

文部省指導要領準拠
監修・家庭教師センター学習館

日本史年表

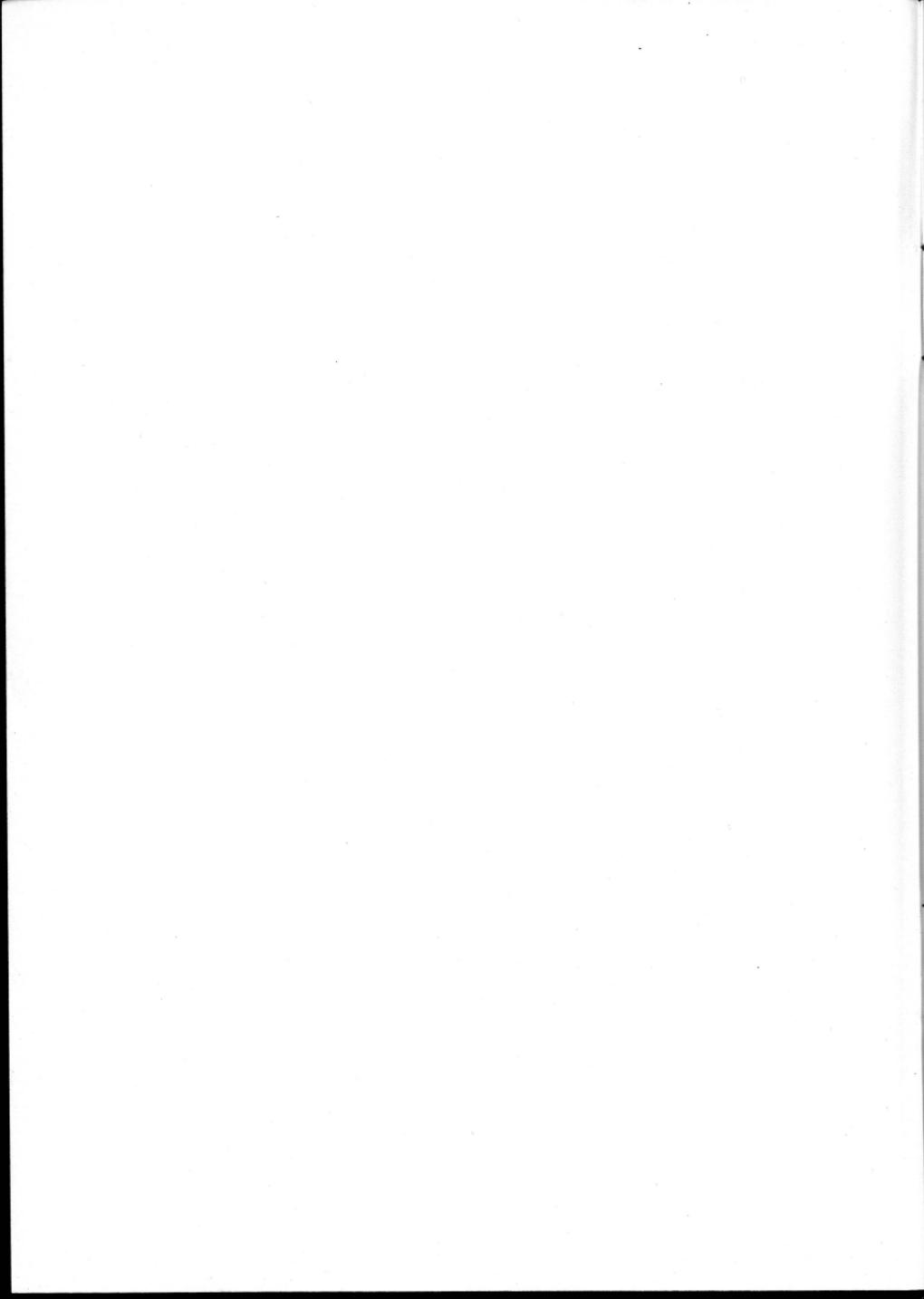
セガ・パソコン用
ソフトウェア

ソフトウェア取扱説明書

SEGA®



STRATFORD C.A.I.



〔著作者より〕

C.A.I.とは、Computer Assisted Instructionの略で、「コンピュータを補助手段として用いる教育システム」という意味になります。ストラットフォード・コンピュータセンターは、このC.A.I.用ソフトの開発を目的に設立されました。

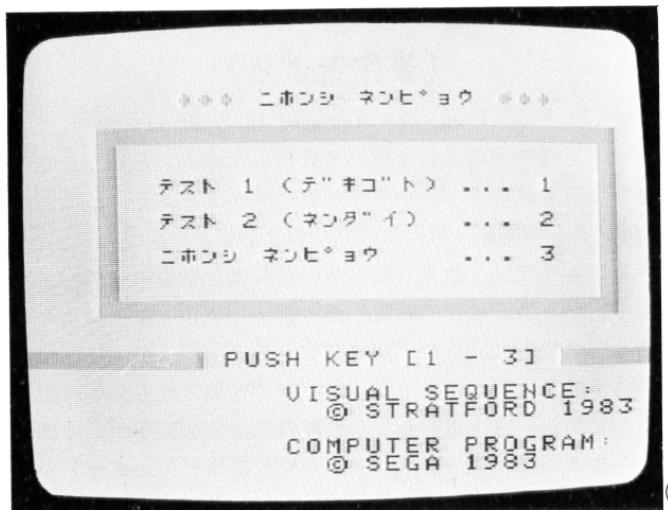
コンピュータは、教育分野においても大きな力を発揮します。1920年代からアメリカの教育心理学者——プレッシーやスキナーによって研究されてきた「プログラミング学習」が、コンピュータの活用によって、いま一層明確な形で実現されるようになりました。しかし、言うまでもなく教育のすべてを担うことはできません。たとえば、コンピュータとのやりとりをキーボードで行うために、字を覚えたり考えをまとめるのに大切な「手で書く作業」が、学習者に欠如してきます。これを補うためには、必ずノートや鉛筆を用意して、できるだけ「手で書くこと」が必要になります。すべてをコンピュータに頼るのではなく、あくまでも補助として活用することが大切です。

ストラットフォードでは、姉妹会社「家庭教師センター学習館」で培われたノウハウをもとに、現役教師をはじめとする多くの教育関係者のご協力を得て開発を進めております。また、作品の内容も、生徒たちが楽しく学習できるように、ゲーム形式を取り入れ、文部省の学習指導要領に準拠した形で作成しております。

このたび株式会社セガ・エンタープライゼスのご協力を得て、同社のパソコン用ソフトウェアとして、このカートリッジを世に贈ることになりました。

開発にあたっては、細心の注意を払うよう心がけておりますが、万一お気付の点や、ご意見ご希望がありましたら、ご教示くださるようここにお願い申し上げます。

ストラットフォード・コンピュータセンター株式会社
教育事業部



(A)



学習内容のセレクション

カートリッジをさし込み、電源をONにすると、学習内容をセレクトする画面があらわれます。 (図A参照)

学習内容は、

セレクト・ナンバー

テスト 1 (デキゴト) 1

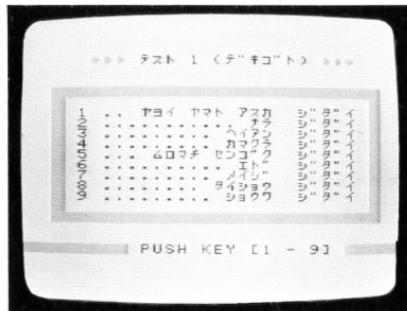
テスト 2 (ネンダイ) 2

ニホンシ ネンピュウ 3

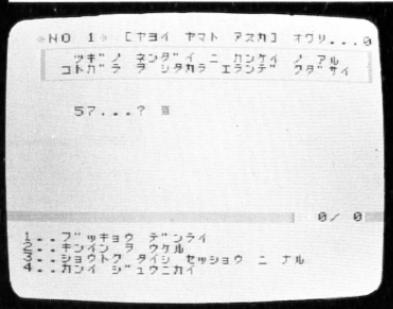
にわかっています。

テスト 1 (デキゴト) は、西歴年代が出題され、その年に起った出来事を選ぶシステムになっています。テスト 2 (ネンダイ) は、出来事が出題され、その出来事の起った西歴年代を答えるものです。ニホンシ ネンヒヨウは、時代別に、西歴年代・出来事・その内容が一覧されます。

それぞれのセレクトナンバーを押すとその学習内容に変わります。



(B)



(C)



テスト1（デキゴト）

では、テスト1（デキゴト）をやってみましょう。セレクト・ナンバーは1ですから、キーボードの[1]キーを押してください。

コンピュータが、どの時代のテストをしたいか聞いています。（図B参照） 選びたい時代の番号（1～9）を押しましょう。西暦年代が出題されます。その年に起った出来事を下の中から選び、その番号（1～4）で答えてください。その時、必ず番号に続いて、[CR]キーを押しましょう。正解の場合、ダイセイカイと出て、次の問題に進みます。間違っていた場合は、マチガイと表示され、コンピュータがヒントを出してくれます。もう一度、トライしてみましょう。それでも正解できなかった場合は、正解があらわれます。

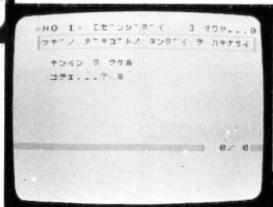
（図C参照）

なお、答えを押し間違えた時は、[INS]キーで訂正してください。

また、全問題を終えたり、途中で数字の0に[CR]を押した時は、自動的にマチガイトサイテンの画面に変わり、正解できなかった出来事とその年代が表示されます。（図H参照）



(D)



(E)



(F)



テスト2（ネンダイ）

次は、テスト2（ネンダイ）をやってみましょう。このテストは、2つのパターンにわかっています。弥生・大和・飛鳥から昭和まで年代順に出題されるゼンジダイ〈全時代〉と自分の学びたい時代をセレクトできるジダイベツ〈時代別〉の2パターンです。

図Aの画面の時、セレクトナンバー2（ $\boxed{2}$ キー）を押すと、コンピュータがゼンジダイかジダイベツか尋ねます。ゼンジダイなら1を、ジダイベツなら2を押してください。

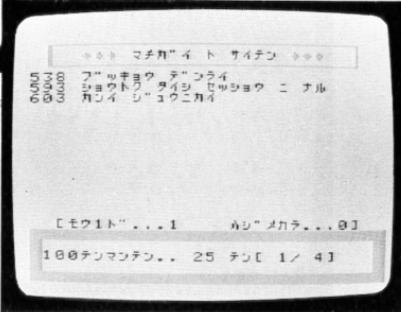
ジダイベツの場合、続いて時代をセレクトする画面があらわれます。自分のセレクトしたい時代の番号（1～9）を押してください。
(図D参照)

出題されます。その出来事が起った西歴年代を、キーを使って答えましょう。そしてCRキーを続けて押してください。（図E参照）

正解の時は、ダイセイカイと出て、ニコニコした殿様がカゴに乗ってやってきます。（図F参照）



(G)



(H)



マチガイ ト サイテン

答えが間違っていた時は、マチガイと出て、ヒントがあたえられます。再度トライしてください。それでも正解できなかった場合は、正解と共に病気の殿様がカゴに乗ってやってきます。（図G参照）

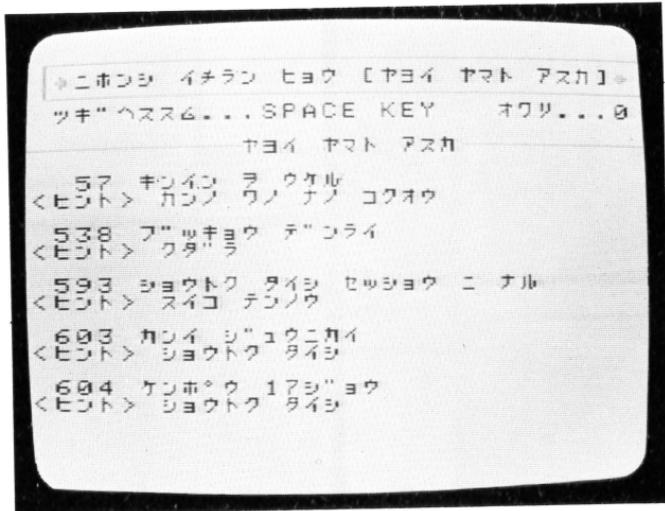


テストが全部終了した時、または途中で数字の 0 に [CR] を押した時は、マチガイ ト サイテンの画面に変わります。（図H参照）

間違えた問題の年代と出来事が表示されますから、よく確認してください。得点は、解答数に対する正解数の比率で計算されています。〔〕内の数字は左が正解数、右が解答数です。

テストを続ける時は、1 を押してください。テスト 1 の場合は、時代をセレクトする画面にもどります。テスト 2 の場合は、全時代をテストするか時代別にするかセレクトする画面に戻ります。

数字の 0 を押すと、はじめの（図A）画面にもどります。



ニホンシ ネンピョウ(ニホンシ イチラン ヒョウ)

図Aの画面の時、キーボードの3を押すと、ニホンシ ネンピョウ（ニホンシ イチラン ヒョウ）がはじまります。このプログラムで学習するすべての出来事が、年代順に表示されていきます。出来事は、時代別に区切られています。（図I参照）

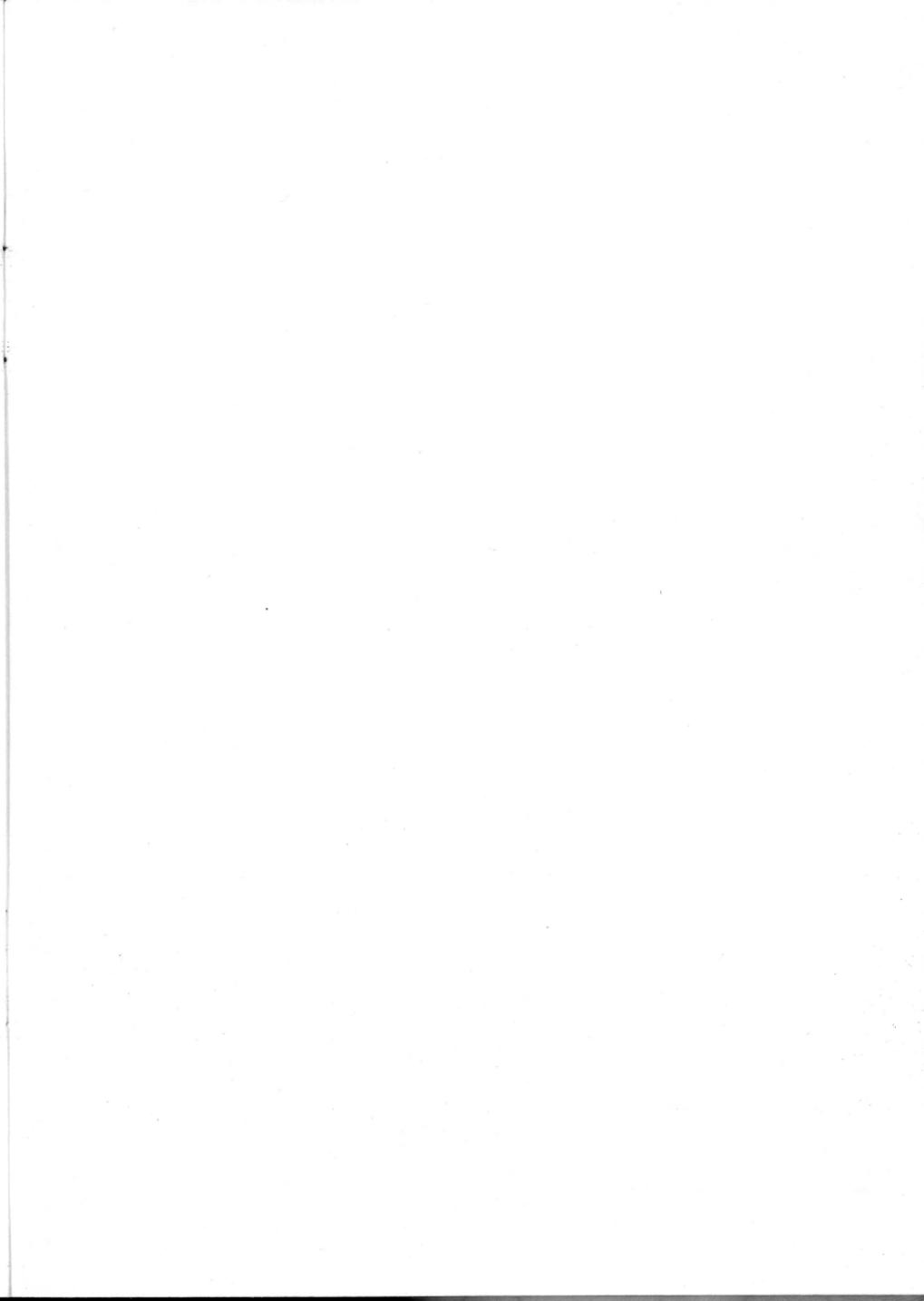
出来事の下側には、テストで表示されるヒントを添えてありますから、合わせておぼえましょう。

次の年代や時代に進みたい時は、キーボードの一番下に配列されている細長いスペース・キーを押してください。昭和時代まで表示されると、弥生・大和・飛鳥時代にもどり、繰り返し表示を続けます。

数字の0を押すと、はじめの（図A）画面にもどります。

MEMO

MEMO



SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話 03(742)3171(大代表)
お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで

原ソフトウェア著作権者：©ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社 1983
本ソフトウェア著作権者：©株式会社セガ・エンタープライゼス 1983
本ソフトウェアのプログラミングと本説明書
の無断複写や転載を禁じます。