

取扱説明書

注意事項

- 感電もしくはIC基板が故障する恐れがありますので、IC基板の組込みおよび取り外し作業は、必ずキャビネットの電源を切ってから行ってください。
- IC基板上に異物が乗っていたり、埃がついていたりと回路のショート等の原因より基板が発熱し出火する恐れがあります。
- NAOMIIはJVSキャビネットで使用してください。JVSキャビネット以外を使用した場合、発熱出火の恐れがあります。
- 基板とコネクタとの接続は、完全に行ってください。差込みが不十分だと基板等が破損する恐れがあります。
- IC基板の回路検査はロジック・テスターを使用してください。IC基板を破損する恐れがありますので、普通のテスターは使用しないでください。IC基板をキャビネット内に設置する際、また、ワイヤーハーネスのコネクタを基板に接続する際、IC基板に静電気を与えないでください。
- ワイヤーハーネスにボタン等を半田付けする際はIC基板からワイヤーハーネスを外し、IC基板に熱を与えないでください。
- NAOMIIは、シールドケース無しで使用した場合、電波障害が発生する可能性があります。NAOMIIは必ず付属のシールドケースと共に使用してください。
- NAOMIIに対応するモニター周波数は15Kもしくは31KHzです。
15K/31KHz非対応のモニター、非対応のプロジェクターを用いたキャビネットには使用できません。
- このゲームをNAOMIで使用する場合、ブートROMが「バージョンH」以降でなければ使用できません。
- このゲームをNAOMI2で使用する場合、ブートROMが「バージョンC」以降でなければ使用できません。

1. 仕様

■基本仕様

- モニターの向き:縦専用
- プレイ人数:1人専用
- コントロールパネル:8方向レバー、トリガー1~3、スタートボタン

2. テストモード

■テストモード起動方法

- 電源投入後、テストボタンを押すことで、システムメニューが起動します。

■テストモードの操作方法

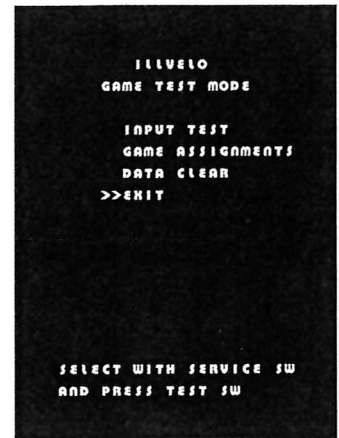
- ・サービスボタン:カーソルの移動
- ・テストボタン:テスト項目の実行

■テストモードの設定

- SYSTEM ASSIGNMENTSの「CABINET TYPE」を「1PLAYER(S)」に、「MONITOR TYPE」を「VERTICAL」に設定してください。それ以外で設定した場合、本製品は正常動作しません。
- ※システムメニューの詳細に関しては「NAOMI・サービスマニュアル」をご覧ください。

3. ゲームセッティングモード

システムメニューの「GAME TEST MODE」を選択するとゲームセッティングモードに入ります。



■ゲームセッティングモード項目

・INPUT TEST

ボタンのON/OFFを確認することができます。
サービスボタンとテストボタンを同時に押すことでテストを終了します。

・GAME ASSIGNMENTS

ゲーム設定を変更できます。

・DIFFICULTY ゲームの難易度です。

[EASY/NORMAL/HARD] (初期設定:NORMAL)

・LIFE 自機の初期値です。

[3/4/5] (初期設定:3)

・EXTEND 自機のエクステンドスコアの設定です。

[80,000,000、300,000,000/100,000,000、200,000,000、300,000,000、400,000,000、500,000,000/50,000,000、200,000,000/NO EXTEND] (初期設定:80,000,000、300,000,000)

・DEFAULT 設定を初期設定に戻します。

・DATA CLEAR

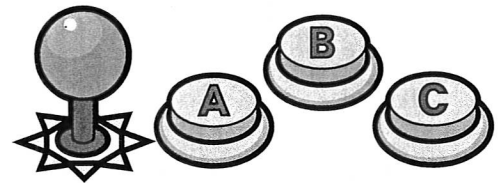
ランキングデータをクリアします。

・EXIT

ゲームセッティングモードを終了し、システムメニューに戻ります。

4. 操作方法

自機の操作は8方向レバー+3ボタンで行います。



・8方向レバー: 自機の移動

・Aボタン: ショット

自機前方にショットを発射します。押しっぱなしで連射できます。

・Bボタン: ドール

ドールを射出、固定します。射出中、Bボタン押しっぱなしでドールを移動できます。
再度Bボタンを押すとドールを回収できます。

・Cボタン: 特殊攻撃

SPゲージがフルのときに使用できます。炎に重なった弾を消し、敵にダメージを与えます。
使用后、一定時間自機が無敵になります。

・ボタンを一定時間押さない: シールド

一定時間ボタンを押さずにいるとシールドが発動します。シールドは敵弾を防ぐことができます。

5. 画面の見方

・各種装備レベル

装備の強さを表します。

左からショット・ドール・シールドのレベルです。

・アイテムウインドウ

獲得したアイテムが表示されます。

・SPゲージ

特殊攻撃を使用するためのゲージです。

敵を倒したりアイテムをとる事で増加します。

・スコア

現在の得点を表します。

・運命の鍵

特定の条件を満たすことで獲得できます。

真のエンディングを見るための条件となります。

また、スコアの倍率にも影響します。

・メールウインドウ

ゲーム中にメッセージが届くとここに表示されます。

・残機

プレイヤーの残機です。これが無くなるとゲームオーバーです。

