

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA RETURN

VIRTUAL
HYDLIDE®

ヴァーチャル ハイドライド



推奨年齢
全年齢

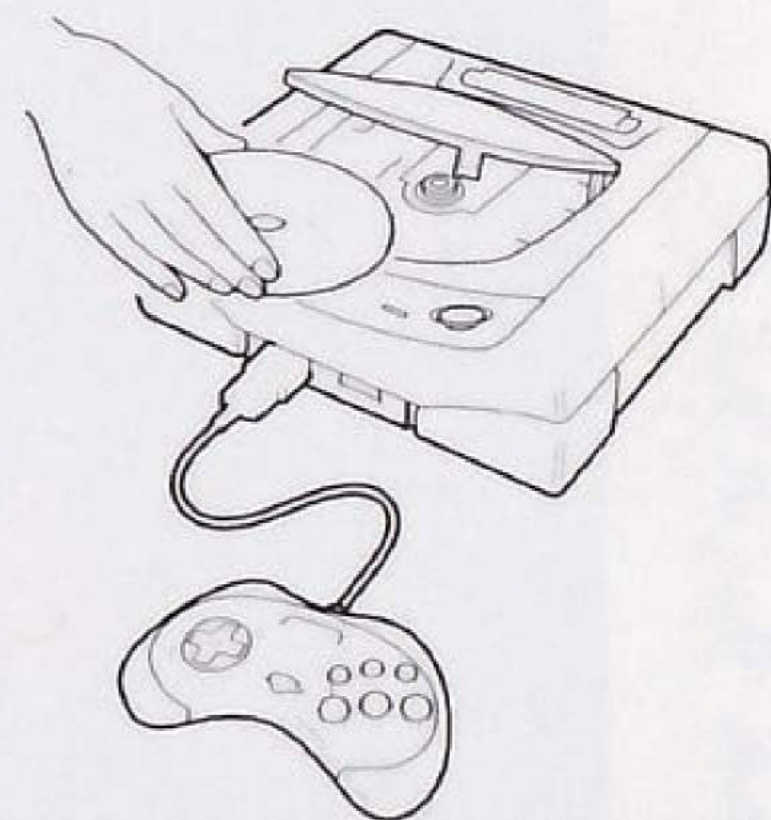
SEGA™

セガサターンCDで遊ぶ前に

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

■まず、セガサターンCDをセットしよう！

- 1.セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。
- 2.セガサターンCDをセットして、CDドアをしめます。



■目的別・始め方いろいろ

1.ゲームを始める

- タイトル画面を表示させます。
- 本体のパワーボタンを押すと、タイトル画面にかわります。

2.バックアップ機能を使う

(バックアップ対応のゲームで遊ぶとき)

- 保存データ管理画面を表示させます。



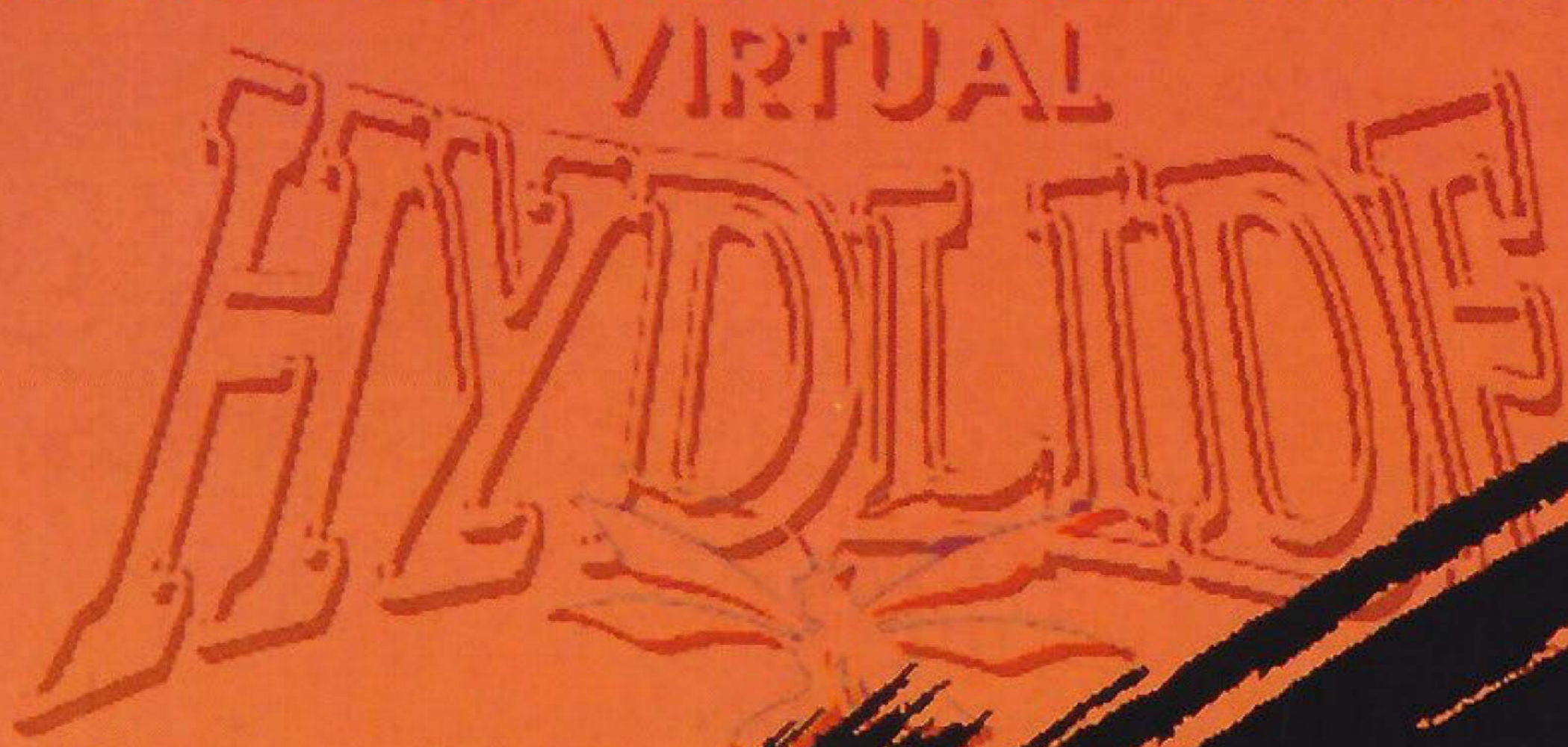
- セガサターンパッドのRまたはLボタンを押しながら、本体のパワーボタンを押してください。

*くわしくは、ゲーム取扱説明書の本文をお読みください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

このたびは、セガサターン専用ソフト「ヴァーチャル ハイドライド」を
お買いあげいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこ
の取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



ハイドライド伝説・序章	4
ヴァーチャル ハイドライドの特徴	5
コントロールパッドの操作	6
とりあえずやってみよう	8
ゲームの始め方	12
画面の説明	16
マイキャラウィンドウ	18
バトルアクション	22
ゲームオーバー	23
アイテム一覧	24
怪物紹介	28
使用上のご注意	30

CONTENTS

ハイドライド伝説・序章

幾多の魂が祝福とともに生まれ、喜びとともに生きることを許された夢幻界——フェアリーランド。やわらかな光に包まれたその理想郷は、緑鮮やかな木々と色とりどりの草花で埋め尽くされ、その間を小さな愛すべき命〈妖精〉たちが飛び交っていた。

しかし、永遠に続くと思われたフェアリーランドの平和も、突如として闇より現われた魔王バラリスによって打ち壊されてしまう。魔王バラリスは、世界の力の源である〈大妖精の力〉を封じるため、その守護者であるアン王女の暗殺を配下の魔鎧騎士に命じた。

アン王女は〈退魔の法〉によって魔王バラリスをたおすことを決意するも、魔鎧騎士たちの圧倒的な攻撃に疲弊し、あと一步のところまで〈退魔の法〉は破られてしまう。絶体絶命のアン王女を救ったのは、妖精使いの長が命を賭して使った〈転化の術〉だった。アン王女は三体の妖精に姿を変え、フェアリーランドの虚空に消えていったのだ……。

ヴァーチャル ハイドライドの特徴

●ハイドライドの世界を3Dで完全再現

パソコン創生時代に一世を風靡した、あのハイドライドが当時の世界観そのままに、3Dとなって帰ってきました。あの怪物が、あの世界が、鮮やかに甦ります。見た目のアングル、光の角度、明るさ、音声にいたるまで3Dにこだわった世界を存分にお楽しみください。

●実写取り込みとCGの融合

地形にリアルタイムで計算・表示されたテクスチャマップポリゴンを配置、その上をうろつく怪物は高性能ワークステーションで計算されたCG、この上にスタジオ収録された勇者の映像を取り込み加工後、1つの映像として融合しました。この比類無きリアル感を見る者を圧倒するでしょう。

●遊ぶたびに新しい世界を体験

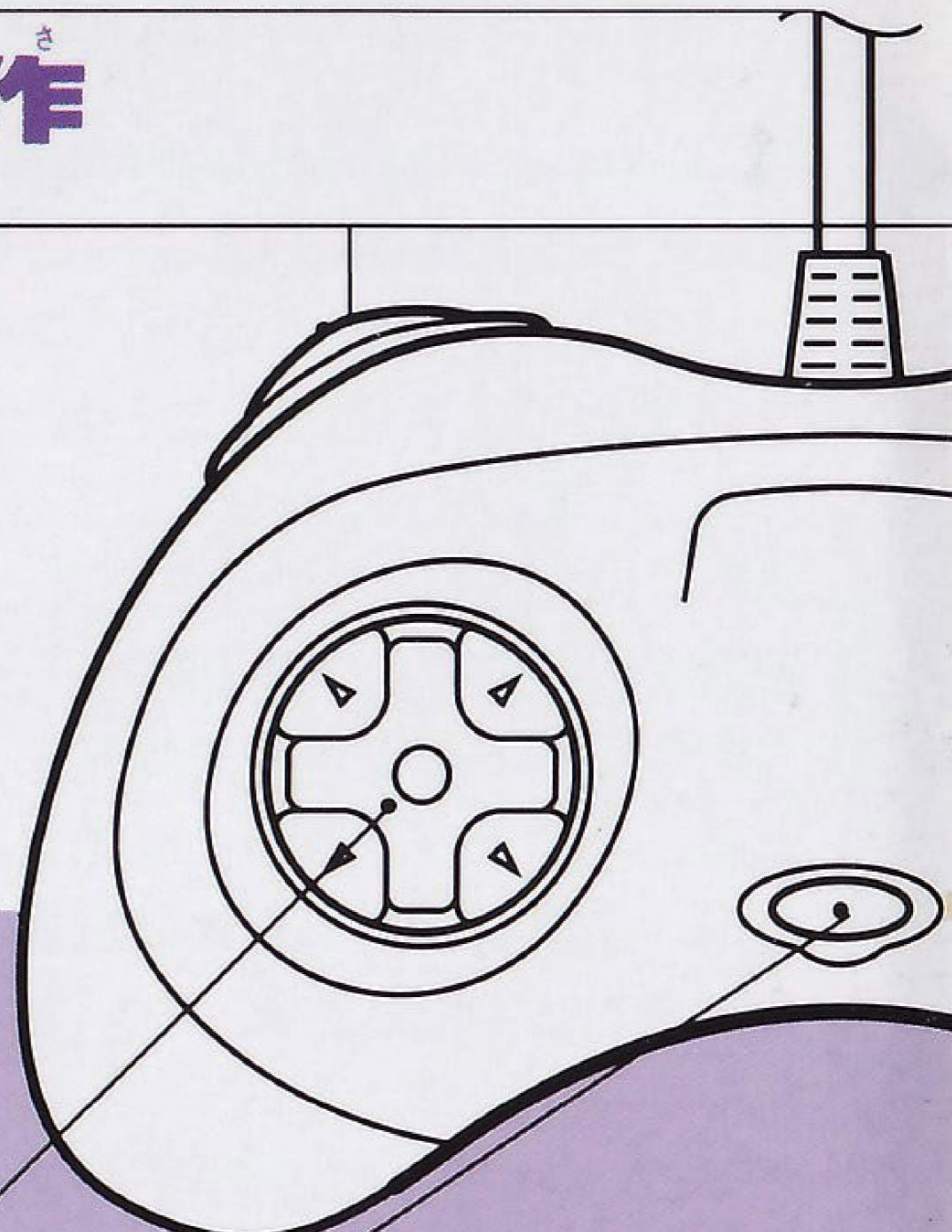
自由空間を持つ3Dタイプのゲームでは初めてとも言えるワールドクリエイト機能を搭載しました。これは新規にゲームを始める毎に、ランダムに新しい世界を構築する機能で、その組み合わせはなんと40億以上。全く同じマップに出会うのは皆無とって良いでしょう。また、前と同じマップで楽しみたい場合にはコード入力による同一マップの再現機能も搭載しました。

●ハイスコア制導入

更に何度もゲームを楽しめるようにハイスコア制を導入しました。これはゲーム中での獲得金額、経過時間、終了条件などを総合的に判断してスコアを算出、それをハイスコアランキングとして記録していくというものです。皆さんもこのゲームでハイスコアを目指して頑張ってください。

CONTROL PAD

コントロールパッドの操作そ う さ



LRボタン

- 勇者を横よこに歩あるかせます。
- 道具どうぐのウィンドウでアイテム表示ひょうじをページ単位たんいで切り替かえます。

6 コントロールパッドの操作そ う さ

方向ほうこうボタン

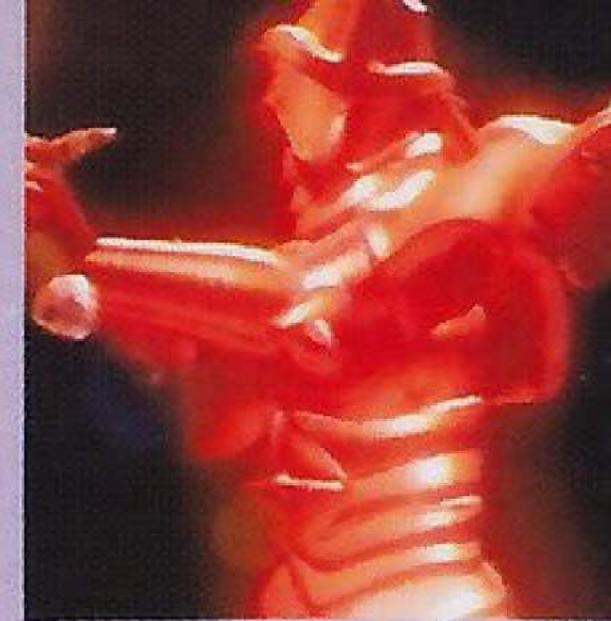
- 勇者を前後左右ぜんごさゆうに移動いどうさせます。
- ウィンドウでの選択せんたくカーソルの移動いどうや選択項目せんたくこうもく変更へんこうに使つかいます。

STARTボタン

- ゲームを開始かいしします。
- ゲームを一時停止いちじていしさせます。

※ゲーム中ちゅうにおける各ボタンかくの設定せっていは、「操作設定そ う さ せ っ て い」(P14参照)により変更さんしょうできます。

本マニュアルでは最初ほんのボタン設定さいしょの状態せっていで説明じょうたいしてあります。



Zボタン

- マイキャラウィンドウを開きます。
もう一度Zボタンを押すことでゲームに戻ります。

Yボタン

- オートマップを見ます。
もう一度Yボタンを押すことでゲームに戻ります。

Xボタン

- その場の状況に応じて以下のような行動をします。

(1) 走る	(5) 落ちているものを拾う
(2) 早く振り向く	(6) スイッチを入れる
(3) 看板を読む	(7) 前方の壁を調べる
(4) 宝箱を開ける	(8) その他、さまざまな動作
- 道具のウィンドウでアイテムを並べ替えます。

Cボタン

- 速くて軽い攻撃をします。
- ウィンドウでの決定を行います。
- オートマップでの拡大率を切り替えます。

Bボタン

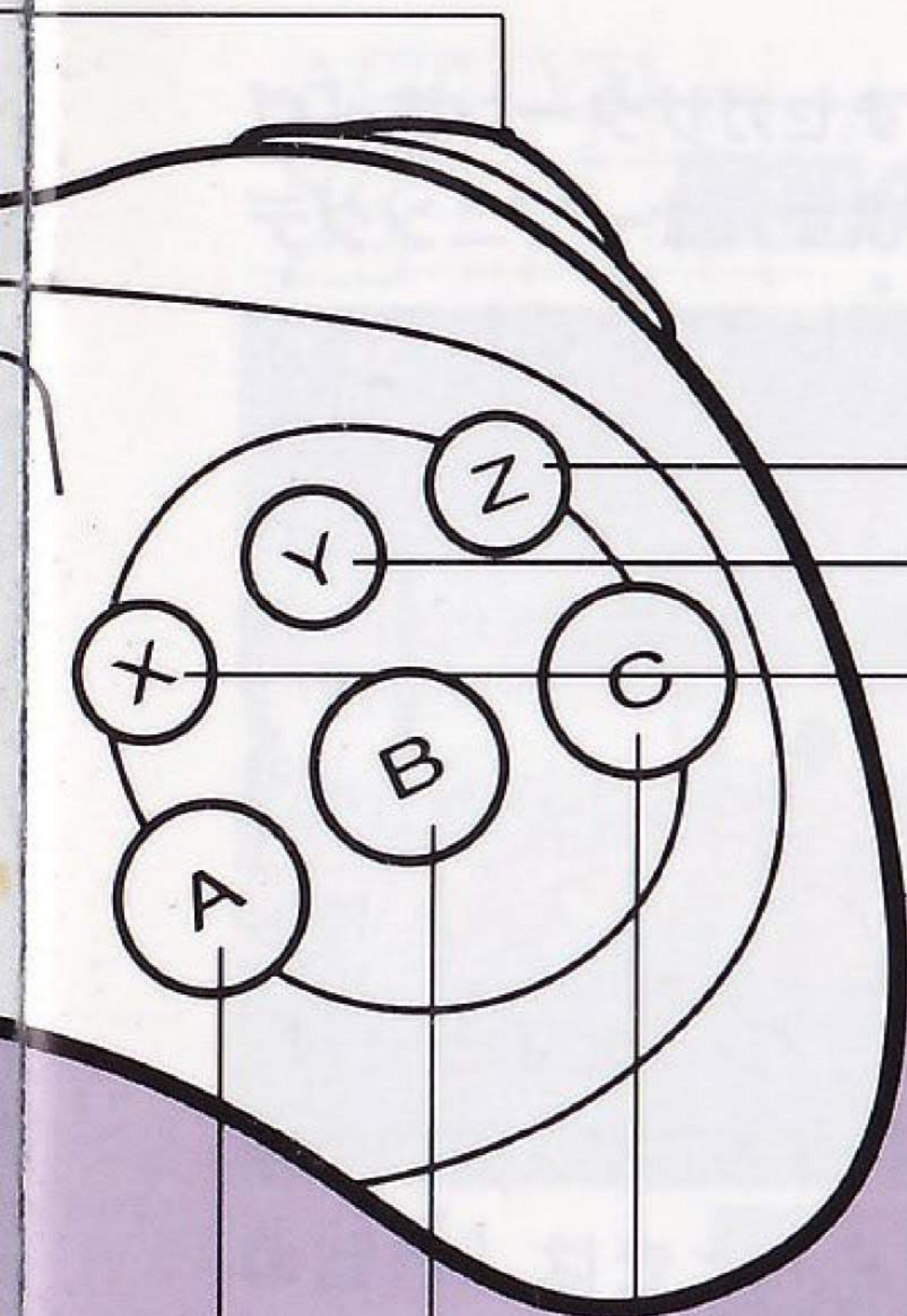
- 力を込めた攻撃をします。
- ウィンドウでの取り消しを行います。

B+Cボタン

- 特殊攻撃を繰り返します。

Aボタン

- 防御をします。
- ウィンドウでの決定を行います。

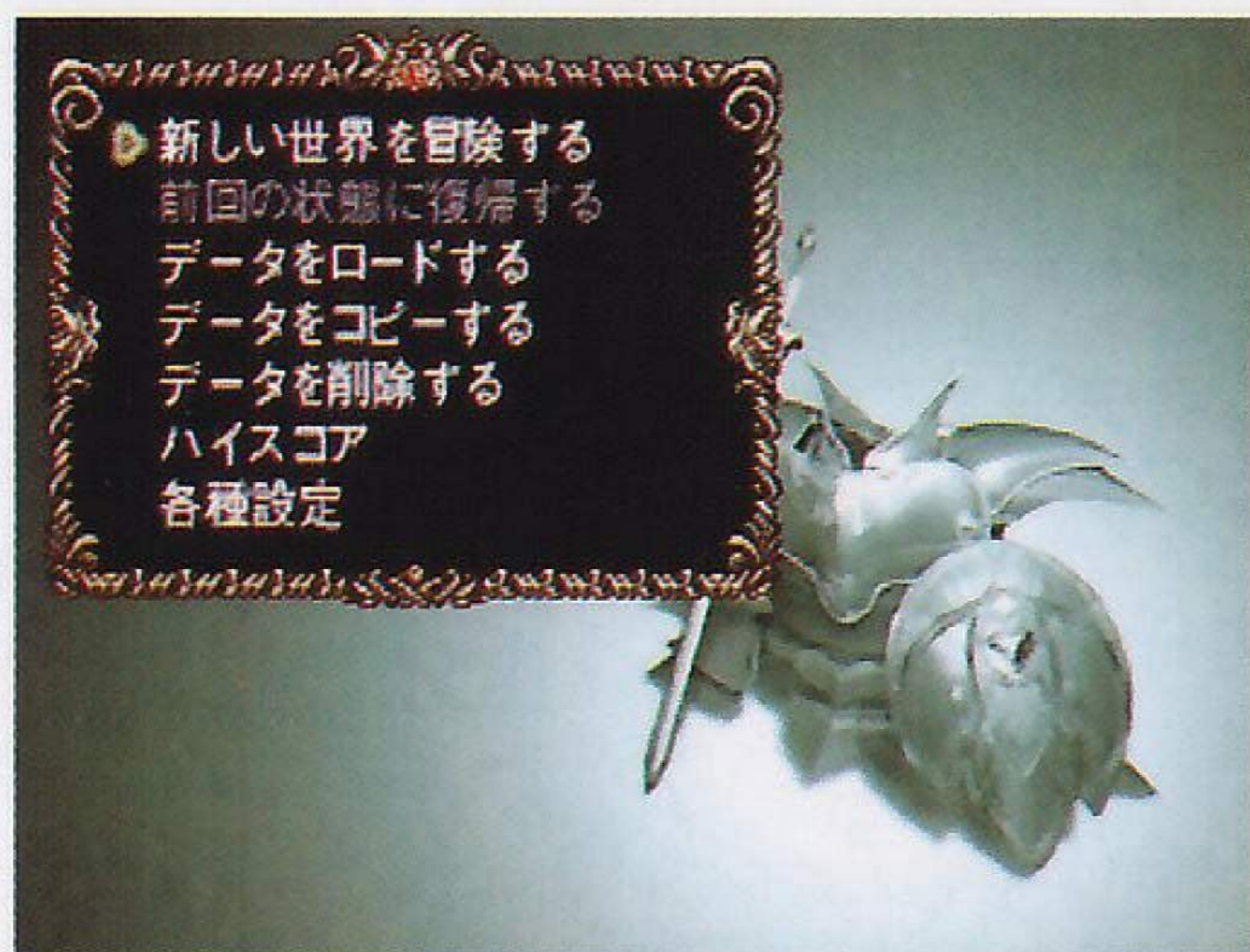


ゲームの始め方を1つの例をとって説明しましょう。まずセガサターンに「ヴァーチャル ハイドライド」のCDをセットして電源を入れます。オープニングデモの「PRESS START BUTTON」でSTARTボタンを押します。これでスタートアップウィンドウが表示されたはずですよ。

ACTIVE

1

スタートアップウィンドウ



ゲームを初めてプレイするときは、「新しい世界を冒険する」を、前回中断した状態に復帰するときは「前回の状態に復帰する」を、あらかじめセーブされた場所からゲームを始めるときは「データをロードする」を選択します。「前回の状態に復帰する」を選ぶと、その時点で中断データは消えてしまいます。「データをロードする」ではゲー

ムの復帰とは異なり、スコアはゼロからのスタートとなりますが何度でも繰り返し再スタートすることができます。ここでは「新しい世界を冒険する」を選択します。次の選択肢では「新規に世界を創造する」を選びます。すると、野原にたたずむ勇者の姿となります。

ACTIVE
2

さいしょ こうどう
最初の行動



がめんみぎした み
画面右下のコンパスを見てください。
じぶん む あかいろ やじるし しめ
自分の向きが赤色の矢印で示されて
います。みずいろ ほうこう さいしょ い
水色の方向が最初に行くべ
き場所です。コンパスを頼りに最初の
ちてん む
地点に向かいましょう。

じぶん まわ しょうさい かくにん
自分の周りを詳細に確認したけれ
ば、Yボタンを押しおます。このマップ とりあえずやってみよう 9
ひょうじ じぶん
表示のままで、自分の
む ほうこう へんこう
向いている方向を変更
することもできます。



ACTIVE 3 戦闘アクション

途中で、怪物に出会うこともあります。
戦いを挑むことも逃げることもまったくの自由ですが、ここでは戦うことにしましょう。敵はそんなに強くなさそうです。Cボタンを押して攻撃を仕掛けます。最初は身構えるのに若干時間がかかりますが、その後は連続攻撃が可能です。簡単に怪物を倒してしましましょう。



ACTIVE 4 休息

ダメージを受けた場合は安全と思われる場所でじっとしていきましょう。勇者は腕組みをして体力の回復を待つことでしょう。少しでも動いてしまうと体力の回復はありません。とにかくじっとすることです。



ACTIVE
5

もくてきち どうちやく
目的地に到着

コンパスの方向には墓地がありました。ここには何かがかくされているはず。押し寄せるゾンビをしのぎながら周辺を探索すると何やら怪しげな墓石が…。



調べてみようかとXボタンを墓石の前で押すと、いきなり墓石が崩れました。重要そうなアイテムが手に入りました。

…このように感じでゲームを進めていきます。

とりあえずやってみよう



START UP WINDOW

ゲームの始め方

まずセガサターンに「ヴァーチャル ハイドライド」のCDをセットして電源を入れます。オープニングデモの「PRESS START BUTTON」でSTARTボタンを押すと、このウィンドウモードになります。

新しい世界を冒険する

まったく新規にゲームを始める「新規に世界を創造する」と以前に遊んだ状態を復元する「コード入力」とがあります。

1 新規に世界を創造する

完全にランダムの状態からゲームの世界を創生します。

2 コード入力

ゲーム中のマイキャラウィンドウの下の方や、ハイスコアランキングにそのシナリオコードが表示されています。このコードを同じように入力すると、以前遊んだときとまったく同様のマップを再現することができます。友達と同じマップを競うときなどに便利です。

前回の状態に復帰する

ゲーム中に「ゲームの終了」を選んでゲームを中断したときは、この「前回の状態に復帰する」を選択することができます。この場合は、セーブ/ロードなどと異なり、経過時間やスコアも完全に復帰します。但し、セーブされたデータではありませんので二度目の復帰はありません。

データをロードする

ゲーム中に「途中経過の記録」にてデータをセーブしてあれば、これを選択することによってセーブされた場所に行くことができます。但し、スコアはゼロからのスタートとなります。

データをコピーする

セーブされたデータを他の場所にコピーする場合に使います。誤ってデータを消してしまわないように、空いている場所にしかコピーできなくなっていますので、セーブエリアがいっぱいであれば、前もって不必要なデータを削除しておいてください。

データを削除する

不必要となったデータを削除します。誤って必要なデータを消してしまわないように注意してください。

ハイスコア

今までのゲームで獲得したハイスコア上位10位までを表示します。シナリオコードも表示しますので、このハイスコアを出したマップと同じ条件で遊びたいときは、このコードをゲームスタート時に入力してください。

かくしゅせってい 各種設定

1 なんいどせってい 難易度設定

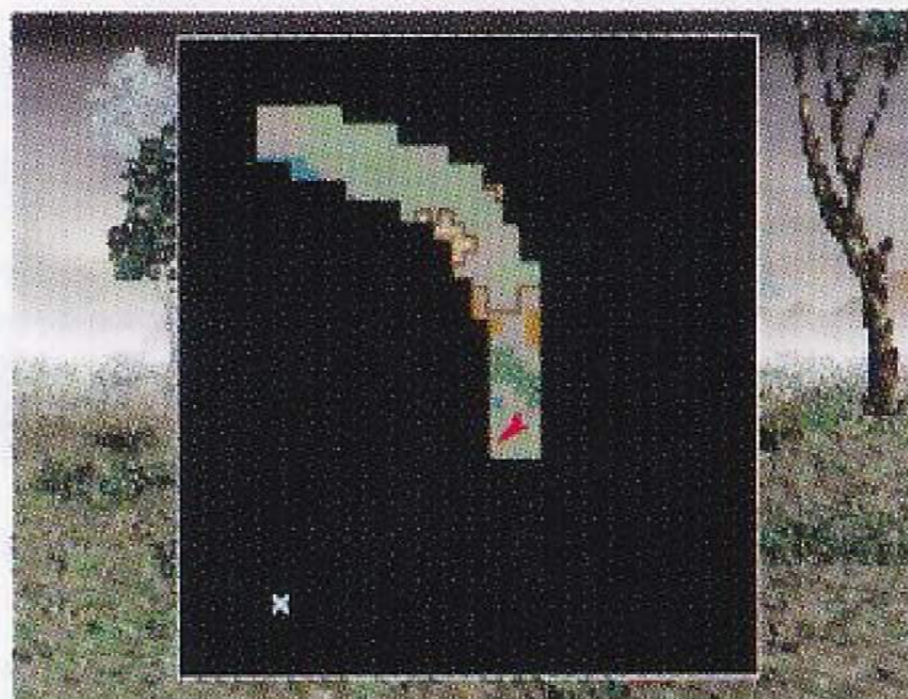
つぎ しゅるい せんたく
次の3種類から選択することができます。

しょきゅう 初級



オートマップは最初から全て完成しています。次の行き先指示は常に表示されています。自分の向きと行き先を示すコンパスが表示されています。

ちゅうきゅう 中級



オートマップは未完成。次の行き先指示は常に表示されています。自分の向きと行き先を示すコンパスが表示されています。

じょうきゅう 上級



オートマップは未完成。次の行き先指示は近くに行くまで非表示。自分の向きを示すコンパスが表示されています。

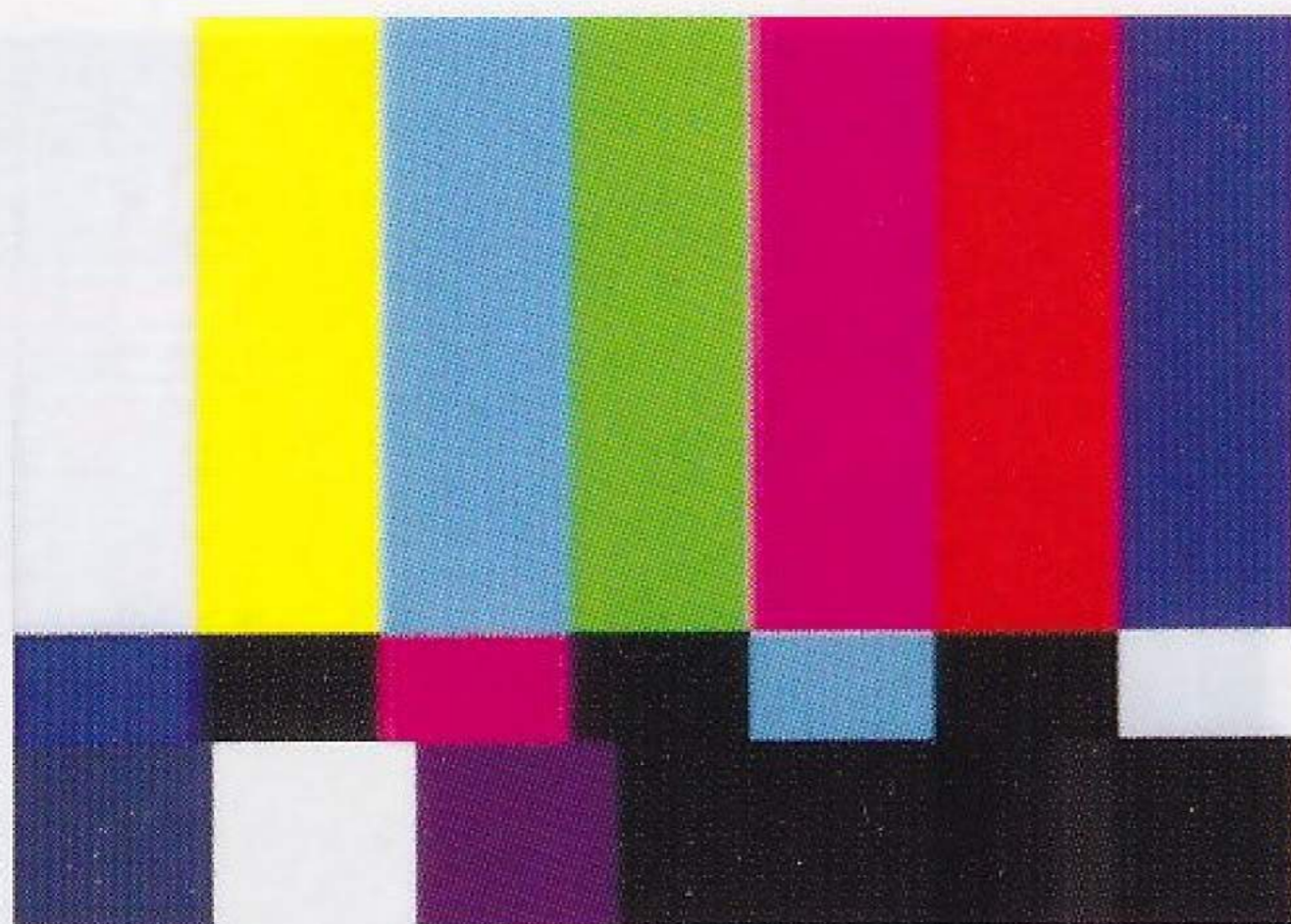
2 そうさせってい 操作設定

それぞれ8つのボタン設定を個別で変更することができます。それぞれの選択項目の上で任意のボタンを押すと、それがその機能に設定された指定ボタンという事になります。例えば、攻撃1の項目の上でCボタンを押すと、攻撃1が【C】、攻撃2が【B】に変わります。また、推奨ボタン配列が2種類、あらかじめ

め設定されています。ボタン配列AまたはBの上で決定ボタンを押してください。全てのキーが一度に変更されます。

3

がめんせつてい 画面設定



全体の明度（画面全体の明るさ）調整と色調整のためのカラーバー表示ができます。テレビ側で明るさを調整したくないときは、この機能を使って明るさの調整をしてください。明るさの変更は、この項目にカーソルを合わせて方向ボタンの左右で変更します。

カラーバーを表示させた状態で、カラー

テレビの色を調節してください。きれいに調整された状態ではこのような感じの色状態になるはずですが、何かのボタンを押すと元に戻ります。

※印刷のため多少色が違う場合があります。

4

おんせいしゅつりょくせつてい 音声出力設定

BGMの音量、効果音の音量、ステレオ・モノラル切り替え、及び音声出力テストができます。

音量変更は明度変更と同様に、その項目にカーソルを合わせて方向ボタンの左右で変更します。ステレオ・モノラルの切り替えは方向ボタンの左右か決定ボタンで行います。BGMと効果音の出力テストは方向ボタンの左右で項目選択、決定ボタンで演奏開始です。

ゲーム画面の見方

画面に表示される情報は次のようになります。

- 1 ゆうしゃ
勇者
- 2 けいかじかん
経過時間
- 3 スコア
スコア
- 4 じょうたいひょうじ
状態表示マーク

2
5
7

Time 00:47:19

Life 048/500

Roper

Score 00

3

0000700



4
6
8

じょうたいひょうじ じゅうたいひょうじ 状態表示マークの種類 しゅるい



しよじじゅうりょうちようか
所持重量超過



のろ
呪い



どく
毒



まひ
麻痺



きょうこう
恐慌

5

ゆうしゃ げんざいたいりょくち 勇者の現在体力値 / さいだいたいりょくち 最大体力値

6

ゆうしゃ たいりょく 勇者の体力メーター

7

せんとうちゅう かいぶつめい 戦闘中の怪物名

8

せんとうちゅう かいぶつ 戦闘中の怪物の体力メーター たいりょく

9

じぶん ほうこう 自分の方向と行き先を示すコンパス い さき しめ

マイキャラウインドウ

ゲーム中にZボタンを押すことで、このモードとなります。ここでは勇者のアイテムの使用や装備、またはゲーム全体の設定、記録保存などを行います。

このマイキャラウインドウを呼び出すと、まず画面下部に次のようなウインドウが表示されます。



1 レベル

このゲームにおけるレベルとは、ゲームの進行度によって更新されます。最初は1から始まります。

2 難易度

現在の難易度を表示します。

3 攻撃力

装備している武器、防具、魔法の道具などにより決定された総合的な攻撃力が表示されます。左から弱攻撃 (Cボタン)、強攻撃 (Bボタン)、特殊攻撃 (C+Bボタン) の攻撃力を表示します。

4 防御力

装備している防具や道具などにより決定された総合的な防御力が表示されます。左の数値が盾での防御力 (Aボタンを押したとき)、右の数値が通常の防御力です。

5 現在地

現在の地点の名前を表示します。

6 コード

冒険しているこのマップの再現コードを表示します。このコードを控えておけば、もう一度同じマップで遊ぶことができます。

道具

ゲーム中獲得したアイテム全てをここで確認・使用・装備などを行うことができます。



1

アイテム表示 ひょうじ

2

アイテム名 めい

3

アイテムの重量 じゅうりょう

4

アイテムの状態 じょうたい

5

そのアイテムが呪われているかどうか のろ

6

全てのアイテムの合計重量 すべ ごうけいじゅうりょう

7

装備しているアイテムの合計重量 そうび ごうけいじゅうりょう

8

持ち歩けるアイテムの最大重量 も ある さいだいじゅうりょう

9

装備できるアイテムの最大重量 そうび さいだいじゅうりょう

アイテムは方向ボタンでスクロール、決定ボタンで選択されます。方向ボタンの左右またはLRボタンを押すことによってページ単位で切り替わります。アイテムが選択されると更にそれをどうしたいか尋ねてきます。



この選択項目は選択したアイテム毎に異なります。唯一共通しているのは一番下の項目の「説明」で、ここを選択するとそのアイテムの簡単な説明が表示されます。

そのアイテムがどのような種別であるのか、また初級であれば回数が赤い丸で表示され、何回使うことが出来るかがここで分かるようになっています。



未知のアイテム



初めて手にするアイテムは使うまで正体が分かりません。このようなアイテムは大まかな種別と大まかな重さしか分かりません。使ってみて初めてその種類が判別できるのです。一度判別したアイテムは、二度目からはきちんとした名前を表示します。

※道具の選択中にXボタンを押すと種別に並び替えます。

アイテム重量

このゲームでは、重さが重要な役割を持ちます。お金以外の全てのアイテムは重さがあります。この重さの総合計が勇者の筋力、つまり持ち運べる上限値を超えた場合は、その超えた重量割合によって歩く速度がとて遅くなってしまいます。不必要なアイテムは使うなり捨てるなりしましょう。

装備

装備する場合にも重さが大変重要です。武器、鎧、盾、そして装備アイテムの合計重量が、勇者の筋力、つまり装備できる最大重量を超えて装備はできません。手に入れた装備品をうまく組み合わせて最適な状態を保つようにしましょう。

記録

ゲームのデータに関する処理を行います。

1 途中経過の記録

現在の場所の情報や勇者の状態などを記録します。

2 途中経過の読み込み

あらかじめ記録されたゲームデータを読み込み、そのときの状態を再現します。この場合、今までのゲームデータは失われてしまいます。また、スコアはゼロに戻ってしまいます。

3 ゲームの終了

現在のゲーム進行を中断してゲームを終了します。このゲームの終了を選んだ場合にのみ、次回のゲーム開始時に「前回の状態に復帰する」を選択することができます。

※「ヴァーチャル ハイドライド」のデータ保存には、空きブロックが288必要です。

設定

スタートアップウィンドウの各種設定とほぼ同様です。但し、難易度設定及び音声出力テストは行うことができません。

BATTLE ACTION

バトルアクション

ゆうしゃ こうげき はや かる こうげき おそ きょうりょく こうげき ぶきごと こと
 勇者の攻撃には速くて軽い攻撃、遅いが強力な攻撃、そして武器毎に異なった
 とくしゅこうげき
 特殊攻撃の3つがあります。

はや かる こうげき 速くて軽い攻撃

お Cボタンを押すとこの速くて軽い攻撃が出ま
 す。どちらかといえば速射タイプの攻撃が多く、
 いかくてき せんせいてき こうげき しか ばあい ゆうこう
 威嚇的または先制的な攻撃を仕掛ける場合に有効
 です。



おそ きょうりょく こうげき 遅いが強力な攻撃

お Bボタンを押すとこの遅いが強力な攻撃が出
 ます。与えるダメージが強力になっている場合と、
 こうげき はんい ひろ ばあい
 攻撃の範囲が広い場合とがあり、どちらにしても
 こうげき しか あと しょうしょうすき で き
 攻撃を仕掛けた後で少々隙が出来てしまうことが
 欠点です。



とくしゅこうげき 特殊攻撃

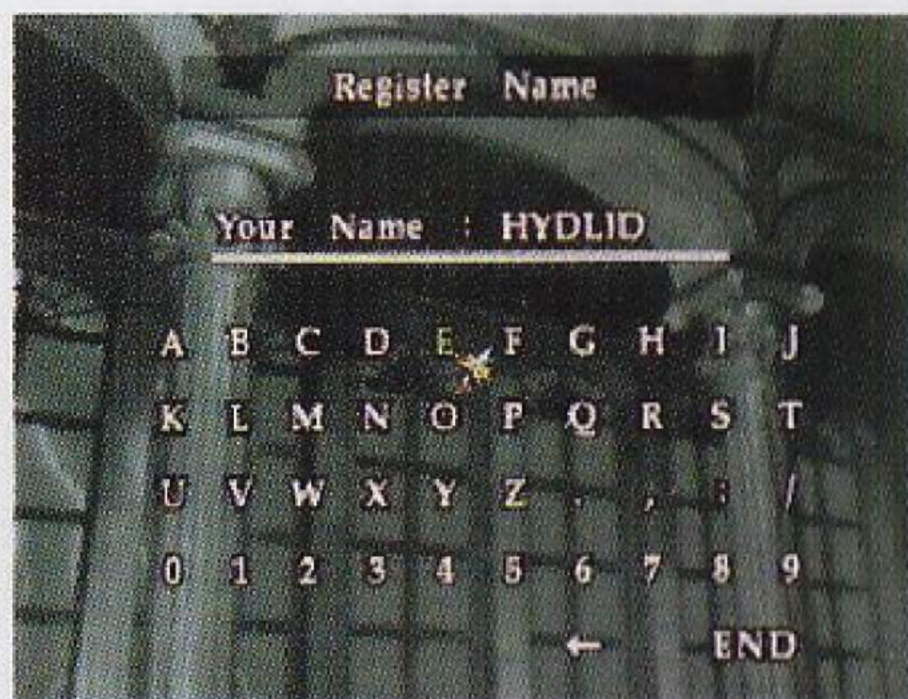
BボタンとCボタンを同時に押すとこの特殊
 こうげき で こうげき と だ そうび
 攻撃が出ます。どんな攻撃が飛び出すかは装備し
 ぶき こと つか かた くふう ひつよう
 た武器によって異なります。使い方も工夫が必要
 なものもあります。



GAME OVER

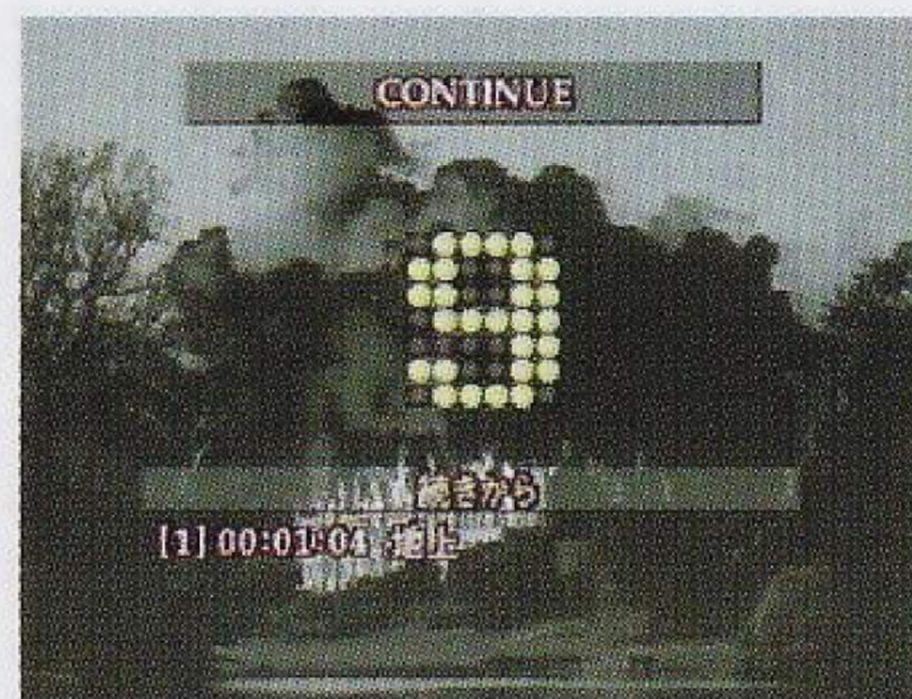
ゲームオーバー

体力 (Life) がゼロになるとゲームオーバーとなります。ハイスコアを出していればネーム登録を行います。



入力できる名前は文字数ではなく文字幅で決まります。一番幅の広いWを入力すると6文字しか入力できませんが、Iや.では20文字前後入力できます。

次にゲームを続けて遊ぶか尋ねてきます。



「続きから」を選ぶと、ゲームオーバーとなった場所の入口に戻されます。体力、毒、麻痺、恐慌は回復されますがスコアは0となります。それ以外の選択ではゲーム中に記録したデータの読み出しとなります。何も記録していない場合は「続きから」しか選択できません。

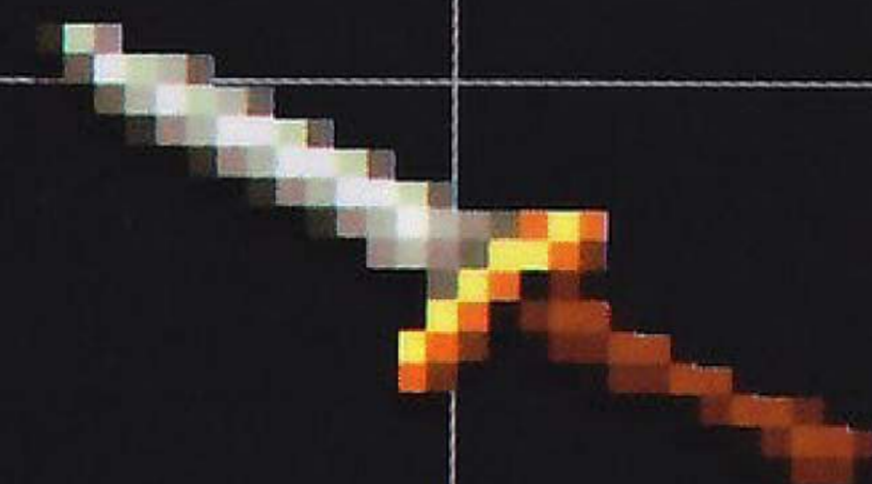
スコアの稼ぎ方

このゲームでは、ゲームの経過時間、獲得金額、終了ステージ数、ゲームの難易度、そしてゲーム終了条件によってスコアが算出されます。

経過時間はできる限り短く！
獲得金額はできる限り多く！
重要なアイテムは必ず獲得し
レベルは最高まで上げる！
難易度はとにかく高く！
最後までノーミスでクリア!!

これがハイスコアを出すための秘訣です。つまり、サクサクとゲームを進めた方が得点が高くなる確率が多いのです。但し、武器や防具が揃わなくなると後で苦労することにもなりかねないのでこの辺の兼ね合いをどうつけるかが勝負の分かれ目です。

ゲームに登場するアイテムの一部を紹介します。

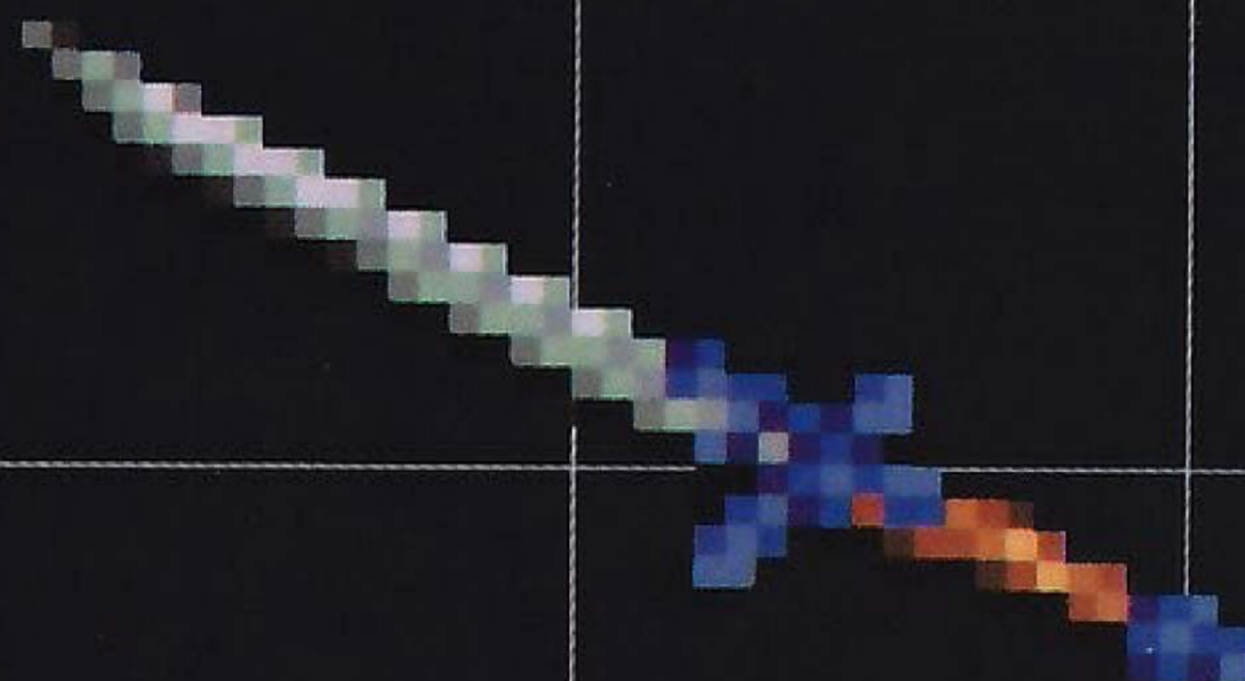


たんけん
短剣 / 0.5kg

あつか 扱いやすい小型の剣。

な 投げることもできる。

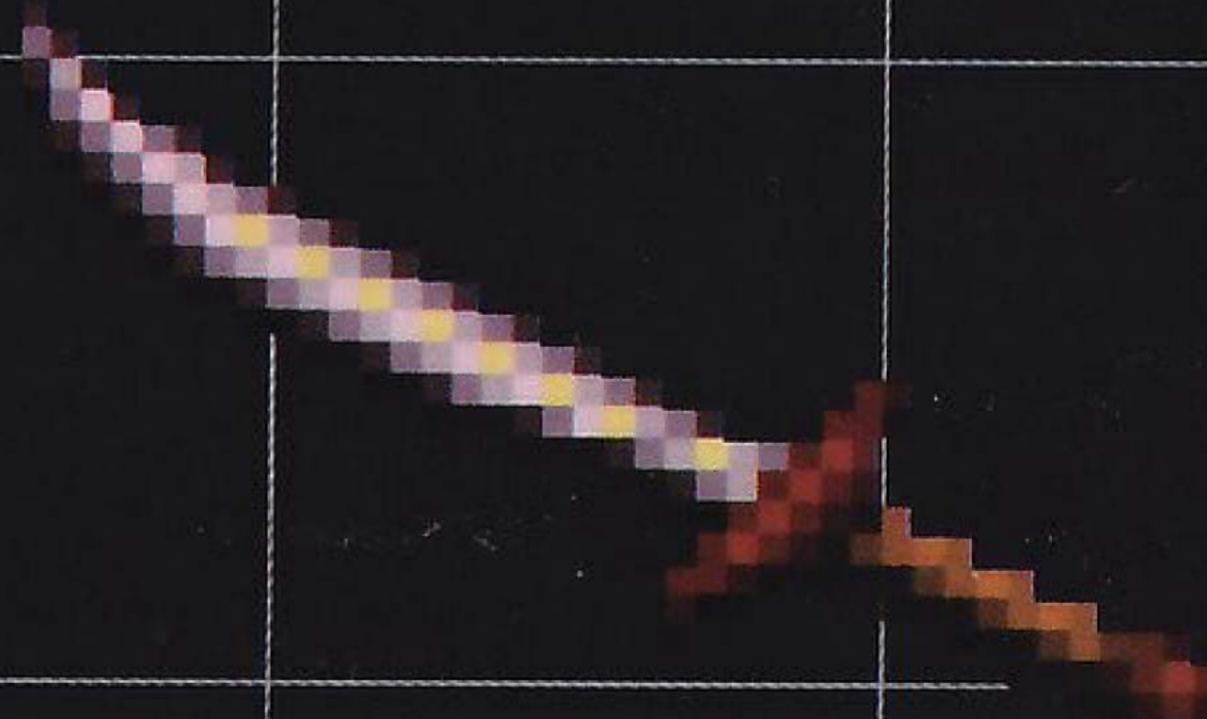
ただし、のろ 呪われていると投げられない。



まほう けん
魔法の剣 / 1.0kg

まほう きんぞく ひじょう かる けん
魔法の金属でできている非常に軽い剣。

この魔力によって何かが起こるかもしれない。



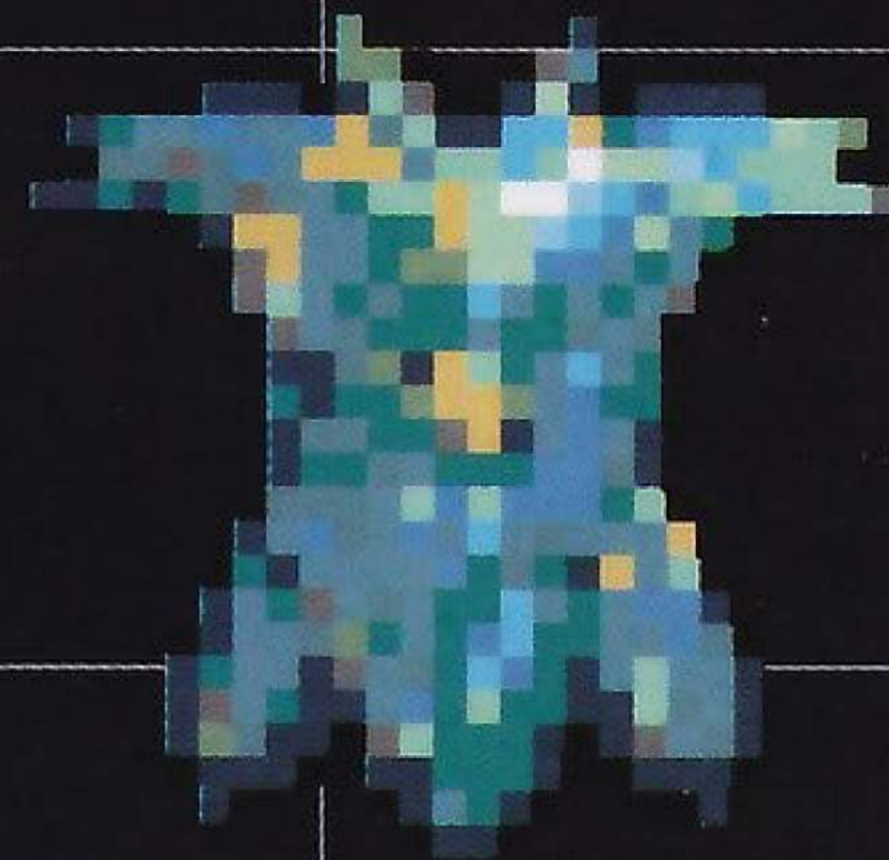
しっこく けん
漆黒の剣 / 3.0kg

あんこくまじゅつ まりょく ひ まけん
暗黒魔術による魔力を秘めた魔剣。

しよじしや りりょく つか あんこくきゅう はっしや
所持者の理力を使い、暗黒球を発射する。

かわ よろい
皮の鎧 / 3.0kg

がわ ひじょう かる よろい
なめし革でできている非常に軽い鎧。



ようせい よろい
妖精の鎧 / 3.0kg

ようせい たましい こ まほろし よろい
妖精の魂が込められた幻の鎧。
ひじょう かる ぼうぎよりよく たか
非常に軽く、しかも防御力が高い。

りゅう たて
竜の盾 / 2.5kg

りゅう お あ つく たて
竜のうろこを折り合わせて作った盾。
かえんこうげきけい つよ
火炎攻撃系に強い。

あんこく たて
暗黒の盾 / 3.0kg

あんこくまりよく ふう こ たて
暗黒魔力を封じ込めた盾。
つか みりょう
使うものを魅了する。

よろい
鎧

てつ よろい
鉄の鎧 / 4.5kg

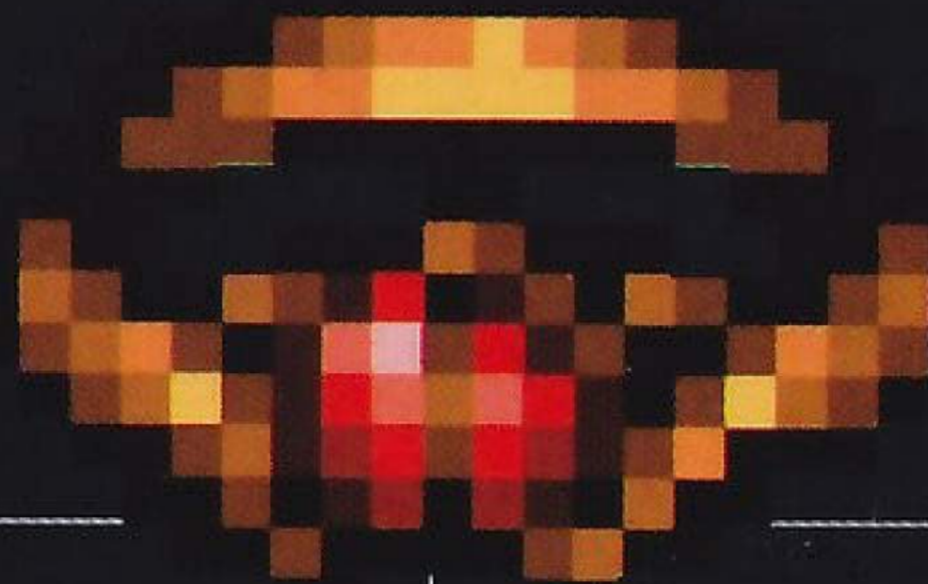
きんぞく いた おお ひじょう
金属の板で被われた非常に
ぼうぎよりよく たか よろい
防御力の高い鎧。
ただ しょうしょうおも つか
但し、少々重たく使いこな
すにはやや力がある。

たて
盾

たて
盾 / 1.0kg

もっと いっぱんてき たて じゅうりょう かる
最も一般的な盾。重量は軽くてよいが、
ぼうぎよりよく たか
防御力はあまり高くない。

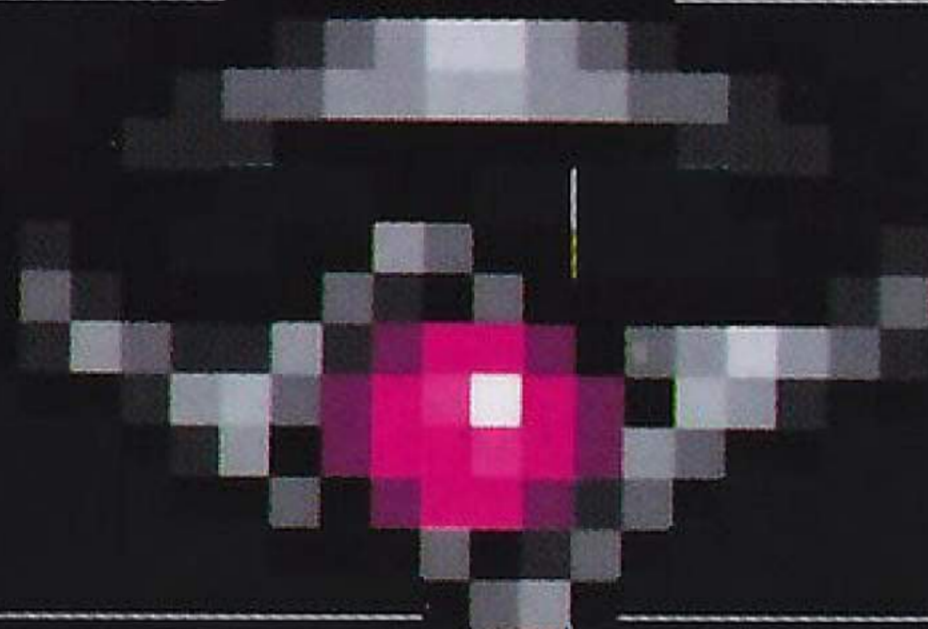
ゆ び わ
指輪



いのち ゆびわ
命の指輪 / 0.1kg

いのち かつせいか ゆびわ
命を活性化させる指輪。

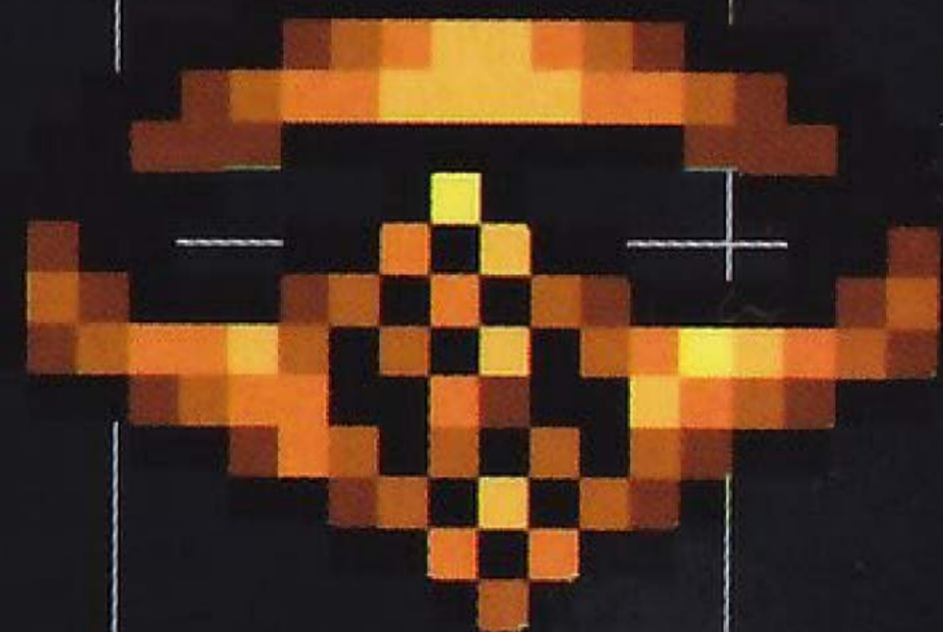
しぜんちゆりよく げきてき たか
自然治癒力が劇的に高まる。



ちから ゆびわ
力の指輪 / 0.1kg

りりよく み まほう ゆびわ
理力に満ちた魔法の指輪。

おも もの も はこ
重たい物でもラクに持ち運べるようになる。



ぼうぎょ ゆびわ
防御の指輪 / 0.1kg

ぼうぎょ まほう ふう ゆびわ
防御の魔法が封じてある指輪。

み ぼうぎょりよく つか
身につけると防御力が、使う
と防具レベルが上がる。

た
その他

やくそう
薬草 / 0.1kg

からだ しんちんたいしゃ かそく
身体の新陳代謝を加速させる

こうそ ふく やくそう
酵素を含む薬草。

たいりよく かいふく
体力を回復させる。

どくけ そう
毒消し草 / 0.1kg

すぐ げどくこうそ ふく やくそう
優れた解毒酵素を含む薬草。

どくそ ぶんかい
どんな毒素でもたちどころに分解する。

まほう
魔法のランプ / 0.5kg

み あぶら まほう しょうめいよう
ヤシの実の油に魔法をかけた照明用のランプ。

しゅうい あか て だ
いつまでも周囲を明るく照らし出す。

たいりよく かいふく やく
体力回復薬 / 0.1kg

やくそう こうそ かこうちゅうしゅつ の ぐすり
薬草の酵素のみを加工抽出した飲み薬。

たいりよく かいふく
体力をかなり回復させる。

かんてい まきもの
鑑定の手帳 / 0.1kg

とうぞく かんていがん え まほう まきもの
盗賊の鑑定眼を得られる魔法の手帳。

みち しら
未知のアイテムを調べることができる。

しんじつ めがね
真実の眼鏡 / 0.1kg

げんかく かく
幻覚などにより隠されている

しんじつ すがた あば
真実の姿を暴く

まほう めがね
魔法の眼鏡。

MONSTER

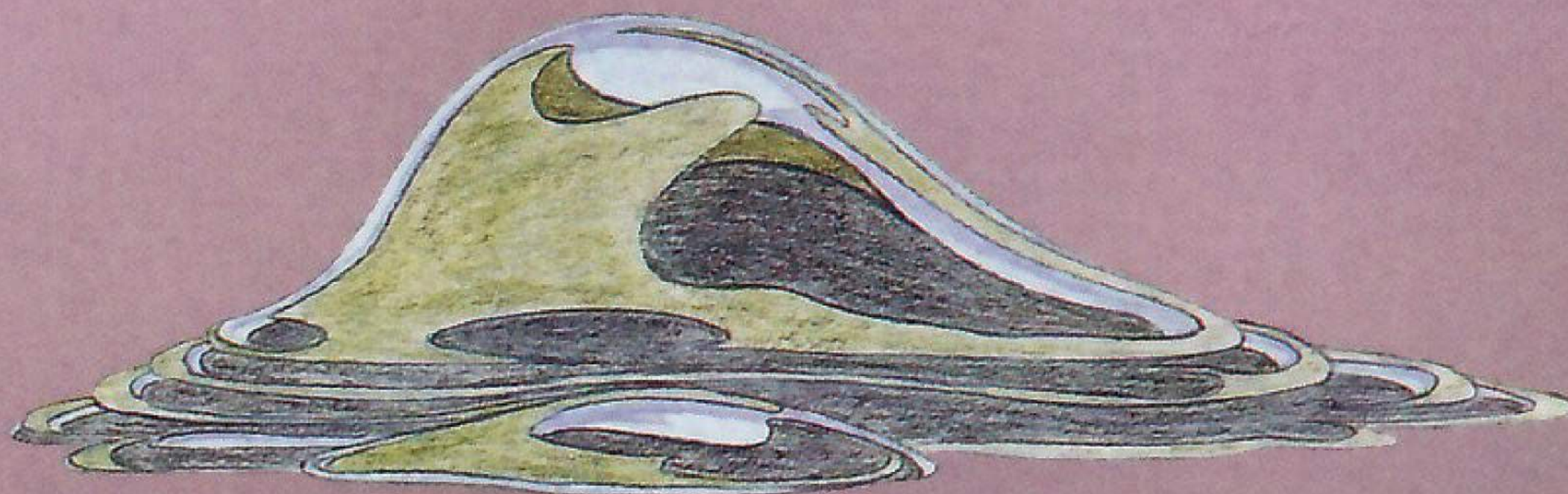
かいぶつしょうかい 怪物紹介

ゲームに登場する怪物の一部を紹介します。
そのほとんどが当時のハイドライドそのままです。



コボルド

背が低く集団で行動する彼らは、
近くに寄るまで気が付きにくい。



ジェリー

ゲーム序盤から登場する。
体力、攻撃力ともに低く、
ほとんど怖い存在ではない。



ローパー

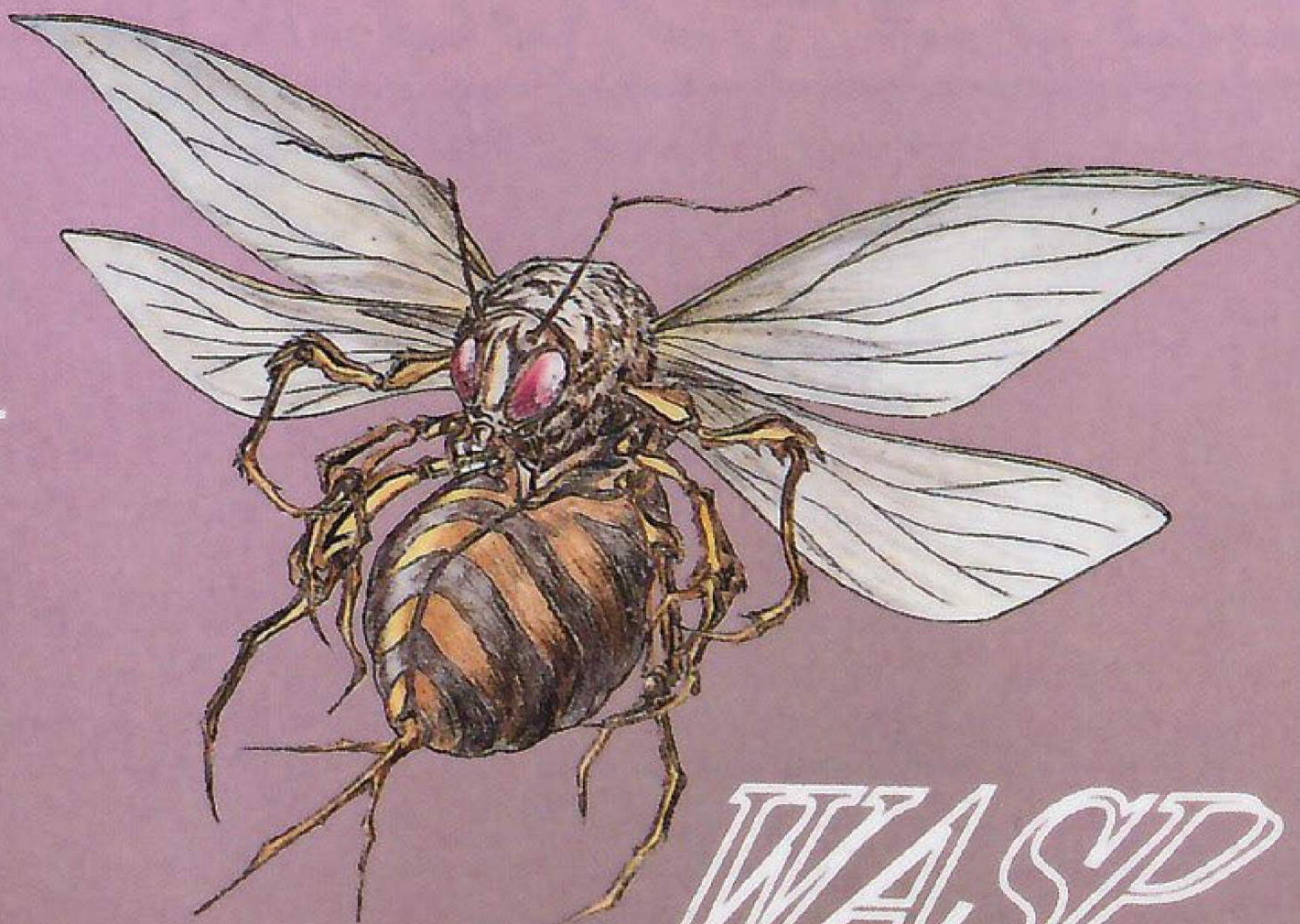
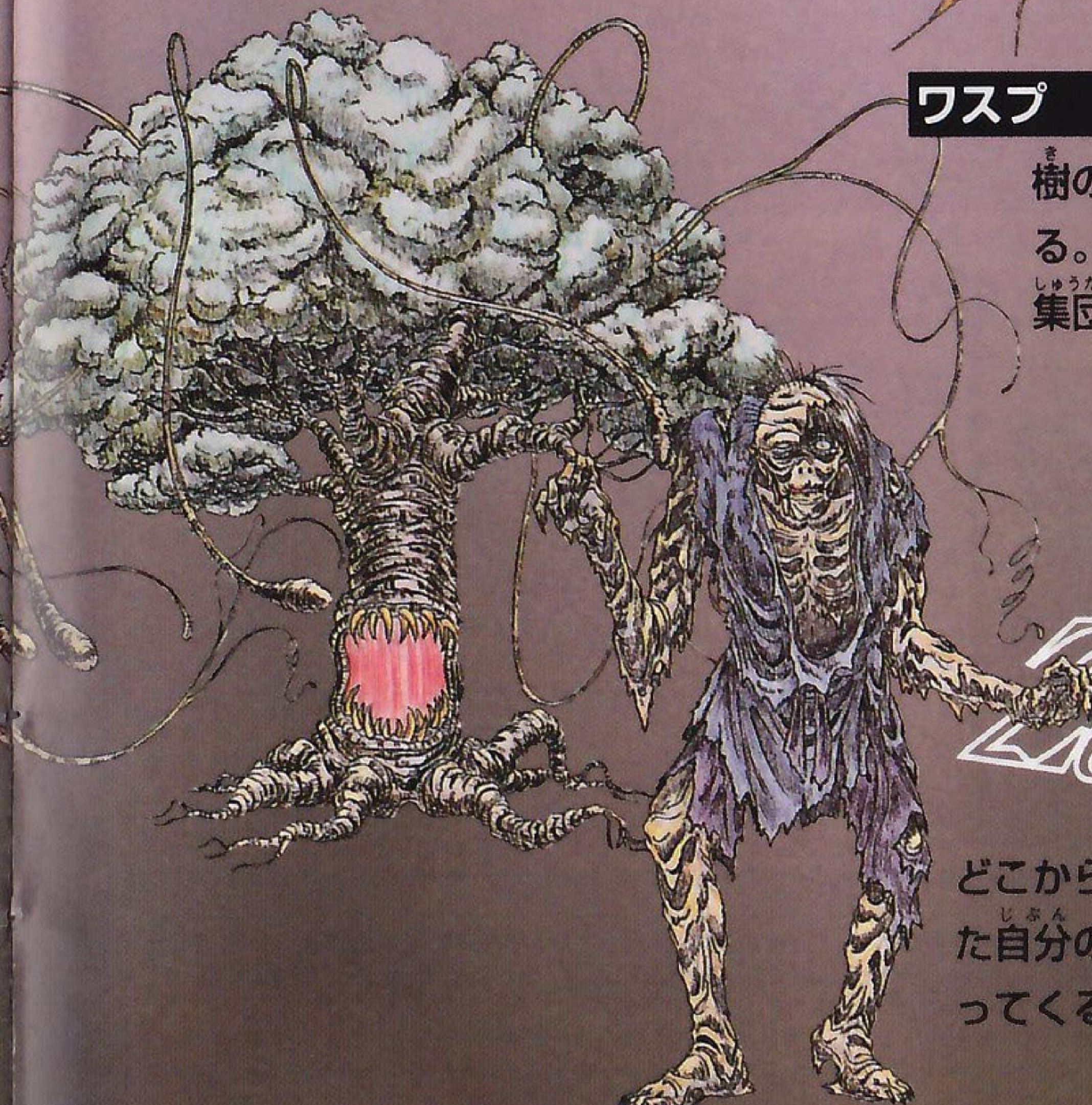
体力、攻撃力ともにかなり強い
怪物。また触手には毒が含まれ
ているため注意が必要。



TRAMP

トレント

人間に近寄られることを極度に嫌う。こちらから近づかなければ襲ってこない。



WASP

ワсп

樹の上の巣に住み着いている。樹を揺らしたりすると集団で襲いかかってくる。

ZOMBIE

ゾンビ

どこからでも這い出して、腐った自分の肉体を武器に襲いかかってくる。

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

しんさく あんない たの じょうほう し
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

でんわ
電話で

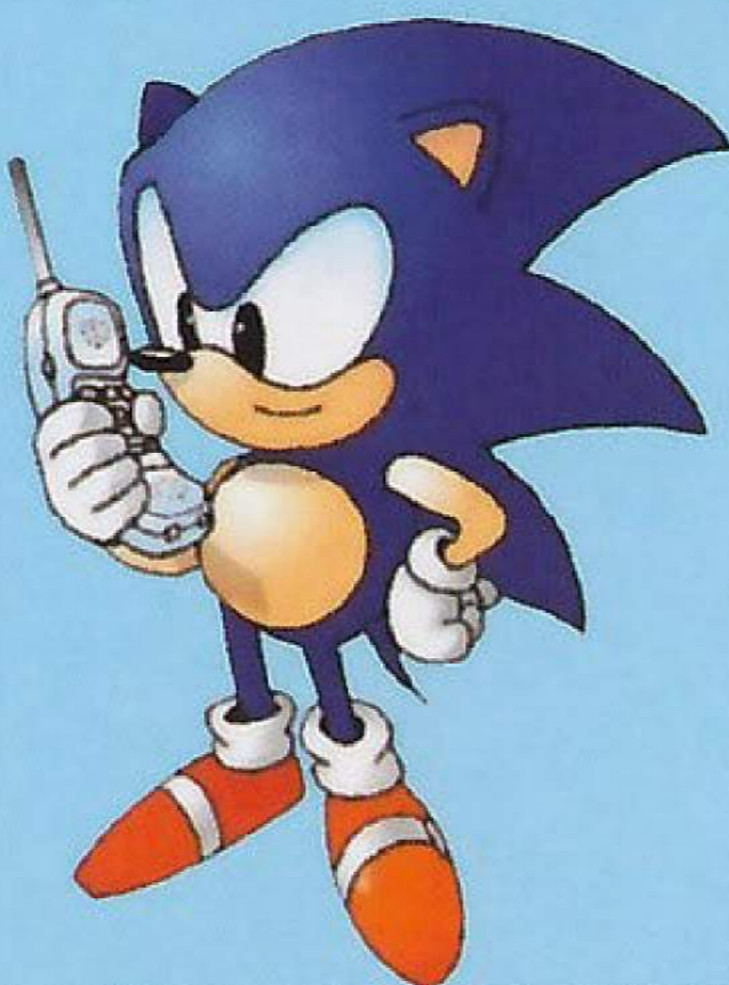
セガ ジョイジョイテレフォン

ファックス
FAXで

セガファックスクラブ

さっ ぼろ
札幌
せん たい
仙台
とう きょう
東京
な こと
名古屋
おお さか
大阪
ひろ しま
広島
ふく おか
福岡

011-842-8181
022-285-8181
03-3743-8181
052-704-8181
06-333-8181
082-292-8181
092-521-8181



とう きょう
東 京 03-5950-7790
おお さか
大 阪 06-948-0606

- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

* プッシュ回線またはトーン切り替えのある
ダイヤル回線をお使いください。

ばんごう たし ただ
番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式 会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問い合わせ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、
お客様相談センターまでお問い合わせください。

禁無断転載

VIRTUAL HYDLIDE



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

GS-9012
672-2341

株式
会社

セガ・エンタープライゼス