

TECH ROMANCER™

Le nouvel opus *Robotique* de Capcom !

DREAMCAST

Inspiré d'un célèbre manga japonais, ***Tech Romancer*** est un jeu de baston intense qui met en scène des combats de robots géants dans un environnement 3D absolument incroyable. Mais ce n'est pas tout : des graphiques stimulants et saugrenus, des scènes d'animation cinématiques originales, de nombreux personnages cachés et des mini-jeux disponibles sur VMU ! L'idée originale de ***Tech Romancer*** a été conçue par Shoji Kawamori et le Studio Nue, les concepteurs de la série à succès Macross (Robotech).

« ***Tech Romancer*** est un jeu de combat intense doté d'effets visuels sortis tout droit des classiques des films animés japonais comme Robotech. Capcom a toujours été réputé pour ses fascinants jeux de combat et place désormais, grâce à ***Tech Romancer***, la barre des jeux de combat en 3D encore plus haut.», déclare Sean Brennan, le directeur général de Virgin Interactive.

Bienvenue dans l'Arène !

Des caractéristiques révolutionnaires

Dans ce jeu de combat des robots gigantesques s'affrontent d'une façon impressionnante. Ils écrasent les immeubles et rasant des quartiers entiers. L'action de ce jeu reflète parfaitement l'ambiance des dessins animés et des films d'action japonais mettant en scène monstres et robots géants.

Recherchez les bonus dissimulés dans les décors et utilisez-les pour améliorer vos armes, effectuer des réparations et accroître votre agilité.

Découvrez les scènes d'animation cinématiques originales retraçant l'histoire des robots, de leurs pilotes ainsi que leurs aventures précédentes.

Jouez avec les mini-jeux disponibles sur votre VM Dreamcast pour vous amuser à tout moment.

Préparez vos nouvelles attaques ainsi que des combos et des mouvements spéciaux inédits, tels que :

"Final Attack" (Attaque Finale) – Mouvement fatal provoquant des résultats dramatiques et des fins cruciales.

"Dodging Attacks" (Parade) – Echappez-vous pour mieux contrer l'attaque de votre adversaire.

"Steel Dash" (Charge) – Foncez sur un adversaire sans subir le moindre dommage.

"Power Breakers" (Briser la Garde) – Brisez la garde de votre adversaire et effectuez une attaque rapide ("Quick attack").

Tech Romancer comporte quatre modes de jeu. Le mode *Histoire* (Story Mode) se joue à un joueur et permet de suivre le parcours du pilote de robot de son choix. Dans le mode *Versus* (Versus Mode), qui se joue à un ou deux joueurs, vous sélectionnez l'un des huit robots avant chaque round puis vous combattez contre l'ordinateur ou un ami. En mode *Défi* (Hero Challenge Mode), vous affrontez douze ennemis afin d'obtenir la meilleure note possible pour vos performances. Enfin, avec le mode *Techno-Dome*, vous aurez la possibilité de découvrir des caractéristiques cachées telles que des scénarii, des morceaux de musique, un Karaoke, des biographies de personnages et le film d'animation original.

Des signes particuliers

G. Kaiser – Littéralement, le nom de ce robot signifie 'Roi des Machines.' Ce combattant est extrêmement puissant et construit dans un métal d'une technologie avancée, ce qui renforce considérablement la résistance de son armure.

Dixen – Ce robot, créé par le gouvernement et doté d'une armurerie mécanisée issue de la toute dernière technologie, est équipé de nouvelles armes de courte et de moyenne portées. Il possède également un canon fixe à longue portée, lui permettant d'attaquer une cible éloignée.

Wise Duck – Ce robot blindé est équipé d'une artillerie lourde capable d'infliger d'énormes dégâts à ses ennemis. Bien qu'il lui soit impossible de sauter, il possède néanmoins une solide armure et des armes extrêmement dévastatrices.

Rafaga – Ce robot est issu de la toute dernière technologie de l'Air Force en matière d'armement. Il possède trois formes d'attaques différentes. En mode Combattant (Fighter), il attaque ses ennemis par voie aérienne. En mode Soldat (Soldier), il combat ses adversaires à mains nues, au sol. Enfin, en mode Lanceur (Spinner), ce robot effectue une combinaison d'attaques des deux précédents modes.

Diana 17 – Ce mystérieux robot a été conçu dans le but d'anéantir l'ambition du boss corrompu. Il est extrêmement agile dans les airs et son style de combat est aussi efficace que gracieux !

Twinzam V – Ce robot ultra-puissant est issu de l'assemblage de deux jets de combat aériens et a la particularité de pouvoir prendre deux apparences différentes, chacune possédant ses propres caractéristiques.

Bolon – Ce robot « bric à brac » peu conventionnel a été conçu par un pilote qui s'est servi de ses pouvoirs magiques pour l'assembler à partir de matériel de récupération. Son style de combat est tout simplement unique !

Pulsion – La spécialité de cette entité moitié robot, moitié extraterrestre est le « Karaté Spatial », une technique d'arts martiaux très avancée. *Pulsion* a acquis sa solide réputation en sauvant la Terre d'un terrible destin.

A propos de Capcom

Capcom Entertainment qui se trouve à Sunnyvale, en Californie, est une filiale de Capcom, Co., Ltd. située au Japon. Puissance à part entière dans l'industrie du jeu vidéo, Capcom peut se vanter de ses 20 ans d'expérience. Capcom développe, commercialise et distribue des jeux vidéo pour les consoles PlayStation, Dreamcast, Nintendo 64 et Game Boy Couleur ainsi

que pour les bornes arcades. Ses jeux sont réputés dans le monde entier comme les séries *Street Fighter*, *Mega Man*, *Breath of Fire* et *Resident Evil*.

A propos de Virgin Interactive

Virgin Interactive (www.vie.co.uk) est l'un des éditeurs les plus reconnus dans l'industrie du jeu vidéo. Depuis ses débuts en 1983, Virgin Interactive a constamment repoussé les frontières du jeu vidéo grâce à des scénarios originaux, un marketing novateur et une distribution agressive à travers le monde. La société a publié des logiciels sur les principaux formats, allant de la Gameboy jusqu'à la Dreamcast en passant par le PC ou la PlayStation. Elle investit aujourd'hui sur la nouvelle console Sony, la PlayStation 2. Virgin Interactive a également développé de nouvelles marques et franchises, comme *Resident Evil 1 & 2* qui se sont vendus à plus de 2 millions d'unités, et a toujours soutenu ses produits avec des campagnes marketing renommées et primées mondialement. La société distribue **JVC**, **Studio 3** et **Bethesda Softworks** et réédite les produits **Capcom**, **Hudson** et **Imagineer**. En 1999, parallèlement aux accords de distribution signés entre Virgin Interactive et le géant américain **Interplay Productions** (www.interplay.com) -Nasdaq : IPLY-, l'éditeur français **Titus** (www.titusgames.com) -Nouveau Marché : TITP.LN- a pris une participation majoritaire dans la société. Le bureau européen de Virgin Interactive est basé à Londres et elle possède des filiales en France, Allemagne et Espagne.

Développeur/Editeur : Capcom

Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :

Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian

Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77

Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01

Email: annekarine_denoble@vie.co.uk / jborzaki@virgininteractive.com