

SNK®

取扱説明書

COMPACT  
DISC

SEGA SATURN™



# THE KING OF **FIGHTERS'97**®

## 拡張ラムカートリッジ対応

※「拡張ラムカートリッジ4MB」でも動作します。セガサターン本体のみでは動作しません。くわしくは、裏面の対応表をご覧ください。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97

本ソフトは「セガサターンCD」と「拡張ラムカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。  
「拡張ラムカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通でご使用になります。  
「パワーメモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95専用カートリッジ」をセットしても遊べません。  
取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管して下さい。

推奨年齢  
△  
全年龄

# ▲注意 セガサターンCDと拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

## ●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面を見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときには、すぐに使用をやめ、医師の診断を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## セガサターンCD 使用上のご注意

### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないように、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとつてください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

### ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレーヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象による画質焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、Sega Virtua マークあるいは NTSC 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Mサターン、Hサターンはセガサターンと互換性があります。

# 拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

## ●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときには、必ずセガサターン本体のパワーボタンをOFFにしておいてください。パワーボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

## ●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

## ●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

## ●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナー・ベンジンなどは使わないでください。

## ●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に寒いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

拡張ラムカートリッジは、セガサターン専用カートリッジです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

■このディスクとカートリッジを無断で複数で複数することおよび賃貸に出すことを禁じます。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

Patents: U.S. No. 4,462,466; U.S. No. 4,462,476; Europe No. 60044; Canada No. 1,183,276;  
Hong Kong No. 141-4362; Singapore No. 50-155; U.K. No. 1,506,399

## ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ'97」をお買上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

## ゲームを始める前に

このゲームは、拡張ラムカートリッジ対応ソフトです。必ずセガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセガサターン本体に正しくセットしてプレイしてください。セガサターンCDのみ、または拡張ラムカートリッジのみでプレイすることはできません。

### セッティング手順

- ① まず、セガサターン本体のパワーボタンがOFFになっているか確認します。
- ② カートリッジラベル面を前にして拡張ラムカートリッジをカートリッジスロットに差し込んでください。
- ③ オープンボタンでセガサターン本体のCDドアを開け、セガサターンCDを正しくセットしてください。
- ④ 両方をセットし終わったら、セガサターン本体のパワーボタンをONにしてください。  
※ ② と ③ は、順序が逆になてもかまいません。

ゲームを終わるときは、マルチプレイヤー画面を表示させてセガサターンCDを取り出し、必ずパワーボタンをOFFにしてから拡張ラムカートリッジを抜いてください。

- ※ 拡張ラムカートリッジは、パワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。
- ※ 拡張ラムカートリッジは正しくセットしてください。誤動作の原因となります。
- ※ 拡張ラムカートリッジの代わりに拡張ラムカートリッジ4MBをセットしても、プレイが可能です。

# CONTENTS



プロlogue	6
コントロールパッドの操作説明	8
画面の見方	9
ゲームの遊び方	10
対戦ルール	13
キャラクターの操作説明	14
サバイバーモード	17
プラクティスマード	18
アートギャラリーの見方	19
オプションの説明	20
キャラクター&必殺技コマンド紹介	23

このゲームはバックアップRAM対応です。使用量が6必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワー・ボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

- 弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますが、お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。
- この取扱説明書では、説明のために一部アーケード版の画面写真を使用しております。

## フ ロ ロ ー グ

決勝戦直後のハブニングをもって幕を閉じた「KOF'96」大会。その後の公式発表で、ハブニングの原因は何者かによるテロ活動というコメントが出されたが、誰が何のためにそのような行為を行ったのかは謎のままであった。

翌1997年、前大会の成功と折からの格闘ブームに便乗しようとした巨大企業数社がスポンサーとして名乗りをあげ、「KOF'97」大会の開催が決定された。

「KOF'97」開催の発表と同時に、世界の格闘家たちが各予選会場に集結。激しい闘いがくり広げられ、それと平行するよう世界各地にKOF開技場が建設された。こうした流れの中で、「KOF'97」大会への期待度はますます高まっていった。

そして、大会当日。果たして「ザ・キング・オブ・ファイターズ」の栄冠を手にするのは、どのチームなのか？ また、今大会も前回のような予期せぬアクシデントが待ち受けているのだろうか？ 全世界が見守る中、いよいよ闘いが始まろうとしている…



# コントロールパッドの操作説明

1人で遊ぶ場合はコントロール端子1に、2人で遊ぶ場合はコントロール端子1・2  
それぞれに、コントロールパッドを接続してください。



<b>スタートボタン</b>	ゲームスタート／ポーズ・ポーズ解除／途中参加／コンティニュー
<b>方向ボタン</b>	キャラクターの基本操作／モードや項目などの選択
<b>Aボタン</b>	弱パンチ／選択の決定
<b>Bボタン</b>	弱キック
<b>Cボタン</b>	選択の決定
<b>Xボタン</b>	強パンチ
<b>Yボタン</b>	強キック
<b>Rボタン</b>	挑発
<b>Z・Lボタン</b>	使用しません

※ここで示したパッドの操作方法は、基本設定時のものです。パッドの操作設定はオプションの「PAD SET」で変更できます。[P22]

※ゲーム中にA・B・Cボタンとスタートボタンを4つ同時に押すとリセットがかかります。

# 画面の見方



①体力ゲージ:

体力の残りを表します。オレンジ色はアドヴァンストモード、黄色はエキストラモードの体力ゲージです。なお、エキストラモードでは、残りが少なくなると、ゲージが点滅状態になり、超必殺技が使えます。

②使用キャラクター:

現在使用中のキャラクターを表示します。

③他のチームメンバー:

戦闘不能のキャラクターには×印がつきます。

④残り時間:

1ラウンドの制限時間。0になると残り体力で勝敗を決定します。

⑤アドヴァンストパワーゲージ: アドヴァンストモードのパワーゲージです。P16

⑥エキストラパワーゲージ: エキストラモードのパワーゲージです。P16

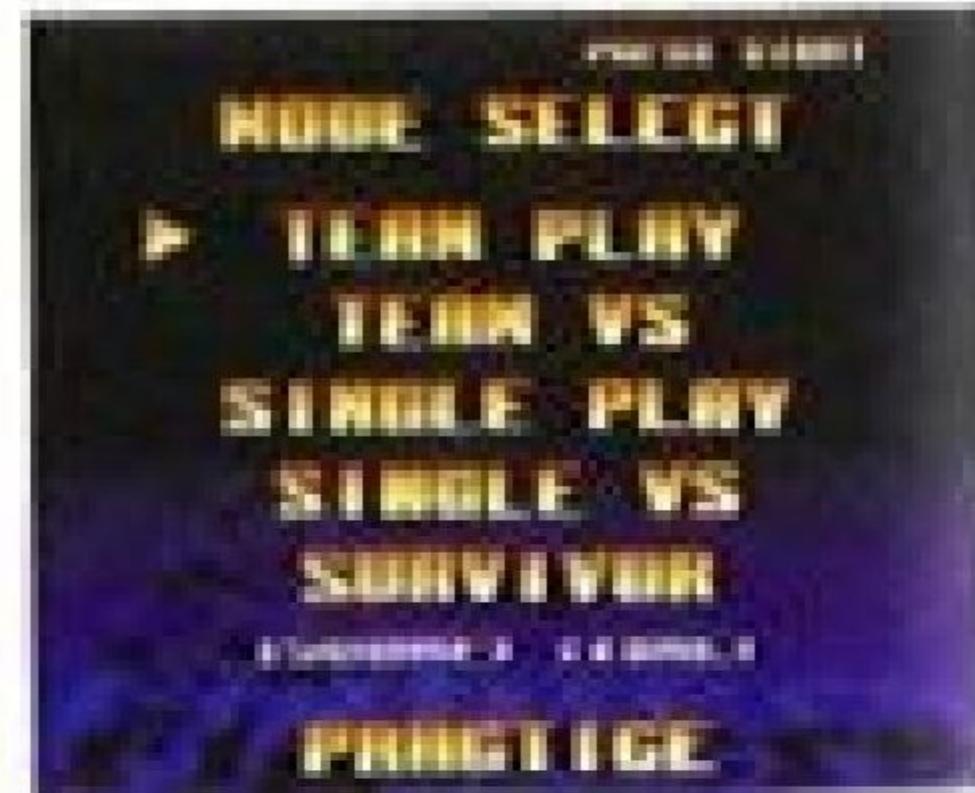
# ゲームの遊び方

## 〈ゲームの始め方〉

- ① タイトルモード中にスタートボタンを押す
- ② タイトル画面で「GAME START」を選択する  
方向ボタン↑↓で選び、AまたはCボタンで決定してください。  
※ここで「ART GALLERY」を選択するとアートギャラリー画面 [P19] に変わり、「OPTION」を選択するとオプション画面 [P20] に変わります。
- ③ モードセレクト画面でゲームモードを選択する  
次の中から方向ボタン↑↓で選び、AまたはCボタンで決定してください。



<b>TEAM PLAY</b> [チームプレイモード]
チームバトルで対コンピューター戦を行います。
<b>TEAM VS</b> [チームVSモード]
チームバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。
<b>SINGLE PLAY</b> [シングルプレイモード]
シングルバトルで対コンピューター戦を行います。
<b>SINGLE VS</b> [シングルVSモード]
シングルバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。
<b>SURVIVOR</b> [サバイバーモード]
コンピューターを相手に勝ち抜き戦を行います。[P17]
<b>PRACTICE</b> [プラクティスマード]
必殺技や連続技などキャラクター操作の練習が行えます。[P18]



## ④ キャラクターの操作方法を選択する

方向ボタン↑↓→で選び、AまたはCボタンで決定してください。

### ● ADVANCED [アドヴァンストモード]

攻撃的で上級者向けの操作モードです。

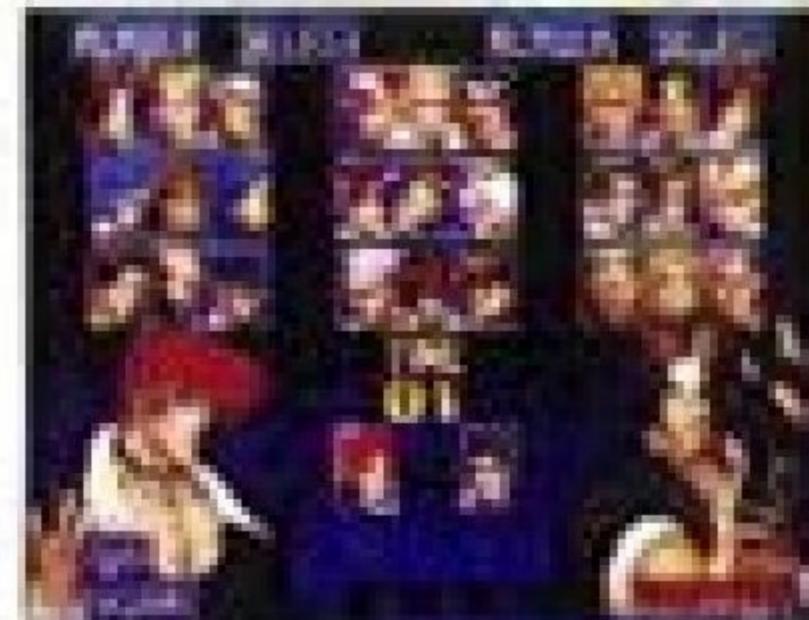
### ● EXTRA [エキストラモード]

シンプルな初心者向けの操作モードです。



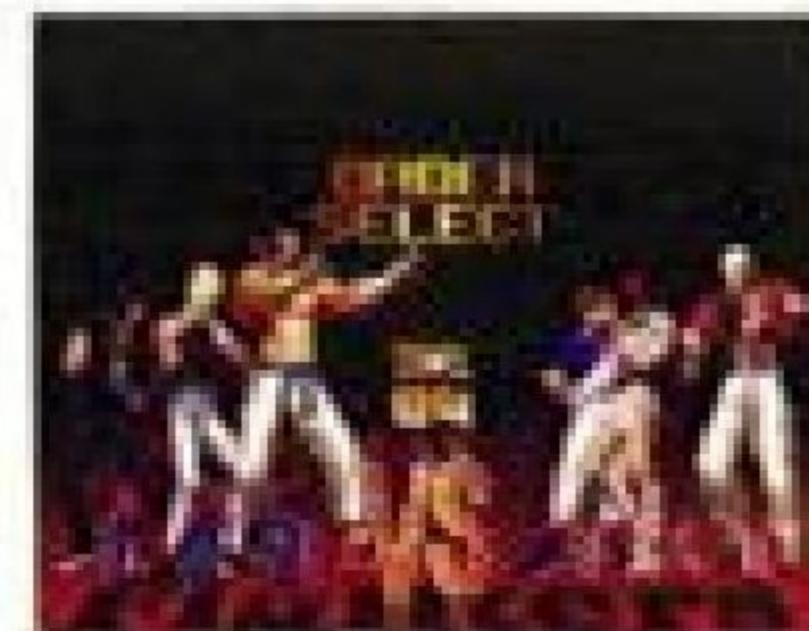
## ⑤ チームメンバーを選択する

使用キャラクターを3人選択します。1人ずつ順に方向ボタン↑↓→で選び、AまたはCボタンで決定してください。なお、シングルバトルの場合は、使用キャラクターを1人選択した時点で試合開始です。



## ⑥ オーダーを決める

試合に出場する順番を決めます。1人目から順に方向ボタン↑↓→で選び、AまたはCボタンで決定してください。なお、出場順はステージごとに変更できます。



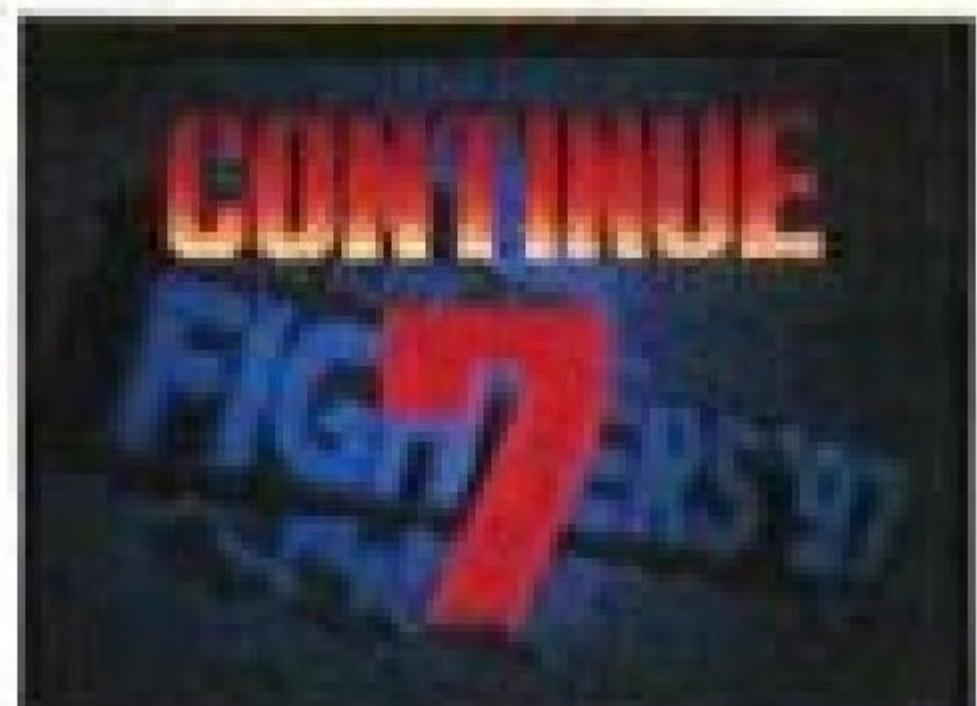
## ⑦ 試合開始!!

## 《途中参加による乱入対戦の始め方》

対コンピューター戦（サバイバーモードを除く）を行っている最中に使用されていない方のパッドのスタートボタンを押すと、1P対2Pの2人対戦に切り替わります。

## 《コンティニューの方法》

試合に負けるとコンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。



### データのバックアップについて

ゲームオーバーになると、セーブ選択画面が表示されます。データをセーブしたい場合は方向ボタン↑で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。また、データをセーブすると、次回からモードセレクト画面の後にロード選択画面が表示されますので、方向ボタン↑で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、続きが遊べます。

# 対戦 ルール

## 3対3チームバトルの場合

- ① 両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。
- ② 決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います。  
(勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復)
- ③ 先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。



## 1対1シングルバトルの場合

3ラウンド勝負で、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。なお、各ラウンドとも決着がつくごとに両者ともに全体力を回復して、次のラウンドに進みます。

※対戦ラウンド数はオプションの「SINGLE PLAY ROUND」で変更できます。[P31]

# キャラクターの操作説明

このゲームでは、アドヴァンストモードとエキストラモードでキャラクターの操作方法が多少異なります。以下をよく読んで理解してください。なお、ここで説明する操作は基本設定時のもので、「➡」は方向ボタンを押す方向を表し、「A・B・X・Y」はボタンの略称です。

## 1.アドヴァンストモード・エキストラモード共通の操作

### ■基本操作(キャラクターが右向きの場合)

前進	➡
後退	⬅
ジャンプ	△・□・◆のいずれか
しゃがみ	▲・▼・◆のいずれか
ガード	攻撃に対して ▲(上段)・◆(下段)のどちらか
パンチ	A(弱)・X(強)のどちらか
キック	B(弱)・Y(強)のどちらか

### ■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

ふっとばし攻撃	X・Y同時押し	相手をダウンさせます。(空中でも可能)
バックステップ	すばやく ⏴ ⏵	後方に飛び退きます。
挑発	Rボタン	挑発ポーズをとります。
ダウン回避	(ダウン直前) A・B同時押し	受け身をとって体勢を立て直します。

## ■援護攻撃

ゲーム中、次の条件を満たした時にA・B・X同時押しを行うと、他のチームメンバーが援護攻撃を行います。ただし、メンバー同士の相性によって、援護する確率に変化が生じます。

- ① 使用キャラクターが気絶、もしくは相手の掴み技を受けている。
- ② 出場前で待機中のチームメンバーが画面内に見えている。
- ③ 体力ゲージが相手よりも少ない。

\*通常は①②③を全部満たせば1/2の確率で援護しますが、相性が良い場合は①②を満たしただけで援護し、相性が悪い場合は絶対に援護しません。



## 2.アドヴァンストモード独自の操作

### ■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

緊急回避(前方)	A・B同時押し (➡+A・B同時押し)	すばやく前転して回避。接近時に行うと、相手の後ろに回り込みます。
緊急回避(後方)	➡+A・B同時押し	すばやく後転して回避します。
ダッシュ(走り)	すばやく➡➡	方向ボタン押しっぱなしで走り続けます。
投げはずし	(倒された時) A・B同時押し	通常の投げ技のみ回避できます。
小ジャンプ	一瞬だけ➡・↑・←のいずれか	小さくジャンプレします。

## ■アドヴァンストパワーゲージについて

ゲーム中に必殺技を出すか、攻撃をヒットさせることに、画面下のゲージにパワーがたまってゆき、満タンになると、ゲージの横に緑色のポイントが1つ点灯します。ポイントは最大3つまで点灯し、このポイントの数だけ超必殺技が使えます。また、A・B・X同時押しを行うと、ポイントを1つ消費してキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、この時さらにポイントが1つ以上あれば、「パワーMAX超必殺技」が使用可能です。

## 3.エキストラモード独自の操作

### ■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

攻撃避け	A・B同時押し	その場で攻撃をかわします。(投げ技は除く)
ダッシュ(一足飛び)	すばやく ■ ■	前方に跳んで一気に間合いをつめます。
大ジャンプ	一瞬だけ □ または ▢	通常より遠くまでジャンプします。

## ■エキストラパワーゲージについて

ゲーム中、A・B・X同時押しを続けることで、画面下のゲージにパワーがたまってゆきます。ゲージが満タンになると、自動的にキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、超必殺技が使えるようになります。さらに、エキストラモードでは、パワーMAX状態に体力ゲージ点減状態が重なると、超必殺技よりも強力な「パワーMAX超必殺技」がくり出せます。

# サバイバー モード

このモードは対コンピューター戦で、プレイヤーは使用キャラクター1人を選び、1本の体力ゲージでゲームに登場する全キャラクターを相手に勝ち抜き戦を行います。全員を倒すまでの得点を競うスコアアタックと、クリアタイムを競うタイムアタックの2種類があり、好きな方を選ぶことが可能です。

## サバイバー モードの始め方

まず、モードセレクト画面の時に方向ボタン↑で「SURVIVOR」を選択します。次に←→で「SCORE」と「TIME」のどちらかを選び、AまたはCボタンで決定してください。キャラクターセレクト画面に変わったら、方向ボタン↑↓←→で使用キャラクターを選び、AまたはCボタンで決定して試合開始となります。

### サバイバー モード 特別ルール

- 試合はすべて1ラウンド勝負です。
- 試合に勝つと、体力を若干回復して次の相手と戦います。
- 途中で体力ゲージが0になら、その時点でゲームオーバーとなります。
- すべてのキャラクターを倒せば、クリアとなります。

#### 《ランキングデータのセーブ》

クリアすると、その成績がセーブできます。方向ボタン↑で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。

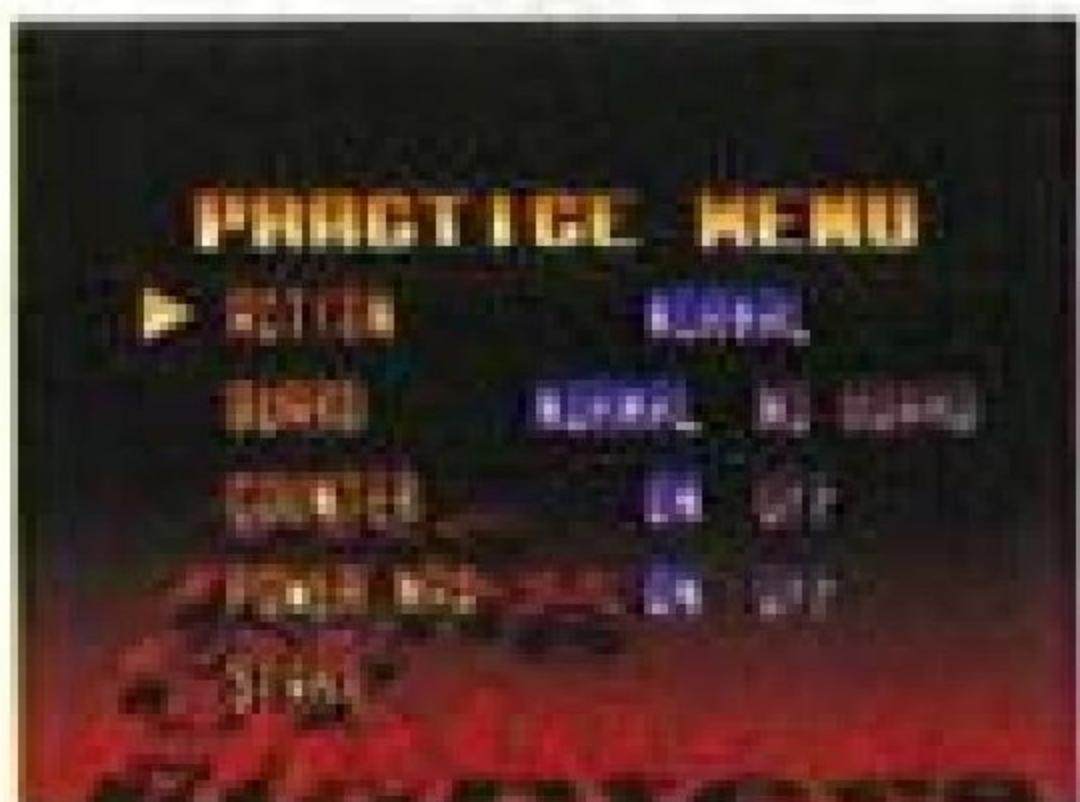


# プラクティスマード

モードセレクト画面でプラクティスマードを選択した後、キャラクターセレクト画面で使用キャラクターと練習相手のキャラクターをそれぞれ方向ボタン↑↓で選び、AまたはCボタンで決定してください。プラクティスメニュー画面が表示されたら、練習相手の状態やゲーム中の条件を設定変更して練習開始です。

## （プラクティスメニュー画面の操作）

方向ボタン↑↓で項目を選び、←→で設定変更を行ってください。



ACTION	練習相手の行動パターンを設定できます。
GUARD	練習相手が常に防衛する(NORMAL)か、否(NO GUARD)かを設定。
COUNTER	クリティカルヒットやカウンター判定のON/OFFを設定。
POWER MAX	使用キャラクターのパワーゲージを常に最大の状態に設定できます。(OFFは通常の状態です。)
START	AまたはCボタンで決定し練習開始です。

## （プラクティスピースメニューについて）

練習中にスタートボタンでポーズをかけると、次のプラクティスピースメニューが画面に表示されます。方向ボタン↑↓で選び、AまたはCボタンで決定してください。

CONTINUE……………練習を続行します。

CHARACTER CHANGE…キャラクターセレクト画面に変わります。

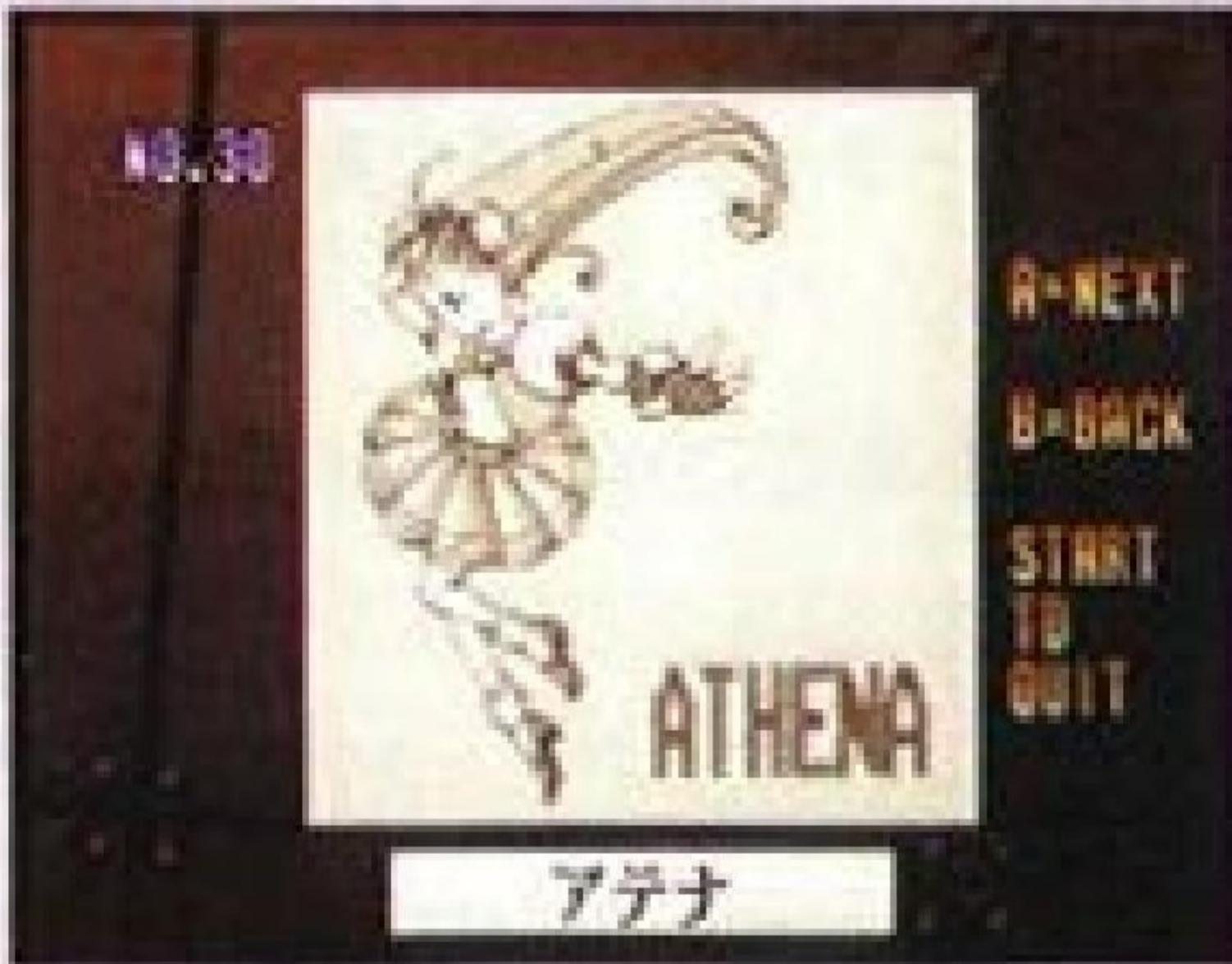
PRACTICE MENU……………プラクティスメニュー画面に変わります。

EXIT……………タイトル画面に戻ります。(練習終了)



# アートギャラリーの見方

タイトル画面の時に方向ボタンで「ART GALLERY」を選び、AまたはCボタンで決定すると、アートギャラリー画面に変わります。ここでは、設定原画に加え、キャラクターの日常風景やコミカルなデフォルメイラストなど、バラエティに富んだ描きおろしイラストの数々を鑑賞することができます。



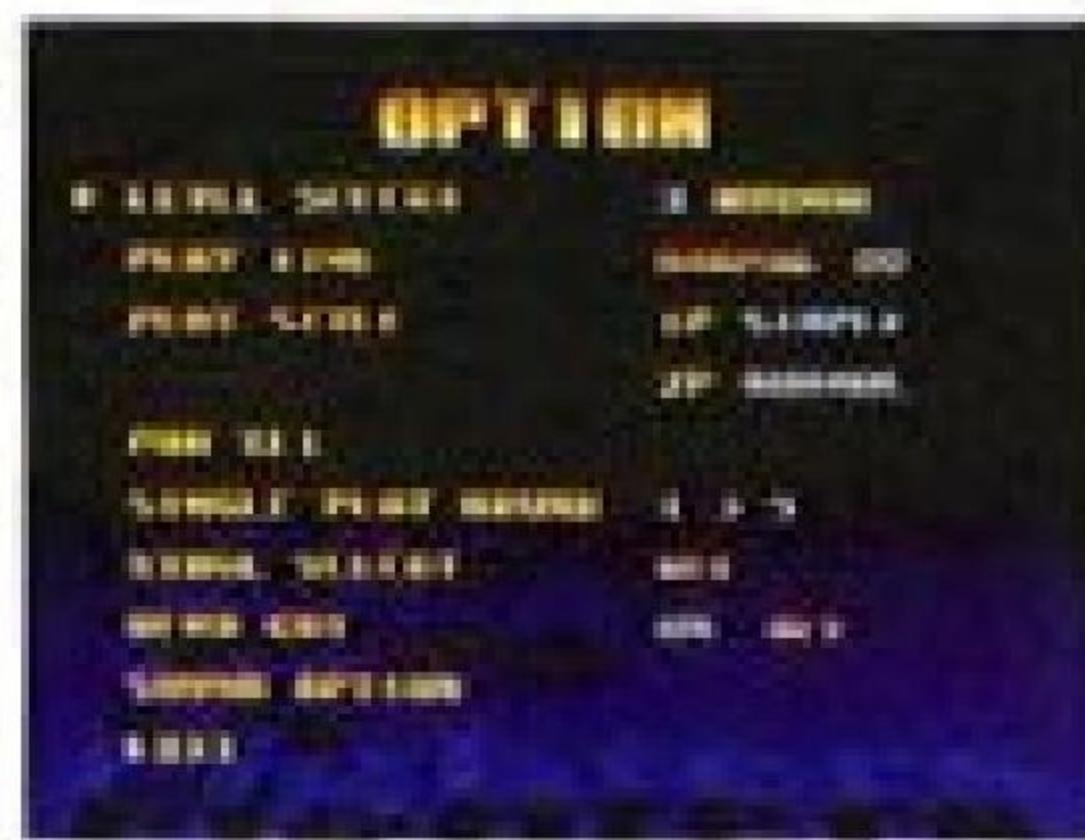
## （アートギャラリー画面の操作）

- Aボタン……………次のグラフィックに進む
- Bボタン……………1つ前のグラフィックに戻る
- スタートボタン…アートギャラリーを終了する



# オプションの説明

タイトル画面の時に方向ボタン↑で「OPTION」を選び、AまたはCボタンで決定すると、ゲームの各種設定を変更できるオプション画面に変わります。方向ボタン↑で項目を選び、←→で設定内容を変更してください。



## ( LEVEL SELECT )

対コンピューター戦の難易度を8段階に変更できます。1→8の順に難しくなります。

## ( PLAY TIME )

試合時間を変更できます。「NORMAL」は通常、「∞」は時間無制限です。

## ( PLAY STYLE )

1P側・2P側それぞれのキャラクター操作のスタイルを次の3タイプに変更できます。

NORMAL	C・Z・Lボタンのいずれも使用しない基本設定通りの操作。(P14-15)		
SIMPLE	C・Z・Lボタンそれぞれに特殊操作を割り当てます。		
	Cボタン	緊急回避・攻撃避け	
	Zボタン	ふっとばし攻撃	
	Lボタン	パワーMAX発動・パワーため／機體攻撃	
SPECIAL	C・Z・L・Rボタンそれぞれに各キャラクターの必殺技を割り当てます。(★)		

★くわしくは、P23以降のコマンド表をご覧ください。

## ( PAD SET )

AまたはCボタンで決定すると、パッドセット画面に変わります。 P22

## ( SINGLE PLAY ROUND )

シングルバトルでの対戦ラウンド数を1・3・5のいずれかに変更できます。

## ( STAGE SELECT )

ゲーム中の全ステージの中から、2人対戦専用ステージを設定できます。OFFの場合は、対戦ごとにステージが変わっていきます。

## ( DEMO CUT )

対コンピューター戦でローディング時間を短縮するために、エンディング以外のデモを省略する(ON)か、否(OFF)かを設定できます。

## ( SOUND OPTION )

AまたはCボタンで決定すると、サウンドオプション画面に変わります。 P22

## ( EXIT )

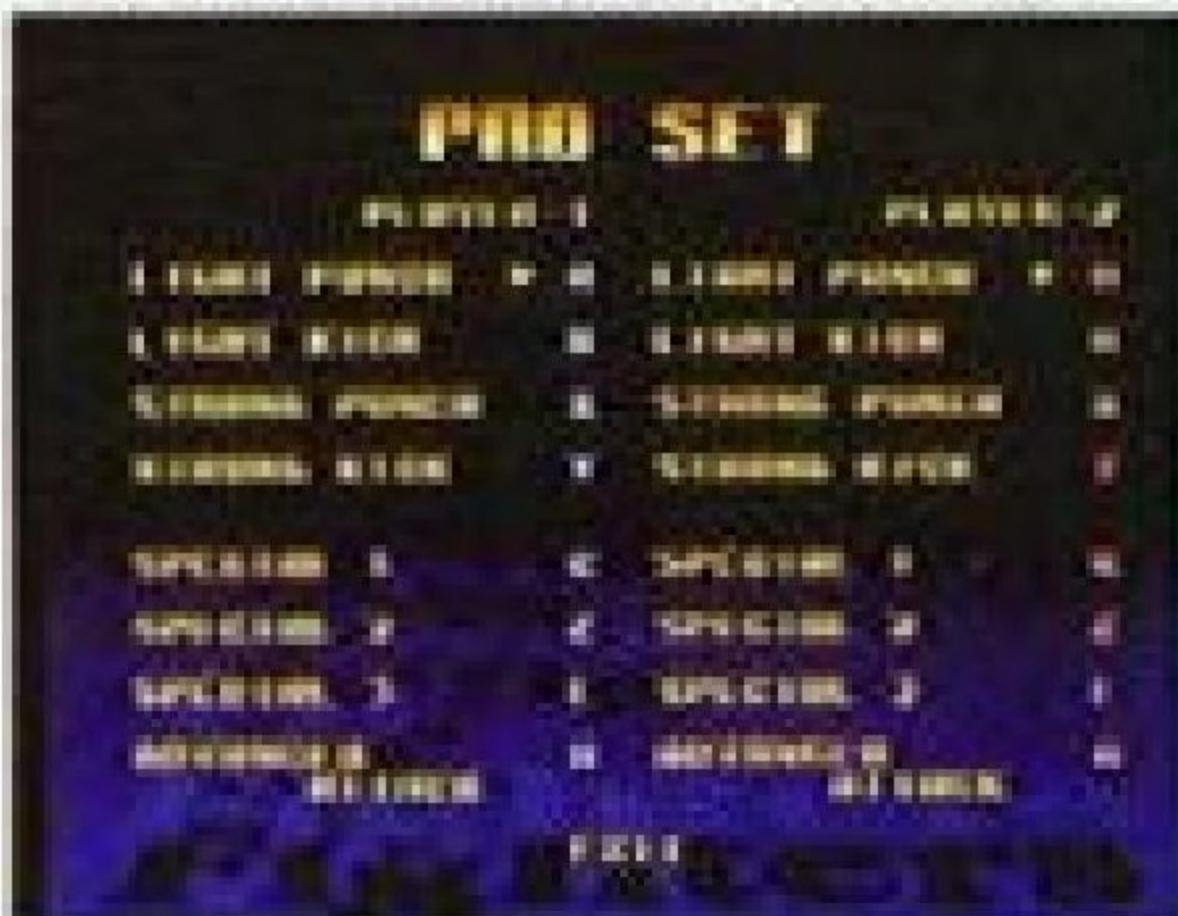
AまたはCボタンで決定すると、タイトル画面に戻ります。



## パッドセットについて

パッドセット画面では、パッドの操作設定を変更できます。方向ボタン↑↓で変更したい操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。終了後は方向ボタン↑↓で「EXIT」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、オプション画面に戻ります。

▼画面写真は1P・2Pともにプレイスタイル設定を「SPECIAL」にした状態です。



## サウンドオプションについて

サウンドオプション画面では、音声出力の設定やBGMの試聴、音量調節が行えます。方向ボタン↑↓で項目を選び、←→で設定内容を変更してください。



SOUND MODE	テレビの音声出力をステレオ/モノラルに設定できます。
TRACK	BGMを試聴できます。方向ボタン←→で曲選り、AまたはCボタンで再生、Bボタンで停止です。
BGM	BGMの音量を調節できます。
SE	効果音の音量を調節できます。
EXIT	AまたはCボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

# キャラクター&必殺技コマンド紹介



## コマンド表中の記号の意味

➡	方向ボタンを押す方向(キャラクターが右向きの場合)
A・B・C・X・Y・Z・L・R	ボタンの略称
☆	超必殺技

## コマンド表を見る時の注意事項

- 2つ以上のボタンのいずれかを押す場合は、「十角か叉(例)」と表記しています。
- ボタン連続押しコマンドの場合は、「AAA…(例)」と表記しています。
- 表中の「一発だし」とは、オプションのプレイスタイル設定を「SPECIAL」にした場合の操作です。威力に強調がある必殺技の場合は、弱の必殺技ができるようになっています。
- コマンドのボタン操作はすべて基本設定時のものです。  
ここで紹介するもの以外にも、必殺技や超必殺技が存在します。探してみてください!

じきりやくさん

## 草薙 京



必殺技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き	→ 対 + A か X	C
百拾四式・荒咬み	対 対 → + A	Z
R.E.D.Kick	← 対 ↑ + B か Y	L
百拾五式・毒咬み	対 対 → + X	
★ 真百八式・大蛇薙	対 対 ← 対 対 → + A か X	
★ 最終決戦奥義“無式”	対 対 → 対 対 → + A か X	R

じきりやくさん

## 二階堂 紅丸



必殺技名	コマンド	一発だし
雪精拳	対 対 → + A か X	C
真空片手駄	対 対 ← + A か X	Z
紅丸コレダー	接近して 対 対 対 対 → + A か X	接近して L
スーパー極悪キック	→ 対 対 + B か Y	
居合い蹴り	対 対 → + B か Y	
★ 雷光拳	対 対 対 対 → + A か X	
★ エレクトリッガー	接近して( 対 対 対 対 )×2+A か X	接近して R

だいもん ご もん

## 大門 五郎



必殺技名	コマンド	一発だし
地雷轟	→ 対 対 + A か X	C
天地返し	接近して 対 対 対 対 → + A か X	接近して Z
裏投げ	→ 対 対 ← + B か Y	L
超受け身	対 対 ← + B か Y	
★ 地獄種楽落とし	接近して( 対 対 対 対 )×2+A か X	
★ 風の山(根っこ抜き)	接近して( 対 対 対 対 )×2+B か Y	接近して R

## テリー・ボガート

必殺技名	コマンド	一発だし
バーンナックル	↙↑↓← + A か X	C
パワーウェイブ	↙↑↓→ + A か X	Z
パワーチャージ	←↑↓↑← + B か Y	L
ライジングタックル	↑↓↑↓→ + A か X	
☆パワーゲイサー	↓↑↓↓← + A か X	
☆ハイアングルゲイサー	↓↑↓↓→ + B か Y	R



## アンティ・ボガード

必殺技名	コマンド	一発だし
斬影拳	↑↓← + A か X	C
飛翔拳	↓↑↓← + A か X	Z
壁壁背木掌	接近して ←↑↓↑← + A か X	接近して L
昇龍弾	↑↓↑↓→ + A か X	
☆超裂破弾	↓↑↓↓← + B か Y	
☆飛翔流星拳	↓↑↓↓→ + A か X	R



## ショービガシ

必殺技名	コマンド	一発だし
ハリケーンアッパー	←↑↓↑← + A か X	C
タイガーキック	↑↓↑↓→ + B か Y	Z
黄金のカカト	↓↑↓↓← + B か Y	L
爆裂拳	AAA…か XXX…	
☆スクリューアッパー	↓↑↓↓→ + A か X	
☆爆裂ハリケーンタイガーカカト	↓↑↓↓← + A か X	R



## リョウ・サカザキ



必殺技名	コマンド	一発出し
虎煌拳	昇龍脚+AかX	C
虎噛	呻昇龍脚+AかX	Z
猛虎 雷神剣	昇龍脚+日かY	L
☆龍虎乱舞	昇龍脚+昇龍脚+AかX	
☆霸王囃吼拳	呻昇龍脚+AかX	
☆天地観燈拳	昇龍脚+昇龍脚+AかX	R

## ロバート・ガルシア



必殺技名	コマンド	一発出し
龍撃拳	昇龍脚+AかX	C
飛燕旋風脚	呻昇龍脚+日かY	Z
龍斬翔	呻昇龍脚+日かY	L
龍牙	呻昇龍脚+AかX	
☆龍虎乱舞	昇龍脚+昇龍脚+AかX	
☆霸王囃吼拳	呻昇龍脚+AかX	
☆無影疾風連段脚	昇龍脚+昇龍脚+日かY	R

## ユリ・サカザキ



必殺技名	コマンド	一発出し
虎煌拳	昇龍脚+AかX	C
雷煌拳	昇龍脚+日かY	Z
百烈びんた	呻昇龍脚+AかX	L
ユリちょうナックル	昇龍脚+AかX	
ユリちょう回し蹴り	昇龍脚+日かY	
☆霸王囃吼拳	呻昇龍脚+AかX	
☆飛燕烈孔	昇龍脚+昇龍脚+AかX	R

## レオナ

必殺技名	コマンド	一発だし
ムーンスラッシュ	■ため↑+AかX	C
グランドセイバー	◆ため→+BかY	Z
ボルテックランチャー	◆ため→+AかX	L
アイスラッシュ	■■◆+AかX	
☆Vスラッシュ	空中で■■■+AかX	
☆リボルスパーク	■■◆■■■+BかY	R



## ラルフ

必殺技名	コマンド	一発だし
カトリングアタック	◆ため→+AかX	C
急降下爆弾パンチ	■ため↑+AかX	Z
急降下爆弾パンチ(空中)	空中で■■→+AかX	空中でZ
ラルフキック	◆ため→+BかY	L
バルカンパンチ	AAA…かXXX…	
☆バリバリバルカンパンチ	■■■+AかX	
☆ギャラクティカファンタム	■■■+AかX	R



## クラーク

必殺技名	コマンド	一発だし
スーパー・アートセンダンパックブリーク	接近して◆■■■+BかY	C
ローリングクレイドル	◆■■■+AかX	Z
フランケンシュタイナー	◆■■+BかY	L
バルカンパンチ	AAA…かXXX…	
☆クラートラアルセンダンパックブリーク	接近して(■■■)×2+AかX	
☆ランニングスリー	(◆■■■)×2+BかY	R



## 魔宮 アテナ



必殺技名	コマンド	一発だし
サイコボールアタック	昇龍+AかX	C
フェニックスアロー	空中で昇龍+AかX	空中でZ
☆(ニュウ)サイコリフレクター	中空昇龍+BかY	L
スーパーサイキックスルー	接近して中空昇龍+AかX	
サイキックテレポート	昇龍+BかY	
☆シャイニングクリスタルビット	中空昇龍+AかX	
☆フェニックスファンギングアロー	空中で昇龍昇龍+AかX	空中でR

## 雄 崇



必殺技名	コマンド	一発だし
超球弾	昇龍←+AかX	C
龍頭碎	中空昇龍+BかY	Z
龍達牙(地龍・天龍)	中空昇龍+AかX	L
龍連打	接近して中空+AAA…かXXX…	
☆ 神龍天舞脚	昇龍中空昇龍+Y	
☆ 仙氣發動	接近して昇龍昇龍+AかX	接近してR

## 鍼 元鷹



必殺技名	コマンド	一発だし
柳葉草	昇龍←+AかX	C
柳葉逐葉	中空昇龍+AかX	Z
望月醉	昇龍←+BかY	L
回転的空突拳	中空昇龍+BかY	
☆ 炙爛炎炮	昇龍中空昇龍+AかX	
☆ 炙炎招来	昇龍中空昇龍+AかX	R

## 神楽 ちづる

必殺技名	コマンド	一発だし
百活・大神の理	△+△+AかX	C
百八活・玉響の瑟音	△△△+△+AかX	Z
式百捨式活乙式 頂門の一計	△△△△+A・B・X・Yいずれか	L
式百捨式活・神速の祝詞	△△△△+A・B・X・Yいずれか	
☆裏面八捨伍活・零技の穢	△△△△△+AかX	
☆裏面壱活・三輪の布陣	△△△△△+BかY	R



## 不知火 舞

必殺技名	コマンド	一発だし
花蝶扇	△△△+AかX	C
必殺忍蜂	△△△△+BかY	Z
白鶴の舞	△△△+AかX	L
龍炎舞	△△△+AかX	
☆超必殺忍蜂	△△△△△△+BかY	
☆鳳凰の舞	△△△△△△+AかX	R

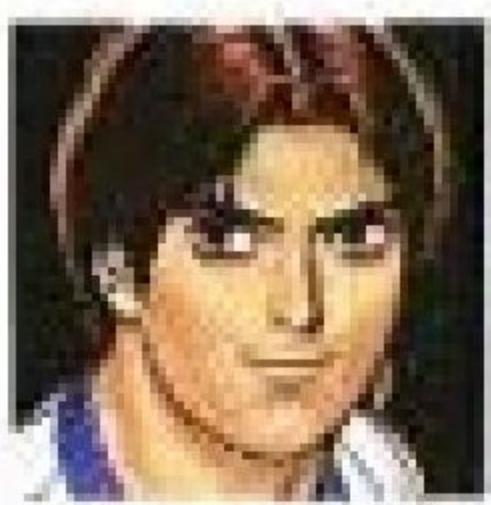


## キング

必殺技名	コマンド	一発だし
ペノムストライク	△△△+BかY	C
トルネードキック	△△△△△+BかY	Z
ミラージュキック	△△△△△+BかY	L
サプライズローズ	△△△+AかX	
☆イリュージョンダンス	△△△△△△△+BかY	
☆サイレントフラッシュ	△△△△△△△+BかY	R



## キム・カツファン



必殺技名	コマンド	一発だし
飛燕斬	■ため會+日かY	C
半月斬	■月+日かY	Z
空砂塵	■ため會+AかX	L
飛翔脚	空中で ■脚+日かY	
☆ 風壓脚	■脚+脚+日かY	
☆ 風壓天舞脚	空中で ■脚+脚+脚+日かY	空中でR

## チャン・コーハン



必殺技名	コマンド	一発だし
散弾粉砕撃	◆ため◆+AかX	C
鉄球飛燕斬	■ため會+日かY	Z
大破壊投げ	接近して ◆脚+脚+脚+X	接近してL
鉄球大回転	AAA…かXXX…	
☆ 鉄球大暴走	■脚+脚+脚+脚+AかX	
☆ 鉄球大圧絞	■脚+脚+脚+脚+AかX	R

## チョイ・ボンケ



必殺技名	コマンド	一発だし
電巻疾風斬	■ため會+AかX	C
飛翔空裂斬	■ため會+日かY (押しつばなし)	Z (押しつばなし)
疾走飛翔斬	◆ため◆+AかX	L
旋風飛騰烈突	◆ため◆+BかY	
☆ 真!超絶電巻真空斬	(◆脚+脚+脚)×2+AかX	
☆ 風壓脚	■脚+脚+脚+脚+日かY	R

## 山賊団二

必殺技名	コマンド	一発だし
蛇使い(上・中・下段)	←↑→+AかBかX(ため押し)	C(上段のみ)
サドマゾ	←↑↓←+BかY	Z
殺さの匕首	→↑↓+AかX	L
倍返し	↑↓+AかX	
☆ギロチン	↑↓+↑↓+AかX	R
☆ドリル	接近して(↑↓+↑↓)×2+AかX	



## ブルー・マリー

必殺技名	コマンド	一発だし
M.スパイダー	↑↓+AかX	C
ストレート・スライサー	←ため→+BかY	Z
バーチカル・アロー	→↑↓+BかY	L
スピンドル	↑↓+BかY	
☆M.タイフーン	接近して(↑↓+↑↓)×2+BかY	
☆M.ダイナマイトスwing	↑↓+↑↓+BかY	R



## ピリー・カーン

必殺技名	コマンド	一発だし
三頭砲中段打ち	←↑↓←+AかX	C
強襲飛翔机	→↑↓+BかY	Z
旋回砲	→↑↓+AかX	L
放爆機	AAA…	
☆超火炎放爆機	↑↓+↑↓+↑↓+AかX	R
☆大旋風	↑↓+↑↓+AかX	





必殺技名	コマンド	一発だし
ミサイルマイティバッシュ	→↑↓+AかX	C
スレッジハンマー	↑↓+AかX	Z
ジェットカウンター	←↑↓+AかX	L
アッパーデュエル	↑↓+AかX	
☆ミリオンバッシュストリーム	↑↓+↑↓+AかX	R
☆ファイナルインパクト	↑↓↑↓+AかX(ため押し)	

## シェルミー



必殺技名	コマンド	一発だし
シェルミーホップ	→↑↓+BかY	C
アクセルスピニングキック	↑↓+BかY	Z
シェルミースパイ럴	接近して ←↑↓+AかX	接近してL
シェルミーシュート	←↑↓+BかY	
☆シェルミーフラッシュ	接近して(↑↓↑↓)×2+AかX	
☆シェルミーカーニバル	接近して(←↑↓)×2+AかX	接近してR

## クリス



必殺技名	コマンド	一発だし
スライドタッチ	↑↓+AかX	C
ハンティングエア	→↑↓+BかY	Z
シューティングダンサー・スラスト	→↑↓+AかX	L
シューティングダンサー・ステップ	→↑↓+BかY	
グライダースタンプ	空中で ↑↓+BかY	
☆チェーンスライドタッチ	↑↓↑↓+AかX	
☆ツイスター・ライブ	↑↓+AかY	R

## 八紘 隆

必殺技名	コマンド	一発攻撃
百式・鬼焼き	△ 対手 + A か X	C
百八式・闇払い	対手 △ + A か X	Z
式百拾弐式・縁月輪	△ 対手 対手 + B か Y	L
百武拾七式・葵花	対手 + A か X (3回連続)	
☆ 純干式百拾壹式・八絆女	対手 △ 対手 対手 + A か X	
☆ 裏百八式・八酒杯	対手 + 対手 対手 △ + A か X	R



## 矢吹 真吾

必殺技名	コマンド	一発攻撃
百式・鬼焼き 未完成	△ 対手 + A か X	C
百拾四式・薙咬み 未完成	対手 △ + A	Z
真吾キック	△ 対手 対手 △ + B か Y	L
百拾五式・薙咬み 未完成	対手 △ + X	
百巻式・腕車 未完成	対手 + B か Y	
☆ 外式・駆け鳳船	対手 △ 対手 △ + A か X	R
☆ パーニングSHINGO	対手 + 対手 対手 △ + A か X	





### SNK ファン・コレクション 餓狼伝説

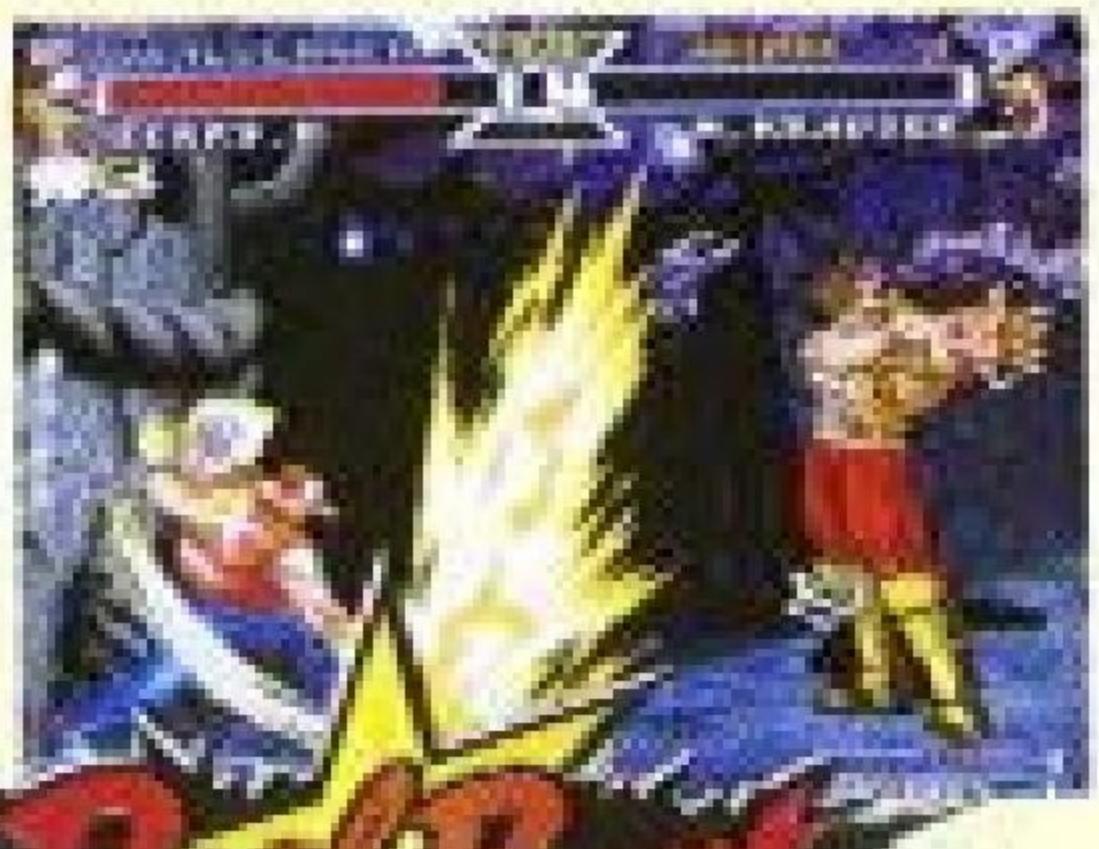
今春発売予定

©SNK 1996

ジャンル: バラエティ

価 格: 未定

餓狼伝説  
アンドロイド  
アンドロイドに贈る



### Real Bout 餓狼伝説スペシャル

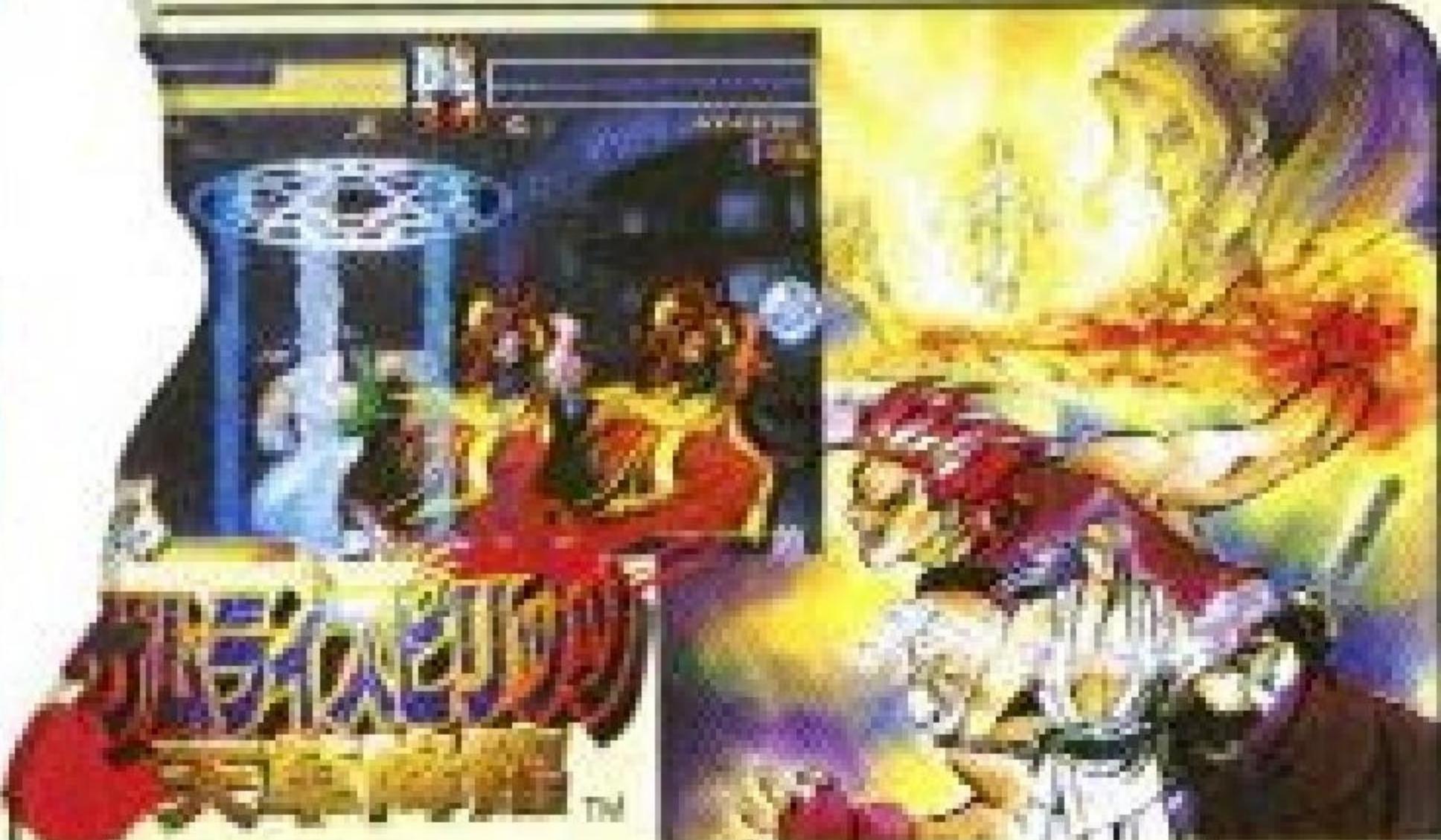
リアルバウト 餓狼伝説スペシャル

ジャンル: 格闘アクション

価 格: 6,800円／7,800円(お買得セット)

好評発売中

©SNK 1996



### サムライスピリッツ 天草隣面

ジャンル: 格闘アクション

価 格: 6,800円／7,800円(お買得セット)

好評発売中

©SNK 1996



## SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポートーズクラブ」会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポートーズクラブ」では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです！

### 入会記念グッズ

### 特大ウエストポーチ＆バスケース

### 会員特典

- ★メンバーズカード
- ★毎月より情報が満載の会報誌（年4回発送予定）
- ★シーズンメール（面中見紹介・年賀状）
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★「SNK開発ビル」見学ご優待!!



### 申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。）

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポートーズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業（学年） 所有ハード（NG・NG-CD・SS・PS複数回答可）		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙  
(郵便局)

郵便局で  
お振り込み

メンバーズカードを  
お送り致します。

入会記念グッズを  
お送り致します。  
(約1カ月後)

会報誌を  
お送り致します。  
(2.6.8.11月発送予定)

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府吹田市池の本町1-6

株式会社エス・エス・ケイ SNKサポートーズクラブ事務局

☎ 06(339)3610

【受付時間】AM10:00～PM5:00(土・日・祝は除く)

### 拡張ラムカートリッジ対応表

セガサターン本体のみ	拡張ラムカートリッジ	拡張ラムカートリッジ4MB
×	○	○

- どちらの拡張ラムカートリッジをお使いいただいても、同じグラフィックでのプレイをお楽しみいただけます。
- 拡張ラムカートリッジの代わりとして、パワーメモリー、その他のセガサターン用カートリッジを使用することはできません。

**株式会社エス・エフ・ケイ**

本社 大阪府吹田市江の木町1-6

\*インターネットで最新情報  
<http://www.neogeo.co.jp>

ゲーム内容等に関するご質問は下記まで。

**SNKアレフォンサービス**

東京 ☎ 03(5275)6200

大阪 ☎ 06(339)0110

\*電話番号はよく確かめて、正しくおかけください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、日社の登録商標**SEGA**の使用を許認したもので