

NG:DEV.TEAM

タクティカルシューティング

LAST HOPE

タクティカルシューティング

ラストホープ

邪悪な帝国が光速で地球に向かっていった。たった24時間前、「それ」は銀河系最終防衛ラインである「ARSION LASER BELT」を突破してきた。帝国との初コンタクトで人類は主力艦隊の70%以上を失い、スペースコロニーでは何百万もの人々が犠牲となった。敵勢力の地球到達まで残された時間は後144時間。通常兵器ではもはやその侵攻を止めることはできない。最後の希望はあなたに託された。「Z-42WARPSTAR」。やつらが地球に到達する前に敵の中枢に転移、そしてこれを叩け。



CONTENTS	HOW TO CONTROL	2
	ITEMS AND WEAPONS	3
	STAGES	4
	ENEMIES	6
	STAFF AND CREDITS	8

コントローラー操作説明

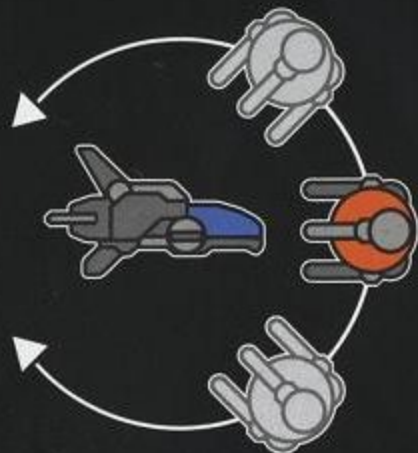
ポッド回転(右回り)
ROTATE UNLOCKWISE

ポッド回転(時計回り)
ROTATE CLOCKWISE

自機の移動
コントロールレバー
MOVEMENT

ゲームスタート
START GAME

ショット/ビーム/ミサイル
ゲージが長いほどビームは強力になります。
SHOOT AND HOLD DOWN FOR BEAM



HOW TO CONTROL

PILOT

VANESSA GAIDEN



AGE: 21
SEX: FEMALE
HOME: EARTH
HEIGHT: 167cm
WEIGHT: 42kg
BLOODTYPE: O

BOOST
SPEED-UP

Z-42 WARPSTAR
WARPSTAR TECHNOLOGIE

ARMS

BASIC UNIT SHOT
PLASMA CHARGE BEAM
UNIT PLASMA SHOT
HOMING & CARBON MISSILES
CLUSTER BOMBS

COCKPIT

ONSCREEN INTERFACE



REDカプセル
スピードアップ
自機の速度が増します。



BROWNカプセル
クラスター爆弾
対地爆弾です。



YELLOWカプセル
誘導ミサイル
敵を追尾する。



GREENカプセル
カーボンミサイル
空対空ミサイルです。

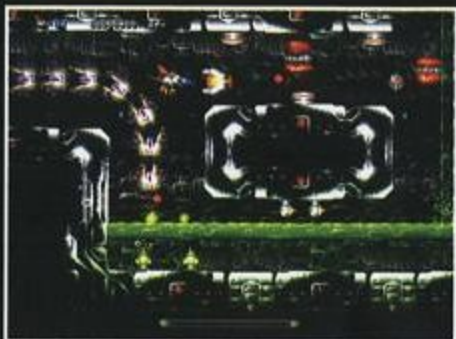
STAGE 1 DESERT LAB

我々は、このエリアからの膨大なエネルギー反応をつきとめた。「死神」と呼ばれるその機械は、人のエネルギーを吸収し、魂なき生物へと変えているようだ。



STAGE 2 CREEPY WATERS

この海峡は濁った水と気味の悪い化け物で溢れかえっている。やつらはこちらの恐怖を嗅ぎつけ、やってくる。地上へ脱出するんだ。



STAGE 3 NEBULA

敵対銀河境界線に到達した。敵戦力は充実しており、苦戦はまめがれないだろう。エネルギー供給源を破壊し、敵艦船の生産ラインを止めろ。





STAGE 4 DARK SEED

惑星「カタキス」は何年も光を浴びていない。表層が月の光に照らされるだけだ。地表に浮かぶ巨大大陸の回廊を抜け、異形生命体の巣窟「ズユママ」を破壊せよ。



STAGE 5 MELTING SPIRITS

終わりのない炎と溶解した鉄の迷宮に捕らわれてしまった。そればかりか、とてつもない速さで何かが進んで来ている。



STAGE 6 XARDIAN

ついに敵の最終基地、「ザーディアン」に辿り着いた。幸運を。NG:DEV.TEAMのご加護が共にあらんことを。

ザコ

ザ・マシーン

攻撃: 拡散弾、突撃機射出、
コンテナ排出、高出力ビーム
弱点: 赤色球体

ローテイター

グマバノ

攻撃: 羽虫、触手、全方位拡散レーザー
弱点: 背部、腹部間を移動する青色球体



レーザートラップ

グリムリーパー



へビ

攻撃：精神吸収、スピリットボール、
反射レーザー
弱点：マスクおよび頭骨

DEVELOPMENT

Timm Hellwig

Programming

Engine
Game

Game Design

Level
Background Map
Enemies

2D Graphics

Colouration
F/X
Animation

Additional CGI

Enemies
Animation

Sound FX

René Hellwig

Concept Art

Enemies
Backgrounds

2D Graphics

Design
Pixel Art

Game Design

Main CGI Design

Enemies

Art Direction

Cover
Manual

Freelancers:

Rafael Dyll: Music

Steven Wen: Cover Artwork

Hideyoshi: Manual Sketches

PUBLISHING

Marketing Manager

Max Scharl

Distribution Director

Adrian Londero

Quality Assurance

Sascha Zeiter

Corporate Identity

Nick Werner

International Exchange

André Podzierski

Special Thanks

Hiroshi Kimura

Kaz Sugiyama

Takahiro Kawachi



NG:DEV.TEAM

Developed by NG:DEV.TEAM and published by redspotgames 2006

NGDT DC-300J

Dreamcast™ is a registered trademark of SEGA Corporation

MADE IN GERMANY