セガ ジョイジョイ テレフォン

セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、どんどんお知らせしています。

札幌　011-832-2733
東京　03-3236-2999
大阪　06-333-8181
福岡　092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

G-3404
672-0736

株式会社 セガ・エンタープライゼス

シャイニング・フォース™

～遥かなる王国～

取扱説明書

GAME GEAR

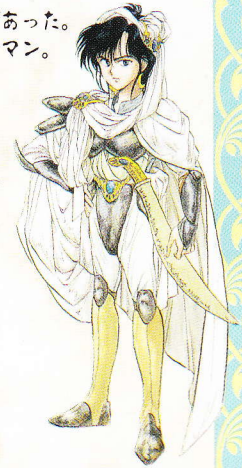
SEGA

このたびは、ゲームギアカートリッジ「シャダム・クルセイダー〜遙かなる王国〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS

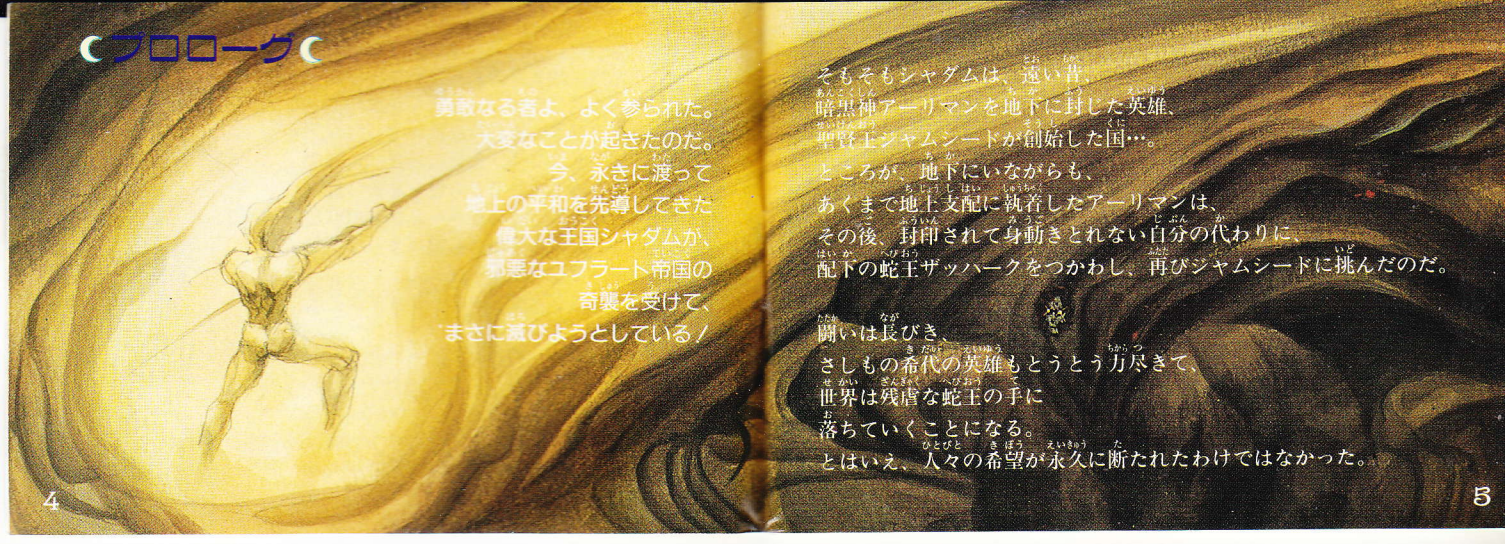
プロローグ …… 4
登場人物 …… 8
操作方法 …… 14
ゲームの始め方 …… 16
画面の見方 …… 18
休息 …… 25
買い物 …… 26
戦闘 …… 28
アイテム …… 33
呪文 …… 38
エネミー&モンスター …… 42
開発後記 …… 44

古の時代、地上で二人の強大な神の闘いがあった。
善の光明神アフラマズダと悪の暗黒神アーリマン。
やがて光明神に破れた暗黒神は、なお、邪悪な野心を捨てず、人間の時代に至ってから、再び姿を現してこの世を暗黒の恐怖で覆わんとする。そのとき一人の英雄が立ち上がり、聖なる3つの指輪によって、永遠にアーリマンを封印した。
英雄の名はジャムシード、シャダム王国建国の祖である……



シャダム・クルセイダー

TM



☾プロローグ☾

勇敢なる者よ、よく参られた。
大変なことが起きたのだ。
今、永きに渡って
地上の平和を先導してきた
偉大な王国シャダムが、
邪悪なユフラート帝国の
奇襲を受けて、
まさに滅びようとしている！

そもそもシャダムは、遠い昔、
暗黒神アーリマンを地下に封じた英雄、
聖賢王ジャムシードが創始した国…。
ところが、地下にいながらも、
あくまで地上支配に執着したアーリマンは、
その後、封印されて身動きとれない自分の代わりに、
配下の蛇王ザッハークをつかわし、再びジャムシードに挑んだのだ。

闘いは長びき、
さしもの希代の英雄もとうとう力尽きて、
世界は残虐な蛇王の手に
落ちていくことになる。
とはいえ、人々の希望が永久に断たれたわけではなかった。

それから約1千年の時を経て、
ジャムシードの血をひくといわれる
新たな英雄が現れた…
その名をファリドゥーン。
彼は、苦闘の末、
ついにザッハークを破って
世界に光をとりもどし、
祖先の国シャダムを再興した。
以来、王国は代々の王によって
守られ、繁栄し、
人々は幸せに暮らしてきたのだ。
そう、昨日までは確かに…

「ユフラート帝国バンザーイ！
帝国皇帝に栄光あれ！！」
街に帝国軍兵士の声が響いていく…。
あの忌まわしい蛇王の末裔といわれ、
暴力と殺戮に明け暮れるユフラート帝国…
いったいシャダムはどうなってしまうのか。
だが、物語はこれより少し前にさかのぼって始まる。
勇敢なる者よ、その目でしかと
王国の成り行きを確かめられよ…
そして、もしかおよぶなら、
その手でシャダムを救ってもらいたい。
シャダムの民と、それを守る者に、
光明神の加護のあらんことを！

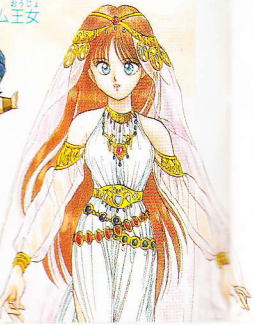
登場人物

～シャダム王国Cast～

ヨッ！オレ、主人公の仲間のシンドバッド。これからオレがシャダムの顔ぶれを紹介するぜ！

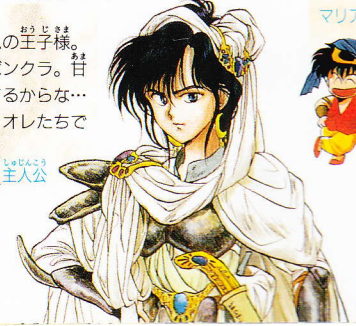
隣の国の王女様。かわいいけど少し元気すぎるんだな。
えっ!?じゃじゃ馬ぁ？
そりゃひどい、
ま・おてんばだけど…

マリアム王女



これがシャダムの王子様。
でもけっこうボンクラ。甘ったれに育ってるからな…
しょーがない、オレたちで面倒見よう！

主人公



王家に長く仕える、王子おもり役のじいやさん。
ボンクラ王子のせいで苦労がたえない。ちょっとは反省しろよ、王子様！

じいや

シャダム7世

シャダムの現国王様だ。心が広くてやさしくてカッコよくて、この人があの王子の父上とは信じられないヨ。

カダフィ将軍

王国一の武将。シャダムの守りの要でとにかくエライ将軍なんだと。

魔人

伝説の魔法のランプに宿るといわれ主人の願いはなんでもかなえてくれるとか…ちょっと会ってみたい気もする。

シート・ディレーニ

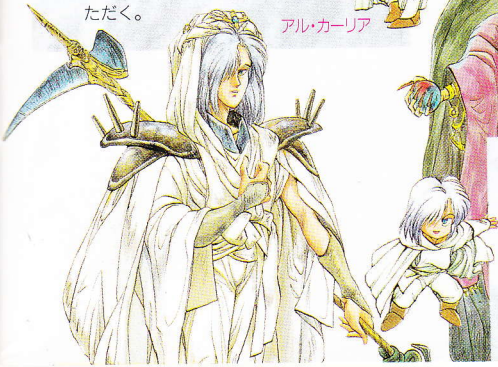
ただいま売り出し中の職業盗賊。名前だけは前から知ってるけど、見かけによらずドジなところもあるらしい。

シンドバッド

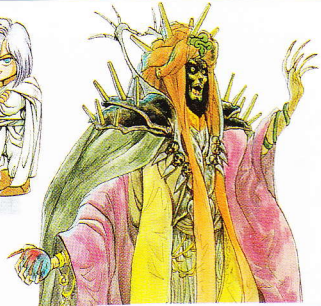
そしてこの男前がオレ。夢は7つの海を渡る船乗り。現在オヤジの船で修行中。なりゆきで王子につきあうことになっちまった。以上!!

～ユフラート帝国Cast～

フ・フ・フ… 私は帝国親衛隊隊長、アル・カーリア。シャダムの連中には敵役というところかな…。我が軍の紹介は私がさせていただく。



アル・カーリア



帝国皇帝

こちらが我らユフラートの皇帝陛下。偉大な蛇王の血をひく、世界の支配者となるべき御方である。

強大な闇の主にして我らの神。いずれ復活なされば、世界征服などたやすいこととなるだろう。
魔王アーリマン

ケッ／カッコつけんなよ
アル・カーリア／
お前らなんかに負けないぜ!!

な・なにぃ／フン、
身の程を知れ、こわっぱ。
あとで吠え面をかくなよ／

操作方法

方向ボタン
プレイヤーの移動（上下左右）
コマンドなどを選ぶ

スタートボタン
ゲームスタート
ゲーム中、移動画面で押すとステータス画面に切りかわる
（ステータス画面⇒p.18）

2ボタン（決定ボタン）
コマンドなどの決定
移動画面では人と話したり、目の前の物などを調べる

1ボタン（キャンセルボタン）
コマンド・画面などのキャンセル

ゲームの始め方

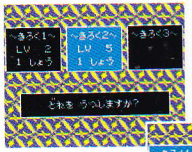
タイトル画面

タイトル画面でスタートボタンを押すと、次の画面に変わります。方向ボタン上下で選び2ボタンで決定してください。

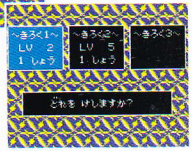
はじめから：初めてゲームをするときや、ゲームを最初からやり直す場合に選びます。
(ゲームの「きろく」がすでにいっぱいの場合は選べません。)

つづき：以前にセーブしたところからゲームを再開します。続ける「きろく」を選び2ボタンを押してください。

うつす：セーブした記録を空いている「きろく」に写します。写したい「きろく」を選び2ボタンを押して、さらに写し先を選んでください。
(ゲームの「きろく」がすでにいっぱいの場合は選べません。)



けす：セーブした記録を消します。消したい「きろく」を選んで2ボタンを押し、確認の画面が出たら「はい」を選びもう一度2ボタンを押してください。



ゲームの記録

このゲームは途中でやめるとそこまでの記録、またはその少し前までの記録が自動的にセーブされます。ゲームを最初からやり直した場合は、空いている「きろく」にセーブされます。

画面の見方

移動画面

このゲームのメイン画面。通常はこの画面でゲームを進めます。人々と話したり必要な物を探し集めながら冒険を続けてください。
話したい人や調べたい物などに向かって2ボタンを押すと、メッセージが表示され、さらに1か2ボタンを押すと話が先に進みます。

ステータス画面

移動画面でスタートボタンを押すと、ステータス画面に変わります。
この画面ではプレイヤーの強さを確かめたりアイテムや呪文を使うことなどができます。方向ボタンでコマンドを選び2ボタンで決定してください。キャンセルは1ボタンです。

コマンド

▼ステータス画面のコマンド▲

アイテム　：次の3つのコマンドから何をするのか決めます。

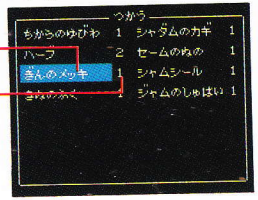
つかう

持っているアイテムを使います。どのアイテムを使うか決め、さらに、だれに使うのか選んで2ボタンを押してください。(その場で使えないアイテムは赤く表示されます。)

アイテム名

持っている数

(アイテムは1種類につき9個まで持てます。)



何を使うのか

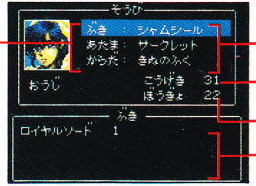
だれに使うのか

★方向ボタン下を押しつづけると手持ちのアイテムの続きが表示されます。

そうび

武器や防具などを装備します。まず、だれが装備するのか選び、2ボタンを押すと、装備画面に変わります。

だれが装備するのか



装備画面

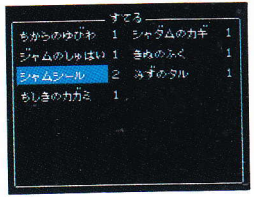
①装備の種類　②現在装備しているもの
③現在の攻撃力（数値が高いほど戦闘で敵に多くのダメージをあたえる）
④現在の防御力（数値が高いほど戦闘で敵から受けるダメージが少ない）
⑤装備品リスト

方向ボタン上下で装備の種類を選び2ボタンで決定すると、カーソルが装備品リストに移動します。装備するものを選んで、もう一度2ボタンを押すと装備完了です。

★装備できるものはプレイヤーによって異なり、装備できないもののときはカーソルが赤く表示されます。（魔人はなにも装備できません。）

すてる

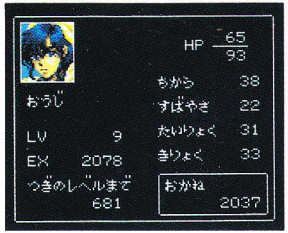
持っているアイテムを捨てます。どのアイテムを捨てるか決め、確認のメッセージが出たら「はい」を選んで2ボタンを押すと、選んだアイテムを1つ捨てます。（捨てることができないものはカーソルが赤く表示されます。）



つよさ

：プレイヤーの状態を見ることができます。だれを見るか選び、2ボタンを押してください。

つよさ表示①
――――魔人以外のプレイヤーの場合



LV：現在のレベル。戦闘で経験を積むと上がる。

EX：経験値。戦闘に勝つと上がる。

つぎのレベルまで：次のレベルアップまでに必要な経験値。

HP：プレイヤーのヒットポイント。戦闘などでダメージを受けると減っていく。（上／現在値・下／最大値）

ちから：数値が高いほど攻撃力と防御力が上がる。

すばやさ：数値が高いほど戦闘時にすばやく攻撃体勢をとれる。

たいりょく：数値が高いほどレベルアップ時にHPの最大値が上がる。

きりょく：この数値が高いと、戦闘中、敵から眠り攻撃をかけられたときに立ち直りやすくなる。

おかね：プレイヤーが持っているお金の合計額。

つよさ表示②――――魔人の場合

MP：マジックポイント。呪文を使うと減っていく。
（上／現在値・下／最大値）

★呪文は魔人のみが使えます。
★魔人にはレベル・経験値はありません。

じゅもん：魔人がそれまでに覚えた呪文を使うことができます。
（呪文の効果は→p.38）

方向ボタンでカーソルを動かして使う呪文を選ぶと、消費するMPが表示されます。2ボタンを押すと、選んだ呪文を使います。

カーソルが青：使用可能な呪文
カーソルが赤：その場では使えない呪文
カーソルが黄色：MP不足で使えない呪文

回復系の呪文

回復の呪文を使うときは、だれに使うのか選んでから、さらに2ボタンを押してください。

休息

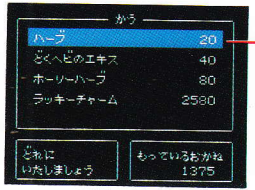
戦闘などで減ったHPやMP(魔人のみ)は、どこかで一晩眠ると回復します。泊まれそうなところで、そこにいる人に話しかけてみましょう。
（この世界には宿屋はありません。）

買い物

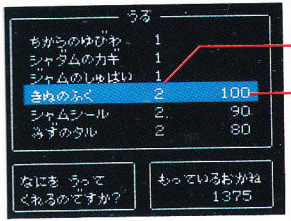
街や村には店があり、武器や防具、薬草など役にたつアイテムを売り買いすることができます。

店主に話しかけて1または2ボタンを押すと次のコマンドが表示されます。方向ボタンで選び、2ボタンを押してください。キャンセルは1ボタンです。

「かう」：右の画面のとき方向ボタン上下で買う物を選び、2ボタンを押すと買えます。



「うる」：下の画面のとき、方向ボタン上下で持っているものの中から売りたいものを選び、2ボタンを押すと、売ることができます。



★値段のないものは売れません。
★方向ボタン下を押しつづけると持っているものの続きが表示されます。

戦闘

HP（上/現在値
下/最大値）

ダメージを受けると減っていきます。

コマンド

敵やモンスターなどとの戦いが始まると、右の画面に変わります。

方向ボタンでコマンドを選び、2ボタンで決定してください。

戦闘時のコマンドはプレイヤーによって少し異なり、各プレイヤーの戦闘の順番はそれぞれの「すばやさ」によって決まります。「すばやさ」の数値が低いとなかなか順番が回ってきません。

たたかう：敵の1人を攻撃します。攻撃する敵を選び、2ボタンを押してください。

アイテム：持っているアイテムを使います。使うアイテムを選び2ボタンを押します。方向ボタン下を押しつづけると、アイテムの続きが表示され、その場で使えないものの場合、カーソルが赤く表示されます。

まもる：守りの体勢に入り、敵から受けるダメージを少なくします。

にげる：戦闘から逃げ出すためのコマンドですが、うまく逃げられないときもあります。

まう：「戦いの舞い」という技で、すべての敵を攻撃します。

かくれる：姿を隠し、敵からの攻撃を避けます。

ふいうち：「かくれる」のに成功したあと、敵を後ろから不意打ちします。

じゅもん：魔人が呪文を使います。次の画面のとき、方向ボタンでカーソルを動かして使う呪文を選ぶと消費MPが表示されます。
2ボタンを押し、だれに使うのか選んでから、もう一度2ボタンを押してください。
★方向ボタン下を押しつづけると、呪文の続きが表示されます。

カーソルが青：使用可能な呪文
カーソルが赤：その場では使えない呪文
カーソルが黄色：MP不足で使えない呪文

戦闘中にプレイヤーが毒を受けると、やがてその毒が全身に回り、気絶してしまいます。早めに毒を消してあげましょう。（気絶⇨p.32）

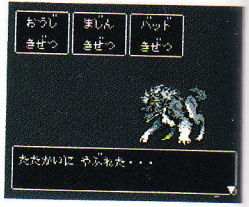
気絶

戦闘中、HPが0になったプレイヤーは気絶してしまいます。気絶したプレイヤーは、アイテムや呪文によって立ち直ることができます。

★戦闘に勝つと自動的に気絶から回復します。

ゲームオーバー

プレイヤー全員が気絶するとゲームオーバーになります。右の画面で1または2ボタンを押すとゲームは終了します。このとき、ゲームの「きろく」はその戦闘の直前か少し前でセーブされています。もう一度挑戦してみましょう。



アイテム

シャダムの平和のため、闇の力に立ち向かう王子たち一行は、途中、さまざまな武器や道具などを必要とするでしょう。ここではその一部を紹介します。

ロイヤルソード

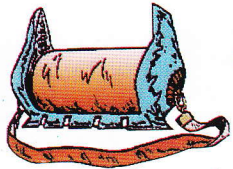
シャダム王家に伝わる儀式用の剣。装飾は見事ですが攻撃力はあまりないようです。(王子専用)

チャクラム

投げつけて敵を切り裂く、円盤状の強力な武器。(シンドバッド専用)

ロイヤルアーマー

ロイヤルソード同様、王家の儀式用の鎧。装飾品に近いため、防御力は弱いとのことです。(王子専用)



ゆめみるマクラ

装備するとどんなときでも安らかに眠れ、新たな活力を得られるといわれていますが…

キーヴのマント

ペルシャの英雄ギーヴが身につけ、舞を踊るように華麗に敵と戦ったと伝えられるマント。
(シンドバッド専用)

ターバン

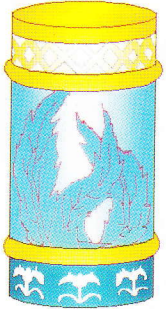
麻でできた一般的なターバン。防御力はほとんどありません。

サークレット

宝石を散りばめた髪飾り。あまり防御の役にはたたないようです。
(王子専用)

ハーブ

失ったHPを少し回復できる薬草。



ホーリーハーブ

ハーブの上質なもので、失ったHPをかなり回復できます。

どくヘビのエキス

毒ヘビの毒から作った解毒剤。

ウォームエキス

砂漠の砂虫の牙からとった気つけ薬。使うと気絶から回復できます。

ちからのゆびわ

シャダム王家が代々守ってきた指輪。何かとても大きな力が秘められていると伝えられています。

ジャムのしゅはい

精霊が宿るといわれている酒杯。シャダムの王城の奥深くに安置されているということです。

ちしきのカガミ

いにしえの人々の知識を、後世に伝えるため造られた鏡といわれています。

呪文

呪文は魔人のみが使える特別な能力で、古代の碑文を読むことにより、さまざまな呪文を使えるようになります。

攻撃呪文

アシャ

聖なる火で敵1人を攻撃する。

アシャワン

非常に強力な火炎呪文。敵1人に大きなダメージをあたえる。

アスマ

稲妻を呼び、すべての敵を攻撃する。

アスマン

アスマよりもさらに強力な稲妻の呪文。

アスト

瞬時に敵1人の命を奪う。ただし強力な魔族にはききめがないという。

アフナワルヤ

あらゆる悪を粉砕する最強の呪文。すべての敵に大きなダメージをあたえる。

防御呪文

ヴァーユ

呪文を封じる。アイテムなどにかけられている呪文も防げるが高度なものには効果がないという。

ウルスラグナ

戦闘中、味方1人の攻撃力を上げる。

ウォフマナフ

戦闘中、味方全員の防御力を上げる。

スカンダ

戦闘状態から速やかに抜け出す。

回復呪文

アール

味方1人のHPを多少回復させる。

アールマティ

味方1人のHPを全回復させる。

マイアール

味方全員のHPを回復させる。

ハオマ

味方1人の体内の毒を消す。

アムルタート

味方1人を気絶から回復させる。

その他

ラーク

行きたいところへ瞬間移動できる。ただし建物の中では使えない。

クシャスラ

結界など、行く手をさえぎるものをとりはらうことができる。

ハルワタート

戦闘中、魔人がランプの中へもどり、戦闘が終わると消費したMPを少し回復して再び現れる。

エネミー&モンスター

ここでは、この先オレたちが戦わなきゃならない連中をちょっとだけ紹介するぜ！みんな、ガンバってくれよな！

帝国軍兵士

ユフラートの精鋭。階級があり、他にアサッシン（暗殺者）・親衛隊などがいる。

サイクロプス

怪力の一つ目巨人。

グール

墓場や戦場に現れる屍食鬼。

ウォーム（砂虫）

砂漠に潜み、通りかかった旅人を襲う。

トリフィド

長いツタを使って獲物を仕留める、肉食性の植物。

開発後記 「シャダム」名言集…開発担当者の戯事

その1…「何が不幸かって、ずーっと不幸だったような気がする」

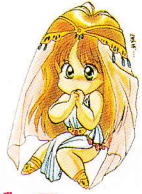
これは、メインプランナーのパタ氏が夕食の「もつ煮込み弁当」をつつきながらもらした名言である。

どこが名言かというと、このさりげない言葉でもって「シャダム」制作のプロセスがいかに不幸だったかを実にうまく表現しているのだ。

自称「歩く不幸人」のパタ氏のこの言葉は、我々開発者の魂を震わせてくれる。

その2…「あの時は本当に目の前が暗くなったような気がした」

同じくプランナーで新人のトマ君が、夕食に「煮込み丼」を食べると決まって話してくれる、「パタ氏入院事件」談に寄せる名文句。パタ氏がトマ君に「入院しなきゃいけないんだ」と打ち明けるところから、語り手トマ君の名調子はしだいにさえわたり、プレッシャーを一気に抱え込んだ新人くんの苦悩の深さをうかがわせる。聞き手もいっしょに暗闇へ引きずり込む恐るべき名言といえよう。



その3…「ふざけやがって」

これは、プログラマーのS氏がよく使う名台詞。

名台詞といわれるゆえんは、この言葉が「シャダム」へのやるせなさを憎いほど見事に表しているから。

この台詞のあとに歌うS氏の「メリーアン」についつい涙してしまう我々開発者一同なのであった。　合掌

使用上のご注意

●カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
●カートリッジを無理に折り曲げないでください。
●端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
●精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
●シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
●ゲームをするときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

GAME GEAR
シャダム・グルセイダー TM

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　〒144 東京都大田区羽田1－2－12 お客様サービスセンター ☎03(3742)7068(直通)
札幌支店　〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3－2－34 ☎011(841)0248
関西支店　〒561 大阪府豊中市豊南町東2－5－3 ☎06(334)5331
博多支店　〒810 福岡県福岡市中央区白金2－5－15 ☎092(522)4715

修理について

修理を依頼されるときは、下記または各支店までお申しつけください。
株式会社セガ・エンタープライゼス　佐倉事業所　HE補修管理課
〒285　千葉県佐倉市大作1－3－4　☎043(498)2610（直通）

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)