選んで入力すると、青い文字で表示されます。このときに操作キー【変換】を押すと、青く表示されている文字が漢字に変換されます。目的の漢字に変換されるまで【変換】を押しましょう。【確定】を押すとその文字の入力を確定します。

【削除】で入力位置の右にある文字を消去、【後退】で入力位置の左にある文字を消去します。【終了】でソフトウェアキーボードを終了します。

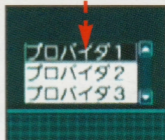
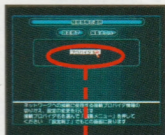
※「アスキー キーボード コントローラ」を使う場合は、入力フィールドの上で[Enter]キーを押すと文字入力ができます。

## ③-A モデムアダプタのネットワーク設定

① ネットワーク設定情報の選択画面が表示されます。

プロバイダ名の欄をカーソルで選んでⒶボタンを押すと、現在設定されているプロバイダのリストが表示されます（モデムアダプタ用の初期設定では「プロバイダ1～3」という名前がつけられています）。この欄で選んだプロバイダ設定を使ってネットワークへの接続を行います。

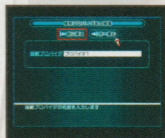
最初にプロバイダの設定をするときは「プロバイダ1」を選び、「編集メニュー」を選択してⒶボタンを押してください。



プロバイダ名の欄

② 接続プロバイダ名の編集画面が表示されます。このネットワーク設定につける名前を入力してください。契約しているプロバイダの名前など、どの設定なのかがすぐわかる名前をつけると便利です。

入力が終わったら「次へ進む」を選んでⒶボタンを押してください。

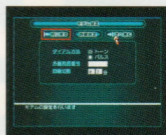


# ネットワークの設定

- ③モデム設定画面が表示されます。

## ダイヤル方法

使用している電話機のタイプを設定します。ダイヤル時に「ピポパ」と音がする場合「トーン」、「カタカタ」と音がする場合は「パルス」です。わからない場合はご契約通信事業者にお問い合わせください。



## 外線発信番号

通常は設定する必要がありません。会社や寮などの電話を使うときなど、必要な場合に設定してください。ご不明の場合は住宅管理者・ご契約通信事業者にお問い合わせください。

## 回線切断

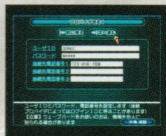
ネットワークブラウザ(→P.23)画面時に、ここで設定された時間のあいだ何も操作がない場合、ネットワークを切断します。「詳細設定」でより詳しく設定することができますが、通常は必要ありません。設定が終わったら「次へ進む」を選んでAボタンを押してください。

ここからは契約しているプロバイダから送られてきた接続設定をよく読み、必要な場合にだけ各項目を入力してください。

- ④プロバイダ設定1です。契約しているプロバイダの情報を入力してください。

「ユーザID」はプロバイダによってはログインIDと呼ぶことがあります。「パスワード」の入力がない場合は毎回ネットワーク接続時に入力します。

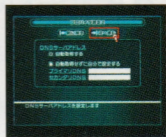
「ユーザID」と「接続先電話番号」(最低でも1つは入力)は必須項目です。入力しないと次に進むことができません。設定が終わったら「次へ進む」を選んでAボタンを押してください。



⑤プロバイダ設定2です。

「DNSサーバアドレス」を設定します。プロバイダからの指定がない場合は「自動取得する」を選択してください。

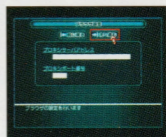
設定が終わったら「次へ進む」を選んで④ボタンを押してください。



⑥最後にブラウザの設定を行います。

「プロキシサーバアドレス」、「プロキシポート番号」の各項目を設定してください。プロバイダからの指定がない場合は何も入力しないでください。

設定が終わったら「次へ進む」を選んで④ボタンを押してください。



以上でモデムアダプタでのネットワーク設定は終了です。

「保存する」を選んで④ボタンを押せば、メモリーカードの「セガネットワーク情報」ファイルに設定を保存します。

設定しない場合は「中止」を選んで④ボタンを押してください。

セーブ中はメモリーカードをスロットから抜かないでください。

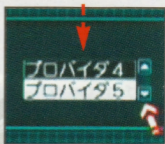
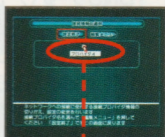
# ネットワークの設定

## ③-B ブロードバンドアダプタのネットワーク設定

① ネットワーク設定情報の選択画面が表示されます。

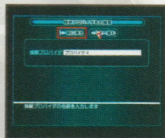
プロバイダ名の欄をカーソルで選んでAボタンを押すと、現在設定されているプロバイダのリストが表示されます（ブロードバンドアダプタ用の初期設定では「プロバイダ4~5」という名前がつけられています）。この欄で選んだプロバイダ設定を使ってネットワークへの接続を行います。

最初にプロバイダの設定をするときは「プロバイダ4」を選び、「編集メニュー」を選択してAボタンを押してください。



プロバイダ名の欄

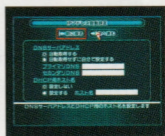
② 接続プロバイダ名の編集画面が表示されます。このネットワーク設定につける名前を入力してください。契約しているプロバイダの名前など、どの設定なのかがすぐにわかる名前をつけると便利です。入力が終わったら「次へ進む」を選んでAボタンを押してください。



ここからは契約しているプロバイダから送られてきた接続設定をよく読み、必要な場合にだけ各項目を入力してください。

なお、設定する数値、内容についての不明点は、ご契約プロバイダまたはご契約通信事業者の設定資料をご確認いただくか、ご契約プロバイダまたはご契約通信事業者にお問い合わせください。

③イーサネット設定画面が表示されます。



## 接続設定

以下の設定方法から1つを選びます。各項目の左側にあるボタンにカーソルをあわせてⒶボタンを押すと選択できます。

### • IPアドレスを自動取得する (DHCP)

ルータを介しての接続やプロバイダから指示があった場合は、この設定を選んでください。

ルータの設定は『EP3トライアル版』およびニンテンドーゲームキューブからはできません。PC等で行ってください。

### • IPアドレスを自動取得せずに自分で設定する

プロバイダと固定のIPアドレス利用を契約している場合は、この設定を選んでください。

### • PPPoEを使用する

PPPoE接続サービスなどでルータを使用せず、直接対応モデムなどに接続する場合は、この設定を選んでください。

**※ PPPoE接続中に電源を切ったり、イーサネットケーブルを抜いた場合、しばらく再接続ができなくなることがあります。**

## 回線切断

ネットワークブラウザ画面時に、ここで設定された時間のあいだ何も操作がない場合、ネットワークを切断します。回線切断をしない設定もできます。

設定が終わったら「次へ進む」を選んでⒶボタンを押してください。「接続設定」で選んだ設定方法によって、この次に行う設定は変わってきます。

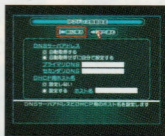
phantasy star online  
PILGRIWAGY STRIG MILITIC GFHSNDIA  
CHRD RCUHILL

# ネットワークの設定

④ 選択した「接続設定」ごとに設定をしてください。

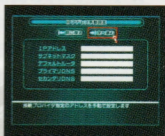
## IPアドレス自動設定

DNSサーバアドレスの入力とDHCPホスト名の設定を行います。どちらも接続プロバイダから指定がない場合は入力の必要はありません。



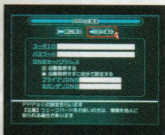
## IPアドレス手動設定

接続プロバイダから指定された数値を入力してください。



## PPPoE設定

ネットワークに接続するためのユーザIDとパスワードを入力してください。DNSサーバアドレスは接続プロバイダから指定がない場合は入力の必要はありません。



⑤ 最後にブラウザの設定を行います。

「プロキシサーバアドレス」、「プロキシポート番号」の各項目を設定してください。プロバイダから指定がない場合は何も入力しないでください。

設定が終わったら「次に進む」を選んで④ボタンを押してください。

以上でブロードバンドアダプタでのネットワーク設定は終了です。「保存する」を選んで④ボタンを押せば、メモリーカードの「セガネットワーク情報」ファイルに設定を保存します。設定しない場合は「中止」を選んで④ボタンを押してください。セーブ中はメモリーカードをスロットから抜かないでください。

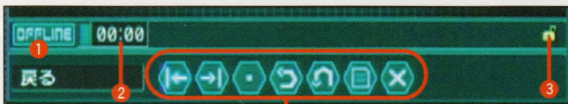


## ネットワークブラウザの操作方法

『EP3トライアル版』ホームページを閲覧するブラウザ画面での操作方法を説明します。

### メニューバーの使い方

**Y** ボタンを押すと、画面下部にメニューバーが表示されます。アイコンにカーソルをあわせて**A**ボタンを押すことで、さまざまな操作ができます。



メニューバーのアイコン(→P.24)

#### ① オンライン/オフライン表示

ネットワークに接続されているときは「ONLINE」、接続されていないときは「OFFLINE」と表示されます。ここをカーソルで選んで**A**ボタンを押すと、「ONLINE」時は接続を中断し、「OFFLINE」時はネットワークに接続します。

#### ② 接続時間

ネットワークにどれだけの時間接続しているかが表示されます。

#### ③ セキュリティ

送信される情報が保護されているページに入ると、鍵のアイコンが閉まって表示されます(本体の日付時刻設定が正しく行われている必要があります)。

※このブラウザはSSL (Secure Socket Layer) Ver.2およびVer.3をサポートしています。

# ネットワークの設定

## メニューバーのアイコン



すでに読み込んでいる、1つ前のページに戻ります。



すでに読み込んでいる、1つ先のページに進みます。



ページの読み込みを中止します。



ページをもう一度読み込みます。



ホーム(オフライン状態で最初に表示されるページ)へ戻ります。



ネットワーク設定画面(→P.17/20)へジャンプします。



ブラウザを終了してメインメニューに戻ります。

## リンクについて

文中でアンダーラインが引いてあり、カーソルをあわせると色が変わるところや、カーソルをあわせると枠線の色が変わる画像にはリンクが張られています。Ⓐボタンを押すと、指定されたページにジャンプします。

※『EP3トライアル版』のブラウザでは、あらかじめ設定されているホームページにしかジャンプできません。自分でURL(ホームページのアドレス)を打ち込んでジャンプすることはできません。

ネットワークブラウザでは「セガネットワーク情報」の入っているメモリーカードの抜き差しは行わないでください。  
抜いた場合は同じメモリーカードを差し戻すまで操作ができなくなります。

# ネットワーク接続時のご注意

保護者の方は必ずお読みください。

## 料金について

- 【オンラインゲーム】モードのご利用時には、プロバイダへのインターネット接続料金と通話料が必要になります。ご利用のしすぎにはご注意ください。お子様がプレイされるご家庭では、「どれくらい接続しているか」を保護者の方がよく把握してください。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証時に、何らかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金が発生します。
- 『EP3トライアル版』では、オンラインでゲームをプレイする時に『ハンターズライセンス』（サーバ利用料）は必要となりますが、後でお送りする『PSO EP3』製品版では『ハンターズライセンス』が必要になる予定です。あらかじめご了承ください。
- その他、『EP3トライアル版』の詳細については、トライアル版ホームページ（→P.55）に最新情報が随時掲載される予定です。

## ネットワークマナー

- 不快な気持ちになるようなプレイヤー名やチーム名は避けてください。

【オンラインゲーム】プレイ時のプレイヤー名／チーム名は自由に設定することができますが、これらはオンラインでプレイしているすべてのユーザーが見る可能性があります。他のプレイヤーが不快な気持ちになるような名前を設定しないでください。

- 他の人が傷つくような発言をしないでください。

チャットやシンプルメールは、ユーザー同士がまるでおしゃべりしているかのように話せるコミュニケーションツールです。現実の会話ではよくある言い回しでも、初対面の人同士が文字で会話しているときに使うと、悪意を持った発言であるかのようにとられることがあります。お互い気まずい思いをしないように、発言するときは慎重に、受け取るときは寛大に、相手の気持ちを察しながら会話するように心がけてください。

- 個人情報を漏らさないように気を付けてください。

【オンラインゲーム】では、大勢のユーザーが会話を見えています。住所や電話番号、メールアドレスなどの個人情報を教えないでください。また、公序良俗に反したり、違法行為に関わる内容の発言をしないでください。

- ゲーム中にリセットしたり回線を切断しないでください。

「ビジュアルロビー」や各ゲームは、【オンラインゲーム】を楽しむプレイヤー共有の場所です。ゲームをプレイしているのはコンピュータではなく“人間”であることを忘れないでください。理由もなくリセットしたり、回線を故意に突然切断するなどの行為は、他のプレイヤーに不快な思いや迷惑をかけるおそれがあるので、絶対に避けてください。

【オンラインゲーム】で他のユーザーに迷惑な行為を繰り返された場合や、チート行為（故意に改造したデータでのプレイ）をされた場合は、申し訳ありませんがプレイをご遠慮いただくことがあります。ご注意ください。

あわせて、P.56の「PSOサーバ利用規約」もご覧ください。

NetFront®

AVE-TCP®

Powered by  
**ACCESS!**

- 本製品のネットワーク機能は株式会社ACCESSの NetFront、AVE-TCP for NINTENDO GAMECUBE を搭載しています。
  - NetFrontは、株式会社ACCESSの日本国における登録商標です。  
Copyright © 1986-2003 ACCESS CO.,LTD.
  - 本製品のソフトウェアの一部分に、Independent JPEG Groupが開発したモジュールが含まれています。
  - AVE-TCP は、株式会社ACCESSの日本国における登録商標です。  
Copyright © 1986-2003 ACCESS CO.,LTD.
  - 本製品には、NECのフォント「FontAvenue」を使用しています。  
FontAvenueは、NECの登録商標です。
  - 文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。
  - 本ソフトウェアを輸出する場合には、経済産業省の輸出許可が必要です。
- © SEGA CORPORATION, 2003

# 基本操作方法

## コントローラの操作

このゲームの【オンラインゲーム】(→P.46) 時の操作や【オフラインゲーム】の【シナリオ】では、コントローラ1で操作を行います。

また、【オフラインゲーム】の【対戦】(→P.53) では、コントローラポート1~4を使ってプレイすることができます。



## メニュー/モード/項目選択時の基本操作

START/PAUSEボタン	ゲームスタート/ムービーキャンセル
コントロールスティック/中ボタン	項目を選ぶ
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
L/Rトリガーボタン	ページ切り替え

ゲーム中にBボタン+Xボタン+START/PAUSEボタンを押し続けると、本体のリセットボタンを押したときと同じように、タイトル画面に戻ることができます。

なお、セーブを行う前に不用意なリセットを行うと、次回プレイ時に支障をきたす場合があります。

ビジュアルロビー (→P.48) / モルグ (→P.35) 散策時の基本操作

START/PAUSEボタン	メインメニュー表示
コントロールスティック	プレイヤー移動
⌘ボタン	項目選択
Ⓐボタン	決定
Ⓑボタン	キャンセル
ⓧボタン	(項目選択時) 内容詳細表示
Ⓛトリガーボタン	カメラ制御/ページ切り替え
Ⓡトリガーボタン	ページ切り替え/プレイヤー表記切り替え (オンラインゲームのみ)

対戦 (→P.38) 時の基本操作

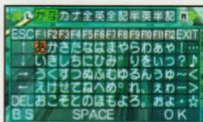
START/PAUSEボタン	メインメニュー表示
コントロールスティック	項目を選ぶ
Ⓛトリガーボタン+⌘ボタン	(オンライン時) チャットする相手 を指定
Ⓒスティック	カメラ視点切り替え
Ⓐボタン	決定
Ⓑボタン	キャンセル
Ⓡトリガーボタン	カードの詳細表示
Ⓩボタン	ステータス表示切り替え

※詳しい操作についてはホームページ (→P.55) 内「オンラインマニュアル」を参照してください。

# 基本操作方法

プレイ中の会話やチャットなどは、ソフトウェアキーボードまたは別売の「アスキー キーボード コントローラ (以降キーボード コントローラ)」(開発元:アスキー/販売元:サミー)で入力を行います。ここでは主な操作について紹介します。

## ソフトウェアキーボード



⌘ボタン/Ⓒスティック	カーソルの移動 (Xボタンで文字変換中は文字カーソルの移動)
Ⓐボタン	文字の決定
Ⓑボタン	一文字削除
Xボタン	ワードセレクト表示/文字変換
Yボタン	キーボードの表示/消去
L/Rトリガーボタン	入力モード切替 (日本語設定時) 【かな/カナ/全英(全角英数字)/全記(全角記号)/半英(半角英数字)/半記(半角記号)】
ESC	全文削除 / (文字未入力時) キーボードの消去
DEL	選んだ文字の削除
OK	入力決定 / メッセージ送信
SPACE	(文字入力中) 文字変換 / スペースを一文字空ける
BS	一文字削除
EXIT	キーボードの消去
F6	(カナ変換時) ひらがな変換
F7	(かな変換時) カナ変換



## キーボード コントローラ

「キーボード コントローラ」を使用するときは、コントローラポート1にコントローラの紫色のプラグを、ポート2にクリーム色のプラグをセットしてください。

SPACE	(文字入力中) 文字変換/スペースを一文 字空ける
前候補/変換 (次候補)	(文字入力時) 文字変換
Enter	入力決定/ (入力決定後) もう一度押すと メッセージ送信
Esc	全文削除
BackSpace	一文字削除
Delete	選んだ文字の削除
← (PgUp)	(文字入力時) カーソル一文字戻る/ (変 換時) カーソル範囲一文字戻る
→ (End)	(文字入力時) カーソル一文字進む/ (変 換時) カーソル範囲一文字進む
↓ (PgDn)	(変換時) 文字変換カーソル移動
半角/全角	(文字入力中) 日本語入力/半角英字入力 の切替、(英字入力時) 全角/半角の切替

### ●日本語入力時

Alt+「カタカナひらがな」	かな入力/ローマ字入力の切替
Shift+「カタカナひらがな」	カタカナ入力
「カタカナひらがな」	ひらがな入力

### ●英字入力時

Shift同時押し	大文字入力
Shift+「CapsLock英数」	大文字/小文字切替

# ゲームの始め方

タイトル画面でSTART/PAUSEボタンを押すとゲームメニューが表示されます。遊びたいモードをⓂボタンの▲▼で選んでⒶボタンで決定しましょう。

下記は、目的別の具体例と参照ページです。各モードの説明は、それぞれのページをご覧ください。



## 目的別モード一覧

▼オンラインで「PSO EP3」プレイヤーと対戦がしたい！

▼トーナメントに出場して優勝を目指す！

▼他のプレイヤーの対戦やトーナメントを見てみたい！

オンラインゲーム  
(→P.46)

▼とにかくプレイして、ゲームを覚えたい！

▼「PSO EP3」の世界を知りたい！

オフラインゲーム  
[シナリオ]  
(→P.52)

▼ネットワークを使わないで、友だちの家で一緒に対戦したい！

オフラインゲーム  
[対戦]  
(→P.53)

▼対戦のしくみや遊び方を知りたい！

チュートリアル  
(→P.55)

▼このゲームの各種設定やネットワークの設定をしたい！

オプション  
(→P.55)

▼「EP3トライアル版」について、みんなと情報交換したい！

ホームページ  
(→P.55)

# ファイルを選んでプレイヤーキャラを作る

『EP3トライアル版』を起動すると、【オンラインゲーム】【オフラインゲーム】のいずれを選んで、ファイルセレクト画面に切り替わります。

## ファイルセレクト

ここでは、新しいファイルにメインキャラクターとしてプレイヤーキャラを作ったり、作成済みのファイルを選んでプレイヤーキャラでゲームの続きをすることができます。Ⓜボタンの▲▼でファイルを選んでⒶボタンで決定してください。Ⓑボタンを押すと1つ前に戻ります。メモリーカード1つにつき、4人のキャラクターの作成が可能です。また、すでに作成済みのキャラクターを、一から作り直すこともできます。



## ファイルに新しいプレイヤーキャラを作る

[NO DATA] ファイルを選ぶと、「新規プレイヤーキャラクターを作成しますか?」と聞いてきます。[はい] を選ぶとプロローグ後、キャラクターセレクト画面に進みます。[いいえ] でキャンセルできます。

## ファイルを選ぶ

一度プレイしたファイルには、プレイヤーキャラと【キャラクター名】、メモリーカードの【スロット】が表示されます。ファイルを選ぶと下記のメニューが表示されます。

**決定** 選んだファイルのプレイヤーキャラでプレイします。

**キャンセル** ファイルセレクト画面に戻ります。

**作り直す** 選んでいるプレイヤーキャラを消去して、新しいプレイヤーキャラに作り直します。【オンラインゲーム】および【オフラインゲーム】の【シナリオ】時に表示されます。

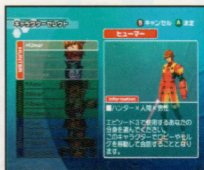
# ファイルを選んでプレイヤーキャラをつくる

## プレイヤーキャラの作りかた

プレイヤーが操作するプレイヤーキャラを作りましょう。

### キャラクターセレクト

はじめに職業を選び、次にキャラクタータイプを選びます。キャラクターごとに説明が表示されるので、選ぶ際の参考にするとよいでしょう。



### キャラクタークリエイト

キャラクタークリエイトは、いくつかのバリエーションを組み合わせて、自分だけのキャラクターを作るところです。

項目を選んで、好みの内容に変更してください（選ぶキャラクターによって設定できる項目が異なります）。[キャラクターネーム]を設定すると【決定】が選べるようになります。

【決定】を選ぶと、プレイヤーが所属するセクションIDが決まったキャラクターが表示されます。Ⓐボタンでキャラクタークリエイトを終了します（作成をキャンセルすることはできません）。



フェイス/ 헤어  
コスチューム  
スキンカラー

プロポーション  
キャラクターネーム (半角12文字)  
おまかせ (ランダムで自動的に作成)

★詳細については、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

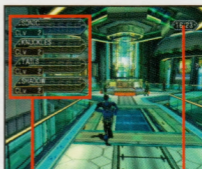
# モルグ

## モルグについて

モルグは、【オンラインゲーム】【オフラインゲーム】のいずれでも、対戦へ旅立つための準備が行える拠点として、重要な場所です。

新技術【カード】を研究している施設で、デッキの編集やカード交換が行えるコマンドセンターなどが設置されています。

また、【オフラインゲーム】の【シナリオ】では、【ストーリーキャラ】が待機しており、会話をかわすことができます。



プレイヤー  
名/カード  
レベル

サーバ時間  
(オンラインゲームのみ)

## 転送装置

惑星ラグオルへと通じる転送装置です。プレイヤーがラグオルに昇降する上で重要なものです。転送装置の中にある端末に近づいてAボタンを押すと、戦闘準備メニューが表示されます。マップまたはクエスト、ルール、デッキを選んでください。すべての設定を【決定】すると対戦マップへ転送されます。



**マップ/クエスト** マップまたはクエストを選ぶことができます。マップ(クエスト)表示中にⓇトリガーボタンを押すとグリッドマップが表示されます。

**ルール設定** ルールを設定できます。状況に応じて変更してください。  
**デッキ選択** 参加するチームとキャラクターを選び、次にデッキを選んでください。

**決定** 【マップ/クエスト】【デッキ選択】を設定すると選択可能になります。

## コマンドセンターでデッキを編集

モルグにあるコマンドセンターでは、新しくデッキを作成したり、作ったデッキの編集が行えます。自分なりのデッキを作り上げていきましょう。カウンターで話しかけると、デッキをエディットしますか？と聞いてくるので、実行したい項目とプレイヤー名を選んでください。



### デッキエディット

新しくデッキを作成するときは【new】を、デッキを編集するときは【ストーリーキャラ】が表示されたデッキを選んでください。



また、画面右下に下記のメニューが表示されます。画面の指示に従って実行したい項目を選んでください。

- |      |                       |
|------|-----------------------|
| COPY | 作成済みのデッキを複製します。       |
| NAME | デッキ名を変更できます。          |
| DEL  | 作成済みのデッキを削除します。       |
| AUTO | 『EP3トライアル版』では使用できません。 |

★詳細については、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

## 新しくデッキを作成する

デッキエディット画面で【new】を選ぶとキャラクター選択画面が表示されます。キャラクターを選んで決定するとデッキ編集画面へ進みます。

ここに登場するキャラクターは、プレイヤーの部下となって対戦で戦う【ストーリーキャラ】です。『EP3トライアル版』では、すべてのストーリーキャラから選ぶことができます。



## ご注意

【オフラインゲーム】の【シナリオ】で選択できるストーリーキャラは、現在のストーリーが【ヒーローサイド】【ダークサイド】のどちらかによって変更されます。

## デッキを編集する

プレイヤーの構想に従ってデッキを作成・編集します。デッキに組み込みたいカードの種類を選んでください。カード選択画面が表示されたら、画面の指示に従って枚数の増減を選んでください。

デッキの規定枚数である30枚ちょうどでないと対戦で使用できません。

- 全種類**：プレイヤーが持っているすべてのカードが見られます。
- アイテム（ヒーローサイド）**：ストーリーキャラが装備する攻撃・防御用カードが見られます。
- エネミー（ダークサイド）**：使用するエネミーカードが見られます。
- アクション**：攻撃や防御のときに補助するカードが見られます。
- アシスト**：対戦状況に関係する補助カードが見られます。



# 対戦画面の見方

ここでは対戦中の画面を紹介します。(Z)ボタンで戦況確認、(R)トリガーボタンでカードの詳細表示の切り替え、(C)スティックでカメラ視点の移動が行えます。

## 対戦画面 [戦況確認表示]

アタック  
ATK : ATKポイント

プレイヤーのターンで使用できるポイント。

ディフェンス  
DEF : DEFポイント

相手からの攻撃を防御する際に使用するポイント。



### ①フェイズ

現在のフェイズを表示。

### ②ダイス

ダイス目を表示 (ATK/DEFは上記参照)。

### ③簡易マップ

グリッドの配置を表示。プレイヤーカラーは1P : 赤、2P : 青、3P : 黄、4P : 緑。ストーリーキャラは点滅で表示。

### ④ステータスウィンドウ

ストーリーキャラのHP (黄色いバーで表示) や、場に出しているアイテムやエネミーカードを確認。

### ⑤追加ポイント

現在の追加ポイントを表示。追加ポイントが1上がると、ATK/DEFダイス目が1ずつ増加。

### ⑥手札

手札にあるカードを表示。使用可能なカードは明るく表示。

### ⑦EX値

対戦相手のアイテムカード (エネミー) を壊すとEX値が上がり、たまると追加ポイントが上がる。チーム戦の場合はEX値は共通。

### ⑧NEXT

次のフェイズに進む。

### ⑨ガイドウィンドウ

各フェイズの説明を表示。

### ⑩対戦相手ステータスウィンドウ

ステータスウィンドウと同じ内容。

### ⑪カード詳細

現在選択中のカードの詳細を表示 (→P.39)。

### ⑫チャットアイコン

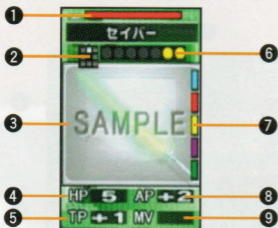
現在会話している相手を表示。(R)トリガーボタン+ (C)ボタンで切り替え可能。

### ⑬メール受信/検索結果/ギルドカード受信アイコン



かく  
各フェイズで表示される内容は、ここで説明している内容と基本的  
てきおほ  
的に同じです。

## カード詳細画面



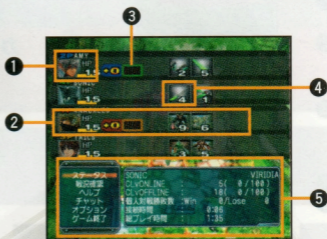
### カード簡易表示



- ①レジストカラー カードの属性を表す。攻撃されたカードのレジストカラーと同色であれば、防御の際、場に出すことが可能。
- ②レンジ カードの攻撃可能範囲を表す。攻撃方向は対戦時自由に変更可能。
- ③レフトカラー 攻撃前に出したカードのライトカラーと同色のカードで、ポイントが十分残っていれば連続して場に出すことが可能。
- ④ヒットポイント カードの体力を表示（攻撃を受けると減る）。
- ⑤テクニックポイント カードのテクニック攻撃力を表示。
- ⑥コストポイント 選んだカードを場に出すときに消費する必要ポイント数を表示。
- ⑦ライトカラー 選択中のカードがレフトカードと同色のカードであれば、続けて出すことが可能。
- ⑧アタックポイント カードの物理攻撃力を表示。
- ⑨ムーブポイント 移動可能量を表示（単位：マス）。

## メインメニュー

対戦時にSTART/PAUSEボタンを押すと、メインメニューが表示されます。戦況や現在のステータスなどをリアルタイムに確認することができます。また、メール送受信などもここで行えます。ビジュアルロビーやモルグ内では、⑤のみ表示されます。



★詳細についてはホームページ(→P.55)内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

- ① プレイヤーステータス **X** ボタンを押すと、表示が [HP/AP/TP] の順に切り替わる。
- ② 対戦者チームステータス プレイヤー側の表示と同じ。
- ③ EX値
- ④ 場札 場に出しているアイテムやエネミーカードを表示。
- ⑤ 選択項目メニュー&説明

## ステータス

プレイヤーパラメータが表示されます。

## 戦況確認

対戦中のみ選択可能な項目で、対戦中に(Z)ボタンを押した状態の戦況確認画面が表示されます。

## ヘルプ

このゲームのコントローラ操作説明などが表示されます。

## チャット

主にチャットに関係する設定がここで行えます。実行したい項目を選んで決定してください。



## ショートカット

ファンクションキー（Fキー）および十字ボタンにメッセージを割り振るショートカットを登録・削除できます。

## シンボルチャット

シンボルチャットを編集・登録することができます。

## ギルドカード

コミュニケーションカードを作り、「PSO EP3」「PSO EP1&2」のプレイヤー同士でカード交換をしたり、カード交換したプレイヤーの現在の情報を検索することなどができます。

## シンプルメール

メッセージを入力して該当するプレイヤーに送信したり、受信したメールを読んで返信することができます。

## インフォボード

プレイヤーの自己紹介を登録できるボードです。

## ログウィンドウ

全員の会話をビジュアルロビーやモルグ、対戦中に見ることができます。

## オプション

メッセージ速度やコントローラの振動機能のON/OFF、自動切断の時間設定などを変更することができます。

## ゲーム終了

ゲームを終了します。ゲームを終了するときには、この項目を選んでください。今までプレイしたものが上書きセーブされて終了します。

**【オンラインゲーム】時の対戦では、対戦が終了してからの【ゲーム終了】がマナーです。途中終了はできるだけ行わないようにしましょう。**

# 対戦画面の進め方

対戦画面に切り替わったら、最初に先攻後攻を決めます。ダイスが自動的に回り始めるので、**A**ボタンを押してダイスを止めてください。対戦者より数が大きければ先攻、小さければ後攻で対戦開始です。なお、1ターンの先攻側は攻撃できませんので、ご注意ください。以下の説明は、ルールがデフォルト時のものです。



## プレイヤーターン

[ダイス フェイス] で出したATKポイントを消費して、マップにカードのセット、移動、攻撃などを行います。ATKポイントの消費を確認しながら対戦を進めていきましょう。選んだデッキタイプによってカードセットや攻撃の仕方が異なります (→P.11)。

### ①ダイス フェイス [DICE]

ダイスの目に従い、ATKとDEFポイントが決まります。画面左上に2つのダイスが表示され、自動的に回り始めます。**A**ボタンを押すとダイスが止まります。数字が大きい方が自動的にATKになります。



ダイス

### ②セット フェイス [SET]

手札のカードを引いて、マップにセットします。ATKポイントがある間は複数枚のカードをセットできますが、残りATKポイントよりもポイント数の多いカードや、すでにセットされているカードのポイントとの合計が8ポイントを超えてしまう場合、セットはできません。



手札

**ヒーローサイド** 武器・防具などをストーリーキャラに装備。  
**ダークサイド** セット可能範囲内にエネミーを召喚。

### ③ムーブ フェイズ [MOVE]

ストーリーキャラまたはエネミーを移動させます。1マスごとにATKポイントが1減ります。

移動させるストーリーキャラ（または召喚したエネミー）を◀▶で選び、移動範囲が表示されたら、ATKポイントの消費を確認しながら移動させましょう。



### ④アクション フェイズ [ACT]

対戦者のストーリーキャラまたはエネミーを攻撃します。装備しているアイテム（または召喚したエネミー）を選択、次に攻撃する対象物を選んで決定してください。



使用可能アクション

**ヒーローサイド** 装備している武器（ない場合はストーリーキャラ自身）を選んで相手を攻撃。

**ダークサイド** エネミーもしくはストーリーキャラを選んで相手を攻撃。

攻撃時にアクションカードを使用すると、攻撃力がアップしたり特殊効果が発動します。

### ⑤ドロー フェイズ [DRAW]

残った手札から好きな枚数のカードを捨てて、手札が5枚になるように山札から引き直すことができます。[NEXT] を選ぶとプレイヤーのターンは終了となります。



## たいせんがめん すすかた 対戦画面の進め方

### たいせんしゃ じ たいせんしゃ こうどう 対戦者ターン時のプレイヤーの行動

プレイヤーのターンがすべて終了すると、対戦者のターンに変わります。対戦者ターンの間は攻撃を受ける状態になった場合のみ、行動が可能です。そのときは、DEFポイントを消費します。

### ぼうご つか 防御アクションカードを使おう

たいせんしゃ こうげき う じゅうげん  
対戦者からの攻撃を受けるときに十分な  
DEFポイントと防御アクションカードが  
あると、そのカードを使用することで、  
こうげきたいしょう み まち  
攻撃対象キャラクターの身を守ることが  
できます。

ただし、一定時間内に決定しないとキャンセルとなりカードが使用されません。



使用可能カード

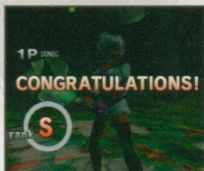
### しょうはいじょうけん 勝敗条件について

たいせん もくてき きほんてき かく さいだ てき  
対戦の目的は、基本的に各マップに定められた敵であるストーリー  
キャラを倒し勝利することです。チーム対戦の場合は、転送装  
置の【戦闘準備メニュー】内 [ルール設定] (→P.35) で設定・  
へんこう したがつ  
変更したルールに従うことになります。

### たいせんひょうか 対戦評価について

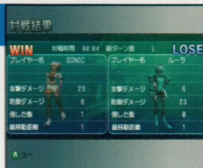
たいせん しょうり  
対戦に勝利すると、この対戦の評価が表示  
されます。

[S/A+/A/B+/B/C+/C/D+/D/E] 段  
階でSから高い順に評価されます。この  
ときの評価によって、手に入るカード枚  
数が変化します。



## たいせんけっか かくとく 対戦結果と獲得カード

たいせんけっか たいせんけっか しやうさい かくにん  
対戦結果では、対戦結果の詳細を確認で  
きます。Ⓐボタンでカードセレクト画面  
に進むと、獲得カードパックを選べます。  
Ⓜボタンの◀▶で選んで決めてくだ  
さい。



## たいせん ま ばあい 対戦に負けてしまった場合

たいせん ま  
対戦に負けてしまうと、あまりカードを  
獲得することができません。よいカード  
を手に入れるには、勝ち進むことが重要  
になります。



たいせんはいぼくご なが い か とお  
対戦敗北後の流れは以下の通りです。

### たいせん 対戦

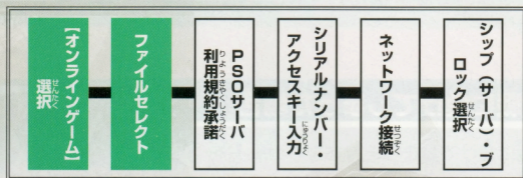
たいせんけっかりやうじこ  
オンライン・オフラインともに対戦結果表示後、カードを  
入手するとモルグに戻ります。

### シナリオ

にゆうしゅこ がめん がめん  
カード入手後、ゲームオーバー画面となりタイトル画面に  
戻ります。

# オンラインゲーム

ネットワークに接続して、オンラインでゲームをプレイするモードです。オンラインでプレイできるのは【対戦】【トーナメント】【観戦】の3つです。プレイヤーが作ったデッキを対戦で力試ししたり、他のプレイヤーたちの対戦を見ることができます。



## 重要

初めてこのモードを選んだときは、ネットワークの設定(→P.14)を行う必要があります。手順に従って設定してください。

また、シリアルナンバーとアクセスキー、パスワードを入力する必要があります。

正しく入力してシステムファイルへ保存しておくと、次回以降はシリアルナンバーとアクセスキー、パスワードはシステムファイルに保存されているので、改めて入力する必要はありません。

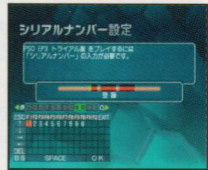
## PSOサーバ利用規約承諾

ファイルセレクト画面(→P.33)で使用するキャラクターを選んだら、PSOサーバ利用規約承諾画面が表示されます。④スティックの▲▼で内容を確認し【同意する/同意しない】のいずれかを選んで決定してください。承諾して先に進む場合は【同意する】を選んでください。【同意しない】を選ぶとオンラインゲームはプレイできません。



## シリアルナンバーとアクセスキー、パスワードを入力

シリアルナンバー入力画面が表示されたら、取扱説明書裏のシリアルナンバー（10ケタ数字）、次にアクセスキー（12ケタ数字）を正しく入力してください。パスワードは、あなたの好きな英数字を使って1～8文字以内で入力してください。



※ここで入力した情報は、忘れないように必ずメモしておくようにしてください。また、入力情報を紛失すると、オンラインゲームがプレイできなくなりますのでご注意ください。

すべての文字を入力して決定すると、確認画面が表示されるので必ず再確認してから決定しましょう。次にパスワードをメモリーカードに保存するか聞いてくるので、実行したい項目を選んでください。【はい】を選ぶとメモリーカードに保存され、【いいえ】を選ぶと毎回入力を聞いてきます。

### シリアルナンバーとアクセスキーを入力するときのご注意

シリアルナンバーとアクセスキー、パスワードは、【オンラインゲーム】をプレイするために必要な番号です。紛失しないように大切に保管してください。また、他人に知られないように十分に気を付けてください。

※記載されているシリアルナンバーとアクセスキーは再発行いたしませんので、大切に保管してください。

※入力時に登録したパスワードを忘れてしまった場合は、シリアルナンバーとアクセスキー、お客様お買い求め時の氏名・住所・電話番号を必ずご用意の上、セガカスタマサポートへお問い合わせください。

### 重要

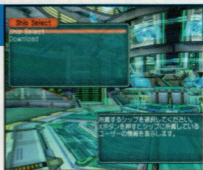
記載されているシリアルナンバーとアクセスキーは「EP3トライアル版」専用です。他の「PSO」のシリアルナンバーとアクセスキーは使用できません。

# オンラインゲーム

ネットワークに接続して認証に成功すると、「お知らせウィンドウ」表示後、シップ選択画面へ切り替わります。

## シップとブロックを選ぶ

シップ選択画面は、『PSO』の世界の入口の役目をしています。プレイヤーが対戦を行うときに所属するシップとブロックを選びます。【Ship Select】を選んでください。次に所属するシップとブロックを選んで決定すると、選んだシップのビジュアルロビーに転送されます。



なお【Download】は、ダウンロードクエスト用ファイルをダウンロードできる項目です。画面に従ってダウンロードを行ってください。

## ご注意

シップ・ブロックの選択時に、**X** ボタンで所属プレイヤー数とチーム数が表示されます。決められた定員数をオーバーしていると、選んでもそのシップ・ブロックに所属することができません。空いているシップ・ブロックをさがしたり、時間をおいた後で再挑戦してみましょう。

## ビジュアルロビー

ビジュアルロビーは、待合所の役割を担っています。オンラインゲームに参加しているプレイヤーがブロック内をリアルタイムに動き回ることができ、チームを組む仲間との待ち合わせやロビー内にいるプレイヤー同士で会話（チャット）をしたり、チームの編成などロビーの各種機能を利用することができます。

Ⓔトリガーボタンを押していくと、キャラクター上部の表記が「キャラクターネーム／ネームとLV／対戦成績／トーナメント称号／表示なし」に切り替えられます。また、『EP3トライアル版』プレイヤーは黄、『EP1&2』プレイヤーは白で表示されます。

★詳細については、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

## インフォメーションカウンター

ビジュアルロビー中央にあるインフォメーションカウンターは、チームの編成・作成やトーナメントの参加申し込み・対戦の観戦などが行えます。オペレーターに話しかけると、メニューが表示されます。実行したい項目を選んで決定してください。



★詳細については、ホームページ(→P.55)内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

### チーム編成

作成済みのチームに所属したり、新たにチームを作ってそのメンバーと対戦が行えます。実行したい項目を選んで決定してください。チーム編成が終了すると、モルグに転送されます。以降、マップ選択等の設定(→P.35)、対戦画面の進め方(→P.42)をご参照ください。



**チーム所属** チーム一覧画面が表示されるので、所属するチームを選んで決定してください。

**チーム作成** 新しくチームを作成することができます。作ったプレイヤーがリーダーとなります。チーム作成に必要な登録項目である、チーム名、パスワード、観戦を入力し、【登録】で決定してください。

### トランスポート

所属するシップ、ブロックを移動することができます。別のシップやブロックにいるプレイヤーとゲームをしたいときは、この機能を選びましょう。

また、ビジュアルロビー間の移動はビジュアルロビー内にあるテレポーターと呼ばれる転送装置で行います。ここから『PSO EP1&2』との共通ロビーへ行くこともできます。

phantasy star online

# オンラインゲーム

## トーナメント

最大32人まで参加可能なトーナメントに参加することができます。試合は、個人戦（1対1）とチーム戦（2対2）の2タイプがあります。トーナメント開催時は、トーナメント一覧で確認できます。



【トーナメント】を選ぶとトーナメントメニューが表示されます。実行したい項目を選んで決定してください。

★詳細については、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

**トーナメント参加** 開催予定のトーナメント一覧から参加するトーナメントを選びます。次に、トーナメントボードが表示されるので、どこにエントリーするか選ぶと、トーナメントエントリーは完了します。

**トーナメント確認** 現在エントリーしているトーナメントの詳細を確認します。

**トーナメントキャンセル** エントリーしていたトーナメントをキャンセルします。

## エントリーから対戦までの流れ

【トーナメント参加】でエントリー

対戦開始予定時間までビジュアルロビーで待機

モルグへ転送

デッキ選択

試合開始！

対戦終了後、トーナメントポイント獲得

勝利した場合、ロビーへと戻り次の対戦を待つ

チーム作成中や他サーバにいた場合はエントリーキャンセル

## 観戦

通常対戦とトーナメントを観戦することができます。定員オーバーのチームや友だちや知り合いなどの対戦に、観戦という形で参加できます。【観戦】を選ぶと観戦メニューが表示されます。実行したい項目を選んで決定してください。



★詳細については、ホームページ(→P.55)内「オンラインマニュアル」をご覧ください。

## 通常対戦観戦ルーム作成

通常対戦を観戦するルームを作成します。現在観戦できるチームリストが表示されるので、見たいチーム名を選んでください。

## トーナメント観戦ルーム作成

開催中のトーナメントを観戦するルームを作成します。現在観戦できるトーナメントリストが表示されるので、見たいトーナメントを選んでください。試合開始時間になったら自動的に試合に転送されます。

## 通常対戦観戦ルーム所属

作成済みのルームに所属して対戦を観戦することができます。観戦ルーム一覧から所属したいルーム(最大8人まで同時入室可能)を選んでください。

## トーナメント観戦ルーム所属

作成済みのトーナメント用観戦ルームに所属します。観戦ルーム一覧から所属したいルームを選んでください(最大8人まで同時入室可能)。

## 重要

オンラインゲーム中に本体のディスクカバーを開けたり、メモリーカードを抜くなどの行為を行うと、回線が切断されてしまいます。ご注意ください。

# オフラインゲーム

ネットワークに接続しないで、ゲームをプレイできるモードです。1人で『PSO EP3』の世界を楽しむ【シナリオ】と最大4人で楽しめる【対戦】がプレイできます。

## シナリオ

【シナリオ】は、組織から依頼を受けたプレイヤーが、指揮官としてストーリーキャラを指示しながら任務を遂行し、ストーリーを進めていくモードです。ファイルセレクト画面でプレイヤーキャラを選んでください。

### 2つのストーリーを楽しむ

プレイヤーが依頼を受ける組織は、『ハンターズ』と『アークズ』の2つです。『ハンターズ』では【ヒーローサイド】のデッキタイプ、『アークズ』では【ダークサイド】のデッキタイプを使用します。それぞれの視点で、所属するさまざまな人々とともに多くの問題に立ち向かっていきます。

【ストーリーセレクト】で遊びたいストーリーを選んでください。



### 『ラポチーフ』から仕事の依頼を受ける

ストーリーを選ぶと、モルグ内にあるラポチーフのいる場所に転送されます。ここでは、仕事の依頼を聞いたり、任務終了の報告を行うことになります。

仕事の依頼を受けたら、転送装置の端末から戦闘準備メニューで諸設定を行い(→P.35)、ストーリーキャラをラグオルに派遣しましょう。



## 対戦

【対戦】は、1～4人で対戦ができます。対戦方法は基本的に【オンラインゲーム】の通常対戦と同じです。

### ファイルセレクト

対戦に使用するプレイヤーキャラを選んでください。プレイヤー1から順に選ぶと、選んだキャラクターには「プレイヤー○（数字）」が表示されます。人数分を選んだら「GAME START」項目を選んでください。

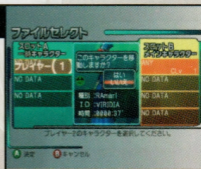


### メインキャラクターから選ぶ

【メインキャラクター】として作成したキャラクターから、プレイヤーキャラを選びます。作成済みのキャラクターまたは【NO DATA】から選んでください。

### 一時キャラクターから選ぶ

【一時キャラクター】データ内からキャラクターを選びます。『EP3トライアル版』のキャラクターファイルの入ったメモリーカードをスロットBにセットして、【一時キャラクター】に登録してください。



### キャラクター確認

ファイルセレクトで選んだプレイヤーキャラたちが表示されます。このキャラクターたちで【対戦】をプレイするときはⒶボタン、変更したいときはⒷボタンを押してください。



# オフラインゲーム

## 戦闘準備

モルグに転送されたら、【オンラインゲーム】の通常対戦と同様に、戦闘準備メニューで諸設定を行い【決定】を選んでください。なお【デッキ選択】では、キャラクターとデッキ選択後、使用するコントローラを選ぶ必要があります。チーム内ではコントローラを共有することができないので注意してください。



## ゲームの終了

メインメニューの【ゲーム終了】を選ぶと、セーブをうながすメッセージが表示されます。実行したい項目を選んで決定してください。



一時キャラクターがいる場合は【キャラクターデータのセーブ】画面が表示され、一時キャラクターデータをスロットBのメモリーカードに戻すことができます。操作は1Pが行います。画面に従い選んでください。



## ご注意

一時キャラクターとして移動されたキャラクターを削除すると、スロットBのメモリーカードに戻すことができなくなります。また、スロットBのメモリーカードにある【メインキャラクター】の「移動中」を解除したときは、初期設定に戻ってしまうのでご注意ください。

★詳細については、ホームページ（→P.55）内「オンラインマニュアル」をご覧ください。



# チュートリアル/オプション/ホームページ

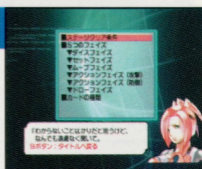
## チュートリアル

ライセンス学校の教官『サリガン』がこのゲームの基礎知識を教えてください。見たい項目をⓂボタンの▲▼で選んでⒶボタンで決定しましょう。

閲覧中にSTART/PAUSEボタンで項目

画面に、項目画面でⓂボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

【チュートリアル】の他に【ホームページ】内「オンラインマニュアル」にも、さらに詳しい情報があるので、ご覧ください。



## オプション

各種設定の変更をはじめ、ネットワークの設定、シリアルナンバー/アクセスキー/パスワードの確認が行えます。Ⓜボタンの▲▼で項目を選んでⒶボタンで決定しましょう。Ⓜボタンで押すと1つ前に戻り、【終了】を選ぶとオプションを終了します。

**サウンド設定:** サウンド出力を3項目から変更可能。

**サウンドバランス:** BGMとSEの音量を調整可能。

**スナップショット:** スナップショット機能を使用するかどうかを設定可能。

**ネットワークの設定:** ネットワークに関するさまざまな設定が可能。

**シリアルナンバー/アクセスキー/パスワード:** 登録されているシリアルナンバー、アクセスキー、パスワードを確認可能。

## ホームページ

『EP3トライアル版』の情報を見たり、掲示板 (BBS) の利用などが行えます。不具合などの情報は、こちらへの書き込みをお願いいたします。また、「オンラインマニュアル」はここから閲覧が可能です。

# PSOサーバリ利用規約

## 「オンラインゲームをはじめる前に」

ご注意!! とても大切な約束ごとが書いてあります。ここからは、  
 オンラインゲームをはじめる前に、大人の人（保護者の方）に  
 必ず読んでもらってくださいね。

（大人の方または保護者の方へ：オンラインゲームを始める前に右記に  
 記載の「PSO EPISODEⅢ TRIAL EDITIONサーバリ利用規約」を必ずご  
 確認ください。未成年者の方のご利用は、保護者（親権者等の法定代理人）  
 の同意が必要です。また、取扱説明書もよくお読みください。）

次の約束ごと**も必ず守ってね!**

- まず、取扱説明書を大人の人によんでもらおう!
- オンラインゲームは、電話代（または通信料金）やプロバイダ料金などのお金がかかるよ。かならず大人の人と相談して、時間を決めて遊んでね。
- オンラインゲームで一緒に対戦する人たちは、画面のむこうで君とおなじように遊んでいる人だから、他の人のめいわくになるようなことをしたり、他の人がいやだと思いうことを言ったり（書いたり）しないでね。仲良く遊んでね!
- オンラインゲームで出会う画面のむこうの人はどんな人かわからないから、君の本当の名前や、電話番号、住所、学校名などを、画面のむこうの人に教えないようにしてね。どうしても教えたい時は、大人の人に相談してからにしよう!
- オンラインゲームができなくなってしまうことがあるから、キャラクターやカードを改造（つくりかえること）したりしないでね。
- シリアルナンバー・アクセスキー・パスワードは、君だけのひみつの暗号だ! オンラインゲームが遊べなくなってしまうことがあるから、絶対に他の人には教えないでね!
- プロバイダ接続用のパスワードも絶対他の人には教えないでね。

PHANTASY STAR ONLINE EPISODEⅢ C.A.R.D. Revolution TRIAL EDITION EP3トライアル版」といいます)のオンラインゲームサービス(以下「本サービス」)をご利用いただくにあたり、株式会社ソニックチーム及び株式会社セガ(以下あわせて「当社」といいます)が本「PSO EPISODEⅢ TRIAL EDITIONサーバ利用規約」(以下「本規約」といいます)を定める以下の事項及び取扱説明書記載のトライアル参加要項を予めご承諾ください。本規約及び取扱説明書記載のトライアル参加要項の一部にでも違反した場合、以降の利用を予告なくお断りさせていただきます。この場合でも、PHANTASY STAR ONLINE EPISODEⅢ C.A.R.D. Revolution製品版(以下「PSO製品版」といいます)の予約注文その名目にかかわらず、お客様が既に支出した費用の返還はいたしません。お客様の場合には、必ず保護者(親権者等の法定代理人)の方の同意を得てから、本規約へご同意ください。

#### 第1条 (本規約)

1. 弊社が本サービスについて、インターネット上のホームページ <http://www.sonicteam.com/psoep3/trial/kiyaku/> (以下「ホームページ」といいます)で提示する諸規定及び利用上の決まりごとが本規約の一部を構成します。
2. 本規約と、前項の諸規定及び利用上の決まりごとが、同一の事項につき異なる規定がある場合には、当該諸規定及び利用上の決まりごとが優先します。
3. 弊社は必要に応じて本規約を変更することができ、当該変更については、弊社が掲載した時点から起算して24時間後に効力を生じ、且つ、その後に初めて本サービスをご利用になった日に、当該変更をご承諾いただいたものとしします。
4. 前項の変更内容にご承諾いただけない場合は、直ちに本サービスのご利用をお断りする場合でも、PSO製品版の予約購入代金等の名目を問わず、支出した費用の返還はいたしません。
5. 本規約の内容は必要に応じ変更される可能性がございますので、定期的にホームページを確認ください。

#### 第2条 (PSOサーバの利用)

1. 本サービスをご利用いただくには、インターネットを経由して、弊社が指定するサーバ(以下「サーバ」といいます)に接続していただく必要があります。
2. 通信機器の準備、通信環境の設定、プロバイダとの契約、プロバイダ利用料・電話料その名目を問わず、サーバへの接続に必要な機器の設置、設定、通信環境の構築については、お客様自身の責任と負担においてこれを行なっていただきます。
3. 弊社は、本規約に明示する場合の他、PSOサーバの不使用または接続不能等、サーバの故障、サーバの停止、サーバのメンテナンス等、サーバの停止または使用不能を理由として、既にお客様が負担した費用の返還には応じません。

#### 第3条 (シリアルナンバー・アクセスキー・パスワード)

1. 弊社から発行されたシリアルナンバー及びアクセスキー並びにお客様が任意に設定したパスワード(以下あわせて「シリアルアクセスキー等」といいます)を、第三者に使用させないこと、その使用及び管理について一切の責任を負っていただきます。
2. 弊社は、前項のシリアルアクセスキー等が第三者に使用されたことによってお客様に損害が生じた場合には、弊社に故意または重大な過失がある場合を除き、一切責任を負いません。
3. お客様が管理するシリアルアクセスキー等によりなされた本サービスのご利用及びその結果については、お客様自身の責任とさせていただきます。

#### 第4条 (チート行為・不正行為等の禁止)

1. 本サービスをご利用いただくにあたり、以下に各号に定める行為(以下「チート行為」といいます)を行わないでください。
  - 一、PSO EP3トライアル版のキャラクターデータを改ざんまたは不正に作成すること。
  - 二、PSO EP3トライアル版のカードデータを改ざんまたは不正に作成すること。
  - 三、オンラインゲームとして予め想定または許容される行為以外の行為を行なうこと。

# PSOサーバ利用規約

- 四、その他、オンラインゲームにあたり、本来の動作を変更し、ストーリーを変更する等、オンラインゲームの内容・進行・構成内容等を意図的に変更すること。
- 五、弊社の従業員またはカスタマーサポート要員になりますこと。
- 2.本サービス利用中であると否とを問わず、チート行為を可能とするプログラムまたはデータを他のお客様または第三者に頒布（送信可能化することを含みます）しないでください。
- 3.PSO EP3トライアル版またはサーバに含まれるかもしれない、いかなる不具合も、ゲーム内で不正に優位に立つ目的でこれを使用しないでください。
- 4.サーバへの、またはサーバからの、いかなるデータ及びメッセージについても、これを意図的に変更しまたはリバースエンジニアリング若しくは解読しようとししないでください。
- 5.本サービス上で行われる大会またはイベント等で、お客様の行為が不正またはその他理由で不适当であると判断する場合、当該お客様に大会参加の禁止及び賞品の返還請求、若しくは受賞の取消し等を行うことができるものとします。

## 第5条（一般的禁止事項）

本サービスまたはこれに付随するサービスをご利用いただくにあたり、以下の行為を行わないでください。

- 一、わいせつな表現行為、差別的表現行為等、公序良俗に反する行為。
- 二、犯罪行為またはこれに結びつく行為。
- 三、他のお客様または第三者の権利（名誉権、プライバシー権、著作権等を含みますが、これらに限られません）を侵害する行為。
- 四、営業行為（勧誘行為を含みますが、これに限られません）
- 五、選挙の事前運動、選挙運動またはこれらに類似する行為・宗教、政治に関する活動
- 六、法令に違反する行為及びそのおそれがある行為。
- 七、その他、本サービスの運営及びこれに付随して提供されるチャットサービス、掲示板サービスをはじめとするサービス提供を妨げ、またはその信用を毀損するおそれのある行為。

## 第6条（自己責任の原則）

- 1.本サービス及びこれに付随するサービスの利用に際し、他のお客様に開示する情報については、不特定多数の第三者に開示される性質のものであることをご認識ください。弊社は、お客様が自己の個人情報を他のお客様に開示した場合の結果につき、一切責任を負いません。
- 2.本サービスまたはこれに付随するサービスの利用にともない、他のお客様または第三者からクレーム等が通知される等の紛争が発生した場合には自己の責任と費用をもってこれを解決してください。
- 3.他のお客様の行為に対する要望、疑問もしくはクレームがある場合には、当該お客様に対し、直接その旨を通知し、その結果についても、自己の責任でこれを解決してください。

## 第7条（チャット及び掲示板の情報）

本サービス中またはこれに付随して提供されるチャットサービス、掲示板サービスについては、お客様同士のコミュニケーションの便宜をはかるために、無償且つ現状にて提供されるものであり、特定人間の通信を保証するものではありません。また、お客様から発信（アップロード）された情報は、弊社または弊社がその管理を委託する第三者のサーバ上に履歴情報として記録される場合があることを予めご了承ください。

## 第8条（著作権をはじめとする知的財産権）

- 1.本サービス及びサーバを構成するすべてのプログラム、ソフトウェア、商標、商号またはこれらに付随する技術全般に関する知的財産権及びその他の権利は、特段の表示なき限り、弊社または正当な権限を有する第三者に帰属します。
- 2.本サービスをご利用いただくことにより得られる一切の情報を、弊社または権利者たる第三者の事前且つ明示の許諾なく、複製、出版、放送、公衆送信、その他方法を問わず、私的使用の範囲を越えて使用しないでください。
- 3.お客様が本サービスまたはこれに付随して弊社より提供されるチャットサービス若しくは掲示板サ

ービスを通じて送信（アップロード）した情報については、弊社に、当該情報を複製・頒布する無償且つ非独占的な権利を許諾していただくものとします。

#### 第9条（不保証）

- 1.本サービスは、いかなる環境下でも利用可能なものではありません。従って、弊社は本サービスがお客様の下におけるいかなる環境下でも利用可能であることにつき保証いたしません。
- 2.本サービスは、現状にて無償で提供されるものであり、正確性・完全性・有用性・信頼性等に瑕疵を含み得るものとして提供されます。従って、弊社は、お客様の本サービスご利用に関し、常に良好な環境で接続されること、お客様が発信した情報がチャットサービス上に常に掲示されること等、本サービスの利用及び本サービスの内容並びに弊社より提供される情報について、その正確性・完全性・有用性・信頼性等に関していかなる保証もいたしません。

#### 第10条（提供内容の変更）

弊社は、お客様への事前の通知なしに、本サービスの内容またはこれに付随して提供されるサービス内容を変更することができるものとします。

#### 第11条（本サービスの一時的な中断）

- 1.弊社は、次の各号に掲げる事由のいずれかが起こった場合には、お客様に事前に通知することなしに、一時的に本サービスの提供を中断することがあります。
  - 一、地震、津波、洪水、噴火等の天災地変、戦争、動乱、暴動、停電等制御不能の事由により、PSOサーバの運用ができなくなった場合。
  - 二、サーバのシステムに関し定期的な保守または緊急の保守を行う場合の他、弊社が、運用上または技術上の理由から、サーバ運用の一時的な中断が必要と判断した場合。
- 2.弊社は、前項各号に掲げる事由による場合は本サービス提供の遅延または中断等が発生した場合でも、これに基づいてお客様が被った損害については責任を負いません。

#### 第12条（損害賠償責任）

本サービスの利用に関しお客様に損害が発生し、弊社が損害賠償責任を負う場合でも、その賠償責任の範囲は、お客様に生じた現実且つ直接の損害に限り、弊社の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害、その他の損害については責任を負わないものとします。但し、弊社に故意または重過失がある場合はこの限りではありません。

#### 第13条（譲渡禁止）

本サービスのご利用にともない取得した権利、地位または利益を第三者に使用させないでください。

#### 第14条（提供の中止）

- 1.弊社は、7日以上予告期間をもってお客様に通知または告知の上、本サービスの提供を中止または終了することができるものとします。
- 2.前項の通知は、弊社がホームページに告知を掲載した時点から起算して24時間後に効力を生ずるものとします。

#### 第15条（製品版へのデータ引継ぎ制限）

PSO EP3トライアル版にてお客様が作成したプレイデータ及び他のお客様との本サービス上のコミュニケーションによって入手したデータ等の一切は、本サービスの提供終了後PSO製品版には一切引き継ぐことができず、使用できなくなりますことを予めご了承ください。

#### 第16条（準拠法）

本規約は、その成立、効力、解釈及び履行を含め、全ての事項について日本国法令により規律されるものとします。また、本規約の一部が、消費者保護法令の強行規定部分または他の強行規定により効力を有さないとされる場合でも、これに反しない最大限の範囲で効力を有するものとします。

以上

## プログレッシブ対応テレビをお使いの

本ソフトでは、本体とテレビのD端子を別売の「Dケーブル」で接続すると、ゲーム機本体からの映像をプログレッシブ方式対応テレビ用の“チラつき”の少ない画像に切り替えてプレイすることができます。については、本体の取扱説明書をご覧ください。

**1** 本体とテレビのD端子を別売の「D端子ビデオケーブル」で接続します。

**2** 本体に本ソフトのディスクをセットして、電源スイッチを閉めてから、パワーボタンを押して起動します。

**3** ニンテンドー ゲームキューブロゴが表示された後、コントローラのⒷボタンを押し続けます。

**4** 画面に「プログレッシブモードで表示しますか?」と表示されるので、「はい」を選んでください。これ以後はプログレッシブ出力で表示されます。



- 一度プログレッシブモードを選択すると、本体の電源が切れてもケーブルの接続を変更しない限り、次からは最初を押さなくても、毎回表示モードの選択が表示されます。
- お使いのテレビにコンポーネント映像入力端子があるの「コンポーネントビデオケーブル」で接続しても、プログレッシブモードへの切替が可能です。
- 「D1規格」のD端子入力付きのテレビでは、プログレッシブモードで表示することはできません。
- お使いのテレビの種類によっては、プログレッシブモードに切替えた場合、強制的に画面の縦横比が変更されること

ほんせいひん にほんこくないせんよう がいこく こうそう ほうそうほうしき  
本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが  
こと しょう  
異なりますのでご使用できません。

ほん にほんこくない ほんばいおよ しょう きょか ふくせい かいへん  
本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・  
レンタル・営利目的の使用・公に上映、送信することを禁止します。  
えいり もくてき しょう おおげ じょうえい そうしん きんし  
これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意  
おこな ば あい ほうてき そ ち と ちゅうい  
ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction,  
rental, pay for play, public performance or transmission of this game  
is a violation of applicable laws.



### ドルビーサラウンドプロロジックIIの楽しみ方<sup>たの かに</sup>

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.  
Manufactured under license from Dolby Laboratories.

このゲームはドルビーサラウンドプロロジックIIに対応しています。ニンテンドーゲームキューブのアナログAV出力をお手持ちのドルビープロロジックII、もしくはプロロジックデコーダ内蔵AVアンプのオーディオ入力に接続し、AVアンプの「ドルビープロロジックII」または「ドルビープロロジック」機能をオンにした上で、サウンド設定画面で「ドルビーサラウンドプロロジックII」を選択することにより、ゲームをドルビーサラウンド音声で楽しむことができます。

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。

Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limitedの商標または登録商標です。

本製品には、NECのフォント「FontAvenue」を使用しています。

FontAvenueは、NECの登録商標です。

ゲーム進行上における障害報告、疑問点、ご意見などのお問い合わせ先

<http://www.sonicteam.com/psoep3/trial/>

禁無断転載

株式会社 セガ 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

「トライアル版」をプレイするには、  
 下記のシリアルナンバーとアクセスキーが必要です。  
 重要な情報ですので紛失しないように大切に保管してください。  
 また、任意に設定するパスワードも忘れないように記し、  
 シリアルナンバーやアクセスキーと同様に大切に保管してください。

※シリアルナンバー入力方法については取扱説明書P.47をご覧ください。

なお、シリアルナンバーとアクセスキーおよびパスワードを他人に教えないよう心がけてください。万一、他人に知られたことで何らかの損害を受けたとしても、弊社では責任を負いかねますので、お客様自身の責任において管理くださいますようお願いいたします。

■シリアルナンバー

Serial No.

00-0000-0000

■アクセスキー

Access Key

9999-9999-9999

■パスワード メモ欄



<http://www.sonicteam.com/psoep3/trial/>

© SONICTEAM / SEGA, 2000, 2003

SEGA is a registered trademark of Sega Corporation.

本製品のネットワーク機能は株式会社ACCESSのNetFront®、AVE-TCP® for NINTENDO GAMECUBEを搭載しています。NetFront®, AVE-TCP®は、株式会社ACCESSの日本国における登録商標です。本製品のソフトウェアの一部に、Independent JPEG Groupが開発したモジュールが含まれています。

SEGA セガ公式サイト 株式会社セガの公式サイトです。  
<http://sega.jp/>  
最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。BBSなどのコミュニティも充実!



SEGA DIRECT セガダイレクト 株式会社セガの公式オンラインショップサイトです。  
<http://segadirect.jp/>  
ゲームソフトやグッズ、夜間本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え! オリジナル商品やポイントサービスもあります。



モデムアダプタ 対応

ブロードバンド アダプタ対応

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories.

**注意**

- ご使用前に必ず取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
- ゲームのバックアップ(途中経過や成績などのセーブ)を行うには別売のニンテンドーゲームキューブメモリーカードが必要です。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的の使用・公に上映、送信することを禁止します。これを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。  
 For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

このディスクは ニンテンドー ゲームキューブ (日本国内仕様) 専用のソフトウェアです。  
 および NINTENDO GAMECUBE は任天堂の登録商標です。日本商標登録第4503566号、第4468776号  
 Licensed by NINTENDO

株式会社セガ 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12  
 684-00103 ASSEMBLED IN JAPAN



**日本国内専用**  
 FOR JAPAN ONLY  
 IM-DOL-DPSJ-JPN