

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

LAYER SECTION II™

レイヤーセクション2



推奨年齢

全年齢

MQ
MEDIAQUEST

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

⚠ 注意 セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

このたびはセガサターン専用ソフト「レイヤーセクションII」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に、操作方法や使用上のご注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

CONTENTS

ストーリー	2
コントロールパッドの操作	4
プレイ画面	5
ゲームの始め方	6
機体「R-GRAY」	8
ロックオンレーザー	10
ハイパーレーザー	11
スペシャルアタック	11
パワーアップアイテム	12
ゲームオーバー	12
コンティニュー	13
イニシャル入力	13
オプション	14
ステージ	16



A.D. 2219

宇宙開拓の時代を経て、オリオン腕全域まで勢力を伸ばした地球は、
20を超える殖民惑星を抱え、恒星間国家の主星として繁栄し続けてい
た。

増えゆく殖民惑星に対し、地球は地球/太陽系連合軍を設立、
厳しい軍政下での統治を行うこととなる。

がしかし、急進的殖民惑星諸国はこの体制に反発していた。

宇宙開拓の最重要拠点セシリア。

彼らはこの地を中心にセシリア連合を成立させ、
地球からの解放に向けて立ち上がり侵攻を始める。

セシリア連合軍の地球に対する激しい攻撃が始まると、
地球はわずか24時間で降伏してしまう。

さらにセシリア連合は、地球人を他の惑星に強制移住させた後、
地球を破壊するとまで宣言している。

そして今、セシリア連合軍全艦隊は地球に向かって移動中である。

この事態を受けたバルカ機関は、セシリア星系でサルベージされた
オーバーテクノロジーを基に開発中の

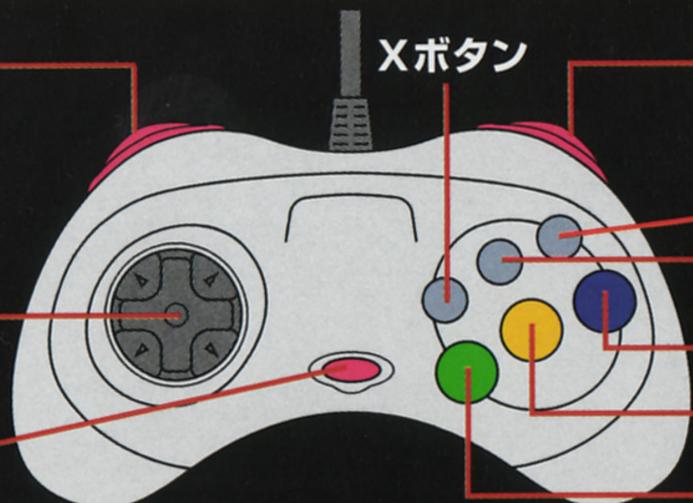
「R-GRAY」全13機によって「セシリア制圧作戦」、
すなわち、OPERATION “RAYSTORM” を発動するのであった。

コントロールパッドの操作

Lボタン
使用しません。

方向ボタン

スタートボタン



Xボタン

Rボタン
使用しません。

Zボタン

Yボタン

Cボタン

Bボタン

Aボタン

ゲームプレイ中の操作

【マニュアル設定】

方向ボタン：機体の移動

Aボタン：ショット

Bボタン：ロックオンレーザー

Cボタン：ショット

X・Y・Zボタン：スペシャルアタック

A+Bボタン(またはB+Cボタン)：スペシャルアタック

スタートボタン：ゲームスタート、ポーズ

【オート設定】

方向ボタン：機体の移動

Aボタン：ショット+ロックオンレーザー

Bボタン：スペシャルアタック

Cボタン：ショット+ロックオンレーザー

X・Y・Zボタン：スペシャルアタック

スタートボタン：ゲームスタート、ポーズ

モードセレクト画面などでの操作

方向ボタン：モードなどを選択

Aボタン(Cボタン)：選択項目を決定

Bボタン：タイトル画面にもどる

スタートボタン：選択項目を決定

これらの操作は標準設定「TYPE A」
のものです。ボタン設定の変更もでき
ます。→P14参照

※2人で遊ぶときは、別売りのコントロールパッドをお買い求めください。

プレイ画面

プレイヤーストック
(残機)

ロックオンゲージ
敵などを何個ロックオン
できるか表示します。

プレイヤー1の機体

ロックオンレーザー

サイトでロックオンした敵に向かって
飛ぶレーザーです。機体によって違
います。→P10参照

スペシャルアタックゲージ

ロックオンレーザーで敵を倒すとたまるゲージです。
いっぱいになるとスペシャルアタックが使えます。
→P11参照

スコア

サイト

機体の前方に固定されて
います。空中、地上、
水中の敵などに重なると
ロックオンします。

プレイヤー2の機体

クレジット

0のときにプレイヤーストックが
なくなるとゲームオーバーです。



ゲームの始め方

ゲームデモに続いてタイトル画面が表示されます（ゲームデモ中にスタートボタンを押してもタイトル画面になりません）。タイトル画面でスタートボタンを押してください。

■モードセレクト

モードセレクト画面で好みのモードを選択しスタートボタンを押してください。

NORMAL MODE

アーケード版「レイストーム」をベースにした標準のプレイモードです。1~2人でプレイできます（途中参加もできます。参加するプレイヤーはプレイ中にスタートボタンを押してから、機体・操作タイプを選択してください）。

ATTACK MODE

ノーマルモードでクリアしたステージを1つだけ選択し、ハイスコアを目指し自己限界に挑戦するモードです（ステージ8は選択できません）。機体はステージ1では標準通りに、ステージ2以降ではそのステージまでに可能な最強のパワーアップ状態でスタートします。方向ボタンの左右でプレイしたいステージを選択してください。やられてもプレイヤーストックは減りません。1~2人でプレイできますが、プレイ中の途中参加はできません。

OPTION

ゲーム中の各種設定ができます。→P14参照



■機体の選択

方向ボタンの左右で好みの機体を選択してください。機体は3タイプあります。→P8参照
もう一方のプレイヤーの参加も受け付けています。



■操作タイプの選択

方向ボタンの左右で好みの操作タイプを選択してください。操作タイプは「マニュアル」と「オート」の2つあります。→P4およびP10参照
もう一方のプレイヤーの参加も受け付けています。



保存データ警告画面が表示されたら

セガサタンの本体RAMの空き容量が足りない場合、ゲーム開始時に「保存データ警告画面」が表示されます。

本ゲームの記録（オプション設定やハイスコアなど）を残すためには、セガサタンの本体RAMに空き容量が「4」必要です。容量が足りない場合は、セガサタン本体に付属の取扱説明書をご覧ください。別売のパワーメモリーをご利用ください。

※本体RAMの空き容量が足りなくてもプレイはできます。

R-GRAY 1

ショットとロックオンレーザーの攻撃バランスがよく、初心者向けの機体です。ロックオンは最大8箇所でき、スコアの最高倍率は128倍です。



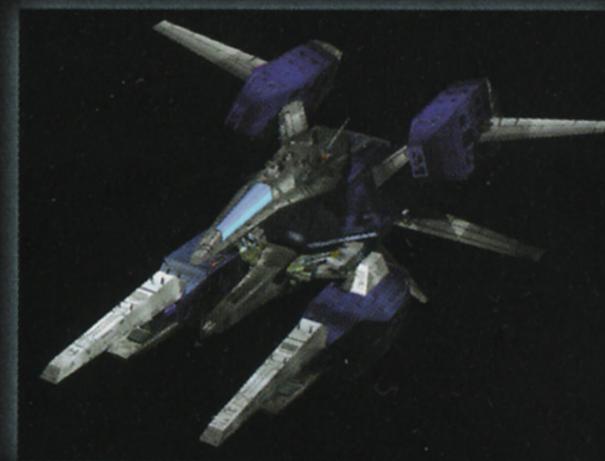
SHOT: パワーアップすると、扇形に広がるようになります。パワーアップは7段階です。
ROCK ON LASER: スタート直後は5箇所ですが、パワーアップで8箇所までできるようになります。レーザー自体のスピードは遅いが、一度にすべてのロックオンされたターゲットを狙うので素早い攻撃ができます。

R-GRAY 0



R-GRAY 2

ショットは前方にのびる強力なレーザータイプで、ロックオンは最大16箇所までできる上級者向けの機体です。スコアの最高倍率は256倍です。



SHOT: パワーアップは7段階です。
ROCK ON LASER: スタート直後は8箇所ですが、パワーアップで16箇所までできるようになります。レーザー自体のスピードは早いが、ロックオンしたターゲットを1本のレーザーで順番に攻撃してゆき、レーザーが画面の外に出るまで次の攻撃ができません。レーザー発射後にも追加してロックオンすることができます。

R-GRAYシリーズのプロトタイプ（試作機）で、実戦では初登場です。スペシャルアタックとハイパーレーザーは装備していないが、スコアの最高倍率が512倍と高く、高得点を狙う最上級者向きの機体です。

SHOT: パワーアップすると、横幅が広がるようになります。パワーアップは7段階です。
ROCK ON LASER: R-GRAY1と同じタイプです。

ロックオンレーザー

敵などをサイトでとらえるとロックオンします。ロックオンされた敵にはロックオンレーザーを発射できます。

操作は「マニュアル」と「オート」で少し違いがあります。

■マニュアル

ロックオンした敵などに対し、好きなタイミングでレーザーを発射できます。標準設定ではBボタンで発射できます。

■オート

ロックオンした敵などに対し、自動的にレーザーを発射します。標準設定ではAボタンまたはCボタンで発射できます。

高得点を狙うには

一度に複数の敵をロックオンして倒すと、得点は標準の倍々となってゆき高得点を得ることができます。

また、ロックオンレーザーは、地上、空中、水中などあらゆる敵を攻撃できる便利な武器です。敵が攻撃態勢に入る前にロックオンして攻撃するのがコツです。



ハイパーレーザー

ハイパーレーザーは、ロックオンを1箇所に集中して行うレーザー攻撃です（機体のその時点での最大ロック数で行います）。この攻撃は強力で、スコア倍率は標準の64倍になります。



R-GRAY 1のハイパーレーザーは大爆発を起こし、周囲を巻き込みます。



R-GRAY 2のハイパーレーザーはブラックホール状の爆発で攻撃します。

R-GRAY 0機はこのハイパーレーザーを使用することができません。

スペシャルアタック

画面内広範囲に爆発を起こし多くの敵にダメージを与え、機体は無敵になる緊急回避用の特殊攻撃です。スペシャルアタックゲージがいっぱいまでたまると使えるようになります（ゲームスタート時にはいっぱいにたまってます）。一度スペシャルアタックを使うとゲージは空になりますが、ロックオンレーザーで敵を倒すことで再びたまってゆきます。



R-GRAY 0機はこのスペシャルアタックを使用することができません。

パワーアップアイテム

特定の敵を破壊することで、4種類のアイテムが出現します。

ショット系のパワーアップ

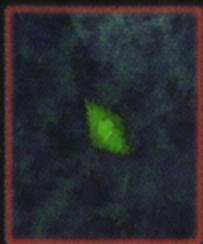


パワーアップ (赤)
3個取るとショットが1段階パワーアップします。



スーパーパワーアップ (黄)
1個取るとショットが1段階パワーアップします。

レーザー系のパワーアップ



パワーアップ (緑)
1個取るとロックオン数が増えます。

特殊なパワーアップ



フルパワーアップ (青)
1個取るとショットとレーザーが最強までパワーアップします。

- 自機のパワーは、一度やられるとパワーダウンします。
- 各武器が最強までパワーアップした状態で各アイテムを取ると、得点になります。

ゲームオーバー

NORMAL MODEでは全8ステージをクリアするか、クレジットが0のときプレイヤーストックをすべてなくすと(またはクレジットが残っていてもコンティニューをしなかったとき)ゲームオーバーとなります。

ATTACK MODEでは、選択したステージのボスを倒すまでゲームオーバーになりません。

コンティニュー

NORMAL MODEではプレイヤーストックがなくなっても、クレジットが残っていればコンティニューできます。コンティニュー画面になったら、時間内にスタートボタンを押してください。使いたい機体・操作タイプを選択してA・Cボタンで決定してください。

ATTACK MODEでは、ボスを倒した後に表示されるスコア画面で、もう一度同じステージをプレイするか (RETRY)、新しいステージを選択する (STAGE SELECT) ことができます。

STAGE	SCORE	ENEMY	LOCKED	RETRY
STAGE-1	00520100	86K	76K	000000
STAGE-2	00507600	84K	23K	000000
STAGE-3	00548450	59K	78K	000000
STAGE-4	01302700	55K	32K	000000
STAGE-5	00593450	78K	35K	000000
STAGE-6	00472900	55K	32K	000000
STAGE-7	01336000	85K	74K	000000

イニシャル入力

NORMAL MODEでハイスコアを出すとイニシャルを入力できます。好みの文字を方向ボタンの左右で選択しA・Cボタンで決定します。文字を間違えたときは◀を選択してA・Cボタンを押せば、1文字もどることができます。

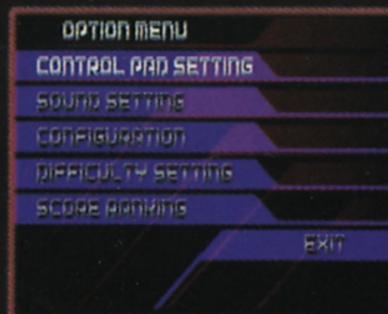


イニシャルとハイスコアは自動的に保存されます

オプション

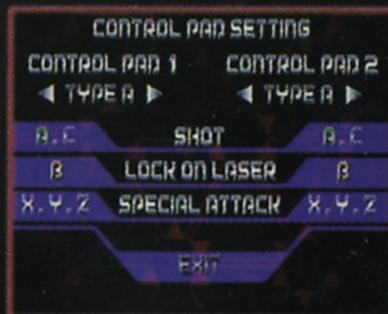
ゲーム中の各種設定ができます。方向ボタン上下で好みの設定を選択しA・Cボタンで決定してください。

この設定は自動的に保存されます。



■CONTROL PAD SETTING

方向ボタンの左右でコントロールパッドのボタン設定を変更できます。標準設定はTYPE Aです。



■SOUND SETTING

音に関する設定を変更できます。

AUDIO：方向ボタンの左右でSTEREOまたはMONO（モノラル）の選択ができます。

BGM VOLUME：方向ボタンの左右で音楽の音量調節ができます。標準設定は7です。

SE VOLUME：方向ボタンの左右で効果音の音量調節ができます。標準設定は7です。



■CONFIGURATION

PLAYER STOCK：方向ボタンの左右でプレイヤーストック数を調節できます。標準設定は3機です。ATTACK MODEでは調節できません。



RAPID FIRE：方向ボタンの左右で連射をするかしないかの設定ができます。WITHで連射あり、WITHOUTで連射なしです。標準設定はWITHです。

SHOOTING DOWNRATE：方向ボタンの左右で、プレイ画面中に敵機破壊率とロックオンレーザー命中率を表示するかしないかの設定ができます。WITHで表示あり、WITHOUTで表示なしです。標準設定はWITHOUTです。

CREDIT：方向ボタンの左右でクレジット数を調節できます。標準設定は5です。ATTACK MODEでは調節できません。

■DIFFICULTY SETTING

方向ボタンの左右で各ステージの難易度を調節できます。標準設定は3です。ATTACK MODEでは調節できません。

■SCORE RANKING

ベスト10までのハイスコアが表示されます。まずNORMAL MODEのものが表示され、A・Cボタンを押すとATTACK MODE (STAGE SCORE RECORD) のものが表示されます。

NORMAL MODEのハイスコアはゲームデモ中にも表示されます。



■EXIT

タイトル画面に戻ります。

ステージ

STAGE 1

August 4,2219

ALBION D.U. [EARTH]



STAGE 2

August 5,2219

OLD GAUL CITY [EARTH]



STAGE 3

August 5,2219

PALMYRA VALLEY [EARTH]



STAGE 4

August 5,2219

3RD FLEET [EARTH ORBIT]



STAGE 5

August 6,2219

CARTHAGE BASE [SECILIA ORBIT]



STAGE 6

August 6,2219

ETRURIA [SECILIA]



STAGE 7.8

August 7,2219

JUDA CENTRAL SYSTEM [SECILIA]



CREDIT

PROJECT RAYSTORM STAFF

PRODUCER
YUKIO ABE

DIRECTOR

TOMOHISA YAMASHITA
YUKIO ABE
TATSUO NAKAMURA

CHARACTER GRAPHICS

ATSUSHI IWATA
R. HIDEYUKI KATOH
TOMOHISA YAMASHITA
INDY NISHIOKA
YASUNOBU KOUSOKABE
TERUMI OGIWARA
TOMOHIRO KAGAWA
TSUTOMU MATSUDA
YUUJI SAKAMOTO
MAKOTO FUJITA
SATOSHI OHTANI
IPPEI KOBAYASHI
(PEACOCK)

PROGRAM

TATSUO NAKAMURA
HIKARU TANIGUCHI
MASAO KASHINO
HIROTAKA FUKAKAWA
NORIKATSU FUKUDA
KOJI KATO
TAKESHI HIGUCHI
HARUMI. K
HITOSHI KOZUKA
KAZUNARI ISHIDA

MUSIC

TAMAYO
(ZUNTATA)

SOUND EFFECTS

MU-NAKANISHI
(ZUNTATA)

SOUND DIRECTION

TONO
(ZUNTATA)

HARDWARE

KATSUMI KANEOKA

DESIGN WORKS

MIHOKO SUDOH

SPECIAL THANKS

SHINJI SOYANO
KEPPEL MAEKAWA
SEIJI KAWAKAMI
ATSUSHI TANIGUCHI
TAKESHI KAMIMURA
SASUKE YOKOUCHI
TAKUMI TOYODA
SATORU FUKUI
HIROSHI NISHIDA
AND
ALL TG STAFF

MITSUI & CO., LTD STAFF

PRODUCER

YUZURU MORIUCHI
MASAYOSHI ODA
ATSUKO NAKAJIMA

MEDIAQUEST STAFF

PRODUCER

TETSURO FURUSHIMA

DIRECTOR

MOTOKI YAMAGIWA

PROMOTION

TORU AKIYAMA
TAKUMA MURAMATSU
TOMOYUKI NAKATUBO

QUALITY ASSURANCE

MASAKI HORIUCHI

THANKS TO

HIROSHI ISHIKAWA
ARIHIRO ICHIDA
HIROYUKI IKOMA
AKIKO MAEDA
AND

MQ MANAGEMENT & STAFF

SPECIAL THANKS TO

AMAZING

LAYER SECTION II STAFF

PRODUCER

ANI
HIRO

PROGRAM

OSA
MINE
SHOWFU
YOU
EXTY
YOSHI

CHARACTER GRAPHICS

K IWASAKI
TOMOYUK INOUE
MIWAMIWANN
SATOTA KANOMA
TAKECHI
RYO TANAKA

MOVIE

SHIN DADAKI
G. I. F

MUSIC

NUEMORA
MR. MORIWAKI

SPECIAL THANKS

HISANE
BUFFOON
OPA

© TAITO CORPORATION. 1997



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。

株式会社メディアクエスト

〒102 東京都千代田区三番町 6-26
住友不動産三番町ビル 4F

TEL 03-3222-8639 (ユーザーサポート)

©TAITO CORPORATION. 1997

T-26409G